1995 11
November

じゅげむ

すべての
GAMEが
わかる・選べる
楽しめる
寿現夢

¥480

ゲーム機・パソコン別に
ギッシリ 937 タイトル!

あなたの？に、
じゅげむがお答えしよう！

ゲームの大疑問100

ドラゴンクエストVI
カウントダウン

先取り!
GAME NEWS
ガンハザード
セガラリー・
チャンピオンシップ
ロマンシング サ・ガ3
ナムコミュージアム
闘神伝2
ホーンドアウル

1ケ月間ハマりたおすための
タクティクスオウガ読本

大人も楽しめる
スーパーマリオ
ヨッシーアイランドは
快楽
エクスタシーだ！

プレイステーション版
ついに発売！
ときめき
メモリアルの
真髄とは？

エキサイト！
厳選サッカーゲーム

バスフィッシングから
トローリングまで
楽しさ完全分析
釣りゲームのスベテ

パソゲーやろうぜ
キャンペーン第一弾
Macで
ゲームを
楽しもう！

じゅげむ
1995 11
ゲームの大疑問100
RECRUIT

秋の夜長をカノジョとしっぽりと。愛を育む にも、一役かいます。

人間の女性に興味ないオタクの人は、友達とどうぞ。

年末には、対戦ケーブル対応の「リッジレーサー・レヴォリューション」も出る予定です。
対戦ケーブル対応ソフト、他にもどんどん登場するはずだから、
「よっし、この機会に、PS、もう一台買っとくか！」っていう剛毅なのもいいよね。

もちろん、対戦モノ以外にも、たのしいソフトがこれからいっぱい出るよ。

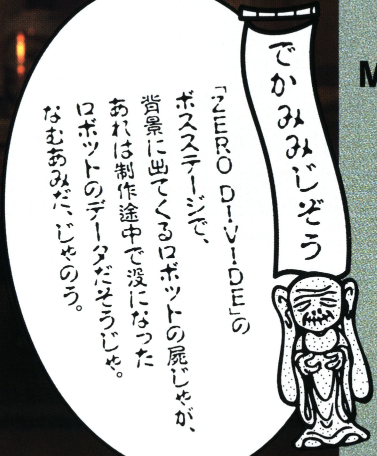
ナムコの「プライムゴールEX」は、チームによって応援の歓声が違うらしい。
とにかくリアル、ってことかな。

「ハーミィ ホッパーヘッド」はPS初のスクロール型アクションゲーム。
「ジャンピングフラッシュ！」を超えるヒットとなるかどうか？

期待の「ビヨンド ザ ビヨンド」は10月1日から予約受付開始。

ほかにも、とにかく、年内200タイトルですからね。
これから年末にかけては、ほとんど1日1本。ヤクルト状態ですね。

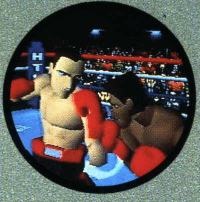
……みんなPSクラブ入れよなー。


でかみみじぞう
「ZERO DIVIDE」の
ボスステージで、
背景に出てくるロボットの屁じゃが、
あれは制作途中で没になった
ロボットのデータだそうじゃ。
なむあみだ、じゃのう。

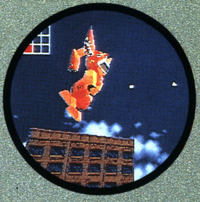
今月のタコゲー

タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり。

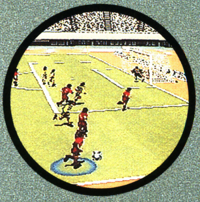
Good Graphics & Natural Sound Good Graphics & Natural Sound Good Graphics & Natural Sound



BOXER'S ROAD
スポーツ
標準価格5,800円（税別）
絶賛発売中
©1995 NEW

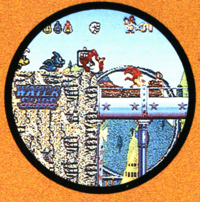


METAL JACKET
バトルシミュレータ
標準価格5,800円（税別）
絶賛発売中
©PONY CANYON INC.

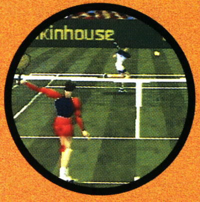


**Jリーグサッカー
プライムゴールEX**
スポーツ
予定価格5,800円（税別）
9月29日発売予定
©1995 NAMCO LIMITED.

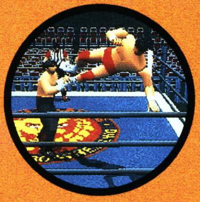
「ブラックディスク」のシブイ奴。
プレイステーションソフト。



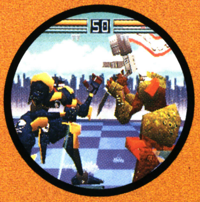
ハーミィ ホッパーヘッド
アクション
予定価格5,800円（税別）
9月29日発売予定
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.
©SONY CREATIVE PRODUCTS INC.



V-TENNIS
スポーツ
標準価格5,800円（税別）
絶賛発売中
©1995 TONKIN HOUSE



**新日本プロレスリング
闘魂列伝**
プロレス
予定価格5,800円（税別）
9月29日発売予定
©NJPW ©TOMY



ZERO DIVIDE
3D格闘アクション
標準価格5,800円（税別）
絶賛発売中
©1995 ZOOM

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承下さい。

けいじ板

プレイステーションEXPO '95 開催！

PS新作ソフトを大量に紹介。実際に体験もできますよ。
これから日本版に移植される
アメリカ・ヨーロッパ発の洋ゲーも、ズラリだぞ。
10/7（土）12:00～17:00　10/8（日）9:00～17:00
晴海東京国際見本市会場B館にて。
チケットの入手方法は注①を見てね。

全てのゲームは、ここに集まる。
プレイステーション

新発売
SCPH-3000
標準価格29,800円（税別）

注① プレイステーションEXPOの入場チケットは、プレイステーションEXPOの雑誌広告についています。
または、関東地区の主要プレイステーション販売店に置いてあります。

注② ソフト情報満載の「プレプレ™」第1号は、11月にプレイステーション・クラブ会員へ発送される予定です。
プレイステーション・クラブのお問合せは、03-3266-7830(9:30～17:30、土・日・祝日は休業)まで。

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

PlayStation™

vol.7 PLAY!

PlayStation™

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・?

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・どうかしましたか。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・暑い。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・もう秋じゃないですか。

・・・・・・・・・・林さん、ウソはいけないよ。この原稿書いてるいまは、まだ8月だろうが。おれは、夏は、仕事しない主義なの。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ストーブ。

うわー、やめてくれー。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・井上。

ぎぇー、読者にはさっぱりわからんだろうが暑苦しい上にうっとうしいー。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・死んだ。もうダメ。

それでは、私が勝手にやりますよ。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

ぱうぱう。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

今回の注目は、お待ちかね、「メタルジャケット」。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

このソフトのすごいところは、開発陣の75%が茶髪野郎だってこと。
じゃなくて、世界初、対戦ケーブル対応ってこと。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・。

つまり、PSを2台つなげば、TV2台でそれぞれ操作できる。
マイルームがゲーセンになっちゃう!

今月のテーマ
2人をつなぐ対戦ケーブル!

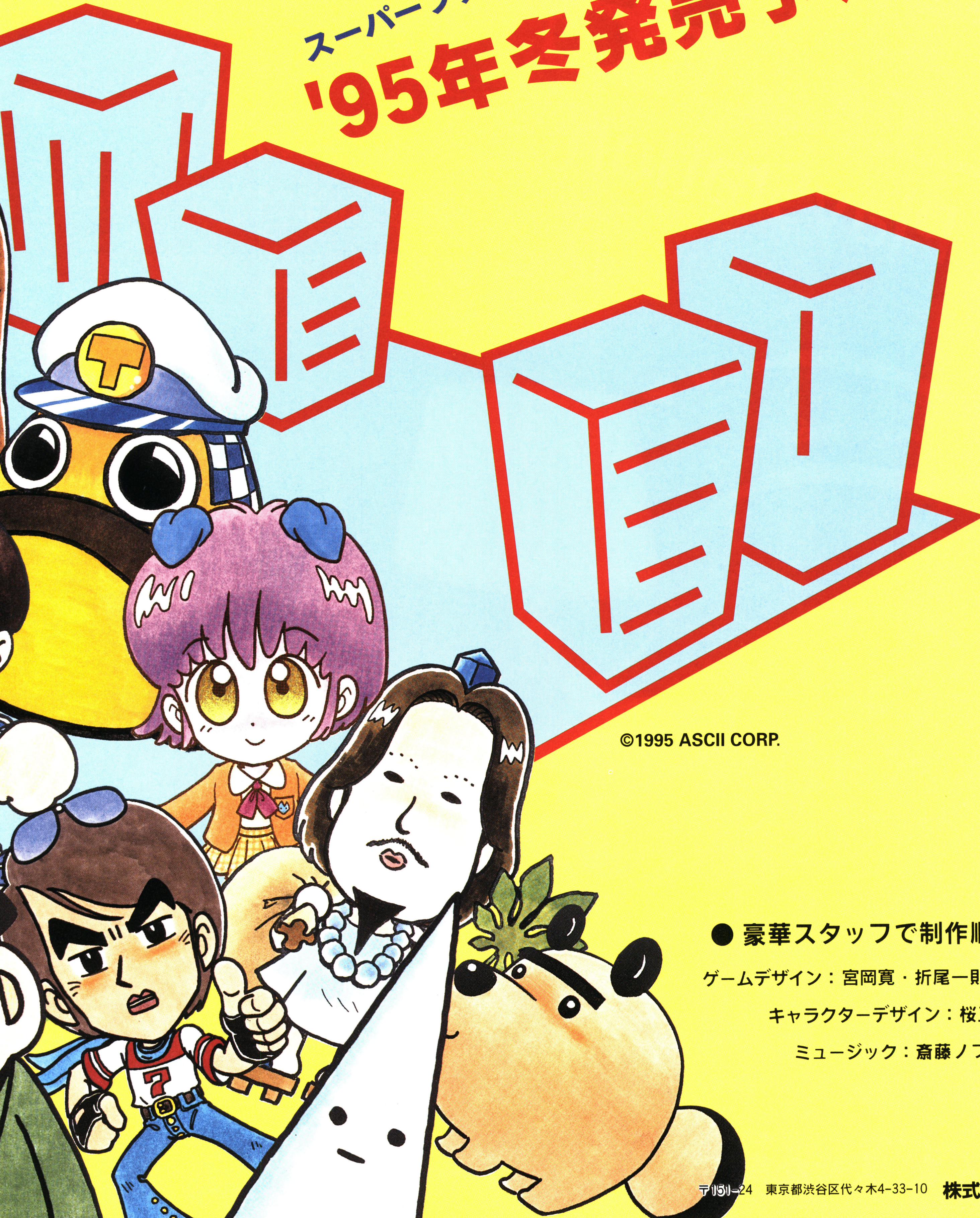
さあ、みんな、大きな声で!「プレイステーションは、愛。」

スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン用ソフト

'95年冬発売予定

たか～いビルを建てて、



©1995 ASCII CORP.

●豪華スタッフで制作順調！●

ゲームデザイン：宮岡寛・折尾一則・柳沢健二

キャラクターデザイン：桜玉吉

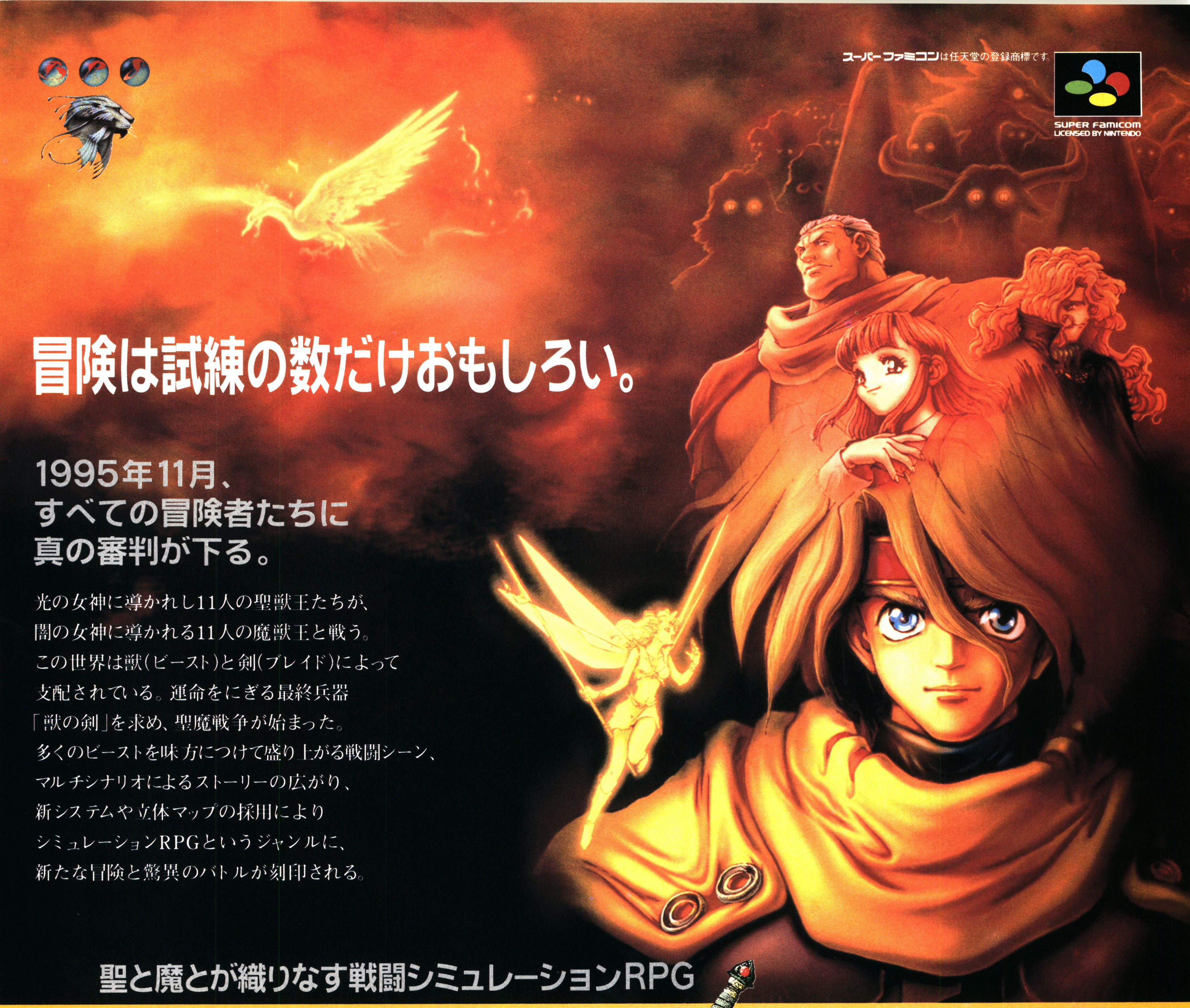
ミュージック：斎藤ノブ

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　**株式会社アスキー**

ASCII

タワードリーム

リッチになっちゃうボードゲーム！



冒険は試練の数だけおもしろい。

1995年11月、
すべての冒険者たちに
真の審判が下る。

光の女神に導かれし11人の聖獣王たちが、
闇の女神に導かれる11人の魔獣王と戦う。
この世界は獣(ビースト)と剣(ブレイド)によって
支配されている。運命をにぎる最終兵器
「獣の剣」を求め、聖魔戦争が始まった。
多くのビーストを味方につけて盛り上がる戦闘シーン、
マルチシナリオによるストーリーの広がり、
新システムや立体マップの採用により
シミュレーションRPGというジャンルに、
新たな冒険と驚異のバトルが刻印される。

聖と魔とが織りなす戦闘シミュレーションRPG

聖獣魔伝 BEASTS & BLADES ビースト&ブレイド

©BPS／ORG／メディアワークス
Illustration by Ayumi Konomichi.
CG by Tatsuya Horikawa.

B&B電撃キャンペーン実施!!

第1弾 ビースト&ブレイドをご予約いただいた方全員に、もれなくプレゼント!
「B&Bオリジナル ポストカード & カートリッジラベルシール」セット

第2弾 ビースト&ブレイドを予約してご購入いただいた方の中から抽選でどれか1つをプレゼント! 予約券をパッケージの中のアンケートハガキに貼って郵送してください。

此路あゆみ先生直筆サイン入り「オリジナルパネル」	10名様
此路あゆみ先生サイン入りオリジナルテレカ・3点セット	50名様
此路あゆみ先生サイン入り大型ポスター	100名様

※詳しくはキャンペーン事務局まで ◆TEL(045)475-3714

ただ今
ご予約受付中!

DENGEKI PICCAT SOFT

11月上旬発売予定・予価11,000円(税別)

BPS 株式会社ビーピーエス *BULLET-PROOF SOFTWARE INC.*
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
じゅげむ

1995 11月号
CONTENTS 1

SPECIAL
巻頭特集●あなたの？に寿現夢がお答えしよう！
ゲームの大疑問100 ⑮
星のカービィは男か女か？　どうしてプレイステーションでエッチなゲームが出ないの？
サターンにはセガと、Vと、Hiがあるけどどう違うのですか？などなど大小取り混ぜてみんなの疑問を徹底取材してみたぞ。

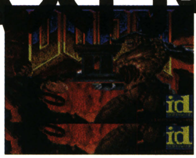
スポーツの秋 今、一番熱くなれる
絶対面白いサッカーゲームをプレイしろ!! ㊵

徹底解明●バスフィッシングからトローリングまで。楽しさ完全分析！
してみませんか？釣りゲーム ㊻

3号連続●パソゲーやろうぜ！キャンペーン第一弾
マッキントッシュゲーム入門 (216)

調査報告●読者のゲーム評価を徹底公開!!
じゅげむユーザー調査室 (56)

Jリーグサッカープライムゴール EX


DOOMII

SELECTED GAMES
じゅげむGAMEセレクション

1カ月間ハマリたおすための**タクティクス オウガ読本** ㉔

大人も楽しめる**スーパーマリオ ヨッシーアイランドは快楽だ！** ㉜

プレイステーション版ついに発売！
ときめきメモリアルの真髄とは？ ㉘

ドラゴンクエストVIの最新情報がわかる
ドラクエVI COUNT DOWN ㊱

ポカリスエットのCMで、元気な女の子を演じている中山エミリちゃん。じゅげむは彼女の明るさと元気に、今の時代をジンジンと感じます。そんな女の子をじゅげむは放っておいてはおけません。そういったわけで、今月号の表紙は今年大注目の彼女です。

今月号の表紙●中山エミリさん
撮影●宮澤正明
スタイリング●間山雄紀
ヘアーメイク●冨沢ノボル
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ

●衣装協力
GLAMOROUS (03-3499-1282)
LIFT(03-3780-0148)
撮影協力●タイトーステーション渋谷
(03-5467-6565)

JUGEMU RECOMMEND
今月の注目作！

本格ボクサーシミュレーションだ！
BOXER'S ROAD (161)

スクウェアの大型RPG、いよいよ登場！
聖剣伝説3 (113)

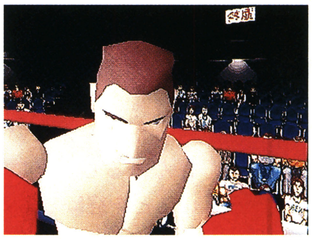
このためだけにサターン買った人、いるよね
ワールドアドバンスド大戦略 〜鋼鉄の戦風〜 (142)

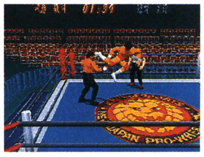
12団体の117人レスラー総登場！こりゃすごい！
激闘バーニングプロレス (124)

青島知事、新都心は宇宙にどうですか？
トキオ2〜開拓移民募集中！〜 (188)

ウィザードリィ最新作がPSに登場！
ウィザードリィVII ガーディアの宝珠 (155)

大人気のパズルゲームがスーパーファミコンで登場！
マリオのスーパーピクロス (126)


BOXER'S ROAD


新日本プロレスリング 闘魂烈伝

グレードアップしたシステムを盛りこんだ名作
METAL MAX RETURNS (112)

この秋はアクションRPGでじっくりプレイ
バウンティ・ソード (119)

実在の選手がポリゴンで動かせる！
新日本プロレスリング 闘魂烈伝 (160)

プレイステーション発の通信対戦！
Metal Jacket (158)

あのハマコーが声優で出演！
THE PSYCHOTRON サイコトロン (143)

発売直前！待ってましたのアドベンチャーゲーム
ポリスノーツ (135)

やっぱりチームバトルでしょ！
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 (167)

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

©(株)ナムコ
© 1993 Id Software,Inc.Licensed to Imagineer Co.,Ltd.
©1995 NEW©NJPW©1995 TOMY©SNK 1995

JUGEMU COVER VOICE

中山エミリ

海外ロケでは ゲームボーイとゲームギアが欠かせません

表紙を飾ってくれたのは、今月から新しいポカリスエットのCMがオンエアされている中山エミリちゃん。早朝ロケにもいやな顔ひとつせず、撮影現場の渋谷のゲームセンターに入ってくれました。

もともと彼女が芸能界に入ったきっかけは渋谷。今の事務所の人がエミリちゃんを見かけ、スカウトしたとのこと。

「渋谷は好きです。スカウトされたのは中3の時。美容院に行って、その帰りの渋谷でした。ゲームも大好きですよ。

どちらかというと、格闘ゲームとか人を撃ったりするゲームより、パズルゲームとかかわいらしいほうが好きですね。最近好きでよくやっているのが『ぱくぱくアニマル』と『パロディウス』。『ぱくぱくアニマル』は、サルとかバナナとかが落ちてくるかわいらしいゲーム。おもしろいんですよ。あとはUFOキャッチャーとか占いゲームですね」

最近では仕事が忙しいために、なかなか家でゲームをする時間がないという彼女。ゲームをやれるのは、仕事の合間、ちょっと時間があいたときにゲームセンターによるくらいだそうだ。まったくもって残念な生活です。そんな彼女が手放せないのがゲームボーイとゲームギア。

「家ではなかなかやる機会がなくて、今は仕事で海外へ行ったときにゲームボーイかゲームギアをやるくらい。飛行機に乗ってる時間も長いし、部屋でもひとりなんで、両方とも手放せません。ゲームボーイはマリオとかテトリス、ゲームギアはすごろくとかテニスをやってます」

今は学校と仕事の生活が充実しています。マイペースでいきたいですね

出演したドラマ『家なき子2』では、新人ながらも演技のセンスを感じさせた。それは前回のポカリスエットのCMで見せた、転びながらもだちょうに乗ろうとするような、一生懸命な姿勢の表われかもしれない。

「演技はね、台詞覚えるのが大変ですね(笑)。私、前日に一生懸命やっても全然ダメなんですよ。だから一応前の日に台本を読んでおいて、本番はいる前にメイク室とかで覚えたりしてます。本当、前の日にいくらやっても覚えられないの。寝ると忘れちゃう。

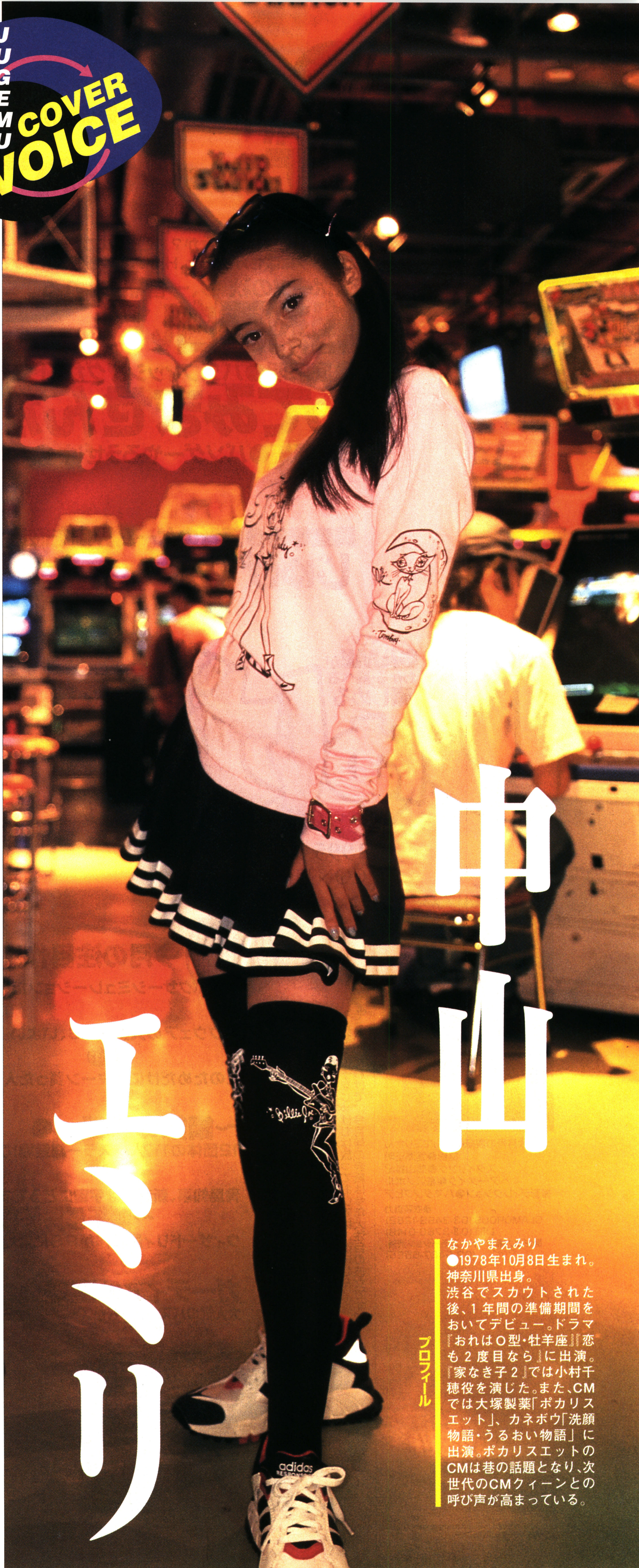
ドラマのお仕事は楽しいですけど、急に泣かなきゃならなかったりだとか、自分の中にない感情を表わさなくちゃならないのは大変だなと感じます。『家なき子2』では、最後のシーンがドラマの中でずいぶん重要な役割だったんですね。それがプレッシャーもあまり感じずにできて、監督さんたちにずいぶんほめていただいたんですけど、なによりも絵里花ちゃんをいじめなくちゃならないのがつらかったですから(笑)」

エミリちゃんは現在16才。CM、ドラマ、グラビアとこれからが楽しみなところ。

「どれが自分にあっているかはまだわからないです。マイペースでやれればいいな、と思うくらいかな。今は学校と仕事の生活が楽しいんで、これからいろんなことをして、自分にあったものが見つかったらその仕事を続けていきたいと思っています。歌だとか、まだやったことがないものもたくさんあるし。とにかくいろんなことを経験してみたい。私、中1からダンス部に入ってずっとダンスをやっていたんですよ。だからもっと勉強して、ミュージカルとかできればいいなとは思いますね」

今年はドラマやCMでその魅力を十分に発揮した中山エミリちゃん。近い将来、時代を背負うスターになることは間違いないでしょう。今後の活躍は期待大です。

取材／ハマダノブヒデ
撮影／宮澤正明
スタイリング／間山雄紀
ヘアメイク／冨沢ノボル
衣装協力／GLAMOROUS(03-3499-1282)
SEXPERIENCE(03-3796-1420)
MILK(03-3407-9192)



プロフィール

なかやまえみり
●1978年10月8日生まれ。神奈川県出身。
渋谷でスカウトされた後、1年間の準備期間をおいてデビュー。ドラマ『おれはO型・牡羊座』『恋も2度目なら』に出演。『家なき子2』では小村千穂役を演じた。また、CMでは大塚製薬「ポカリスエット」、カネボウ「洗顔物語・うるおい物語」に出演。ポカリスエットのCMは巷の話題となり、次世代のCMクィーンとの呼び声が高まっている。

GAME INFORMATIONS

じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい!

欲しいゲームの発売日を知りたいなら
スーパーじゅげむカレンダー 83
95年10月以降に発売される予定の新作をハード別・発売日順に掲載しています

気になる期待作の情報を知りたいなら
先取り!GAME NEWS 91
ガンハザード 91　セガラリー・チャンピオンシップ 92　X-MEN 103　TIZ〜Tokyo Insect Zoo〜 101　ロマンシング サ・ガ3 93　キリーク・ザ・ブラッド2 93　ナムコミュージアム VOL.1 94　Jリーグプロサッカークラブを作ろう! 94　スーパーマリオRPG 95　ハートオブザダークネス 95　闘神伝2 96　通天閣 96　ゴジラ 列島震撼 97　クォヴァディス 97　SDガンダムX3 98　ホーンドアウル 98　ドラゴンフォース 99　オーレサポーターズ 99　ブルーフォレスト物語 100　東京ダンジョン 100　TOWER 102　RETURN TO ZORK 104　バイオハザード 105　スーパーファミリーゲレンデ 102　ストリートファイターZERO 102　ダークセイバー 104　リングにかけろ 104　闘神伝S(仮) 105　不思議のダンジョン2 〜風来のシレン〜 105

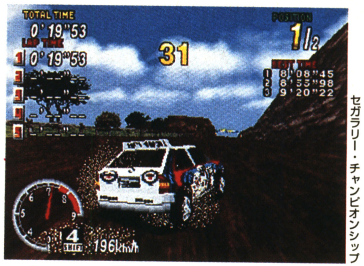
今月のオススメゲームを知りたいなら
編集長のゲーム選択ガイド今月はこれで遊べ! 106

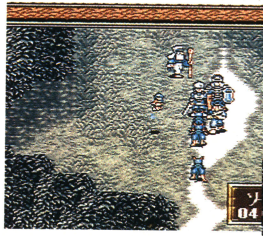
最新TVゲームを探したいなら
9月・10月発売のTVゲーム情報165本 111

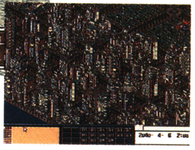
最新PCゲームを探したいなら
8月・9月発売のPCゲーム情報60本 187

攻略・裏ワザから新しい楽しみ方まで教えます
プレイバックデータGOGO! 210
エースコンバット、ZERO DIVIDE、ラストグラディエーターズほか8タイトルの秘密情報満載!

ゲーム機・パソコンの最新情報を知りたいなら
ゲーム機選択ガイド 176　**パソコン選択ガイド** 206


セガラリー・チャンピオンシップ

バウンティ・ソード



トキオ2〜開拓移民募集中!〜

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1995 11月号
CONTENTS 2

INDEX

ジャンル別に探すなら!
ジャンル別INDEX 74
ゲームの名前で探すなら!
タイトルINDEX 76
発売元で探すなら!
メーカーINDEX 78

開店前のタイトーステーション渋谷にて撮影。撮影終了後には「新しいゲームを発見したんで、はやくまたゲームセンターに来たい」と発言したエミリちゃん。朝のあわただしいなか、ずいぶん楽しんで撮影をしてくれたようです。

REGULARS

あんな人が実はゲームが好きだった
THE FACE OF G 11
編集高山入魂の1ページ登場
キャラに歴史あり 13
ゲームメーカーを訪ねて三千里
行ってみた!聞いてみた!
ギャップスの巻 175　**バンダイの巻** 205
32ビットジオメトリックエッセイ
プレイステーション・ビート 68
ついにコギャルわんさか登場!
それ行け!サターン新聞 70
アーケード&アミューズメントスポット情報
A A CLUB 224
JUGEMU COVER VOICE
中山エミリ 8
バーチャファイターがついにアニメに登場!
じゅげむニュースPARADISE I 63
攻略本、ゲームミュージック情報満載
じゅげむニュースPARADISE II 238
赤尾晃一の「業界ウォッチング」
Side View 241
弁護士・内藤篤の
ゲーミング・ロイヤー宣言 243
人気のゲームがハード別に一目でわかる
じゅげむRANKING 80
ウルトラ読者の大暴発投稿コーナー
GEM GEM 団団 231
今回は神奈川県相模原市淵野辺に直撃取材!
ソフトショップさんこんにちは 244
フルデジタル社会派ドキュメント　アミューズメントメディア総合学院の巻
クリエイターにポン! 186
人生の楽しみも便利さもCDに入っているのだ
ウェルカム to CD-ROM HOUSE 220
お願いだから、プレイしてして。今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ
フェロモニアン天国 251
うれしいプレゼント満載のアンケートに応募しよう!
読者プレゼント&アンケート 254

I WANT YOU!

ゲームエクスタシー探検隊に参加しよう! 255
ゲームの魔力を明らかにするじゅげむビッグプロジェクト!詳しくは254ページを!
こりゃ豪華!
パワーアップじゅげむプレゼント 72
ゲーム機51台が大当たり!今すぐ応募しよう!

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS
©1995by Artdink.

■本誌掲載記事の無断複製、転載、上演、放送などを禁じます。

ARTDINK

PlayStation™

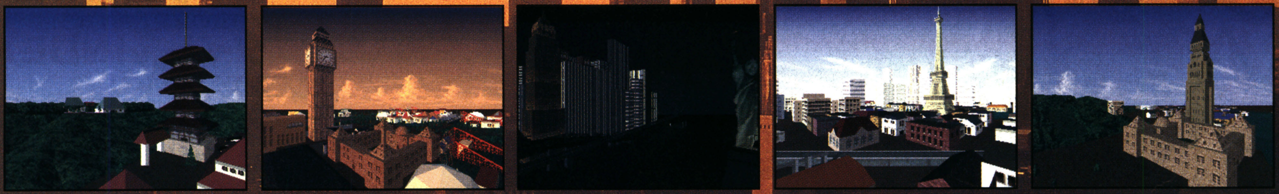
EVOLUTION

SIMULATION GAME,
RAILROAD MANAGEMENT,
URBAN DEVELOPMENT

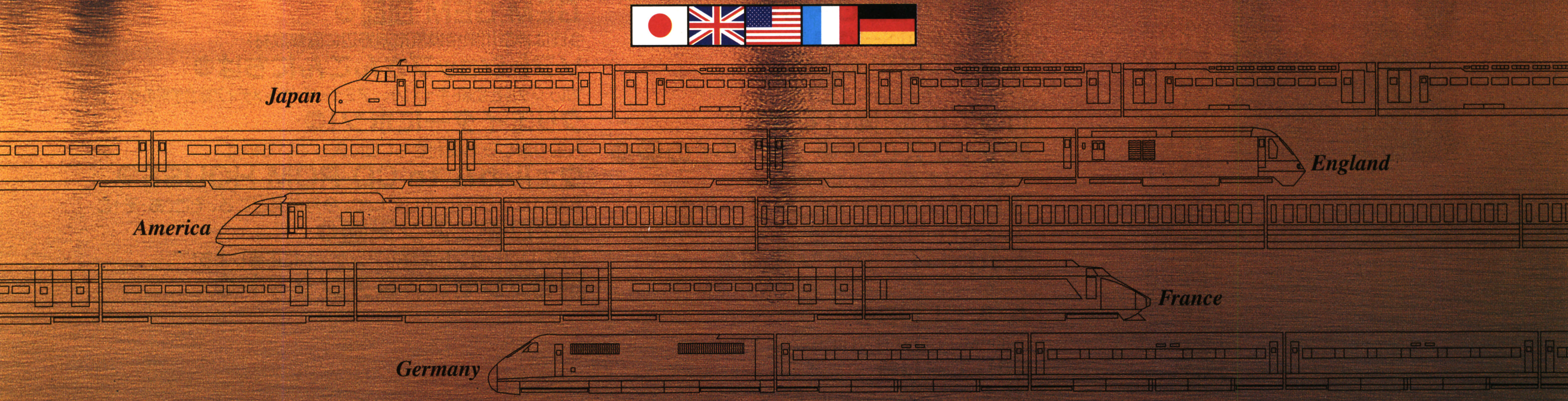
A IV GLOBAL

A列車で行こう4 グローバル

世界の都市で、発車のベルが鳴る。



さらにパワーアップした「A列車」シリーズの最新版、世界5カ国（米・英・独・仏・日）で発売決定！
各国の雰囲気を演出するグラフィック、さらに美麗な車窓モードなど、
ますます楽しいプレイを約束するA列車シリーズ最新版「A.IV.エヴォリューション・グローバル」。
いよいよ'95年11月登場。どうぞご期待ください！



●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。
●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。●「A.IV. Evolution」のデータが楽しめる互換機能。

11月17日（金）発売予定

メモリーカード：14ブロック使用／プレイ人数：1人

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。

マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

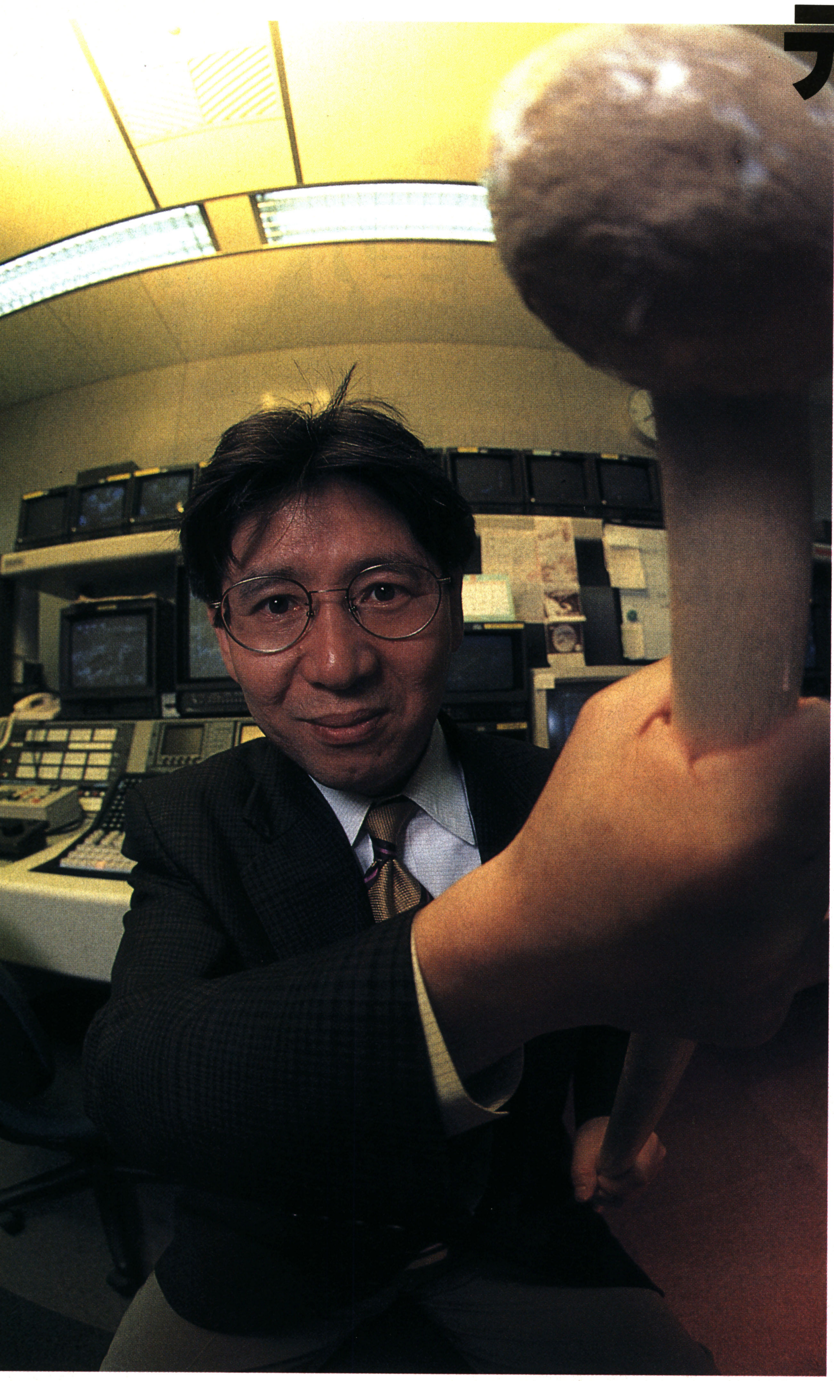
Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

THE FACE of G
vol.1

取材・文
石埜三千穂
撮影
栗原克己

“トルネコ”では1000回直前でデータが飛んじゃった。悔しかったなぁ。



森田正光

気象予報士・45歳

●**もりた　まさみつ**　昭和25年、愛知県生まれ。昭和49年、日本気象協会東京本部に移って以来、天気情報キャスターとして、テレビ、ラジオで活躍。平成4年、フリーに。洗濯指数、雲の早回しの考案等、独自の平易な解説で「お天気森田さん」として親しまれている。

昔からゲームって大好きだったんですよ、TVゲームに限らずね。トランプから始まって、人生ゲームみたいなボードゲームとか、もう、小さいときから大好きでしょうがなかった。特に将棋は熱中したなあ。小学生のころなんて、近所でぼくの相手になるやつは誰もいない、ってくらい。一時はプロの将棋指しになろうと思ってたほどで。

TVゲームの洗礼を受けたのは、もちろんずうっと後のことです。デパートの屋上とかによくあったでしょう。インベーダーよりも前だと思うんだけど、戦車で弾を撃ち合う対戦ゲームみたいなのがあって。それが面白くてね、高校生のころかな、ずいぶんハマった。それが最初のTVゲーム体験。だから、かなり初期から関わってたわけですよ。インベーダーももちろんやったけど、そのころにはもう大人になってましたから、パチンコにのめり込んでましたね。で、勝つたびにゲームウォッチに換えてたの(笑)。だから、家にガラクタみたいなのが山のようにありますよ。

ファミコンは出た年にすぐ買いました。スーマリ（スーパーマリオブラザーズ）を並んで買った記憶がありますね。娘に買ってやると言いつつ、もちろん自分でもやるつもりで。当時、そのスーマリを一週間くらいで全クリ（※全ステージクリア）して、「そんな30代は他にいねえ！」って豪語してました（笑）。

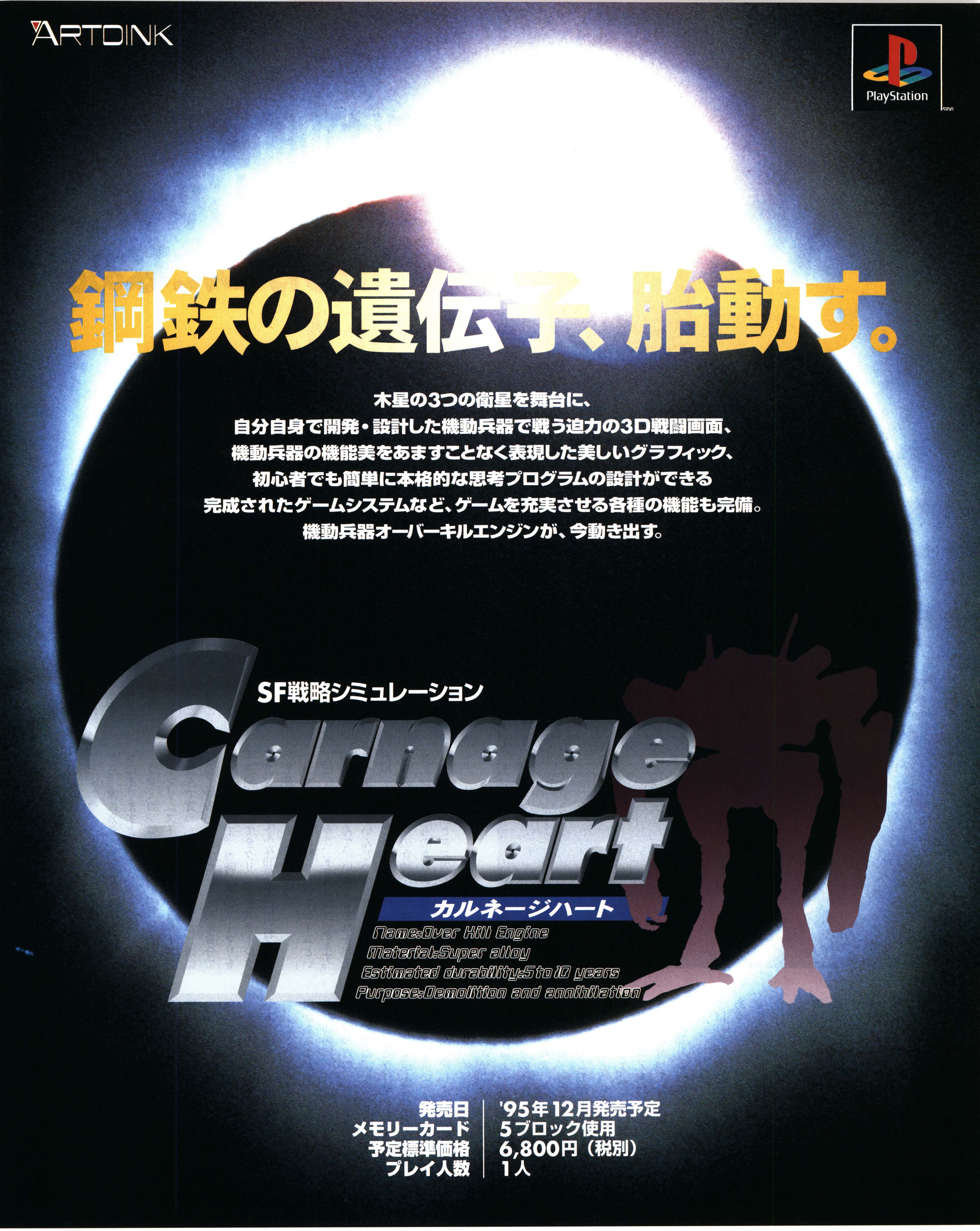
いちばん印象に残っているゲームといえば、それはもう、ドラクエにつきます。特に『III』なんて、いまでもあれを超えるゲームはないんじゃないかな。〝アレフガルド〟に出るところなんて、「猿の惑星」のラスト、自由の女神が見つかるところなんかと近いものあるよねえ。

ドラクエ派とFF派って、分かれるじゃないですか。ぼくなんかは典型的なドラクエ派で。もちろん、FFもよく出来てますよ。でも、思うんですが、絵とかリアルにつくれば感情移入できるってもんじゃないと。むしろデフォルメされてるほうが感情移入しやすい。ドラクエは絵も含めておとぎ話的っていうか、そういうほうがぼくにとってはしっくりくる。単にぼくの幼児性かもしれませんけど。

それから『トルネコの大冒険』。あれ、最高。ぼく、980何回までやったんです。1000回まで行けるっていうから、何かあるのかな、と思って。ところが、あと10数回ってところでデータが全部消えちゃったの。もう、悔しくてね(笑)。

ぼくはね、気に入ったゲームがあると、必ず会社とか作者とか見るんですよ。映画を監督で選ぶのと同じような感じ。ゲームって子供のオモチャなんかじゃなくて、映画と同じような総合芸術だと思ってるから。物語と、絵と、音と……ゲームの場合はそこに自分が入ってくるわけで、映画以上の可能性を持ってるわけですよね。そのへん、大人もちゃんと考えてほしいなあ。別に万人に売る必要はないんだから、突っ込んだ内容を見たい。

ただ、そこでゲームがずるいと思うのは、これがどういう人向けのゲームなのか、ってことをちゃんと言わないんだね。これはマニア向けだよ、とか。雑誌にもちゃんと言ってほしいなあ。ぼくらがいちばん知りたいのはそういうことなんだから。……でも、映画評にしてもね、やっぱり配給会社からお金もらったりとかあるわけで。だから変な話、本業は信用するなっていうかね。ゲーム評論とかで食ってる人には、やっぱり「クソゲー」とかって言えないだろうからね。でも、それはメーカーにとっても困ったことだと思うんだけどなあ。ちゃんとした評価がなされないと、ちゃんとした競争原理も働かないわけでしょう。……ええ、ぼくにだって、機会さえあれば言いたいことはいくらでもありますよ(笑)。


ARTDINK
PlayStation
鋼鉄の遺伝子、胎動す。
SF戦略シミュレーション
Carnage Heart
カルネージハート
Name:Over Hill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation

木星の3つの衛星を舞台に、
自分自身で開発・設計した機動兵器で戦う迫力の3D戦闘画面、
機動兵器の機能美をあますことなく表現した美しいグラフィック、
初心者でも簡単に本格的な思考プログラムの設計ができる
完成されたゲームシステムなど、ゲームを充実させる各種の機能も完備。
機動兵器オーバーキルエンジンが、今動き出す。

発売日	'95年12月発売予定
メモリーカード	5ブロック使用
予定標準価格	6,800円（税別）
プレイ人数	1人

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

キャラに歴史あり〈其の一〉

語り部＝水田俊彦

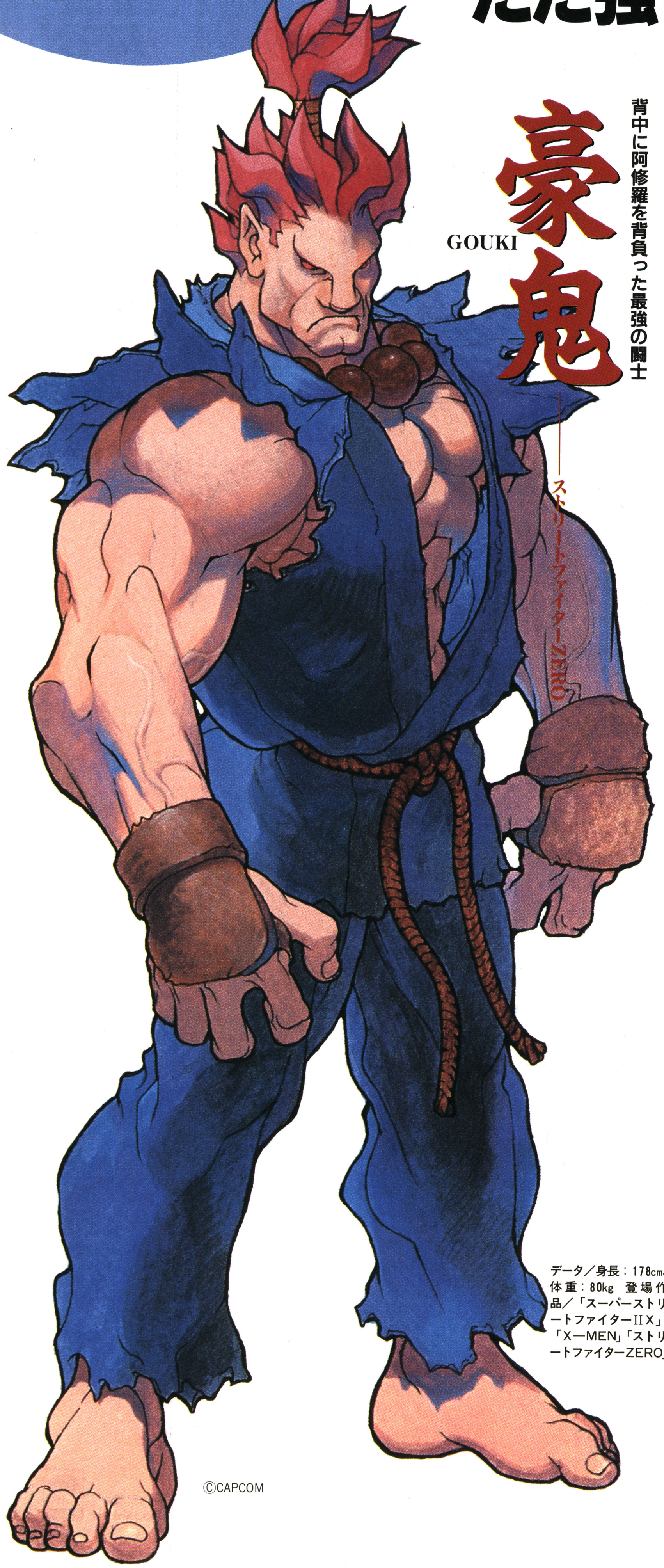
ただ強さを求め冥府魔道をさすらう謎の男

背中に阿修羅を背負った最強の闘士

豪鬼

GOUKI

―ストリートファイターZERO



まさに闘うために生まれてきた鬼の正体とは

さて、今回から始まった「キャラに歴史あり」のコーナー。これは、ゲームの中に登場するキャラクターらにスポットライトを当て、その姿を浮き彫りにし、深く知ろうとするものである。

しかし、ただスポットライトを当てようというのではない。

ゲームの中に登場している彼らにも過去があり、苦悩や悲しみを抱えている。それらを知ることで、彼らをより愛して欲しい、そんな気持ちも込めてこのコーナーを始めたいと思う。

さて、この記念すべき第1回目に登場してもらうのは、豪鬼（ごうき）である。

「スーパーストリートファイターII X」に謎のキャラとして初めて登場し、その後も「X―MEN」、「ストリートファイターZERO」に隠しキャラとして登場している。しかし、決してメインキャラにはならない豪鬼の人生とは、一体どのようなものなのだろう。

豪鬼の外見は、左の写真（あえてイラストの彼をそう呼ぼう）燃えるような赤い髪と、浅黒い肌、そして凶悪な光を放つ瞳が特徴的である。その容姿が示す通りの彼の闘いぶりは、まさに冥府魔道をさすらう阿修羅、という表現がピッタリなほどだ。

彼には剛拳という兄がいて、ともに轟鉄という師匠の下で拳法の修行をしていた。だが、およそ20年ほど前、突然「殺意の波動」によりこともあろうに師匠を殺害してしまう。そして、その後の行方はようとして知れず、なにをしていたのかは不明である。しかし最近、さまざまな格闘の行われている場所に出没している。強い敵を求めてさすらっているらしく、アメリカのミュータントたちとの格闘も確認されている。

むろんリュウ、ケンやベガとも出会っている。その実力は確かにすさまじく、一瞬にして悪の帝王である、あのベガを叩きのめしてしまったほどである。

彼は何のために闘う？そしてどこへ行くのか

前述した豪鬼の兄である剛拳は、実はリュウとケンの師匠でもある。当然、兄弟である以上、弟である豪鬼の放つその技はリュウたちのものと似ている。

気の固まりを飛ばす「豪波動拳」、気を込めたアッパーカットを繰りだし飛び上がる「豪昇竜拳」、飛び上がりながら連続まわし蹴りを放つ「竜巻斬空脚」などなど、その形や技のテイストは確かに似ている。だが、暗殺拳として研ぎ澄まされたその拳は、リュウたちの拳以上の絶大な破壊力を誇る。それはまさしく人を殺すための技なのだ。

過去、暗殺拳と名の付くものは数々あったが、ただ破壊と殺戮のために使われる暗殺拳をここまで極めた者は豪鬼のほかにはいないだろう。しかし、彼は超人でも、ましてやミュータントでもないただの人間のはずだ。

確かに男は誰でも一度は、世界一の強さを求め夢を見る。豪鬼もまた同じような夢を求めているのだろうか。だが、なんのために……なぜ師匠を殺してしまわなければならなかったのか。目的を持たず、ただただ強くなることだけが目的になってしまったのか。

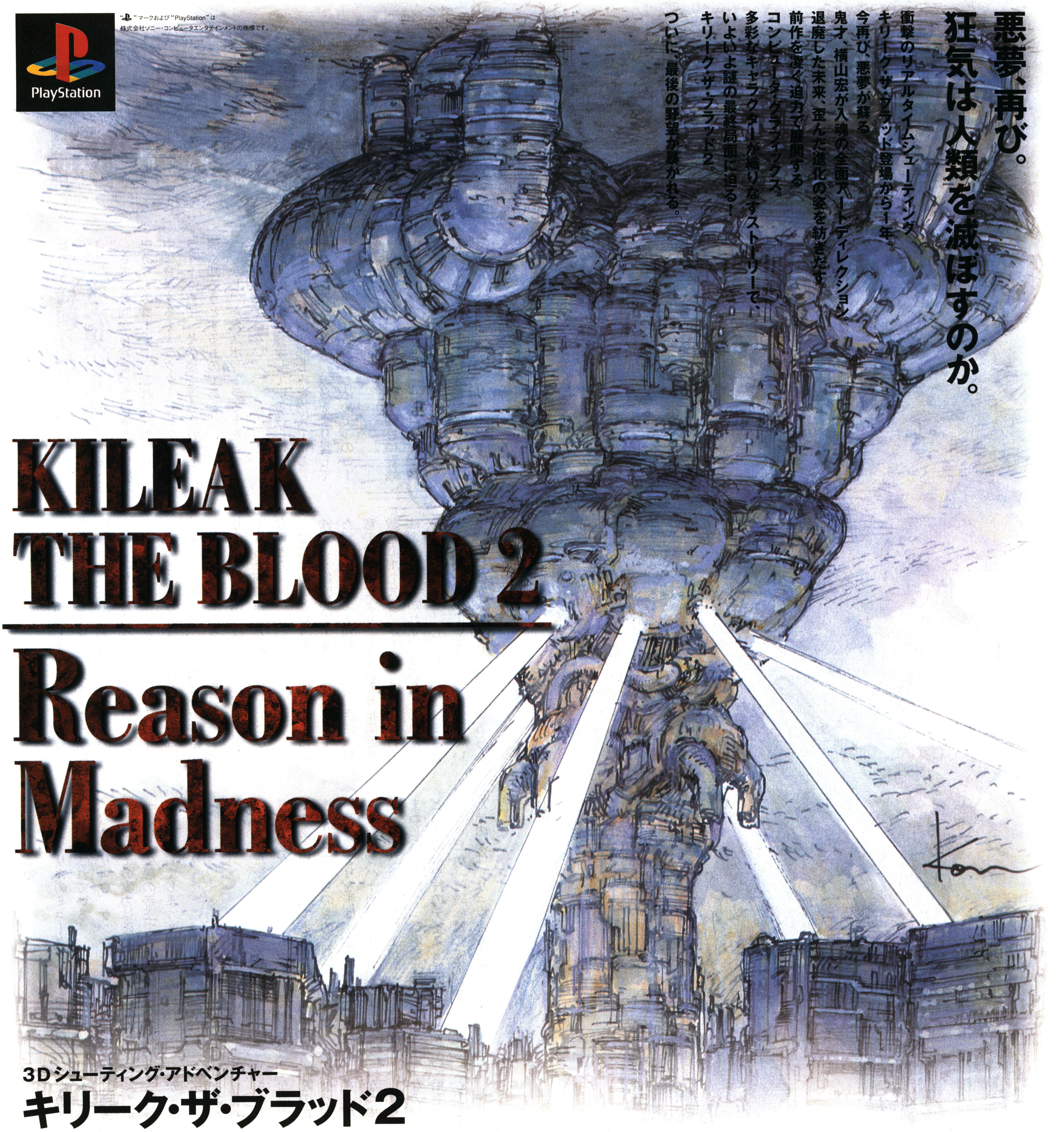
冥府魔道を行く彼の行き着く先はどこなのだろう。闘いが終わった後、倒した相手の前に立つ豪鬼の背中が私にはいつも寂しそうに見える。

データ／身長：178cm、体重：80kg 登場作品／「スーパーストリートファイターII X」「X―MEN」「ストリートファイターZERO」

©CAPCOM

PlayStation

"PS" マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



悪夢、再び。狂気は人類を滅ぼすのか。

衝撃のリアルタイムシューティング
キリーク・ザ・ブラッド登場から1年。
今再び、悪夢が蘇る。
鬼才、横山宏が入魂の全面アートディレクション。
退廃した未来、歪んだ進化の姿を紡ぎだす。
前作を凌ぐ迫力で展開する
コンピュータ・グラフィックス。
多彩なキャラクターが織りなすストーリーで、
いよいよ謎の最終局面に迫る！
キリーク・ザ・ブラッド2。
ついに、最後の野望が暴かれる。

KILEAK THE BLOOD 2
Reason in Madness

3Dシューティング・アドベンチャー

キリーク・ザ・ブラッド2

KILEAK, THE BLOOD 2／Reason in Madness

トータル・アートディレクション：横山宏
クリエーション＆ブレーン：GENKI

95年12月発売予定／予価：5,800円（税抜）
メモリーカード容量未定／発売元：㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント
●大ヒットロングセラー！好評発売中"キリーク・ザ・ブラッド"5,800円（税抜）

●SME NM室／PSファンクラブ「發！」会員募集のお知らせ
「キリーク・ザ・ブラッド2」「通天閣」「クーロンズ・ゲート」をはじめとするSMEニューメディア室発のプレイステーションソフトの最新情報が入手できるほか、スペシャルCD-ROMプレゼントなどの特典があります。（入会金、会費無料）
ハガキに①氏名②住所③電話番号④年齢⑤性別⑥職業⑦お持ちのゲーム機種名をご記入の上、下記宛ご応募ください。
宛先：〒107東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西8階 ㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント SME NM室／PSファンクラブ「發！」係

Sony Music Entertainment (Japan) Inc. SONY

あなたの？にじゅげむがお答えしよう！

ゲームの大疑問100

編集部に毎月山のように送られてくる、ありがたーい読者からのアンケートはがき。このなかに書かれている読者の「ゲームに関する疑問」を、今回大特集してしまうのだ！メーカーの協力も得て、徹底的に回答するぞ!!

CONTENTS

次世代機のココが知りたい！
任天堂9つの疑問
読者の気になるソフトの謎
ゲームにまつわる技術・開発の謎
読者の素朴な疑問

●32ビット機真っ盛りの今だから気になる

新世代機のココが知りたい!!

数々の新しい機能を備えた新世代機。当然、最初に触れたときにはいくつもの疑問が沸いてくるはず。ここではそんな読者の疑問を一発解答してみましょう！

1

セガサターンのメモリーロムは、何個のデータを保存できる？

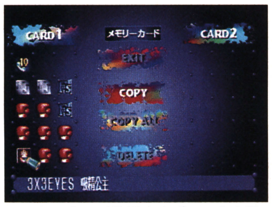
セガサターンのパワーメモリの場合は、ソフトによってバックアップデータの使用量が異なるので何個という表現はできないが、パワーメモリ1本につき、本体内のメモリの16倍のデータが保存できるようになっている。ソフトを買ったら、そのゲームがバックアップ時にどれだけデータを使用するか、マニュアルを見て確認しておこう。

2

プレイステーションのメモリーカードの「ブロック数」って何？

ソフトによってバックアップ用に使うデータの量が異なるため、メモリーカード内を15の領域に分けてバックアップデータを記録している。このメモリーカード内の領域が、ブロック数と呼ばれているものだ。

ブロック数は、ソフトが入っていない本体にメモリーカードを差し込めば確認することができる。アイコンひとつが1ブロックなので、どのソフトが何ブロック使用しているかひと目でわかるはずだ。



ソフトによって使用するブロックの数は異なる

3

初期不良時のハードごとの各社の対応は？

「品質には万全を期しておりますが、万一発生した場合には店頭もしくはお客様相談室（06－906－1474）にご相談下さい」（松下電器）

「厳しい製品チェックを経て出荷されていますので、そういう初期不良は確認されていません。万が一、動作不良や壊れてしまった時には、セガお客様相談センター（0120－012235）までご相談下さい。なお、保証書は大切にして下さいね」（セガ）

「万一の発生時や、その後の販売品に不良が出た場合は保証期間（スーパーファミコンの場合は6カ月間）を設けておりますので、修理なり交換をさせていただきます。不良ではなくても、その後の経過によりバージョンアップ（細部の改良）をすることもあります」（任天堂）

4

サターンのソフトが安くなったけど、なぜ今まで下げなかったの？

「サターンユーザーがたくさん増えたからです。大きい荷物を一人で運ぶのは大変ですが、皆が力を合わせれば少しの力が集まって楽に運べます…と、例えは変ですが、とにかく応援ご支持いただいた皆さんのお陰です。ありがとうございます。これからもよろしく」（セガ）

ついに100万台を突破し、新世代機の核としてこれからも進化が予想されているだけに、その価格設定は注目されるところ。ということは200万台を突破すればさらに安くなるかも（？）しれない。

5

なぜ小売店でプレイステーションの中古ソフトが扱われてないの？

ソフトの中心価格帯が5800円と、比較的安価に設定されていることが第一の理由。また、第二の理由としては、ソフトがお店に出回るまでの時間の早さを挙げることができるだろう。通常、スーパーファミコンやメガドライブといったカートリッジソフトの場合、初期ロット（一番最初に生産されたカセット。本で言えば初版本）が売り切れてから次のロットが生産されるまでに、およそ1カ月以上もかかるが、プレイステーションの場合はCD－ROMなので、早ければ翌週にはお店に入ってくるのだ。

「ソフトの供給が速いため、ユーザーが中古ソフトの登場を待っている間にタイムリーに供給されるし、また値段も安いから買いやすいわけです」（事情通談）

6

「セガサターン」の名前の由来は？

「サターン」というのはもともとは開発コード名。6番目に開発されたハードで当初は別の名前になるというのが一般的な見方だった。しかし発売前からこの名前で騒がれたためか、「セガサターン」という名称に決定した。

7

どうしてプレイステーションにはエッチなゲームがないの？

「プレイステーションは家族で楽しむことをコンセプトにしています。だから、過激な暴力表現や卑猥な表現はお断りしています」（SCE）

アダルト系のソフトを楽しみたい人は、別のマシンを購入した方が良さそうだ。

8

CD・ROMは、傷つけたり汚したりしたらマズイ？

音楽用CDの表面に傷がついている場合、音楽が止まってしまったり音が飛んでしまったりすることがよくある。CD－ROMも、この音楽用CDとまったく同じ材質でできているため、当然同様の現象が起きてしまうのだ。

「CD－ROMは、記録されたデータをレーザーで読み取っていきますので、汚れや傷によって読み取り不可能になってしまうと、遊ぶことができなくなります」（セガ）

9

プレイステーションで遊んでいると本体下が熱くなるのですが？

「通風用の穴が開いていますから大丈夫です。設計上は何の問題もありませんよ」（SCE）

プレイステーションは、一時間もゲームをプレイすると本体右側の下部が熱をもってくることがあるが、これはどうやら電源部がそこにあるかららしい。

10

セガサターンの通信カラオケの話はどうなっているんですか？

「まだ秘密。だけど『激カラ』の『プロローグ21』は元気に稼動中です。曲数も更に増えてます。街で見かけたら、ぜひ歌って下さい」（セガ）

『プロローグ21』以外の“まだ秘密”という部分が気になるところ。より、ゲームに近い展開に期待しよう。

11

エニックスやスクウェアは、任天堂以外の新世代機に参入する？

FC、SFCで数々の大作・名作ゲームを世に送り出し、「ドラゴンクエスト」「ファイナルファンタジー」という金字塔を打ち立てたエニックスとスクウェア。この質問は、誰もが気になるものだ。

「いまのところ何とも言えません」（スクウェア）

「私達は面白くて新しいものを創り出していきたいと常に考えています。そして、そうした作品をできるだけ多くのユーザーの方に楽しんでもらいたいと考えています」（エニックス）

12

プレイステーションのCD・ROMの裏は何で黒いの？

「プレイステーションのディスクだと、すぐにわかるようにです」（SCE）

材質がまったく同じであるため、とかく音楽用CDと間違いやすいCD－ROM。しかしこのソニーの工夫のおかげで、ことプレイステーションに関してはこの間違いが絶対にないのだ。

表面が黒くても、レーザーは信号を読みとることができる

13

メモリーカードなどのバックアップ用機器に寿命はあるのですか？

スーパーファミコンのバッテリーバックアップの場合、内蔵のリチウム電池がなければSRAMに保存できない。つまり寿命はある。逆にプレイステーションのメモリーカードはフラッシュメモリーという電池不要のメモリーを使っているので基本は大丈夫。サテラビューの場合でも同様でデータを記録する『8メモリーパック』は10万回のダウンロードが保証されている。

14

3DOの名前の由来は？

数字とアルファベットだけというちょっと変わった名前の3DO。その名前にはどんな意味が込められているのだろうか。

「オーディオ、ビデオ、そして次にくるのがスリー・ディー・オー。という訳で、家庭内に普及する今後の娯楽として、オーディオ、ビデオにインタラクティブ性を加えた『第3のDO』という意味が込められているのです」（スタジオ3DO）

15

セガサターンの「電子ブックオペレーター」とは何ですか？

電子ブックとは、よく本屋さんなどで売っているミニCD－ROM（直径8センチのミニCDと同じ形のもの）のこと。ソニー製のハードが主に出回っていて、広辞苑や英和、和英辞書といった、情報検索用のツールとして利用されている。「電子ブックオペレーター」とは、この電子ブックをサターン上で再生するためのものだ。

「通常のゲームと同じく起動すると、市販されている『電子ブック』のソフトがサターンでも使えるようになるものです。たったの3800円（税別）で、サターンがパワーアップできるのだから、結構うれしいアイテムですよ。色んな電子ブックが揃っているのでどんどん活用して下さい」（セガ）

16

ナムコはサターンのソフトを出さないの？

「本当にどうなっているんでしょうね？ でも、実はサターンも引き続き研究しています。サターンの性能をフルに生かせるソフトを模索しているところです」（ナムコ）

名作ソフトを次々と生み出してきたナムコの、サターンでの今後の展開に期待しよう。

17

SSやPSのソフトを普通のCDプレイヤーで再生すると壊れる？

音楽用CDとゲームのメディアに使われているCD－ROMは、形は同じでも、中に入っているデータはまったく違う方法で記録されている。当然、CD－ROMはそれ専用のハードで再生させなければならないのだ。

「プログラム部分を再生する

と、CDプレイヤーを壊すことがあります。間違ってゲームソフトを再生したりすることのないよう注意して下さい」（セガ）

18

サターンには、セガ・V・Hiがあるけどどう違うのですか？

「Vサターンはビクターから、Hiサターンは日立から元気に発売中です。セガサターンと同じく、どれも楽しいサターン用のソフトが遊べます。

あと、Hiサターンは最初からビデオCDとフォトCDに対応しています。もちろんセガサターンとVサターンでも、発売中の『ムービーカード』や『フォトCDオペレーター』を使えば、HiサターンのようにビデオCDやフォトCDが楽しめます。『電子ブックオペレーター』で電子ブックも楽しめば、まさにお家でマルチメディアなサターンなのです」（セガ）

セガ、V、Hiの3つのサターンは、どれもデザイン的にはあまり変化がなく、違いといえば色と本体に書かれている製品名ぐらいのもの。始めから全てを揃えるなら、Hiサターンがお買い得だといえるだろう。

19

サターンは100万台突破したけど、プレイステーションは？

「95年の5月に達成しました」（SCE）

プレイステーション、セガサターンともにこれで目標の100万台に突入したわけだが、次に期待されるのはそのソフトの数と質だ。「いくぜ！　年内200タイトル」の言葉通り、今年はソフトの数が注目される。

20

サターンでソニックのゲームは出ないの？

セガは平成5年のサターンの発売時に、「ソニックが登場するゲームは、サターンでは考えていない」と発表していたけれども、1年半経った現在ではどのような予定でいるのだろうか。そのあたりを、セガの広報部に直接聞いてみることにした。

「現在のところ予定はありません。応援のお手紙がたくさん集まればソニックも大喜び…そして？」（セガ）

SONIC THE HEDGEHOG 2
1 PLAYER
2 PLAYER VS © 1992 SEGA

もしサターンに登場することになったらやっぱりソニックもポリゴン!?

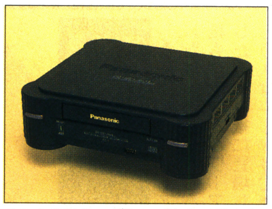
21

3DOのリアル1と2の違いは何ですか？

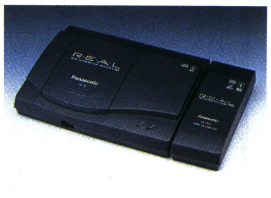
パナソニックから発売され、途中で形状が変更、価格もグッと押さえられた3DOリアル。その1と2の具体的な違いについて、発売元の松下電器に聞いてみた。

「基本的には、形状が異なるだけです。性能や機能については全く同じマシンですよ。デザイン面で、CD-ROMのドライブがフロントローディングなのが1で、オープントップなのが2であるというのが大きな違いです。デザインの好みによって、人気が分かれますね」

どうやらデザインと価格だけが違うようだ。



3DOのフラッグシップとして発売されたリアル1



廉価版として発売された2だが、機能は1とまったく同じ

22

「3DOブラスター」のことについて教えてください

シンガポールにある、クリエイティブラボ社というメーカーから発売された3DO用の周辺機器のことで、IBM／AT互換パソコン（DOS／Vパソコン）に接続すると3DOタイトルの再生が可能になる、というもの。形状は、パソコンの増設スロットに差し込むカードタイプの基板である。このカードを接続しさえすれば、DOS／VパソコンのWindows上において、いつでも好きなときに3DOタイトルを楽しむことができるという便利なものなのだ。

もともと「3DO」とは、日本だけでなく、全世界規模でのCD-ROMフォーマットのことである。それだけに、海外で発売されているこうした周辺機器も、探してみれば結構ユニークなものが見つかるのだ。海外のゲーム雑誌などを見ると、日本では売っていない、さまざまな3DOの周辺機器を見つけることができるぞ。

●「Nintendo64」から
バーチャルボーイまで、
なんでも知りたい

任天堂
9つの疑問

新世代機が騒がれているけれど、やっぱり気になるNintendo64のこと。みんなが持ってるスーファミからバーチャルボーイまで、業界の大御所に素朴な疑問をぶつけてみた！

23

「Nintendo64」の発売を楽しみにしています。発売日はいつですか？

「Nintendo64」とは任天堂から発売される64ビットゲームマシンのこと。当初「ウルトラ64」という名前も聞かれたが先行発売するアメリカでもこの名前になる模様。

発売はまだ微妙で今年の12月とも来年の3月ともいわれている。ただ11月に幕張で行われる「ファミコンスペースワールド'95」で公開予定なのでチェックしよう。

特徴としては、やや丸みを帯びたデザインであることと、任天堂には珍しい黒であること。さらにコントローラー端子が4つもついている。また、それに合わせてソフトへの期待も高まっている。第一弾として「マリオ」の最新作や、「ファイナルファンタジーⅦ」が投入されるという噂もあるほど。ますます発売が楽しみになってきた人も多いのではないだろうか？

24

FXチップって何？何の役割をしているのですか。

「スーパーFXチップ」とは、より豊富な画像表現を実現するため、スーパーファミコン専用に開発されたマイクロコンピュータのこと。このチップはゲームカートリッジ上にメモリ（ROM・RAM）と共に実装される。主な特徴としては、①リスクタイプのカスタムCPUを内蔵し、クロックは21MHzで動作。②高速でアクセス出来る内部キャッシュRAMを内蔵。③外部のメモリーを同時にアクセス出来る。④ポリゴン等の3D描画が高速で使える…などがある。ゲームへの応用としてはポリゴンや思考ルーチンなどを使った物に適していると考えられる。スーパーファミコンの補助デバイスの中で、「スーパーFXチップ」はポリゴンを使ったゲームに最も適した専用チップなのである。ご理解いただけただろうか？

25

ファミコンの一時間の電力消費量ってどれくらい？

一時間あたりの電力消費量は、ファミコンなら4W、スーパーファミコンなら8Wである。蛍光灯1本分の10分の1程度の電力しか消費しないのだ。

26

ゲームボーイの画面に線が入ってしまうのはどうしてですか？

ゲームボーイの画面は、縦144本、横160本の線で構成されている。これらの線はドライバーICの信号によりオン・オフするのだが、液晶とドライバーICの接続はフレキシブル基板にて熱圧着されている。この部分に、強い衝撃が加わったり本体が高温に包まれたりすると、接触不良を起こしてしまうのだ。この接触不良の部分が何も映し出さない「線」となって、画面上に出て来たりするのである。注意しよう。

27

スーパーゲームボーイでもゲームボーイのソフトをプレイできる？

「スーパーゲームボーイ」が発売される以前のソフトでも大丈夫。スーパーファミコンを利用して、テレビにカラーで映し出すことができるからだ。また「スーパーゲームボーイ」発売以降に作られたゲームボーイ用ソフトは、より美しく楽しめるように「スーパーゲームボーイ」の機能を生かしたプログラムがなされている。古いゲームソフトは対応しないんじゃないだろうか…なんていう心配は無用だし、新しいソフトはより性能を生かすようにと考えて作られている。ユーザーの心配を見事にクリアしているところはさすがが。

28

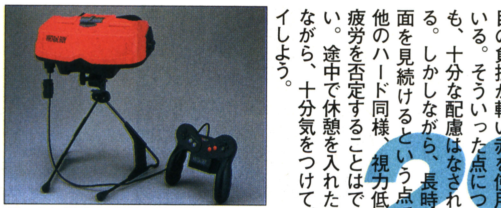
ファミコンのソフトはもう発売されないのでしょうか？

任天堂に確認したところ「ソフトを作る人のアイデアや企画次第です」というお返事。つまり、ファミコンでも十分にそのアイデアや企画が実現できそうなら、ファミコンソフトで開発される可能性があるということだ。

29

バーチャルボーイは目が悪くなったり疲れたりしませんか？

バーチャルボーイでは画面表示の色に、他の色に比べて目の負担が軽い赤を使用している。そういった点についても、十分な配慮はなされている。しかしながら、長時間画面を見続けるという点では、他のハード同様、視力低下や疲労を否定することはできない。途中で休憩を入れたりしながら、十分気をつけてプレイしよう。

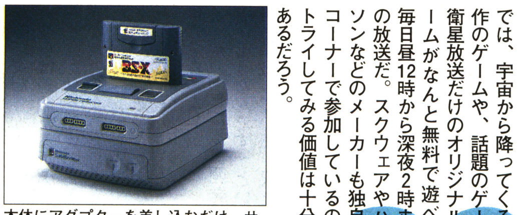


ゲームに熱中しすぎて長時間プレーし続けたりしないように

30

サテラビューって何ですか？詳しく教えて。

「サテラビュー」とは、セント・ギガ（放送局）から衛星放送を通じて送られてくる、PCM音声（ノンスクランブル）やゲームプログラムなどのデータを受信する、スーパーファミコン専用の衛星放送アダプターのこと。もしも、あなたの家で衛星放送を見ることができるのなら、家にあるスーパーファミコンに接続するだけで、衛星データ放送を楽しむことができるという優れモノ。衛星データ放送「スーパーファミコンアワー」では、宇宙から降ってくる新作のゲームや、話題のゲーム、衛星放送だけのオリジナルゲームがなんと無料で遊べる。毎日昼12時から深夜2時までの放送だ。スクウェアやハドソンなどのメーカーも独自のコーナーで参加しているのでトライしてみる価値は十分にあるだろう。



本体にアダプターを差し込むだけ。サテラビューオリジナルゲームもある

31

ファミコンのディスクシステムは今どうなってるの？

手に入れることはまず困難だ。ソフトは、若干なら東京・秋葉原などの電気街で中古品として手に入れることができるが、ハードとなると絶望的。個人間での売買でしか、購入は無理だろう。

■ソニック・ザ・ヘッジホッグ2／©1992　SEGA

●あのソフトのここが気になる！

読者の気になるソフトの謎

ゲームをやっているとついつい気になってしまう。そんな悩みも一挙解決(?)。あなたの質問にどんどんじゅげむがお答えします。

32

マリオブラザーズ

マリオに家族っているのかな？

「色々な説が出ているようですが、実は『ルイージ』という弟がいること以外は不明なんです」（任天堂）。ニューヨークブルックリン生まれだとか、キノコ王国には父母がいるとか様々な噂が出ているようだが、事実として判明していることは、良きパートナーでもあるルイージのことだけ。「ヨッシーアイランド」でマリオとヨッシーの出会いが明らかになったように、これから発売されるソフトに期待してみては？

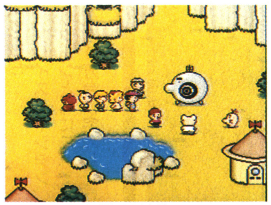
MARIO ×2
TIME 189
21600
ゲームファンならば、マリオのことを知らない人はいないだろう

33

MOTHER

「MOTHER」という名前の由来を教えて下さい。

この「MOTHER」というゲームを通じてゲーム好きになって欲しい。そして、ゲームを作りたいと思ってもらいたい…という思いから、『ゲームの母』のイメージで『MOTHER』と名付けられたという説や、ゲームに出てくる『マザーブレイン』から取ったという話など、理由として該当しそうな説は数限りなくあるようだ。実際のところどれが由来であるかは断定できないのだが、そういう様々な思いが重なってつけられたというのが一番近いだろう。そんな思いがみんなに伝わるからこそ「MOTHER」は人気が高いのかもしれない。

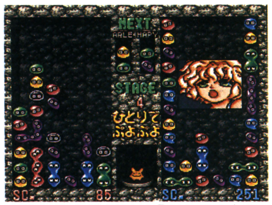

この暖かい世界観は独特のモノ。この感覚を好む人は多い

34

ぷよぷよ

「ぷよぷよ」で20連鎖ぐらいできるって本当？

開発元であるコンパイルからの回答では「物理的に考えると可能なのは19連鎖までのようです。でも、実際のところは14、15ぐらいの連鎖が限度のようですね」とのこと。どうやらこのお話だと20連鎖は無理なようだ。まあ、物理的に限界とされている19連鎖とまではいかないまでも、実際に14、15連鎖でも作ることができたらかなりの腕前を持っている証拠。成功すれば脚光を浴びること間違いなしだ。



女性にも人気の高い「ぷよぷよ」は、連鎖が勝利のカギを握る

35

バーチャファイター

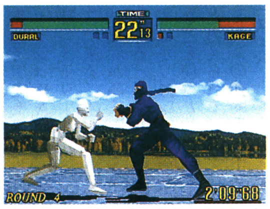
バーチャファイターのデュラルはカゲの母なのですか？

申し訳ないことに、デュラルに関しては謎のキャラクターという設定のため、お答えすることができない。事実、開発者側であるセガの資料にさえ『ノーファイル』となっているくらいなのである。したがって、カゲの母であるかどうかを含めて、デュラルの正体や設定に関しては、現段階では不明だ。ただし、「バーチャファイター3」のエンディングでその正体が明らかになるという噂もある。ファンの方々、期待して待っていて欲しい。

36

バーチャファイターに登場するジェフリーのおやじの名前は何？

ジェフリーの父親の名前はマイク・マクワイルドという。ちなみにジェフリー本人は結婚しており、奥さんと3人の子供がいたりするのだ。試合中は厳しくても、意外と家では優しいお父さんなのかもしれない。他にも格闘モノに登場するキャラクターで、気に入ったものがあったらチェックしてみてはどうだろう？意外な事実が判明するかもしれないぞ。



ゲームセンターでも家庭内でも人気が高い「バーチャファイター」

37

ファイナルファンタジー

ファイナルファンタジーってどれくらい売れたの？

ここ最近の「ファイナルファンタジー」の売り上げ本数を見てみると・・・

FF IV	144万本
FF V	245万本
FF VI	255万本

とまあ、こんな感じ。全国でこれだけの人がプレイしてるなんてすごいよね。

たたかう
ひっさつわざ
まほう
アイテム
エドガー 4187
カゲマル 3002
マッシュ 5460
カイエン 3558
独自の路線を確立した「ファイナルファンタジー」

38

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

ソニックに登場するナックルズっていったい何者？

ナックルズの正体をセガに確認したところ、「実はハリモグラなんです」というお答えをいただいた。どうやら「ハリネズミ」ではなく「ハリモグラ」というところがミソのようだ。

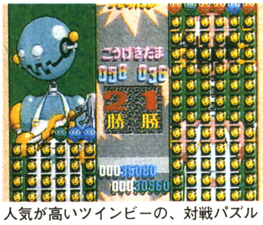
SCORE 3700
TIME 5:09
RINGS 1
KNUCKLES GOT THROUGH ACT 1
TIME BONUS 100
RING BONUS 100
TOTAL 0
この「ソニック」シリーズは、個性的なキャラクターが数多く登場する

39

ツインビー対戦ぱずるだま

「ツインビー対戦ぱずるだま」のエンディング曲は誰が歌ってる？

ゲームのエンディングで流れるこの曲は「Twin Memories」というタイトルで「國府田マリ子」さんが歌っている。気に入ったなら探し出して聴いてみてはどうだろう。いい曲だからね。



人気が高いツインビーの、対戦パズルゲームだ

40

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエストってどれくらい売れたの？

ドラクエI	150万本
ドラクエII	240万本
ドラクエIII	380万本
ドラクエIV	390万本
ドラクエV	280万本
ドラクエI・II	114万本

・・・と、以上が売れた本数。さすがは社会現象にまでなったドラゴンクエスト、もの凄い数だ。

昔懐かしいドラゴンクエストI。竜王の城は近くて遠い

サンチョ「このサンチョ
だんなさまの　おもどりを
どれほど待ちわびたことか……。

次回作「VI」の発売が楽しみな「ドラゴンクエスト」

41

超兄貴

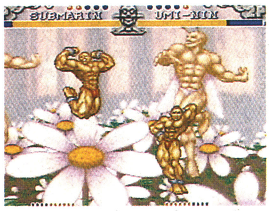
「超兄貴」の男達ってホモなの？

あの個性的なキャラクターと雰囲気で話題を呼んだ「超兄貴」。そのゲームを生み出したメサイヤへさっそく確認したところ、なんと「NO！」という力強い回答が返ってきたのだった。

彼らは純然たるボディビルダーで、体を鍛えることが好きなだけのようだ。たとえ見た目がちょっと怪しくても、設定上では決してホモではないそう。期待していた人（？）は残念だったね。

だが、「ただし、開発担当者がそうなんです」という回答も頂戴している。果たして実際のところはどうなんだろうか…？

恐くてこれ以上はお伝えできない。後はご想像におまかせしよう。



このゲーム、一度見たら忘れられない凄さを持っている

じゅげむの謎

42

表紙の人はどうやって決めるの？

今月号からパワーアップしたじゅげむ。もちろん表紙もグーンとパワーアップしたぞ！表紙に登場してもらう人は「じゅげむが選んだ今月もっともゲーム的な人」をコンセプトに選んでいます。旬で、フレッシュで、ピュアな人ってわけです。これからも毎号いろいろなパターンを用意しているのでお楽しみに！

1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる。
じゅげむ
寿現夢
聖剣伝説3
史上最強のゲームベストナイン
ドラゴンクエストVI 幻の大地
テーマパーク
「こんな人に登場して欲しい！」なんてリクエスト待ってます

43

じゅげむの名前の由来は？

「寿限無」とは、もともとは仏教の用語らしい。「寿」（おめでたいこと）が「限」り「無」く続く、という縁起のいい言葉だ。それを「ゲーム」にかけて、「寿現夢」という名前が誕生した。漢字の違いは、「夢」か「現（うつつ）」か、というゲームの世界で、みんなが「寿（ハッピー）」になりますように！という願いが込められているぞ！

44

じゅげむのスタッフは何人いるの？

じゅげむの編集部は10人の精鋭スタッフで構成されているが、編集以外のスタッフを加えれば、雑誌に関わっている人数は18人。

この18人が、徹夜をものともせず（一同大爆笑）日夜リクルートのビルのなかで奮闘しているというわけだ。スタッフ全員、ファンレターから差し入れまでなんでもお待ちしてます。

本誌編集部を率いるのは、斉藤編集長この人だ！

■スーパーマリオワールド／©1990　Nintendo■MOTHER 2　ギーグの逆襲／©1994　Shigesato　ITOI／APE　inc.　©1994　Nintendo■す～ぱ～ぷよぷよ／©COMPILE　1993　©BANPRESTO　1993■バーチャファイターリミックス／©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1995■ファイナルファンタジーVI／©1994　スクウェア■ソニック＆ナックルズ／©1994　SEGA■ツインビー対戦ぱずるだま／©1994　KONAMI　ALL　RIGHTS　RESERVED.■ドラゴンクエスト・　天空の花嫁／©1992　ENIX
■愛・超兄貴／©NCS　■ドラゴンクエストI・II／©1993　エニックス・アーマープロジェクト・バードスタジオ・音楽／すぎやまこういち

●ゲームソフトはどうやって作られるのか!?

ゲームにまつわる技術・開発の謎

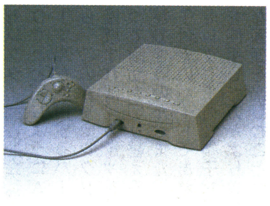
ゲーム開発はコンピュータの専門用語であふれている特殊な世界。ここでは、そんな特殊な世界に関する疑問にお答えしよう！

45

アップル&バンダイの「ピピン」はどうなってるの?

今年の頭に、突如バンダイとアップルから発表された新型ハード「ピピン・パワープレーヤー」。ゲーム機以上の性能を持ち、マッキントッシュの機能を受け継ぎながら、より低価格で操作も簡単なハードのこと。

現在のところ、マシン本体の正式な発売は来年3月になる模様だ。ただし、今年の12月にモデム、フロッピードライブといった周辺機器を同梱したお試しバージョンを一部で販売する予定。



ＭＡＣの家庭用バージョンとも言える「ピピン・パワープレーヤー」

46

ゲームソフトは何人くらいで開発するの?

これはもうケースバイケースといっていいだろう。会社という組織がソフトを開発する以上、一人で作るというのはほとんどあり得ないことである。しかし、どのぐらいの人数で制作しているのかということになると、これは各社の事情によるところが大きく、またソフトの内容によっても左右される。

「最新作『スーパーマリオヨッシーアイランド』の場合、基本スタッフ（ディレクター、デザイナー、プログラマー）が15名ぐらい。作業に関わった人数となると、軽く30人以上になります」（任天堂）

「内容によって様々です。オリジナルテトリスなら一人で全部作れるでしょうし、ドラゴンクエストやファイナルファンタジークラスになると、中国第三軍のごとき人員が必要となるのは言うまでもありません。また、スタッフの能力によっても異なります。よってゲームソフトの製作人員の平均値というものは存在しません。1～∞のいずれかであるということです」（ＥＡビクター）

「たった一人で作ったゲームでも、そのアイデアのユニークさ、面白さで多くのユーザーに支持されますし、大人数を投入した時には、少人数ではできない、凝りに凝った素晴らしい作品になる事もあります。私達は製品ではなくエンターテイメント作品を作っていますので、測定基準としてはそこに注がれたアイデアと情報が問題だと考えています」（エニックス）

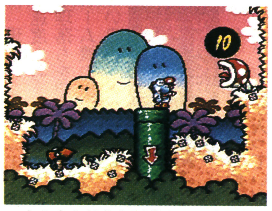
「メサイヤの場合、好き勝手に作っているので実質一人です。一人が複数のゲームを作っていることもありますよ」（メサイヤ）

「企画をする人、プログラムを組む人、グラフィックを作る人、サウンドを作る人など、さまざまなスタッフがいます。また、企画の中でもストーリー、各パラメーター、マップなど細かい作業になると、ますます人数が増えていきます。セガサターンにように、CD-ROMのメディア力を生かしたビジュアルシーンや音声などによる演出が加わってくると、平均の人数を出すのは少し難しいですね。ただ、全員で面白いゲームを作るために力を合わせて頑張っています」（セガ）

「ゲームによってまちまちですから一概には言えませんが、だいたい30～50人位といったところではないでしょうか」（ナムコ）

47

ゲームのシナリオはどうやって作るのでしょう?



30人の力を結集して作られたという「スーパーマリオヨッシーアイランド」

ゲームの場合、映画と違ってシナリオはこう書かなければならないといったルールはない。ゆえに会社やスタッフによって、その作り方はまちまちだ。

「ゲームの世界観をまずしっかりと構築し、それを元にあらすじをまとめる。そして、更に肉付けを重ねていくことでシナリオが作成されます。起承転結を持たせるといった基本的な事はおさえながらも、自分なりのスタイルを確立することが大切でしょう」（アミューズメントメディア総合学院）

「とても難しい質問です。一枚の絵からイメージを膨らませる場合もあれば、夢で見た話がシナリオの中心となる場合もあります。シナリオの書き方は決まっている訳ではありません。何かを作ることに方程式はないと思います。『面白い話を作ろう』という情熱とアイデアが最も大事な要素だと思います」（エニックス）

48

パッドの「アナログ」と「デジタル」の方式の違いは何でしょう?か?

アナログのコントロールパッドといえば、ナムコのプレイステーション用アナログパッド『ネジコン』が有名だ。やはりこの質問に関しては、ナムコに聞いた方が確実な答えが返ってくるはずである。

「たとえば、ネジコンのⅠ、Ⅱボタンで言えば、「ちょっと押した」「半分くらい押した」「押し込んだ」などの微妙な操作が可能だということです。一方、デジタルだと、「押した」「押してない」のどちらかだけですから、そういった微妙な操作ができないのです」（ナムコ）

49

ゲーム機にもパソコンのようなOSはあるの?

表面に出てくることはないが、ゲーム機にもパソコンでいうOSは存在する。

ただし、すべてのゲーム機に存在するわけではなく、主にCD-ROMを使用しているハードに限られるようだ。例えばSFCやメガドラにはOSはなく、すべてのゲームがそれ単体で動作するよう作られている。

50

「WINDOWS」って何?

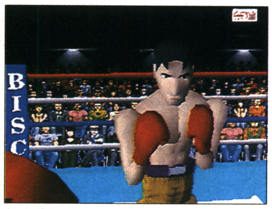
米マイクロソフト社が開発したパソコンのOS（オペレーションシステム）のこと。

NECのPC-98シリーズやIBM PC、またはその互換機上で走らせることができる。「WINDOWS」対応ソフトと書いてあるソフトは、このOS上で立ち上げることが前提。11月後半から12月上旬にかけて、新バージョン「WINDOWS95」が発売される予定。

51

「ポリゴン」って何ですか?

コンピュータ上に作られた空間（縦座標と横座標に奥行きの座標が加わった状態）に3つ以上の点を設定し、その点を結んだ内側を面とした状態。この点のことをポリゴンという。ゲームの世界で3Dと呼ばれるものは、たいていこのポリゴンという概念のことを指す。



新世代機の３Ｄゲームは、ほとんどがポリゴンを使用している

52

「S-RAM」って何のこと?

スタティックRAMの略。RAMとはランダム・アクセス・メモリーのことで、データの書き込み・読み出しが自由にできる記憶媒体のこと。

最近ではゲーム機の内部に使われることがよくあるためか、わりと知名度が高い。

53

CD-ROMにはどのぐらいのデータ量が記録できるの?

実に550メガバイトものデータ量が記録できる。

例えば、スクウェアの大作RPG「クロノ・トリガー」の容量は32メガバイト。単純に計算すると、CD-ROMのなかには、「クロノ・トリガー」が約17個も入ってしまうことになる。大いなる可能性を秘めているのだ。

54

カートリッジとCD-ROMのそれぞれの欠点は?

カートリッジとCD-ROMは、それぞれROM（リード・オンリーメモリーの略。データを読み出せるが書き込めない）という点で共通している記憶媒体だ。一番の違いはデータの読み込み速度で、CD-ROMの方がカートリッジに比べて格段に遅い。

55

プログラムって、どういうものなんでしょう?

コンピュータ（ゲーム機）に何かをさせる場合、人間がまず命令を与えてやらなければならない。簡単に言えば、この命令の入力作業が「プログラム」ということになる。ただし、コンピュータが認識できる言語はマシン語といって、人間が読むことはできない特殊な言語だ。実際には、人間（プログラマー）が打ち込んだ命令（プログラム）がこのマシン語に変換されることによって、コンピュータは動作することになる。

56

S端子って何ですか?また、RGBとは何ですか?

S端子は、ゲーム機やテレビ、ビデオなどの映像機器で、映像信号を従来の端子よりクリアーに伝達するためのもの。

57

NECのPC9801とPC9821の違いって何?

PC9801は640×400の画面サイズで最大16色までしか表現できない。この制限を取り払い、WINDOWSなどのOS環境に適応したのがPC9821だ。

58

「デバッグ」ってどんなことをするの?

ゲームソフトの開発で、一番最後にやる一番大変な作業。

主にプログラムのミスを発見する作業で、一見何の問題もなく動作するゲームの、変な部分を探し出す仕事のことを指す。プログラムのミス（虫＝バグ）を探すため、この名がついている。

59

「基板」って何?

ICなどの電子部品を配置した板のこと。ICは微弱な静電気でも破壊されてしまうため、印刷技術によって薄い金属を配線している。ゲーム機本体やカートリッジなど、至るところに使われている。

60

ゲームミュージックはどのようにして作られるの?

まず作曲。曲ができたら、次はコンピュータに入力していく。ここからは各ゲーム機によって方法が異なる。MIDI音源を使用した曲をサンプリングしたり、ゲーム機内部の音源を利用したりと実に様々なやり方があるのだ。

ゲーム業界就職Q&A

61

ゲーム業界で働くためには学歴が必要?

「会社にもよりますが、学歴はあくまで武器の一つに過ぎません。ゲーム業界も例外ではなく、社会人としての良識というものが最重要視されるでしょう。そのためにはよく言われることですが、ゲーム以外の事についてどれだけ興味があるかがポイントです」（アミューズメントメディア総合学院）

「ただゲームが好きというだけでは難しいと思います。学歴はなくても一般的な常識がある人が必要とされると思います」（ヒューマン・クリエイティブスクール）

以上の回答でもわかるように、学歴は必ずしも最低条件ではない。逆にこれからは自分で自分の才能を売り込む時代とも言える。実際ソニー・コンピュータエンタテインメントのように新人ゲームクリエイターを育てる制度も始まっているし、ヒューマンでも毎年コンテストを行っている。学歴や自己表現に自信がない人は、これらの制度やコンテストに応募するなり企画書を作っていくなど、自分の資質を相手にわかりやすい形で表現する、自分なりの工夫が必要になるだろう。

62

どうすればゲームのプロになれるんでしょう?

この業界にはプロのゲーマーという人種が存在する。彼等のほとんどは、ゲームが上手なことを利用して文章を書いている人たちだ。つまりゲーム業界というよりも出版業界に近い存在といえるだろう。ゲームが上手いだけではなく、それを説明する文章を書けることが必要となってくる。ゲームの腕を磨き、文章力をつけ、その筋の出版社に自分を売り込むことに成功すれば、ゲーマーを名乗ることができるだろう。

■スーパーマリオ　～ヨッシーアイランド～／©1995　Nintendo■BOXER'S　ROAD／©1995　NEW

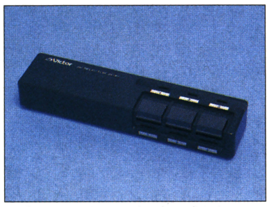
●じゅげむ編集部とメーカーがお答えする

読者の素朴な疑問

じゅげむの読者から寄せられた「ゲーム」に関するちょっとした疑問・質問を、本誌編集部がメーカーに突撃調査してみたぞ！

63 ハードによってコードを差し替えるのがめんどくさいのですが

ハードが増えてくると問題になるのがテレビへの接続。ビデオ入力端子の数にも限りがあるため、複数のハードを所有している人にとっては、ハードをごとにコードを差し替えなければならないのが結構めんどくさい。そこで登場するのが「AVセレクター」。ビデオやLDなどと同じようにAVケーブルを使用するハードなら、このAVセレクターに接続すれば、スイッチひとつで画面を切り替えることができるのだ。また、S端子付きのハードであれば、セレクターもS端子対応型を使用した方がよりきれいな画面を楽しむことができる。


3台のハードがつなげるビクターのJX-10は5000円と値段も手頃

64 ゲームをするのにふさわしいと思われるテレビのインチは？

「その人の好みと、部屋の広さ（テレビ画面と視点の距離）により異なります。迫力を求めるならやはり大画面の方がオススメですね。なお、3DOの映像はCG・実写ともよくできているので、大画面で粗が目立つようなことはありません」（松下電器）

「難しい質問ですね。画面の大きさよりも、画面からの距離の方が問題なのではないでしょうか」（ソニー）

確かにゲームの迫力はテレビの画面サイズに左右される部分が大きい。小さなテレビでは、新世代機の画質の細かさといった面が伝わりにくいのは確か。しかし、大きければいいというものではない。6畳程度の部屋ならば、29インチぐらいまで。あまり大きすぎると、目にも良くないし、画面全体に注意が行き届かないぞ。また最近人気のワイドテレビの場合、画面の下が切れてメッセージなどの文字情報が読めない場合もあるので購入時は注意したい。

65 パソコンから移植されるゲームの基準って何？

これはやはり、まずおもしろいソフトであることが第一の条件。その他の具体的なことは、海外の傑作ゲームを数多く移植しているEAビクターに聞いてみた。

「①コンシューマーのお客さんにウケそうかどうか　②移植が簡単そうかどうか　③おもしろいかどうか　④話題性があるかどうか　⑤その他（政治的な理由など）…をクリアしたタイトルが移植されるのではないでしょうか。全てをクリアする必要はありませんが…」（EAビクター）

66 家庭用ゲームでパソコンのモニターを使うと、画質は良くなる？

結論から言えば、圧倒的に良くなる。

パソコン用のモニターはテレビと比べて格段に画質が良く、画面を構成する点の粒子も細かい。さらに、このパソコン用モニターに接続するためのケーブルはRGBケーブルといって、映像の信号を光の三原色（赤、緑、青）に分けて出力する高性能のケーブル。これを使うことによって、それぞれの色が干渉しないため、テレビよりも色のにじみが少ないのだ。

このゲームをパソコンモニター（RGBモニター）でプレイする方法は、ゲームのマスコミ業界では常識といってもいいやり方。ゲーム雑誌を作る際にクオリティの高い写真を撮影するため、できるだけクリアーな信号を撮影機器に送る必要があったからだ。

現在では、SFC、PS、SS、3DOなど、多くのゲーム機にRGB出力端子があるため、モニターに接続するための専用ケーブルとコネクタさえあれば、誰でも高画質でゲーム楽しむことができるのだ。

67 画面上でキャラが多いとよく起きる「処理落ち」って？

画面上を動いているキャラクターは、すべてコンピュータが計算をして動かしている。その数が増えれば、コンピュータの負担が増えるのは当然のこと。つまり、キャラクターの動きが遅くなる、いわゆる「処理落ち」はハードが高性能であればあるほど起きにくいということだ。

現在のコンピュータの進化速度を考えれば、まったく処理落ちを起こさない家庭用ゲーム機の出現は、そう遠くない日のことに違いない。

68 ACアダプターをさしたままだと、電気代はどれくらいかかる？

ゲーム機は、基本的にメインスイッチが入っていなければ、ACアダプターをさしたままでも電気を消費しないが、使用しない時はコンセントから抜いておくこと。取り扱い説明書にも書いてあるぞ。

69 ゲームばかりしてるとテレビの画面が悪くなるってホント？

ゲーム機とテレビの両方に関係があるメーカーといえば松下電器（パナソニック）とソニー（PSに関してはSCE）だ。これに関しては、この2社に答えてもらおう。

「一般的に、ゲームを接続して使用しているテレビの画質が悪くなりやすいと言われますが、原因は画面の焼き付きです。ずーっと同じような画面をつけっ放しにしていると画面が焼き付き、テレビの画質が悪くなることがあります。テレビゲームをする時は、つけっ放しにしないで、長時間連続使用しないよう心掛けて欲しいものです」（松下電器）

「たぶん画面焼けのことだと思います。同じ画面を長時間映していると、ブラウン管が焼けてしまうことがあります。だからゲームをするときは、体とテレビのためにも、1時間遊んだら15分位は休みましょう」（ソニー）

画面の一カ所がボーッと黄色くなっていたら、それが画面の焼き付きである。この状態にならないよう、気をつけよう。

70 CD-ROMは見た目が同じなのに互換性がないの？

パソコンや家庭用ゲーム機は、それぞれ様々な違いを持っている。簡単なところではパッドの形状やボタンの数、一度に画面に出せるキャラクターの数など、完全に同じハードというのはほぼ存在しない。

CD-ROMに限らず、すべてのゲームはそのマシンの仕様に沿って作られるため、専用のハードでなければ絶対に作動しないようになっている。ただしパソコンの世界では、たとえばマックとウィンドウズの両方で再生できる「ハイブリッド版」なるCD-ROMが存在する。

71 カートリッジの電池交換はしてもらえる？

「当社（任天堂）のソフトについては、各支店・営業所宛にソフトを送付してもらえば、1030円にて電池交換をしています。他のファミコン・スーパーファミコンのソフトメーカーも、ほぼ同様の対応だと思います。まず、そのソフトの発売元に電話で問い合わせてください」（任天堂）

「セガお客様相談センター（0120−012235）へご相談下さい。ただし、有料となります」（セガ）

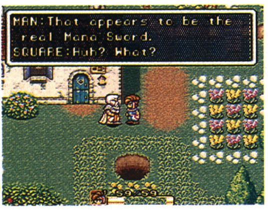
72 光栄のゲームはなぜ高い？

確かに光栄のゲームは高い。SFCでも、一番最初に一万円を超える定価を打ち出したのは、おそらく光栄だろう。

「時間をかけて良質なゲームを製作している自負があるからです。実際、反復性が高く、コストパフォーマンスにも優れていると思われます」（光栄）

かつて、「信長の野望」やりたさに数多くの人間が高価なパソコンを買いあさっていた時代があった。それほど、光栄のソフトは中毒性の高いものが多いのである。これは、現在でももちろん変わっていない。多少値段は高いが、好きな人ならいつまでも楽しめる。それこそ、光栄のゲームの魅力のようだ。

73 アメリカで販売されている日本製RPGは、やっぱり英語表記？


MAN:That appears to be the real Mana Sword.
SQUARE:Huh? What?

英語版「聖剣伝説２」。見慣れた画面でも、メッセージはすべて英語

かつて、アメリカでRPGを販売したことのあるスクウェアによれば、これは完全な「英語バージョン」であるとのことだ。マニュアルはもちろん、画面内に表示されるメッセージまで、すべてが英語で作られているのだ。

74 一年間に何本ぐらいのソフトが発売されるの？

じゅげむが独自の調査を行った結果、95年1月から12月末までに、約1500本のソフトが発売される予定だ。もちろんこれは次世代機のデータも入っている。PSの、「いくぜ！　年内200タイトル」もこのなかに入っているぞ。

75 「テーブルトークRPG」とはどんなゲームなのでしょうか？

RPGというゲームジャンルは、もともとテーブルの上で行われるコンピュータを使わないゲームだった。これは、シナリオを用意して他の人間の状況一切を説明する人間（マスターと呼ばれる）が中心となり、各人がそれぞれの役割を演じてゲームを進行させるというもの。プレイヤーたちは、マスターから与えられる状況に逐一反応し、自分が演じなければならない人物を徹底的に体を使って表現していく。もちろんセリフもアドリブでこなさなければならず、そのアドリブによって、マスターが臨機応変にシナリオを展開させていくのだ。

プレイヤーが、それぞれの役割（ロール）を演じる（プレイ）ことから、ロールプレイングゲームという言葉ができあがったとされている。

発祥はアメリカ。現在でもファンは多く、ファンタジーものの「D&D」やスペースオペラものの「トラベラー」シリーズが有名だ。これらは、日本でもホビージャパン社などから発売されているので、購入することが可能。もちろん完訳版である。

76 セガとマイクロソフトはどういう関係なの？

セガに直接聞いてみたところ、「セガサターンの開発ツール等で協力関係」とのこと。

米マイクロソフト社は、言わずと知れたWINDOWSの発売元。現在では世界的な企業のひとつで、コンピュータ業界では巨塔とされている会社だ。このマイクロソフト社のソフト開発技術を、セガはサターンの開発環境に取り入れているというわけである。

77 ゲーム雑誌の編集者やライターは、一日中ゲームをやっているの？

もちろん答えはNO。確かにゲームを職業にしている以上、ゲームを実際にやることはとても重要なことだが、そればっかりでも雑誌はできあがらない。

みんなが考えているよりも、原稿を書く作業や編集作業といったものは、はるかに時間がかかる大変な作業なのだ。

78 「ゲーマー」ってどんな人たち？

ゲームをプレイすることを職業としている人たちの総称。ただし、デバッグのための人員はこれに入らない。

ゲーマーはもともとマスコミ業界に現れた存在。まずゲーマーがひたすらゲームをプレイして、裏技やバランス、アルゴリズムといった、そのゲームの様々なデータを収集する。次にライターと編集者がそのデータを基に記事を作成するという段取りがとられた。現在では、ゲーマーだけをやっている人間はかなり少なく、ほとんどが自ら原稿を書いており、いわゆるフリーのライターになっている。

79 昔、名人と呼ばれていた人々は今どうしているのでしょう？

なつかしい高橋名人の最新ショット。昔は毛利名人と映画にも出たことも

ゲームの名人といえば、16連射の高橋名人と、映画にも出演した毛利名人だ。この二人は今一体どうしているのだろうか。高橋名人が所属しているハドソンと、かつて毛利名人がいたアスキーにそれぞれ聞いてみた。

「ハドソンの高橋は、今はパッケージデザインを主とした

■SECRET　of　MANA／©1993 SQUARE CO.,LTD.

ドソン）
「毛利名人は現在フリーで、ファミコン通信を中心に活躍中です。それ以外にいた他の名人たちも、なんだかんだ言って業界にいると思いますが…」（アスキー）

80

ゲーセンって一人で行く人が多いんでしょうか？

じゅげむの独自調査によれば、意外と多いことが判明。会社帰りのサラリーマンからゲーム好きの学生まで、様々な人間が一人でゲーセンにいる姿を確認することができた。数は少ないが、一人で訪れる女性も数人いた。

一人で来ていた彼女に声をかけたら、「彼と待ち合わせなの」だって

81

「マルチエンディング」って何？

プレイヤーが状況やセリフを選択することによって、複数のエンディングにたどり着くことができるゲームシステムの総称。アドベンチャーやRPGなど、物語のあるゲームではお馴染み。ストーリーの途中で分岐はあるが、エンディングがひとつしかないタイプのゲームは、この範疇には入らない。スクウェアの「ロマンシング　サ・ガ」シリーズが有名。

82

格闘ゲームにおける「キャンセル」ってどういうこと？

対戦格闘ゲームにおけるキャンセルとは、技の出ている最中に必殺技などのコマンドを先行入力することで、その技の戻りグラフィックを削除（キャンセル）して、素早く次の技につなげるテクニックのこと。代表的なところでは、『餓狼伝説』のテリーが使える『強足払いキャンセルパワーウェイブ』がある。足払いをしてすぐにコマンドを入力

反撃しようとした相手はいきなりパワーウェイブを食らってしまうというわけだ。

83

サブリミナル効果が入っているゲームはあるのですか？

どのメーカーも「無い」とのお答え。

サブリミナル効果とは、視覚でとらえられないほど瞬間的な映像を見続けた場合に起こる、無意識での認識力、または効果のこと。映画を記録している1秒間24コマのフィルムの各所に、数カットずつ別のフィルム（例えばコーラの絵）を挿入する。このフィルムを見た人間は無意識のうちにコーラが飲みたくなってしまうという現象が、サブリミナル効果ではあまりにも有名。しかし、このサブリミナル効果は、現在映像業界では規制されている。

84

「バーチャル」ってどういう意味？

英語で「仮想」の意。広辞苑によれば、「仮想」とは「仮に考えること」「仮に想定すること」とある。流行りのバーチャル・リアリティは、コンピュータ上で、できるだけ現実に近い空間、状況を作りだすことから、バーチャルという言葉を使っている。

85

セガの研究所（AM2研など）は全部でいくつあるの？

「東京羽田から遠くは土星まで。ゲームセンターやお部屋の中など、どこでも楽しんでいただけるように、たくさんの秘密研究所があるのですが、秘密のことなので皆さん秘密にして下さいね」（セガ）

具体的に知るには、セガに入社するしか手はなさそう。

86

セガチャンネルって何？

セガが展開している、CATV回線を使用したメガドライブのゲーム配信システムのこと。CATV配信地域に住んでいなければ加入できないが魅力的なシステムである。

「セガチャンネルでは、セガの人気作を中心に名作の数々をお楽しみいただけます。いつでも何本でも好きなゲームを選んでプレイできて、どれだけ遊んでも料金は変わりません。加入お問い合わせは、近くのCATV局へ」（セガ）

専用カートリッジを使ってケーブルテレビとメガドライブをつなぐ

87

どうやったら格闘ゲームのコマンドがうまく出せるようになるの？

格闘ゲームのうまくなるコツは人それぞれのようだが、もちろん基本というものは存在する。そのあたりを、格闘ゲームメーカーの雄、SNKに聞いてみた。

「一言でいってしまえば、「体で憶える」ですね。コマンド入力は決められた時間内に決められたレバー＋ボタン操作をしなくては技は出ません。まずはリョウの虎煌拳などの簡単な技を繰り返し練習してみてください。間違っても、いきなり龍虎乱舞にトライしてはいけません。入力のコツをつかみさえすれば、あこがれの必殺技はあなたのものです」（SNK）

HAOHMARU
GENJURO
83
格闘ゲームを極めるには、日々修行にいそしむしか道はないのだ

88

ゲームの裏技は、どうやって発見するの？

裏技には基本的なパターンというものがある。例えばコマンド。ゲームの開発中には、たいていデバッグ用モード（例えば自由にマップ上を歩けるとか）をゲームに付加し、それをあるコマンドで機能させることがある。このコマンドは普通発売前に削除してしまうのだが、これがたまたま残っていたりすると、コマンドを試行錯誤することによって、このデバッグモードを発見することができるのだ。

これ以外は、単にプログラムのバグであるとか、もしくはメーカーが意図して入れたものなのだ。

89

なんで18歳以上しかHゲームをしてはいけないの？

18才以上という制限は、このソフ倫が、各都道府県の青少年保護育成関係の条例をもとに定めた基準なのだ。日本では、ゲームソフトの性描写や暴力表現に関して、コンピュータソフトウェア倫理機構（ソフ倫）がその審査を行い、内容によって年齢別に販売を制限している。要するにこのソフ倫の審査を受け、合格しなければHゲームというのは販売することはできないというわけだ。

コンピュータソフトウェア倫理機構
18
18才未満お断り
Hゲームには必ず審査を受けたことを示すシールが貼ってある

90

ゲームのせいで目が悪くなるって本当？

基本的にテレビを長時間見続ければ、目は疲労し、視力は下がってくる。さらにテレビとの距離が近ければ近いほど視力の落ち方は顕著になっていくはずだ。ただし、それはあくまでもテレビの見方の問題。ゲームのマニュアルにあるとおり、2時間ごとに10分〜15分の休憩をとれば、問題はないはずだ。

91

いろんなマシンに対応している「フォトCD」って何？

カメラのフィルムでお馴染みのコダック社が、写真をデジタルデータとして見るために開発した規格のこと。大手のカメラ店に手持ちの写真を持ち込めば、誰でも安価にCD-ROMに記録することができる。フォトCD対応のマシンとは、こうしたフォトCD規格のCD-ROMを自由に再生する機能を持っているということ。整理していない写真が大量にあるなら、ぜひ一度試してみよう。

92

海外ソフトやゲーム誌は、どうすれば入手できる？

海外のゲーム誌は、洋書店や大きめの書店の洋書コーナーで簡単に手に入る。値段は1冊2千〜3千円ぐらいだ。

海外ソフトを入手するには、このゲーム雑誌の広告を利用するのが良い。通信販売の店がたくさん載っているから、FAX番号を調べ、住所や氏名、ソフト名、クレジットカードの番号といった必要項目を英語で記入して送れば良い。だいたい5日から1カ月ぐらいで送られてくる。またメッセサンオーなどのように輸入ソフトに強い店もあるので問い合わせてみては。

EDGE
EDGE
ELECTRONIC GAMING MONTHLY
63
海外のゲーム専門誌は、洋書店で比較的簡単に手に入る

93

昔のゲームで行き詰まった場合、解決するにはどうすればいい？

とにかく、知人に聞きまくるか、古本屋で昔のゲーム雑誌を探し出すというのが、一番地道だけど確実な方法。これらの方法で解決できない場合は、奥の手としてメーカーや出版社に聞くという方法がある。運が良ければ、親切な人が電話に出て教えてくれるだろう。

94

こんなゲームを作って欲しいと思ったらどうすればいい？

ゲーム業界以外の人間がおもしろいゲームのアイデアがひらめいても、実現する確率はかなり低い。まずは業界に入るか、開発スタッフの友達を作るのがいいだろう。

ゲーム業界の人間は、誰もがアイデアを求めている。もし、ひらめいたアイデアがまだ試されておらず、多くの人間の関心を引きつけることができるようなものならば、たったひとつのアイデアだけで業界に入り、食べていけるかも知れない。ただし、企画書が書けることが最低条件となる。

95

シミュレーション用語の「ターン」ってどういう意味？

手っ取り早く言えば「順番」のこと。シミュレーションゲームにおいて、プレイヤーが自軍のコマを操作できる時間帯のことを指す。

96

すべてのゲームに攻略本は存在するの？

すべてのゲームには存在しない。3〜4年ほど前までは、かなりの量の攻略本が出版されていたが、現在では大作ソフトや有名ソフトハウスのタイトルしか出ていない。

攻略本の出版スケジュールに関しては、じゅげむのニュースパラダイスで知ることができるから、欲しい攻略本はそこでチェックしよう。

97

ネオジオのカートリッジはなくなってしまうの？

「ネオジオのゲームは、基本的にまずアーケードゲームとしてゲームセンターに登場します。そして1カ月後にネオジオ（カートリッジ）、さらにその1カ月後にネオジオCD（CD-ROM）として家庭でも遊べるようになります。

今のところ、この方針に変更はございませんので、すぐにカートリッジがなくなるということはありませんよ」（SNK）

ネオジオファンなら特に気になるこの問題。どうやら当分の間は心配しなくてもいいようだ。

98

CD-Iってどんな機械ですか？

3年前にフィリップスから発売されたCD-ROMマシン。ソニーや京セラもハードを発売する予定だったが、発売直前に中止となった。

機能的には次世代機のパイオニアといってもいいマシンで、当初はポニーキャニオンや東芝EMIなどがソフト開発に名乗りを上げていた。

秋葉原に行けば、今でもデモを置いてある店がある。

99

ジャガーって何ですか？

世界最速という言葉を売り物に、突如彗星のごとく現れたアメリカ生まれの家庭用ゲーム機。

任天堂と同じ64ビットをうたっているが、実はメインCPUのことではなく、ハード内で行われるデータ送信バス幅が64ビットであるということらしい。

メインCPUはSFCやメガドライブと同じ16ビットなので、新世代機をメインCPUが32ビット以上と定義するならば、このマシンを新世代機と呼ぶのはちょっと辛いかもしれない。

ハードがアメリカ生まれのため、ソフトもアメリカでヒットしたものが用意されている。

東京・秋葉原や大阪・日本橋といった有名電気街でなければ、手に入れるのは難しいだろう。

100

世界で一番最初に作られたRPGは何？

「ROUGE」というアメリカ生まれのソフトが、一番最初のRPGだといわれている。自動生成される迷路の中を歩き、様々なモンスターと戦いながらアイテムを集めるというのが主な内容。UNIXコンピュータで作られ、その後パソコン版としても発売された。ちなみに「トルネコの大冒険」は、このゲームのシステムをもとにして作られたものだ。

実物は意外と小さい印象を受ける。パッドの形がおもしろい

■真・サムライスピリッツ／©1993　SNK

maniac column

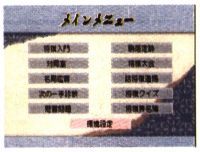
文：将棋マニア代表 **平林久和**
イラスト：**橋本健治**

わかる人にはわかる「濃い話」

『将棋まつり』（セタ／セガサターン）の巻

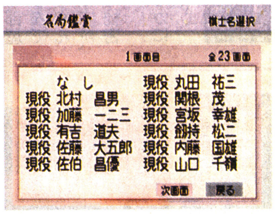
祖父と父の影響で、物心ついた頃から将棋が好きだった。中学の頃、段位も一応初段をとった。何を隠そう、私は子供の頃からの将棋マニアなのでした。そんな自分が、今静かにハマっているソフトは『将棋まつり』なんだな。これからするのは、将棋マニアの私が、じつは将棋マニアだったりするあなたに贈る、『将棋まつり』というゲームの、とてつもなく濃い話。将棋にまったく興味がない人は読んでもつまんないと思うよ。けど、将棋好きな人には、けっこういい情報かもしれない。

企画 社日本将棋連盟
将棋まつり
SEGA SATURN
NSN
SETA


メインメニュー
将棋入門
対局室
名局鑑賞
次の一手診断
駒落定跡
将棋大会
詰将棋道場
将棋クイズ
将棋界名簿
環境設定

☗お決まりのモード選択画面から紹介しよう。『将棋まつり』には10種類のモードがあった。ここまではよくある話。

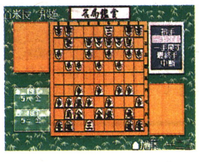
☖だが、いきなり驚いてしまったのは名局観賞モードに入ったときである。そこには1万局ものプロの指し手が収録されていたのである。この「1万」という数字、将棋マニアにとっては盆と正月が一緒に来て、ウニイクラ丼とステーキを同時に食べるくらいに贅沢なもの。ちなみに、日本将棋連盟が毎年発行している『将棋年鑑』、あの分厚い本だってこんなに載っていないでしょ。最新の平成7年度版を調べたら、収録棋譜数は520局だった。

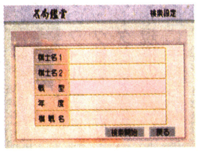

名局鑑賞
棋士名選択
次画面
戻る

1画面目　全23画面

なし		現役 丸田	祐三
現役 北村	昌男	現役 関根	茂
現役 加藤	一二三	現役 宮坂	幸雄
現役 有吉	道夫	現役 剱持	松二
現役 佐藤	大五郎	現役 内藤	国雄
現役 佐伯	昌優	現役 山口	千嶺

☗で、そこに収録されている名局の検索がまた楽しい。検索できるのは下写真にある5項目。ごく普通の将棋ファンなら「棋士名1」に「羽生善治」を、「戦型」に「矢倉」を選択して、若き名人が指す最先端の戦法を学んだりするのだろう。オールドファンなら「大内延介」の「振り飛車」とか。


名局鑑賞
初手
一手戻す
最終手
中断

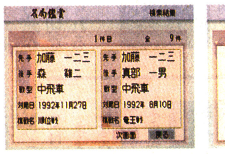

名局鑑賞
検索設定
棋士名1
棋士名2
戦型
年度
棋戦名
検索開始
戻る

☖上写真は選んだ名局を初手から最終手まで一手ずつ再現している場面。「もし自分が指すとしたら」と考えながら再現するのが『将棋まつり』の正しい使い方。

☗正しい使い方ばかりではない。『将棋まつり』はむしろ邪道な使い方のほうが、もっと楽しかったりする。たとえば好きな棋士と嫌いな棋士を選んで、ひたすら好きな棋士を応援するとか。

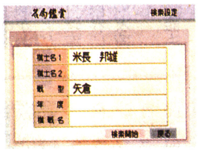
☖あるいはカルティックなファンなら、“珍しい戦型探し”なんてどうだろう。居飛車一辺倒で知られる加藤一二三元・名人の振り飛車の棋譜を探すとか。

☗場面転じてこれは「次の一手」を考える問題。これも盛りだくさんで250題も入っている。この問題をつくった人、たぶんプロ棋士です。そういえば『将棋まつり』の発売元はセタだが、企画は日本将棋界の総本山、(社)日本将棋連盟みずからが行っている。

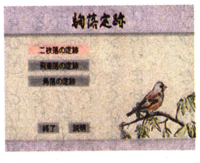

名局鑑賞
検索結果
次画面
戻る

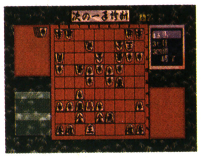
1件目　全　9件

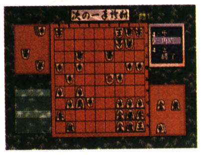
先手	加藤　一二三	先手	加藤　一二三
後手	森　雞二	後手	真部　一男
戦型	中飛車	戦型	中飛車
対局日	1992年11月27日	対局日	1992年 8月10日
棋戦名	順位戦	棋戦名	竜王戦


名局鑑賞
検索設定
検索開始
戻る

棋士名1　米長　邦雄
棋士名2
戦型　矢倉
年度
棋戦名

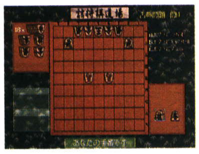

駒落定跡
二枚落の定跡
飛車落の定跡
角落の定跡
終了
説明



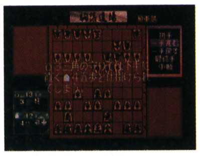


☖「次の一手」を20題連続して答えると自動的に棋力判定される。

☗バカにしてはいけないのがこのモード、駒落定跡。平手将棋ばかり指していると、駒落定跡って、意外と忘れてしまうもの。このモードでは一手一手の意味をメッセージつきで教えてくれる。かの名著・木村義雄の『将棋大観』を思いだすぞ。


詰将棋道場
あなたの手番です

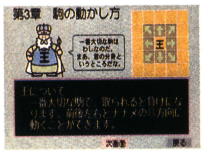
☖笑ってしまうのが将棋クイズ。懐かしの「カルトQ」のノリである。「日本将棋連盟の電話番号は？」なんていうのが問題として成立するのか、という批判もあるだろうが、成立するんだなコレが。大きな棋戦があると、翌日の新聞まで待ちきれなくて、思わず勝敗を連盟に電話で問い合わせてしまうのが、将棋マニアというもの。そういう経験がある人なら答えられる。



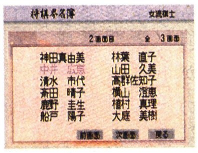
☗当たり前のように詰将棋もある。またまた大盤振る舞いの400題。集中力が続けば、このモードに1時間は行ったきりになってしまう。問題のレベルは「初級」「中級」「上級」に分かれている。ここまでなら普通のゲームでもよくある。だがそこに、「古典」というのが加わっているところがミソ。将棋という伝統文化へのあまりのこだわりに、涙が出そうになる。

☖そして名簿である。プロ棋士170名のプロフィールと、なんと全国のアマチュア有段者約1万5千人の名前が載っている。有段者のみなさん、自分の名前を見つけてください。個人的には女性棋士の体重欄に空欄が多いのが気になります。

☗将棋入門は超初心者向け解説。たとえば『将棋まつり』を将棋マニアのお父さんが買ったとしたら、お子さんにこのモードを見てもらうなどして活用できる。


第3章　駒の動かし方
一番大切な駒はわしなのだ。まあ、君の分身というところだな。
王
次画面
戻る

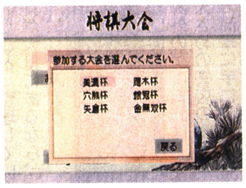
王について
一番大切な駒で、取られると負けになります。前後左右とナナメの8方向に動くことができます。


将棋界名簿
女流棋士
前画面
次画面
戻る

2画面目　全　3画面

神田真由美	林葉　直子
中井　広恵	山田　久美
清水　市代	高群佐知子
斎田　晴子	横山　澄恵
鹿野　圭生	植村　真理
船戸　陽子	大庭　美樹

☖と、あれこれ話をしてきたが、今まで紹介したモードなんか、もしかしたら脇役なのかもしれない。『将棋まつり』には、なんとあの『森田将棋』がすっぽり入っていて、対コンピュータの対局もできるのだった。3段階の強さを選べる普通の対局モードと、規定ルールの6つの棋戦に参加する将棋大会モードがある。



参加する大会を選んでください。

美濃杯	雁木杯
穴熊杯	銀冠杯
矢倉杯	金無双杯

まとめ 『将棋まつり』の巻

『将棋年鑑』が1冊4500円、それが20冊分なら9万円になる。さらにこれだけの分量の次の一手と詰将棋、それに駒落定跡を一般書籍で手に入れようとすると、ざっと見積もって5000円としよう。あと、森田将棋と名簿の部分を仮に5000円と考えたとする。すると『将棋まつり』は、なんと「10万円の価値がある製品」ということになる。

『将棋まつり』を普通のゲームとして見たら、あるいは将棋に興味がない人が見たら、ただの平凡な将棋ソフトに思えるかもしれない。けど、視点を切り替えて、将棋マニアのための電子出版物として見てみたら、『将棋まつり』には10万円の価値があるのだ。話半分としても5万円、もう一度半分にしても2万5000円だ。ちなみにセガサターン版『将棋まつり』の定価は9200円。

©1995 SETA CO., LTD.／©1995 (社)日本将棋連盟／©1995 RANDOM HOUSE INC.／©1995 NIHON SHOGI NETWORK
商品問い合わせ先／(株)セタ ☎03-3733-0667

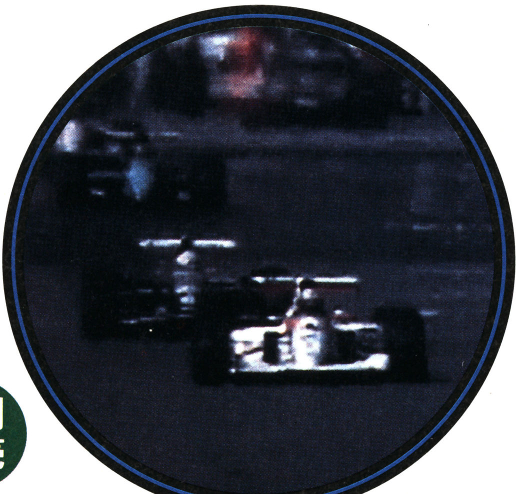
速報

BFS
BLUE FOREST STORY

ファンの絶大な人気に支えられた、あの「ブルーフォレスト物語」。12月、いよいよ3DOのRPGに生まれ変わる。

●ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
ライトスタッフ／Panasonic　12月発売予定／価格未定

制作2年の超大作、ついに登場。
実在のドライバーになりきって、
超リアルF1サーカスに挑め。



10月
発売

F1GP

●F1GP
ポニーキャニオン　10月発売予定／予価7,800円(税別)

スタジアム・プレイヤーなど、
プロ野球をすべてリアルに再現。
ベースボールの決定版だ。

11月
発売

プロ野球 Virtual Stadium
PROFESSIONAL BASE BALL

●プロ野球バーチャルスタジアム
EAV 11月発売予定／価格未定

えいごでGO!
GAKKEN
10月発売予定／予価5,800円(税別)

アクアワールド　～海美物語～
増田屋／みずき
10月発売予定／予価5,800円(税別)

3DO R·E·A·L II

Panasonic

UFF／KENJI FUSHIMI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. Licensed by FOCA to Fuji Television ©1995 PONYCANYON ©1995 Electronic Arts. ©The 3DO Company ©1995 Ariadne Co., Ltd.
td.

松下電器産業株式会社

日本一
イェ〜イ
やじうまゲンさんの
あっぱれ!! 3DO
HEY!!
ジャ〜ン
REAL LAND
Panasonic
ウヒョ〜!!
いよいよ
あっぱれの殿堂に
登場じゃ〜!!
HEY!!

ゲームマーケットのヘソ、
秋葉原に３ＤＯの情報発信基地
がオープンしたゾ!!
発売予定も含めソフトの情報
ぎっしりのリアル・ランドじゃ。
まだの人はぜひ足を運ぶべし!!

最終回 ワシらにゃリアル・ランドがあるぜィ!!の巻

今月のあっぱれ!! 『3DO情報発信基地 REALLAND』

あっぱれ その1

なんと秋葉原に!!

ソフトを実際に見て、さわって楽しめるから その名もリアル・ランド。ファンなら見逃せん!!

このページも、いよいよ最終回ということになってしもうた。しめくくりは有終の美を飾るにふさわしく、ジャジャーン、3DO情報発信基地REALLAND（リアル・ランド）に行ってきたゾ。もう行ってみた人もいるじゃろう。

8月5日、ゲームマーケットのヘソ、秋葉原に堂々オープンしたその日に、早々と駆けつけたゾ。おお、取材陣も集まっておる。ワシもさっそく中を見学させてもらった。

REALは全部で13台。もちろん、できるだけ多くの人に、いろんなソフトを〝リアル〟に体験してもらいまっせ、という松下さんの粋なはからいじゃ。〈人気ソフトコーナー〉では、話題のソフトが楽しめるゾ。おっと、『GEX』のトカゲくんもおるわい。ちょっとさわってみるかのう。どれどれ？　ほほう？　舌がピューッと出るわい……。えっ、遊んでちゃいかんって？　これは失礼。さて、〈期待の新作コーナー〉では、これから発売されるおもしろソフトがズラリ。おおっと、端からやってみたくなるではないか。さらに、アメリカで発売されているソフトを、なんとそのままプレイできるUSAコーナー。英語に弱いワシにも、アメゲーの迫力が伝わってくるわい。もちろん、現在発売中の130タイトル、ぜーんぶここで体験することができる。優しいお姉さんもおるから、手取り足取り教えてくれるゾ。

それでもものたりん、という欲張りなユーザーのためには、ファンからの情報発信もできる〈ファンメッセージボード〉もある。今後、いろんなイベントもあるそうじゃし、3DOを思う存分、というキミにおすすめのスポットじゃ。

nic 3DO REAL 全ソフト
ご希望のソフトは係員にお申し出ください。
貸出中
SUPER STREET FIGHTER II

これが、世界のアキバに堂々オープンしたリアル・ランドじゃ。ここには130本ものタイトルがズラリ勢ぞろいしておる。お好みのソフトを借りて、実際にプレーすることもできるゾ。もちろん無料じゃ。

天晴（てんせい）語（げんご）

毎月、いろんな人やソフトと出会えるのが楽しみじゃったこのシリーズも、今月で**おしまい**じゃ。ふうむ、ちと**淋しい**のう。とはいえリアル・ランドもできたことじゃし、**M2**のウワサもあれこれささやかれておる。3DOもいよいよ**盛り上がって**きたようじゃ。もちろん、

企画・構成／タンク　デザイン／中森弘
イラスト／橋本健治　モデル／木島侑美
写真／那須野公紀

あっぱれ その2

松下さん！

リアル・ランドの仕掛人。その戦略はインタラクティブにあり

このリアル・ランドを運営するのは、もちろん『REAL』の発売元・松下電器産業さんじゃ。というわけで、その戦略とやらを、インタラクティブメディア事業部ソフト開発部の柴田部長にうかがってみたゾ。

「私たちメーカーとユーザーの距離をもっと近づけたい、それがリアル・ランドの目的です。それは、こちら側からの情報発信だけでなく、ユーザーの方たちの声をできるかぎり聞く場としても機能させせようと、いろんなソフトを自由に体験できるスペースにしました。皆さんの意見をお待ちしています」

ふむふむ。つまり、思う存分遊んだうえに、なんやかんやと言いたい放題に注文をつけてもよろしいというわけじゃな。それでこそインタラクティブ、太っ腹の松下さん、あっぱれじゃ。

真相はどうなっておるんじゃ!?
おしえてちょーっ!!
ムッ

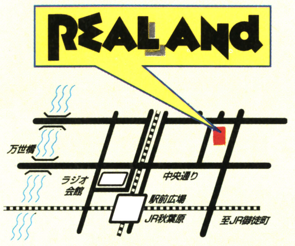
オープン当日の記者発表。
こちらがインタラクティブメディア事業部ソフト開発部の柴田延宏部長じゃ。

'96年3月31日まで！

3DO情報発信基地
REALLAND

11:30 am〜6:30 pm
(月曜休館)
東京都千代田区神田1−11−12
株式会社廣瀬本社ビル2号館1階

●お問い合わせ先
☎03−3255−8431



あっぱれ その3

ソフトメーカーさん！

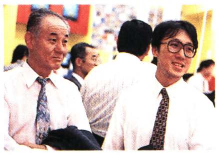
3DOを盛り上げるのは、なんといっても、この人たち

さて、会場に来ておったソフトメーカーさんのお話もうかがってみたゾ。まずは『Dの食卓』のワープさんじゃ。「9月発売の『フロポンワールド(仮称)』は、前作の『宇宙生物フロポン君』よりおもしろ度200%アップの自信作。制作中の『Dの食卓2』もかなり凄いモノになりますから期待しててください。やっぱり、3DOならワープって言われたいですね」

そして日本アソビプランズさん。もとはCG制作の会社じゃが、初めて開発した『テレビのツボ〜迷プロデューサー伝説〜』が10月に発売されるそうじゃ。「実際にテレビ番組を制作しているスタッフたちでつくった番組制作シミュレーションです。映像制作者から見ても、3DOは取り組みやすいプラットホームですね」

もちろん、ぜーんぶリアル・ランドで体験できるゾ(完成すれば、の話じゃが)。こんな頼もしい助っ人がおれば、3DOも心強いかぎりじゃ。これからも応援、よろしく頼むゾ。

ワープのセールス＆マーケティングマネージャー岡田昭さん。
もちろん、左の男性じゃよ。

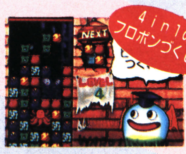


右が日本アソビプランズのアート・ディレクター中坊明さんじゃ。

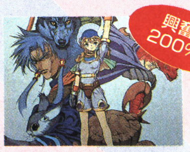
Panason
REALAN

まだまだ 日本一 あっぱれ

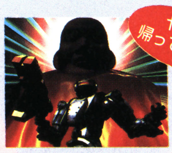
続々登場する新作ソフトから、ワシのおすすめを5本、選んでみたゾ!!



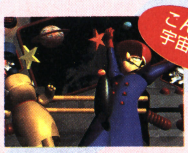
フロポンワールド(仮称)
バラエティー
定価6.800円（税別）
発売元／株式会社ワープ



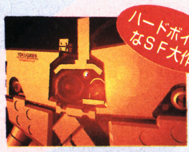
ソード＆ソーサリー
ロールプレイング
定価6.800円（税別）
発売元／マイクロキャビン



Tetsujin RETURNS
3Dシューティング
定価7.800円（税別）
発売元／シナジー幾何学



チキチキマシン猛レース2 〜In Space〜
アドベンチャー
定価7.800円（税別）
発売元／Future　Pirates



POLICENAUTS™ ポリスノーツ
インタラクティブ・シネマ
定価7.800円（税別）CD2枚組
10月発売予定　発売元／コナミ

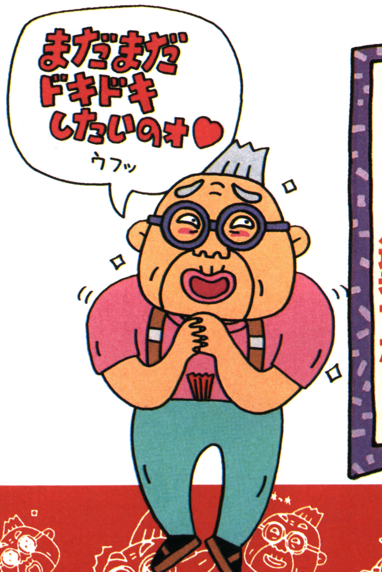
■©1995 WARP INC.3DO. ■©1995 MICRO CABIN CORP. ■©1995 SYNERGY,Inc. ALL rights reserved. ■©1994 1995 Future Pirates Inc. ALL Rights Reserved. WACKY RACES is copyrighted by and a trademark Hannna−Barbera Production, Inc. All Rights Reserved. Licensed by Tuner Publishing, Inc. ■©1994 KONAMI All rights reserved.

3DOインフォメーション

M2、エレクトロニクスショー '95に出展!!

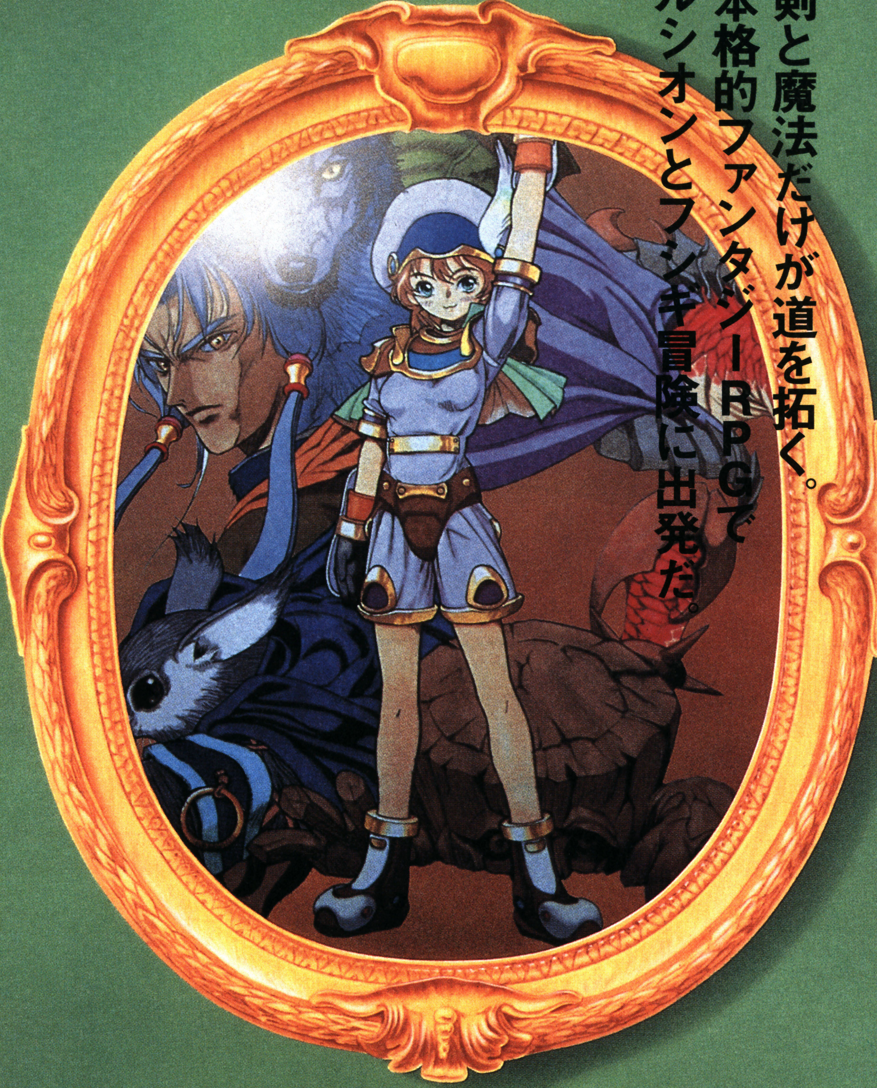
エレクトロニクスの最新情報を内外より集めたエレクトロニクスショー '95が、今年も開催される。 Panasonicブースの3DOコーナーでは、注目の64ビット機・M2を展示、ただいま開発中のソフトの画面も見ることができる。会期中は、なんと30万人もの人出が予想されているけれど、M2と聞いたら、3DOファンは行くっきゃないよね！

●会　　期　1995年10月17日(火)〜21日（土）<5日間>
※ただし、17日(火)〜18日(水) は招待日、一般公開日は19日（木）〜21日（土）
●開場時間　午前10時〜午後5時
●会　　場　インテックス大阪　大阪市住之江区南港北1−5−102
●入場料　一般　1,000円　　学生　500円



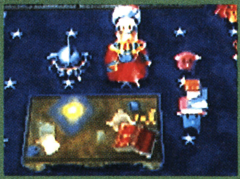
うじゃ。もちろん、優秀なソフトメーカーさんも頑張っておられるゾ。ソフトもさらにパワーアップして続々登場するようじゃし、まだまだ「あっぱれ街道 **ひた走り**」じゃろうな。ドキドキするような出会いに、これからも期待しておるゾ。それでは、みんな、また会う日まで**達者でな！**

剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーＲＰＧでルシオンとフシギ冒険に出発だ。

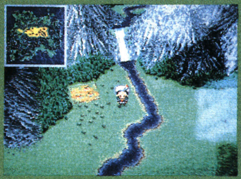


ソード&ソーサリー
Sword & Sorcery

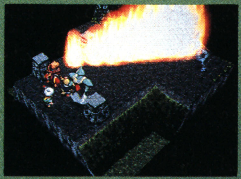
◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。



まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



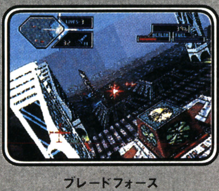
魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　好評発売中／標準価格 6,800円（税別）

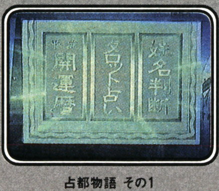
「ソード&ソーサリー」キャンペーン

初回特典「ソード&ソーサリー・オリジナルクリアファイル」をプレゼント！（限定5万本）
詳しくは、キャンペーン展開中のお店にお問い合わせください。

Sword & Sorcery



ブレードフォース
スタジオ3DO
10月発売予定／予価 6,800円（税別）


開運暦
タロット占い
姓名判断

占都物語 その1
アリ・アドネ／バイス
10月発売予定／予価 5,800円（税別）

ゴールフィールドハンター
カロッツェリアジャパン
10月発売予定／予価 7,800円（税別）

テレビのツボ
迷プロデューサー伝説

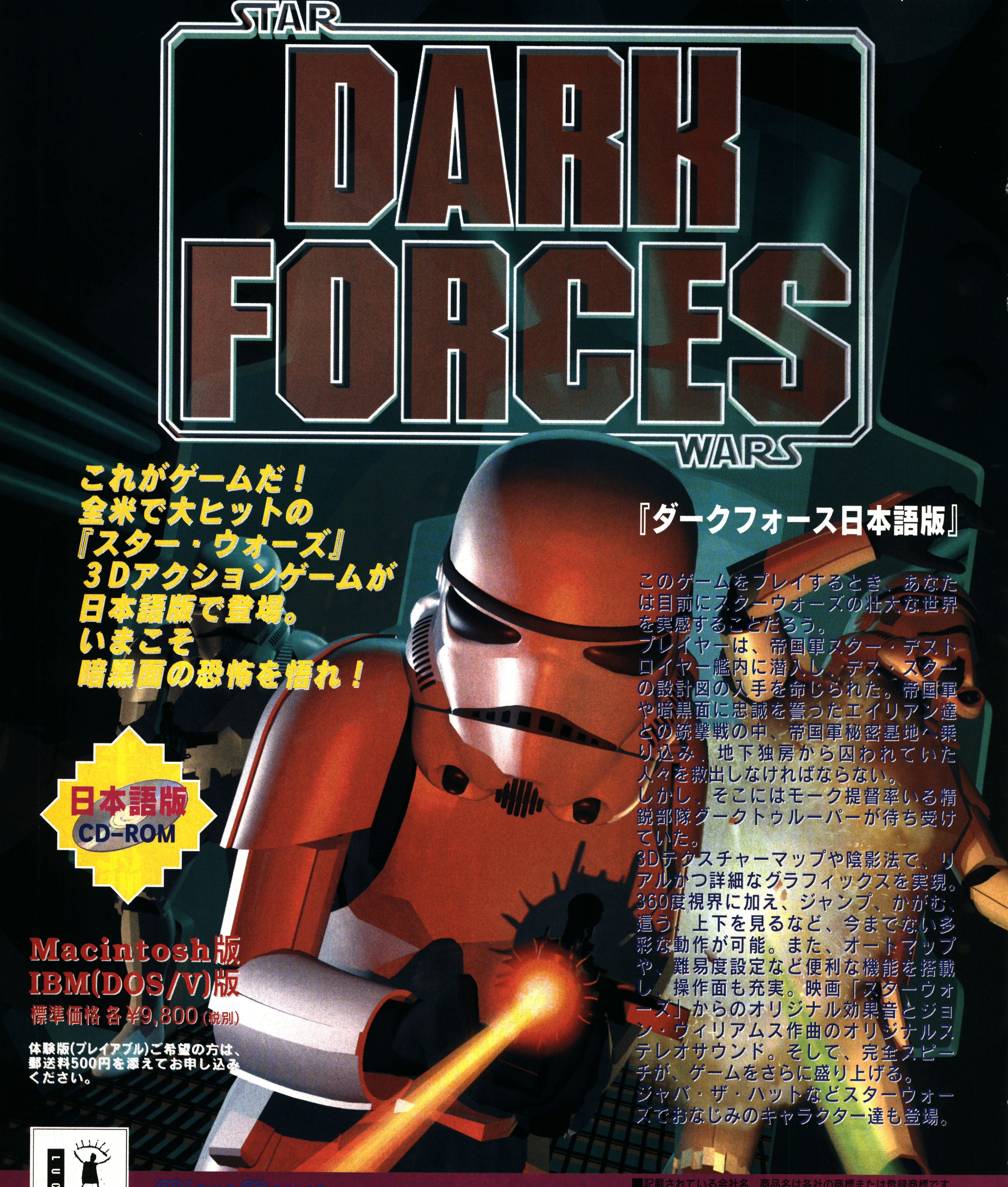
テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説～
日本アソビプランズ／MBS企画
10月発売予定／予価 6,800円（税別）

CHARACTERS
Return
Animation
Manual
Back
Next

未来少年コナン DIGITAL LIBRARY
バンダイビジュアル
10月発売予定／予価 6,800円（税別）

◎3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。◎ソフトの内容および発売日、価格は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。 ©1994 MICRO CABIN CORP. ©1995 F.E.A.R／RIGHT ST
©1994 NHKソフトウェア ©1995 カロッツェリアジャパン ©1995 MBS Planning Corp. ©1995 Nippon Asobi Plans, Inc. ©NIPPON ANIMATION Co., Ltd. ©1995 BANDAI VISUAL ©GAKKEN ©MASUDAYA CORP.,・MIZUKI Co., L

Dark Forces game © 1994 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Dark Forces is a trademark of LucasfilmLtd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE US.Patent No.5,315,057. All other trademarks are herebyacknowledged as the proprietary property of their respective owners.


STAR
DARK
FORCES
WARS
これがゲームだ！
全米で大ヒットの
『スター・ウォーズ』
３Dアクションゲームが
日本語版で登場。
いまこそ
暗黒面の恐怖を悟れ！
日本語版
CD-ROM

『ダークフォース日本語版』

このゲームをプレイするとき、あなたは目前にスターウォーズの壮大な世界を実感することだろう。
プレイヤーは、帝国軍スター・デストロイヤー艦内に潜入し、デス・スターの設計図の入手を命じられた。帝国軍や暗黒面に忠誠を誓ったエイリアン達との銃撃戦の中、帝国軍秘密基地へ乗り込み、地下独房から囚われていた人々を救出しなければならない。
しかし、そこにはモーク提督率いる精鋭部隊ダークトゥルーパーが待ち受けていた。
3Dテクスチャーマップや陰影法で、リアルかつ詳細なグラフィックスを実現。360度視界に加え、ジャンプ、かがむ、這う、上下を見るなど、今までない多彩な動作が可能。また、オートマップや、難易度設定など便利な機能を搭載し、操作面も充実。映画「スターウォーズ」からのオリジナル効果音とジョン・ウィリアムス作曲のオリジナルステレオサウンド。そして、完全スピーチが、ゲームをさらに盛り上げる。
ジャバ・ザ・ハットなどスターウォーズでおなじみのキャラクター達も登場。

Macintosh版
IBM(DOS/V)版
標準価格 各￥9,800（税別）

体験版(プレイアブル)ご希望の方は、郵送料500円を添えてお申し込みください。

■記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

LUCAS Arts®
MicroMouse
発売元：ルーカスアーツ社日本地区正規代理店
マイクロマウス株式会社 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-5 ピアット１ビル TEL：03-3366-8778 FAX：03-3366-9207

1カ月ハマりたおすための

タクティクス オウガ読本

プレーヤーを引き込むための仕掛けが随所に見られる『タクティクス オウガ』。一度ハマったら、寝不足の日々が続くこと必至だ！

構成・文／加藤 明洋

■スーパーファミコン
■クエスト
■シミュレーション・ロールプレイング
■10月6日発売
■11400円

前作の興奮を超えられるか？

2年半の沈黙を破り新たな伝説が始まる

『タクティクス オウガ』がついに登場。本作レポートの前に、まずは偉大なる前作『伝説のオウガバトル』の魅力から復習してみよう。

「それで満足かい？」

『伝説のオウガバトル』は、クリアした時にそう語りかけてくるようなシミュレーションゲームだった。

反乱軍のリーダーとなった主人公が、帝国の拠点となっているマップに攻め込み、そこを解放するというストーリー性。敵と戦い、兵士（以降ユニットと呼称）のレベルを上げ、育てることによって自軍を強化するゲーム性。『伝説のオウガバトル』の楽しさのポイントを集約すると、この2点に絞られる。ユニットをどう育てるのかは自由。それゆえ、各マップの攻略法もプレーヤーによって異なる。

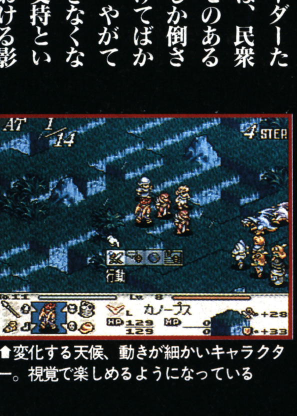
また、反乱軍のリーダーたるプレーヤーの行動は、民衆に筒抜けという、クセのある設定もある。弱い敵しか倒さなかったり、逃げ続けてばかりいると信頼を失い、やがて支持を得ることができなくなるのだ。この民衆の支持という要素が、ゲームにおける影のポイントだ。ストーリーの展開、果てはエンディングにまで関わってくる。

これらのポイントが合わさって、このゲームならではの味わいが生まれてくる。プレーヤーはあくまで、自由に行動することができる。だが、その自由な行動は必ず先の展開に影響を与え、それこそ無数の物語を編んでいく。だから、何度プレーしても満足しない。もっともっと遊びたくなってくるわけだ。

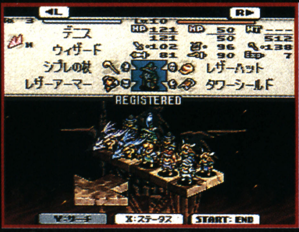
そんな『伝説のオウガバトル』の第2弾『タクティクス オウガ』の制作が発表されたのは、94年2月のこと。立体型のマップを採用、高さによって攻撃と防御値に変化が現れる。ユニットの行動する順番はWT（ウエイトターン）によって決定する、などなどの情報が、徐々に明らかにされていった。

だが、その発表は遅れに遅れた。その間、前作のファンは待ち続けた。そしてようやく今年の10月、お目見えすることになったのだ。

はたしてこの『タクティクス オウガ』、待たされただけのかいがあるのだろうか？ 徹底的に検証してみよう。



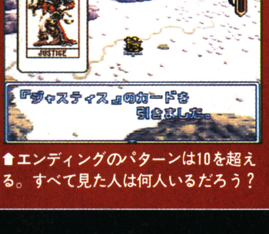
⬆変化する天候、動きが細かいキャラクター。視覚で楽しめるようになっている



⬆「タクティクス」とは「戦略」のこと。前作よりも頭を使う機会が多いのか？

データと情報で見る『伝説のオウガバトル』

現在まで40万本以上が売れているヒット作。ちなみに、攻略本以外の関連商品は、オリジナルタロットカードがグッズ化される程度に留まっている。最近のヒット作品としては、珍しい傾向にある。
■発売日：93年3月2日■定価：9600円



『ジャスティス』のカードを引きました。

⬆エンディングのパターンは10を超える。すべて見た人は何人いるだろう？

時には力強く時にはさりげなく

プレーヤーを導くための細かいこだわり

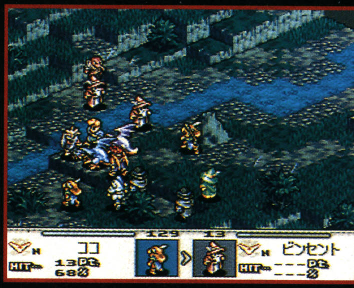
『タクティクス　オウガ』のサンプルソフトをプレーしてみて、親しみやすさと手触りの良さに驚く。5分も経たないうちに、心は既にゲームの中に入っている。さりげなく、そして確実にプレーヤーを引き込むためには、作り手のタダならぬこだわりが必要だ。そのこだわりのポイントについて、メーカーであるクエストのコメントを含めながら解説してみよう。

クエストの広報、野村さんに話をうかがうと、クエストのゲーム作りの信条は「最後まで遊んでもらおう」だと言う。そのため1作のソフトを完成させるために、会社の総力を結集させるとのことだ。もちろん『タクティクス　オウガ』も、その例に漏れない。

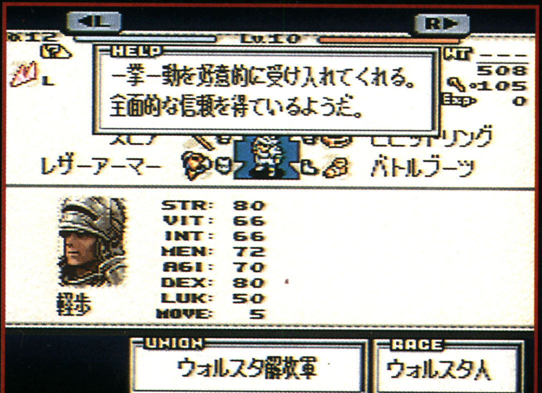
もっと良くするためには、どんな工夫を加えればいいか、社全体で繰り返し検討する。そしてユーザーの意見を取り入れる。この姿勢のもとで完成した『タクティクス　オウガ』からは、プレーヤーをわずらわせず、最後まで楽しませるこだわりが感じられる。

例えば、ゲームスタート直後や最初の戦闘では、ゲームのシステムをレクチャーしてくれる。また、「これ何だろう?」というステータスやアイテムにカーソルを合わせてセレクトボタンを押せば、情報が出てくる。細かい部分では、画面を切り替える間の時間も短く、気持ちが途切れない。目を凝らしてひとつひとつを見ると、どの部分にも妥協がないことがわかる。

時間をかけても、プレーヤーが満足できる最高の1作を贈りたい。『タクティクス　オウガ』は、そんな昔気質の職人たちが作り上げた、匠のゲームと言えるだろう。



➡槍を構えたあと敵を貫くヴァルキリー。各ユニットごとにポーズが異なるほか、武器によってもグラフィックが変わる



一挙一動を好意的に受け入れてくれる。
全面的な信頼を得ているようだ。

STR: 80
VIT: 66
INT: 66
MEN: 72
AGI: 70
DEX: 80
LUK: 50
MOVE: 5

軽歩

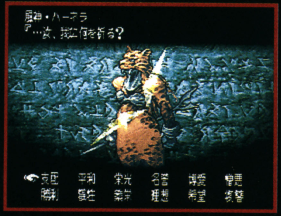
UNION: ウォルスタ解放軍
RACE: ウォルスタ人

➡セレクトボタンを押すと、解説が表示される。意外なところではリーダーに対する忠誠度まで分かったりする

クエストが仕掛けた「こだわり」

●オウガバトルサーガという支え

『タクティクス　オウガ』は、「オウガバトルサーガ」という全8章仕立ての遠大な物語の、第7章に位置する。会議で、オウガバトルサーガの第7章のイメージと『タクティクス　オウガ』に組み込みたいシステムを擦り合わせて、肉付けを進めていく。オウガバトルサーガは物語の下地となる重要な材料だが、取り入れたいシステムとマッチしない場合、変更されることもある。これはゲーム全体の面白さが第一で、それをなくしてまで原案に捕らわれたくない、というこだわりがあるからだ。

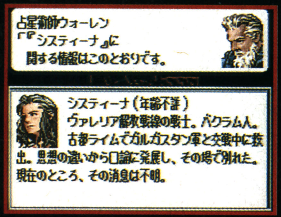


魔神・ハーネラ
『…汝、我に何を祈る?

➡オウガバトルサーガの第7章では、前作では語られなかった6神が登場するという

●百聞は一見にしかず

本文中でも触れたが、『タクティクス　オウガ』では本来マニュアルに書かれている、システムやコマンド、ステータスといったものの説明がゲーム中でなされる。これは、誰でも分かるように、そしてマニュアルを見ながらプレーしなくても済むように、という配慮から生まれた。また、ゲーム中の情報を整理するデータベースとして、「ウオーレンレポート」という項目が加えられている。逆にマニュアルは、ゲーム中に語られる説明と内容が重複しないよう、一種の読み物っぽくなっている。



占星術師ウォーレン
「『システィーナ』に
関する情報はこのとおりです。

システィーナ（年齢不詳）
ヴァレリア解放戦線の戦士。バクラム人。
古都ライムでガルガスタン軍と交戦中に救出。思想の違いから口論に発展し、その場で別れた。
現在のところ、その消息は不明。

⬅ゲームが進むにつれ、ウオーレンレポートの内容も増える。一冊の本になりそうだ

●「HERMIT」がもたらした功績

「HERMIT」とは、マップの自動生成ツールのこと。高さや地形パターンをデータ化して登録しておき、命令と同時にマップを組み立てることができる。つまり、積み木のパーツが箱の中に入っているようなもので、Aというマップが選択されると、設計図を元にマップが組み立てられるのだ。これによって、マップに使う容量が大幅に削減され、その分をほかで使えるようになった。結果としてグラフィックはより描き込まれ、キャラクターの動きも増えるなど、クオリティの向上に役立った。

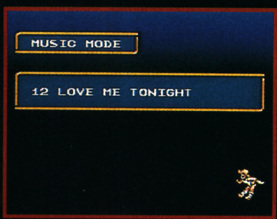
AT
1/11
2 STEP
Lv 8
カノープス
HP 129/129
MP 0/0
+23
+28

➡高速でマップを生成することが可能なので、画面切り替えに時間がかからない要因にも

●「クイーン」は隠し味

クイーンの曲名が使用されているのは、スパイス的な意味合いを持つ。オウガバトルサーガを設定したクエストの松野氏が、英国のロックバンドであるクイーンの、アバンギャルドでストーリー性のある音楽と、オウガバトルサーガという神話世界のイメージがマッチしていると思いつき、いくつかの曲名をゲーム中に拝借することになったのだ。

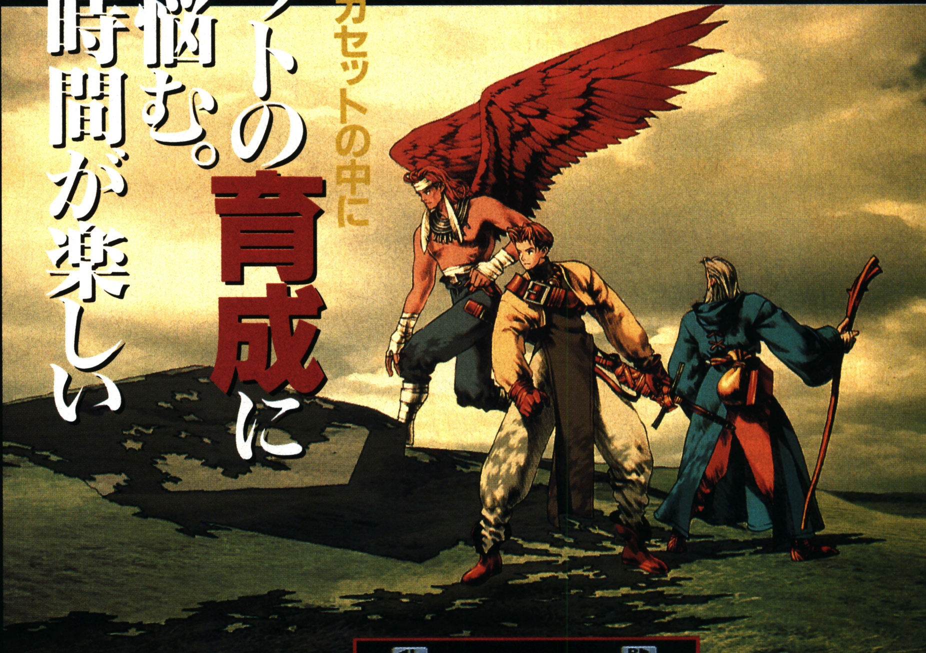
ちなみに、『伝説のオウガバトル』のサブタイトル、『タクテイクス　オウガ』のサブタイトルは、共にクイーンの曲名を使用している。



⬅クィーンの曲をBGMにしているわけではない（写真は前作のミュージックモード）

思い出はカセットの中に

ユニットの育成に思い悩む。この時間が楽しい

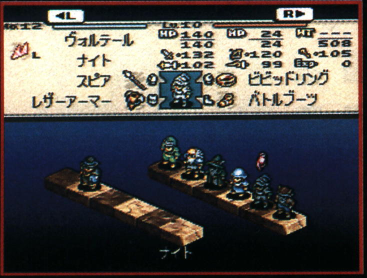


前作には、ユニットを育てるという楽しさがあった。育てるのかはプレーヤーの自由。『タクティクス　オウガ』でも、その面白さは引き継がれて、さらにパワーアップしている。ここではそんなユニットの魅力に焦点をあて、魅力を探ってみよう。

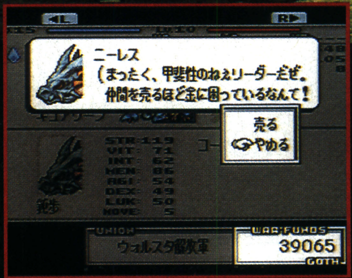
駒となるユニットは、さまざまな種族や階級（以降クラスと呼称）に分類される。人間の男性に対して与えられる最初のクラスはソルジャー、人間の女性はアマゾネス。取り立てて長所も短所もない、平凡なクラスだ。しかし敵を倒して成長し、ある一定の条件を充たすと、魔法を得意とするウィザードやウィッチ、素早さが特徴のニンジャ、後方援護型のアーチャーなどのクラスに転向させることができる。どんなクラスにするのかは、プレーヤーの自由だ。しかしユニットたちはそれぞれ、腕力や素早さといった能力が異なる。だから「コイツは腕力が強いから、直接攻撃の強いナイトとかのクラスにしよう」といった、将来を見越したユニットの育成だってできる。

ただ作業的に各種のクラスを揃えてもいい。だが、こだわった分だけ、そして悩んだ時間に比例して、ユニットに対する思い入れは強くなる。ユニットひとりひとりと真剣に接すれば、そのうち情が湧いてきて、ユニットの苦楽が自身の苦楽のようにも思えてくる。だからこそ、失った時の悲しさもあるのだ。

親身になってつき合い、共に戦ったユニットがそこにいる。プレーを終えた『タクティクス　オウガ』のロムカセットは、いつまでも心に残る卒業アルバムのようになるだろう。



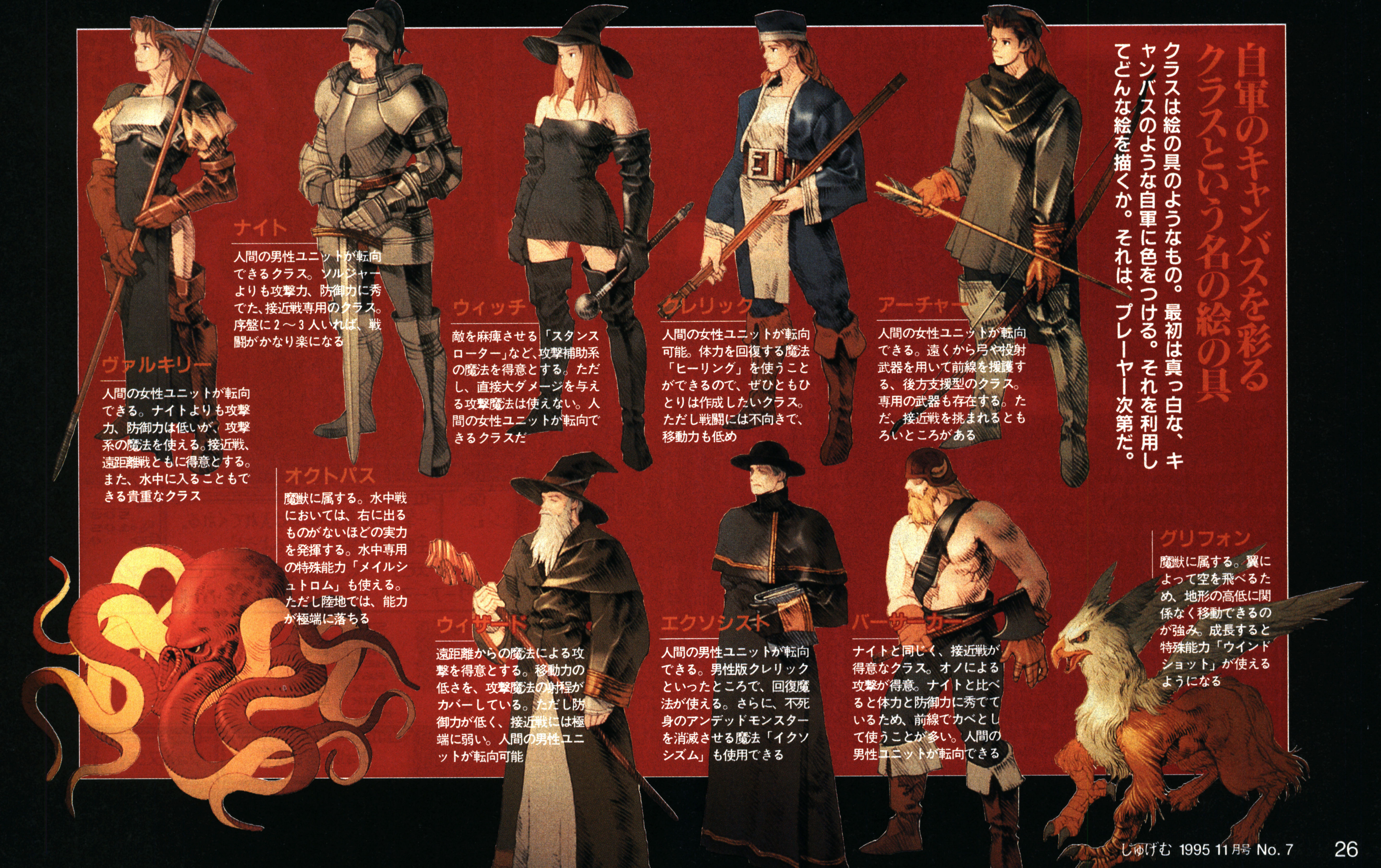
➡戦闘画面よりも、装備品を買い揃えたり、クラスを転向させるために思いを巡らす時間の方が長く感じられる


ニーレス
（まったく、甲斐性のねぇリーダーだぜ。仲間を売るほど金に困っているなんて！

⬅人間ではないドラゴンやオクトパスなどは、オークションにかけることができる。ペットとの別れのシーンが、ふと心をよぎる

自軍のキャンバスを彩るクラスという名の絵の具

クラスは絵の具のようなもの。最初は真っ白な、キャンバスのような自軍に色をつける。それを利用してどんな絵を描くか。それは、プレーヤー次第だ。



ナイト

人間の男性ユニットが転向できるクラス。ソルジャーよりも攻撃力、防御力に秀でた、接近戦専用のクラス。序盤に2〜3人いれば、戦闘がかなり楽になる

ヴァルキリー

人間の女性ユニットが転向できる。ナイトよりも攻撃力、防御力は低いが、攻撃系の魔法を使える。接近戦、遠距離戦ともに得意とする。また、水中に入ることもできる貴重なクラス

ウィッチ

敵を麻痺させる「スタンスローター」など、攻撃補助系の魔法を得意とする。ただし、直接大ダメージを与える攻撃魔法は使えない。人間の女性ユニットが転向できるクラスだ

クレリック

人間の女性ユニットが転向可能。体力を回復する魔法「ヒーリング」を使うことができるので、ぜひともひとりは作成したいクラス。ただし戦闘には不向きで、移動力も低め

アーチャー

人間の女性ユニットが転向できる。遠くから弓や投射武器を用いて前線を援護する、後方支援型のクラス。専用の武器も存在する。ただ、接近戦を挑まれるともろいところがある

オクトパス

魔獣に属する。水中戦においては、右に出るものがないほどの実力を発揮する。水中専用の特殊能力「メイルシュトロム」も使える。ただし陸地では、能力が極端に落ちる

ウィザード

遠距離からの魔法による攻撃を得意とする。移動力の低さを、攻撃魔法の射程がカバーしている。ただし防御力が低く、接近戦には極端に弱い。人間の男性ユニットが転向可能

エクソシスト

人間の男性ユニットが転向できる。男性版クレリックといったところで、回復魔法が使える。さらに、不死身のアンデッドモンスターを消滅させる魔法「イクソシズム」も使用できる

バーサーカー

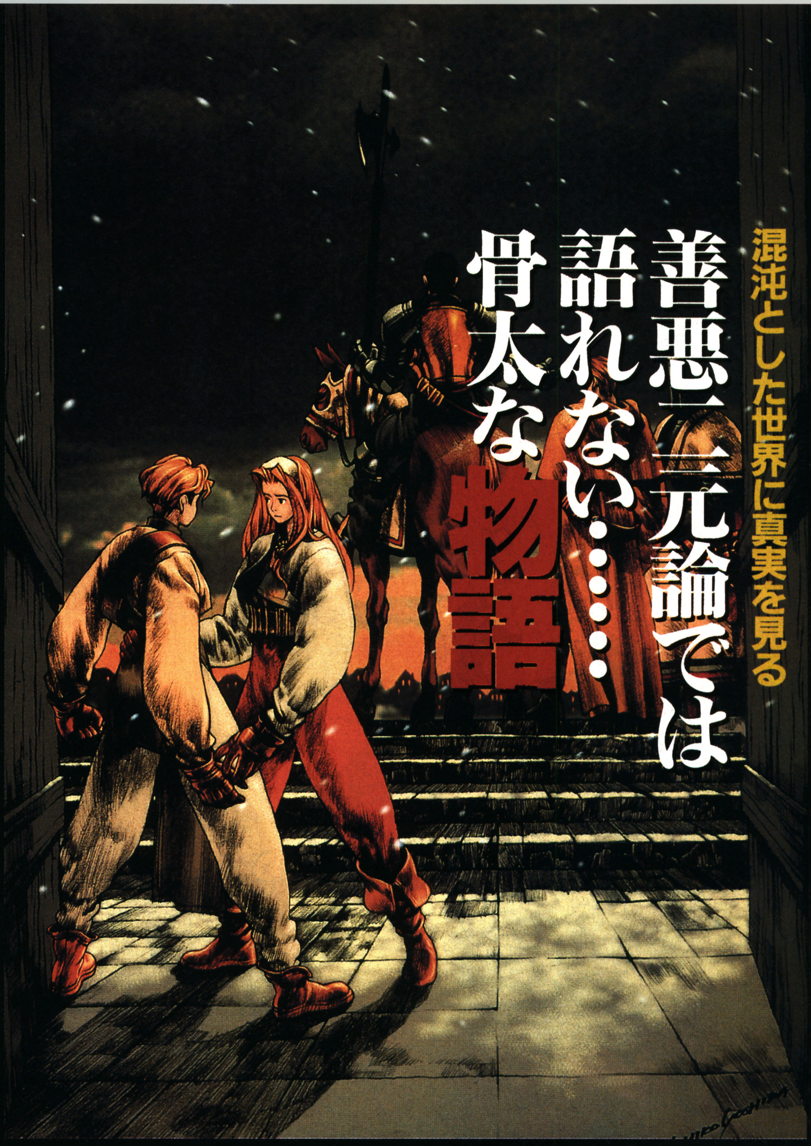
ナイトと同じく、接近戦が得意なクラス。オノによる攻撃が得意。ナイトと比べると体力と防御力に秀でているため、前線でカベとして使うことが多い。人間の男性ユニットが転向できる

グリフォン

魔獣に属する。翼によって空を飛べるため、地形の高低に関係なく移動できるのが強み。成長すると特殊能力「ウインドショット」が使えるようになる

混沌とした世界に真実を見る

善悪二元論では語れない……骨太な物語



『タクティクス　オウガ』のストーリーは、かなり重い。そんな物語の中に、プレーヤーをどんどんのめり込ませるエッセンスが散りばめられている。

『タクティクス オウガ』の物語のテーマは、民族紛争。つまり、それぞれの国なり民族の代表は皆「我が民族こそが正義」、「我が民族による統一」を謳っているわけで、そこに勧善懲悪や善悪二元論という図式は成立しない。このテーマは、客観的に見た時に正義と悪がはっきり分かれていないためにややこしくなり、物語に入り込みにくくなる危険性がある。

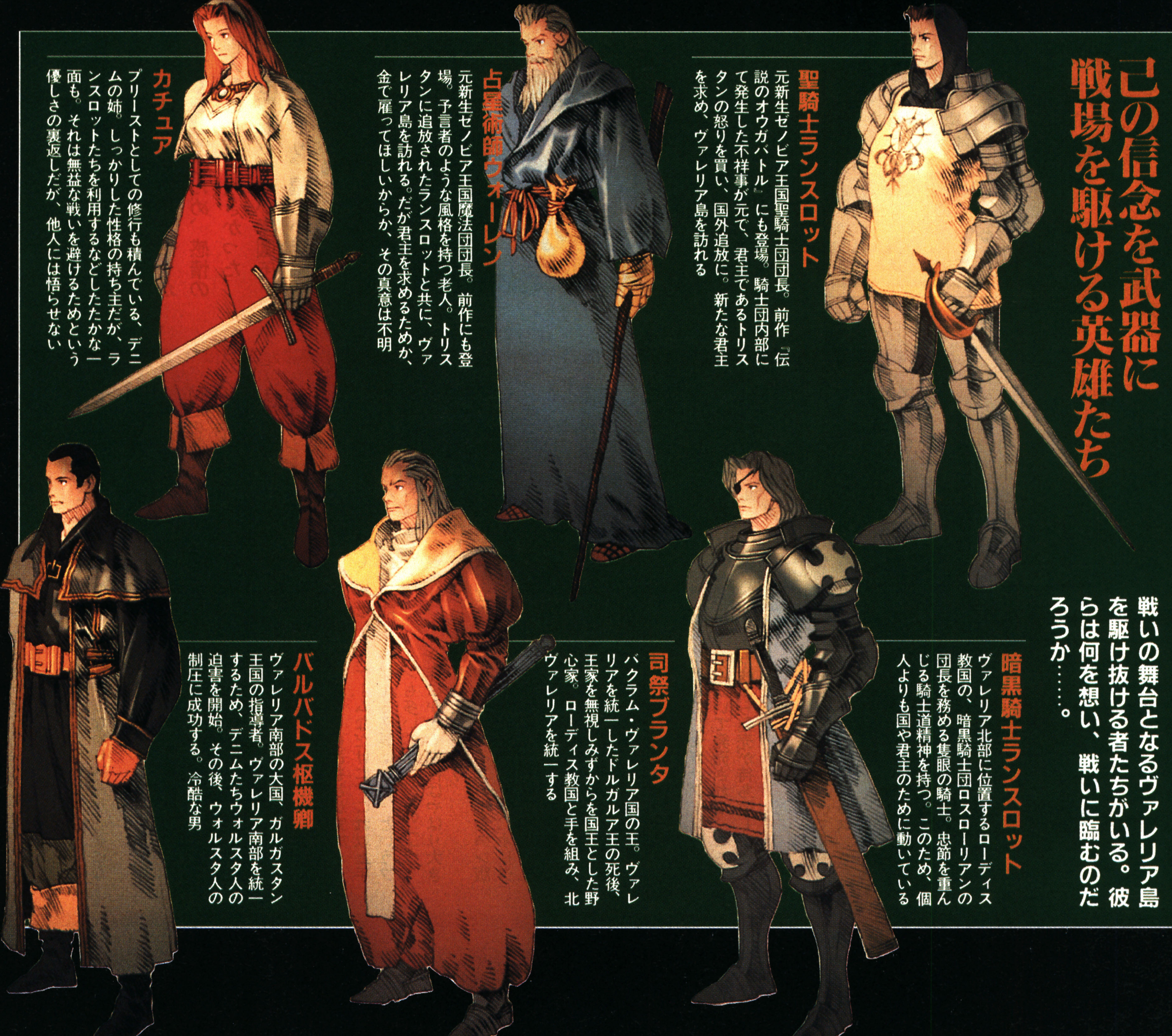
だが、このゲームではそのテーマをあえて使った。重く難しいテーマの上に1本のレールを敷くことで、のめり込めるようにしたのだ。それは、誰でも共感を覚える「少年の自立」という名のレールだ。

主人公は、デニムという16歳の多感な少年。自分を取り巻く世界に嫌気がさし、民族解放軍に身を投じる。だが16歳という若さでは、民族を解放するという理想を根拠に戦うしかない。なのに軍の上層部は、ひとつの勢力と戦っている時に背後を突かれないようにと、別の敵勢力と休戦協定を結ぶ。理想と現実のギャップに悩むデニムに、プレーヤーは共感を覚える。また時には、「お前は何のために戦うのか？」と聞かれ、デニムの立場になって共に悩むこともある。こうしてプレーヤーの気持ちはデニムに近づき、やがて戦う意味をデニムと共に見つけるようになる。デニムが見つけること、それは自分の信念を貫くこと。

四方で正義が叫ばれる混沌とした世界＝現実世界とすると、自分の信念を貫けと言われているようで、グサリとくる。あえて難しいテーマを使い、少年の自立を見せたのは、このメッセージを伝えるためだったのかもしれない。

己の信念を武器に戦場を駆ける英雄たち

戦いの舞台となるヴァレリア島を駆け抜ける者たちがいる。彼らは何を想い、戦いに臨むのだろうか……。



聖騎士ランスロット
元新生ゼノビア王国聖騎士団団長。前作『伝説のオウガバトル』にも登場。騎士団内部にて発生した不祥事が元で、君主であるトリスタンの怒りを買い、国外追放に。新たな君主を求め、ヴァレリア島を訪れる

占星術師ウォーレン
元新生ゼノビア王国魔法団団長。前作にも登場。予言者のような風格を持つ老人。トリスタンに追放されたランスロットと共に、ヴァレリア島を訪れる。だが君主を求めるためか、金で雇ってほしいからか、その真意は不明

カチュア
プリーストとしての修行も積んでいる、デニムの姉。しっかりした性格の持ち主だが、ランスロットたちを利用するなどしたたかな一面も。それは無益な戦いを避けるためという優しさの裏返しだが、他人には悟らせない

暗黒騎士ランスロット
ヴァレリア北部に位置するローディス教国の、暗黒騎士団ロスローリアンの団長を務める隻眼の騎士。忠節を重んじる騎士道精神を持つ。このため、個人よりも国や君主のために動いている

司祭ブランタ
バクラム・ヴァレリア国の王。ヴァレリアを統一したドルガルア王の死後、王家を無視しみずからを国王とした野心家。ローディス教国と手を組み、北ヴァレリアを統一する

バルバドス枢機卿
ヴァレリア南部の大国、ガルガスタン王国の指導者。ヴァレリア南部を統一するため、デニムたちウォルスタ人の迫害を開始。その後、ウォルスタ人の制圧に成功する。冷酷な男

そして本当に満足するために

どこまでもこだわることができるシステム、ずんずん引き込まれていく物語、快適なプレー環境を生み出すための配慮……。プレーヤーが満足できるための環境は整った。プレーヤーに必要なものは「満足するんだ！」という、ほんのひと匙の心構えだけだ。そして、「もっと満足させてくれ！」という姿勢でプレーすれば、その気持ちに応えてくれる懐の深さを見せてくれるだろう。そう、『タクティクス　オウガ』をプレーする時に必要なのは、ポジティブ・アプローチの姿勢。たとえゲーム知識がゼロでも、その気持ちがあれば必ず充たしてくれる、そんなパワーがある作品だ。

⬆「満足したかい？」とは聞かれない。「満足してくれ！」と働きかけてくるようなゲームだ。

©QUEST

プレイステーション版発売直前!!

ときめきメモリアルの真髄とは？

PCエンジンで生まれた名作が、プレイステーションで蘇る。かつて爆発的な人気を得たその秘密はどこにあるのだろうか？　移植にあたっての変更点や、ゲームの魅力に迫ってみた。

構成・文／まさ

■プレイステーション
■コナミ
■シミュレーション
■10月13日発売
■6800円

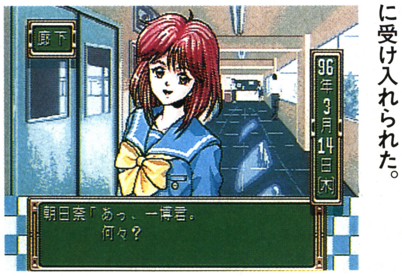
ファンの心に刻まれた『ときめきメモリアル』の魅力

94年5月、ときめきの一陣の風が吹く

94年、コナミから突如として放たれた、恋愛シミュレーション。バリバリのシューティングを数多く手がけてきたメーカーだけに、当初は別の意味で話題になった。

「ときめき」、それは恋の一歩手前の不思議な気持ち……。友達だと思っていた子を、いつからか意識している自分に気付き、想えば想うほど切なくなり、辛い時間だけが過ぎていく。誰でもひとつやふたつ、こんな思い出を持っているはずだろう。『ときめきメモリアル』は、そんな思春期の甘酸っぱい思い出を蘇らせてくれるゲームだ。

女の子たち1人1人の性格付けも絶妙で、CD－ROMという媒体の特性を活かし、女の子はすべて肉声で話しかけてくる。そのため、感情の移入度はとても大きかった。舞台も親しみやすい学園モノとなっており、幅広い年齢層に受け入れられた。



朝日奈「あっ、一博君。
何々？

PCエンジン版の画面。自分以外のキャラクターは肉声で話す。女の子たちも、各々の性格がハッキリ分かれている

そして…プレイステーション版ときめきメモリアル

~forever with you~

細部に手を加え、さらなる高みへ

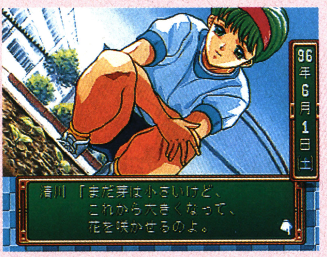
PCエンジン版はCD－ROMでの発売だった。プレイステーションもCD－ROMを媒体としているので、移植において、まず容量の問題は起きない。PCエンジン版の名場面が全て収められていることは言うまでもない。

しかしロムは同じでも、PCエンジンとはハードの持つ機能が桁違い。ただ移植しただけとあっては、ファンはもとより、次世代機とうたわれているプレイステーションに申し訳が立たないだろう。プレイステーション版では、1人の女の子につき、イベントがひとつずつ追加されている。これを全て見つけるには、相当なやり込みが必要になるに違いない。

プレイステーションのグラフィック機能を最大活用し、その画面もまったく別物と言っていいほど美しく生まれ変わっている。また、女の子の声も新録されている。これらがPCエンジン版との大きな差で、リニューアルのポイントとなったところでもある。もともとが完成されたゲームなだけに、これ以上手を加える必要はない、というファンも多い。しかしその一方で、今作にかかる期待はやはり大きいと言えるだろう。

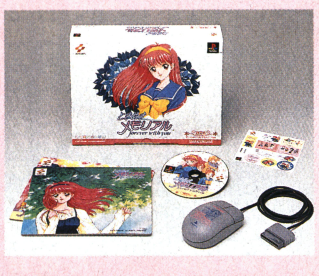
また、プレイステーション版では初回限定版に限り、オリジナルマウスパッドが2枚、イラスト入りオリジナルマウス、メモリカード用のオリジナルシールが特典として付いてくる。セット販売の価格は少し高くなるが、ファンの必須アイテムになることは間違いない。

そして、セガサターン版もあとに続いて発売される。こちらも今から発売が待ち遠しいタイトルである。

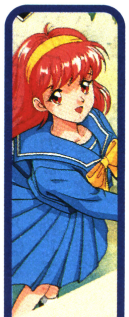


清川「まだ芽は小さいけど、
これから大きくなって、
花を咲かせるのよ。

プレイステーション版では、新たなグラフィックが描き起こされた



限定版の特典としてついてくる、詩織嬢のイラスト入りマウス



ゲームの枠を超えたそのゲーム

イベント

『ときめきメモリアル』の勢いは、ゲーム世界だけでなく、各所に進出している。ゲームストーリーにそって放送されるラジオ番組、野外イベントなど、その勢いはとどまることを知らない。かつて、これほど多岐に渡る現象を起こしたゲームは類を見ない。

アイテム

熱狂的なファンは、ゲーム上の思い出だけでは満足しない。形に残したいという想いからか、グッズの売れ行きもいい。海洋堂から発売のフィギュアは全高20㎝ほどのもので、ゲーム画面で見る愛らしい雰囲気をそのまま再現している。また、今回店頭に貼られたポスターは詩織ちゃんの匂いつきで、ファンによる奪い合いも激しそう。他にもPCエンジン版は何バージョンかあり、その全てを集めているファンもいるとの噂もある。

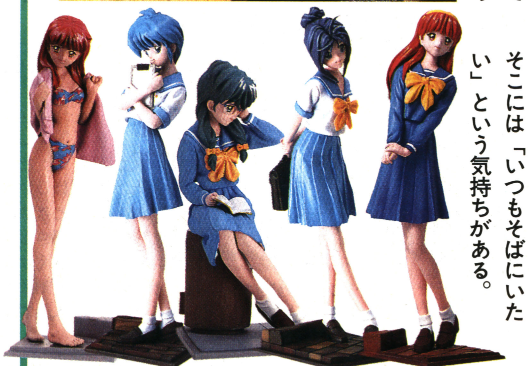
『ときめきメモリアル』に起こる現象は人気のアニメやアイドルに起こるものと同様で、そこには「いつもそばにいたい」という気持ちがある。

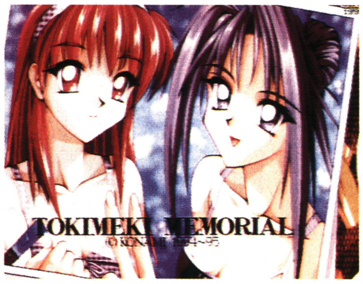
ネット

NIFTY-SERVE など大手ネットワークはもちろんのこと、個人運営されているネットワークでは、『ときメモ』専用の会議室が設置され、情報交換や人気投票が行われている。その他にも、自主制作したCGや、独自の攻略法まで公開されていることもある。

メモリアル in つかしん
出演：長沢ゆりか・菅原祥子・金月真美
PM2:00START　主催：キングレコード
ル」全国キャラバン

イベントの開催風景。東京の1カ所だけでも、1000名近いファンを集めた文化放送「もっとときめきメモリアル」では、9月にコナミ広報・早坂氏も出演

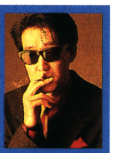




ネットワーカーJ-IAN氏制作のCG。とても丁寧で想い入れが感じられる

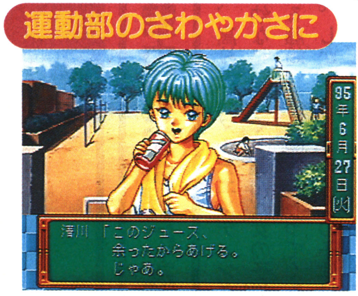
私たちもときめきました

広井王子氏



企画集団レッドカンパニー総帥。夢を形にするメディア・サーファー。代表作『魔神英雄伝ワタル』『天外魔境』など。

運動部のさわやかさに



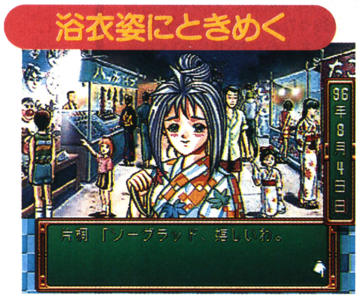
清川「このジュース、
　　　余ったからあげる。
　　　じゃあ。

ボクは運動部系がいいっス！　最初にハマるのは虹野さんかな。思わず転部しました。それと、校門前のイベントね。そうだ、清川さんの缶ジュースを飲んだな。間接キスだよな。ドキドキしたぞ。いやあ、理想の（？）青春時代をすごさせてもらいました。

塩田信之氏

編集プロダクション㈱シービーズプロジェクト取締役。成沢氏とともに会社設立、ゲーム関連の書籍、雑誌編集に携わる。

浴衣姿にときめく



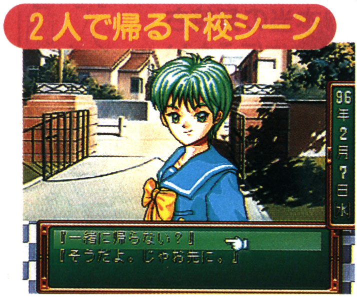
片桐「ソーグラッド、嬉しいわ。

「なんと言っても、片桐さんのプラネタリウム居眠りシーン！」……なんて、イベント画面を挙げるべきだと思ったけど、やっぱり狙ってた女の子の好感度が上がって顔を赤らめているところで、いつもときめいちゃいます。特に片桐さんの浴衣姿がグッド。ちなみにエンディングは、紐緒さんバージョンにもっとも感動しました。

元宮秀介氏

フリーランスの編集兼ライター。ゲーム専門誌の編集を経て現在にいたる。『ときメモ』限定版、予約完売のパワーに驚く。

2人で帰る下校シーン

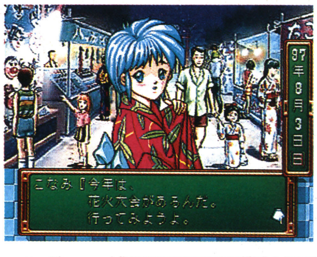


『一緒に帰らない？』
『そうだよ。じゃお先に。』

お祭りやイベントなどの、華やかなシーンよりも日常的な下校の風景が印象に残っています。普段でも、横に並んで歩きながら、相手の気配を感じつつ話すのが好きなんです。分かれ道までに、あれを話さなきゃ、これも……と悩むのがいい。だから、女の子が別れ際に微笑むと、次への希望が沸いてくるって感じで、ときめきますね。

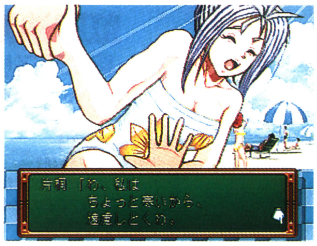
ときめきグラフィティ

みどころをひとあしお先に！



こなみ『今年は、
　　　花火大会があるんだ。
　　　行ってみようよ。

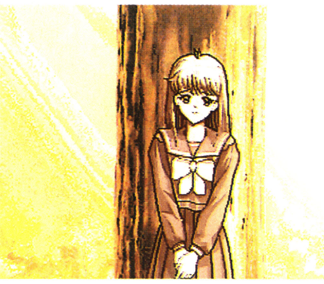
8月の花火大会のシーン。花よりダンゴなどといわずに花火も見よ



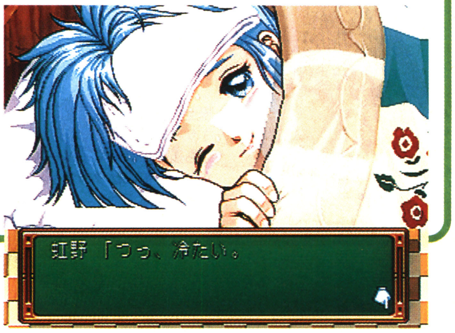
片桐「わ、私は
　　　ちょっと恥ずかしいから、
　　　遠慮しとくわ。

海やプールにいけば愛しのあの子の水着姿が拝める。夏は海へ！

伝説の樹の噂知ってる？



主人公の男の子の幼なじみであり、初恋の相手でもある藤崎詩織。目標は彼女のハートを射止めること



虹野「つっ、冷たい。

突然、風邪で寝込む虹野さん。こんな時は、優しく看病してあげよう

PS（プレイステーション）版のときめき方教えます

3年間で魅力のある男になる

このゲームの目的は、高校3年間で自分を磨き、幼なじみで初恋の相手でもある藤崎詩織に告白されること。しかし3年間の高校生活には、他の女の子たちとの出会いもあり、その子たちに好かれてしまう場合がある。詩織と結ばれることが本来の目的だが、気に入った女の子がいれば、その子を目的に変えてもいい。

マルチエンディング方式なので、選んだ女の子によって、展開も変わってくる。詩織をふくめ、女の子は11人。それぞれ性格が違うので、いいかげんにゲームを進めても、振り向いてはくれない。

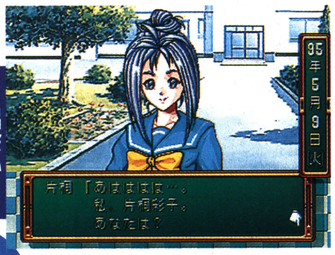
3年間でどういったタイプの男になるか、計画性を持って挑まないと、無駄な高校生活を送ってしまうことになる。

プレーの数だけ物語はある

プレーヤー自身には魅力、体力など多数のステータスが設けられている。平日に実行するスケジュールによって、それらの数値が増減するのだ。ステータスの変化によって、出会う女の子も変わり、その女の子との関係も左右されていく。頭脳派で攻めるなら勉学に励み、スポーツ派でいくなら運動に汗を流そう。

ステータスが上がっていくと、その項目に応じた女の子との出会いがやってくる。休日には、そこで出会った女の子をデートに誘うことができる。デートスポットの情報を集め、こまめに誘うことで女の子と親密になっていくのだ。

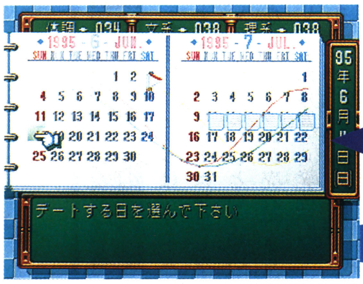
プレーにセオリーなどはないので、思いのまま行動していい。その数だけ物語が用意されているのだから。



片桐「あはははは…。
私、片桐彩子。
あなたは？

日常の行動によって、出会う女の子も変わる

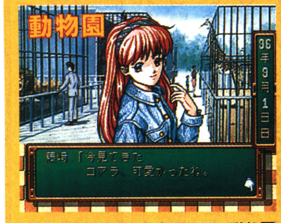
出会い



デートする日を選んで下さい

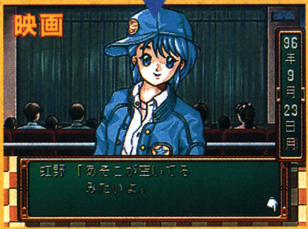
出会ったら、すぐに行動。彼女の好きな場所を選び、デートに誘おう

いざデートへ



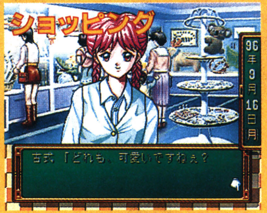
藤崎「今見てきた
コアラ、可愛かったね。

動物や子供が好きな女の子は、動物園に誘ってみるのがいいだろう



虹野「あそこが空いてる
みたいよ。

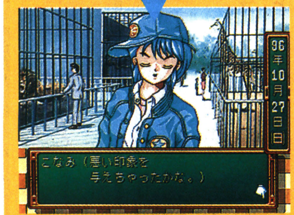
比較的に密着度の高い映画館。ムードは完璧



古式「どれも、可愛いですねぇ？

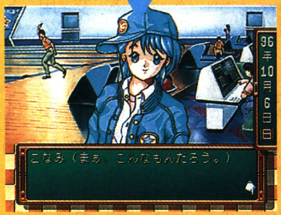
女の子の大好きなショッピング。デートスポットとしては妥当なところだ

君の態度で展開は変わる



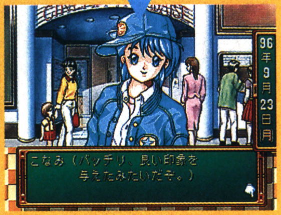
こなみ（悪い印象を
与えちゃったかな。）

へたなことを言ってしまうと、彼女は不機嫌になる。今後の関係が危うい!?



こなみ（まぁ、こんなもんだろう。）

無難な返事をした場合、彼女もまあまあ楽しかった、と答えてくれる

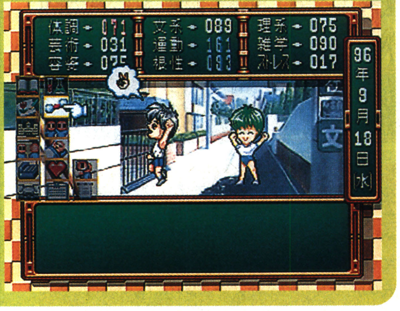


こなみ（バッチリ、良い印象を
与えたみたいだぞ。）

彼女の求めている返答をすると、話題が盛り上がり、好感度も上がる

平日は男を磨く

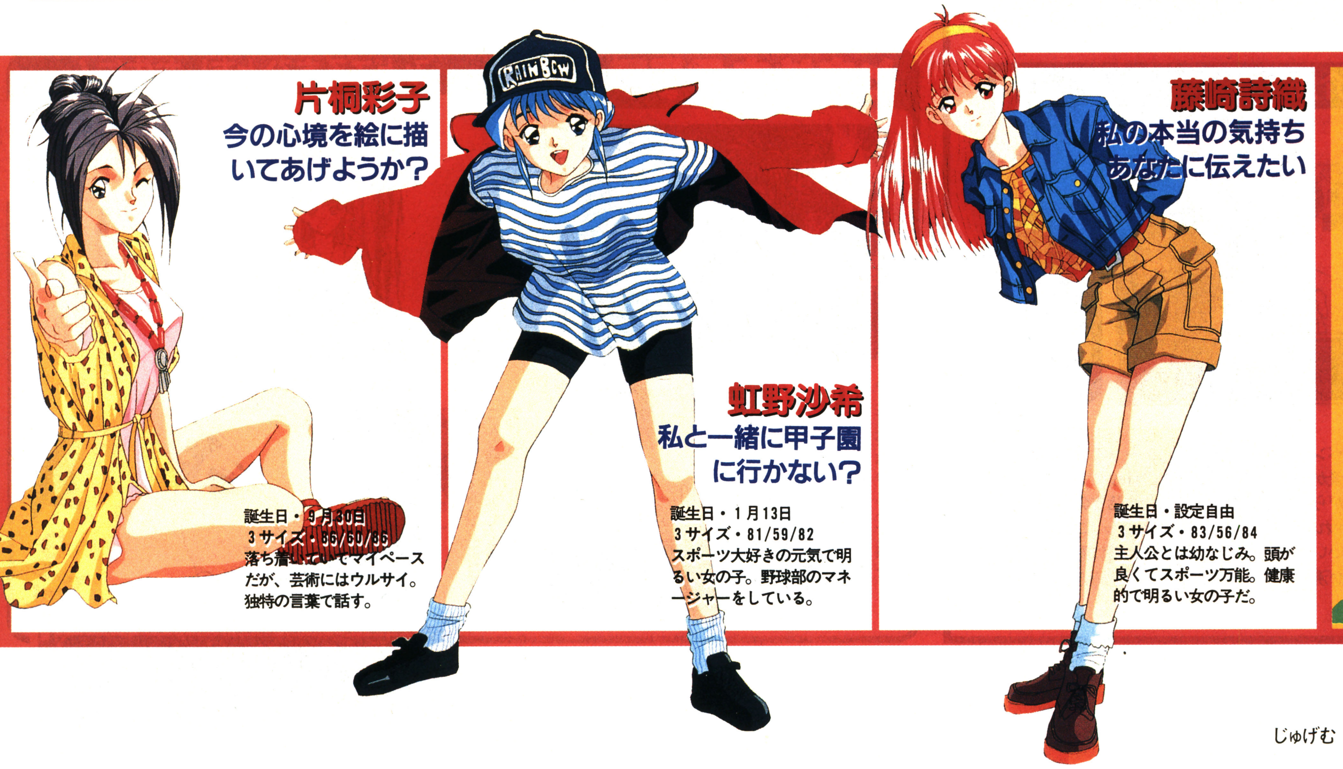
平日コマンドはたくさんあるが、どれを実行していても誰かしらと出会う。最初はどのステータスを上げてもいい。ただし、体調の低減とストレスの上昇に気をつけてほしい。これは「寝る」ことで解消できるので、危ないときは休養しよう。女の子と出会ったあとは、その子の好きなタイプを調べ、気に入られるように努力したい。例えばスポーツ好きの女の子と出会った場合、より多く運動系の項目を実行したり、その子の入っている部活に入部する。普段からの地道な交流があとで実を結ぶのだ。



体調 071　文系 089　理系 075
芸術 031　運動 161　雑学 090
容姿 075　根性 093　ストレス 017

平日コマンド実行中にもイベントは起こる。コツコツと自分を磨き上げていこう

学園生活を彩る11人の女の子たち



片桐彩子

今の心境を絵に描いてあげようか？

誕生日・9月30日
3サイズ・86/60/86
落ち着いていてマイペースだが、芸術にはウルサイ。独特の言葉で話す。

虹野沙希

私と一緒に甲子園に行かない？

誕生日・1月13日
3サイズ・81/59/82
スポーツ大好きの元気で明るい女の子。野球部のマネージャーをしている。

藤崎詩織

私の本当の気持ちあなたに伝えたい

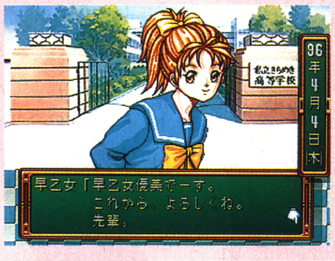
誕生日・設定自由
3サイズ・83/56/84
主人公とは幼なじみ。頭が良くてスポーツ万能。健康的で明るい女の子だ。

1年間ときめきフロー

春

進入学、新学期の季節。日和も穏やかで、気持ちも緩みがち

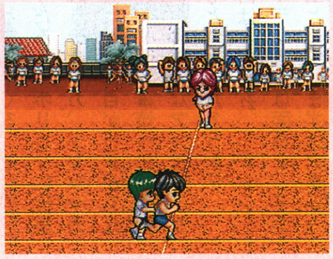
きらめき高校での学園生活が始まる。2年になれば後輩もでき、主人公の親友である早乙女くんの妹、優美ちゃんも入学してくる。積極的に迫ってくるが、決して傷つけるようなことはしないように。体育祭もある時期で、ここではミニゲーム（競技）を楽しめる。3年生になれば、いよいよ卒業式。進路とともに、君と彼女の今後を決めることになる。



早乙女「早乙女優美でーす。
これから、よろしくね。
先輩。

元気いっぱいの優美ちゃん。兄と知り合いなので、親しみがわく

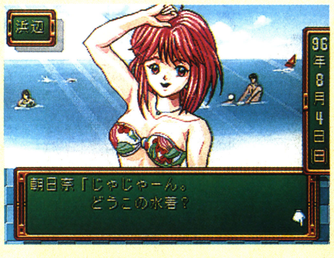
体育祭では女の子と共同でやるミニゲームが用意されている。見事1位になると



夏

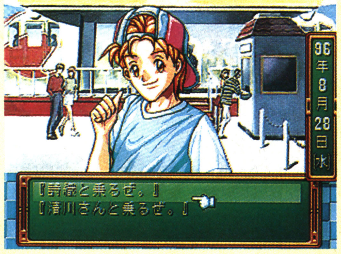
開放的な気持ちになる夏。なにかありそうな予感⁉

最大のイベントは「夏休み」自体と言ってもいいくらい、ゲームの重要なポイント。夏といえば海。好みの女の子の水着姿をチェックすることもお忘れなく。また、早乙女くんが気を使って、好感度の低い女の子を連れて来てくれる。好感度が低いと普段デートに誘っても断られてしまうので、これは絶好のチャンス。親しくなりたい子と行動しよう。夏の開放感のためか、デートは必ずうまくいく。



朝日奈「じゃじゃーん。
どうこの水着？

夏といったら、やっぱり海。彼女たちの水着姿がまぶしく映る



『詩織と乗るぜ。』
『清川さんと乗るぜ。』

遊園地で仲直り。好感度の低い女の子を、早乙女くんが連れて来てくれる。親しくなるチャンスだ

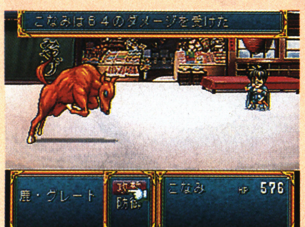
伝説の木の下で待つ人は……

きらめき高校の伝説として言い伝えられている伝説の木。ここで出会ったカップルは幸せになるという。この木の下であなたを待っている人は……。

秋

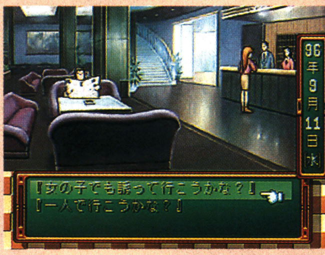
恋愛の秋。落ち葉が舞っても心の花は咲かせよう

秋は修学旅行の季節。2年生のときに行われるイベントだ。旅行先は奈良、京都、沖縄の3カ所を選ぶことができる。この修学旅行は、団体行動と自由行動が交互に行われる。自由行動のときは、一緒に行動する人を選択できるので、仲の良い子と観光にでかけよう。また、観光していると突然動物に襲われ、いきなりロールプレイング風の戦闘シーンに切り替わる。華麗に立ち向かい、彼女にかっこいいところを見せてもいいし、ともに逃げ去ってもいい。どちらにしても思い出を作るための、絶好のシチュエーションだ。



こなみは６４のダメージを受けた

なぜこんなことになってしまったのだろ？



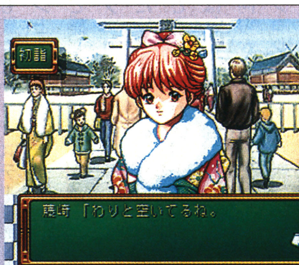
『女の子でも誘って行こうかな？』
『一人で行こうかな？』

思い出を作るなら、迷わずお気に入りの子を選べ。早乙女くんとも過ごせるが……

冬

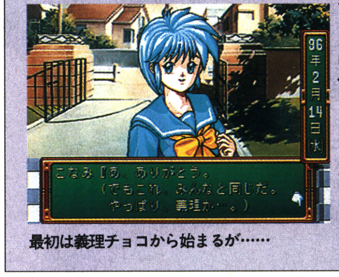
寒い冬。人肌の恋しい季節も、好きな彼女と過ごせば暖まる

クリスマスイヴは伊集院家でクリスマスパーティーが行われる。そこではプレゼントの交換などもされるのだ。4つの箱からどれかを選ぶのだが、どれが誰のプレゼントかは開けてみるまでわからない。正月には初詣があり、女の子を誘って神社へ。おみくじを引いて、悪い結果が出てもあまり気にしなくていい。これは、誘うことに意味があり、それだけで好感がもたれる。1人しか誘えないので、よく考えて選択しよう。また、2月14日にはバレンタインデーもある。



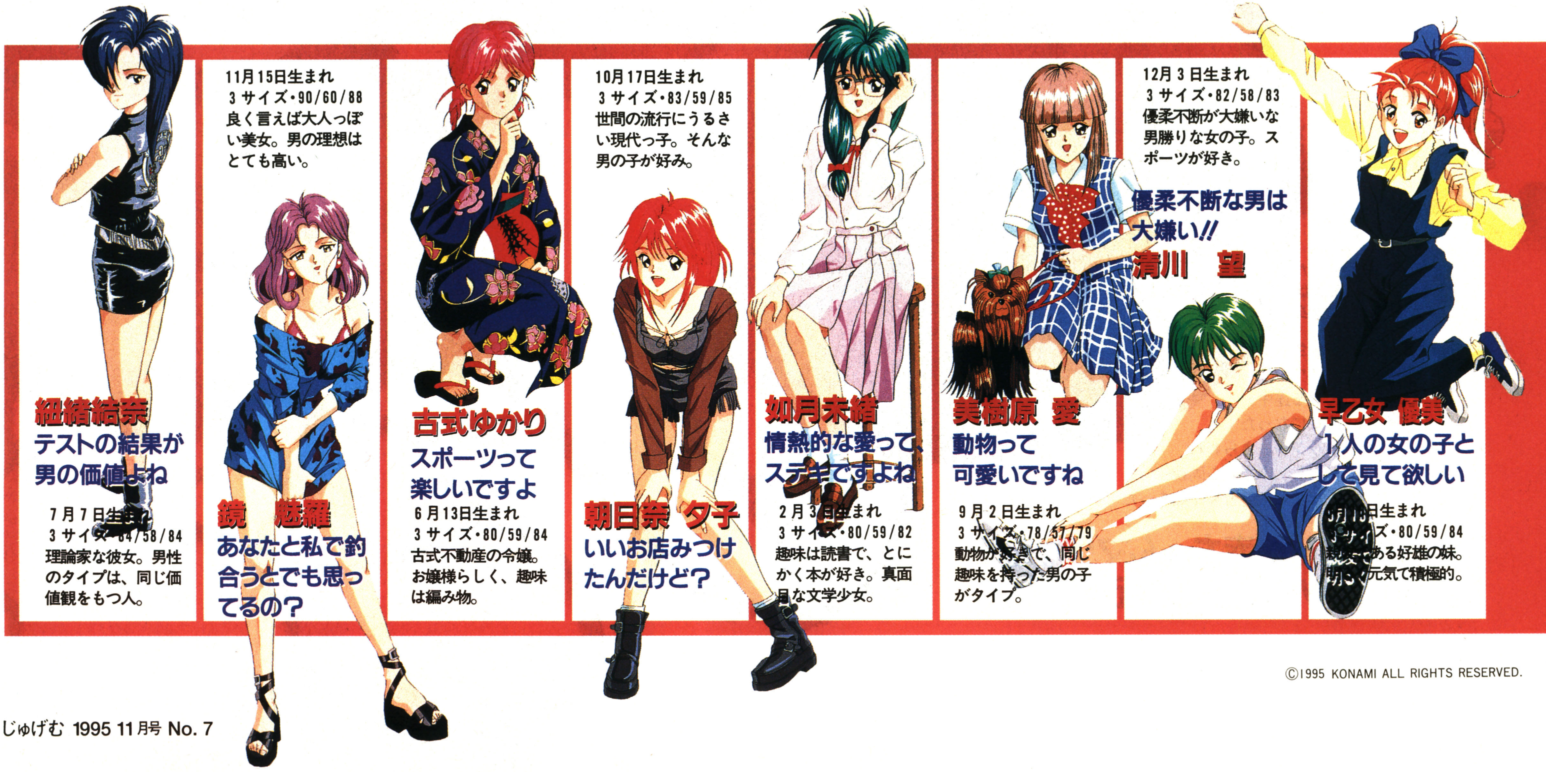
藤崎「わりと空いてるね。

初詣に誘えば、ふたりの仲はぐっと近づく。誰を誘うか悩むところだ



こなみ『あ、ありがとう。
（でもこれ、みんなと同じだ。
やっぱり、義理か…。）

最初は義理チョコから始まるが……



紐緒結奈

テストの結果が男の価値よね

7月7日生まれ
3サイズ・84/58/84
理論家な彼女。男性のタイプは、同じ価値観をもつ人。

鏡　魅羅

あなたと私で釣合うとでも思ってるの？

11月15日生まれ
3サイズ・90/60/88
良く言えば大人っぽい美女。男の理想はとても高い。

古式ゆかり

スポーツって楽しいですよ

6月13日生まれ
3サイズ・80/59/84
古式不動産の令嬢。お嬢様らしく、趣味は編み物。

朝日奈　夕子

いいお店みつけたんだけど？

10月17日生まれ
3サイズ・83/59/85
世間の流行にうるさい現代っ子。そんな男の子が好み。

如月未緒

情熱的な愛って、ステキですよね

2月3日生まれ
3サイズ・80/59/82
趣味は読書で、とにかく本が好き。真面目な文学少女。

美樹原　愛

動物って可愛いですね

9月2日生まれ
3サイズ・78/57/79
動物が好きで、同じ趣味を持った男の子がタイプ。

清川　望

優柔不断な男は大嫌い!!

12月3日生まれ
3サイズ・82/58/83
優柔不断が大嫌いな男勝りな女の子。スポーツが好き。

早乙女　優美

1人の女の子として見て欲しい

3月18日生まれ
3サイズ・80/59/84
親友である好雄の妹。明るく元気で積極的。

©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

快楽

スーパーマリオ ヨッシーアイランドはエクスタシーだ

まさに突然、といったタイミングで発売されたスーパーマリオの最新作。主人公はヨッシーで、マリオはなんと赤ちゃんに。「子向きのゲーム?」とも思える大胆な設定だが、『ヨッシーアイランド』を一度でも遊べば、そこにはめくるめく悦楽が待ち受けている。

構成・文／元宮秀介

■スーパーファミコン
■任天堂
■アクション
■発売中
■9,800円（税別）

大人もすなる『ヨッシーアイランド』というもの

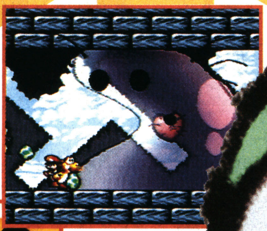
『ヨッシーアイランド』は、『スーパーマリオワールド』以来、実に5年ぶりになる、マリオシリーズの最新作。どうやら、ヨッシーが主人公ということで子供向き、あるいは姉妹編と誤解しているユーザーもいるようだが、その内容はスーパーマリオの正統な続編かつ、シリーズ最大の面白さを誇っている。

目を引くのは落書きタッチのグラフィックだろう。最新CGでプレーヤーの度肝を抜いた「スーパードンキーコング」の後だけに、意外な感じもするが、プレーすると、遊び心に満ちた背景と愛らしいキャラクターに「これしかない」と思えてくる。そして、どうだろう。ポリゴンに代表されるテカテカ、ツヤツヤのCGばかりに目が行きがちな最近のゲーム事情への、任天堂からの強烈なアンチテーゼともとれないだろうか?

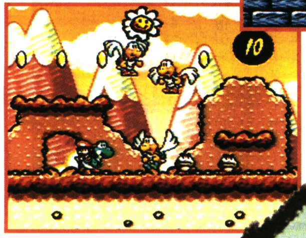
何はともあれ、『ヨッシーアイランド』は面白い。その理由として、まずはアクションの豊富さが挙げられる。タマゴ投げ、ヒップドロップ、そしてスイカのタネ吐き……。すべてが一級のエンターテインメント。数えると26にもなるが、これはアクションゲーム史上最大級だろう。

ゲームの密度の濃さも驚くばかり。ステージ上の「何だか怪しい」と感じる箇所にタマゴをぶつけたり、尻もちなどをしてみれば、ほとんどの場合何らかのリアクションがある。ボーナスが手に入ったり、隠しステージへの扉を発見したり。

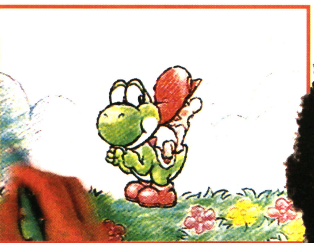
シリーズ中最高という噂の難易度の高さも、考え抜かれたゲームデザインのマジックで、やりがいに変わる。これはやらなきゃ損!と断言する。



⬆スーパーファミコンを強力にするスーパーFXチップを搭載。ボスの動きは絶品



⬇お馴染みの顔から新人まで、100にも及ぶキャラが登場



⬆今回は脇役に甘んじたマリオも、スターを取ればパワフル赤ちゃんに変身

マリオとルイージが生まれる前の物語。コウノトリに運ばれている途中、クッパの仕業で迷子になったマリオを見つけたヨッシー。さらわれたルイージを助け出し、ふたりを両親に届けるのが目的だ。かくして、冒険は始まった

迷子になった赤ちゃんマリオを無事にパパとママの元に運べ!

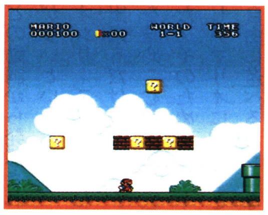
©1995 Nintendo

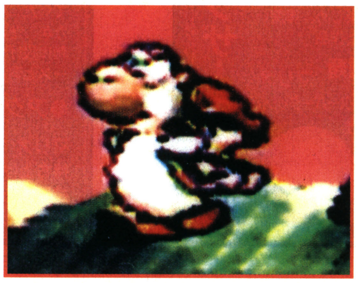
「ふんばる」は95年型のBボタンダッシュだ

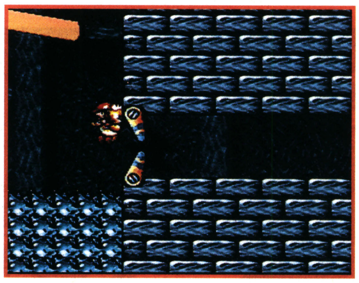
『ヨッシーアイランド』の面白さを支えているアクションといえば、Bボタンによる「ふんばる」だろう。空中にジャンプ後Bボタンを押せば、ヨッシーが地面に落ちまいと踏ん張る。これを使えば、ジャンプじゃ届かない場所へもたどり着ける。足場を無くして奈落の底に落下しても、すかさず踏ん張れば、画面下の足場に間一髪のタイミングでたどり着くことができる。どんなに冷静にプレーしていても、インディージョーンズばりの起死回生の瞬間に、思わず「あっ!」と声が出てしまう。

生みの親である任天堂の宮本茂氏は「プレーヤーのコントローラーを持つ手が、体が興奮のあまり揺れてしまうようなゲームを作りたい」という。その狙いから生まれたのが『スーパーマリオブラザーズ』でお馴染みのBボタンダッシュだ。そう、Bボタンダッシュは、別にマリオを走らせるために考えられたのではない。敵から逃げる時、大きな谷間をジャンプする時、僕らは知らずに力を一杯にBボタンを押している。Bボタンを通して、ゲームに感情移入させられているのだ! つまりあれは、気合いボタンでもあるわけだ。

だから「ふんばる」は、Bボタンダッシュが進化したものに違いない。プレーヤーの熱中度がより増すように、と考案された最新のアクション。力を入れ過ぎるとボタンが少し緩むけど、面白いから、別にいいや。


⬆Bボタンダッシュはゲーマーの合言葉に。Aボタンダッシュの亜流作品をプレーすると、違和感だけが残った


➡頬をふくらませ、胸をそらし、手足をジタバタさせてふんばるヨッシー


➡ふんばりで助かった。遊び手の心を揺さぶるようにマップも計算されている

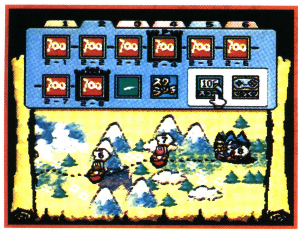
つい100点を揃えたくなる不思議

100点制という新しいシステムがある。各ステージに点在するフラワーや赤コインを全て集めれば、満点となる。

この100点制、最後のステージでクッパに勝ち、ルイージを助けるというゲームの本来の目的と直接には関係がない。フラワーや赤コインの隠し場所もゲームの後半ではグッと難しくなる。だが、なぜか、どうしても100点を取りたくなるのだ。

各ワールド全ての面で満点を取ればスペシャルステージが出現する。そのご褒美とは別に、満点を取らないで先に進むと、やり残しがあるようなモヤモヤが生じる。とにかく先に進むか、ゆっくりでも満点を取りながら進むか、プレーヤーは大いに悩まされる。これは、何故だか揃えたくなる、という人間の深い心理に根ざしたアイデアなのだ。

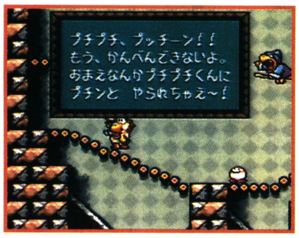
そう、日常でプチプチのついたビニールを指で潰す時と同じ。すなわち「全部やらなきゃ気が済まない!」。


⬆チラシには「学校じゃとれない100点をマリオで取ろう」とあって苦笑させられる

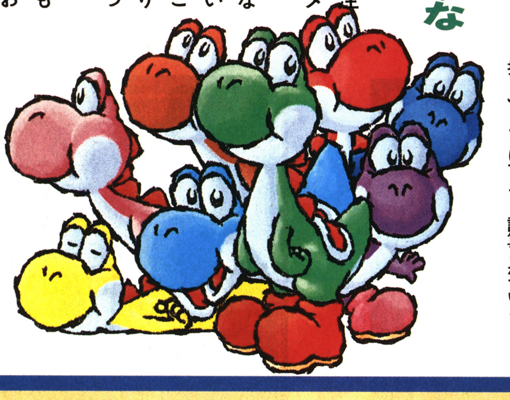
ポンと膝を打つようなセリフに注目

セリフ回しの巧みさにも注目したい。ヨッシーに、カメックがこんなセリフを吐く。「このでしゃばりの〝へそなしヤロー〟め?! あっ! いや、なんでもない」。実はこのセリフ、ボスの弱点をさりげなく明かしているのだ。つまり、へそを狙う。

「プチプチ、プッチーン!!もう、かんべんできないよ。おまえなんかプチプチくんにプチンとやられちゃえ~!」。6回もくり返されるプチというフレーズ通り、ボスをヒップドロップでプチと踏みつぶせばいいのだ。ヨッシー憎しのあまり、つい弱点を口走ってしまうカメック。攻略法を編み出す楽しさを損なうことなく、プレーヤーにボスの倒し方をさりげなく伝えようと考えられたセリフが、ゲームに絶妙なユーモアを与えている。最後のクッパのセリフもおかしい。ぜひ、ご覧あれ。


プチプチ、プッチーン!!
もう、かんべんできないよ。
おまえなんかプチプチくんに
プチンと やられちゃえ~!

⬆悪いヤツなのに憎めないカメック。次はどんな間抜けなセリフか、と期待してしまう

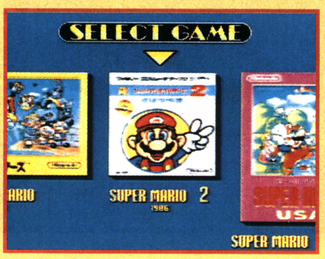


“マリオゲーム厳選セレクション”

来年で生誕15年を迎えるマリオ。アクションにスポーツ、パズルとゲームのバリエーションは増すばかり。ここでは「本当に面白い」マリオゲームを厳選して紹介しよう。

スーパーマリオコレクション

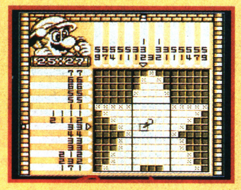
■スーパーファミコン■アクション
■93年7月14日発売■9800円(税別)



➡ファミコン用に発売された『スーパーマリオ』シリーズの1~3、USAまでをカップリング。そのまんまの操作感覚など、徹底した移植ぶりには驚くばかり

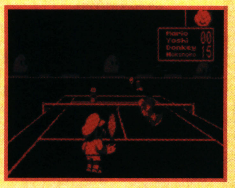
マリオのピクロス

■ゲームボーイ■パズル
■95年3月14日発売■3900円(税別)


⬆ゲームボーイとこれだけ相性のいいパズルは、あの『テトリス』以来。塗りつぶす感覚が気持ちいい

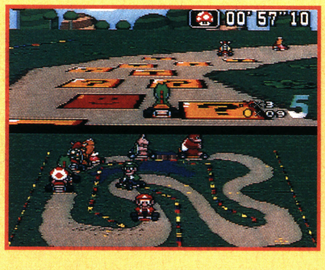
マリオズテニス

■バーチャルボーイ■スポーツ
■95年7月21日発売■4900円(税別)


⬆プレイすると、実際のテニスの体験が蘇ってくる。CPUキャラとタッグを組むダブルスが秀逸

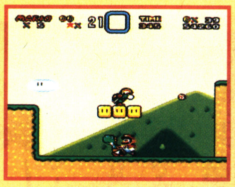
スーパーマリオカート

■スーパーファミコン■レース
■92年8月27日発売■8900円(税別)


➡名作『F―ZERO』の財産を受け継いだ、マリオ初のレースゲーム。スピード感こそはのんびりとなったが、2P対戦が可能に。未体験のプレーヤーには絶対のおすすめ

スーパーマリオワールド

■スーパーファミコン■アクション
■90年11月21日発売■8000円(税別)


⬆スーパーマリオのひとつの頂点。ヨッシーとの協力、自由度の高いマップなどのアイデアは最新作に

マリオペイント

■スーパーファミコン■バラエティ
■92年7月14日発売■9800円(税別)

MARIOPAINT
©1992 Nintendo

⬆ペイントツールでありながら、また、マリオの「発見する楽しみ」をとことん極めたソフトでもある

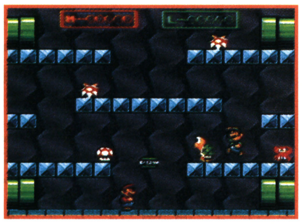
©1995 Nintendo ©1992 Nintendo ©1992 Nintendo ©1995 Nintendo/APE inc./JUPITER Co.,Ltd. ©1990 Nintendo ©1995 Nintendo ©1992 Nintendo

検証

アクションから観るマリオシリーズの歴史

スーパーマリオシリーズとアクションの変遷

それはまだ任天堂がアーケードゲームを作っていた頃の話。マリオがデビューを飾る記念すべきゲームが登場した。その名は『ドンキーコング』（81年）。障害物をジャンプで避け、ハシゴを昇るアスレチックゲームだったが、マリオはまだ主役ではなかった。その証拠に『ドンキーコングJR』では何と悪役を演じていた。そして2人同時プレーと下からのパンチで敵をやっつけるアクションが斬新だった『マリオブラザーズ』（83年）で、本格的な活動を開始する。話は変わるが、アクションゲームのアイデアは、ふみつける、投げる、食べるなどの動詞から発想される場合が多いという。スーパーマリオシリーズは回を重ねる度に、出来るだけ多くのアクションを詰めこむ手法を徹底してきた。そのためプレーヤーは新しいマリオに触れると、より自由に遊べるようになっていることに驚き、熱中するのである。このコーナーでは、マリオの進化の過程を、アクションの移り変わりを通じて駆け足で紹介しよう。


⬆『ヨッシー～』で判明した新事実。マリオとルイージは、双子だったのだ

注●歩く・ダッシュ・しゃがむ・泳ぐ・ツタを登り降り・ドアに入る・以上は共通のアクションとします。（編集部調べ）

スーパーマリオブラザーズ1&2

■ファミリーコンピュータ
■85年9月13日発売■4900円（税別）
■ファミコン（ディスクシステム）
■86年6月3日発売■2500円（税別）

右スクロールの冒険感覚、ジャンプとふみつけによる、避けと攻撃をひとつのボタンに集約したシンプルな操作など、どれもが斬新だった『1』。『2』は難易度の高いマップを収録

●アクションの種類

マリオ
ふみつけ・パンチ・キック・（ファイヤーボール）を投げる

総数 **10**

©1985 NINTENDO

スーパーマリオUSA

■ファミリーコンピュータ
■92年9月14日発売■4900円（税別）

アメリカ版の『2』を逆輸入した作品だが、元々は『夢工場ドキドキパニック』というタイトルで発売されていた。そもそもが別のゲームだったが、それでも、野菜を持ち上げて、敵に投げつける快感は、マリオシリーズと何ら変わらない

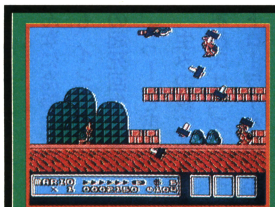
●アクションの種類

マリオ
持ち上げる（抜く）
投げる
スーパージャンプ

総数 **9**

©1988 1992 NINTENDO

スーパーマリオブラザーズ3



■ファミリーコンピュータ
■88年10月23日発売■6500円（税別）

アイテムにより七変化するマリオのアクションが飛躍的に増え、上下左右スクロールと合わせて、縦横無尽に飛び回れる感覚が楽しめ、奥深いプレーが可能になった作品

●アクションの種類

マリオ
ふみつけ・キック・パンチ・スーパーダッシュ・（ファイアーボール）を投げる・シッポアタック・スライディング・飛ぶ・持つ・靴アタック（アイテムで）・ハンマー（アイテムで）他

総数 **17**

©1993 Nintendo

スーパーマリオワールド

■スーパーファミコン
■91年11月21日発売
■8000円（税別）

何よりも画期的だったのは、自由にヨッシーに乗り降りできること。ヨッシーに乗れば敵を食べたり火を噴いたりと、マリオにはないアクションを楽しむことができたのだ。マップも96コースあるが、攻略すれば最短11コースで行けるルートがあるなど、いっそう自由度を増した

●アクションの種類

マリオ ふみつけ・パンチ・キック・スーパーダッシュ・（ファイヤーボール）を投げる・飛ぶ・スピンジャンプ・落下アタック

ヨッシー 食べる・炎を吐く 空を飛ぶ・砂煙をまき散らす

総数 **18**

©1990 Nintendo

スーパーマリオ・ヨッシーアイランド

■スーパーファミコン
■95年8月5日発売■9800円（税別）

シリーズ最新作は、あらゆる面で任天堂のパワーを見せつけた。プレーヤーが操作できるアクションの数は初代と比べて、優に3倍近くまでに膨れ上がった。思わずボタンがめり込むほどの力が入るふんばり、キーを下に入れてポンと音が鳴るのが楽しいタマゴづくり、どれをとっても気持ちいい。臭いところを突けば何かが起こる、そのリアクションの量は凡百のCD－ROMゲームを凌駕するだろう。スーパーFXチップによる敵キャラのプルプルとした手触りを感じるアニメーションは必見

●アクションの種類

マリオ かべ登り・ふわふわ

ヨッシー ふみつけ・キック・頭突き・食べる・卵を作る・吐き出す・卵を投げる・踏ん張る・ヒップドロップ・スキー・ころがす・ヘリコプター（アイテムで）・モグラタンク（アイテムで）・せんすいかん（アイテムで）・くるま（アイテムで）・きかんしゃ（アイテムで）

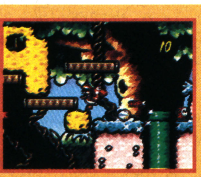
総数 **26**

©1995 Nintendo

★プレ に役立つ ウラ技です。

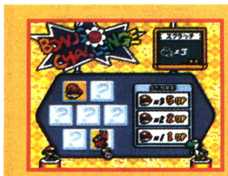
1.無限増殖

お馴染みの無限1UP。まずはステージ1－7。序盤に登場する敵・ころがりくんを口に入れ、写真の位置に移動する。ヘイホーが出てくる土管の脇にころがりくんを吐き出し、ヘイホーがぶつかるのを眺めていればOK。


⬆4－1でも無限増殖が可能。中盤の2本の土管の間に、ノコノコの甲羅を吐けばいい

2.一度に10UP！

ボーナスチャレンジのカードめくりとカード合わせゲームで、最後までカードをめくるのに成功すると、ご祝儀としてヨッシーが10匹も増える。


⬆カードめくりは難しいが、カードあわせは一瞬すべてが表示されるので暗記が可能

●INTERVIEW

生みの親　宮本茂氏●任天堂プロデューサー　に訊く

何度もプレーしたくなる！「ヨッシーアイランド」のゲーム術

主人公が死なないゲームを目指した

——『ヨッシーアイランド』における、宮本さんのお仕事から教えて下さい。

宮本茂氏(以下、宮本)　ゲームのプロデューサーという仕事は、スタッフが優秀なほど楽が出来るんです(笑)。今回のプロジェクトはスーパーマリオシリーズのメインスタッフがそのまま関わっているので、僕は製作の節目で意見を挟む役割でしたね。それと、ディレクターの手塚(卓志氏)の相談役ですね。

——『ヨッシー～』を創るにあたりコンセプト、または製作のキーワードなどがありましたら教えて下さい。

宮本　前のゲームでやり残したことを新しいハードでやる、これがうちの基本なんです。コンセプトはね、とにかく一生懸命創り続ける(笑)。できるだけたくさんのアイデアを詰め込んで、いろいろな実験をやろう、と。

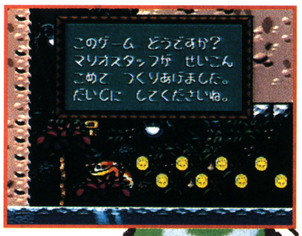
ゲームってクリアーするだけが目的かな？　という疑問が、スーパーマリオのひとつのテーマなんですね。だから100点システム以外にも、どうしたらプレーヤーが、何度も遊んでくれるか、ということに徹底的にこだわりました。一番の大きな挑戦は、敵に体当たりしても、主人公が死なないシステムを創ること。死なないゲームって退屈になりやすいんですが(笑)。ヨッシーは死なないんだけど、弱々しい赤ちゃんマリオを大切に運ぶというシステムは、ここから生まれたんです。

——落書き風のグラフィックには驚かされました。

宮本　僕はマリオと同時に『スーパードンキーコング』のようなスーパーリアリズムのゲームや『スターフォックス』みたいなポリゴンゲームもプロデュースしているんです。その中で、マリオに最もふさわしい手法を常に模索していまして、落書き風というテーマを持ってました。傍らで『スーパードンキーコング』のCG映像が着々と出来上がっているのを見ながらそっちの方になびかないように、と意地がありまして(笑)。手塚と相談して、落書き風をもっともっと強化しようと(笑)、やりすぎない程度にどんどん先鋭化していきました。

——ヨッシーを主人公に起用した理由は？

宮本　ヨッシーを育てたかった、というのがひとつ。それと横スクロールアクションを追求しながら、マリオに出来ることにはもう限界があるな、と感じていたんです。ヨッシーなら恐竜だから、いろんなアクションが出来るからね。



このゲーム　どうですか？
マリオスタッフが　せいこん
こめて　つくりあげました。
だいじに　してくださいね。

⬆とある面にはスタッフからのメッセージが。一生懸命な「想い」が込められている

——アクションの数は本当に豊富ですよね。

宮本　それでもね、やり残しはたくさんある。色の違いでヨッシーの能力を変えると面白いかな？　いや、操作方法がコロコロ変わると分かりにくいよ、という議論を最後までやってましたよ。

——中でもヨッシーの「ふんばる」は熱くなりますね。

宮本　そう。僕は長い間、マリオを創ってきましたが、あれが今回のベストのアクションだねって、評価しています。

——100点システムも、こだわりだすとハマります。

宮本　自分はこのゲームを極めた、という証拠を残したくなるんですね、みんな。そのために採用しました。厳しくてマリオらしくない、という批判も受けているんですが。

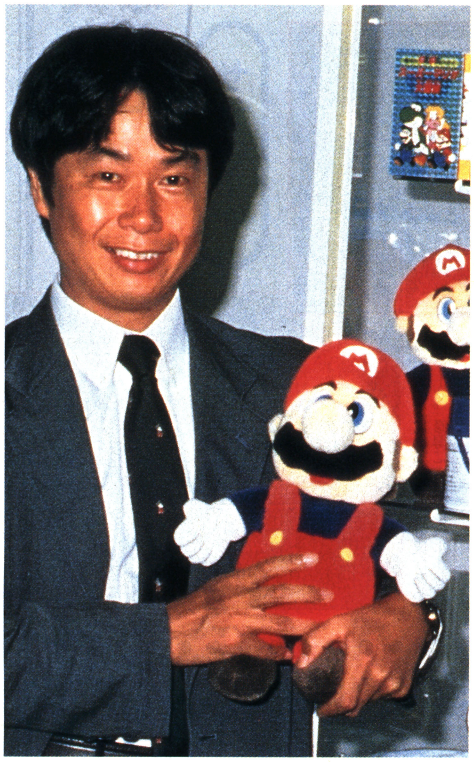
——作業を振り返って、いかがですか？

宮本　スタッフのクリエイテブをたくさん詰め込もう、と狙ったんです。けど、詰め込みすぎて船頭が誰か分からなくなって収拾がつかなくなった、というトラブルもそれなりに起こりましてね(笑)。ネタが足りない！っていうのが普通なんですが、珍しい現場ですよね(笑)。ネタが余りすぎて編集に苦労したなあ。

——マリオの今後の展開は？

宮本　それはもう、64ビット機用のマリオがどうなるかですよ。製作快調！うん、今回のインタビューは真面目に答えました(笑)。

(8月29日　電話取材にて)

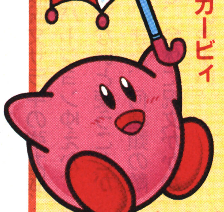


宮本　茂氏●任天堂㈱情報開発部
情報第二課　課長

プロフィール
'52年生まれ　スーパーマリオシリーズ、『ゼルダの伝説』シリーズなど数々のメガビットゲームを手がける世界有数のゲームプロデューサー

任天堂キャラネーミングの秘密

任天堂が生み出したキャラクターは、世界中で愛されている。ゲームの売上本数もさることながら、キャラクターグッズやCDなども数え切れないくらい発売されている。ところが、当のキャラクターたちの名前の由来を調べてみると、これが結構いい加減(?)なのである。もう、笑えるものばかりだ。まずは世界で一番売れたゲームソフトの主人公でもあるマリオから。映画の登場人物からとった、などの説がまことしやかに噂されたが、真相はNOA（任天堂アメリカ）が当時入っていたビルの管理人のおじさんの名前だった。開発途中はティンクル・ポポという名前だったカービィ。こちらは同じようにNOAの弁護士の名前から。アメリカのアイドルのような名前にしたい、という狙いもあったとか。ところがヨッシーのネーミングの秘密だけは明かされていない。そこで宮本さんに直接訊ねてみると……。



「これは本邦初公開なんですが、開発者にヨッシーというあだ名の人がいましてね。それが誰かは言いませんけど。まあ、ネッシーにもゴロが似ているからいいやって決めました」。やはり、適当なのでした(笑)。

ドラゴンクエストVIの最新情報がわかる

ドラクエVI Count down

12月9日に発売決定！

こんちわ。今月から『ドラゴンクエストⅥ』発売まで、毎月レギュラーで最新情報を追いかけていくことになりやした。何しろスケールの大きな『ドラゴンクエスト』。どでかいニュースから些細な情報まで、とにかくタイトにレポートしていこうなんて思ったりしているっす。知りたいことがあったらリクエストもお願いね。

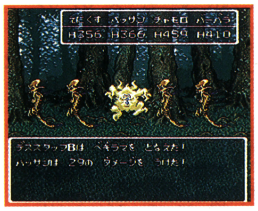
新呪文

素敵で不思議な新呪文が5つも増えることになった

考えてみれば、新作が生まれるたびに毎回新呪文が生まれていたものだ。で、『Ⅵ』の新呪文がついに発表されたのだ。今回の初顔は5つ。戦闘に使うタイプは3つ。そして特殊呪文が2つだ。

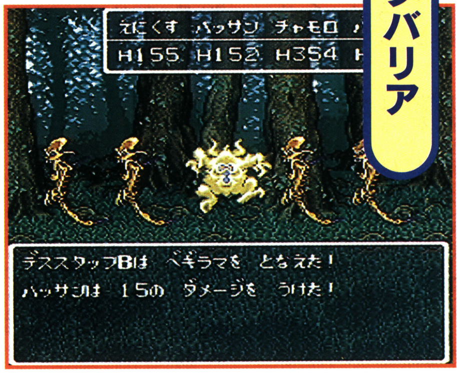
マジックバリア

戦闘補助呪文。馬車の外にいる全員に効果あり。パーティを包み込むバリアを生み出す。呪文に対して効果があり、攻撃呪文の被ダメージ低下、攻撃補助呪文にかかる確率を低くしてくれる。


えにくす　ハッサン　チャモロ　バーバラ
H356　H366　H459　H410

デススタッフBは　ベギラマを　となえた！
ハッサンは　29の　ダメージを　うけた！

⬅通常時では、例えばベギラマの呪文を受けるとこのくらいのダメージを受けてしまうが……

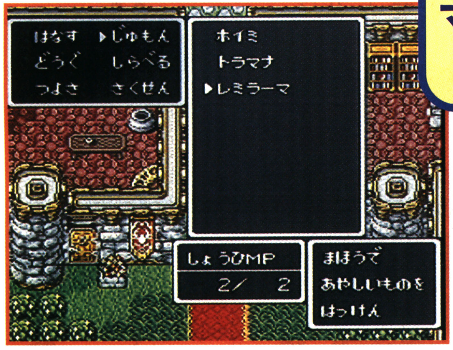

えにくす　ハッサン　チャモロ
H155　H152　H354

デススタッフBは　ベギラマを　となえた！
ハッサンは　15の　ダメージを　うけた！

➡マジックバリアを唱えておけばダメージは減る。1度に全員に効果があるので使いやすい。重宝する呪文かも

レミラーマ

特殊呪文。町やダンジョンなどで使うことができる。アイテムが隠されている場所や、秘密のスイッチを画面内から全部捜し出す。発見できればそのポイントが光を放って場所を示してくれる。冒険が行き詰まったりしたときには、非常に役立ちそうな予感。

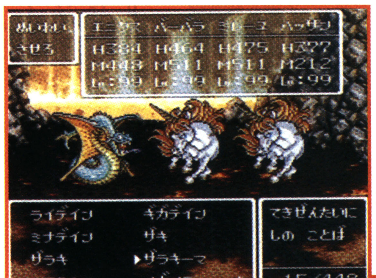

はなす　▶じゅもん
どうぐ　しらべる
つよさ　さくせん
ホイミ
トラマナ
▶レミラーマ
しょうひMP
2/　2

まほうで
あやしいものを
はっけん

⬅画面内にアイテムがあれば、光を発して場所を教えてくれる

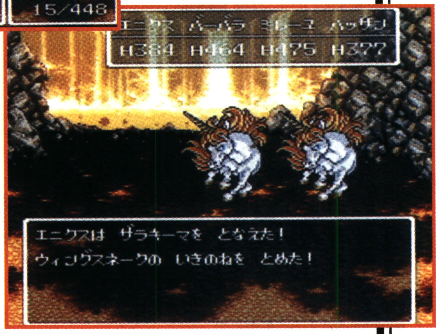
ザラキーマ

攻撃呪文。敵全体に効果あり。一撃必殺呪文ザラキの強力版。アッパーバージョンゆえか、高レベルでないと使うことができない。また、何種類の敵がいても、全体に呪文がかかるので使いやすい。


めいれい
させろ
エニクス　バーバラ　ミレーユ　ハッサン
H384　H464　H475　H377
M448　M511　M511　M212
L:99　L:99　L:99　L:99
ライデイン　ギガデイン
ミナデイン　ザキ
ザラキ　▶ザラキーマ
ニフラム　メガンテ
15/448

てきぜんたいに
しの　ことば

➡通常のザラキでは1つのグループのみが対象だが、複数のときには……

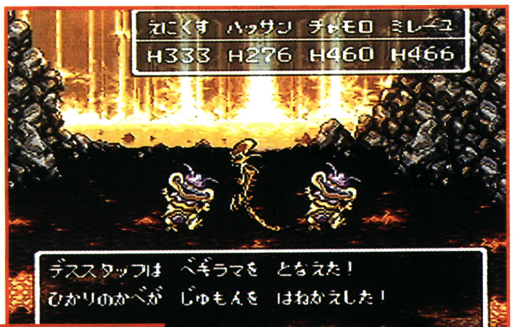

エニクス　バーバラ　ミレーユ　ハッサン
H384　H464　H475　H377

エニクスは　ザラキーマを　となえた！
ウィングスネークの　いきのねを　とめた！

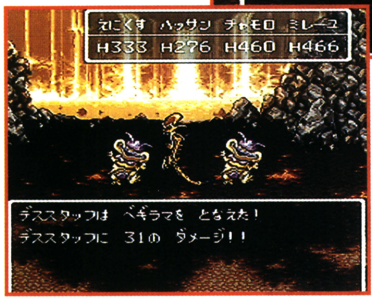
➡戦闘の場にいる敵全員に効果があるザラキーマ。修得には高いレベルが必要

マホターン

戦闘補助呪文。自分1人に効果あり。マホカンタのように、自分のまわりに呪文を跳ね返す薄い光の壁を作り出す。あらゆる呪文を反射できるが、1度反射させてしまうとその薄さゆえに消失してしまう。


えにくす　ハッサン　チャモロ　ミレーユ
H333　H276　H460　H466

デススタッフは　ベギラマを　となえた！
ひかりのかべが　じゅもんを　はねかえした！

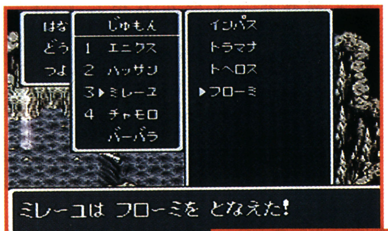

えにくす　ハッサン　チャモロ　ミレーユ
H333　H276　H460　H466

デススタッフは　ベギラマを　となえた！
デススタッフに　31の　ダメージ！！

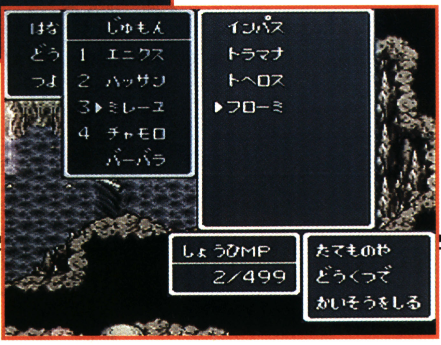
➡マホターンで作られる防御壁は薄い。たった1度のみの反射で壊れてしまう
⬇それでも確実に呪文ダメージを跳ね返すことができるのが強みだ。『Ⅳ』のミラーシールドのようなものだろう

フローミ

特殊呪文。町やダンジョンなどで使うことができる。これを唱えることによって、自分がどの建物の何階にいるのかを知ることができる。特にダンジョンの奥深くなどで迷いかけたときには力になってくれそうだ。


はな
どう
つよ
じゅもん
1　エニクス
2　ハッサン
3▶ミレーユ
4　チャモロ
バーバラ
インパス
トラマナ
トヘロス
▶フローミ

ミレーユは　フローミを　となえた！


はな
どう
つよ
じゅもん
1　エニクス
2　ハッサン
3▶ミレーユ
4　チャモロ
バーバラ
インパス
トラマナ
トヘロス
▶フローミ
しょうひMP
2/499

たてものや
どうくつで
かいそうをしる

➡ダンジョンの奥深くで迷う。でもまだ探索を続けたい。そんなときこそフローミを唱えてみる。ただ単に唱えるのではなく、こまめに場所を調べながら進むのに役立てれば、迷宮の構造もわかるだろう

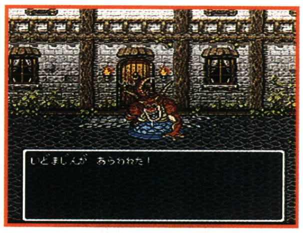
© エニックス

井戸

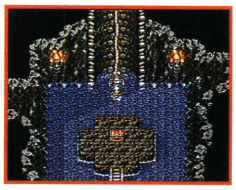
今度の井戸はただの井戸じゃないらしいって聞いたんだけど

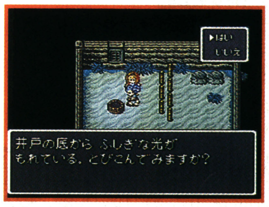
今までの『ドラゴンクエスト』の世界においては、井戸はその他の多くのオブジェクト同様の扱いでしかなかった。たまにのぞき込めばアイテムがあったりといった程度のものだった。だが、今回の旅では、この井戸が大きな役割を果たすことになる。

井戸の役目は主に、①『V』までの旅の扉と同じワープゲート、②中に一軒家あるいは町があったり、アイテムが発見できたりする、③モンスターの住処、に分けられる。①は2つの大陸を行き来するのにも使うことになるらしい。③の場合、井戸の守り神「いどまじん」に出会うこともあるとか。いずれにしろ、この新しい世界観を際だたせて見せてくれる存在にまでなっているようだ。

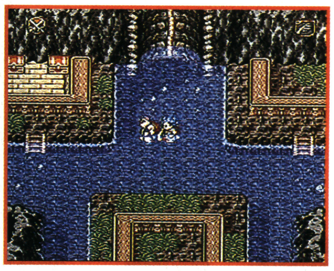

いどまじんが あらわれた！

➡なかには魔物のすみかになっている危険な井戸もある。特に親玉の「いどまじん」には注意


⬆単純に宝箱が置かれている場所もある。小さな洞窟って感じ



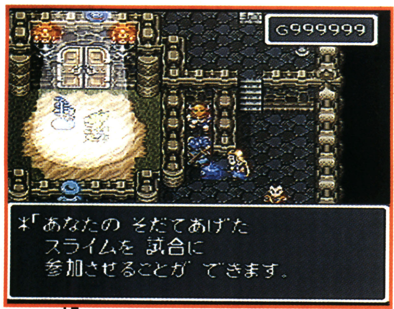
井戸の底から ふしぎな光が
もれている。とびこんでみますか？


⬆『VI』ならではの役目。井戸を通じてもうひとつの世界へ移動することも
➡小さな井戸の中に町を発見

スライム格闘場

お金稼ぎはスライムに任せてみたりなんかして

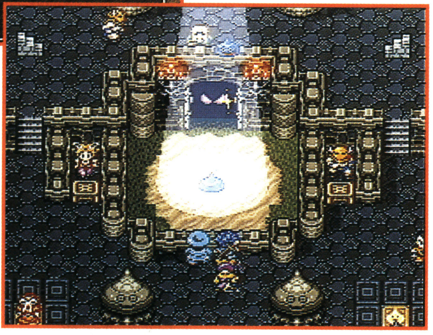
ある島でひっそりと行われているイベントがあるらしい。スライム同士を戦わせるスライム格闘場だ。スライム調教師たちが集い、豪華な商品を目指して戦わせている。スライムといっても、別にスライム系モンスターならどれでも参加できる。もちろん、はぐれメタルで挑戦することも可能だ。



＊「あなたの そだてあげた
スライムを 試合に
参加させることが できます。

⬆スライム系のモンスターなら、バブルスライムでもはぐれメタルでも出場は可能だ

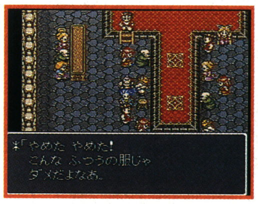
トロルが あらわれた！


➡『IV』の武術大会を思い起こさせるような緊張する場面。連続で出現する数匹を倒せばそのランクはクリア
⬆敵のランクは数段階。低レベルから順番に挑戦していかねばならない

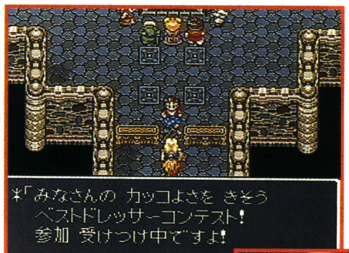
かっこよさ

ベストドレッサーコンテストに、おしゃれ鍛冶屋？

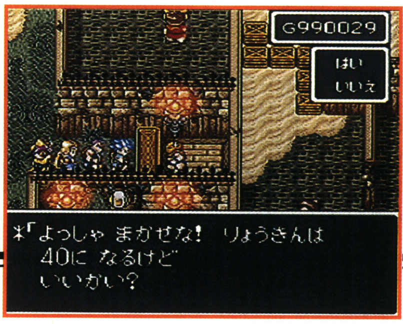
ある町では地下に劇場があり、定期的におしゃれを競うコンテストが開かれている。世界中からおしゃれに自信を持つ人が集まってくるほど。もちろん、主人公とその仲間たち、モンスターたちまで誰でも参加できる。初心者ランクで優勝し、徐々に高いランクを目指していく。ランクに応じていろいろなアイテムがもらえる。女の子だけとか、モンスターだけとかの限定コンテストもときおり行われているらしい。当然、おしゃれ度の高さには「かっこよさ」のステータスが絡んでくる。おしゃれといえばもうひとつ、どこかの町には「おしゃれ鍛冶屋」なんてお店もあるらしい。とにかくかっこよさのみにこだわる主人がいる店で、武器や防具のかっこよさを上げてくれるお店だ。攻撃力や防御力は変わらないけどね。


＊「やめた やめた！
こんな ふつうの服じゃ
ダメだよなあ。

⬆かっこよさのステータスが役に立つシーンがこれでひとつ判明した。他にも何かあるのだろうか？


＊「みなさんの カッコよさを きそう
ベストドレッサーコンテスト！
参加 受けつけ中ですよ！

➡審査が始まると、スポットを浴びステージで自分をアピールする



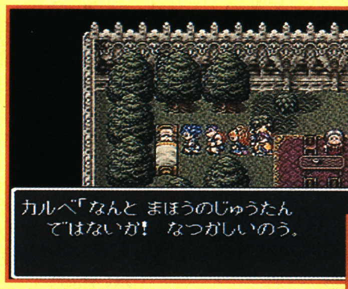
＊「よっしゃ まかせな！ りょうきんは
40に なるけど
いいかい？

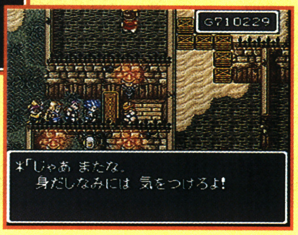
⬅陽気な主人がいるおしゃれ鍛冶屋で武具をかっこよくしてもらう。攻撃力や防御力は変わらないけどね

ドラゴンクエストVIはここが違う？

現代社会感覚もふんだんに取り入れたつくり

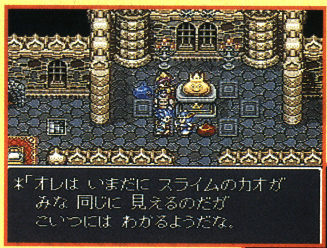
軽快なセリフ。現代っぽい言い回し。多くのファンタジーロールプレイングゲームの中で、現代世界で我々が口にするような会話が当然のようにかわされる。『ドラゴンクエスト』はあくまでも言葉の響きの重さにこだわってきた。『V』でパパスが「出かける前にお祈りをしておいたほうがいいぞ」と言う場面がある。他のゲームの「セーブできます」を「お祈り」と表現するのが『ドラゴンクエスト』だった。だが、次々と発表される『VI』の画面を見てほしい。いままで徹底的にこだわっていた言葉の重さが、心地よい程度にほぐれてきているのがわかるだろうか。現代の感覚さえをも大事にした作りはとても印象的だ。

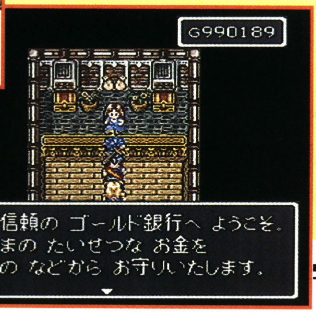

カルベ「なんと まほうのじゅうたん
ではないか！ なつかしいのう。



＊「じゃあ またな。
身だしなみには 気をつけろよ！

⬇東京下町のお店の主人が話すような感覚のセリフも。
⬅重いからこそ印象的な言葉もかつてはあったが……


＊「オレは いまだに スライムのカオが
みな 同じに 見えるのだが
こいつには わかるようだな。



＊「愛と信頼の ゴールド銀行へ ようこそ。
皆さまの たいせつな お金を
まもの などから お守りいたします。

⬆今回はどんな印象的な言葉、どんな名セリフが生まれるのだろう
➡新たに発表された銀行。ここでも昔とは違う軽快な言葉が見られる。この気軽な現代感覚こそが『ドラゴンクエストVI』の看板だ

さ〜て、いよいよ発売間近！ってことで、このコーナーに対するリクエストなどを受け付けてます！ 宛先：東京都中央区銀座8−4−17 株式会社リクルート じゅげむ編集部「ドラクエVIカウントダウン」担当まで

SEGASATURN

WORLD ADVANCED
大戦略
鋼鉄の戦風

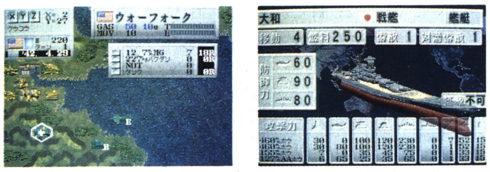
MD&PCで人気の大戦略が
セガサターンについに新登場！

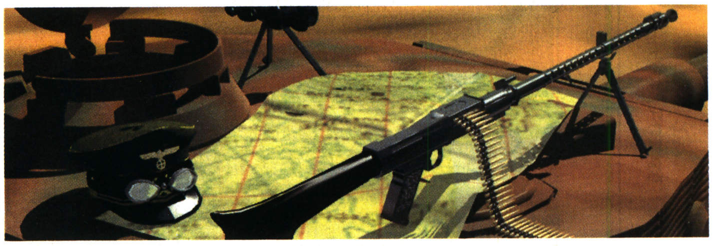
ワールドアドバンスド 大戦略 ～鋼鉄の戦風～

新発売　7,800円　歴史シミュレーション

舞台は、第2次世界大戦。プレイヤーは日・独・米いずれかの国の司令官となり、陸・海・空のいくつもの兵器を有効に使用し勝利への戦略を練らなければならない。セガサターンの32ビット高性能CPUにより超高度かつ複雑なゲーム性を支える驚異の思考ルーチンが可能。3Dポリゴンによるリアルな画面。第2次世界大戦をモチーフにした歴史シミュレーション。

ORIGINAL GAME © SYSTEM SOFT 1988
REPROGRAMMED GAME © SEGA 1995

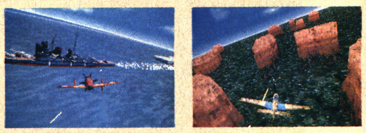




ウイングアームズ
～華麗なる撃墜王～
9月29日発売予定 5,800円　シューティング
ミッションスティック対応

リアルなグラフィックによる空中バトルだ！

第2次世界大戦後、混乱に乗じて世界征服を目論む謎の勢力「アヴァロン」。連合国軍の精鋭パイロット7人の手で撃墜せよ。



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

これがあれば
ウイングアームズ
も楽しさ
倍増！

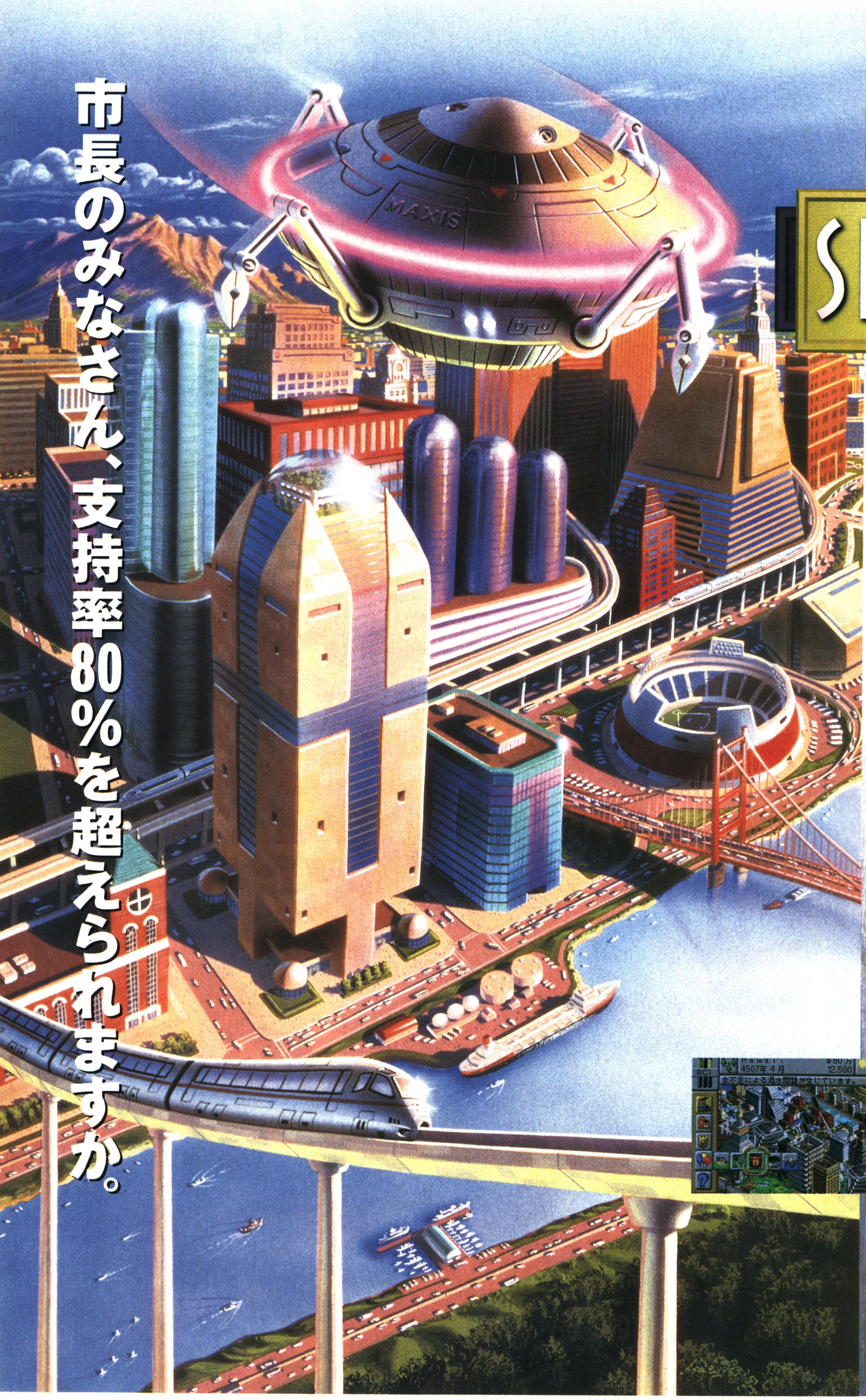
セガサターン
ミッションスティック
9月29日発売予定（同時発売）
- ●きめこまかな動きもラクラク、3軸アナログコントローラー。
- ●スティックユニットは左右に着脱可能。しかも連射機能付。

7,800円

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

すごいソフトは、セガサターンから
SEGASATURN
好評発売中　セガサターン

SEGA™


MAXIS
Hawaii
$80万
4507年 4月
12,580

水不足による渇水問題が生じています。

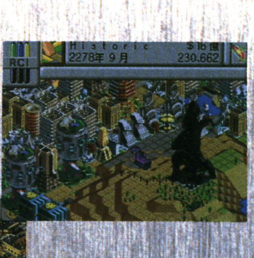
市長のみなさん、支持率80%を超えられますか。

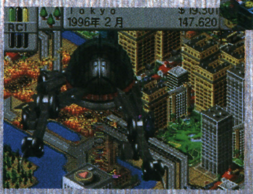
SIM CITY 2000

シムシティ2000
9月29日発売予定
5,800円

©1995 MAXIS, INC., All Rights Reserved.

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR


RCI
Historic
$16億
2278年 9月
230,662


RCI
Tokyo
$19,301
1996年 2月
147,620

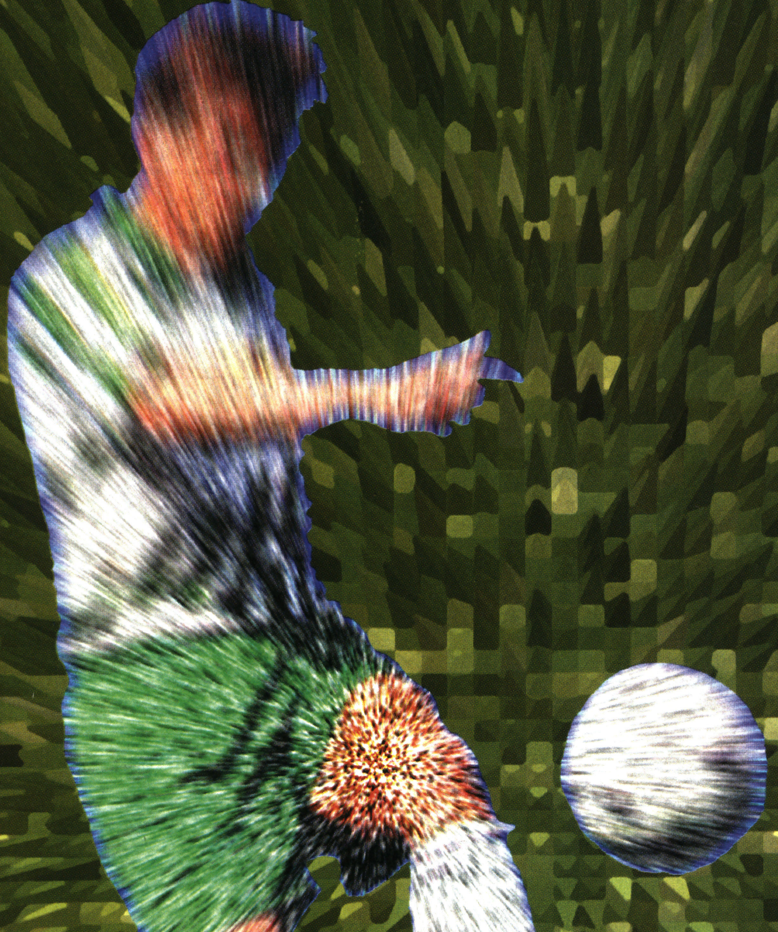
都市開発型シミュレーションのグレードアップ・バージョン。『シムシティ2000』、セガサターン版ソフトに新登場。

世界中を席巻した都市開発型シミュレーション・ゲーム「シムシティ」が、『シムシティ2000』に進化して、セガサターン版ソフトに完全移植。セガサターンならではの時代に応じて３段階に進化していく都市グラフィックの、なつかしい街並みや現代都市、そして未来建築の成長する様を体験。さらに、ゲームを多角的に演出する新機能。大人の頭脳を悩ませ、刺激して、100%満足させてくれる、完全無欠のおもしろさ。これは、本当の市長より大変かもしれない。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)

絶対面白い●今、一番熱くなれる●サッカーゲームをプレイしろ!!

文●浅川直樹・柴原みちる
CG●小林知明



横浜マリノスが念願の初優勝を決めた今年のJリーグファーストステージ。終盤はヴェルディ川崎の追い上げで、大いに盛り上がった。セカンドステージは、最新のサッカーゲームで、より熱く、自分たちの手で盛り上げよう。

'95 Summer Best Buy Soccer Game

前作、80万本はダテじゃない!!

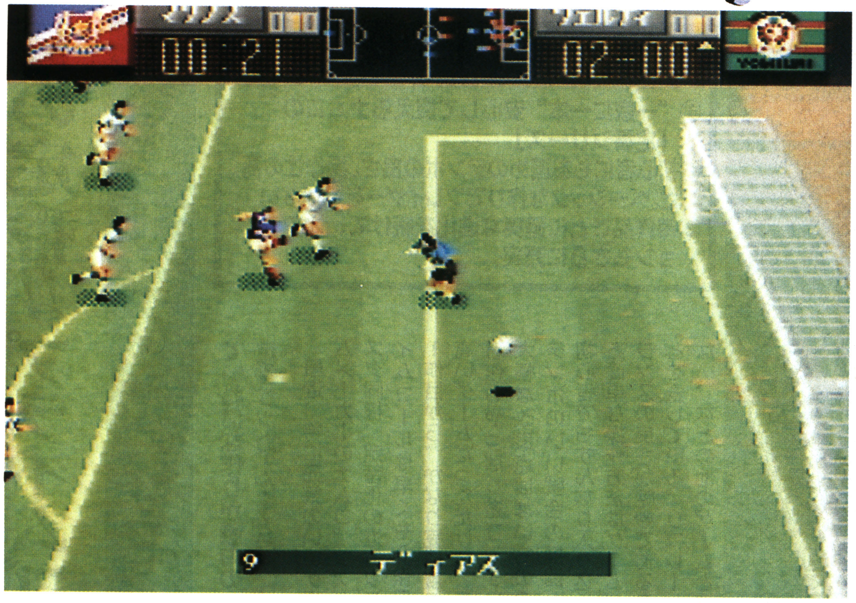
●Jリーグエキサイトステージ'95

ズバリ、このゲームはここが買い!!

①マルチプレイヤー５対応で複数同時プレイが可能

②フォーメーションなど戦術面での細かい設定は、マニアも納得

③リアルな動きで、迫力のある多彩なプレイを表現


マリノス
00:21
ヴェルディ
02-00
9 ディアス

さらに進化を遂げた、「エキサイトステージ'95」

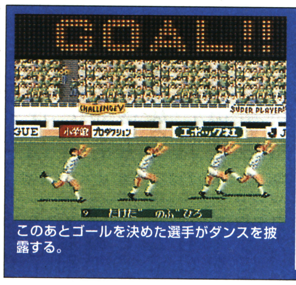
前作、94年度版は80万本という大ヒットだった「Jリーグエキサイトステージ」シリーズ。最新作の95年度版は、柏レイソル・セレッソ大阪の2チームを加え、新たなモードやシステムが満載の大進化を遂げた。ゲームのバランスや、操作性の良さは相変わらずレベルが高いし、細かい設定と充実したモードはマニアも納得できる内容だ。長く遊べるゲームなので、安心して選べることは間違いない。

ゲームの幅を広げる、充実のモードとシステム

このゲームは、マルチプレイヤー5に対応しているため、1人対2人の対戦、2人対2人の対戦が可能だ。

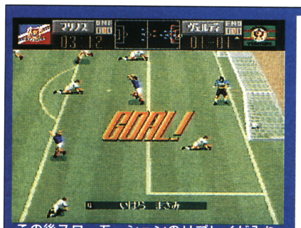
操作できる人間が2人になると、ゲームとしての内容がかなり濃くなる。たとえば、ゴール前でのポジショニングから、スルーパスや壁パス、キーパーのバックアップまで、かなり本格的で、より本物のサッカーに近い戦略が可能になってくる。さらに押すボタンと、そのタイミングによって、オーバーヘッドキックや、ダイビングヘッド、ヒールリフトなどの大技も練習しだいで出せるため、友達と練習して、「魅せる」サッカーを演出する楽しさなども味わうことができてしまう。フォーメーションエディットもできて、試合中にそれを移動させることで、オフサイドトラップを仕掛けたり、リーグ戦、トーナメント、オールスター戦や、トレーニングモードなどの、モードも充実している。さらに、クラブ全体の調子が試合の前、後半で変化するクラブバイオリズムシステムや、バーコードバトラーII対応で、バーコード入力による、サポートクラブのパワーアップ、などの遊びも充実しており、ただ遊ぶだけでも楽しめるが、充分にやり込むこともできる奥の深いゲームでもある。

必見！ゴール後のパフォーマンスシーン


GOAL!!
CHALLENGEV
SUPER PLAYER
小学館プロダクション
エポック社
9 たけだ のぶひろ

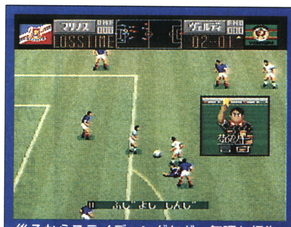
このあとゴールを決めた選手がダンスを披露する。

ゴールの瞬間はコレだ。


マリノス
03:12
ヴェルディ
01-01
GOAL!
いはら まさみ

この後スローモーションのリプレイが入り、パフォーマンスシーンへと続く。パフォーマンスはカズダンス。

かなりファールをとられやすい。


マリノス
LOSSTIME
ヴェルディ
02-01
ふじよし しんじ

後ろからスライディングなど、無理な行為はしないこと。

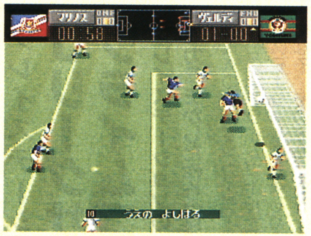
エポック社
9,800円(税別)
発売中
スーパーファミコン

●熱戦● 誌上キックOFF!!

DFの退場にもめげず混戦を制したマリノス

ファーストステージの台風の目となった2チーム。横浜マリノスVSヴェルディ川崎。前半開始2分も経たない内にマリノスサイドにファールがかさみ、DF小村徳男がレッドカードを受けて退場。その後もイエローカードが続出！マリノスにとって苦しい展開となる。

しかし前半残り1分を切ったところで、マリノスのMF上野がゴール前の混戦からゴール左隅にシュート。1点をゲットした。さらに前半残り20秒、マリノスのMFディアスが見事なゴールを決め、2－0のスコアで前半を折り返す。後半マリノスはDF小村の不在も響き、再三ピンチを迎えるが、守護神松永の活躍でヴェルディの嵐のような猛攻を見事防ぎきった。


マリノス
00:58
ヴェルディ
01-00
10 うえの よしはる

混戦の中、マリノスの上野良治が押し込む

横浜マリノスVSヴェルディ川崎

試合結果

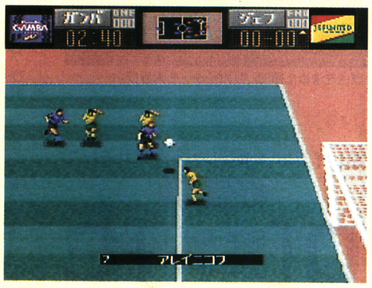
2［前半 2－0
後半 0－0］0

【得点】４分＝上野（マリノス）中央相手ＤＦクリアカット→混戦→右足シュート／【得点】４分40秒＝ディアス（マリノス）中央からドリブル→ゴール左、右足シュート

★こんなところもチェックしたい★

Check 1

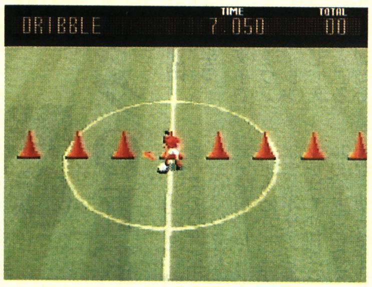
けっこう燃えるミニサッカー


ガンバ
02:40
ジェフ
00-00
2 アレイニコフ

トレーニングモードで楽しめる、四方を壁に囲まれた屋内でのミニサッカー。ボールが壁で良く弾むため、ピンボール的な楽しさが味わえる。スピーディーな展開で白熱する。

Check 2

ゲーム感覚のトレーニングモード


DRIBBLE
TIME 7:050
TOTAL 00

ドリブルやコーナーキックなどの試合中役立つテクニックを練習できるトレーニングモード。得点制でハイスコアはセーブされる。もちろんネームエントリーもされる。

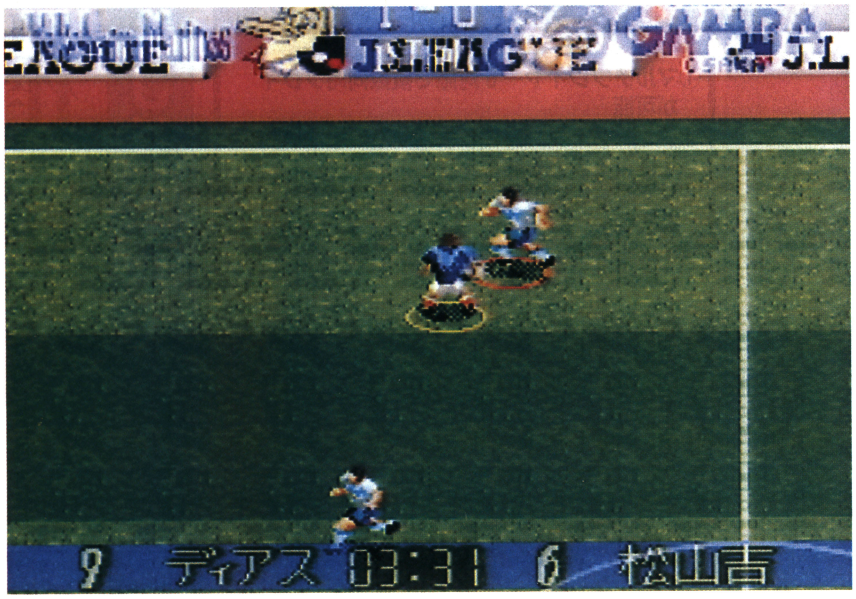
J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS © 1995 エポック社・小学館プロダクション・エーマックス

夏の定番!!プライムゴールの最新作！

●Jリーグサッカープライムゴール3

ズバリ、このゲームは!ここが買い!!

① “一家に一本”安心して買えるナムコの「定番シリーズ」
②初心者にもお薦めのテンポの良さ、操作性の高さ。ベーシックな作りでプレイヤーを選ばない
③毎作品ごとに確実な進化を続けて、オプションもさらに充実



ていねいな作りが魅力の定番サッカーゲーム。

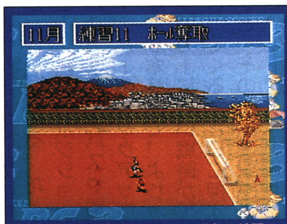
最近、特に元気のいいゲームメーカーのナムコ。ファミスタ同様、定番化の進むプライムゴールは早くも3作目。1作目から、かなり完成度の高いゲームだっただけに、最新作もやっぱり遊びやすい。大幅な改良点はないものの、テンポのいい試合の展開と、初心者でもすんなり入り込める簡単な操作方法はゲームバランスの良さが絶妙であることを表している。リプレーがない、などの他のゲームと比較した際の演出面で、多少の地味さを感じるが、その安定した、ていねいな作りは「定番ゲーム」の王道を行くものと言えるだろう。

「君がヒーロー」モードでオリジナル選手を育成！

「プライムゴール3」の最大の目玉は「君がヒーロー」モード。これは自分で名前と、髪の色や長さなどを決めたオリジナル選手を育成して、自分の好きなクラブチームに入団させることができるものだ。10カ月間の練習メニューを決めて、選手を好きなように育てよう。走力、キック力、機敏性などの能力パラメーターは、全部で7つ。1つだけ抜け出たスペシャリストを育ててもいいし、バランスのいい万能選手を育てて、ひいきのクラブの穴を埋めるのもいいだろう。

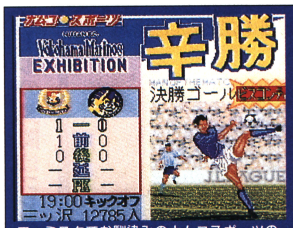
「3」の改良点は、他にもまだまだたくさん存在する。常に進化を求める姿勢がナムコのゲームのいいところだろう。総当たり戦や、トーナメント戦などの新しいモードを始めとして、ポストプレーなどの戦術面、そして選手のグラフィックに個性が加わった。肌の色や髪型など、今まで無個性だった選手達が表情を持つようになり、より「らしく」なった。その他にも細かい点で、より楽しめる、より遊びやすいゲームへと確実に進化をし続けているシリーズだ。

目指せ、サッカー界のNEWヒーローを！



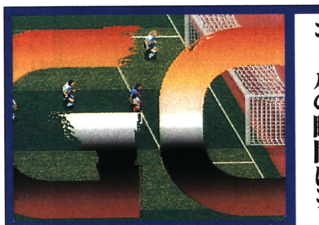
「君がヒーロー」モードでは、月毎の練習メニューで能力に差がつく。ダビスタ的。

勝利の喜びはナムコスポーツで。



ファミスタでお馴染みのナムコスポーツのサッカー版。ハデハデな紙面は相変わらずの楽しさが味わえる。

ゴールの瞬間はコレだ。



ゴールを決めると巨大な「GOAL」の文字が画面いっぱいに現れ、サポーターにアピールをする。残念ながらリプレイはナシ。

ナムコ
9,800円（税別）
発売中
スーパーファミコン

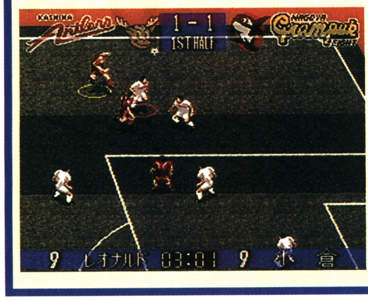
©1995 NAMCO LTD.

プレイステーション版も登場
JリーグサッカープライムゴールEX!!

5,800円（税別）

プレイステーションの能力を生かした作りに注目

人気の定番サッカーゲーム、ナムコの「プライムゴール」がプレイステーションでも楽しめるようになる。その名も「Jリーグサッカープライムゴール EX」。スタジアムにポリゴンを使用することで、リアルな立体感を表現し、画面の拡大縮小や、様々な角度からのゴールシーンのリプレイなど、グラフィック面、演出面での効果が期待できる。また、全14チームあるクラブチームごとのゲームサウンドを用意する予定で、ゲームが盛り上がることは確実だ。そして面白いのがネジコン対応の点、ねじりでボールのカーブを、アナログボタンでキックの強弱を再現できるようになるとのこと。ゲームの戦略に幅ができて、より高度な駆け引きを展開できるようになるだろう。9月29日発売予定。



プレイステーションならではの“ネジコン”が使用できることでゲームの面白さは何倍にも広がるはずだ。このゲームを買ったら必ずネジコンは買うべし！
※画面は開発中のものです

©（株）ナムコ

●熱戦● 誌上キックOFF!!

やった福田、すごいぞ福田 今年のレッズはちょっと違う

柏レイソルVS浦和レッドダイヤモンズ。レイソルのホームタウン日立柏サッカー場での対戦。レッズは新加入のレイソルに対し、先輩としての意地を見せたいところ。試合開始早々、レッズのFW岡野雅行のパスをMFルンメニゲが鮮やかに決め、レッズが一歩リードする形となる。前半終了2分前、レッズのDF池田太がファールをとられ、レッドカードを受けてしまい退場。レイソル絶好のチャンスとなるが、上手く潰されてそのまま前半終了となる。後半もレイソルはやや押され気味で、レイソルのDF沢田謙太郎が良く頑張ったが、後半終了1分前、レッズのFW福田正博がだめ押しの1点を加え、レッズの勝利となった。

J.LEAGUE
J.LEAGUE
9 福 田

試合を決めた福田。サポーターも大喜び。

柏レイソルVS浦和レッドダイヤモンズ

試合結果

0	前半	0－1	2
	後半	0－1	

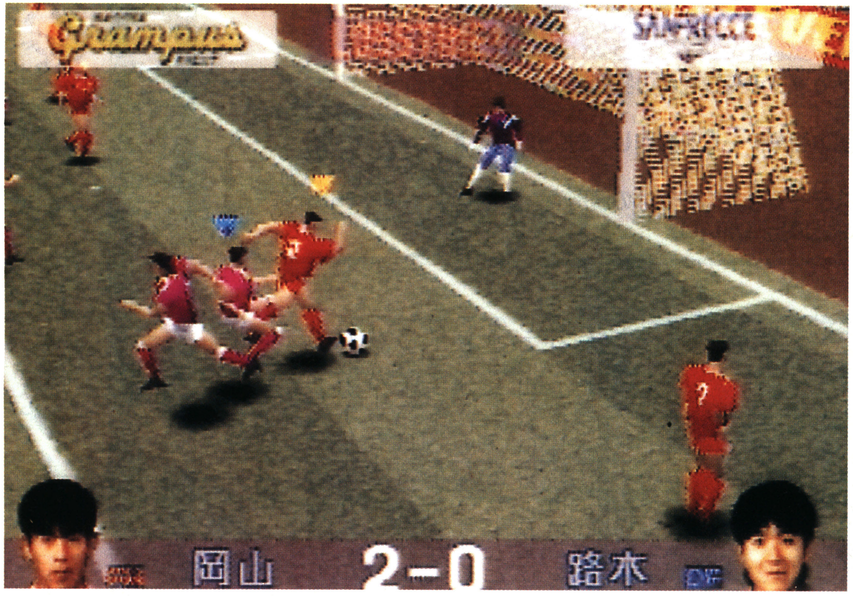
【得点】1分＝ルンメニゲ（レッズ）味方からの右からの浮き玉パス→右足シュート／【得点】4分（後半）＝福田（レッズ）中央からドリブル→ゴール右、右足シュート

フルポリゴンで動く選手は超リアルだ!!

●Jリーグ実況ウイニングイレブン

ズバリ、このゲームは!ここが買い!!

①フルポリゴンの選手の動きはダントツでリアル
②プレイステーションならではの機能が満載 コナミお得意の実況中継にも注目
③シンプルな操作は、初心者にもやさしい



すべてがポリゴンで表現されたサッカーゲーム

プレイステーションの機能をフルに使い、スタジアムから選手まですべてをポリゴンで表現した、「Jリーグ実況ウイニングイレブン」。ポリゴンの選手達がグリグリ、キビキビと動いてくれる様は、非常にリアルで、時折見せてくれる見事なドリブルテクニックなどは一見の価値がある。選手が転んだときの起き上がる様子や、キーパーの動きなど見ていて感心するほどだ。

操作は簡単でいきなり入り込むことが可能だが、難易度の高い戦術プレイなどは設定されていない。初心者むけに、ていねいに作られているという印象をうける。全ての選手が同じようによく動くため、混戦になったときにボールキープをしている選手が判りづらいという弊害はあるものの、ゲームとして楽しむ分には問題はないだろう。

ゲーム展開に関しては、他のゲームと比較してしまうと、動作が多少緩慢なため、試合時間が短く感じてしまうかも。しかし、試合時間を他のゲームより長めに設定すれば、ほとんど気にせずにゲームを楽しむことができるはずだ。

オープニングデモの迫力あるCG。

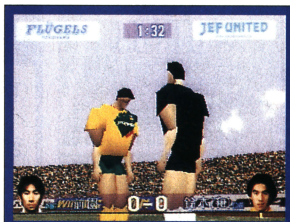
実際のゲームの中では、ここまでのアップはないが、プレイ前から気分はいやおうにも盛り上がる。

コナミ名物の実況は、あのジョン・カビラ氏が担当

コナミのスポーツゲームといえば、「実況パワフルプロ野球」が有名だが、このゲームにも実況がついてくる。しかもテレビの「セリエ・A・ダイジェスト」などでお馴染みのジョン・カビラ氏がそれを担当している。氏の実況はやはりそれなりに楽しむことができるが、野球と違いサッカー自体が実況をしにくいスポーツのようで、中盤あたりでボールの取り合いをしているときなどは、どうしても実況が単調なものになってしまいがちだ。

まだまだ改良の余地があると思うので、実況に関しては次回作に期待したい。

ポリゴンならではの細か〜い動きを見よ。



ポリゴンの審判に警告を受け、うなだれるポリゴンの選手。人形劇を見てるようだ。

ゴールの瞬間はコレだ。

ゴールを決めるとさすがに盛り上がる、ジョン・カビラ氏の実況。実況とともに流れるリプレイは、視点を変えながらで迫力満点。

コナミ
5,800円（税別）
発売中
プレイステーション

©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

内容充実、操作はシンプルの優等生ゲーム

●ビクトリーゴール

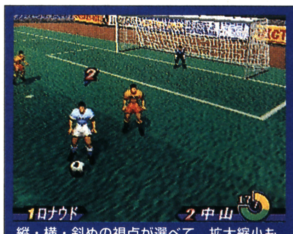
真面目で、ていねいな作りは好感度が高い

セガサターン初のサッカーゲームは、実にそつなく作られている。適度にポリゴンを使用し、視点変更や拡大縮小など、次世代機の機能は充分に活かされている。リーグ戦や、トーナメント戦、顔写真入りのデータベースモードなど、モードも充実しているし、マルチターミナル6を使用することで、4人までの同時プレイも可能だ。そして何よりも、操作に関する敷居が高くないのだ。パッドの使用パターンが3種類用意されていて、一番初心者向けのパターンでプレイをすると、3つのボタンで全ての操作が可能になる。もちろん複雑な操作が可能なパターンも用意されているので、上級者にも対応が効く。操作をしていない選手は自動的にボールをキープしている選手をマークしてくれるし、試合のテンポや、ゲームバランスも良く、キチンとゲームを楽しむことができる、親切で、ていねいな作りだ。さらに高度な戦術プレイも可能なリニューアル版「セガインターナショナルビクトリーゴール」も10月に発売される。

ズバリ、このゲームは!ここが買い!!

①シンプルで親切、初心者でもそこそこ戦える
②機能も充実、モードも豊富、バランスも良い。
③サターンユーザーは間違いなく買って損はない一本

視点変更もでき戦術もたてやすい。



縦・横・斜めの視点が選べて、拡大縮小も可能。動きもスムーズ。

ゴールの瞬間はコレだ。

電光掲示板がフラッシュして、デモ映像が流れる。リプレイもあり。

セガ・エンタープライゼス
6,800円（税別）
発売中
セガサターン

©SEGA ENTERPRISES, LTD. J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS TM

めざせワールドカップ！世界が相手だ!!

●HYPERフォーメーションサッカー

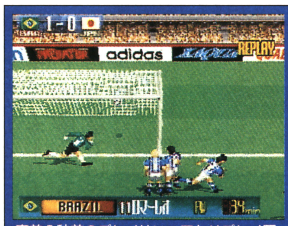
ヒューマン
5,800円（税別）
10月13日発売予定
プレイステーション

ズバリ､このゲームは!ここが買い!!

①ワールドカップの持つ独特の雰囲気が味わえる
②世界各国の強豪チームを操作し、対戦ができる
③プレイステーションならではの演出や操作性などの出来がいい

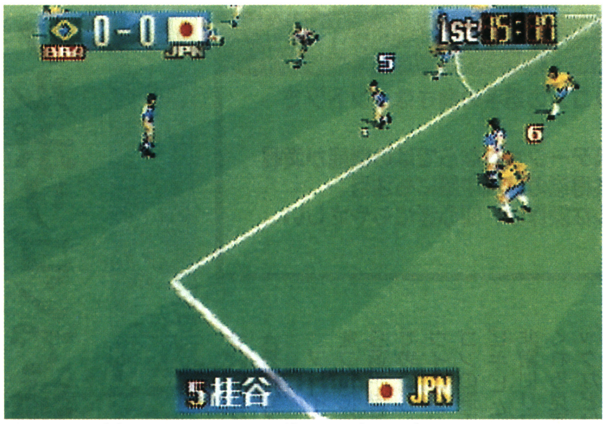
世界各国の強豪を相手に、どこまでやれるか?

ワールドカップを題材にしたサッカーゲームが、この「ハイパーフォーメーションサッカー」。日本以外のサッカー選手をまったく知らなくても充分楽しめてしまう。その理由として、まずゲームとしての出来がいいことが挙げられる。操作性がいいため、選手を非常に操りやすい。


REPLAY
adidas
BRAZIL

ナイスプレイが出たら、すぐポーズ。

直前５秒前のプレイはいつでもリプレイ可能だ。

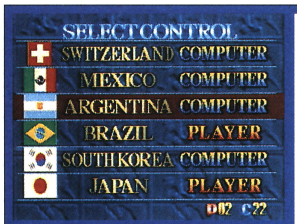

0-0
BRA
JPN
1st
5
6
5 桂谷
JPN

今回プレイしたのが開発途中のバージョンであったこともありCDのアクセス時間は気になるが、試合の流れ方は快適だ。オフサイドトラップや、フェイクキックなどの高等技術も使え、なかなか奥も深い。

そして何より、ワールドカップという特殊なシチュエーションが魂を揺さぶる。ブラジル対イタリアや、アメリカ対ロシアなど、ある意味ヴェルディVSマリノス戦よりも気合いが入りまくってしまう。日本チームでブラジルやイタリア、韓国などの強豪国と対戦する際も気合いが入るし、勝ったときの感動も大きい。

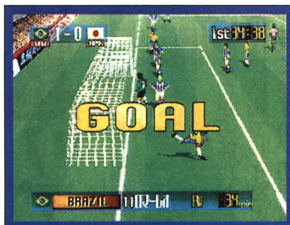
Jリーグのクラブチームには詳しくなくても、何となく強そうな国や、何となく好きな国は、誰にでもわかるはず。楽しめる要素は多いソフトだ。そして、ワールドカップモードが、また燃えてしまう。選択できる国は33カ国。予選リーグを見事勝ち抜ければ、16チームでの決勝トーナメントだ。一度負けたらおしまいの過酷な決勝トーナメント、世界の強豪国相手に見事勝ち抜くことができるか?燃えること必至。10月を楽しみに待て！

燃える燃えるぜワールドカップ。


SELECT CONTROL
SWITZERLAND COMPUTER
MEXICO COMPUTER
ARGENTINA COMPUTER
BRAZIL PLAYER
SOUTH KOREA COMPUTER
JAPAN PLAYER
D02 C22

ワールドカップモードは、24カ国を選んでエントリー。操作する国を32ヶ国の中から複数、選択が可能。

ゴールの瞬間はコレだ。


1-0
1st 34:38
GOAL
BRAZIL

グランドを走る選手を中心に、なめる様に視点が移動していく。当然リプレイもしてくれる。PSならでは。

※画面は開発中のものです©HUMAN 1995

マニアに最適！こだわりを感じるソフト

●Jリーグサッカー オーレ！サポーターズ

テクモ
9,800円（税別）
12月上旬発売予定
スーパーファミコン

ズバリ､このゲームは!ここが買い!!

①個性的な選手のグラフィック

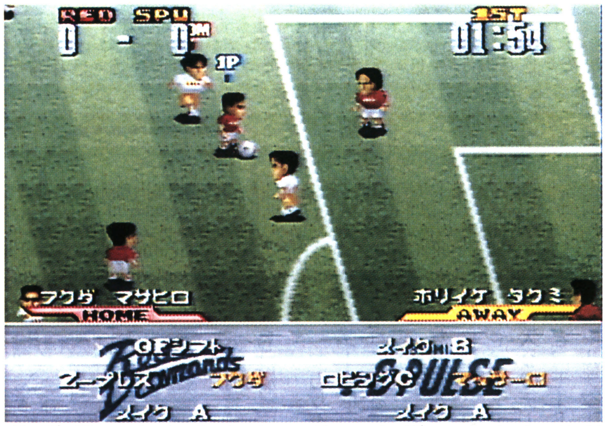
②高度な戦術を複数登録して、いつでも使える
③選手の細かいデータなどマニアに嬉しい機能が満載

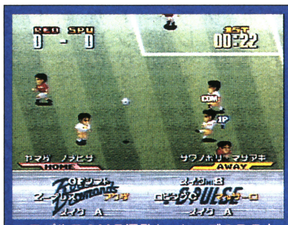
君の好きなJリーグ選手の顔がはっきりわかる

このゲームの最大の特徴は、選手のグラフィックが一人一人差別化されている点だ。Jリーグの選手たちがグランドで走り回る姿は、ひいきのJリーガーがいる人にとって最高に嬉しいに違いない。また、自分の好きな顔をフェイスエディットできる機能も嬉しいオマケ。しかし、このゲームはただ単にミーハーなゲームというわけでは決してない。高度な戦略やテクニックを使える硬派なゲームでもある。

具体的に使える戦略は、ゾーンプレスや選手を指定したポストプレイ、ゲームメイクなど、かなりマニアックなものがそろっている。いつでも指定した選手にパスを集める、選手指定パスなど最大4種類の戦術を登録でき、それを試合中ボタン一つで、いつでも実行できてしまう。ヒールリフトやフェイントなどのテクニックから、ダイビングヘッド、オーバーヘッドキックなどの大技まで可能で、それでいて操作はいたってシンプル。決して慣れないと遊べないゲームではない。初心者でも簡単にはまれる親切な作りだ。

マニアックで充実した内容である上、ゲームバランスが良く、画面切り替えの際のレスポンスなど、細かい点にまで気配りが行き渡っているゲームである。制作者のサッカーとゲームに対するこだわりがうかがえる秀作だ。

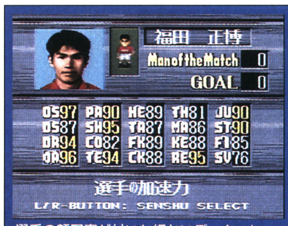

RED SPU
0 - 0
1ST
01:54
1P
フクダ マサヒロ
HOME
ホリイケ タクミ
AWAY
OFシフト
ゾーンプレス
フクダ
メイク B
ロビングC
マエゾーロ
メイク A
メイク A


RED SPU
0 - 0
1ST
00:22
COM
1P
ヤマダ ノブヒサ
HOME
サワノボリ マサアキ
AWAY

澤登だ！山田だ！走る走る選手達。

エスパルスのMF澤登と、レッズのDF山田。12月発売が待ちどおしい。

単なるオマケではない選手の細かいデータ

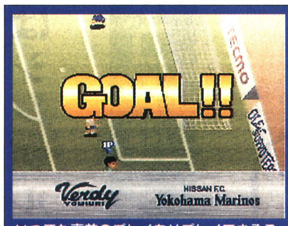

福田 正博
Man of the Match 0
GOAL 0

OS97	PA90	HE89	TH81	JU90
DS87	SH95	TA87	MA86	ST90
DR94	CO82	FK89	KE88	F185
OA96	TE94	CK88	RE95	SV76

選手の加速力
L/R-BUTTON: SENSHU SELECT

選手の顔写真が付いた細かいデータ。レッズの福田選手は足の速さが目立つ好プレイヤーだ

ゴールの瞬間はコレだ。


GOAL!!
TECMO
Verdy YOMIURI
NISSAN F.C. Yokohama Marinos

いつでも直前のプレイをリプレイできるこのゲーム。ゴールシーンも、もちろんリプレイしてくれる。パフォーマンスもあり。

※画面は開発中のものです©TECMO,LTD.1995

'95 Summer Best Buy Soccer Game

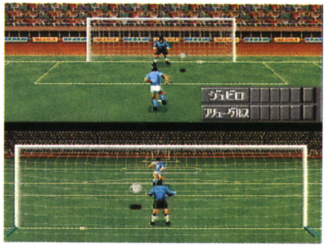
まとめ

6本のゲームをプレイしてみて

文●工藤英人

サッカーを愛する人間が作ったゲームたち

野球を知らない人間が作ったとしか思えない野球ゲームや、サッカーを知らない人間が作ったとしか思えないサッカーゲームはまったく面白くない。少し前まではプログラマーという職種が限られた人間しかいなかったため、往々にしてそういうゲームが存在していた。しかし今回のゲームは全てサッカーに詳しく、そして愛情を持っている人間が、ていねいに作っていることが感じとれる。



サッカーの楽しみのひとつがこのPK戦。（写真はJリーグエキサイトステージ’95）

どのサッカーゲームを買うか迷っている人へ

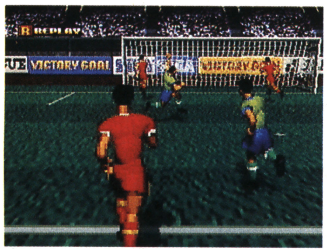
今回のゲームにあえて選択肢をつけさせてもらうなら、それは販売対象とメーカーの姿勢の違いだろう。

たとえば、「ビクトリーゴール」に関しては、サターン発売当初のソフトということを意識して、簡便さを重視したものになっている。誰がプレイしても簡単に楽しめるかわりに、オフサイドトラップや、ポストプレイなどの複雑な戦術は徹底的に排除している。逆に「オーレサポーターズ」に関しては発売時期など二の次で、高等戦術や、データベースなど内容の充実にこだわっている姿勢がうかがえる。このゲームはやはり内容にこだわる人向きのゲームだろう。

「エキサイトステージ」は高度なテクニックや戦術をいかに簡単に使えるようにするか、という姿勢が結果的に内容の濃いゲームを作っている。

「プライムゴール」はいわゆる「プライムファン」を大事にしてゲームを作っている。「ウイニングイレブン」は実況といい、フルポリゴンといい今できる最高の技術を全ての人が楽しめるようにゲームを作っている。「ハイパーフォーメーション」は、あえてワールドカップを題材にしている点といい、その内容といい、「サッカーそのもの」への愛情とこだわりが感じとれる。

もしあなたが、どのサッカーゲームを買うか迷っているなら、どのゲームが面白いか考えるのは無意味である。なぜならどのゲームも最高に面白いからだ。それよりも、どれを一番やってみたいか、どのゲームが一番自分に合っているかを考えるべきだろう。



今回紹介した6本はどれも秀作ばかり買って損はないはずだ。（写真はビクトリーゴール）

©SEGA ENTERPRISES, LTD. J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS TM

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS©1995 エポック社・小学館プロダクション・エーマックス

買うときに参考になる。ゲーム別スペック比較表

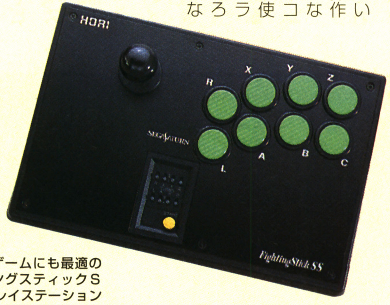
商品名	Jリーグエキサイトエキサイトステージ’95	Jリーグサッカープライムゴール3	Jリーグ実況ウイニングイレブン	ビクトリーゴール	ハイパーフォーメーションサッカー	Jリーグサッカー オーレ！サポーターズ
対応ハード	スーパーファミコン	スーパーファミコン	プレイステーション	セガサターン	プレイステーション	スーパーファミコン
プレイ人数	1人～4人	1人～14人	1人～2人	1人～4人	1人～2人	1人～2人
モチーフ	Jリーグ	Jリーグ	Jリーグ	Jリーグ	ワールドカップ	Jリーグ
ネームエディット	可能	可能	無	無	可能	無
データの保存	可能／バッテリーバックアップ	可能／バッテリーバックアップ	可能／別売メモリーカード使用	可能／バッテリーバックアップ	可能／別売メモリーカード使用	可能／バッテリーバックアップ
視点	1段階	1段階	4段階	3拡縮4方向	3方向4段階	1段階
ゴールキーパーのマニュアル操作	可能	可能	可能	可能	可能	可能
オフサイド	有	有	有	有	有	有／無の選択可能
実況中継	無	無	有	無	無	無
試合時間	1分～10分まで1分刻み	1、2、3、4、5、10分	1、2、3、5、10分	3、6、15分	1～45分	1～10分まで1分刻み
難易度設定	有（3段階）	有（3段階）	有（3段階）	有（4段階）	無	有（3段階）
ゲームモード	8つ	7つ（＋オプション1つ）	5つ	6つ	3つ	3つ

コラムその1

周辺機器を上手に利用してゲームの腕を上げるべし！

コントローラーが運命を左右する？

サッカーゲームをプレイしていて「おや？　ゲーセンの方が操作しやすいぞ」と、感じた人はいないだろうか。ズバリその原因はコントローラーの違い。もちろん使い馴れた自分の家のコントローラーの方が良いという人もいるだろうが、格闘ゲームのように微妙な動きを要するサッカーゲームの場合、小さいコントローラーよりも大きいサイズのモノの方が格段に動かしやすい。何はともあれ、いろいろ試してみるのがマルだ。自分に合ったコントローラーが見つかれば、腕が上がること間違いなしだぞ。



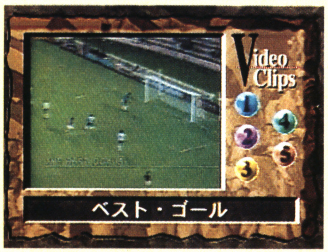
安定度が高く、サッカーゲームにも最適のホリ電機の「ファイティングスティックSS」。格闘用にも最適でプレイステーション用も発売されている。5,980円（税別）

コラムその2

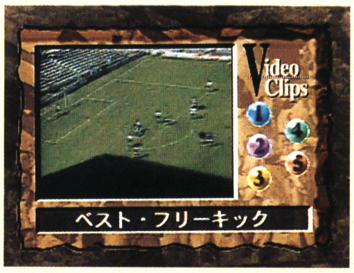
注目したいソフトはサッカーゲームだけじゃない

サッカーゲームを中心に紹介してきたが、ここでひと味違うサッカーソフトを紹介しよう。その名も「ワールドカップスーパースタジアム」。（テレビ東京／ギャガ・コミュニケーションズ、6，800円：税別）。

これは、セレエAやJリーグで活躍中のスタープレイヤーはもとより、ペレを始めとする往年の名選手たちの好プレイ珍プレイに素早くアクセスし、鑑賞することができるソフトだ。ファンにはたまらない情報がギッシリ詰まっている。もちろん「サッカーは好きだけど、サッカーゲームは苦手」という人でも充分堪能することができる。サッカーを愛する人全般がターゲットの優れた1本だ。



過去のワールドカップのベストゴールシーンを楽しむ



こちらはベストフリーキックのシーンを再現

©1994 ATTICA Cybernetics Ltd. ©1994 CD Vision Ltdand Sportsworld. Video ©1994 Sportsworld Video Ltd/ISL Propertics AG Text ©1994 ATTICA Cybernetics and Keir Radnedge. Photographs ©1994 Sportsworld, Hulton Deutsch. The Football Archive London All rights reserved. Images of the World Cup appcar by permission of FIFA/ISL Ltd.

市ヶ谷F.C.
市ヶ谷F.C.

ゲームの世界でも大人気
釣りゲームの数々

釣りゲーム してみませんか？

いまやアウトドアレジャーといえば釣りが大人気。なぜ昔からあるものなのにいまさら大人気なのか、なんて疑問は置いといて、ゲーム界にも巻き起こる釣りブームを見つめてみたい。

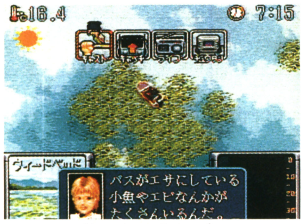
第1章 歴史をふりかえる

釣りゲームはTVゲーム史のどこで生まれ、どう育ってきたのか

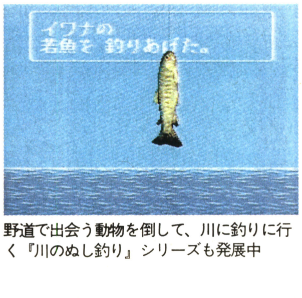
魚との戦いをテーマに構築された新しい分野

目で見えない水中での発見。トラップの代わりに仕掛け。魚との戦い。釣りは、もともとそれ自体がゲームのようなものだ。この楽しさをTVゲームに持ち込めば、きっと楽しいものができあがるに違いない……。古くからそんな試みは行われていた。

家庭用ゲーム機で釣りゲームが生まれたのは、ファミリーコンピューター誕生から4年を経た87年のことだった。今はなきソフトメーカー、ホットビィが制作した『ザ・ブラックバス』がそれだった。ちょうどアクティブ型ゲームからコマンド型ゲームに主流が移りはじめようとしていた頃だった。画面も演出も地味で、他に例をみないスタイルのために多くの注目を集めるまでにはいたらなかった。


16.4
7:15
ウィードベッド
バスがエサにしている
小魚やエビなんかが
たくさんいるんだ。

初の家庭用釣りゲーム『ザ・ブラックバス』は『スーパーブラックバス』へと成長


イワナの
若魚を 釣りあげた。

野道で出会う動物を倒して、川に釣りに行く『川のぬし釣り』シリーズも発展中

融合が生んだ産物からハード移行を経た現在

はじめて人々の目を引いた釣りゲームは面白いことに純粋な釣りゲームではなかった。90年にリリースされた『川のぬし釣り』は、ロールプレイングゲームと釣りが融合した作品であり、どちらかといえば色モノとして注目を集めた。

当時は釣りゲームを提供してくれるメーカーは2、3社しか見あたらなかった。だが、時代がスーパーファミコンへと移行すると、キングレコードを皮切りに、多くのソフトメーカーが釣りゲームを制作するようになった。ホットビィ制作の最後の釣りゲーム、『スーパーブラックバス』は高い評価を得た。そして、ホットビィから分裂したスターフィッシュはそのシリーズを引き継いだ。EAV、イマジニア、ナグザットなど、伝統のあるメーカーも次々に釣りゲームシーンに現れた。

家庭用ゲーム機で発売されている釣りゲームはまだ30本にも満たない。だが、その4割はここ2年で発売されたものばかり。正に「これから」が釣りゲームの舞台なのだ。

一目でわかる釣りゲームのこれまで

87年	2月	ザ・ブラックバス	ホット・ビィ／ファミコン
88	3	釣りキチ三平	ビクターエンタテインメント／ファミコン
	10	ザ・ブラックバス2	ホット・ビィ／ファミコン
90	8	川のぬし釣り	パック・イン・ビデオ／ファミコン
91	12	ザ・ブルーマリーン	ホット・ビィ／ファミコン
92	9	キングサーモン	ホット・ビィ／メガドライブ
	12	スーパーブラックバス	ホット・ビィ／スーパーファミコン
94	7	つり太郎	パック・イン・ビデオ／スーパーファミコン
	9	ラリー・ニクソン・スーパー・バスフィッシング	キングレコード／スーパーファミコン
		スーパーブラックバス2	スターフィッシュ／スーパーファミコン
	10	下野正希のFishing To Bassing	ナツメ／スーパーファミコン
	12	スーパーフィッシング ビッグファイト	ナグザット／スーパーファミコン
		海釣り名人スズキ編	エレクトロニック・アーツ・ビクター／スーパーファミコン
		サンスポフィッシング渓流王	イマジニア／スーパーファミコン
95	2	柏木重孝のTOP WATER BASSING	バップ／スーパーファミコン
	4	川のぬし釣り2	パック・イン・ビデオ／スーパーファミコン
	6	大物ブラックバスフィッシング 人造湖編	アクレイムジャパン／スーパーファミコン
	7	バスマスターズ クラシック	アルトロン／スーパーファミコン
	8	松方弘樹のスーパートローリング	トンキンハウス／スーパーファミコン
		実戦／バスフィッシング必勝法 in USA	サミー工業／スーパーファミコン
	9	バーチャルフィッシング	パック・イン・ビデオ／バーチャルボーイ
	10	ハイパーブラックバス'95	スターフィッシュ／ゲームボーイ
	11	スーパーブラックバス3	スターフィッシュ／スーパーファミコン
	12	JBザ・スーパーバス	NGP／スーパーファミコン

©1994 STARFISH INC. ©1995 PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

第2章 タイプ

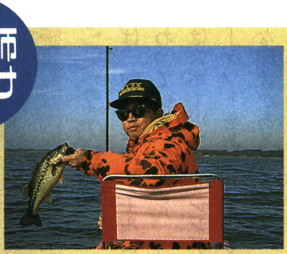
釣りゲーム、とひとことで言っても大きく3つに分かれるわけです

釣りゲームは、TVゲームソフトとしてアレンジされたゲーム性を追求したものは少ない。本格的な釣りシミュレーションが本流だ。釣りの持つゲームっぽさを大事にした作りにこだわった作品が多いことの証明だろう。

さて、釣りゲームをおおまかにタイプ別に分けてみる。

①大会出場などの目的を持った、記録重視のスポーツ派、②川の上流が舞台になることが多い、純粋に釣りを楽しむ自然派、③ストーリーやキャラクターを強調し、釣り以外にも軸を持つドラマ派。この3つに分類できよう。これ以外にも、海、湖、川などのステージでくることもできる。主人公の成長は多くの釣りゲームで見られるようになった。

釣り師に聞け



バス釣り界の「尊師」こと**永江一石**さん

あっと驚くRPG釣りゲーム こんなのが早く出て欲しい

バス釣りがこんなに現実世界で流行している原因は、そのRPG性にある。だからゲーム化しやすいのだが、各社ともそのままゲーム化しているからコンセプトが同じ。金太郎飴となっているのが残念だ。

子供だけでなく大人が楽しむためには、釣りをからめたRPGにしてほしい。例えば人生の転換期で釣りに行き、大物を釣り上げると運が向くとか、釣りに理解があるがブ○な女の子と、美人だが釣りがきらいな女の子とどちらと結婚するかとか、紆余曲折を経て釣人生を歩むというRPGがあったら、ぜったい売れると思うんだけど。

スポーツ派

ブラックバス釣り大会優勝など、しっかりとした目的があり、緻密な環境設定が用意されているタイプ。現在の釣りゲームの主流だ。

●本格的なかけひきタイプ

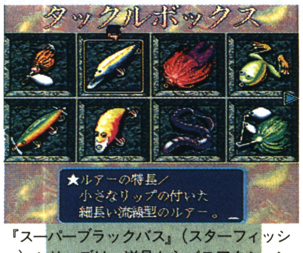
スポーツ派の中で最も多いのは本格シミュレーションタイプ。ルアー、ロッドをはじめ道具が充実している。それぞれにバリエーションが多く、データがしっかりと設定されている。少々マニアックな作りになりがちな感があるが。

●演出でスポーツ気分タイプ

各データはひととおりきちんと設定されてはいるが、どちらかといえば釣りのムードを味わうためのタイプ。釣り上げた瞬間の快感を強めるための演出が目立つ。有名人が監修した作品はこのタイプが多い。

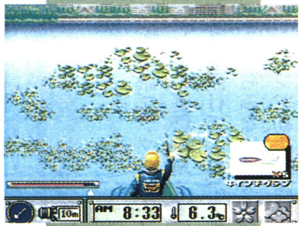
●逆にゲームっぽいタイプ

何もかも緻密に設定されているにもかかわらず、本格的な釣りシミュレーションではなく、ゲーム寄りの作りの作品もいくつか見られる。実際の釣りの持つゲーム性をあえてゲーム流にアレンジしたものだ。

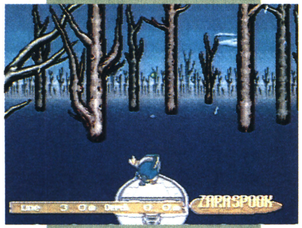


★ルアーの特長／
小さなリップの付いた
細長い流線型のルアー。

『スーパーブラックバス』(スターフィッシュ)シリーズは、道具からバスアクションまで本物指向だ(写真は『2』のもの)



年末発売予定『JBザ・スーパーバス』(NGP)はスポーツのひとつとして釣りを楽しむことができる



例えば『スーパーフィッシングビッグファイト』(ナグザット)は、アクションゲーム感覚で遊べてしまう

自然派

目的が大会優勝だったとしても、それにこだわらずに遊べる。あるいは純粋にさまざまな魚を釣り上げるのを楽しめるタイプ。

●のんびり静かに1人タイプ

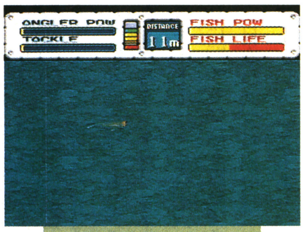
細かいことを特に気にせず、自然の中に身を置いて釣りに集中するタイプだ。湖で行われる大会で、釣れても釣れなくても6時には戻って来い、なんて言われちゃ楽しめないという人はこのタイプがいいのでは？

●とにかく魚種が多いタイプ

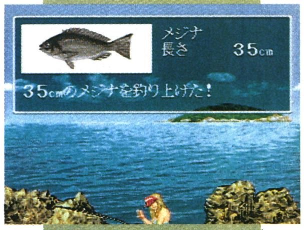
釣らなくちゃならない魚の種類は決まっていても、外道がたくさん釣れる。外道釣りもそれなりに楽しい。中には、釣った魚のデータが辞典形式でファイリングされていくものも。コレクションっぽい楽しみ方ができる。

●とにかく釣りに焦点タイプ

過酷で、気まぐれな自然を相手にする。自分の釣り道具はともかく、ポイント選びや天候の影響を受けやすいタイプ。もちろん、釣り大会の中でこれを求められることもあるが、自然を攻略する楽しみがより大きいものだ。

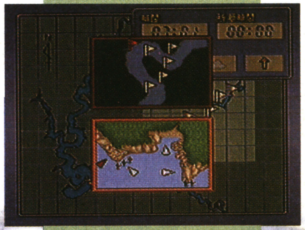


ひとりで何にも拘束されずに釣りの気分を味わいたいなら『サンスポフィッシング渓流王』(イマジニア)



メジナ
長さ 35cm
35cmのメジナを釣り上げた！

『松方弘樹のスーパートローリング』(トンキンハウス)は、とにかくいろいろ釣れる。あとで辞典を見る楽しみも



『大物ブラックバスフィッシング人造湖編』(アクレイムジャパン)。自然を攻略することがバス攻略に直結する

ドラマ派

釣り以外にもイベントが存在するなど、目的がさまざまだったり、物語やキャラクターに重きを置いた「ゲーム的釣りゲーム」。

●全く別の目的探求派

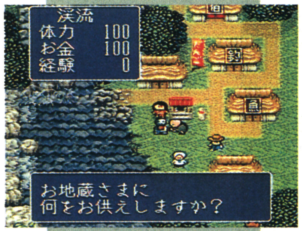
ロールプレイングゲーム仕立てで、物語の進行と並列して釣りを行う。キャラクターは、戦いにおける力と釣りにおける力の両方を身につけていく。どちらかといえば、成長や物語よりも釣りに重点が置かれている。

●シナリオ進行重視派

釣りの場面の設定は細かくなされているが、物語の進行も重要なゲームの一要素となっているタイプ。宿や釣り場での会話やアイテム発見などでシナリオがガラッと変わってしまうこともたまにある。

●キャラクター重視派

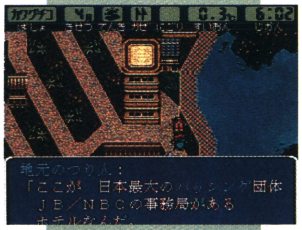
一見普通の釣りゲームに見えるものの、自分で選択したキャラクターの個性や能力によって展開がそこそこ変化してしまう。愉快な設定のキャラクターが多く、まるで格闘ゲームのようだ。ひととおりキャラクターを試すのもいい。



渓流
体力 100
お金 100
経験 0

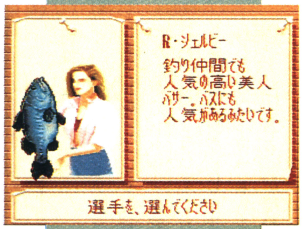
お地蔵さまに
何をお供えしますか？

ロールプレイングゲーム仕立てといえば『川のぬし釣り』シリーズ(パックインビデオ)。多くのユーザーの目を引いた



地元のつり人：
「ここが 日本最大のバッシング団体
JB／NBCの事務局がある
ホテルなんだ。

年内発売予定の『スーパーブラックバス3』(スターフィッシュ)では、情報が多い。お店もまるでロールプレイングゲームのよう



R・シェルビー
釣り仲間でも
人気の高い美人
バサー。バスにも
人気があるみたいです。

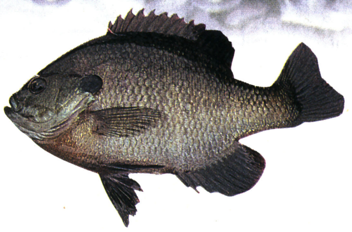
選手を、選んでください

『バスマスターズクラシック』(アルトロン)は、ヘンなキャラクターが多い。ここからマイキャラ選択

©1994 @IMAGINEER CO., LTD.／©Mamiya-OP 監修：松方弘樹 ©1995 TONKINHOUSE／日本クラリービジネス ©1995 ACCLAIM JAPAN, LTD. ©naxat soft／GAPSiNC. ©naxat soft／GEO Factory ©1994 Mamiya-OP ©PACK-IN-VIDEO CO., LTD. ©1995 STARFISH INC. ©1995 ALTRONCORPORATION ©1995 Malibu Games a division of THQ, Inc. ©BASS MASTERS CLASSIC and BASS ANGLERS SPORTSMAN SOCIETY® are registerd trademarks of B.A.S.S.

第3章 最新ゲームをさぐる

年末にかけて発売される新作をちょっとチェックしてみましょか



スーパーブラックバス3

スターフィッシュ●95年11月発売予定／¥11800／スーパーファミコン

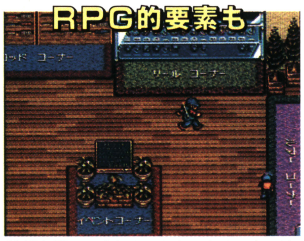
●マニアックなまでのブラックバス探求

本格派ブラックバスフィッシングの姿勢を崩さずにシリーズを続けてこれが3作目となる。ちみなに、スーパーファミコンで初めて発売された釣りゲームの子孫にあたる。それだけに意気込みが十分に感じ取れる作品だ。

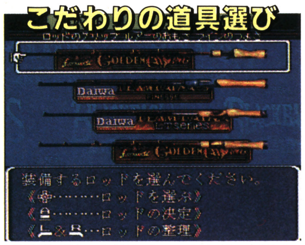
アドベンチャータイプの会話で情報を得ながら、お店に顔を出して道具を買い集め、釣り場を探す。道具は細かいところまで数値が設定されていて、マニアックなこだわりがあちこちに見てとれる。種類も豊富で、好みの選択が細かくできるはずだ。実在の釣り道具メーカーが、実際に市販しているロッドやリールを再現している。

釣りのシーンはシリーズでおなじみの縦スクロールタイプだ。自分で選んだポイントでキャスティングする。魚影が見えたら、そこにルアーを引き寄せるように泳がせてアタリを待つ。

なお、魚影が見えない、緊張感のある本格的なモードも用意されている。

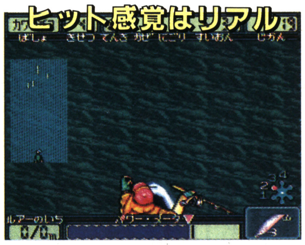


情報を聞いてまわることもできる。中には釣り場情報を教えてくれる人もいる

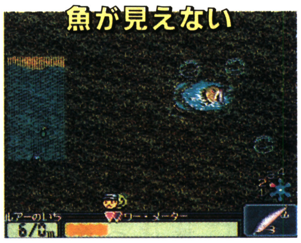


装備するロッドを選んでください。

道具選びはこと細かく。こだわりの極みを感じ取ることができるだろうか？



アタリが来たらすぐにアワセだ。水面から顔を出してバスが暴れる



一見わからないかもしれないが、これが魚影が見えないモードね

JBザ・スーパーバス

NGP●95年12月発売予定／価格未定／スーパーファミコン

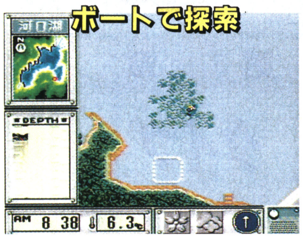
●本格スポーツフィッシングの最先端

このゲームもブラックバス釣り大会に参加して、優秀な成績を獲得するのが目的だ。フィッシングスタイルも『スーパーブラックバス』に一見すると近い。どちらかといえば、前者がディテールにこだわっているところを、『JB』はスポーツフィッシングにターゲットをあわせているような印象がある。

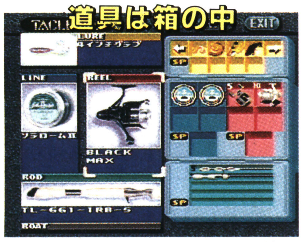
ボートでポイントを選び、魚影を探しつつキャスティング。ファイト画面に緊張感がみなぎる。

非常にわかりやすい魚と釣り人のかけひきを表したパワーメーター。魚影の表し方が生きる水面のグラフィック。どれをとっても、重苦しさはなく、マニアックさはあまり感じさせない。軽い気持ちでバス釣りに挑戦することができるだろう。また、ライセンスモードでは、自分のバス釣りに関する知識を確認できる。

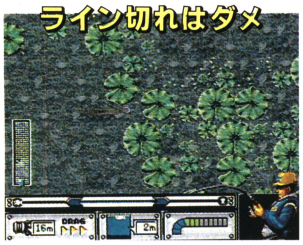
日本バスプロ協会唯一のソフトということもあり、スポーツという局面から本格的なバスフィッシングを追求する姿勢をうかがうことができる。



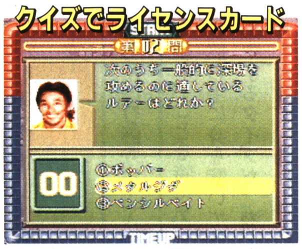
実在する湖をボートで移動する。バスのいそうなポイントを探さねばならない



道具箱の中を確認することもできる。状況に適した道具を選ぶ



ファイト画面。パワーメーターを確認しつつ、ライン切れを防ぐ



ライセンスモードは、30問中25問正解すれば認定証をもらえる

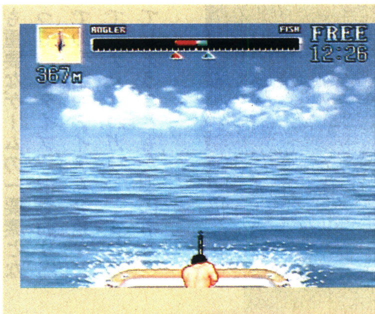
松方弘樹のスーパートローリング

トンキンハウス●発売中／¥9900／スーパーファミコン

海、ボート、トローリング　金持ち男だけに許される

ボートをとばして大海のまっただ中でマーリンを求めてひたすら竿をたらす。トローリングのロマンを感じさせてくれる1本だ。世界のあちこちをステージにして大会が行われる。

マーリンのエサとなるカツオを釣り上げ、竿をたらしたままボートを走らせる。アタリがきたらファイト画面へ。マーリンはとにかく引きが強い。ちょっと息を抜いただけで逃げてしまう。

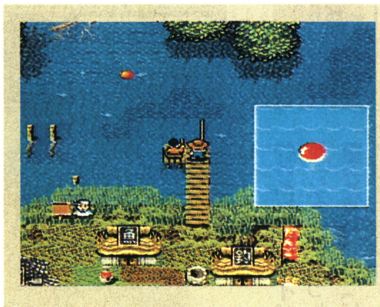


川のぬし釣り2

パックインビデオ●発売中／¥10800／スーパーファミコン

川の上流からほのぼのと家族で釣りにきてみました

ロールプレイングゲームに釣りを融合させた作品だ。野山を移動していると突然野生の動物が襲ってくる。彼らを倒してレベルを上げる。川に行き着けば釣りができる。さまざまな種類の魚を釣って売る。売ったお金で釣り道具を新調する。家族4人がそれぞれの目的を持ち、釣りの旅を続けていく。決して本格的ではないが、手軽に魚を釣る楽しみを味わえる。



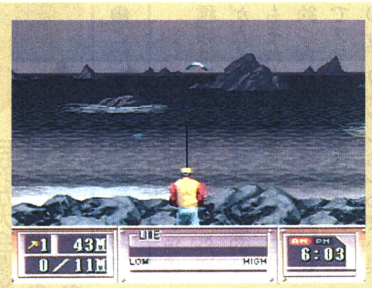
海釣り名人スズキ編

EAV●発売中／¥7840／スーパーファミコン

磯から浜から防波堤から狙うはただただスズキのみ

大物。暴れん坊。海のバスとまで呼ばれるスズキ釣りにターゲットを絞ったゲームだ。釣りゲームは数あれど、スズキ釣りのゲームはこれのみ。

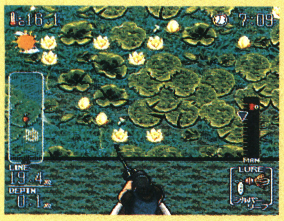
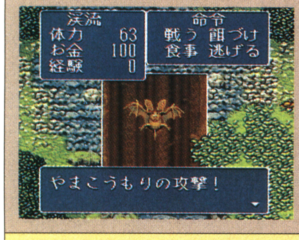
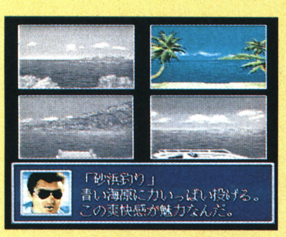
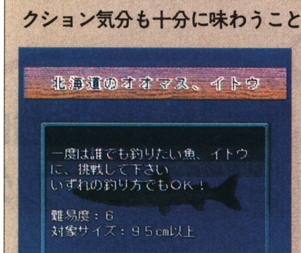
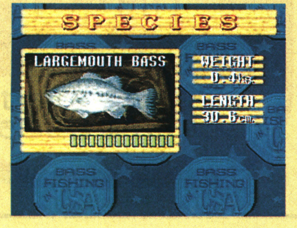
大会に出場して優勝を目指すチャンピオンシップモードと、単純にスズキとのかけひきを楽しめるアングリングモードの2つがある。さすがに荒っぽい魚だけあって、容易には釣らせてもらえない。慎重に挑戦したい。



© 1994 Electronic Arts. © 1994 A Wave, Inc. EA SPORTS logo and "If it's in the game, it's in the game." are trademarks of Electronic Arts. All rights reserved.

第4章 主要釣りゲーム比較

実際に発売されている釣りゲームを、プレー感覚をまじえて比較してみよう。

	タイプ	釣ったときの快感	ゲームの目的	こだわり	寸評
スーパーブラックバス2 スターフィッシュ スーパーファミコン／￥9800	データ重視の本格派のバスフィッシング。大会形式	魚影が本物っぽいので、それを見ながら釣ると非常に気持ちがいい。緊迫感もある。こと細かな演出面が優れているというよりも、基本的なグラフィックがしっかりしているのが快感を生む原因か。	目的はもちろん大会優勝。とはいえ、データがしっかりしていて、数値が画面上でのリアクションに影響しやすいので、シミュレーションゲームっぽい遊び方をしてもそれはそれで面白い。	大会とかスポーツフィッシングなどよりも、細部の作りが丁寧なことで感心させられる。初心者が抵抗を覚えそうなくらいにマニアックな作りが細部で見ることができる。	あまりにもマニアックにこだわりすぎている部分が多いのとは裏腹に、非常に遊びやすいゲームとして完成している。スポーツライクといえばいえないこともないが、本領はシミュレーション部分。どんな道具を使って、どんな場所でどのように釣るのか。キラリと光るこだわりが見える。 
川のぬし釣り2 パックインビデオ スーパーファミコン／￥10800	ロールプレイングゲームと釣りのミックス。手軽だ	魚とのかけひき自体は単純。ただしパワーメーカーなどがないので、力の入れ具合いが調整しづらい。釣りそのものがシンプルなため、魚とのかけひきというよりも、よりゲームっぽい快感が得られる。	家族4人を使って釣りをする。それぞれに目的があり、個性も違う。シナリオを解き進む必要がある。物語が進めば釣り場も増えていく。敵との戦闘はコマンド型だが、弱点を把握しないとならない。	釣りの構造自体はファミコン時代からまったく変わっていない。非常にシンプルで、別の要素が加わったらバランスが崩れてしまいそうなほどだ。このフォーマットでいつまでもシリーズが続きそう。	釣りとロールプレイングゲームの融合したスタイルですでに何本ものシリーズ作品を作っているのは驚きだ。ミックスのしようがないものだって多いのに、よりによって釣りを題材にするのはなんだかとぼけている。釣りは極めて単純。ロールプレイングゲーム部分はちょっと面倒なところもある。  渓流 体力 63 お金 100 経験 0 命令 戦う 餌づけ 食事 逃げる やまこうもりの攻撃！
松方弘樹のスーパートローリング トンキンハウス スーパーファミコン／￥9900	海釣り。しかもトローリング。スポーツタイプ	さすがに海だけあって、魚の引きはダイナミックに表現されている。釣り上げたときの主人公の表情や、フィニッシュでのボタン連打など、壮快な釣り味だ。外道が釣れてもそれなりに楽しい。	大物カジキを釣って大会で優勝するのが目的だが、豊富な外道をたくさん釣って辞典を充実させたり、フリーモードでさまざまな局面の釣りを楽しんだりすることもできる。	大海、体力、そしてリッチなトローリング。男として求める理想のひとつ。せせこましさを感じることがなくゲームに没頭させてくれる。ダイナミックさも特徴のひとつだ。	大物でないかぎり、さほど苦労せずに釣ることができるため、手軽に気持ち良さを味わえるのが嬉しい。アタリが来た瞬間、釣り上げた瞬間はもちろん、ただボートを走らせているだけでも十分に、スポーツとしての楽しさが味わえる。メインモード以外にも楽しいモードがついている。  「砂浜釣り」 青い海原に力いっぱい投げる。 この爽快感が魅力なんだ。
サンスポフィッシング渓流王 イマジニア スーパーファミコン／￥9980	渓流で静かに釣る。魚ノート作りの楽しみもある	手ごたえも演出もあっさりしているが、それがまた渓流釣りらしさを表現していて自然だ。魚の重さをあまり感じさせないのは、パワーメーターがよりゲームっぽく表現されているからだろうか。	渓流で自分の腕を磨いて、さまざまな雑魚に挑戦する。チャレンジモードの魚をすべて釣り上げる目的はあるが、実際にはそれをまったく意識させないほどに使命感はない。	淡水魚のナチュラルな動き、適度な引きにこだわっている。また、さまざまな釣り場でさまざまな魚を釣ることができる。辞典形式の魚ノートを充実させていけば魚種の多さに驚くだろう。	全体的にあっさりしている。釣り大会などといった重いテーマにとらわれずに自由に釣りができる。まさに自然派の代表といった感じ。コレクション気分も十分に味わうことができるだろう。魚は釣りやすい。記録挑戦モードや釣り用語辞典があるなどユニークなスタイルの釣りゲームだ。  北海道のオオマス、イトウ 一度は誰でも釣りたい魚、イトウに、挑戦して下さい いずれの釣り方でもOK！ 難易度：6 対象サイズ：95cm以上
実戦！バスフィッシング必勝法 in USA サミー工業 スーパーファミコン／￥9500	湖での大会形式。魚影は見えないが糸が見える	水中が見えないため、突然アタリが来るとときめく。バスのアクションが大きいので実際に魚とかけひきしているかのような感覚が得られる。アメリカ人のアドバイザーがほめてくれるのもなんだか嬉しい。	バス釣り大会で優勝するのが目的。バス以外の魚が釣れることはあまり多くないので、じっくりと集中できる。アタリは頻繁に来る。糸も切れにくい。ファイトを堪能できる作りに好感が持てる。	アメリカが舞台だけあって、アメリカの雰囲気を感じさせる作りになっている。アメリカ人アドバイザー。細かい設定を抜きにして純粋に行える魚とのかけひき。手軽に遊ぶにはもってこいの構造がよい。	大会形式のブラックバス釣りにしてはちょっと内容があっさりめ。マニアには物足りないかもしれないが、遊びやすさだけ取り上げればトップクラス。プレー方法も非常にわかりやすい。とにかく魚がかかりやすく、さらに釣れやすいのがうれしい。ラインが目に見えるのも目新しくていい。  SPECIES LARGEMOUTH BASS WEIGHT 0.4kg. LENGTH 30.6cm. BASS FISHING USA

©1994 SAMMY CORP. 協力：I・G・S／SHIMANO

豆知識1

釣りゲームメーカーが増えてきましたが

家庭用マシンで釣りゲームを発売しているメーカー数は全部で15前後にもなった。タイプ別にゲームを分類していくとメーカーごとに傾向が見えてくる。主だった3メーカーについてまとめてみよう。

●パックインビデオ：川での釣りをテーマにしたものがほとんど。物語重視で、スポーツ性は皆無だ。

●スターフィッシュ：道具寄りの部分にマニアックさが見られる。どちらかといえば初心者よりも玄人向け。

●ナグザット：釣りのアクション自体に作り込みが見られる。釣ったときの快感は大きい。演出がたくみ。

WELCOME TO MOZ INTERNATIONAL TOURNAMENT MOZAMBIQUE CUP
「ここは小物が多い海域だけど、
運が良ければ、700ポンドを越える
大物だって釣れるはずだ！！

海にこだわるメーカーも欲しいところ

豆知識2

ゲーム頻出釣り用語を少し解説しましょ

●アタリ：餌や針に魚が接触あるいは食いついたときに手元に伝わる感触。

●アワセ：アタリに対して竿を引いて針を掛けること。

●アウトレット：湖や沼から川に流れ出す部分。

●サミング：スプールを押さえて指で調節すること。

●スプール：リールの糸巻き部分の一般的名称。

●ストラクチャー：ブラックバスのつき場。

●タックル：釣り道具一式。

●タナ：魚がいる水深の層。

釣で心のリフレッシュ

確かに。おっしゃるとおり

●フライ：毛針を使う釣り。

●ボウズ：丸一日何も釣れないこと。

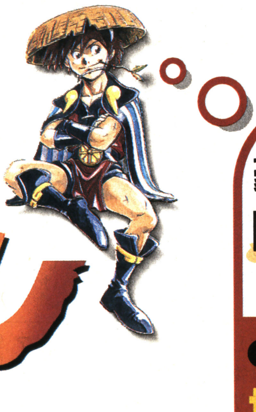
●リトリーブ：ルアーを引く作業のこと。

CHUN SOFT

世界をそっくり
見てやるゼ！

風来のシレン

東に見知らぬ土地あれば、さっさと東へ疾走し、
西にお宝があると聞けば、
矢も楯もたまらず飛び出す風来人。
筋がね入りの負けず嫌いだが、
ちょいと情にはもろい、売り出し中のイイ男。



不思議のダンジョン2
風来（ふうらい）のシレン

© 1995 CHUN SOFT
●スーパーファミコン用ソフト

豪華10,000名様に
「キャラクターデビューブック」
が当たる

●風来のシレン●
ザ・デビューキャンペーン
締切迫る！
（9／30消印有効）

お店で応募ハガキ付
パンフレットをもらおう！

11月
発売予定

「風来のシレン」では、入る度に形の変わる従来の「不思議のダンジョン」だけでなく、美しく拡がりのある立体的なグラフィックで構成された「シャッフル・ダンジョン」も新たに登場。そして旅の途中で訪れる数々の町では、ノンプレーヤーキャラクターと出会って、様々なドラマも展開するんだ。さぁ、君だけの冒険を始めよう！

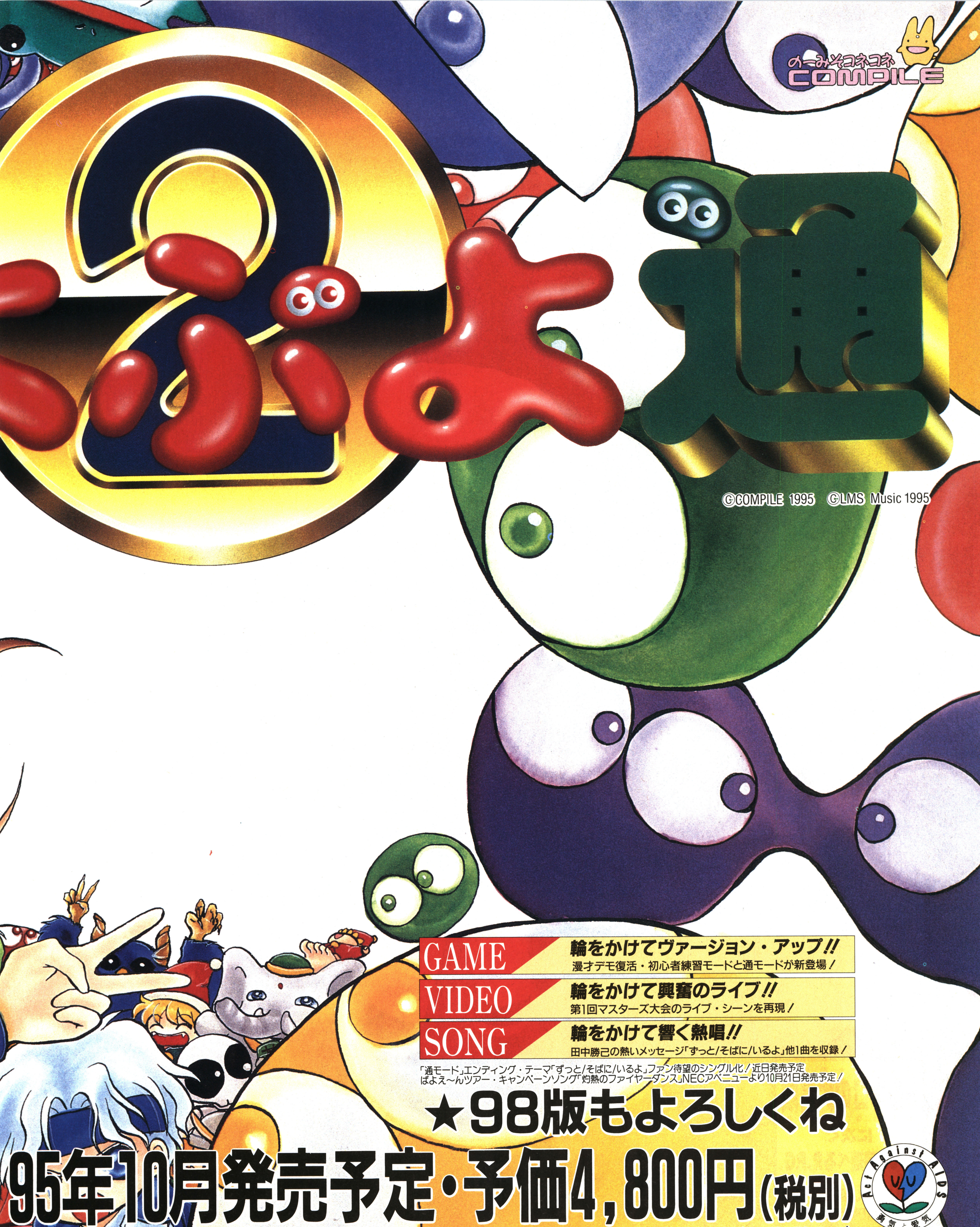
企画・制作
株式会社チュンソフト

チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13：00～17：00

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

大テーブルマウンテンの頂上にあるとされる、
秘境「太陽の大地」。
謎に包まれたこの地を目指し、
挑戦を試みる者は後を絶たない。
そしてまた今日も、
ひとりの風来人がこばみ谷を訪れた。
そう、彼の名はシレン、風来のシレン。

トルネコの大冒険
に次ぐ
1,000回遊べるR.P.G.
シリーズ第2弾！



©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995

GAME **輪をかけてヴァージョン・アップ!!**
漫才デモ復活・初心者練習モードと通モードが新登場！

VIDEO **輪をかけて興奮のライブ!!**
第1回マスターズ大会のライブ・シーンを再現！

SONG **輪をかけて響く熱唱!!**
田中勝己の熱いメッセージ「ずっと/そばに/いるよ」他1曲を収録！

「通モード」エンディング・テーマ「ずっと/そばに/いるよ」ファン待望のシングル化！近日発売予定
ばよえ～んツアー・キャンペーンソング「灼熱のファイヤーダンス」NECアベニューより10月21日発売予定！

★98版もよろしくね

95年10月発売予定・予価4,800円（税別）

株式会社コンパイル
〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)

社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格＝96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。

Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

SEGA SATURN™
輪をかけて通
ぷよ
ここにいる

サターンぷよ通買って、ぷよサターンもらっちゃおう！

アンケートにお答えくださった方の中から抽選で、期間限定毎月100名様にぷよサターンをプレゼント！詳しくはSSぷよ通の取扱説明書を読んでね。

PlayStation

SEGA SATURN

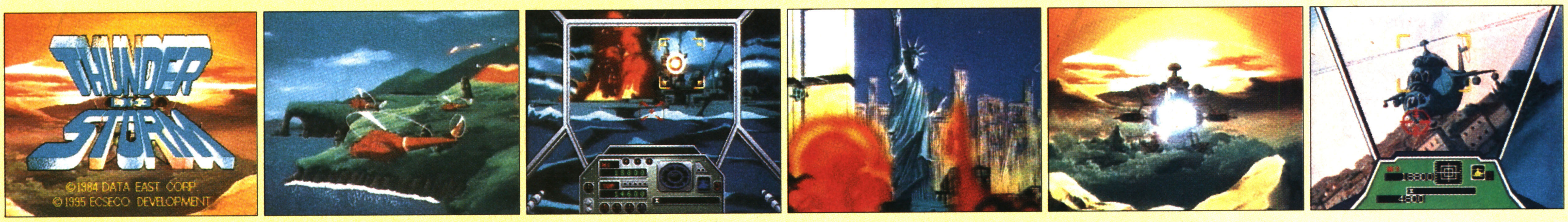
名作LDゲーム完全復刻!! コレクション仕様の2枚組!!

Interactive Movie Action

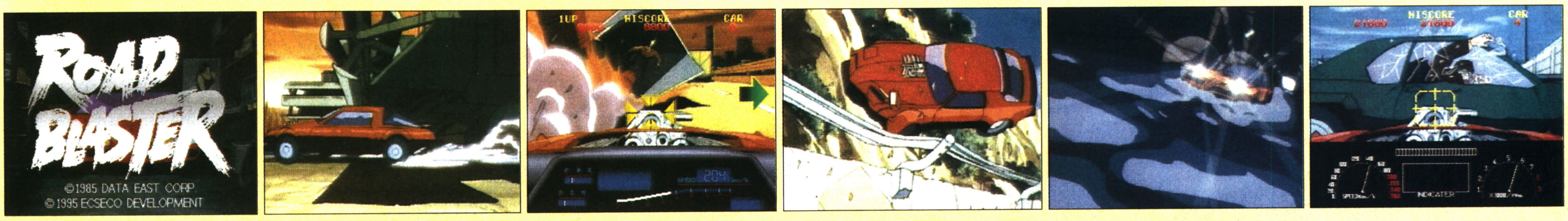
"Thunder Storm & Road Blaster"

THUNDER LX-3 STORM & ROAD BLASTER

●2つのゲームモード：アーケード版の仕様を忠実に再現したアーケードモードとプレイステーションとサターンそれぞれ独自のアレンジ、パワーアップを施したオリジナルモードの2つのゲームモードを搭載！●コレクション仕様の2枚組：サンダーストームとロードブラスターを各1枚のCD−ROMに収録した2枚組で発売！


THUNDER STORM
©1984 DATA EAST CORP.
©1995 ECSECO DEVELOPMENT

●サンダーストーム（1984年 データイースト作品）：武装テロリスト集団を壊滅すべく出撃した最新鋭攻撃ヘリLX−3。全編フルアニメーションによるゲーム画面での迫真の空中戦！迫力のアニメーション映像とスリリングなシューティングの融合が産み出すインタラクティブムービーシューティング！


ROAD BLASTER
©1985 DATA EAST CORP.
©1995 ECSECO DEVELOPMENT
1UP
HISCORE
CAR
INDICATER

●ロードブラスター（1985年　データイースト作品）：モンスターカーを駆り、妻の仇、凶悪な暴走族に復讐の戦いを挑む男。ドライバー視点のゲーム画面は すべてをフルアニメーションで構成。次々とカットインするビジュアルが緊張感を盛り上げる！息をもつかせぬカーアクションの魅力をインタラクティブムービーアクションで！

●「サンダーストーム＆ロードブラスター発売記念キャンペーン」開催!! 本ソフトをお買い上げの方の中から、抽選で毎週1,000名様、4週連続総計で4,000名様に、1984年〜85年当時のアーケード版の貴重な開発資料をもりこんだ「特製メモリアルブックレット」をプレゼント!! くわしくは本ソフト封入のアンケートハガキをご覧下さい。

株式会社エクゼコ・デベロップメント　〒104 東京都中央区銀座5-10-5 サエグサ第一ビル　●ユーザーサポート03(5568)2878(月〜金)13:00〜17:00
©1984,1985 DATA EAST CORP. ©1995 ECSECO DEVELOPMENT.
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ECSECO

サンダーストーム＆ロードブラスター

10月下旬プレイステーション版・セガサターン版同時発売!! CD-ROM2枚組 標準価格6.800円（税別）

だから Parlor!が好き

Parlor！パーラー！シリーズのユーザーから寄せられた、ホットなメッセージ一挙公開だ！　みんな好きなんだよネー！

主人と一緒に、Parlor！パーラー！で遊んでます。でもGOLDの記憶がひとり分しかできないのが悩みのタネ。次は増やしてくださいね！（熊本のSさん・24才）

オリジナル（店にないもの）やプレゼント（黄金のカセット）や体験版や限定版などの、めずらしいパチンコソフトもあったらいーなあ。（愛知のKさん・21才）

勝負伝説が好きで、Parlor！パーラー！2を買いました。今では妻と3才になる娘と、家族全員ではまってしまい、毎日楽しませてもらってます。（富山のFさん・31才）

ジェットカウンターに超感動！　ここまで忠実に再現してもらえれば大満足です。それに、見たことのない台もあって、けっこう勉強になりました。（東京のOさん・27才）

Parlor！パーラー！ファンの熱いメッセージ待ってます。Parlor！パーラー！シリーズソフトに関するほめ言葉から悪口まで、さらにはあんな機能やこんな事を搭載せよといったワガママだってOKです。毎日の実戦パチンコプレイのレポートだって、かまいません。このコーナーでお便りを採用させていただいた方の中から、抽選でParlor！パーラー！シリーズの最新作ソフトを差し上げます。

宛先　〒170　東京都豊島区北大塚2丁目10番6号株式会社日本テレネット　企画広報課　寿現夢係まで

今月のお言葉

パーラーⅣが早くも登場

今度はすべてCR機だ！期待の超新台もあるぞ！

日本テレネット広報マンと言えばこの人、ご存じパーラー鈴木の買ってくれトーク！　$箱ガール決定でのりまくりだぞ。

粘りと根性でお出しください。

月刊 Parlor!パーラー! Vol.2 ドル箱通信

ハイエナたちの集い

マルハンパチンコタワーで $箱ガール発見!!

パーラーシリーズイメージガールにスカウトしたぞ！

近頃のパチンコパーラーはとってもおしゃれ。可愛い女のコがわんさか。で、パーラー鈴木も考えた。うーん、このページにもフレッシュな色気が欲しいじゃん！　思い立ったら即、実行。後先かまわぬ行動力がウリだもんね。

さっそく繰り出したのは渋谷に有ります「マルハンパチンコタワー」。ファッショナブルな内装、ゴージャスな景品の数々が超話題の最先端パーラーなのだ。

ここでイカシタ娘をスカウトして、ページにご登場いただこうとの魂胆。きょろきょろあたりを見渡せば……おっ！　発見。$箱積み上げプレイに励むナイスギャル。ルックスもプロポーションもばっちりだ。パーラー鈴木、いざ突撃！

→おなじみパチプロヒストリーにチャレンジ中の$箱ガールなのだ

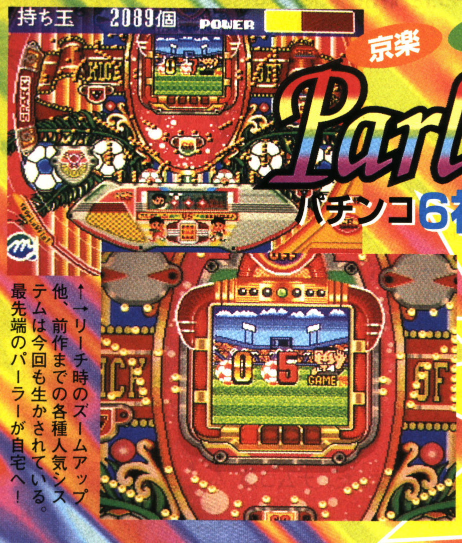
↑パチンコ美女発見。喜ぶ鈴木

↑なりふり構わず彼女にアタック！←ウソかマコトか、スカウトに成功。今回から$箱通信のマスコットガールとして登場だ

京楽　三洋　豊丸　奥村　大一　マルホン

Parlor!パーラー!IV

パチンコ6社・CR実機シュミレーションゲーム



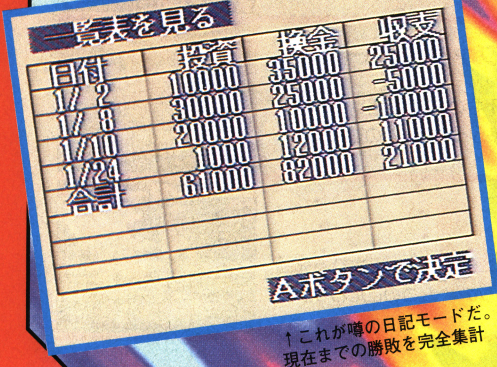
←→リーチ時のズームアップ他、前作までの各種人気システムは今回も生かされている。最先端のパーラーが自宅へ！

10月登場のParlor!パーラー!3!に続き、Parlor!パーラーⅣこの冬発売決定！

搭載機種も決まったぞ!!

お待ちかねシリーズ第5弾！メーカー6社の協力を得て、今度はオールCR機で登場だ。

これが新システム日記帳だぁ～!!



一覧表を見る

日付	投資	換金	収支
1/ 2	10000	35000	25000
1/ 8	30000	25000	-5000
1/10	20000	10000	-10000
1/24	1000	12000	11000
合計	61000	82000	21000

Aボタンで決定

↑これが噂の日記モードだ。現在までの勝敗を完全集計

Parlor！パーラー！Ⅳの全貌が、ついに明らかになったぞ。まずは気になる搭載機種の情報から。三洋からは「CRマジカルパニック」、豊丸からは「CRコマコマ倶楽部3」、奥村からは「CRサーカス3」、大一からは「CRモンキーチャンスV」、マルホンからは「CRスパークシュート」だ。さらに京楽からは、秘密の超新作が提供される予定だ。

もうひとつの話題は、新システムとして盛り込まれた「日記モード」だ。このモードでは、毎日のプレイデータを記録し、自在に勝敗の結果をチェックすることができるぞ。実際のパーラーでの一喜一憂に負けない興奮が期待できそうだ。

とも子とParlor！パーラー！シリーズどっちもよろしくね

プロフィール

池田知子、19才。ただ今学生やってます。身長165センチ、3サイズは上からそれぞれ83、59、86。趣味は読書に映画に、それからやっぱりパチンコかな。これからしばらくこのページでParlor！パーラー！シリーズのキャンペーンのお手伝い、やらせてもらいまーす。応援してねっ！

撮影協力　マルハンパチンコタワー渋谷
TEL 03-5458-3905

©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©奥村 ©DAIICHI ©MARUHON/TELENET JAPAN 1995
株式会社日本テレネット　問い合せ先　TEL 03-5394-6601

日本バスクラブ公認

E SUPER BASS

バスフィッシング・ゲームの決定版!!

バホバホ釣れたら、キミもプロの仲間入り!?『JBザ・スーパーバス』のリアルさにプロも思わず「こんちくしょうっ!!」

釣りの中でも、特にスポーツ性・ゲーム性が高いバスフィッシング。日本でのファンは８０万人、釣りのジャンルの中では最も多いと言われる。そして、互いの成果を競い合うバストーナメントが日本に上陸して１１年目を迎える９５年、プロトーナメント運営団体・日本バスプロ協会の公認による、わが国唯一のオフィシャル・バスフィッシング・ソフトが誕生。監修の河辺裕和プロに、バス釣りの魅力とソフトへのこだわりを密着取材!!

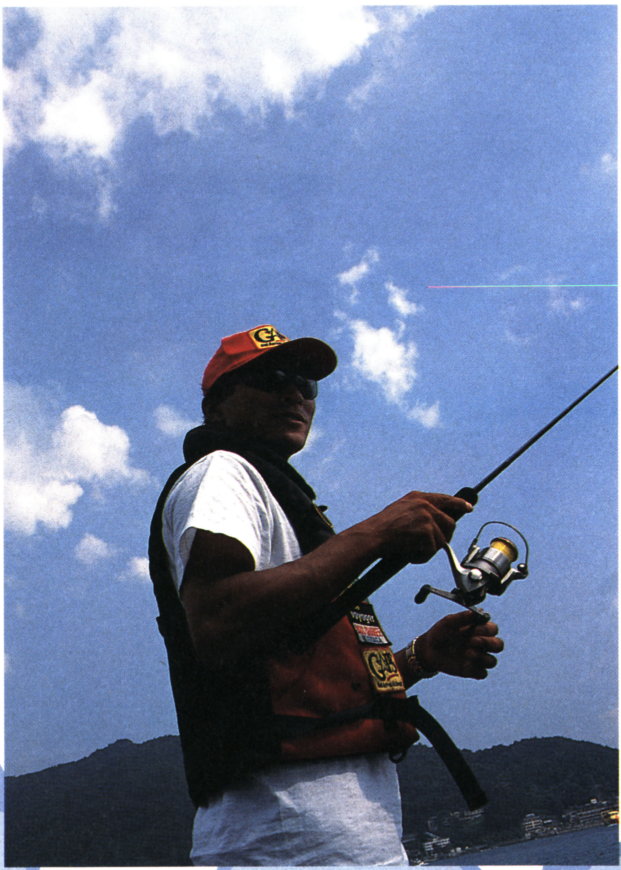
BASS 1

勝つために釣るからおもしろいバス釣り。「釣天狗」なんかいない

日本でバスフィッシングのプロトーナメントが始まったのは１９８５年。そして95年現在、日本バスプロ協会（ＪＢ）が運営するトーナメントは、ジャパンプロトーナメント6戦を含む、プロ、アマチュアの公式大会が年間20回以上。競技の内容は、限られた時間の中で釣ったバスの総重量を競い合う、というもの。

河辺裕和プロは、河口湖をベースに活躍中の、わが国のバスフィッシングのトッププロ。「日本バスプロ協会規則委員長」という、いかめしい肩書も持っているけれど、その素顔は釣りと冒険をこよなく愛する、笑顔のまぶしいトップバサーである。

「バスフィッシングには、勝つか負けるかのおもしろさがあるからいいですね。『釣天狗』っていうのが存在しないんですよ。必ず結果が出ちゃいますから」



BASS 2

プロの身体と頭脳に蓄積された無数のデータを駆使してつくったソフト

『ＪＢ　ザ・スーパーバス』は、そんなバスフィッシングと実際のトーナメントの醍醐味を、限りなくリアルに体験できるシミュレーション・ソフトである。

河辺プロによる監修の最大のポイントは、やはりプロ自身の豊富な経験により、彼の頭脳と身体にたたき込まれている無数のデータの活用だろう。

「たとえば、地図からだけでは拾いきれない湖の地形や特徴、ルアーの微妙な動きなど、リアルさを追求したくて、開発にはかなり注文を出しましたよ」

トッププロのこだわりを徹底的に追求

河辺　裕和 プロ

1957年生まれ。山梨県在住。日本バスプロ協会所属。同協会規則委員長。1992年ＪＢランキング２位。94年ＪＢジャパンプロシリーズ第3戦優勝。95年ＪＢランキング13位。95年ジャパンプロシリーズ第４戦２位。U.S.OPEN６位。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

した『JB　ザ・スーパーバス』。バス釣りの醍醐味を、いったいどれほどリアルに体験できるのだろうか。

BASS 3

8月11日　河口湖。河辺プロとボートに乗って湖上へ

ゲームを見る前に、まず本物のバスフィッシングの魅力に触れるために、河辺プロと河口湖へ出かけた。

この日は、雲がいくらか出ているものの、標高830メートルの河口湖でも30℃を超える暑さ。風もあまり感じない。河辺プロはボートを、湖中央付近の橋杭（はしぐい）のそばに付け、魚探を覗きながら竿をつかんだ。一見、無造作にキャスティングを繰り返しているかのよう。だが、ただなんとなく投げているわけではないのだ。

「バスは変化のあるところにいるんです。バスの活性（元気度）って言いますが、たとえば、流れ込みのある場所は活性が高い。また、天候によって風、水温、水の色、水中の酸素の量や気圧などが変わって、それによって活性も変化するんです。

まず活性が高いポイントを見つけることですね」

バスフィッシングは、頭を使うからおもしろいという河辺プロが教えてくれたもう一つのポイント、それは〈バスはネコと同じである〉という理論である。

「ネコって壁の隅をチョロッと走る虫などにじゃれますよね。それと同じで、橋杙の隅に沿わせるようにルアーを落とす。こうすると食いついてきますよ」

ボートを少しずつ動かしながら、時にはルアーを変えてバスを誘う。時折、水面からもチラリと魚影がうかがえるが、敵もなかなか食いついてこない。それでも数十分という限られた時間の中で、一匹ゲット。さすがプロ、お見事！

BASS 4

ぼんやり見える魚影、スルリと逃げるさま。憎らしいけど本物っぽい

さて、実際のバスフィッシングを見た後に、いよいよ『JB　ザ・スーパーバス』を河辺プロに紹介してもらう。

釣り竿をコントロールパッドに持ち替えて湖に出る。画面には水面の様子が映し出されている。水草が生えているのを見て、河辺プロ、

「ここは最初もっと草が少なかったんですよ。実際の風景と違うよって直してもらったんです」

あっ、黒っぽいものが画面の隅をチョロっと走った。なかなかすばしっこい。

「見えすぎないでしょ、これがいいんですよ。……なかなかいないなあ……。ま、実際もこんなもん（笑）」

と言うプロのルアーの傍らに、フラフラと寄ってくるバスが見えるではないか。

「おっ、きたきた……、あっ、こんちくしょう、逃げやがった。憎らしいなあ」

食いつきそうに見えたバス、ヒョイッと身をかわしてスイーッと行ってしまった。憎い。画面のできごとに、プロもいつのまにやら熱くなっている。それほどまでに、バスの動きが「らしい」のだ。

こんなにリアルな『JB　ザ・スーパーバス』で腕を磨けば、プロの仲間入りも夢ではないようにも思えるのだが。

「いやあ、現実はもっと厳しいですよ」

と一言。とはいえファンのキミなら、きっとのめり込むこと間違いなしである。

トップバサーたちも推奨!!

並木敏成 プロ

現在、アメリカで参戦中。日本のトーナメントには、このソフトで参加します（笑）。

小山隆司 プロ

北浦や河口湖はもちろん、なかなか行けない八郎潟や野尻湖のデータに興味津々です。

今江克隆 プロ

トーナメントで作り上げた私の理論もリアルに再現しているから、発売が楽しみ。

林　圭一 プロ

このソフトがあれば、オフの間もライバルたちとの熱い戦いに燃えてしまいそう。

田辺哲男 プロ

タックルには少々うるさいぼくも、すべて実在のものが登場するので楽しめます。

「8割ぐらいは実現してるかなあ」と河辺プロ。今回の監修にあたっては、バスプロとしての視点から、かなり厳しい注文を出したとか。

箱に詰められた美しいルアーをご覧あれ。色、形、素材、重さが微妙に違う。バス釣りは、ルアーひとつとってみても、奥が深いのだ。

日本バスプロ協会（JB）日本バスクラブ（NBC）公認 バスフィッシング・オフィシャル・ソフト誕生！

「ＪＢ　ザ・スーパーバス」は、ＪＢ、ＮＢＣが関わってつくった日本では唯一のソフトです。ＪＢが実際に運営するトーナメントが忠実に再現されていたり、バスプロが実名で登場したりするソフトは、他にはありません。今回、このソフトを制作したギャップスさんは、以前にも「ラリー・ニクソン　スーパー・バス・フィッシング」という大変優れたバス釣りゲームのソフトをつくっており、ものづくりへのこだわり、という点ではどこにもひけを取りません。バスフィッシングの世界をそのまま表現しながら、ゲームとしての完成度も高い。すみずみにまでこだわった、リアルなソフトに仕上がることと思います。

日本バスプロ協会　会長　山下　茂

取材協力・河口湖温泉の元湯　野天風呂「天水」

河辺裕和プロ監修　ＪＢ・ＮＢＣ公認

「JBザ・スーパーバス」

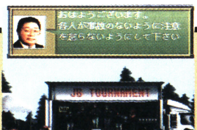
- ●フィッシングシミュレーションゲーム
- ●'95年12月発売予定
- ●価格未定
- ●20メガ+バッテリーバックアップ
- ●商品に関するお問い合わせ

GAPS
Get Across All Gaps!
ギャップス　06（434）8230（代）

- ●販売に関するお問い合わせ

naxat soft
ナグザット　03（5229）8520（代）

すべてがリアル バスフィッシングの世界をそのまま再現！「JBザ・スーパーバス」



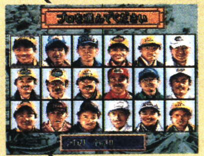
おはようございます。
各人が事故のないように注意を怠らないようにして下さい

JBトーナメントをロールプレイング！

日本バスプロ協会（JB）が開催するトーナメント・スケジュールをそのまま再現。というわけで、協会スタッフも実名で登場。各地のトーナメントに勝ち残り、めざせ、スーパーバスクラシック！

あのバスプロが実名で登場！

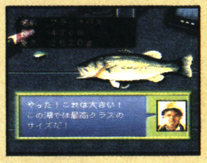
ＪＢおよび日本バスクラブ（ＮＢＣ）公認の782人のバスプロがなんと実名で登場。おまけにトッププロ17名は顔写真付きだ！



Real Fishing

エリア・データ&テクを河辺プロが監修！

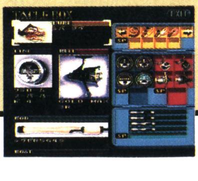
各エリアの微妙な特徴や、画面でのバス釣りをよりリアルに体験するための細かいポイントを、13年の経験に裏付けられた無数のデータで徹底追求。魚のデータもバッチリ！



やった！これは大きい！
この湖では最高クラスのサイズだ！

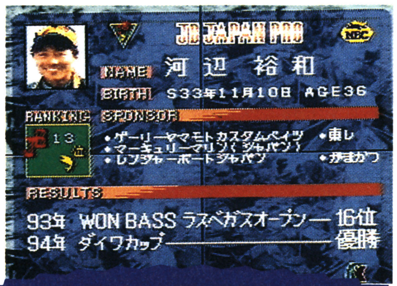
道具もすべて実在の商品を使う！

協賛企業12社により、93アイテムが登場。竿、リール、ルアー、ボート……、限られた予算でどんな道具を選ぶのか、そこからもうトーナメントは始まっている！



1 バスフィッシングの世界をリアルに再現!!

国内トッププロである河辺裕和プロの監修により本物のバスフィッシングの世界をリアルに再現！



JB JAPAN PRO

NAME 河辺 裕和

BIRTH S33年11月10日 AGE36

RANKING 13位

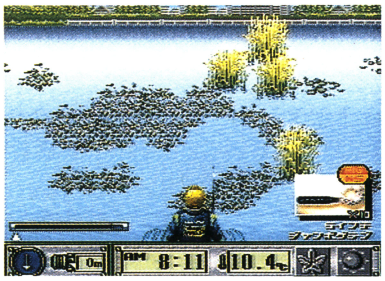
SPONSOR
- ゲーリーヤマモトカスタムベイツ
- マーキュリーマリン（ジャパン）
- レンジャーボートジャパン
- 東レ
- がまかつ

RESULTS
93年 WON BASS ラスベガスオープン—16位
94年 ダイワカップ——優勝

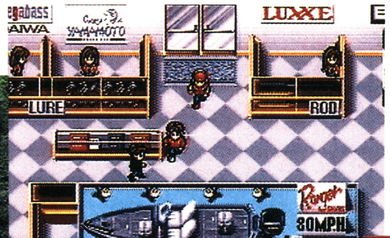
バスプロが実名で登場！

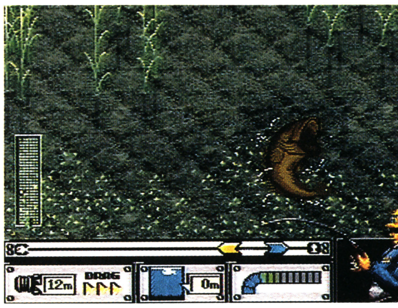
日本バスプロ協会（JB）、日本バスクラブ（NBC）公認により782人のバスプロが実名で登場。さらに、トッププロ17名は顔写真で登場！

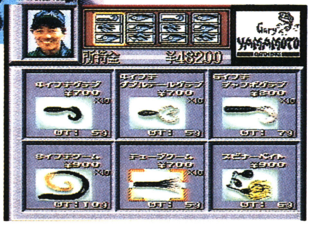
2 JBトーナメントをロールプレイング形式で進行！



★ゲーム上登場する実在のJBプロとの会話でテクニックやフィールドの情報を盗め！
★ショップではタックルを購入するだけでなく売って資金を増やすこともできる！
★隠されたスペシャルタックルを発見してビックバイトを狙え！
★プレイヤーのレベルアップにあわせてトーナメントはさらにエキサイティングに！


LUXXE
YAMAMOTO
LURE
ROD
Ranger
80MPH
BOAT




所持金 ¥48200
Gary YAMAMOTO

3

ORIGINAL LICENSE CARD オリジナル・ライセンスカード
JB THE SUPER BASS
NBC
NO.0000

オリジナルライセンスを発行！

ライセンス発行モードにより
日本バスプロ協会、日本バスクラブ、
オリジナルライセンスを発行！
●プレゼントやラッキーな特典付!!

4 実在の商品がゲームの中に登場！

協賛企業12社により実在の商品がゲーム中に登場！

ゲーリーヤマモト カスタムベイツ
スポーツザウルス・ダイワ精工
東レ・レンジャーボート
アークロイヤルボートクラブ
80MPH
マミヤ オーピー・がまかつ
マーキュリーマリン
メガバス
つり人社(Basser)

[協賛12社、順不同]

協賛企業12社による総額600万円 PRESENT!!

Basser
Gary YAMAMOTO
TEAM DAIWA

パッケージに付いているアンケートハガキにお答え頂いた方の中から抽選で総額600万円相当の商品ルアー・ロッド・リールなどをプレゼント！

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

■'95年12月発売予定　■20メガ＋バッテリーバックアップ　■希望小売価格：未定　スーパーファミコン・ゲームソフト

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

■販売に関するお問い合わせ　naxat soft　ナグザット　〒162東京都新宿区山吹町346-6日新ビル4F　TEL.03-5229-8520（代表）
■商品に関するお問い合わせ　GAPS Get Across All Gaps!　ギャップス　〒550大阪市西区靱本町1-2-16　TEL.06-443-8230（代表）

JB
JAPAN BASS PRO ASSOCIATION

NBC
NIPPON BASS CLUB

水鳥を守ろう宣言。
生きものを守る
釣り場のクリーンアップ運動にご協力ください。
- ラインを回収しよう
- フックを回収しよう
- ルアーを回収しよう

NBC
日本バスクラブ

Gary YAMAMOTO
CUSTOM BAITS

gamakatsu
あすの釣りをひらく
がまかつ

'TORAY'

Mamiya-OP

TEAM DAIWA

SAURUS

Megabass®

Ranger® BOATS

MERCURY MARINE (JAPAN)
A Brunswick Company

HYDRA-SPORTS

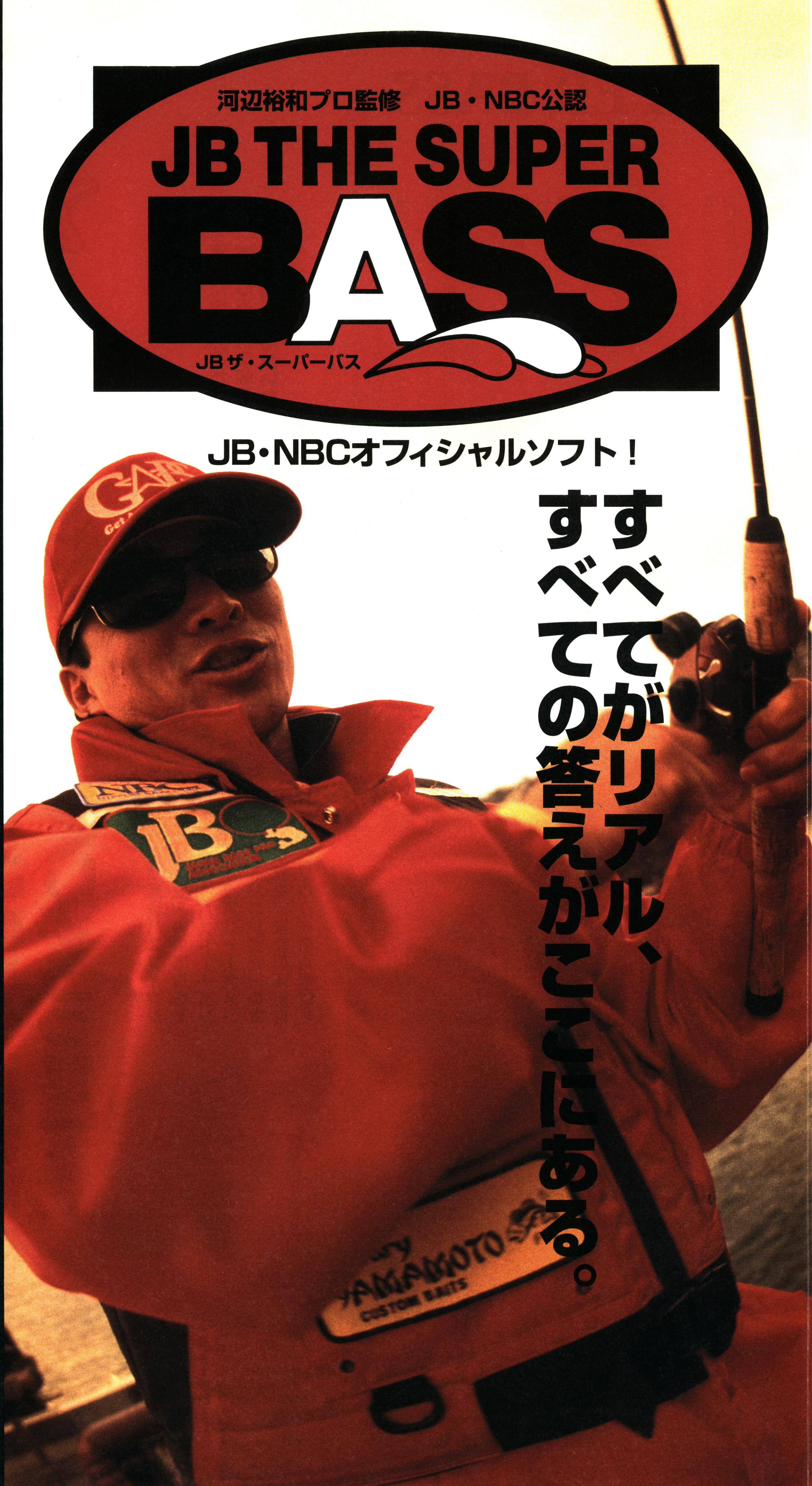
SINCE 1990
Ark Royal Boat Club

Basser

（協賛12社、順不同）

NGP
N&G Project

NGPはナグザットとギャップスの新ブランドです。



河辺裕和プロ監修　JB・NBC公認

JB THE SUPER BASS

JBザ・スーパーバス

JB・NBCオフィシャルソフト！

すべてがリアル、
すべての答えがここにある。

読者のゲーム評価を一気に大公開！

ユーザー USER調査室

秋だから
秋ナス～
みなさんからのFAXは1000通を越えました
たこねぎからたこ～

「じゅげむユーザー調査室」に、たくさんのＦＡＸありがとう！　調査室では、読者から寄せられた1号から6号までのアンケートをもとに、審査してくれたゲームを様々な角度から徹底的に分析してみた。参加してくれた読者も、小学生から40代まで広範囲にわたっているから参考になると思う。コメントは、すべて掲載したかったけど紙面の都合上、無作為に選らばせてもらいました。

あんな声　こんな声

USER'S VOICE

■第4次スーパーロボット大戦

・リアルタイムで熱中していたヒーロー達を自分の好き勝手に扱える気持ちの良さと、知らない人には笑えんであろう会話やキャラクター辞典等、「ガキには判るまい」という、妙な満足感。システムも第3次・ＥＸと改良を重ねているだけに◯。ただ、より感情移入できるようにとの配慮から設けられたと思われる主人公は、私にとっては蛇足。定価が高いのは痛い！（松井敬子・32才）

・自分の年齢以上の特に男性は感動ものでしょう。自分は個人的にザンボット3が追加されたのがうれしかったですね。（大野義典・24才）

・送り手が、あらかじめ作品の方向性を限定することで受け手を選び、シリーズ化を重ねることによって、ふるいに掛け、固定ファンを選別することは良いことである。マニアックといえばマニアックであるが……？（石井　敏・33才）

■リッジレーサー

・何も言うことなし！　私は、これの為にＲＧＢ付きの34インチＴＶを買ってしまったバカ者です。（岸井徳雄・29才）

・アーケードの移植なので、かなり手直しされているかと思っていたが、アーケードそのままだったのでうれしかった。（山崎智彦・20才）

・私個人ではネジコンは必要だと思う。ただしネジコンは重いのでやってて疲れてしまう。（水上嘉寿也・23才）

・簡単操作なのに奥が深い。デイトナよりもおもしろいかも。ナムコもレースゲームを作るのがうまい。満足、ドリフト最高!!（遠藤　亮・21才）

・とにかくサウンドもグラフィックもとびぬけてすごいです。音楽のセンスも抜群でのりのりでした。家でこんなゲームセンターみたいなゲームができるなんて。（武田尚子・15才）

■バーチャファイター

・モニターの中でキャラクターがまるで生きているように動いているのはオドロキ。やればやるほどキャラクターになりきってしまう。自分の分身がかわいくてたまりません。（小林寛示・13才）

・家族に内緒で、しかもカードで買ったサターン。やっぱりバーチャファイターしかないです!!　指が痛い！　でも、リプレイでバグってるぞい。（高橋真弓・31才）

・ゲーセンと同じ感覚で対戦できておもしろい。技もパッドでは出にくいと思ったけど、慣れるとけっこうでるものだ。（前田　誠・17才）

・さすがにバーチャはハマった。キャラがすけるなどの欠点はあったが、段位認定モードがあったので、とてもハマれた。（香山賢一郎・12才）

・ヘタはヘタなりに、うまい人はそれなりにプレイできる。初段を出すまでやりつづけるぞ。（石塚和仁・35才）

■ファイナルファンタジーVI

・グラフィックもキレイでやりやすくて（バランス良くて）楽しくできた。キャラクターの感情表現が豊かだった。でも、やりこんでないんです……。（大竹玲子・22才）

・ハマったです。グラフィックもサウンドも（ＣＤを不覚にも買ってしまった）最高です。メカフェチのエドガーが大好きです!!　唯一の欠点は、あまりにもレベルが高いため、他のゲームがかすんで見えたことです。よっ、罪つくりなヤツ。（金井秀美・24才）

・サクサク……と、気持ち良くあそべるソフトですネ～。変にこりすぎたところもないし、システムも文句ないですし、スーファミをよく勉強していると思います。（前野真優未・31才）

・ＦＦということでスイッチを入れる前から安心、期待していた。誰にでもおすすめできる。（安達幸子・27才）

■鉄　拳

・格闘ゲームの中では最高！現時点では、これしかないと思う。（大谷浩之・37才）

・最初は技が出しづらかったがぁ、10連コンボができた時は感動。キャラクターのみ、もうすこしと言うところがあるが、中ボスを使えるようになると、さらにおもしろい。（坂詰卓司・23才）

・技が出しやすくて、連続技があたると気持ちがイー。右パンチ左パンチなど、右左のボタンがいい。2Ｐ対戦でスゴク熱くなる。メモリーカードがないと、中ボス、大ボスが保存できないのがヤ。（西　航太・14才）

満足度ランキング

栄光の1位は『第4次スーパーロボット大戦』だっ！

'95年前半、最も家庭を熱くしたゲームはこれだ！ゲームをいろいろな観点で見て、結局満足したかどうかを10点満点で採点してもらいました。ちゃんとやり込んだみんなの評価だから、これは信用できる。ここにあがった5本はやっぱり話題の「定番もの」。納得感高いよね。

サイフラーッシュ!!
な、何者？

これが“じゅげむ読者”の満足度TOP5！

9.3点　1

第4次スーパーロボット大戦

SFC　バンプレスト

このゲームをしっかり評価する「じゅげむ読者」の目の確かさに脱帽。

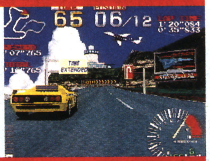
HP 6719/8200
EN255/255
HP 3619/3800
EN195/200
鉄也「ドリルプレッシャーパンチ!!」

9.2点　2

リッジレーサー

PS　ナムコ

PS発売当初の牽引車となった、ナムコ渾身の傑作ソフトだ。

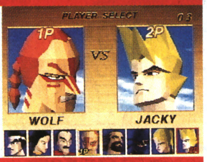


9.1点　3

バーチャファイター

SS　セガ・エンタープライゼス

ご存じSSの超S級ソフト。殴られた痛みが感じられると語るマニアも。

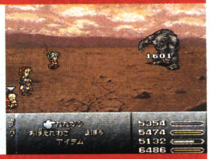


9.0点　4

ファイナルファンタジーVI

SFC　スクウェア

これはもう説明不要のRPG横綱ソフト。女性の参加の最も多かったゲームのひとつ。

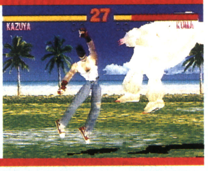


9.0点　4

鉄　拳

PS　ナムコ

スタジアムのモニターに映し出される死闘にも、グラフィックのナムコのこだわりが。

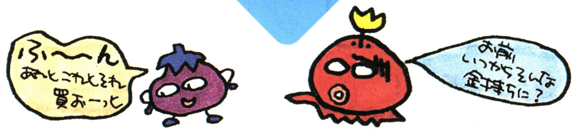


©葦プロ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映©東北新社©BANPRESTO　1995 ©1993 1994 NAMCO LTD.©1994 1995 NAMCO LTD ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1994©1994 スクウェア

ジャンル別 ランキング

ジャンル別の満足度TOP3を徹底紹介っ！

それじゃ、こんどは各ジャンル別に満足度のＴＯＰ３をチェックしてみると……。満足度の各ラインナップから見ても、前半は、SFCとPSとSSのバトルの年だってことがわかる。後半も、この混戦状態のなかから、ぼくらを楽しませてくれる良質なソフトが続々と発売されることだろう！


ふ〜〜ん
あれとこれとそれ
買おーっと
お前
いつからそんな
金持ちに？

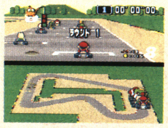
レース TOP3

〔スーパーマリオカート〕
いまだにタイムアタックに命をかけてます。あと１年は燃えると思うよ。（佐々木健二郎・15才）

1 9.2点 **リッジレーサー** PS ナムコ

2 8.4点 **デイトナUSA** SS セガ・エンタープライゼス

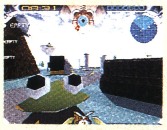
3 8.2点 **スーパーマリオカート** SFC 任天堂


コミカルなグラッフィクとはうらはらに完成度の高いゲーム性が魅力だ。

アクション TOP3

〔Jumping Flash!〕
超おすすめ。3段ジャンプしたときの感じがすごくいい……。（椎名絵理子・19才）

1 8.1点 **Jumping Flash!** PS S.C.E.


こんな空中浮遊だったら許しちゃおう。抑えきれないこの快感！

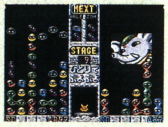
2 7.6点 **キリーク・ザ・ブラッド** PS ソニー・ミュージックエンタテインメント

3 7.5点 **クロックワークナイト** SS セガ・エンタープライゼス

パズル TOP2

〔すーぱーぷよぷよ〕
会社の女の子相手に対戦してますが、ぜんぜん歯がたたず、顔がひきつっています。（佐藤章太郎・32才）

1 8.4点 **すーぱーぷよぷよ** SFC バンプレスト


クセになるゲームの決定版。これで徹夜した人たちも多かったよねー。

2 7.5点 **マリオのピクロス** GB 任天堂

シミュレーション TOP3

・はっきり言って初心者にもおすすめできる。友達とやるブリーダーズCは、おもしろいし気合も入る。そのために強い馬をつくる。はまります。（菱木茂雄・19才）

・某ゲーム誌で何ヵ月も連続して巻頭特集を組んでしまうほど熱中度バツグンのソフト。競馬好きでなくても、はじめてしまえば、どんどん馬が好きになるという不思議。しかし、最強馬にこだわると夕馬に愛がなくなるので、人としてはいけない調教にはげんでしまいがちです。（広瀬美香・33才）

1 9.3点 **第4次スーパーロボット大戦** SFC バンプレスト

2 8.3点 **ダービースタリオンⅢ** SFC アスキー

ドジャースの野茂も、すっかりハマってしまったという競馬の傑作ソフト。

3 8.2点 **ウィニングポスト2** SFC 光栄

シューティング TOP3

〔パンツァードラグーン〕
ゲームの進め方が単純すぎる。グラフィックはすごくきれいだ。（豊橋市の14才のキミです）

1 8.2点 **エースコンバット** PS ナムコ

ビンゴって、ゲームの名前かと思ってたけど、こんなときに使うんだなぁ。

2 8.0点 **パンツァードラグーン** SS セガ・エンタープライゼス

3 6.8点 **機動戦士ガンダム** PS バンダイ

スポーツ TOP3

〔実況パワフルプロ野球2〕
グラフィックが期待よりちょっとはずれでした……。（飯田昇一・24才）

1 8.4点 **実況パワフルプロ野球2** SFC コナミ

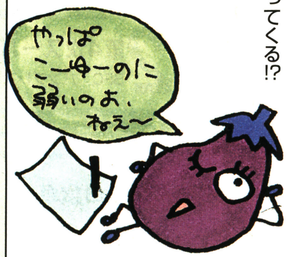
じゅげむ読者の評価では、ついにあのファミスタに追いついてしまった。

1 8.4点 **スーパーファミスタ4** SFC ナムコ

3 8.3点 **Jリーグエキサイトステージ '95** SFC エポック社

これが女性が選んだ満足度TOP3！

予想を上回る女性読者からのお便り、ありがとうございます！ やっぱり、女性には格闘などのアクションものより、じっくりRPGタイプのほうがダンゼン人気なんだなぁ。
秋冬は大作目白押し。彼女たちにまた熱い日々がやってくる!?


やっぱ
こーゆーのに
弱いのよ、
ねえ〜

1 9.2点 **ファイナルファンタジーVI** SFC スクウェア

2 9.1点 **MOTHER 2** SFC 任天堂

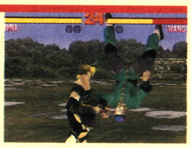
3 8.8点 **クロノ・トリガー** SFC スクウェア

格闘 TOP3

〔バーチャファイター〕
こんなゲームは今までやったことがありませんでした。2も期待しています。（鎌田一也・14才）

1 9.1点 **バーチャファイター** SS セガ・エンタープライゼス

2 9.0点 **鉄拳** PS ナムコ


アーケード版を越えたという評価が、ブームに火をつけた！

3 8.6点 **真サムライスピリッツ** NEO・GEO SNK

アドベンチャー TOP3

〔MYST〕
パソコンのゲームがやれるというのが、みょーにうれしい。でもエレー難しい。（原田邦彦・19才）

1 7.3点 **Dの食卓** 3DO ワープ／三栄書房

1 7.3点 **RAMPO** SS セガ・エンタープライゼス

映画「RAMPO」の実写映像を取り込んだ手法が光る。

3 7.2点 **MYST** SS サン電子

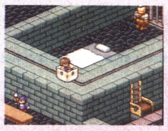
ロールプレイング TOP3

〔レディストーカー〕
最後のボスキャラが意外にあっさり倒れてしまったのが物足りないといえば、いえますが…（佐藤文子・30才）

1 9.0点 **ファイナルファンタジーVI** SFC スクウェア

2 8.7点 **クロノ・トリガー** SFC スクウェア

3 8.6点 **レディストーカー** SFC タイトー

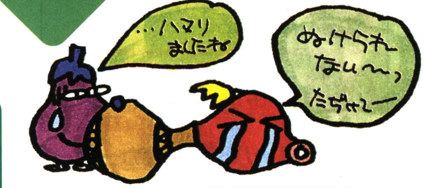

ビッグネームではないけれど、女性に熱狂的なファンが多いゲームだ。

©1994 1995 NAMCO LTD. 東京ドーム公認／©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. 実況パワフルプロ野球TM and KONAMI R are trademarks of KONAMI CO., LTD. 実況 ABCスポーツアナ 太田元治 ⑳日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 ©松竹／RAMPO制作委員会 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©TAITO CORP.1995©CLIMAX ©1992 Nintendo ©COMPILE 1993 © BANPRESTO 1993 © 1995 NAMCO LTD. © Sony Computer Entertainment Inc. © Sonobe Hiroyuki/ASCII Corporation

項目別ランキング

ゲーム判定、このポイントを見逃すな！

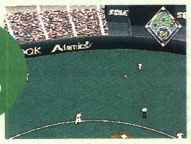
ゲームにハマったとき、燃え上がるパッションの高まりを熱中度、いくら繰り返し遊んでも面白さが続く、その長さを持続度と呼ぼう。どれだけハマったか、つまりそのゲームの善し悪しは、この熱中度と持続度で測れるんじゃないかと思うんだよね。しかし、全員がハマるゲームってのもすごいよなぁ


…ハマリましたね
ぬけられないへ〜っ たすけて〜

脳ミソ、沸騰！ ハマリまくりの　熱中度TOP5

1 完全中継プロ野球グレイテストナイン

SS　セガ・エンタープライゼス



熱中度 **100%**

守備の反応がいまいち悪いような気がする。実況中継や応援はやはりＳＳならではカナ。（佐久間理恵・30才）

1 バーチャファイター

ＳＳ　セガ・エンタープライゼス

熱中度 **100%**

ゲームが、こんなにリアルにできるとはじめて実感。このためにハードを買った。（宮城智子・18才）

3 第4次スーパーロボット大戦

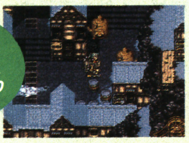
SFC　バンプレスト

熱中度 **96.4%**

いつも通りの展開に、ちょっとアキがでてきたかな？　スーパーロボット強すぎるぜ!!（井上　孝・24才）

4 ファイナルファンタジーVI

SFC　スクウェア

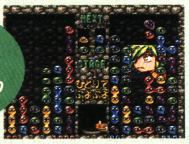


熱中度 **95.9%**

エンディングでは、お別れが淋しくなってしまった程。従って、いままで3回プレーした。（冨山智恵・31才）

5 すーぱーぷよぷよ

SFC　バンプレスト



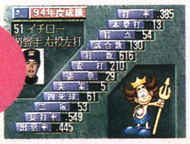
熱中度 **95.8%**

友達が一生懸命やっているとこへ、5連鎖カマす快感はサイコー！　（中田秀樹・13才）

毎日やってんのに ぜ〜んぜん飽きない 持続度TOP5

1 完全中継プロ野球グレイテストナイン

ＳＳ　セガ・エンタープライゼス

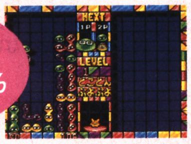


持続度 **100%**

操作性は悪くないが、内外野の比率が悪く、リアリティーを失っている。（吉尾　悠・16才）

2 すーぱーぷよぷよ

SFC　バンプレスト



持続度 **95.8%**

コンティニューを繰り返しながら何度も何度も挑戦しました……。（大谷　文・21才）

3 リッジレーサー

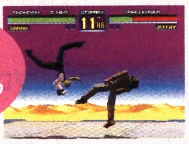
PS　ナムコ

持続度 **94.8%**

とてもおもしろかった。初めて買ったときからスムーズにできた。もちろん続編もやりたい。（和田祥太郎・14才）

4 バーチャファイター

ＳＳ　セガ・エンタープライゼス



持続度 **93.3%**

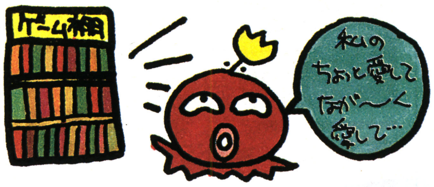
サターンの代表作ということで一応買った。ウワサどおりスゴかった。これなら長く遊べそうだ。（宗岡光則・20才）

5 ダービースタリオンⅢ

SFC　アスキー

持続度 **91.0%**

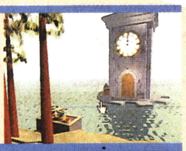
種馬の完全網羅を　やって欲しかった。サンデーサイレンスを入れたのだからオグリキャップも……（早川元樹・22才）


ゲーム棚
私のちょっと愛してなが〜く愛して…

マニア志向？　激ムズゲーム　難易度TOP3

1 MYST

SS　サン電子



むずかしいと思った人 **100%**

2 餓狼伝説スペシャル

NEO・GEO　SNK

むずかしいと思った人 **100%**

3 真サムライスピリッツ

NEO・GEO　SNK

むずかしいと思った人 **83.3%**

〔MYST〕攻略本なしでは、すぐにつまってしまうほど難しい。でもエンディングは最高だった。（塚本龍太・15才）

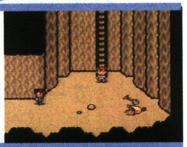
VS

初心者向け？　超明解ゲーム　とっつきやすさ度TOP3

〔Dの食卓〕映像の綺麗さにおどろいた。操作しやすく時間内にクリアしなければいけないというプレッシャーが気持ちよかった。（小野竜也・18才）

1 MOTHER 2

SFC　任天堂



とっつきやすいと思った人 **100%**

2 第4次スーパーロボット大戦

SFC　バンプレスト

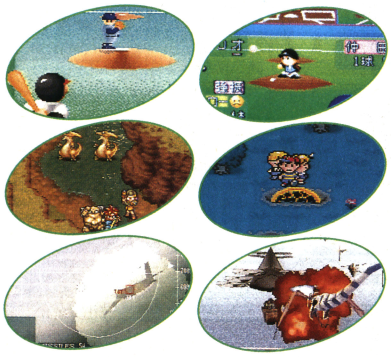
とっつきやすいと思った人 **100%**

3 Dの食卓

3DO　ワープ／三栄書房

とっつきやすいと思った人 **100%**

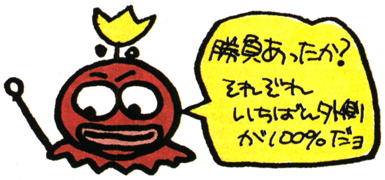
©葦プロ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映©東北新社©BANPRESTO　1995 ©1993 1994 NAMCO LTD.©1994 1995 NAMCO LTD ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1994©1994 スクウェア© 1995 WARP INC. ©1995 SAN-EI SHOBO PUBLISHING.Co.,Ltd.　Software copyright 1994,Cyan,Inc.and Sunsoft. All rights reserved.　©1994 Nintendo © 1993 SNK



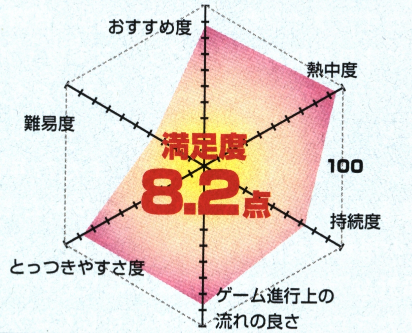
レーダーチャート比較

あのゲームこのゲーム
気になるゲームをレーダーチャートで徹底比較！

同じジャンルのゲームでも、審査項目をレーダーチャートにしてみると、いろんな違いが見えてくる。各評価が高くても、満足度としては高くないのもあるし、反対に各評価はそこそこなんだけど、総合的には満足ってゲームもあるんだね。


勝負あったか？
それぞれいちばん外側が100％だヨ

軍事マニアの私としては、こんなゲームがほしかった。第２次世界対戦当時の各国の主力戦闘機にも搭乗して、性能を比較してみたい……。（多田正則・28才）



スリルと爽快感がいいと大評判

『エースコンバット』

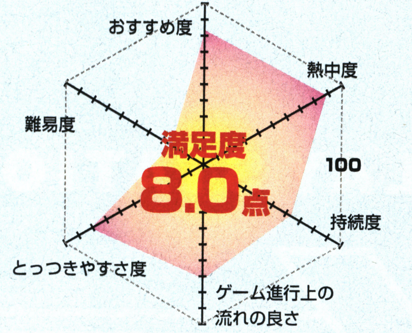
PS　ナムコ

雰囲気や世界観は違うけれど、完成度が高いと3Dシューティングも同じ形を示してくる。

独特の世界観にのめり込んだ人多し！

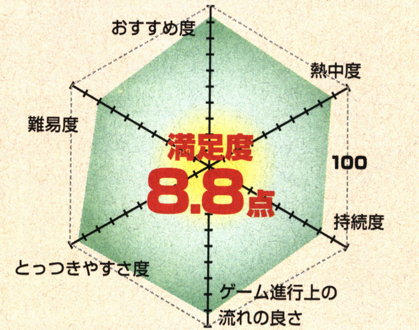
『パンツァードラグーン』

SS　セガ・エンタープライゼス



360度の視点はすばらしかった。てきキャラ、ボスとたたかったときは、自分が本当にたたかっているように思えた。　（鶴岡秀規・12才）

クリアまでの所要時間が、ＦＦシリーズで通常40時間程度なのに対し、およそ20時間強と約半分であったため、くそーもっとやりてーよと、じたばたした……。（姜　明枝・19才）



得票数最多！やっぱりみんながハマった

『クロノ・トリガー』

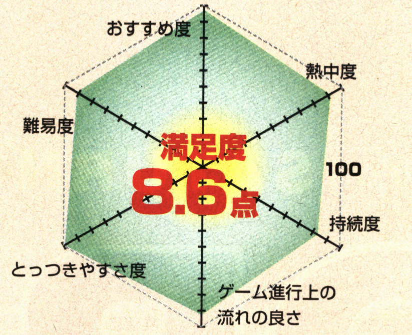
SFC　スクウェア

どちらも女性に絶大な人気のソフト。FAXからも、その熱い思いが伝わってきたのだ！

特に女性に受けの良かった

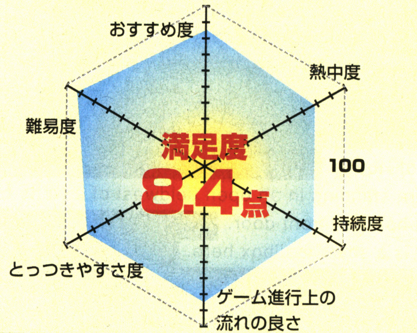
『MOTHER2 ギーグの逆襲』

SFC　任天堂



とにかくよかった。待ちに待って、待って、待って待った！　かいがありました。クリアするまで生活のすべてを捨てました！　続編を信じて待ちます……。　（藤田奈保子・18才）

ファミコンの時代からずっと買い続けています。マイナーチェンジはあったが、今回のボール高低差には多少とまどいました。私の巨人は今年も優勝でしょう。　（正木真一・36才）



操作性とアイデアに惹かれる古くからのファンが多かった

『スーパーファミスタ4』

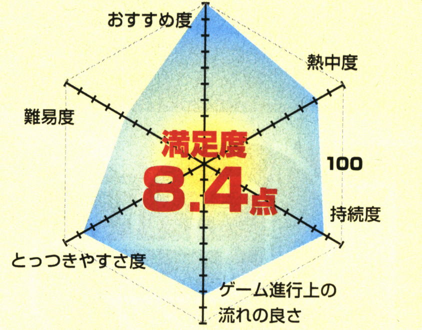
SFC　ナムコ

老舗ファミスタにも、影響を与えるようになったパワプロ。満足度では互角の勝負になった。

最も野球らしいプレイができると評判だった

『実況パワフルプロ野球2』

SFC　コナミ



前作では、130試合のペナントモードがなかったので、自分で表を作って、しかも両リーグともプレイしたのでエラく苦労した。今回は楽々ペナント！　（宮内直一・23才）

ゲームは快楽だ！次号から新企画連載開始!!

『ゲームエクスタシー探検隊』スタート!!

「いいゲームって絶対フェロモン出してるよな。
気がついたら出るのが待ち遠しくて、買ったらやめられなくなるんだ。頭の快楽虫垂直撃！って感じなんだよ。」
次号から、じゅげむがゲームの持つエクスタシーを徹底追求！　キミのひとことを待っています！

詳しくは巻末の応募はがきを見てね！

©1994 NAMCO LTD. 東京ドーム公認©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. 実況パワフルプロ野球TM and KONAMI R are trademarks of KONAMI CO., LTD. 実況 ABCスポーツアナ 太田元治 ⑳ 日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 作画 MOEBIUS ©1995 STARWATCHER GRAPHICS INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995©1995 スクウェア キャラクター；©1995 スクウェア ©1995 バードスタジオ／集英社©)1994 Shigesato ITOI/APE inc.©1994 Nintendo©1995 NAMCO LTD.

1980 ZORK

1.パソコンゲーム誕生

1980年、それはパーソナルコンピュータとゲームが契りをかわした記念すべき年だった。Mystery House（初の画像付きアドベンチャーゲーム）を大ヒットさせたオンライン社、Space Egg（自機が卵のスペースインベーダー）で注目を集めたシリウスソフトウェア社、Apple Galaxian（ギャラクシアンのコピーゲーム）でその名を広めたブローダーバンド社等など。パソコン市場をターゲットとしたいくつものゲームソフトメーカーが生まれた。そして、まだ77年に登場したばかりのアップルⅡを中心とするパソコンユーザーたちを、どちらかといえば退屈なその用途から解放したのだ。つまり、3次方程式を解いたり、回路を設計したり、書類を作成したりといった……。ゲームのデータを収めたフロッピーディスク（もしくはカセットテープ）たちは、5桁、ときには6桁の販売個数を記録した。そしてすべての家庭への進出を目指していたパソコンメーカーは、この年に思い知らされたわけだ。ゲームという伴侶なしでは、その野望を達成することができないことを。

2.ZORKとは何か？

ZORK（The Great Underground Empire）もまた、1980年に世に送り出されたパソコン用ゲームのひとつだ。作り上げたのはMIT（マサチューセッツ工科大学）出身の若きハッカーたち。彼らは、ユーザー自身が入力する様々な言葉を受け付け、それをそのままCPUへと伝達する中間言語（インタープリタ）を開発した。つまり、キーボードで日常用いられるような言葉を打ち込んでやれば、コンピュータはそれを理解し従うわけだ。この、当時の最先端技術がZORKのゲーム性を決定づけた。

```
West of House
You are standing in an open fieldwest of a white house,
with a boarded front door.
There is a small mailbox here.
```

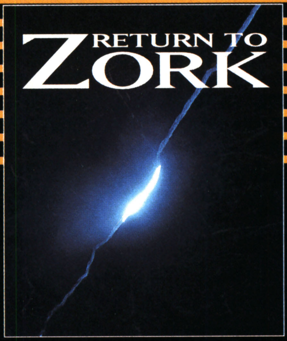
これは、有名なZORKの冒頭シーンだ。ここでプレイヤーは考える。そしていくつかの試行錯誤の上で正解にたどり着く。キーボードを叩いて次の文章を入力するのだ。

```
>Look mailbox
```

すると、モニターはメイルボックスの中に手紙が入っていることを知らせてくれる。さらに、その手紙を取り出して読むように指示すると、以下のメッセージが現われる。

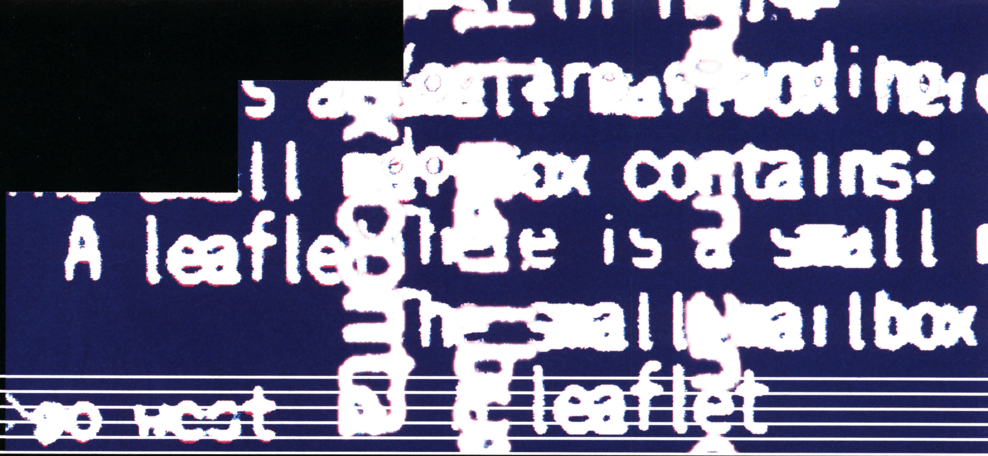
TO ZORK

FOR SATURN & PLAY STATION



RETURN TO ZORK

まるでオリジナルZORKのファンに挑戦状をたたきつけるかのような、最先端の映像と音響技術を搭載。
登場するキャラクターたちはハリウッドの名優たちを実写で取り込んだもの。
ここで再現された暗黒の地下帝国は、既に全米で100万に迫るユーザーたちを虜にした。



3.ZORKの帰還!

先に述べたとおり、1980年には実に様々なスタイルのパソコンゲームが誕生した。その中には現在でも名作と謳われているものも数多い。だが、ZORKはさらに特別だ。ビジュアルをあえて排除したそのゲーム性は、未だに古典を超えた人気を持続している。ZORKは永遠に言葉だけで語りかけ、プレイヤーを冒険へと誘い続けるのかと思われた……。

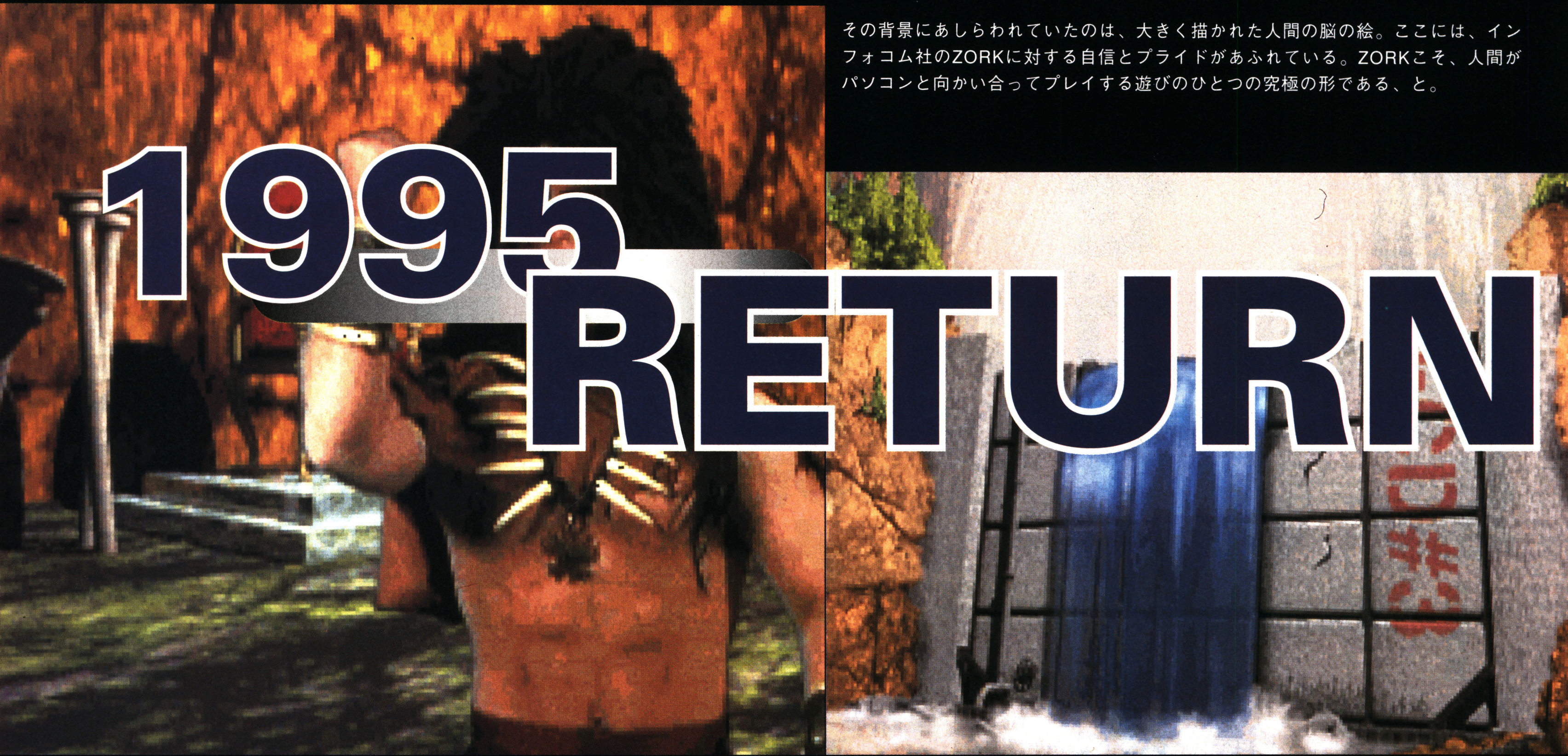
だが、1995年、まったく新しい次元のゲーム性を携え、ZORKは帰還する。パソコンは進化を続け、そして32ビットの次世代と呼ばれるゲーム機が登場し、ようやくZORKが纏うに足るビジュアルが可能となったのだろうか？　その答えはプレイステーションとサターン、ふたつのプラットフォームに向けて開発が進められているReturn to ZORKに秘められている。

Welcome to ZORK!

ここからプレイは始まるわけだ。以降も、ZORKにはいっさいのビジュアルは含まれていない。ただひたすら状況を知らせる文章を読んで、自分がどのように行動すべきかを考え、指示の言葉を入力する。ただそれだけだ。それで面白いわけ？　グラフィカルなゲームに慣れた今どきのプレイヤーなら、誰もが疑問に思うだろう。答えは、もちろん！　だ。インフォコム社（ZORKのゲームデザイナーたち自身の手により設立された）から発売されたZORKは、当時のNo.1ヒットタイトルなった。文字というもっとも古くかつポピュラーなメディアによって、白い小さな家から地下帝国へ、冒険の旅へと誘われる。イマジネーションは、プレイヤーの脳の中で像を結ぶ。それは良質の小説を読みふける行為と似ているかもしれない。ページをめくる度に、映像的なイメージにとどまらず時には肌触りや匂いなんてものまで感じられるときがある。ただし、ZORKはもっとディープだ。なにしろイメージ世界の中を、自分自身の選択によって自在に旅することができるわけだから。
インフォコム社は80年代初頭、雑誌広告に次のようなメッセージを託した。

”私たちのグラフィックスは、太陽に光のとどかない場所にあります”

その背景にあしらわれていたのは、大きく描かれた人間の脳の絵。ここには、インフォコム社のZORKに対する自信とプライドがあふれている。ZORKこそ、人間がパソコンと向かい合ってプレイする遊びのひとつの究極の形である、と。



©1995 ACTIVISON,INC. ALL RIGHT RESERVED.

RETURN TO ZORK サターン版(一枚組)　11月発売予定　価格未定
RETURN TO ZORK プレイステーション版(二枚組)　12月発売予定　価格未定
発売元　バンダイビジュアル株式会社

企画構成／レッカ社　協力／バンダイビジュアル株式会社

MARRIAGE

SEGASATURN

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

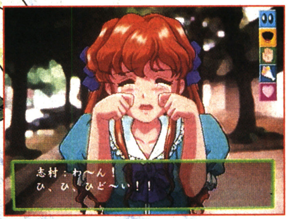
SEGASATURN および は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

SHOGAKUKAN PRODUCTION

©HEADROOM・SOFIX・SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE

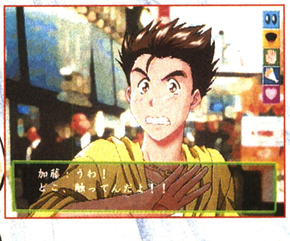
結婚 *Marriage*

Marriage is perhaps the most
important event of our lives.
Now with the new game "Marriage",
you can experience your future.
Enjoy your imaginary life
with the man or woman
of your dreams!



志村：わ〜ん！
ひ、ひ、ひど〜い！！

泣かせるなんてもってのほか。誠意とプレゼントでカバーしよう！



加藤：うわ！
どこ触ってんだよ！！

「見る」「さわる」など各種アイコンを使って相手との会話を楽しもう！

95年12月
発売予定
予価6,800円（税別）

セガサターン用
キャラクターディスク
「結婚前夜」先行発売！
イラスト+声優陣総出演のお楽しみソフト

10月27日発売予定
希望小売価格2,000円（税別）

HEADROOM
最新作！

「結婚」を
シミュレート。
新感覚ゲーム
セガサターンに
登場！

仕事に、デートに、
ハプニング！
待ちうける数々のイベント

「出逢い」からはじまり
「交際」「婚約」「結婚」へ、
もしかして「離婚」も？

男性も女性も楽しめる
"デュアル・ユーザー・
システム"を導入

豪華キャスト
人気声優
10人勢揃い!!

●公式攻略本&イラスト集も発売決定!!●
●［VIDEO・LD版］オリジナルアニメシリーズPART1●
——リリース予定——

［発売元］
(株)小学館プロダクション
〒101 東京都千代田区神田神保町2-30
TEL.03(3222)9853/ FAX.03(3222)6397

NEWS じゅげむ PARADISE I

© SEGA 1994

TOPICS

『バーチャファイター』アニメ化決定！

『バーチャファイター』が10月9日月曜日より、テレビアニメーションとして、午後6時30分～午後7時まで放映されることに決定した。

ファンにとっては待ちに待ったアニメ化といえるだろう。

実際にゲームに登場するキャラクターはもちろんのこと、オリジナルキャラクターも登場する。

主人公は結城晶。気になるオリジナルストーリーを一部紹介すると……。

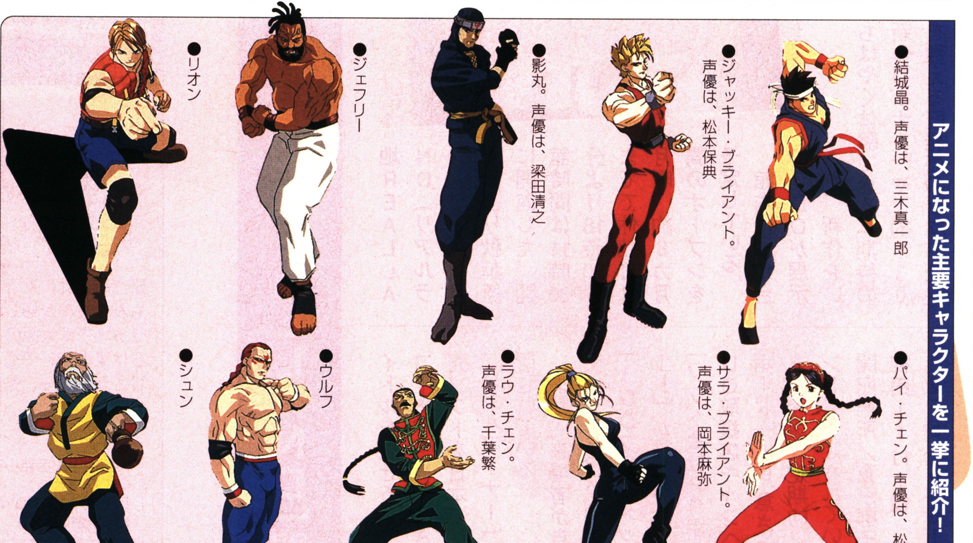
”数々の武術大会で優勝を手にした晶。しかしそんな闘いの中でむなしさを覚えてしまう。折しも武術大会で優勝した晶に、祖父である結城昂がつぶやいた言葉、「晶、星が見えるか？ 8つの星が」の真意を探す旅に晶は出かける。旅の途中でパイ・チェン、ジャッキーとサラのブライアント兄弟との出会いを果たした晶は、多くの登場人物たちと交流をはかる“

待ち受ける困難と因縁の闘い、そして晶の「星に導かれた、星を求めての自分再発見の旅」に、新たなバーチャの魅力は詰まっている。

製作陣も監督に「テッカマンブレード」の殿勝秀樹。美術に「魔女の宅急便」の大野広司。作画監督、キャラデザインに「幽遊白書」の田中良。音楽監督に、加藤敏。BGMに大堀薫と、万全の製作陣が勢揃いした。

現在10月の放映開始に向け、快調に製作が進行中。八極拳をとおし、成長していく晶の物語。期待して放映を待ちたい。

アニメになった主要キャラクターを一挙に紹介！


●結城晶。声優は、三木真一郎

●ジャッキー・ブライアント。声優は、松本保典

●影丸。声優は、梁田清之

●ジェフリー

●リオン

●パイ・チェン。声優は、松井菜桜子

●サラ・ブライアント。声優は、岡本麻弥

●ラウ・チェン。声優は、千葉繁

●ウルフ

●シュン

© SEGA,テレビ東京,TMS

「バーチャファイター」の放送ネットはこれ！自分の地域のテレビ局をしっかりチェックしておこう。

関東	TX	月	18:30～19:00
関西	TVO	月	18:30～19:00
中部	TVA	未定	未定
福岡	TVQ	月	18:30～19:00
北海道	TVh	月	18:30～19:00
岡山・香川	TSC	月	18:30～19:00

主題歌はこれ！

●オープニングテーマ曲

「WILD VISION」
作詞：石川雅俊
作曲：佐藤英敏

オープニングテーマ曲を歌うのは、林浩治。東芝EMIから発売される

CAUTION
TWO-WAY TRAFFIC

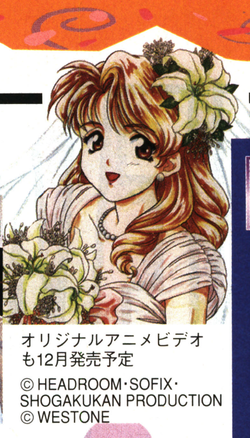
●エンディングテーマ曲

「くちびるの神話」
作詞：友井久美子
作曲：松本俊明

エンディングテーマを歌うのは、これが日本デビューになるビビアン・スー。10月25日、東芝EMIから発売される

TOPICS

『結婚～Marriage～』制作発表会



オリジナルアニメビデオも12月発売予定

© HEADROOM・SOFIX・SHOGAKUKAN PRODUCTION
© WESTONE

「結婚」のタイトルどおり声優さんのツーショット

小学館プロダクションは、『卒業』『誕生』シリーズのクリエイティブ集団ヘッドルームとジョイントし、共同企画・開発による新シリーズ『結婚～Marriage～』を制作・発売する。具体的には、サターン版ソフトをはじめとしてオリジナルアニメビデオ、イラスト集、TV番組制作などを計画している。

サターン版ソフト『結婚～Marriage～』は、男女10人とプレイヤーが繰り広げる「結婚ゲーム」をリアルにシミュレートする「人生設計シミュレーション」。男女両方のユーザーが楽しめるように男性用、女性用の「デュアル・システム」が搭載されている。プレイヤーが男性ならば『卒業』の5人の女性が結婚の対象相手となり、『卒業M』の5人の男性がライバル。女性ならばこの逆となる。ゲームの進行は、「交際期間」「婚約」「結婚」の大きく3つに分かれている。『結婚～Marriage～』は12月発売予定、価格は7500円を予定している。

TOPICS

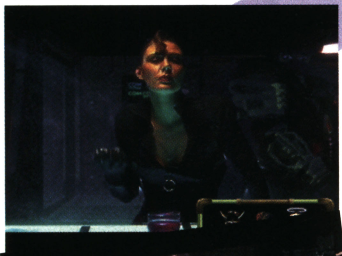
『DEATH MASK』オープニングイベント開催

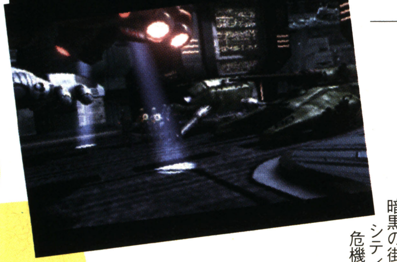
バンタンインターナショナル電脳工場が設立した「ハイエンドシアター」レーベル。スタジオ撮影された実写映像にCGを合成する、従来の”映画的にゲーム“を作る手法とは反対に、自然なCG世界の中に撮影した人間を入り込ませる手法を用い、より高品質でありながらローコストな作品作りを目指している。

8月24日には、東京西麻布のクラブ「イエロー」で、同レーベル第一弾ソフト『DEATH MASK』の発表会が行われた。会場には大型スクリーンやテレビモニタが設置され、オープニングムービーの試写やデモプレイによる説明が行われた。また、映画監督のイワモトケンイチ氏、バンタン電脳工場本部長の石川広巳氏等によるトークショーも行われた。最後に、マルチエンディングの一部分が上映されるなど盛りだくさんの発表会だった。プレイステーションソフトに新風を吹き込む、3枚組CD-ROMの超大作『DEATH MASK』。8800円（予価）で12月に発売予定。

「人物とCGの合成が自然」とイワモト氏もコメント

登場人物たちとの会話は、「友好」「中立」「威圧」の3つのマークを選択して行う





暗黒の街、ネオ・シティに潜入、危機を切り抜けるのだ

※画面写真は全て開発中のものです

© 1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd.
© 1995 ELECTRIC DREAMS,INC.

TOPICS

「遠隔教育システム」が実際に体験できる

関西文化学術研究都市を中心に、B-ISDN（広帯域統合サービスデジタル網）の利用・実験を行う、新世代通信網実験協議会（BBCC）。今回、BBCCの特定アプリケーション「遠隔教育システム」の実験が開始された。

映像や音声が瞬時に送れる高速な通信回線を利用したこの研究は、先生と生徒がマルチメディア端末を用いて、双方向で教育を行うシステム。今回の実験開始にともない、協賛メーカーであるNOVAの協力を得、マルチメディア会話教材「NOVA CITY」をベースに、動画のデータベースなどを追加した教材を作成し、双方向映像通信を用いて、先生と生徒及び生徒同士がお互いの顔を見ながら英会話をしたり学習できる教育を実験的に行い、ユーザーの要望を知ることが狙い。このプロジェクト実験は通商産業省が共催した「マルチメディア・グランプリ'94」において、ネットワーク部門のビジネス賞を受賞するなど、マルチメディアの分野で圧倒的な注目を集めている。

新時代の双方向映像通信を堪能しよう

研究所だけにとどまらず、一般の人も試せるのが嬉しい。現在実際に試せる場所は大阪のみだけど、10月からは東京渋谷でもショールームが開設されるから、是非出かけてみて欲しい。

●大阪
大阪市中央区西心斎橋2-3-2
御堂筋南ビル
問い合わせ先：NOVA統轄本部
☎ 06-213-2450

●東京
問い合わせ先：NOVA情報システム
☎ 03-5467-9522

TOPICS

「3DO情報発信基地REALLAND」開館

希望するソフトを借りて試すことができる

リアルランドのスタッフのみなさん

ユーザーが3DOタイトルを自由に体験できるイベントスペース「3DO情報発信基地REALLAND（リアルランド）」が8月4日より秋葉原に開館した。開館時間は11時30分より18時30分までで休館日は月曜、約8カ月間のオープンを予定している。

館内には13台の3DOが展示され、新作をいちはやく体験できる「期待の新作コーナー」や、約130を数える既発売のソフト全タイトルを試せる「フリー体験コーナー」、USAの最新発売ソフトを日本で体験できる「USAコーナー」などが設置されている。

また、来場者が自由に情報交換できるスペースとして「3DOファンメッセージボード」が設置されているほか、「ソフト会社PRボード」「3DO取扱店キャンペーン情報ボード」も用意されている。また今後は定期的に各種イベントも予定されている。

開館場所／東京都千代田区外神田1－11－12 ☎ 03－3255－8431

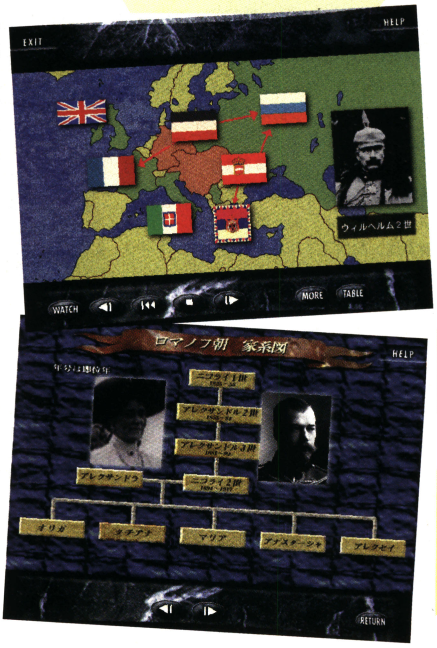
NEW PRODUCT

IBMがNHKスペシャルをCD-ROM化

日本アイ・ビー・エムは、CD-ROM『皇帝の終焉』、『新世紀の幕開け』の2タイトルを発売する。発売日は『皇帝の終焉』が10月20日、『新世紀の幕開け』が11月17日となっている。価格は各7200円。同タイトルはNHK放送開始70周年記念番組であるNHKスペシャル「映像の世紀」をベースにした歴史映像CD-ROM。

『新世紀の幕開け』は映画発明初期の19世紀末から20世紀初頭の映像を中心に、時代の担い手となりつつあった民衆の生活、この時代を飾った発明、発見、事件などの映像を収めている。また、『皇帝の終焉』ではロシア、オーストリア、ハンガリー、ドイツ、大英帝国という、ヨーロッパの4つの帝国の皇帝たちにスポットを当て、崩壊を目前にした王朝最後の輝きと、第一次世界大戦にいたる時代を映した映像を収録している。

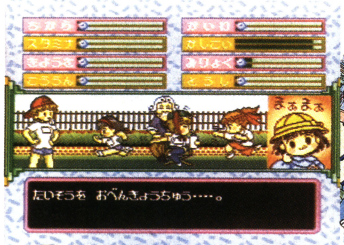
また、単なる映像のクリップにとどまらず、ドキュメンタリーがもつストーリー性を保ちながら、放送番組には取り入れられなかった映像、資料を加え、インタラクティブなサブストーリーとして展開する作品となっている。



『皇帝の終焉』から。貴重な歴史資料が収録されている

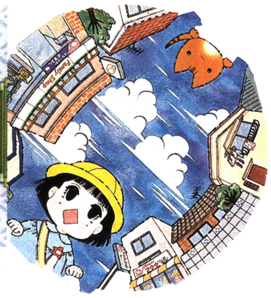
NEW PRODUCT

パイオニアLDC『ごきんじょ冒険隊』



幼稚園での授業でキャラクターを育てる（写真は開発中のものです）

©1995 PIONEER LDC,INC./STUDIO ORPHEE/MINT/須藤真澄



キャラクターデザインは須藤真澄

パイオニアLDCはゲーム事業参入第二弾として、SFC版RPG『ごきんじょ冒険隊』を今冬発売する。楽しい（ゲームシステム）、かわいい（キャラクター）を基本コンセプトとした、育成RPGとなっている。

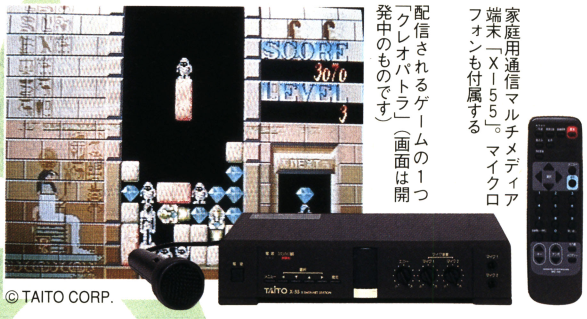
RPGではあるが、かわいいゲームということで敵を倒して成長する、という形ではない。キャラクターの成長は、別の育成ゲーム（幼稚園での授業）により、好きなタイプのキャラクターに育てることができる。

育成が終わったらいよいよ冒険の旅へ。現代の日本を舞台に、エキサイティングな事件に幼稚園児たちが遭遇する。もちろん敵と出会えば戦闘もあるが、戦って経験値がもらえるわけではないので、賢い子は戦いを避けることもできる。

キャラクターデザインには、竹書房「まんがくらぶ」で同名漫画を連載中の須藤真澄が担当し、独自の愛らしい世界を作り出している。

NEW PRODUCT

家庭用通信マルチメディア端末「X-55」



家庭用通信マルチメディア端末「X-55」。マイクロフォンも付属する

配信されるゲームの1つ「クレオパトラ」（画面は開発中のものです）

© TAITO CORP.

タイトーと京セラを中心に、日本を代表する企業54社を主要出資会社とする家庭向けマルチメディア通信サービス会社「京セラマルチメディアコーポレーション」が8月8日に設立された。

同社はコンピュータのデータベースを全国に設置し、NTTの一般電話回線を通じて各家庭にカラオケ、各種情報、ゲームのサービスを配信する。

具体的には、タイトーと京セラが開発した家庭用通信カラオケ端末「X-55」（エックス・ゴーゴー）を使用し、これに家庭の電話回線とテレビを接続することによりカラオケ、各種情報、ゲームのサービスを受けられる。ゲームについてはサービス開始時に2作品、来年9月までに13作品を予定。毎月1～2作の新作を予定している。内容はインベーダー、パズルボブルをはじめ、ゴルフ、ドライブ、クイズなど。

「X-55」は9月10日より予約発売を開始、価格は64800円。カラオケと情報サービスは10月1日、ゲームのサービスは12月25日の開始を予定している。

EVENT

「カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館」は大盛況！

今年で4回目を迎えた「カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館」。8月10日に行われたフェスティバルには、大勢のカプコンファンが集合した。

数多くの企画が用意されているフェスティバルだが、なんといっても「'95格闘技ゲーム選手権大会」に注目が集まる。特に今年は、単機種による大会から、『X-MEN』（SS）、『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』（PS、SS）、『ストリートファイターZERO』（A）と3種のゲームによる複合戦になったこともあり、まさに“総合ゲーム格闘家”No.1を決める大会になったと言える。10回以上の予選、発売前のゲームによる対戦など厳しい条件を克服し、宮道昌宏君が優勝した。

また、篠原涼子、松岡有香のコンサートや、コスプレコンテスト、新作ゲーム紹介など、盛りだくさんのイベントも行われ、来場者も大満足だった。

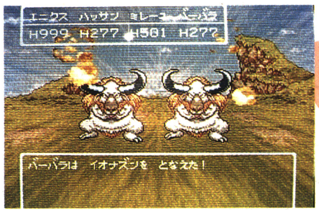
優勝トロフィーと副賞のマウンテンバイクが贈られた

篠原涼子さんは、新曲「もっと」など3曲披露した

国技館内に設置された新作コーナー。『バイオハザード』等、注目ゲームが多数展示された

インタビュー★SPECIAL

ゲーム音楽コンサート5を開催する
すぎやまこういちインタビュー


エニクス ハッサン ミレーユ バーバラ
H999 H277 H581 H277
バーバラは イオナズンを となえた！

ドラゴンクエストシリーズの最新作『VI』の曲が発売前に聴けるチャンス！　「2曲やります」とすぎやま氏からコメントをいただいた。是非会場に駆けつけたい

©エニックス

今年で5回目を迎えたゲーム音楽コンサート。音楽監督のすぎやまこういち氏は、ドラゴンクエストシリーズを始め数々の楽曲を手がけた、ゲーム音楽のまさに先駆者的な存在。

毎年優れた楽曲を選出し、壮大なシンフォニックサウンドを生み出す、すぎやま氏にインタビューを行った。

ゲームミュージックをオーケストラで演奏するなど、TVゲームの枠を超え、ひとつの音楽ジャンルとして定着させた企画のきっかけはなんだったのだろうか。

「ゲームは日本が世界に誇れる文化のひとつになったけれども、その中で使われている音楽は、アマチュア作品が多く、未成熟。そこで、ゲーム音楽を文化として認めてもらえるよう、製作に携わるようになったんです」

寿 今回は京都公演もあるそうですが、…

「少年がお小遣いの一部で公演にやってきてくれるようなコンサートを考えているので、制作費の一部を協賛企業にお願いして公演するなど、料金が少しでも安くなるように努力しています。幸い京都の公演は、オープニング記念公演なので、金額的にも問題なくできることになりました。今後もより多くの人にオーケストラの素晴らしさを聴いてもらえるよう活動していきたいですね」

寿 これまでの公演で印象に残ったエピソードは…

「毎年いろいろな思い出ができるけど、手紙をもらえることが一番ですね。コンサートのおかげでお父さんとオーケストラの話ができるようになった話や、耳馴染んだメロディーがこんなに素敵な演奏になったので感激した話とか、コンサートを聴いた子供たちからの手紙が嬉しいですね」

寿 寿現夢の読者にメッセージをお願いいたします。

「スローガンとして言ってることなんですが、”音楽は心の貯金です“。たまにはコンサートに出かけて生の音楽に触れて欲しい。生の感動は一生残るし、自分の感受性の良い財産になりますから」

ゲームをこよなく愛するすぎやま氏。多趣味な氏のコレクションはゲーム基盤をはじめ、数かぎりないそうだ

オーケストラによるゲーム音楽コンサート5

5回目を迎えた今年のコンサートの司会も、企画・音楽監督のすぎやま氏。指揮には小野崎考輔氏他、日本作編曲家協会会員。演奏は神奈川フィルハーモニー管弦楽団。さらに、初の関西コンサート公演も決定。本年10月に京都北山に落成する、京都コンサートホールの“オープニング記念事業コンサート”の一環としてコンサートを実施する。演奏は、関西フィルハーモニーオーケストラ。チケット販売日他詳細は未定。

■東京公演

●日時	1995年10月29日（日）	14:00開演
●会場	渋谷公会堂	
●入場料	S席3000円　A席2500円	
●問い合わせ先	音楽事務所サウンド・ギャラリー	☎ 03-3351-4041
●チケット取り扱い	チケットぴあ	☎ 03-5237-9990
	チケット・セゾン	☎ 03-5990-9990
	サウンド・ギャラリー	☎ 03-3351-4041

■関西公演

●日時	1996年1月28日（日）	14:00開演
●会場	京都コンサートホール（仮）	
●問い合わせ先	音楽事務所サウンド・ギャラリー	☎ 03-3351-4041

『PAL［神犬伝説］』でゲームディレクターを担当
雨宮慶太インタビュー

来春発売に向けて制作中のPS版RPG『PAL［神犬伝説］』。このゲームでゲーム・ディレクターを担当する映画監督・雨宮慶太氏にインタビューを行った。

雨宮氏は「ゼイラム」シリーズや「ハカイダー」などの作品で、多くのファンに支持されているSFX映画界の鬼才。

寿 ゲーム制作に参加するにあたって、監督の世界をどういう風に表現されますか？

「映画はかっこよさの追求ですが、ゲームの方は面白さ、コメディ的な部分を広げた形で最後にキュンと切なく、が出発点です」

寿 具体的な作り方の考えは？　映像とゲームの違いからいろいろな制約があると思いますが…

「PSだからという部分はあまり考えずに、純粋にゲームとしての面白さ、最初のファミコンで感じたワクワク感をまず考えました。それと主人公が犬、それも野良犬なので、舞台はよくある下町であるべきだろう、と考えました。コンビニのある、昭和30年代の下町のイメージです。大人が見て懐かしく感じられるようなものにしたかった」

寿 既存のゲームについての不満はありますか？

「ストーリーは1つでいい、1つであるべきだと思います。そこからいくつかの物語をユーザーが感じるのが面白い。それと自分のキャラクターがしゃべるのは嫌いですね。そういうゲームが多い。『PAL』は主人公がしゃべらなくてもわかるようなゲームにしたいです」

寿 どのようなユーザーにプレイしてほしいですか？

「もちろん年少の子どもたちは意識しています。RPGを好きになりかけた子供たちがやって面白いものにしたい。ドラクエやFFのように（RPGの）原点として心の中にずっと残るような。チャレンジしがいがあります」

寿 何をプレイヤーに一番伝えたいですか？

「切ない気持ちがゲームの中でフッと出てくるような……いい意味でバカバカしいストーリーの中で、終わった後にキュンとなる感じを出したいですね」

寿 過去の映像作品をゲーム化してほしい、という声はありますか？

「新作を見たいという声の方が強いですね。ただ、ゲーム制作については映画を撮るつもりでやっています」

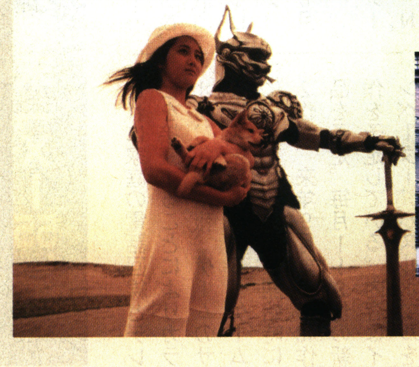
こころよくインタビューに応じてくれた雨宮監督

PS版RPG『PAL［神犬伝説］』

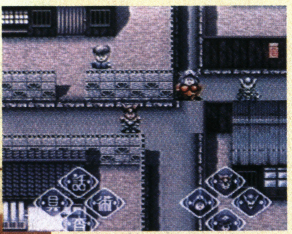
PS版RPG『PAL［神犬伝説］』は来春発売に向けて開発中。

注目のストーリーは、謎の戦闘機にさらわれてしまった少女カオルを取り戻すため、彼女に可愛がられていた主人公の子犬・パルが冒険の旅に出るというもの。PSのコントローラーでの片手操作を採用し、直感的で親しみやすいインターフェースを実現している。

また音楽を後藤次利氏が担当するほか、アニメ声優・椎名へきるによる主題歌もリリースされる。



制作発表会では雨宮監督によるオリジナルビデオも放映された



舞台は昭和30年代の下町的な世界。音楽もグループサウンズのイメージ

©1995東映ビデオ／東北新社

月刊 ごきんじょカワラ版

No.1

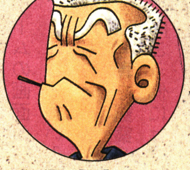
発行
PIONEER LDC
パイオニアLDC株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1－20－6
TEL 03-5721-6996

©1995 PIONEER LDC,INC./
STUDIO ORPHEE / MINT / 須藤真澄

スクープ

町内会長、町おこしキャンペーン発表!!

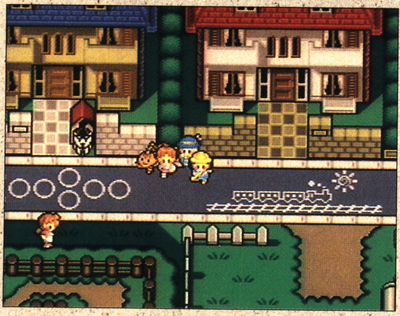
『みんなこの町に住んでくれゼヨ』



▲町内会長

おどろき！ゲームの中に店がもてる！

冬に発売を予定しているスーパーファミコン対応ソフト『ごきんじょ冒険隊』。このゲームは、1つの町を舞台にしたRPGだ。その町の町内会長さんが、衝撃的なキャンペーンを発表した！　なんと、このゲームの中の町に、一般の人（現実世界のみなさんのこと！）からテナントを募集するというのだ。この計画を詳しく報告する！

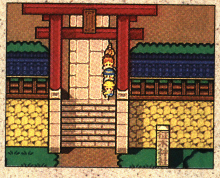


ごきんじょは、こんな町

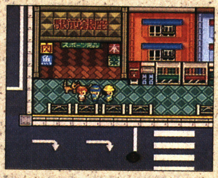
「ごきんじょ」は、今までのＲＰＧには珍しい現代日本が舞台だ。隣の家は犬を飼ってるし、道にはラクガキ、空き地には土管がある。そんな町だ。

候補店舗も多種多様 あなたのお好みでどうぞ！

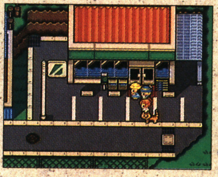
舞台となる町には、いろんなお店が存在する。そのどの店でもＯＫ。あなたが経営してみたいと思う店をえらんで応募すればいいのだ。お店の他に神社や幼稚園などでもいいのだ。左にサンプルとして４つ紹介しているが、これ以外にも、あなたが好きなお店をつくってもいいぞ！



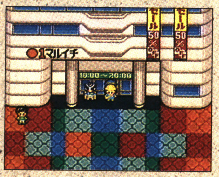
神社もＯＫ



商店街から…



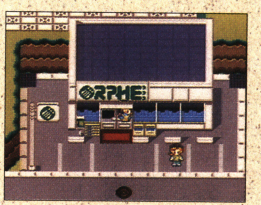
コンビニもよい



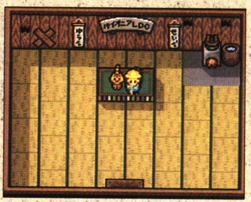
デパートもある

選ばれるとこんな感じになる！

「この町でコンビニでもやりながら彼女と暮らしたい!!」（駆け落ちか!?）などと、お手紙をいただき、採用されると、ゲームの中にあなたのお店が作られる。ゲームの舞台は現代日本だから、どんな人でもピッタリフィット。ちなみにサンプルとして２つ作ってみました。１つは、ゲーム製作会社をコンビニに。もう１つは、メーカーのカンバンを道場に（カンバンだけもＯＫ。簡単だから当選確率が上がるかも?・）。



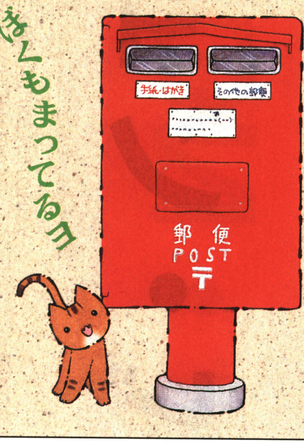
→コンビニをゲーム製作会社のオルフェにしてみた。う～ん、かっこいい。

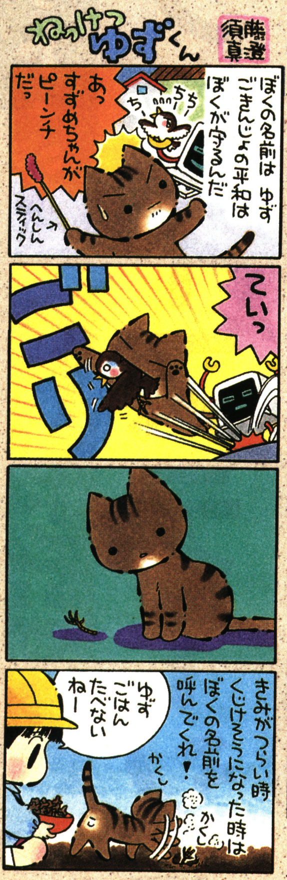


←道場にパイオニアＬＤＣのカンバン。こんなタイアップ系もありです。

お手紙大募集！

応募したいと思う人は、住所、氏名、年齢、性別、職業、そしてどんな店（店名なども詳しく）でゲームに登場したいかを手紙に書いて左記住所まで送ってください。〒150 東京都渋谷区恵比寿南1－20－6 パイオニアＬＤＣマルチメディア課「ごきんじょカワラ版」係まで。締切り10月末日消印有効です。


ぼくもまってるヨ
手紙・はがき
その他の郵便
郵便
POST
〒


ねっけつゆずくん
須藤真澄
ぼくの名前は ゆず
ごきんじょの平和は
ぼくが守るんだ
ちち
ち
あっ すずめちゃんが ピーンチ だっ
へんしんスティック
てぃっ
きみがつらい時 くじけそうになった時は ぼくの名前を 呼んでくれ！
ゆず ごはん たべない ねー
かくし
かくし

かわいいRPG作っちゃいました。

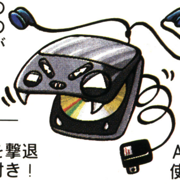
ごきんじょ冒険隊

スーパーファミコン対応ソフト
冬発売予定

お問い合わせ
パイオニアＬＤＣ株式会社
TEL03-5721-6996

広告スペース

なういヤングの必須アイテム CDスネークマン



かってに動くので、持ち運びのわずらわしさがありません！

イヤホンは耳に当てなくても大音量で聞くことが可能。

ＣＤドロボウを撃退する猛毒キバ付き！

ＡＣアダプターを使って独立移動可！

CD SNAKE MAN
NEW!

新発明！　独立移動型ＣＤプレイヤー登場!!
ワタベグループの特許品です〔型番ＷＡ－１Ｂ〕

みなさまの町の世界企業 ワタベグループ

お問い合わせ
TEL
○×(△○×△)○○××

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

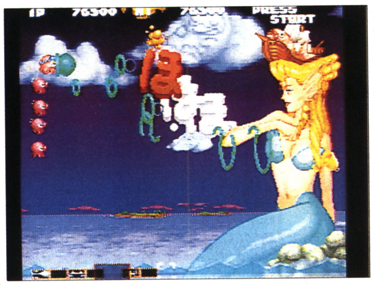
PLAYSTATION : BEAT

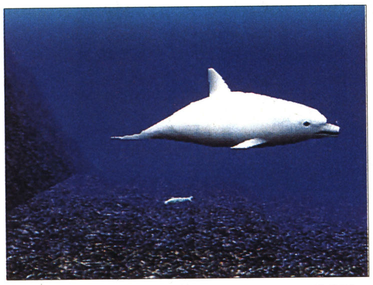
文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

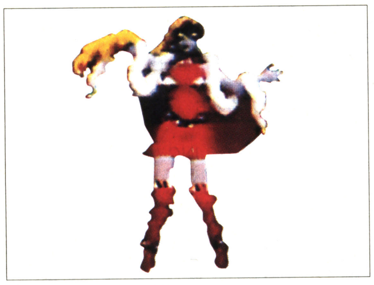
第五章

『僕らを取りまく4つのCG』

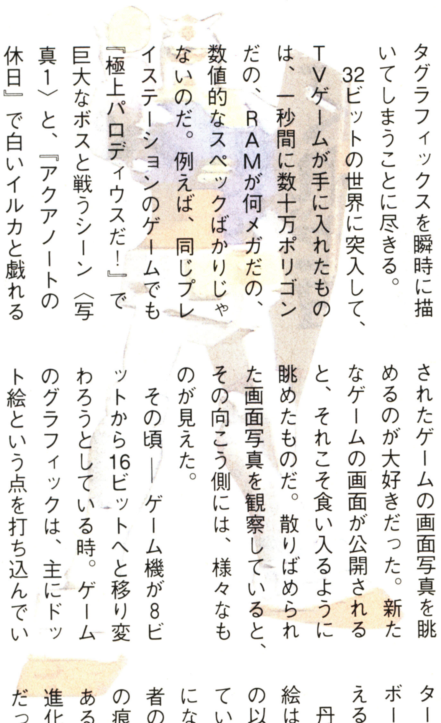
32ビット機。新世代機。プレイステーションについて何かを語るとき、よくこれらの言葉が引き合いに出される。だが、実は何も語ってないに等しい。プレイステーションの真実とは3次元の映像をリアルタイムで生成し、家庭用TVゲーム機をまったく別の次元にシフトさせたことにある。数えてみると僕らがゲームをプレーする時、実に4種類ものCGを目の当たりにしているのだ。


〈写真1〉極上パロディウスだ！
©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.


〈写真2〉アクアノートの休日　©1995 ARTDINK


〈写真3〉真・女神転生II
©西谷史／シップス　©ATLUS／遊企画

ひと口にCGと言いますが



プレイステーションが登場して、ゲームが変わったこと。それは、3次元のコンピュータグラフィックスを瞬時に描いてしまうことに尽きる。

32ビットの世界に突入して、TVゲームが手に入れたものは、一秒間に数十万ポリゴンだの、RAMが何メガだの、数値的なスペックばかりじゃないのだ。例えば、同じプレイステーションのゲームでも『極上パロディウスだ!』で巨大なボスと戦うシーン〈写真1〉と、『アクアノートの休日』で白いイルカと戯れるシーン〈写真2〉を比べてみると、両者の映像はまるで違う過程を経て作られている。

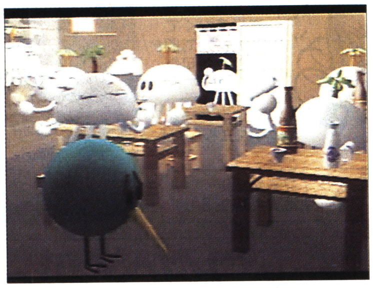
僕は以前、ゲーム雑誌の熱心な読者だった。誌面に掲載されたゲームの画面写真を眺めるのが大好きだった。新たなゲームの画面が公開されると、それこそ食い入るように眺めたものだ。散りばめられた画面写真を観察していると、その向こう側には、様々なものが見えた。

その頃——ゲーム機が8ビットから16ビットへと移り変わろうとしている時。ゲームのグラフィックは、主にドット絵という点を打ち込んでいく手法で描かれていた。「主人公は8×16で」と決められたマス目を、ひとつひとつ埋めていく。ドット絵〈写真3〉は、セル画と同じ要領で「動き」を吹き込まれる。わずかに異なる何枚ものドット絵を高速で再生すると、キャラクターはあたかも歩き、走り、ボールを蹴っているように見えるのだ。

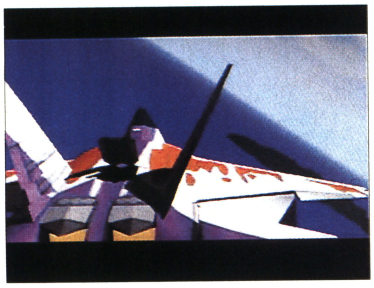
丹念に描き込まれたドット絵は、そこに描かれているもの以上の「何か」を映し出していた。僕は「何か」に夢中になっていた。それは、開発者の人知を超えるような情熱の痕跡だったのかも知れない。あるいはそれは、日進月歩に進化するTVゲームの未来、だったかも知れない。

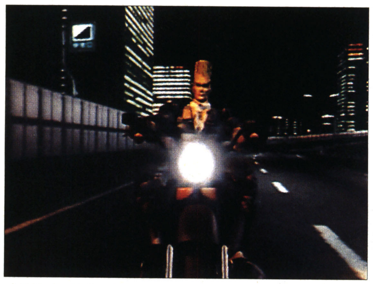
そして『リッジレーサー』のコーナーをドリフトで回る

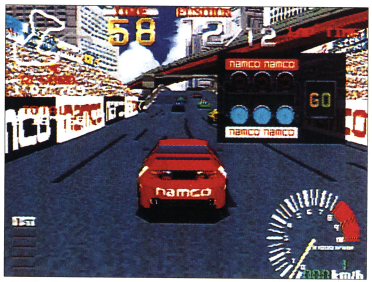
〈写真8〉Jumping Flash!　アロハ男爵ファンキー大作戦の巻
©Sony Computer Entertainment Inc.



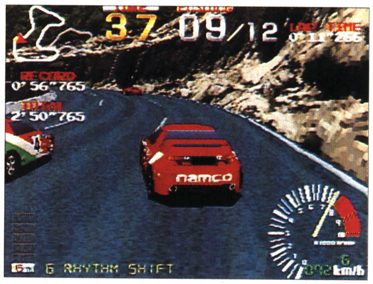
〈写真9〉エースコンバット　© 1995 NAMCO LTD.




〈写真7〉鉄拳　©1994 1995 NAMCO LTD.


〈写真6〉© 1993　1994　NAMCO LTD.

〈写真5〉


〈写真4〉リッジレーサー
© 1993　1994　NAMCO LTD.

シーン〈写真4〉の向こう側に、ドットを打つ人はいない。プレーヤーの操作に合わせてダイナミックに変化する映像は、「映像のシンセサイザーを」とのコンセプトで開発されたプレイステーション〈写真5〉が、瞬時に描いているのだ。このゲームでは最大6台のレーシングカーが表示される〈写真6〉が、その中の一台だけをとってみても、じつに3段階の行程を経て、画面に表示されている。まずは、ポリゴンと呼ばれる三角錐と立方体を組み合わせて、レーシングカーの形を造る。その表面に画像データを張り合わせる、通称テクスチャーマッピングを施す。これによってのっぺらぼうだった車体に、窓ができ、ドアができ、ボディペインティングがなされ、車が車らしくなる。重ねて、グーローシェーディングという光源処理を行う。車に当たる光を計算し、ボディに陰影をつけ、存在感を与えている。この映像の向こう側を想像しても、もう何も見えてはこない。ただ、唸るだけだ。

同じコンピュータグラフィックスでも、リアルタイムに変化する3DCGと、いわゆるCGムービーとでは、また違う。前者が3D映像をその場でその場で演算し、生成しているのに対して、後者はあらかじめワークステーションで製作したきめの細かいCGを映像素材としてビデオのように再生している。

『鉄拳』〈写真7〉『ジャンピングフラッシュ！』〈写真8〉『エースコンバット』…〈写真9〉。プレイステーションのソフトには、まるで出来映えの良さを競い合うかのようにしてこぞってCGムービーが収録されている。

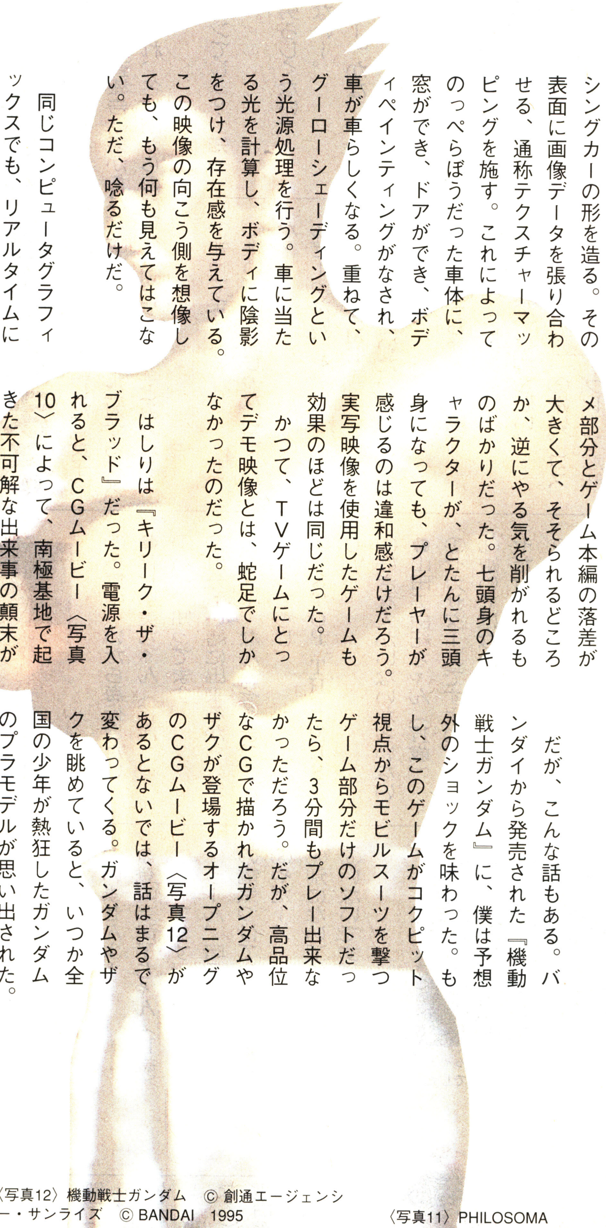
TVゲームと実写／アニメ映像は近いようで遠い、水と油のような関係にある。一時期、TVアニメ顔負けの動画枚数を売りにしたロールプレイングゲームが流行ったことがある。その多くが、導入部分をアニメーションで魅せ、プレーヤーをゲームに誘うことを狙っていた。だが、アニメ部分とゲーム本編の落差が大きくて、そそられるどころか、逆にやる気を削がれるものばかりだった。七頭身のキャラクターが、とたんに三頭身になっても、プレーヤーが感じるのは違和感だけだろう。実写映像を使用したゲームも効果のほどは同じだった。

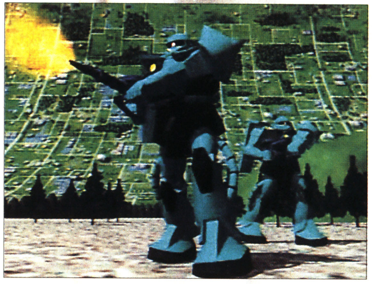
かつて、TVゲームにとってデモ映像とは、蛇足でしかなかったのだった。

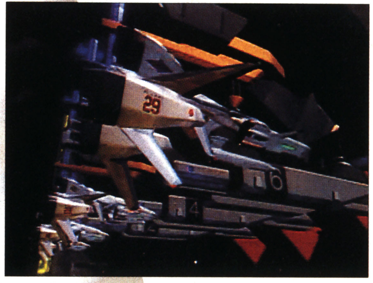
はしりは『キリーク・ザ・ブラッド』だった。電源を入れると、CGムービー〈写真10〉によって、南極基地で起きた不可解な出来事の顛末が語られる。それを見て、プレーヤーは直感的に「これは今までとは違う」と感じとったのだ。何よりもデモシーンとゲーム本編の間にある溝の距離が縮まっていた。格好いいCGに高揚させられた気持ちを醒ますことなく、ゲームをプレーすることが出来た。

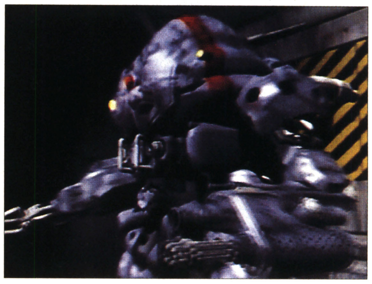
ドット絵、実写映像、3DリアルタイムCG、そしてCGムービーと、TVゲームを遊んでいると、僕らはいつの間にか4種類ものコンピュータグラフィックスに囲まれている。でも、それはおおげさなことじゃなくて、遊び手には綺麗なCGを「観る」楽しみが、作り手にとってみれば新しい画材が増えただけのことなのだ。だから、まるでSF映画のような……と謳った『フィロソマ』〈写真11〉のようなゲームは、ゲーム本編とCGムービーの主と従がまるっきり入れ替わっていて、僕は好きじゃない。

だが、こんな話もある。バンダイから発売された『機動戦士ガンダム』に、僕は予想外のショックを味わった。もし、このゲームがコクピット視点からモビルスーツを撃つゲーム部分だけのソフトだったら、3分間もプレー出来なかっただろう。だが、高品位なCGで描かれたガンダムやザクが登場するオープニングのCGムービー〈写真12〉があるとないでは、話はまるで変わってくる。ガンダムやザクを眺めていると、いつか全国の少年が熱狂したガンダムのプラモデルが思い出された。僕の手のひらには、プラモデルそのものの感触までもが、蘇ってくるかのようだった。そんな不思議な感動を味わいながら、CGムービーに引きづりこまれるように、ゲームにも夢中になってしまった。プレーを終えた後、このゲームは面白い、と感じてしまった自分に何よりも驚いた。それは確かに、新しい体験だったのだから……。




〈写真12〉機動戦士ガンダム　© 創通エージェンシー・サンライズ　© BANDAI　1995


〈写真11〉PHILOSOMA　© SCE


〈写真10〉キリーク・ザ・ブラッド
© 1995 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

それ行け！サターン新聞

発行所
東京都中央区銀座8丁目
4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108

©それ行け！サターン新聞社

【時々のうた】　撰：松尾バッジオ

息抜きの　つもりでハマる　秋の宵

山口県長門市のウランの足首さんより。ゲームのことは何一つ述べられていないのに、そうかゲームやっちゃったんだねとわかってしまう逸品。さりげなくも、シミジミとした情感が伝わってくる。

知ってる？欲しい？

女子高生に直撃

——サターン度調査まとまる

サターン新聞社ではこのほど、渋谷をそぞろ歩く女子高生たちを対象にした「女子高生サターン度調査」を実施した。調査報告結果からは女子高生のサターンに対するイメージなどが赤裸々に浮き彫りにされ、各方面からの反響を呼ぶことは必至とみられる。

調査は渋谷の公園通りを中心に、歩いている女子高生をむりやり引き止めてサターンについて聞くという方法で実施された。調査結果は以下のとおり。

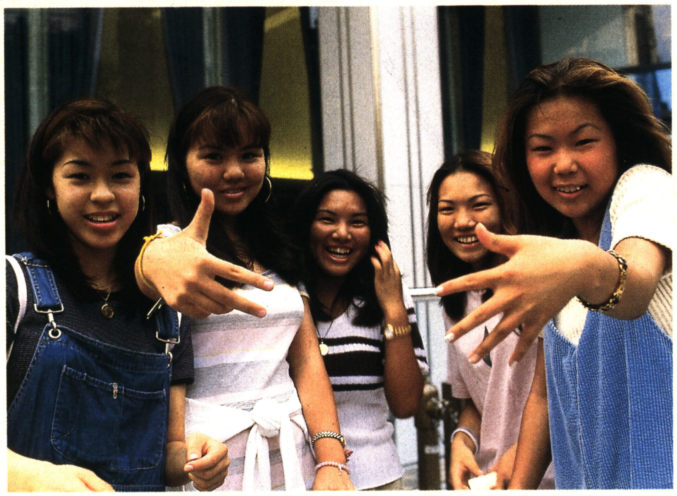
◇

●岡本麻弥ちゃん（16歳）
①セガサターンでしょ？　知ってるよ。
②嫌い！　男らしくない。
③好きじゃない〜。
④「トゥモロー」かな、やっぱ。
⑤いない。

●阿部佑希奈ちゃん（16歳）
①知ってますよ〜。
②嫌い。オタクじゃないの…かな？
③ぜーったい、ヤ。
④「TRY ME」
⑤いるって言いたいんだけどぉ、いないのね。

●後藤恵子ちゃん（16歳）
①聞いたことはある。
②やだやだ。気持ち悪い。
③嫌い。コスプレって意味わかんない。
④「未来予想図」にしとく。
⑤いません。

●金本樹野ちゃん（16歳）
①聞いたことある。ゲームだよね。
②やりすぎじゃなきゃいい。
③やだ。絶対や〜だ。
④「MAN&WOMAN」
⑤募集中。いたら海行きたい。



左から岡本麻弥ちゃん、阿部佑希奈ちゃん、後藤恵子ちゃん、金本樹野ちゃん、花村恵美ちゃん。メッチャ明るい5人組。

女子高生サターン度意識調査アンケート

①サターンって知っる？
②ゲーム好きな男って好き？
③バーチャファイターのコスプレするような男って好き？
④サターンってカラオケもできるんだけど、最近得意な曲ってなんでしょう？
⑤サターンとは関係ないけど、今彼氏います？

●花村恵美ちゃん（16歳）
①ハイ、知ってます。
②自分も一緒に出来るから好き。
③ダメ〜。なんでそこまでですんの？って感じ。
④「STOP THE MUSIC」
⑤好きな人がいないからいない。

山田美由紀ちゃん。可愛いかった〜。

●山田美由紀ちゃん（17歳）
①セガサターンですよね。
②嫌いではないなぁ。オタクはヤだけど。
③それはヤだ。絶対一緒に歩きたくな〜い。
④ドリカムの新曲かな。
⑤ええ、まぁ。

●黒柳照代ちゃん（17歳）
①知らない。悪魔のこと？
②好き。ただしあんまり暗くハマってなければ。
③嫌い！
④SMAP！　大好き〜。
⑤いません〜。

黒柳照代ちゃん。①の答えがナイス！

●徳永晶子ちゃん（17歳）
①セガサターン知ってます。
②ある程度ならいい。日曜日にずっとやってるような人はヤ。
③好きじゃない。
④「サンキュ」。
⑤いませんよ〜。

●登崎奈津子ちゃん（14歳）
①知ってます。
②うーん、暗そう。せめて部屋の電気つけてやってほしい。
③やだ〜！
④別にないです。
⑤いないです。

◇

ともあれ女子高生は可愛い。今後、さらに激しくツッコんだ第2弾の調査報告が待望されるところである（個人的に）。

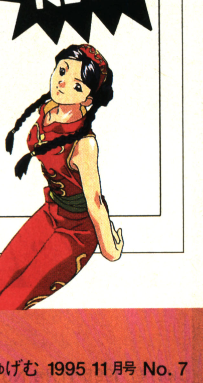
徳永晶子ちゃん、登崎奈津子ちゃん。ちょっと似てる2人はイトコでした。

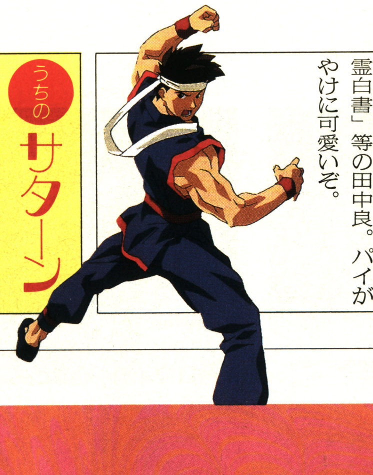
指先疲労ニヨク効ク
SEGA FAX・CLUB
関東局(03)5950-7790
関西局(06) 948-0606
遊星セガスタジアムは…
ブロック7　ボックス2

NEWS

アニメ化決定！ますますバーチャが熱くなる

「なぜ今までなかったんだ」とバーチャファンなら誰でも思うはずのバーチャファイターのアニメ化が決定した。主人公は結城晶。「2」のシュンとリオンも登場する怒濤の格闘アニメとなる模様。放映はテレビ東京系列で、10月9日からの毎週月曜日夜6時30分〜7時（一部地域は時間が異なる）。キャラデザインは「幽霊白書」等の田中良。パイがやけに可愛いぞ。





うちのサターン

北海道は小林千寿さんから届いたのは、妹の彼氏（の手）とインコのちゅうたのツーショット写真。バーチャをやってると走り寄り画面を見ているというちゅうたは、サターン猿ならぬサターンインコだ。

パイの鳴き真似も得意なちゅうた君

©SEGA・テレビ東京・TMS

SPORTS

連勝を森氏が阻止

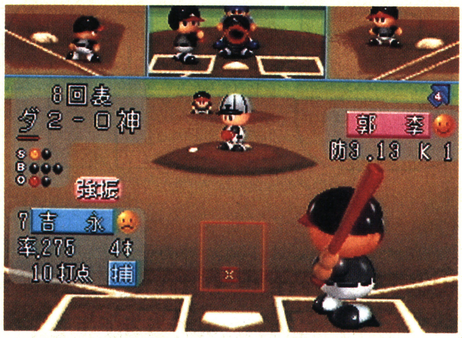
服部名人、パワプロで涙のむ

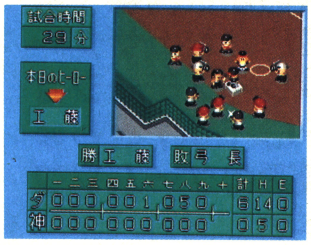
前回、前々回と連勝を続けているセガの服部〝元名人〟浩二氏に対し、打倒セガを胸に乗り込んだのは森思朗氏（24歳）。対決は「実況パワフルプロ野球'95開幕版」で行われた。

試合は序盤から息詰まる投手戦となった。服部氏が操る阪神、森氏が操るダイエーとも決定力に欠け、5回までは膠着状態。試合が動いたのは6回。阪神先発の湯舟から2塁打を放ったダイエー側が、その後ついにタイムリーを叩き出し、待望の1点をもぎとった。

一方、ダイエー先発の工藤は、6回、7回とピンチを招きながらも、ゲッツーなどで阪神打線を押さえ込む力投。これに対し阪神は弓長、郭李とつなぐ投手リレーで起死回生のチャンスを狙ったが、8回表に再びピンチ。この回、終始押し気味だったダイエー打線がついに爆発し、ライマーのホームランを含む5点を奪って試合を決めた。

結局工藤は9回を投げきり、阪神を完封。ついに服部氏が破れ、森新名人（フロム・エー編集部所属）が栄冠を手にした。





服部浩二氏
「投手が情けない！今の阪神を象徴するような試合でした…」

森思朗氏
「2週間毎日1時間特訓した成果が出た。パワプロは打撃っす！」

人生相談

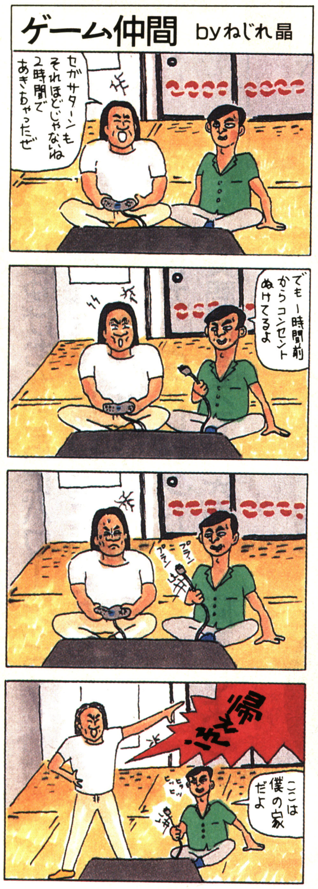
回答者●竹崎忠先生

セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな（サターン関係限定）悩みごとの相談に応じること多し。短い夏休みも終わり、忙しい日々が戻ってきた。獅子座のB型。

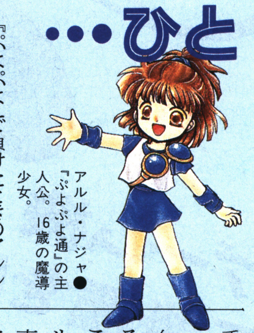
▼ボスが好きな気持ちをなんとかした〜い！

クロックワークナイト・下巻のボスが好きになってしまいました。とくにKID'S ROOMのボスがす・て・き。でも、どんなに好きでも、私が出来ることはボスを倒すことだけ（涙）。なんとかこの熱く燃える気持ちを満たす方法はないのでしょうか？ないですよね…。（沖縄県・キラ子）

ないと思うでしょ!?でもあるんですよねぇ、これが。ボスが攻撃を始めるときや攻撃の種類が切り替わるときに、奥から手前に出てきます。このとき、頭部が手前への移動を開始するまでの0・5秒の間に、2Pパッドで左・右・右・BC同時押しすると、おおお!!2Pパッドでボスが操作できるではありませんか（涙）。操作は方向キーの上下左右、Z・CボタンでOK。キラ子さんの熱い気持ちのすべてをこのボスにぶつけて、燃え上がってください!!


ゲーム仲間 byねじれ晶
セガサターンもそれほどじゃないね 2時間であきちゃったぜ
でも1時間前からコンセントぬけてるよ
プラーン プラーン
帰れ
ここは僕の家だよ
ヒラヒラ

…ひと



アルル・ナジャ●『ぷよぷよ通』の主人公。16歳の魔導少女。

『ぷよぷよ』で負けたときのアルルの姿はあまりにも可愛い。可愛すぎる。手足を弛緩させて地面にぐでっと伸びきり、大粒の汗が頭を伝っている。思わずぐっと来てしまって「はっ、いかんいかん」と我に返る一瞬である。なにしろ相手はまだ16歳なのだ。

そういえば昔から魔法を使う少女には、何かしら人の心を躍らせる魅力があった。サリーちゃんのころからの伝統であろうか。アルルもまた魔導学校に通う少女だ。声もイカす。ときたま、連鎖の時に「じゅげむ〜」と叫ぶことがあるのをご存じだろうか？ じゅげむの宣伝までしてくれるなんて、ほんとにいい子だ。

あと、個人的にはブーツをはいているところが好きだ。いじめられても納得できるからである。

由希子の ゲーム挑戦エッセイ

ああ今夜も眠れない

普通18禁って女の子には楽しめないハズなんだけど、これは燃えましたね（いやまだ燃えてるんですけど）。全部脱いでくれちゃうから18歳未満の多感な少年たちには刺激が強いのかも知れないけど、私くらいになると純粋に勝負に燃えちゃえる。単純なだけに、負けるとくやしくって無意識のうちにBボタンを押しちゃうんです。こないだ編集部で「愛ちゃん、強すぎるよ〜」って叫んでたらお客さんに笑われました（トホホ）。ポリゴンの手だけは納得できないけど、ナレーションはグンバツよ。

ザ・野球拳・スペシャル 〜今夜は12回戦!!〜 やってみました

ソシエッタ代官山／6800円　発売中

今夜の献立

シジミの味噌汁

クラクラっとくるゲームには貧血に効果バッチシのシジミをどうぞ

クラゲーというとクラゲみたいですが、やってクラクラするゲームを一部のマニアな人はクラゲーと呼ぶようです。ぷよぷよなんかをやってて対戦相手にすごい連鎖をかまされたときなんか、クラクラっと来ますよね。

そこで、そんなクラゲーをやるときには、クラゲ料理……じゃなくて、シジミの味噌汁がおすすめ。シジミは造血作用のあるコバルトを含んでいるため、貧血に効果があるのです。

《作り方》

①シジミはよく水洗いして、一晩水につけて砂を吐かせる②だし汁に①のシジミを入れて煮る③シジミの口が開いたら、だし汁で味噌をとき、②に加えて煮立つ寸前に火を止めて出来上がり。

歯に自信のある方はカラも食べればカルシウム摂取に効果的です。

読者の声

先日初めてサターンで音楽CDを聴いてみたけど、結構音質いいね。とくに中・高音域のバランス調整がセンスよくて、好き。ただ、そのとき遊びに来ていた友人はモニターのメニュー画面をみながら「変わったビデオクリップやね」と言っていた。違うんだけど、もうちょい環境ビデオっぽい映像も出るといいなぁ。

（北海道・佐川俊彦さん）

◇

夏休みに小学生の親戚の子が遊びに来てバーチャ対決をやったらこれがメチャウマ。ジャイアントスイングでぶいんぶいん振り回される僕のジャッキー。あんまり頭にきたんでその後プロレスごっこでノーザンライトポム食らわしてやりました。

——26歳ですボク。

（愛知県・永島義一さん）

投稿参加大募集！

サターン新聞はみんなでつくる新聞。読者の皆様のお便りが命です！

とくに「サターン美女」や「うちのサターン」コーナーへの写真つきメッセージ、スポーツニュースに登場してくれる挑戦者を待っています。採用者にはもれなく寿現夢グッズを、さらに抽選でサターンソフトをプレゼント！ 応募要領は左端を参照してね。

サターン新聞ではみなさんの参加を募集中。①あなたの自作の句②スポーツニュースで今回の勝者にスポーツゲームで挑んでくれる対戦者（ゲームタイトルはこちらで用意）③「サターン美女」に登場していただけるサターンを所有している美女（自薦他薦問わず）の写真④「うちのサターン」に登場していただけるサターンを持っているファミリーの写真⑤「日本のサターンを探せ」に載せたいあなたの身の回りのサターンなネーミングのお店等の写真⑥さらに読者の声コーナーへのお便り等々を編集部宛でヨロシク！

©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©COMPILE ©SOCIETA 1995

むPRESENT

あなたのゲームライフを充実させる
じゅげむがさらにパワーアップ！
みなさまに感謝をこめてなんと
最新の新世代ゲームマシンを
ドカンとプレゼント！
質問に答えて、 さっそく応募しよう！

Aコース

お好みの新世代機１台（3DO、セガサターン、プレイステーション、PC-FX）とじゅげむ厳選のゲームソフト30本！

キミの好きな新世代マシンとその対応ソフト30本をセットでプレゼント。ソフトはじゅげむが責任をもって選ぶぞ！ これはスゴイ！

1名

ゲーム機5機種をドーンと50台だ！

10名

セガサターン

「バーチャファイター」の大ヒットで、新世代機の代表格となったサターン。ビデオCDなどオプションも充実して、さらに楽しみ方が広がっていく。

10名

PC-FX

アニメーションという新たなエンターテインメントを開拓する新世代機の風雲児。PC-98シリーズのCD-ROMドライブとしても使用できる。

10名

3DO REAL

家庭用CD-ROMマシンの先駆者的存在。バラエティに富んだソフトで子供から大人まで楽しめる。海外ものも見逃せない。

●応募方法／官製はがきに質問①・②のこたえ、③希望のコースとほしい機種名（Cコースに応募の場合は商品記号も）④住所・氏名・電話番号・年齢・職業（学校名）を明記してお送りください。

●宛先／〒104　東京都中央区銀座8-4-17　（株）リクルート　じゅげむ編集部「パワーアップじゅげむプレゼント」係

●締切り／10月21日土曜日（当日消印有効）

●発表／厳正な抽選の上、11月下旬の新聞紙上および本紙にて。ふるってご応募ください！

質問

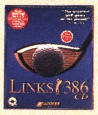
①今までにプレイしたゲームの中で、あなたが選んだベストゲーム１本のタイトルと、その機種名を教えてください。
②これから買いたいゲームソフトを１本教えてください。また、その機種名を教えてください。

パワーアップじゅげ

Cコース

話題のゲームソフトを全58本進呈だ！

ア 5名
スーパーファミコン
「ウィザードリィVI 禁断の魔筆」
（アスキー）
世界的名作「ウィザードリィ」シリーズ第6弾。冒険しよう。



イ 3名
DOS/V
「ゴルフ・リンクス386CD」
（スタンソフトウェア）
美しい風景と絶妙な操作性が好評のリンクスシリーズ。9月下旬にはMAC版も出るぞ！

ウ 3名
プレイステーション
「ドラゴンボールZ Ultimate Battle22」
（バンダイ）
おなじみのキャラクターが20人以上も登場する、究極のドラゴンボールZ格闘ゲームだ！

エ 3名
Macintosh
「ジャーニーマン・プロジェクト」
（バンダイビジュアル）
壮大なタイムトラベル・アドベンチャー。続編も登場予定！

オ 3名
バーチャルボーイ
「T&Eヴァーチャルゴルフ」
（T&Eソフト）
バーチャルボーイ初の3Dゴルフゲーム。奥行などが立体的に表現されているぞ。

カ 3名
セガサターン
「マスターズ ～遥かなるオーガスタ3～」
（T&Eソフト）
オーガスタシリーズの最新作はサターン版で登場。世界No.1の栄冠は誰の手に？

キ 3名
プレイステーション
「ジオキューブ」
（テクノスジャパン）
ポリゴンをふんだんに使った3Dパズルアクションの秀作。新感覚で脳に汗をかこう！

ク 3名
ネオジオCD
「ダブルドラゴン」
（テクノスジャパン）
対戦格闘ゲームで復活したダブルドラゴンの世界。多彩な必殺技で相手を打ち倒せ！

ケ 3名
スーパーファミコン
「ダンクエスト」
（テクノスジャパン）
自由にシナリオを選んでプレイするRPG。魔王バルドーを倒すのはキミだ。

コ 3名
セガサターン
「リグロード サーガ」
（セガ・エンタープライゼス）
サターン初の本格シュミレーションRPG。ポリゴンバトルは新しい時代を感じるぞ！

サ 3名
セガサターン
「シャイニング・ウィズダム」
（セガ・エンタープライゼス）
ニュータイプのアクションRPG。CGレンダリングのキャラクターが大暴れだ！

シ 3名
セガサターン
「魔法騎士（マジックナイト）レイアース」
（セガ・エンタープライゼス）
TVシリーズのスタッフが描き起こしたオリジナルアニメが動く。ファンは感涙だ！

ス 3名
セガサターン
「Dの食卓」
（アクレイムジャパン）
恐いほどに美しいCGがつくりあげるミステリアスな世界。最新版はセガサターンから！

セ 3名
セガサターン
「スーパーリアル麻雀PV」
（セタ）
人気シリーズ第5弾を忠実に再現したもの。ちなみに18歳以下には当たりませんぞ！

ソ 3名
スーパーファミコン
「リアル麻雀PVパラダイス」
（セタ）
シリーズ初の4人打ち、しかも歴代のキャラクターが大集合。

タ 3名
プレイステーション
「金沢将棋'95」
（セタ）
コンピュータ将棋界の羽生善治といわれる金沢伸一郎氏入魂の一作だ。

チ 3名
スーパーファミコン
「早指し二段森田将棋2」
（セタ）
（社）日本将棋連盟より総合棋力二段と認定された名作。

ツ 2名
Macintosh
「TOWER 1.2J」
（オープンブック）
世界で30万ユーザーを突破した高層ビル育成シュミレーション。人々のドラマが見える！

テ 2名
Windows
「TOWER 1.2J」
（オープンブック）
話題のWindows版。心地よい環境で楽しめるぞ。12月にサターン版・3DO版が登場！

10名
プレイステーション

「いくぜ100万台！」のキャッチフレーズを見事に達成して文字どおり新世代機の代名詞となった。高い3D表示能力を生かした作品が続々と登場している。

Bコース

10名
バーチャルボーイ

任天堂が世界に誇る技術を結集させたバーチャル・リアリティー・マシン。前代未聞の立体世界が再現される。

スタートレック　25th　ANNIVERSARY	MAC	インタープレイ	195
DARK SEED	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	156
DIES IRAE	PC9821	ファミリーソフト	190
デイドラス	3DO	HATNET	136
テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	3DO	アラジン工房	134
同級生	PC	ＮＥＣアベニュー	170
ドラゴンボールZ	SFC	バンダイ	120
バイオハザード	PS	カプコン	105
ファーレンハイト	M-CD	セガ・エンタープライゼス	169
PHIBOS〜彗星を追って〜	MAC	MIZUKI	195
PHIBOS〜彗星を追って〜	WINDOWS	MIZUKI	198
ブルー・シカゴ・ブルース	SS	リバーヒルソフト	140
フレディフィッシュ	WINDOWS	メディアヴィジョン	199
宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection	SS	アスミック	143
宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	PS	アスミック	156
ポリスノーツ	3DO	コナミ	135
魔法のプリンセス．ミンキーモモ	ETC	ウイッシュボーン	191
メタルファイターMIKU	SS	ビクターエンタテインメント	143
RESTRICTED AREA　〜立入禁止領域〜	ETC	ケイエスエス	190
リターン・トゥ・ゾーク	SS	バンダイビジュアル	104
リターン・トゥ・ゾーク	PS	バンダイビジュアル	104
THE LEGEND OF Kyrandia	DOS/V	ビクターエンタテインメント	201

ACT　アクション

SDガンダムX3（仮）	SFC	バンダイ	98
鬼神童子ZENKI	GG	セガ・エンタープライゼス	174
CREATURE SHOCK	DOS/V	ビクターエンタテインメント	202
美食戦隊　薔薇野郎	SFC	ヴァージンインタラクティブ	121
ゴールデンアックス・ザ・デュエル	SS	セガ・エンタープライゼス	144
コミックスゾーン	MD	セガ・エンタープライゼス	168
サンダーストーム＆ロードブラスター	SS	エクゼコ	144
サンダーストーム＆ロードブラスター	PS	エクゼコ	165
THE　OOZE（ジ・ウーズ）	MD	セガ・エンタープライゼス	169
ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！	VB	アトラス	172
ジャッジ・ドレッド	SFC	アクレイムジャパン	120
ジャングルストライク	SFC	EAV	122
スチームギア・マッシュ	SS	タカラ	144
すぱぽーん	SFC	ユタカ	122
スペーススカッシュ	VB	ココナッツジャパン　エンターテイメント	173
テイルスアドベンチャー	GG	セガ・エンタープライゼス	174
バーチャルボーイ　ワリオランド	VB	任天堂	172
ハート　オブ　ダークネス	DOS/V	ヴァージンインタラクティブ	95
Hermmie Hopperhead	PS	S.C.E.	157
ハーメルンのバイオリン弾き	SFC	エニックス	121
ハイパーイリア	SFC	バンプレスト	123
ガンガンガンチャン	SFC	マジファクト	122

FTG　格闘

X-MEN	SS	カプコン	103
FX Fighter	DOS/V	ナユタ	
豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説	PS	アトラス	157
ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	NEO･CD	エス・エヌ・ケイ	167
ジャスティス　リーグ	SFC	アクレイムジャパン	123
超兄貴	SFC	メサイヤ	123
闘神伝S（仮称）	SS	タカラ／セガ	105
バーチャファイター	32X	セガ・エンタープライゼス	169
ハイパーソリッド　闘神伝２	PS	タカラ	96
ballz the director’s cut	3DO	PF Magic/BMGビクター	136

STG　シューティング

ウイングアームズ	SS	セガ・エンタープライゼス	145
Wolf pack 日本語版	MAC	マイクロマウス	195
EXECTOR（エグゼクター）	PS	アークシステムワークス	159
海底大戦争　IN THE HUNT	PS	エクシングエンタテイメント	159
カランティーン	3DO	イマジニア	137
キリーク・ザ・ブラッド2	PS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	93
スペースファンタジーゾーン	PC	ＮＥＣアベニュー	171
ソニックウイングス3	NEO･CD	ビデオシステム	168
通天閣	PS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	96
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	SS	コナミ	146
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	PS	コナミ	151
DOOM II	PC9801	イマジニア	191
トータルエクリプス　ターボ	PS	クリスタルダイナミクス／BMGビクター	159
トルネード	MAC	ギャガ・コミュニケーションズ	195
バーチャル・ソー	3DO	イマジニア	136
パーフェクトワールド	3DO	EAV	137
パルスター	NEO･CD	エイコム	168
ブレードフォース	3DO	スタジオ3DO	138
プロテウスゾーン	VB	ココナッツジャパン　エンターテイメント	173
Metal Jacket	PS	ポニーキャニオン	158
メタルスラッグ	NEO･GEO	ナスカ	167
レイヤーセクション	SS	タイトー	145

S&R　スポーツ＆レース

ウルトラベースボール実名版3	SFC	カルチャーブレーン	126
SDF-1グランプリ	SFC	ビデオシステム	123
NBA実況バスケットウイニングダンク	SFC	コナミ	124
NBA　JAM　トーナメントエディション	32X	アクレイムジャパン	169
FIFA　インターナショナルサッカー	GG	EAV	174
ギアスタジアム平成版	GG	ナムコ	174
キャプテン翼Ｊ	GB	バンダイ	173
KING of BOWLING	PS	ココナッツジャパン　エンターテイメント	157
THE KING OF BOXING	SS	ビクターエンタテインメント	147
◆グランドストローク	PS	エス・ピーエス	164
激闘バーニングプロレス	SFC	ビーピーエス	124
ゴールFH	3DO	カロッツェリアジャパン	137
◆ゴルフリンクス	MAC	スタンソフトウエア	197
◆Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	SFC	テクモ	99　130
JリーグサッカープライムゴールEX	PS	ナムコ	163
実況ワールドサッカー2〜ファイティングイレブン〜	SFC	コナミ	123
新日本プロレスリング　闘魂烈伝	PS	トミー	160
スーパーファミリーゲレンデ	SFC	ナムコ	102
ステークスウィナー	NEO･GEO	ザウルス	168
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	SS	セガ・エンタープライゼス	148
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ・エンタープライゼス	92
セント・アンドリュース	SFC	エポック社	125
全日本GT選手権	SFC	KANEKO／バンプレスト	125
総合格闘技RINGS〜 アストラルバウト3〜	SFC	キングレコード	125
峠King THE SPIRITS	SS	アトラス	149
バーチャルフィッシング	VB	パック・イン・ビデオ	172
Hi Octane(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	202
HYPERフォーメーションサッカー	PS	ヒューマン	162
ハイパーブラックバス’95	GB	ブラックラベル	173
ハングオンGP’95	SS	セガ・エンタープライゼス	146
プロスタジアム	3DO	サンヨー	138
BOXER’S ROAD	PS	NEW	161
マスターズ　遥かなるオーガスタ3	SS	T&E SOFT	147
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	202
燃えろ!!プロ野球’95 DOUBLE HEADER	SS	ジャレコ	150
燃えろ!!プロ野球’95 DOUBLE HEADER	PS	ジャレコ	162

PZG　パズル

おーちゃんのお絵かきロジック	PS	サンソフト	
OXYD	MAC	エーエムティ　サヴァン	196
OXYD	DOS/V	エーエムティ　サヴァン	203
オラクルの宝石	ETC	ウェップシステム	204
THE TV SHOW	PC	ライトスタッフ	172

ジャンル別 INDEX

お気に入りのジャンルで　ゲームを選びたい！
という人のためのインデックスです。各ジャンルは50音順に掲載されています。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

SLG　シミュレーション

IRON ASSAULT	DOS/V	ビクターエンタテインメント	200
AQUAZONE　Ver.1.5	MAC	9003	194
Across the Rhine	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	201
1942:The Pacific Air War	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
Winning　Post　withパワーアップキット	MAC	光栄	193
A.III.S.V.	SFC	パック・イン・ビデオ	115
Cannon Fodder	DOS/V	ビクターエンタテインメント	201
クォヴァディス	SS	グラムス	97
後漢志	PC9801	天水ソフトウェア	189
後漢志	FM-TOWNS	天水ソフトウェア	203
ゴジラ^R 列島震憾	SS	セガ・エンタープライゼス	
コロナイゼーション完全日本語版	MAC	伊藤忠商事	194
サージェント・サンダース　コンバット！	SFC	アスキー	116
ザ・タワー（仮称）	3DO	オープンブック	102
三國志IV	PS	光栄	155
三國志英傑伝	MAC	光栄	194
三國志英傑伝	DOS/V	光栄	200
三国志リターンズ	WINDOWS	光栄	198
◆CRW2	ETC	WIZ	192
Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	SS	セガ・エンタープライゼス	94
シムシティ2000	SS	セガ・エンタープライゼス	141
白いリングへ	SFC	ポニーキャニオン	115
シンジケート	3DO	EAV	134
STAR TREK:The NextGeneration	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
卒業IIネオ・ジェネレーション	PS	リバーヒルソフト	151
ダービージョッキー2	SFC	アスミック	116
大戦略 for Windows	WINDOWS	システムソフト	198
太平洋の嵐2	ETC	ジー・エー・エム	189
タクティクス･オウガ	SFC	クエスト	120
ただいま惑星開拓中！	SS	アルトロン	140
ただいま惑星開拓中！	PS	アルトロン	157
TFX	PC9801	イマジニア	188
テーマパーク	FM-TOWNS	EAV	203
テーマパーク	ETC	EAV	188
トキオ2〜開拓移民募集中！〜	PC9801	アートディンク	188
ときめきメモリアル　〜forever　with　you〜	PS	コナミ	155
トランスポートタイクーン　完全日本語版	MAC	伊藤忠商事	194
トランスポートタイクーン　完全日本語版	DOS/V	伊藤忠商事	203
トレインシミュレータ　中央線２０１系	MAC	音楽館	193
トレインシミュレータ　東海道線211系	MAC	音楽館	193
トレインシミュレータ　東北線211系	MAC	音楽館	196
信長の野望・天翔記	SS	光栄	144
信長の野望・天翔記　パワーアップキット	PC9801	光栄	189
信長の野望・覇王伝	PS	光栄	156
ぱいるあっぷ・まーち	PS	プロシードユニ	156
バトルロボット烈伝	SFC	バンプレスト	115
Pizza Tycoon	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
プリンセスメーカー2	WINDOWS	ガイナックス	198
ホーンドアウル	PS	S.C.E.	98
Magic Carpet PLUS(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	203
メビウスリンク	WINDOWS	Ｉ．ＭＡＧＩＣ	198
リングにかけろ	SFC	メサイヤ	104
ワールド アドバンスド大戦略	SS	セガ・エンタープライゼス	142

RPG　ロールプレイング

赤ずきんチャチャ	SFC	トミー	119
アマランスIV	ETC	風雅システム	189
ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜	SFC	アスキー	114
ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	PS	S.C.E.／ソリトンソフトウエア	155
ヴェルヌワールド	SFC	バンプレスト	116
ガンハザード	SFC	スクウェア	91
クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	SFC	ハドソン	119
神聖紀オデッセリアII	SFC	ビック東海	118
スーパーマリオRPG	SFC	任天堂	95
聖剣伝説３	SFC	スクウェア	113
戦国サイバー　藤丸地獄変	PS	S.C.E.	154
ソード＆ソーサリー	3DO	マイクロキャビン	135
ダークセイバー	SS	クライマックス	104
天地創造	SFC	エニックス	118
東京ダンジョン	PS	角川書店	100
ドラゴンフォース	SS	セガ・エンタープライゼス	99
バウンティ・ソード	SFC	パイオニアＬＤＣ	119
美少女戦士セーラームーン	SFC	エンジェル	117
火の皇子　ヤマトタケル	SFC	東宝	117
◆フェーダ	SS	やのまん	150　152
◆フェーダ	PS	やのまん	152　155
◆不思議のダンジョン2　風来のシレン	SFC	チュンソフト	105　128
ブルーフォレスト物語	3DO	ライトスタッフ	100
ホーリーアンブレラ〜ドンデラの無謀〜	SFC	ナグザット	117
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd.	GB	トミー	173
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	SFC	トミー	118
◆METAL MAX RETURNS	SFC	データイースト	112　132
Linda^3	PC	ＮＥＣホームエレクトロニクス	171
ロマンシング　サ・ガ3	SFC	スクウェア	93

ADV　アドベンチャー

アリスのペイントアドベンチャー	SFC	エポック社	120
アローン・イン・ザ・ダーク2	3DO	EAV	134
インスマウスの館	VB	（株）アイマックス	173
EMIT　バリューセット	PS	光栄	156
学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	ETC	アミューズ	204
QUANTUM　GATE　I　日本語版	MAC	ナムコ	193
QUANTUM　GATE　I　日本語版	WINDOWS	ナムコ	199
QUANTUM GATE　I	SS	ギャガ・コミュニケーションズ	143
クロックタワー	SFC	ヒューマン	120
THE PSYCHOTRON　サイコトロン	SS	ギャガ・コミュニケーションズ	143

上海　万里の長城	PC9801	EAV	191
上海　万里の長城	FM-TOWNS	EAV	203
スーパー鉄球ファイト！	SFC	バンプレスト	126
フロポンワールド（仮称）	3DO	ワープ	137
陳牌　CHINHAI	SFC	バンプレスト	126
◆動画でパズルだ！プップクプー	PS	アジェンダ	166
ぱくぱくアニマル	SS	セガ・エンタープライゼス	149
ぷよぷよ通	SS	コンパイル	148
Break Thru!　ブレイクスルー	SS	翔泳社とBMGビクター	149
マリオのスーパーピクロス	SFC	任天堂	126
ロゴスパニック（ごあいさつ）	SFC	ユタカ	127

B&T　ボード＆テーブル

朝日新聞連載加藤一二三九段将棋　心技流	SFC	バリエ	127
アメリカ横断ウルトラクイズ	SS	ビクターエンタテインメント	150
井出洋介の麻雀家族	PS	セタ	163
永世名人	SS	コナミ	150
永世名人	PS	コナミ	163
AI将棋	3DO	タイトー	138
怪盗Q　for　Windows	WINDOWS	アスキー	199
柿木将棋	SFC	アスキー	129
The　鬼退治	PS	日本一ソフトウエア	165
実戦麻雀	SS	イマジニア	150
雀道II	WINDOWS	システムソフト	199
うさぎなパニック2	ETC	日本ソフテック	191
将棋まつり	SS	セタ	151
常勝麻雀　天牌	SFC	エニックス	129
新・将棋倶楽部	SFC	ヘクト	127
スーパー人生ゲーム 2	SFC	タカラ	131
ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達	SFC	エンジェル	129
Hodj’N’Podj	DOS/V	ビクターエンタテインメント	201
魔法の雀士　ぽえぽえポエミィ	SS	イマジニア	149

GBL　ギャンブル

桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	SFC	サミー工業	131
必勝スリーセブンファイターIII	SFC	バップ	131
HEIWAパチンコワールド2	SFC	ショウエイシステム	131
ユニバーサル機完全解析パチスロシュミレーター	PS	フォーラム	165

VAR　バラエティ

◆AQUA WORLD 海美物語	3DO	MIZUKI	139　140
X- JAPAN　Virtual Shock 001	SS	セガ・エンタープライゼス	151
EMIT　Vol.3	3DO	光栄	140
クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～	MAC	EAV	196
四柱推命学入門　真桃源郷	SFC	バンプレスト	131
四柱推命ピタグラフ	PS	データム・ポリスター	165
ストリートファイター　ZERO	PS	カプコン	102
占都物語	PS	東北新社	165
ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	MAC	EAV	196
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	WINDOWS	EAV	199
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	PS	ゼネラル・エンタテイメント	101
天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	SS	ユーメディア	151
ナムコミュージアム VOL.1	PS	ナムコ	94

タイトルINDEX

どうしてもタイトル名からゲームをピックアップしたい！
というご要望にお応えして、タイトル50音順を用意しました。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

●タイトル	Jコード	●メーカー名	

ア

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
IRON ASSAULT	027456	ビクターエンタテインメント	200
赤ずきんチャチャ	023418	トミー	119
AQUAZONE　Ver.1.5	030643	9003	194
◆AQUA WORLD 海美物語	022373	MIZUKI	139　140
Across the Rhine	026972	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	201
朝日新聞連載加藤一二三九段将棋　心技流	025461	バリエ	127
アマランスIV	004138	風雅システム	189
アメリカ横断ウルトラクイズ	029386	ビクターエンタテインメント	150
アリスのペイントアドベンチャー	024627	エポック社	120
アローン・イン・ザ・ダーク2	024562	EAV	134
1942:The Pacific Air War	026891	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
井出洋介の麻雀家族	004227	セタ	163
インスマウスの館	026077	（株）アイマックス	173
ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	005495	アスキー	114
ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	008001	S.C.E.／ソリトンソフトウエア	155
Winning　Post　withパワーアップキット	027987	光栄	193
ウイングアームズ	007633	セガ・エンタープライゼス	145
ヴェルヌワールド	009211	バンプレスト	116
ウルトラベースボール実名版3	024589	カルチャーブレーン	126
Wolf pack 日本語版	026816	マイクロマウス	195
永世名人	023388	コナミ	163
永世名人	028436	コナミ	150
AI将棋	020770	タイトー	138
A.III.S.V.	008788	パック・イン・ビデオ	115
EXECTOR（エグゼクター）	025739	アークシステムワークス	159
SDガンダムX3（仮）	028533	バンダイ	98
SDF-1グランプリ	021121	ビデオシステム	123
X- JAPAN　Virtual Shock 001	007862	セガ・エンタープライゼス	151
X-MEN	006653	カプコン	103
NBA実況バスケットウイニングダンク	028754	コナミ	124
NBA　JAM　トーナメントエディション	022021	アクレイムジャパン	169
FIFA　インターナショナルサッカー	023591	EAV	174
FX Fighter	025984	ナユタ	
EMIT　Vol.3	025372	光栄	140
EMIT　バリューセット	025313	光栄	156
おーちゃんのお絵かきロジック	025712	サンソフト	
OXYD	028215	エーエムティ　サヴァン	196
OXYD	028223	エーエムティ　サヴァン	203
オラクルの宝石	028363	ウェップシステム	204

カ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
海底大戦争　IN THE HUNT	005886	エクシングエンタテイメント	159
怪盗Q　for　Windows	030279	アスキー	199
柿木将棋	005517	アスキー	129
学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	024082	アミューズ	204
カランティーン	028142	イマジニア	137
QUANTUM　GATE　I　日本語版	020656	ナムコ	199
QUANTUM　GATE　I　日本語版	020681	ナムコ	193
ガンハザード	027235	スクウェア	91
ギアスタジアム平成版	020541	ナムコ	174
鬼神童子ZENKI	022535	セガ・エンタープライゼス	174
Cannon Fodder	027740	ビクターエンタテインメント	201
キャプテン翼Ｊ	027171	バンダイ	173
キリーク・ザ・ブラッド2	028177	ソニー・ミュージックエンタテインメント	93
KING of BOWLING	021857	ココナッツジャパン　エンターテイメント	157
THE KING OF BOXING	025933	ビクターエンタテインメント	147
クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～	023574	EAV	196
クォヴァディス	006807	グラムス	97
QUANTUM GATE　I	025569	ギャガ・コミュニケーションズ	143
◆グランドストローク	006076	エス・ピーエス	164
CREATURE SHOCK	027430	ビクターエンタテインメント	202
クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	028592	ハドソン	119
美食戦隊　薔薇野郎	021440	ヴァージンインタラクティブ	121
クロックタワー	019607	ヒューマン	120
激闘バーニングプロレス	023469	ビーピーエス	124
豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説	005690	アトラス	157
ゴールデンアックス・ザ・デュエル	010260	セガ・エンタープライゼス	144
ゴールFH	028720	カロッツェリアジャパン	137
後漢志	004359	天水ソフトウェア	189
後漢志	004367	天水ソフトウェア	203
ゴジラ^{R} 列島震撼	028738	セガ・エンタープライゼス	
コミックスゾーン	019003	セガ・エンタープライゼス	168
◆ゴルフリンクス		スタンソフトウエア	197
コロナイゼーション完全日本語版	027278	伊藤忠商事	194

サ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
サージェント・サンダース　コンバット！	026255	アスキー	116
The　鬼退治	024155	日本一ソフトウエア	165
ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	018953	エス・エヌ・ケイ	167
桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	021156	サミー工業	131
THE PSYCHOTRON　サイコトロン	025577	ギャガ・コミュニケーションズ	143
ザ・タワー（仮称）	023914	オープンブック	102
THE TV SHOW	009946	ライトスタッフ	172
三國志、	025330	光栄	155
三國志英傑伝	003361	光栄	200
三國志英傑伝	026166	光栄	194
三国志リターンズ	026271	光栄	198
サンダーストーム＆ロードブラスター	023850	エクゼコ	144
サンダーストーム＆ロードブラスター	025305	エクゼコ	165
◆CRW2	027693	WIZ	192
THE　OOZE（ジ・ウーズ）	019046	セガ・エンタープライゼス	169
◆Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	028088	テクモ	99　130
JリーグサッカープライムゴールEX	023078	ナムコ	163
Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	023973	セガ・エンタープライゼス	94
四柱推命学入門　真桃源郷	009288	バンプレスト	131
四柱推命ピタグラフ	008346	データム・ポリスター	165
実況ワールドサッカー2～ファイティングイレブン～	028746	コナミ	123
実戦麻雀	005789	イマジニア	150
シムシティ2000	007641	セガ・エンタープライゼス	141
ジャスティス　リーグ	028771	アクレイムジャパン	123
ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！	023477	アトラス	172
ジャッジ・ドレッド	028762	アクレイムジャパン	120
ジャングルストライク	023582	EAV	122
雀道II	030333	システムソフト	199
上海　万里の長城	003492	EAV	203
上海　万里の長城	006467	EAV	191
うさぎなパニック2	025046	日本ソフテック	191
将棋まつり	025518	セタ	151
常勝麻雀　天牌	025020	エニックス	129
白いリングへ	009661	ポニーキャニオン	115
シンジケート	023612	EAV	134
新・将棋倶楽部	024856	ヘクト	127
神聖紀オデッセリアII	009440	ビック東海	118
新日本プロレスリング　闘魂烈伝	021946	トミー	160
スーパー人生ゲーム２	024635	タカラ	131
スーパー鉄球ファイト！	020567	バンプレスト	126
スーパーファミリーゲレンデ	029505	ナムコ	102
スーパーマリオRPG	027243	任天堂	95
スタートレック　25th　ANNIVERSARY	006408	インタープレイ	195
STAR TREK:The NextGeneration	026981	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
スチームギア・マッシュ	024791	タカラ	144
ステークスウィナー	024210	ザウルス	168
ストリートファイター　ZERO	029840	カプコン	102
すぱぽーん	022632	ユタカ	122
スペーススカッシュ	021873	ココナッツジャパン　エンターテイメント	173
スペースファンタジーゾーン	005096	ＮＥＣアベニュー	171
フロポンワールド（仮称）	001830	ワープ	137
聖剣伝説３	021245	スクウェア	113
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	029645	セガ・エンタープライゼス	148
セガラリー・チャンピオンシップ	010278	セガ・エンタープライゼス	92
戦国サイバー　藤丸地獄変	008052	S.C.E.	154
セント・アンドリュース	022586	エポック社	125
占都物語	029351	東北新社	165
全日本GT選手権	023213	KANEKO／バンプレスト	125
総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	006785	キングレコード	125
ソード＆ソーサリー	023400	マイクロキャビン	135
卒業IIネオ・ジェネレーション	024309	リバーヒルソフト	151
ソニックウイングス3	009466	ビデオシステム	168

タ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
DARK SEED	029611	ギャガ・コミュニケーションズ	156
ダークセイバー	024261	クライマックス	104
ダービージョッキー2	024252	アスミック	116
大戦略 for Windows	023515	システムソフト	198
ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	006416	EAV	196
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	000752	EAV	199
太平洋の嵐2	007293	ジー・エー・エム	189
タクティクス･オウガ	027057	クエスト	120
ただいま惑星開拓中！	029599	アルトロン	140
ただいま惑星開拓中！	029602	アルトロン	157
超兄貴	022713	メサイヤ	123
陳牌　CHINHAI	024341	バンプレスト	126
通天閣	025593	ソニー・ミュージックエンタテインメント	96
TFX	021822	イマジニア	188
DIES IRAE	009563	ファミリーソフト	190
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	010103	ゼネラル・エンタテイメント	101
デイドラス	002071	HATNET	136
テイルスアドベンチャー	022551	セガ・エンタープライゼス	174
テーマパーク	006246	EAV	203
テーマパーク	025241	EAV	188
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	021695	コナミ	151
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	021709	コナミ	146
テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	027260	アラジン工房	134
天地創造	020141	エニックス	118
天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	023264	ユーメディア	151
DOOM II	030571	イマジニア	191
◆動画でパズルだ！プップクプー	005479	アジェンダ	166
同級生	005070	ＮＥＣアベニュー	170
東京ダンジョン	010065	角川書店	100
峠King THE SPIRITS	005703	アトラス	149
闘神伝S（仮称）	027707	タカラ／セガ	105
トータルエクリプス　ターボ	020931	クリスタルダイナミクス／BMGビクター	159
トキオ2～開拓移民募集中！～	027073	アートディンク	188
ときめきメモリアル　～forever with you～	007021	コナミ	155
ドラゴンフォース	023990	セガ・エンタープライゼス	99
ドラゴンボールZ	025381	バンダイ	120
トランスポートタイクーン　完全日本語版	019160	伊藤忠商事	194
トランスポートタイクーン　完全日本語版	026191	伊藤忠商事	203
トルネード	029742	ギャガ・コミュニケーションズ	195
トレインシミュレータ　中央線２０１系	025861	音楽館	193
トレインシミュレータ　東海道線211系	025887	音楽館	193
トレインシミュレータ　東北線211系	025895	音楽館	196

ナ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
ナムコミュージアム VOL.1	029220	ナムコ	94
ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達	006581	エンジェル	129
信長の野望・天翔記	004685	光栄	144
信長の野望・天翔記　パワーアップキット	027855	光栄	189
信長の野望・覇王伝	025321	光栄	156

ハ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
バーチャファイター	024015	セガ・エンタープライゼス	169
バーチャル・ソー	028126	イマジニア	136
バーチャルフィッシング	021539	パック・イン・ビデオ	172
バーチャルボーイ　ワリオランド	026131	任天堂	172
ハート　オブ　ダークネス	030406	ヴァージンインタラクティブ	95
パーフェクトワールド	025208	EAV	137
Hermmie Hopperhead	027723	S.C.E.	157
ハーメルンのバイオリン弾き	006084	エニックス	121
Hi Octane(EA-EXPRESS)	026603	EAV	202
バイオハザード	028983	カプコン	105
ハイパーイリア	023639	バンプレスト	123
ハイパーソリッド　闘神伝２	030660	タカラ	96
HYPERフォーメーションサッカー	019577	ヒューマン	162
ハイパーブラックバス’95	021172	ブラックラベル	173
ぱいるあっぷ・まーち	023230	プロシードユニ	156
バウンティ・ソード	008737	パイオニアＬＤＣ	119
ばくばくアニマル	023787	セガ・エンタープライゼス	149
ガンガンガンチャン	009768	マジファクト	122
バトルロボット烈伝	009202	バンプレスト	115
パルスター	019984	エイコム	168
ハングオンGP’95	007650	セガ・エンタープライゼス	146
Pizza Tycoon	026948	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	200
美少女戦士セーラームーン	006556	エンジェル	117
必勝スリーセブンファイターIII	029343	バップ	131
火の皇子　ヤマトタケル	020486	東宝	117
ファーレンハイト	007803	セガ・エンタープライゼス	169
PHIBOS～彗星を追って～	029025	MIZUKI	195
PHIBOS～彗星を追って～	029033	MIZUKI	198
◆フェーダ	023353	やのまん	150　152

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
◆フェーダ	023370	やのまん	152　155
◆不思議のダンジョン2　風来のシレン	008249	チュンソフト	105　128
ぷよぷよ通	007099	コンパイル	148
プリンセスメーカー2	014125	ガイナックス	198
ブルー・シカゴ・ブルース	024295	リバーヒルソフト	140
ブルーフォレスト物語	025267	ライトスタッフ	100
Break Thru!　ブレイクスルー	022501	翔泳社とBMGビクター	149
ブレードフォース	021644	スタジオ3DO	138
フレディフィッシュ	028894	メディアヴィジョン	199
プロスタジアム	027367	サンヨー	138
プロテウスゾーン	021881	ココナッツジャパン　エンターテイメント	173
HEIWAパチンコワールド2	026140	ショウエイシステム	131
宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	018724	アスミック	156
宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection	019372	アスミック	143
ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀～	008486	ナグザット	117
ballz　the director’s cut	026085	PF Magic/BMGビクター	136
ホーンドアウル	030538	S.C.E.	98
BOXER’S ROAD	000108	NEW	161
Hodj’N’Podj	027847	ビクターエンタテインメント	201
ポリスノーツ	007013	コナミ	135
マ			
Magic Carpet PLUS(EA-EXPRESS)	026581	EAV	203
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd.	027464	トミー	173
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	021938	トミー	118
マスターズ　遥かなるオーガスタ3	029157	T&E SOFT	147
魔法のプリンセス．ミンキーモモ	008231	ウイッシュボーン	191
魔法の雀士　ぽえぽえポエミィ	020290	イマジニア	149
マリオのスーパーピクロス	028975	任天堂	126
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	026620	EAV	202
Metal Jacket	000345	ポニーキャニオン	158
メタルスラッグ	024201	ナスカ	167
メタルファイターMIKU	025976	ビクターエンタテインメント	143
◆METAL MAX RETURNS	008290	データイースト	112　132
メビウスリンク	022276	I．MAGIC	198
燃えろ!!プロ野球’95　DOUBLE　HEADER	007447	ジャレコ	162
燃えろ!!プロ野球’95　DOUBLE　HEADER	007455	ジャレコ	150
ヤ			
ユニバーサル機完全解析パチスロシュミレーター	030309	フォーラム	165
ラ			
RESTRICTED AREA　～立入禁止領域～	028967	ケイエスエス	190
リターン・トゥ・ゾーク	028860	バンダイビジュアル	104
リターン・トゥ・ゾーク	028878	バンダイビジュアル	104
リングにかけろ	009857	メサイヤ	104
Linda³	005177	NECホームエレクトロニクス	171
レイヤーセクション	008176	タイトー	145
THE LEGEND OF Kyrandia	027448	ビクターエンタテインメント	201
ロゴスパニック（ごあいさつ）	022641	ユタカ	127
ロマンシング　サ・ガ3	027251	スクウェア	93
ワ			
ワールド アドバンスド大戦略	019437	セガ・エンタープライゼス	142

メーカーINDEX

「メーカー名は覚えてるんだけど…」「あの会社のゲームが知りたい」などなど、
どうしてもメーカー名からゲームが選びたい！という人のためのインデックスです。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

バーチャルボーイ　ワリオランド	バーチャルボーイ	172
アークシステムワークス		
EXECTOR（エグゼクター）	プレイステーション	159
アートディンク		
トキオ2～開拓移民募集中！～	ＰＣ９８０１	188
Ｉ．ＭＡＧＩＣ		
メビウスリンク	ＷＩＮＤＯＷＳ	198
（株）アイマックス		
インスマウスの館	バーチャルボーイ	173
アクレイムジャパン		
NBA　JAM　トーナメントエディション	スーパー３２Ｘ	169
ジャスティス　リーグ	スーパーファミコン	123
ジャッジ・ドレッド	スーパーファミコン	120
アジェンダ		
◆動画でパズルだ！プップクプー	プレイステーション	166
アスキー		
ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	スーパーファミコン	114
怪盗Q　for　Windows	ＷＩＮＤＯＷＳ	199
柿木将棋	スーパーファミコン	129
サージェント・サンダース　コンバット！	スーパーファミコン	116
アスミック		
ダービージョッキー2	スーパーファミコン	116
宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection	サターン	143
宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	プレイステーション	156
アトラス		
豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説	プレイステーション	157
ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！	バーチャルボーイ	172
峠King THE SPIRITS	サターン	149
アミューズ		
学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	マッキントッシュ、WINDOWS	204
アラジン工房		
テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	３ＤＯ	134
アルトロン		
ただいま惑星開拓中！	サターン	140
ただいま惑星開拓中！	プレイステーション	157
EAV		
アローン・イン・ザ・ダーク2	３ＤＯ	134
FIFA　インターナショナルサッカー	ゲームギア	174
クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～	マッキントッシュ	196
ジャングルストライク	スーパーファミコン	122
上海　万里の長城	ＰＣ９８０１	191
上海　万里の長城	FM-TOWNS	203
シンジケート	３ＤＯ	134
ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	マッキントッシュ	196
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	ＷＩＮＤＯＷＳ	199
テーマパーク	FM-TOWNS	203
テーマパーク	PC9801、PC9821	188
パーフェクトワールド	３ＤＯ	137
Hi Octane(EA-EXPRESS)	ＤＯＳ／Ｖ	202
Magic Carpet PLUS(EA-EXPRESS)	ＤＯＳ／Ｖ	203
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	ＤＯＳ／Ｖ	202
伊藤忠商事		
コロナイゼーション完全日本語版	マッキントッシュ	194
トランスポートタイクーン　完全日本語版	マッキントッシュ	194
トランスポートタイクーン　完全日本語版	ＤＯＳ／Ｖ	203
イマジニア		
カランティーン	３ＤＯ	137
実戦麻雀	サターン	150
TFX	ＰＣ９８０１	188
DOOM II	ＰＣ９８０１	191
バーチャル・ソー	３ＤＯ	136
魔法の雀士　ぽえぽえポエミィ	サターン	149
インタープレイ		
スタートレック　25th　ANNIVERSARY	マッキントッシュ	195
ヴァージンインタラクティブ		
美食戦隊　薔薇野郎	スーパーファミコン	121
ハート　オブ　ダークネス	ＤＯＳ／Ｖ	95
WIZ		
◆CRW2	PC9801、PC9821	192
ウイッシュボーン		
魔法のプリンセス．　ミンキーモモ	PC9801、PC9821	191
ウェップシステム		
オラクルの宝石	WINDOWS、マッキントッシュ	204
エイコム		
パルスター	ネオジオＣＤ	168
エーエムティ　サヴァン		
OXYD	マッキントッシュ	196
OXYD	ＤＯＳ／Ｖ	203
エクシングエンタテイメント		
海底大戦争　IN THE HUNT	プレイステーション	159
エクゼコ		
サンダーストーム＆ロードブラスター	サターン	144
サンダーストーム＆ロードブラスター	プレイステーション	165
エス・エヌ・ケイ		
ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	ネオジオＣＤ	167
エス・ピーエス		
◆グランドストローク	プレイステーション	164
S.C.E.／ソリトンソフトウエア		
ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	プレイステーション	155
戦国サイバー　藤丸地獄変	プレイステーション	154
Hermmie Hopperhead	プレイステーション	157
ホーンドアウル	プレイステーション	98
エニックス		
常勝麻雀　天牌	スーパーファミコン	129
天地創造	スーパーファミコン	118
ハーメルンのバイオリン弾き	スーパーファミコン	121
ＮＥＣアベニュー		
スペースファンタジーゾーン	ＰＣエンジン	171
同級生	ＰＣエンジン	170
ＮＥＣホームエレクトロニクス		
Linda^3	ＰＣエンジン	171
エポック社		
アリスのペイントアドベンチャー	スーパーファミコン	120
セント・アンドリュース	スーパーファミコン	125
エンジェル		
ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達	スーパーファミコン	129
美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン	117
オープンブック		
ザ・タワー（仮称）	３ＤＯ	102
音楽館		
トレインシミュレータ　中央線２０１系	マッキントッシュ	193
トレインシミュレータ　東海道線211系	マッキントッシュ	193
トレインシミュレータ　東北線211系	マッキントッシュ	196
ガイナックス		
プリンセスメーカー2	ＷＩＮＤＯＷＳ	198
角川書店		
東京ダンジョン	プレイステーション	100
KANEKO／バンプレスト		
全日本GT選手権	スーパーファミコン	125
カプコン		
X-MEN	サターン	103
ストリートファイター　ZERO	プレイステーション	102
バイオハザード	プレイステーション	105
カルチャーブレーン		
ウルトラベースボール実名版3	スーパーファミコン	126
カロッツェリアジャパン		
ゴールFH	３ＤＯ	137
ギャガ・コミュニケーションズ		
QUANTUM GATE　Ⅰ	サターン	143
THE PSYCHOTRON　サイコトロン	サターン	143
DARK SEED	プレイステーション	156
トルネード	マッキントッシュ	195
9003		
AQUAZONE　Ver.1.5	マッキントッシュ	194
キングレコード		
総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	スーパーファミコン	125
クエスト		
タクティクス･オウガ	スーパーファミコン	120
クライマックス		
ダークセイバー	サターン	104
グラムス		
クォヴァディス	サターン	97
クリスタルダイナミクス／BMGビクター		
トータルエクリプス　ターボ	プレイステーション	159
ケイエスエス		
RESTRICTED AREA　～立入禁止領域～	PC9801、PC9821	190
光栄		
Winning　Post　withパワーアップキット	マッキントッシュ	193
EMIT　Vol.3	３ＤＯ	140
EMIT　バリューセット	プレイステーション	156
三國志IV	プレイステーション	155
三國志英傑伝	マッキントッシュ	194
三國志英傑伝	ＤＯＳ／Ｖ	200
三国志リターンズ	ＷＩＮＤＯＷＳ	198
信長の野望・天翔記	サターン	144
信長の野望・天翔記　パワーアップキット	ＰＣ９８０１	189
信長の野望・覇王伝	プレイステーション	156
ココナッツジャパン　エンターテイメント		
KING of BOWLING	プレイステーション	157
スペーススカッシュ	バーチャルボーイ	173
プロテウスゾーン	バーチャルボーイ	173
コナミ		
永世名人	サターン	150
永世名人	プレイステーション	163
NBA実況バスケットウイニングダンク	スーパーファミコン	124
実況ワールドサッカー2～ファイティングイレブン～	スーパーファミコン	123
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	サターン	146
出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	プレイステーション	151
ときめきメモリアル　～forever with you～	プレイステーション	155
ポリスノーツ	３ＤＯ	135
コンパイル		
ぷよぷよ通	サターン	148
ザウルス		
ステークスウィナー	ネオジオ	168
サミー工業		
桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	スーパーファミコン	131
サンソフト		
おーちゃんのお絵かきロジック	プレイステーション	
サンヨー		
プロスタジアム	３ＤＯ	138
ジー・エー・エム		
太平洋の嵐2	PC9801、PC9821	189
システムソフト		
雀道II	ＷＩＮＤＯＷＳ	199
大戦略 for Windows	ＷＩＮＤＯＷＳ	198
ジャレコ		
燃えろ!!プロ野球’95　DOUBLE　HEADER	サターン	150
燃えろ!!プロ野球’95　DOUBLE　HEADER	プレイステーション	162
ショウエイシステム		
HEIWAパチンコワールド2	スーパーファミコン	131
翔泳社とBMGビクター		
Break Thru!　ブレイクスルー	サターン	149
スクウェア		
ガンハザード	スーパーファミコン	91
聖剣伝説３	スーパーファミコン	113
ロマンシング　サ・ガ3	スーパーファミコン	93
スタジオ3DO		
ブレードフォース	３ＤＯ	138
スタンソフトウエア		
◆ゴルフリンクス	マッキントッシュ	197
スペクトラム　ホロバイト　ジャパン		
Across the Rhine	ＤＯＳ／Ｖ	201
1942:The Pacific Air War	ＤＯＳ／Ｖ	200
STAR TREK:The NextGeneration	ＤＯＳ／Ｖ	200
Pizza Tycoon	ＤＯＳ／Ｖ	200
セガ・エンタープライゼス		
ウイングアームズ	サターン	145
X- JAPAN　Virtual Shock 001	サターン	151
鬼神童子ZENKI	ゲームギア	174
ゴールデンアックス・ザ・デュエル	サターン	144
ゴジラR　列島震憾	サターン	
コミックスゾーン	メガドライブ	168
THE　OOZE（ジ・ウーズ）	メガドライブ	169
Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	サターン	94
シムシティ2000	サターン	141
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	サターン	148
セガラリー・チャンピオンシップ	サターン	92
テイルスアドベンチャー	ゲームギア	174
ドラゴンフォース	サターン	99
バーチャファイター	スーパー３２Ｘ	169
ばくばくアニマル	サターン	149
ハングオンGP’95	サターン	146
ファーレンハイト	メガＣＤ	169
ワールド アドバンスド大戦略	サターン	142
セタ		
井出洋介の麻雀家族	プレイステーション	163
将棋まつり	サターン	151
ゼネラル・エンタテイメント		
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	プレイステーション	101
ソニー・ミュージックエンタテインメント		
キリーク・ザ・ブラッド2	プレイステーション	93
通天閣	プレイステーション	96
タイトー		
AI将棋	３ＤＯ	138
レイヤーセクション	サターン	145
タカラ		
スーパー人生ゲーム２	スーパーファミコン	131
スチームギア・マッシュ	サターン	144
闘神伝S（仮称）	サターン	105
ハイパーソリッド　闘神伝２	プレイステーション	96
チュンソフト		
◆不思議のダンジョン2　風来のシレン	スーパーファミコン	105　128
T&E SOFT		
マスターズ　遥かなるオーガスタ3	サターン	147
データイースト		
◆METAL MAX RETURNS	スーパーファミコン	112　132
データム・ポリスター		
四柱推命ピタグラフ	プレイステーション	165
テクモ		
◆Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	スーパーファミコン	99　130
天水ソフトウェア		
後漢志	ＰＣ９８０１	189
後漢志	FM-TOWNS	203
東宝		
火の皇子　ヤマトタケル	スーパーファミコン	117
東北新社		
占都物語	プレイステーション	165
トミー		
赤ずきんチャチャ	スーパーファミコン	119
新日本プロレスリング　闘魂烈伝	プレイステーション	160
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd.	ゲームボーイ	173
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	スーパーファミコン	118
ナグザット		
ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀～	スーパーファミコン	117
ナスカ		
メタルスラッグ	ネオジオ	167
ナユタ		
FX Fighter	ＤＯＳ／Ｖ	
QUANTUM　GATE　Ⅰ　日本語版	マッキントッシュ	193
QUANTUM　GATE　Ⅰ　日本語版	ＷＩＮＤＯＷＳ	199
ギアスタジアム平成版	ゲームギア	174
JリーグサッカープライムゴールEX	プレイステーション	163
スーパーファミリーゲレンデ	スーパーファミコン	102
ナムコミュージアム VOL.1	プレイステーション	94
日本一ソフトウエア		
The　鬼退治	プレイステーション	165
日本ソフテック		
うさぎなパニック2	PC9801、PC9821	191
NEW		
BOXER’S ROAD	プレイステーション	161
任天堂		
スーパーマリオRPG	スーパーファミコン	95
マリオのスーパーピクロス	スーパーファミコン	126
パイオニアＬＤＣ		
バウンティ・ソード	スーパーファミコン	119
パック・イン・ビデオ		
A.III.S.V.	スーパーファミコン	115
バーチャルフィッシング	バーチャルボーイ	172
HATNET		
デイドラス	３ＤＯ	136
バップ		
必勝スリーセブンファイターIII	スーパーファミコン	131
ハドソン		
クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	スーパーファミコン	119
バリエ		
朝日新聞連載加藤一二三九段将棋　心技流	スーパーファミコン	127
バンダイ		
SDガンダムX3（仮）	スーパーファミコン	98
キャプテン翼Ｊ	ゲームボーイ	173
ドラゴンボールZ	スーパーファミコン	120
バンダイビジュアル		
リターン・トゥ・ゾーク	プレイステーション	104
リターン・トゥ・ゾーク	サターン	104

バンプレスト
ヴェルヌワールド スーパーファミコン 116
四柱推命学入門　真桃源郷 スーパーファミコン 131
スーパー鉄球ファイト！ スーパーファミコン 126
陳牌　CHINHAI スーパーファミコン 126
ハイパーイリア スーパーファミコン 123
バトルロボット烈伝 スーパーファミコン 115
PF Magic/BMGビクター
ballz the director’s cut ３ＤＯ 136
ビーピーエス
激闘バーニングプロレス スーパーファミコン 124
ビクターエンタテインメント
IRON ASSAULT ＤＯＳ／Ｖ 200
アメリカ横断ウルトラクイズ サターン 150
Cannon Fodder ＤＯＳ／Ｖ 201
THE KING OF BOXING サターン 147
CREATURE SHOCK ＤＯＳ／Ｖ 202
Hodj’N’Podj ＤＯＳ／Ｖ 201
メタルファイターMIKU サターン 143
THE LEGEND OF Kyrandia ＤＯＳ／Ｖ 201
ビック東海
神聖紀オデッセリアII スーパーファミコン 118
ビデオシステム
SDF-1グランプリ スーパーファミコン 123
ソニックウイングス3 ネオジオＣＤ 168
ヒューマン
クロックタワー スーパーファミコン 120
HYPERフォーメーションサッカー プレイステーション 162
ファミリーソフト
DIES IRAE ＰＣ９８２１ 190
風雅システム
アマランスIV PC9801、PC9821 189
フォーラム
ユニバーサル機完全解析パチスロシュミレーター プレイステーション 165
ブラックラベル
ハイパーブラックバス’95 ゲームボーイ 173
プロシードユニ
ぱいるあっぷ・まーち プレイステーション 156
ヘクト
新・将棋倶楽部 スーパーファミコン 127
ポニーキャニオン
白いリングへ スーパーファミコン 115
Metal Jacket プレイステーション 158
マイクロキャビン
ソード＆ソーサリー ３ＤＯ 135
マイクロマウス
Wolf pack 日本語版 マッキントッシュ 195
マジファクト
ガンガンガンチャン スーパーファミコン 122
MIZUKI
◆AQUA WORLD 海美物語 ３ＤＯ 139 140
PHIBOS～彗星を追って～ マッキントッシュ 195
PHIBOS～彗星を追って～ ＷＩＮＤＯＷＳ 198
メサイヤ
超兄貴 スーパーファミコン 123
リングにかけろ スーパーファミコン 104
メディアヴィジョン
フレディフィッシュ ＷＩＮＤＯＷＳ 199
やのまん
◆フェーダ サターン 150 152
◆フェーダ プレイステーション 152 155
ユーメディア
天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN サターン 151
ユタカ
すぱぽーん スーパーファミコン 122
ロゴスパニック（ごあいさつ） スーパーファミコン 127
ライトスタッフ
THE TV SHOW ＰＣエンジン 172
ブルーフォレスト物語 ３ＤＯ 100
リバーヒルソフト
卒業IIネオ・ジェネレーション プレイステーション 151
ブルー・シカゴ・ブルース サターン 140
ワープ
フロポンワールド（仮称） ３ＤＯ 137

じゅげむ MONTHLY RANKING

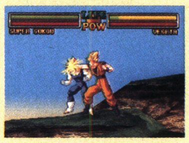
※「じゅげむMONTHLY RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。（集計期間：95.7.16〜95.8.15）

今月は夏の話題作がめじろ押し。スーパーファミコンの守護神「スーパーマリオ〜ヨッシーアイランド〜」は幅広い層の人気を集め驚異的な売り上げを記録。サターンでは「リグロード サーガ」、プレイステーションでは「ドラゴンボールZ」がともに初登場1位。それぞれのカラーが出ているのがおもしろい。

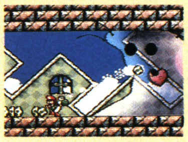
サターン TOP5

1	リグロード サーガ	セガ	95年7月21日	ロールプレイング	5800円	CD-ROM
2	シャイニング・ウィズダム	セガ	95年8月11日	ロールプレイング	5800円	CD-ROM
3	Dの食卓	アクレイムジャパン	95年7月28日	アドベンチャー	8800円	CD-ROM
4	バーチャファイターリミックス	セガ	95年7月14日	格闘	3400円	CD-ROM
5	実況パワフルプロ野球'95開幕版	コナミ	95年7月28日	スポーツ	5800円	CD-ROM

プレイステーション TOP5

1	ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22 	バンダイ	95年7月28日	格闘	5800円	CD-ROM
2	Jリーグ実況ウイニングイレブン	コナミ	95年7月21日	スポーツ	5800円	CD-ROM
3	エースコンバット	ナムコ	95年6月30日	シューティング	5800円	CD-ROM
4	PHILOSOMA	S.C.E.	95年7月28日	シューティング	5800円	CD-ROM
5	アークザラッド	S.C.E.	95年6月30日	ロールプレイング	5800円	CD-ROM

スーパーファミコン TOP10

1	スーパーマリオ〜ヨッシーアイランド〜 	任天堂	95年8月5日	アクション	9800円	バックアップカートリッジ
2	Jリーグサッカー プライムゴール3	ナムコ	95年8月4日	スポーツ	9800円	バックアップカートリッジ
3	スーパーパワーリーグ3	ハドソン	95年8月10日	スポーツ	9980円	カートリッジ
4	ミスティック・アーク	エニックス	95年7月14日	ロールプレイング	11800円	バックアップカートリッジ
5	甲子園4	魔法株式会社	95年7月14日	スポーツ	9800円	バックアップカートリッジ
6	学校であった怖い話	バンプレスト	95年8月4日	アドベンチャー	11800円	バックアップカートリッジ
7	エメラルドドラゴン	メディアワークス	95年7月28日	ロールプレイング	9800円	バックアップカートリッジ
8	超原人2	ハドソン	95年7月28日	アクション	8900円	カートリッジ
9	スーパーボンバーマン3	ハドソン	95年4月28日	アクション	8900円	カートリッジ
10	スーパードンキーコング	任天堂	94年11月26日	アクション	9800円	バックアップカートリッジ

PCエンジン・PC-FX TOP5

1	あすか120%マキシマ BURNING Fest.	NECアベニュー	95年7月28日	格闘	8200円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
2	天地無用！ 魎皇鬼	NECアベニュー	95年5月26日	アドベンチャー	8200円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
3	百物語 本当にあった怖い話	ハドソン	95年8月4日	アドベンチャー	6800円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
4	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	ハドソン	95年7月28日	アクション	8800円	PC-FX CD-ROM
5	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	95年6月30日	ロールプレイング	9800円	PCエンジン スーパーCD-ROM²

3DO TOP5

1	テーマパーク	EAV	95年7月21日	シミュレーション	7800円	CD-ROM
2	実機パチスロシミュレーターvol.1	EAV	95年7月21日	ギャンブル	6800円	CD-ROM
3	おやじハンター麻雀	ワープ	95年7月14日	ボード&テーブル	4800円	CD-ROM
4	リターンファイアー	スタジオ3DO	95年7月14日	シューティング	6800円	CD-ROM
5	GEX（ゲックス）	クリスタルダイナミクス／BMGビクター	95年7月14日	アクション	6800円	CD-ROM

©1995 Nintendo ©1995 NAMCO LTD. ©1995 HUDSON SOFT©1995 FUJI TELEVISION ©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画©BANDAI 1995 ©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©MICRO CABIN CORP.1995 ©1995 NEC Avenue,Ltd.©1995 Fill in Cafe Co.,Ltd.©1995 FAMILY SOFT Co.,Ltd. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©桐山光侍/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1992,1994 ©1995 Nintendo ©SNK/ADK 1995 ©1994 田中芳樹・TKSW©1995 QUEST／BOTHTEC©1995 Micro Vision ©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC. ©グループSNE/メディアワークス Program ©1995 Systemsoft

じゅげむ ネーミング大賞！

〈大賞〉美食戦隊 薔薇野郎

ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント
95年9月29日発売
アクション　スーパーファミコン
カートリッジ　9800円

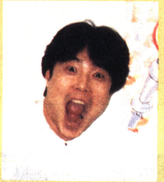
●編集部より

一度聞いたら忘れられないほどのインパクト。開発スタッフがこのソフトにかけるテンションの高さが痛いほどわかるネーミングだ。筋骨隆々の男たちと「薔薇」といえば、それしかない。いや、あれしかない？　開発での愛称は「爆発男爵ぼんじゅーる」だったそうだが、編集部としてはどちらもすばらしいセンスだと評価したい！　ということで大賞。

●なぜこの名前に？

最初は「爆発男爵ぼんじゅーる」という主人公の名前で呼ばれていました。が、もっと過激なネーミングを！　ということで「薔薇野郎」になりました。「馬鹿野郎」と間違うかもしれないとほのかな期待をかけて命名してたのですが、さすがに誰も間違ってくれません。「美食戦隊」ってくっつければ、それらしくなるはずでしたが、何がそれらしいのかさっぱりわからなくなりました。ちなみに「美食」と書いて「ぐるめ」と呼びます。

ヨ・ロ・シ・ク！



名付け親
ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント㈱
野中市郎氏

◆

〈次点〉ハゲマルドン 宇宙最終戦争

セキサス
95年9月発売予定
アドベンチャー
マッキントッシュ
CD-ROM
9800円

●編集部より

一瞬、驚いてしまうがよく見ると「ハゲ」マルドンだったりして、ホッと一息。開発のマサロ関氏によると「最初は例のタイトルまんまだったんですが、恐ろしい事件なんかがありまして、変えました。アドベンチャーが初めてでも楽しめるようにギャグも盛り込んであります」とのことだ。

ここから先は宇宙教団ムアの敷地です。
どのようなご用件ですか？

スーパー32X TOP5

1 バーチャレーシングデラックス
セガ
94年12月16日
レース
8800円
カートリッジ

2 パラスコード
セガ　95年7月14日　シューティング
7800円　カートリッジ

3 ステラアサルト
セガ　95年5月26日　シューティング
7800円　カートリッジ

4 三國志IV
光栄　95年7月28日　シミュレーション
14800円　バックアップカートリッジ

5 アフターバーナーコンプリート
セガ　95年1月13日　シューティング
4980円　カートリッジ

ネオジオ・ネオジオCD TOP5

1 ワールドヒーローズパーフェクト
ADK
95年7月21日
格闘
8800円
ネオジオCD
CD-ROM

2 餓狼伝説3 ─遙かなる闘い─
エス・エヌ・ケイ　95年4月28日　格闘
8800円　ネオジオCD　CD-ROM

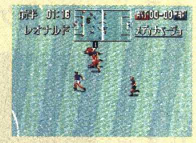
3 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
エス・エヌ・ケイ　94年11月2日　格闘
7800円　ネオジオCD　CD-ROM

4 得点王3 ─栄光への挑戦─
エス・エヌ・ケイ　95年6月23日　スポーツ
7800円　ネオジオCD　CD-ROM

5 天外魔境真伝
ハドソン　95年7月28日　格闘
29800円　ネオジオ　カートリッジ

メガドライブ・メガCD TOP5

1 プロストライカー ファイナルステージ
セガ
95年8月4日
スポーツ
7800円
メガドライブ
バックアップカートリッジ



2 超球界ミラクルナイン
セガ　95年7月21日　スポーツ
7800円　メガドライブ　バックアップカートリッジ

3 ぷよぷよ通（2）
コンパイル　94年12月2日　パズル
6800円　メガドライブ　カートリッジ

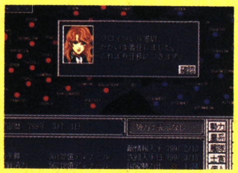
4 ライトクルセイダー
セガ　95年5月26日　ロールプレイング
7800円　メガドライブ　バックアップカートリッジ

5 LUNAR～ETERNAL BLUE～
ゲームアーツ　94年12月22日　ロールプレイング
9800円　メガCD　CD-ROM

パソコン TOP3

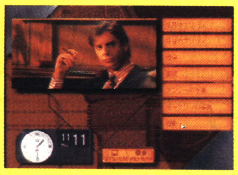
❶銀河英雄伝説IV EX kit

ボーステック　PC98
95年7月21日　5000円
■追加シナリオで遊びがより奥深くなったぞ！



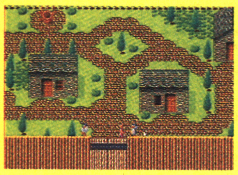
❷ブルー・シカゴ・ブルース

リバーヒルソフト WINDOWS
95年6月30日　7800円
■連続殺人事件の謎を解き明かすのはキミだ。



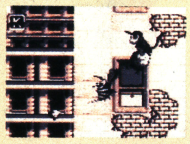
❸神王伝説クリスタニア

システムソフト　PC98
95年6月30日　10800円
■神々が住むというクリスタニアでの冒険譚。



ゲームボーイ TOP5

1 スーパードンキーコングGB
任天堂
95年7月27日
アクション
3900円
バックアップカートリッジ



2 ボンバーマンGB2
ハドソン　95年8月10日　アクション
4300円　カートリッジ

3 ストリートファイターII
カプコン　95年8月11日　格闘
4800円　カートリッジ

4 星のカービィ2
任天堂　95年3月21日　アクション
3900円　バックアップカートリッジ

5 NINKU ─忍空─
トミー　95年7月14日　格闘
4200円　カートリッジ

ゲームギア TOP5

1 忍空
セガ　95年7月21日
ロールプレイング
4800円
カートリッジ

2 魔法騎士レイアース2～making of magic knight～
セガ　95年8月4日　シミュレーション
4800円　バックアップカートリッジ

3 シャイニングフォース外伝～FINAL CONFLICT～
セガ　95年6月30日　ロールプレイング
5800円　バックアップカートリッジ

4 ソニックドリフト2
セガ　95年3月17日　レース
3800円　カートリッジ

5 闘え！プロ野球ツインリーグ
セガ　95年7月14日　スポーツ
4800円　カートリッジ

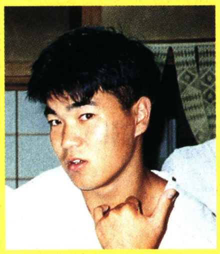
これから買いたい!! 読者人気ランキング

突如、彗星のように現れたのがスクウェア渾身の新作「聖剣伝説３」。２位の「バーチャファイター２」に続いて９位に初登場したのは、「バーチャコップ」。サターンはポリゴンゲームに期待が集まっているようだ。スーパーファミコンではRPGだけがランクインしているのを考えると、ハードによるゲームの差別化が始まっているのかもしれない。３DOは「ポリスノーツ」がランクイン。ファンは首が長くなってるんじゃないかな？

USER'S VOICE

大学生が待ち望む期待のソフトはこれだ!!

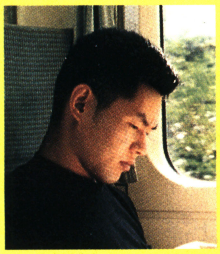
かの「平安京エイリアン」時代からの筋金入り理系ゲーマリアン



鈴木則明さん （20歳）
FC・SFC・MD・PS・PC-FX・SSを持つ男。よく秋葉原の街に出没する。

やっぱりサターン版『ときめきメモリアル』でしょうか。理系の大学入ると女の子がいないんですよ、忙しくてバイトもできないし…。だからせめてゲームのなかで恋愛を！　と思ってるわけ。俺って暗いなあ。

ゲーム文化の驚異的な発展に日々とまどうマルクス経済主義ゲーマー！

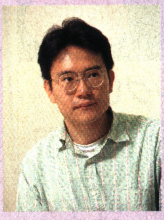


中村博史さん （25歳）
FC・SFC・SS・MD・MAC所有。FCは角型ボタン時代からのユーザーである。

『スーパーマリオRPG』に期待しています。『コブラ・ザ・サイコガン』も良さそうだね。深みのあるやつをプレイしたい！　それにしても、次世代機のソフトはパッケージが見た目につまらなそうだよ。

寿 今月の 赤丸 急上昇！

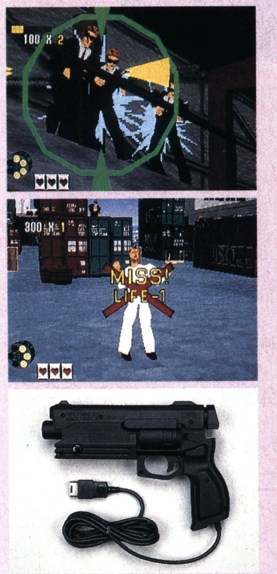
バーチャコップ



９位に初登場！
セガAM２研開発
磯野貴志氏

じゅげむ読者のみなさんこんにちは。サターン版『バーチャコップ』プロジェクトリーダー、セガAM２研の磯野です。人気ランキングの９位に入ったということで、開発チームのみんなも喜んでいます。

アーケード版『バーチャコップ』は、昨年夏にリリースされた世界初の３DCGガンシューティングゲームです。１年たった今でも他のガンシューティングものの追随を許さず、いまだ大人気で稼働中です。その人気の秘密はリアルな空間、リアルな人の動き、すなわち臨場感でしょう。そしてサターンに移植された『バーチャコップ』は、オリジナルに忠実な本当の意味での完全移植を目指しています。「バーチャガン」も、同梱販売が決定しました。そして発売日は11月24日に決定。みなさん期待して下さい。最後にひとこと「るいじひんにちゅういください」

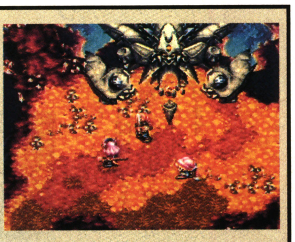


上：アーケードとまったく違いがない移植度には脱帽。
中：一般人を撃つなんていけません。
下：これがバーチャガン。イカス。

1

聖剣伝説3

95年９月30日
スクウェア
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ロールプレイング
11400円



発売寸前で人気大爆発。スクウェアの人気シリーズ第３弾だ。美しいグラフィックと練り込まれたシナリオに感動できる日はもうすぐだ！

2

バーチャファイター2

95年度内
セガ
サターン
CD-ROM
格闘
価格未定

アーケードでは「バーチャファイター2.1」が出始めたけどサターン版ではどうなるのだろうか。リミックスの完成度を見てるだけでもヨダレが出そう？

3

ドラゴンクエストVI
～幻の大地～

95年12月
エニックス
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ロールプレイング
価格未定

＊「それっ　キック！　キックだ！
あ…足も　なかったな……。
ああっ　もうっ！！

はじめてやったゲームが「ドラゴンクエスト」シリーズという人は多いはず。幅広い層に愛されて第６弾までできた。みんな作品と共に大きくなったんだよね。

4

G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～

95年11月下旬
イマジニア
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ロールプレイング
価格未定

３年以上かけて練ったアイディアが、みんなの前に登場するのも間近だ。

5

ヴァンパイア

95年秋
カプコン
プレイステーション
CD-ROM
格闘
5800円

オープニングテーマとエンディングテーマは矢沢永吉だ！

6

ワールドアドバンスド大戦略　～鋼鉄の戦風～

95年9月22日
セガ
サターン
CD-ROM
シミュレーション
7800円

アドバンスド大戦略の続編。ポリゴンで描かれたCGはカッコイイ！

7

ポリスノーツ

95年10月
コナミ
３DO
CD-ROM
アドベンチャー
7800円（予）

過去を失った探偵が宇宙を舞台に繰り広げるSFアドベンチャー。

8

ぷよぷよ通

95年10月27日
コンパイル
サターン
CD-ROM
パズル
4800円

ぷよぷよにあったあの「漫才」デモは、サターン版だけで見られるのだ。

9

バーチャコップ

95年11月24日
セガ
サターン
CD-ROM
シューティング
価格未定

「バーチャガン」を手にいれて、アーケードの雰囲気を楽しもう！

10

シムシティ2000

95年９月29日
セガ
サターン
CD-ROM
シミュレーション
5800円

サターン版ではオリジナルの建物も登場。操作性もかなり向上してるぞ。

©1995 スクウェア ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©1995 ENIX ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

SUPER JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

今年10月以降に発売予定のゲームソフトをTVゲーム機・パソコン別に集めた「スーパーじゅげむカレンダー」。もちろん10月1日～31日に発売のTVゲームは、これから始まる「TVゲーム9・10月」ページでもじっくり紹介されています。なお、今月号で初登場のゲームは※マーク付き、じゅげむ注目の作品は画面写真入りで掲載してあります。そして、予定価格の右側の６ケタ数字は、じゅげむのゲームソフトID番号「Jコード」。とじ込みアンケートに答える時は要チェック！

95.11.下旬	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	020087	この体にパチ夫くんシリーズの見所が集約
95.11.下旬	ファーランドストーリー２	RPG	バンプレスト	¥12800	027413	３Dレンダリングキャラの新シナリオSLG

95.11

スーパーチャイニーズワールド３

100回笑える！おもしろＲＰＧ

FTG　カルチャーブレーン　価格未定　024643

大人気200万本シリーズ最新作。あのジャックとリュウが、新たな仲間とパラレルワールドを大冒険。コマンドとアクション、シナリオが違う２種類の戦闘方法で遊べる。

※95.11	レンダリングレンジャーR2	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	031020	
※95.11	スーパー億万長者ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	030589	
95.11	スーパーブラックバス3	S&R	スターフィッシュ	¥11800	019861	さらにリアルにこだわったシリーズ最新作！
95.11	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥14800	021326	
95.12.1	ドカポン外伝	B&T	アスミック	¥8800	027219	サクサク遊べるドカポンの弟分。
95.12.8	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥9300	026247	ボーダースカンク「クーリー」が大暴れ！
95.12.8	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥7800	029165	テトリスのパジトノフ氏監修のパズルゲーム
※95.12.8	SUPER桃太郎電鉄DX	B&T	ハドソン	価格未定	031356	
95.12.15	テーマパーク	SLG	EAV	¥11800	006131	本年最高の話題作、遂に登場！制作快調!!
95.12.22	キャスパー（仮称）	ADV	ケイエスエス	¥10800	024767	注目の映画「キャスパー」を見事にＳＦＣ化
95.12.22	テクモ　スーパーボウル　III	S&R	テクモ	¥12800予	030708	

※95.12.22

テクモ　スーパーボウルIII　ファイナルエディション

S&R　テクモ　¥12800予　031283

これが最強のアメフトゲームだ!!

日本では、アメフトゲームは難しいと敬遠されがちですが、テクモスーパーボウルIIIは、そんなアメフト初心者でも存分に楽しめ、しかも一旦ルールを覚えてしまえば半永久的に遊べる程の内容と機能を備えた世界最高のスポーツゲームです。これは決してオーバーな言い方ではありません。是非、一度お試しください。

95.12.27	最強	FTG	ハドソン	¥10900	008877	プロレス界「最強」の男がゲームに登場
95.12.中旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇（仮）	GBL	POW	¥9800	026395	
※95.12.中旬	NEW　ヤッターマン	ACT	ユタカ	¥9800予	030902	
※95.12.中旬	本家SANKYO　FEVER　実機シミュレーション２	GBL	BOSSコミュニケーションズ	¥10800予	030767	
95.12.下旬	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379	
95.12	Jリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	S&R	テクモ	¥9800予	028088	お待たせしました！遂にテクモのＪリーグ！
95.12	SDガンダムX3	ACT	バンダイ	¥11800予	028533	
95.12	鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)	SLG	マジファクト	価格未定	009776	
95.12	銀河戦国群雄伝　ライ	SLG	エンジェル	¥10800	030813	
95.12	GO GO ACKMAN 3	ACT	バンプレスト	¥9800	029289	鳥山明／Ｖジャンプ連載キャラ第３弾ＡＣＴ
95.12	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	価格未定	008451	
95.12	スーパー野球道	SLG	バンプレスト	¥12800	027880	実在のプロ野球チームをモデルにしたＳＬＧ
95.12	戦国の覇者　～天下布武への道～	SLG	バンプレスト	¥12800予	028614	超高速思考ルーチン採用の移植戦風ＳＬＧ

95.12

大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～

今と別の人生をおもしろおかしく歩めたら…

B&T　タイトー　価格未定　025640

めでたく就職戦線を突破し、社会人１年生となったサラリーマンを主人公にゲームは進行。恋愛はもちろん、結婚やマイホームなどなど、一生のシミュレーションを「人生劇場」で体験だ

95.12	テイルズ　オブ　ファンタジア	RPG	ナムコ	価格未定	024694	クラースが使う召換術は10以上だ！
95.12	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	価格未定	024350	
95.12	ドラゴンクエストVI　幻の大地	RPG	エニックス	価格未定	006092	ただ今開発絶好調！12月を刮目して待て！
95.12	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	¥12800	021831	

SFC　**スーパーファミコン**

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.6	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	¥10800	009440	壮大なスケールで描く超歴史神話ＲＰＧ
95.10.6	すぱぽーん	ACT	ユタカ	¥5800	022632	
95.10.6	タクティクス・オウガ	SLG	クエスト	¥11400	027057	
95.10.13	ハイパーイリア	ACT	バンプレスト	¥9600	023639	
95.10.20	総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	S&R	キングレコード	¥9800	006785	世界最強の男はこのゲームが決める！
95.10.20	天地創造	RPG	エニックス	¥11800	020141	
95.10.27	ウルトラベースボール実名版3	S&R	カルチャーブレーン	¥9800予	024589	もう野球ゲームで迷わない!!　遊び方無限大
95.10.27	クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	RPG	ハドソン	¥9500	028592	３人プレイが可能なアクションＲＰＧ
95.10.27	パチスロ物語パル工業スペシャル（仮称）	GBL	ケイエスエス	¥10800	025771	ビッグチャンスをつかむことができるか!?
95.10.27	麻雀飛翔伝	GBL	ベック	¥8900予	020028	
95.10.上旬	激闘バーニングプロレス	S&R	ビーピーエス	¥10800	023469	117のレスラー、６人タッグなど盛り沢山
95.10.中旬	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	¥9980	025674	上海、紫禁城、龍龍の３つのパズルに挑戦！
95.10.下旬	マジカルドロップ	PZG	データイースト	¥8500予	028843	とってなげて妖精達は大忙し!?ご期待を!!
95.10.下旬	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	¥9900	008427	
95.10	ガンガンガンチャン	ACT	マジファクト	価格未定	009768	
95.10	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418	チャチャと仲間たちが新たな冒険へ!!
95.10	SDF-1グランプリ	S&R	ビデオシステム	¥10900	021121	
95.11.10	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥9800	028410	全国を旅して本当の自分を知ろう！
95.11.11	ロマンシング　サ・ガ3	RPG	スクウェア	価格未定	027251	

95.11.17

STARTREK THE NEXT GENERATION(仮称)

再び、ミスタースポックに会える!!

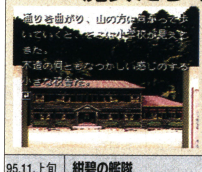
ADV　徳間書店　¥9800　026093

全米で大ヒットを記録したアクションアドベンチャー日本登場。ＴＶシリーズをみられない人も、このソフトで“ネクスト”の世界を楽しんでください。最新映画も11月公開予定です。

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.17	全国高校サッカー２	S&R	四次元	¥9800予	019186	全国4000校完全収録！転換で実名入りに
95.11.22	水木しげるの妖怪百鬼夜行	B&T	ケイエスエス	¥11800	027600	日本中を水木しげるの妖怪たちが駆け巡る。

95.11.24

魔女たちの眠り



ADV　パックインビデオ　¥10800　019887

コウモリの舞う夜、君は狂気の町に迷い込む

赤川次郎原作・監修に、又シナリオもダイナミックに且つ繊細に展開。触れていけない闇がある…ひょんな事から山奥の町に足を踏み入れることになる。そこは森に囲まれ、まさに都会から断絶された「閉鎖された町」であった。何かに怯え、隠そうとする人々。谷に潜む得体の知れない闇。きみは想像を超える恐怖を体験する。

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	¥10800予	006564	登場ユニットは150種類以上！必見です。
95.11.上旬	聖獣魔伝　ビースト&ブレイド	SLG	ビーピーエス	¥11000	009369	本格的ＲＰＧの世界を充分に味わえますよ。
95.11.上旬	必殺パチンココレクション３	GBL	サンソフト	¥9980	027502	今度は、大一をあなたのコレクションに…。
95.11.中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	¥6800	030627	
95.11.中旬	上海　万里の長城	PZG	サンソフト	価格未定	025666	ＮＥＷモード追加で上海ゲームの最高傑作！
95.11.中旬	ブロックくずし	PZG	POW	¥5980予	022403	
95.11.中旬	ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	¥9800予	022641	
95.11.下旬	ガンハザード	RPG	スクウェア	価格未定	027235	
95.11.下旬	ザ・グレイトバトルV	STG	バンプレスト	¥9800	027405	シリーズ第５弾コンパチヒーロー達のＡＣＴ
95.11.下旬	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	¥11400	010511	発売までもうしばらくお待ち下さい。
95.11.下旬	ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン	ACT	日本物産	¥5980予	028657	いよいよ本物の名作がプレイできます。

魔女たちの眠り ©赤川次郎／港技研／パック・イン・ビデオ　テクモスーパーボウルIIIファイナルエディション ©TECMO,LTD.1995 ©NFLP ©NFLPA

未定	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	価格未定	027243	
未定	スラムダンク・ショータイム	S&R	バンダイ	価格未定	028568	かわいいＳＤキャラがコートでお騒ぎ！
✳ 未定	トイ・ストーリー（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029891	どんなアクションゲームになるかお楽しみに
✳ 未定	ドナルドダックのマウイマラード（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029882	ドナルドダックが画面狭しと大暴れ！
未定	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	価格未定	029190	ミロンの多彩なアクションが魅力的
未定	なんでも！？タイホマン	ACT	ナムコ	価格未定	008656	タイちゃんの融合はなんと100以上だよ！
未定	Jacky 「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	¥8500予	020559	
✳ 未定	NINKU -忍空-	ACT	ナムコ	価格未定	030261	風助、藍跳、橙次の他にも使えるキャラが！
✳ 未定	忍たま乱太郎2	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	031160	
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	020842	
✳ 未定	ピノキオ（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029866	ピノキオのかわいいしぐさは見ものデス！
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	020044	スピード感溢れるアイスホッケーゲーム!!
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025151	
✳ 未定	プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	B&T	アトラス	¥12800	031119	プロの棋士として将棋界で活躍するゲーム
✳ 未定	蓬來学園の冒険～転校生スクランブル～（仮題）	RPG	J・ウィング	価格未定	030791	

未定

B・B・GUN ～サバイバルゲーム～

サバイバルゲームがスーファミで実現！ SLG （株）アイマックス 価格未定 029254

ＳＦＣ初の「サバイバルゲーム」をベースにしたシミュレーションです。戦い方やフィールド、武器にもこだわった本格派！初心者からマニアまで、そして子供から大人まで遊べます。

✳ 未定	ポカホンタス（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029874	人気映画のポカホンタスが早くもゲームに！
✳ 未定	魔法陣グルグル2 （仮称）	RPG	エニックス	価格未定	030325	
未定	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	¥8800	023205	
未定	無人島物語	SLG	ケイエスエス	価格未定	024741	君は、漂着した無人島から生還できるか!?
未定	磯釣り －離島編－	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	010057	今度は磯だ。海で魚と格闘する釣りゲーム。
未定	牧場物語（仮）		パック・イン・ビデオ	価格未定	025283	さくまあきら監修の、しあわせのかたちとは
未定	レナスII	RPG	アスミック	価格未定	005665	精霊システムがさらに進化。

3DO

３ＤＯ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.13	AQUA WORLD 海美物語	VAR	MIZUKI	¥5800	022373	３Ｄフルポリゴンの魚達が泳ぎ出す。
95.10.13	ゴールFH	S&R	カロッツェリアジャパン	¥7800	028720	ドラマチックアクションサッカーゲーム登場
95.10.20	シンジケート	SLG	EAV	¥5900	023612	
95.10.20	テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	¥6800	027260	番組制作スタッフが作ったＴＶ業界裏話だよ
95.10.27	Jリーグ バーチャルスタジアム'95	S&R	EAV	¥5900	029971	データを一新した最新版の登場です。
95.10.下旬	占都物語	VAR	アリアドネ	¥5800	030821	
95.10	ブレードフォース	STG	スタジオ3DO	¥6800込予	021644	
95.10	ポリスノーツ	ADV	コナミ	¥7800予	007013	
95.11.2	ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	VAR	EAV	¥5900	006181	楽しい電能絵本です。小さなお子様に最適。
✳ 95.11.10	ブラッド エンジェルス	SLG	EAV	¥5900	029980	凶悪なエイリアンを撲滅するのだ！
95.11.24	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	029548	本格推理アドベンチャーが３ＤＯに登場！
95.11.24	プロ野球 バーチャルスタジアム	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025216	
95.11	ストリートファイターII ムービー	VAR	カプコン	¥6800	021792	サイボーグを操り、格闘家リュウを倒せ！
95.11	N.O.B.	SLG	サンヨー	¥6800予	027375	
95.12.15	DOOM	STG	EAV	¥5900	026026	あの話題の３Ｄシューティングが登場！
95.12.22	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024431	
95.12.22	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥6800	024422	
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023914	内容については本誌紹介記事をご覧下さい。
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	価格未定	023884	

95.12

ブルーフォレスト物語

RPG ライトスタッフ 価格未定 025267

小説やＣＤ等で話題のブルーフォレスト物語。必見です！

ブルーフォレスト物語は、テーブルトークＲＰＧを原作とする本格派ＲＰＧです。東洋を舞台にした独特の世界観を持つ原作は、小説・ＣＤなどメディアを越え人気を博してまいりました。それらの集大成たる本作では、原作者の全面協力を得て、主人公の心の成長を通じて、プレイヤーの皆さんに真の冒険をお届けします。

95	Dragon Lore／ドラゴン ロア	RPG	マルチソフト	価格未定	009822	巨編ＲＰＧが日本語になって３ＤＯで登場
95	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681	
95	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989	
96.1	レインドロップス	ADV	EAV	¥5900	006211	
✳ 96.3	フォーズ・オブ・アリ（仮称）	S&R	EAV	¥5900	029998	モハメド・アリをフューチャーしたゲーム。
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065	
未定	Vゴールサッカー（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321	アーケードの興奮が今３ＤＯでよみがえる！
未定	飯田譲治ナイトメアインタラクティブmoon Cradle 異形の花嫁	ADV	パック・イン・ビデオ	価格未定	024333	失踪した女の子たちは一体どこに…？なぜ？
未定	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189	
未定	キャプテンクエーザー（仮称）	ACT	スタジオ3DO	¥6800予	029262	
未定	キリングタイム（仮称）	ACT	スタジオ3DO	¥6800	021652	
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	025542	パソコンから移植のホラーアドベンチャー
✳ 未定	Defcon5	RPG	マルチソフト	価格未定	029521	大人の雰囲気を持つＲＰＧ絶好調で進行中！

未定

バトルスポーツ（仮称）

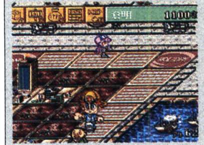
３ＤＯユーザーはラッキー!!おもしろいぜ！ S&R スタジオ3DO 価格未定 028690

高速かつ滑らかに動く３Ｄフィールドを舞台に、シューティング要素とスポーツ要素が融合した作品。２プレーヤー対戦可能。

✳ 未定	フェニックス3（仮称）	ACT	スタジオ３ＤＯ	価格未定	030007	
未定	ミステリアス タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439	

✳ 95.12

タワードリーム



B&T アスキー 価格未定 031291

年末はみんなで盛り上がろう

宮岡寛ら一流ゲームデザイナーの手による新しいシステムのボードゲームです。土地を買い、会社を設立して、資産を増やすことがゲームの目的ですが、戦略によってゲームの流れがまったく変わり、誰が勝つかは最後までわかりません。桜玉吉によるかわいいキャラクターや斉藤ノブのエキゾチックな音楽にもご注意ください。

95.12

峠・伝説最速バトル

日本各地の走り屋達と峠で勝負！ S&R ビーピーエス 価格未定 029271

登場する11人の走り屋達は、実際にバイク雑誌やビデオなどで活躍している走り屋のスター達だ。プレイヤーは自分のバイクをチューンナップしながら、日本中を走る。目指すは走り屋の星！

✳ 95.12	バトルテック3050	ACT	アスク講談社	¥9800	029513	
95.12	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3（仮）	ACT	カプコン	価格未定	021300	今度はドナルドといっしょに大冒険だ!!
95.12	ロックマンX3	ACT	カプコン	価格未定	021962	今作では相棒のゼロも使えるようになるぞ！
95.12	黄龍の耳	ACT	バップ	価格未定	023337	Ｖａｐビデオ「美那の章」も好評発売中！
95.12	ロードス島戦記	RPG	角川書店	価格未定	004626	キーワードはフィギュアバトル。期待せよ！

95.秋

イースV（仮題）

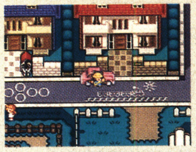
お待たせしました。ご存知イースの最新作！ RPG 日本ファルコム 価格未定 004871

人気シリーズの最新作。今回アドルが挑むのは「幻の都」に関わる謎だ。フィールドに高さの概念が加わり、戦闘システムがさらにパワーアップ！

95.秋	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	GBL	日本テレネット	価格未定	025909	ドル箱通信へのご意見ご感想を待ってま～す
95.秋	ゼロヨンチャンプ RR-Z（ダブルアール・ヅィー）	S&R	メディアリング	価格未定	021547	
95.秋	帝国創世記アレクサンダー伝説	ADV	ヴァージンインタラクティブ	¥9800予	025526	古代マケドニアを舞台のシミュレーション
95.秋	天地無用！ げ～む編	SLG	バンプレスト	¥10800	023647	
95.秋	不思議のダンジョン2 風来のシレン	RPG	チュンソフト	価格未定	008249	
95.秋	蓬莱学園の冒険／～転校生スクランブル～	RPG	デンズ	価格未定	005029	
95.秋	魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	RPG	タカラ	¥10800	022594	
95.秋	魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～	RPG	徳間書店インターメディア	¥9900予	004791	
95.秋	もってけOh！ドロボー	B&T	データイースト	価格未定	028835	ズル賢い奴ほど大儲け！ドロボーＢＧ登場!!
95.冬	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980予	008125	すべてのプレイヤーよ、創造主となれ。
95.冬	カオスシード	RPG	タイトー	¥9900予	010472	自分自身でダンジョンを造る新しいＲＰＧ。

95.冬

ごきんじょ冒険隊



RPG パイオニアＬＤＣ 価格未定 028959

ある意味、これは究極のＲＰＧかもしれない!?

戦闘ばかりのＲＰＧはもういやだ！そんな心優しい人々に「ごきんじょ冒険隊」が新鮮な感動を届けます。幼稚園児・まなちゃんを子育てすると性格も行動もあなたの分身、まさに愛娘。会話容量４Ｍが実現したごきんじょの人々との豊富で楽しいふれあい。育て方でストーリーまで変化する。絶対に手離したくなくなるＲＰＧです。

✳ 95.冬	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラー! IV CR	GBL	日本テレネット	価格未定	030775	

95.冬

MASK マスク

“変身”ＭＡＳＫにはゲームがよく似合う！ ACT 東宝 ¥9800予 024678

ヒロインを救い出すために、横スクロール・アクションでＭＡＳＫが悪に立ち向かう。映画を忠実に再現しながらも、アクション・ゲームとしての面白さを追求するためにモーフィング・システムを採用。

✳ 95.冬	がんばれゴエモン4(仮題)	ACT	コナミ	価格未定	028819	
95.冬	プリンセスメーカー	SLG	タカラ	価格未定	026361	
✳ 95	実況おしゃべりパロディウス	STG	コナミ	価格未定	030244	
✳ 95	商人よ 大志を抱け！	B&T	バンダイ	価格未定	030619	
95	創世紀章VORG	SLG	ナグザット	¥11800予	000949	
95	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	価格未定	019623	
95	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208	大きなキャラクターが画面いっぱい動き回る
95	ファイナルファイト タフ	FTG	カプコン	価格未定	023906	これぞアクション！ＦＦ最新作遂に登場！
95	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419	
95	マサカリ伝説・スーパーＲＰＧ編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443	
95	義経伝説	RPG	アスキー	¥9800予	005525	戦国時代を舞台に繰り広げられるＲＰＧ
95	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857	ギャラクティカマグナムにかけろ！
96.1	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521	面白さアップするので発売延期は許してネ！
96.2.9	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥9800	021075	あかずの間の向こうにいったい何が…
✳ 96.夏	爆走兄弟レッツ＆ゴー！！（仮称）	S&R	アスキー	価格未定	029777	ミニ四駆のレースのスリルをゲームで再現！
96	HT&T ドラゴンズ・ヘヴン	RPG	データイースト	価格未定	008311	はるかなる夢とロマンを乗せた冒険ＲＰＧ！
未定	アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶	RPG	サンソフト	価格未定	007226	純粋ＲＰＧ版で再び冒険の旅に出よう！
未定	海のぬし釣り（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120	海のぬしを求めて旅に出るのは今度は誰かな
未定	鬼神童子ZENKI 電影雷舞	ACT	ハドソン	価格未定	029211	今度のＺＥＮＫＩはアニメーションバトル
未定	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028541	
未定	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	価格未定	027162	
未定	空想科学世界ガリバーボーイ（仮）	ACT	バンダイ	価格未定	028401	
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732	完成はしていますが発売時期を検討中です。
✳ 未定	3×3EYES ～獣魔奉還～	ADV	バンプレスト	価格未定	030678	
未定	鮫亀	PZG	ハドソン	価格未定	008869	はまるネオパズルゲーム。高得点をねらえ
未定	シュラシュプール	S&R	ハドソン	価格未定	029203	スピードが命のスキーレースゲーム。
未定	新機動戦記ガンダムW（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	028550	迫力あるＭＳのアクションがスゴイ!!
未定	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	¥9980	007404	
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759	
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194	
✳ 未定	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	価格未定	029505	お家で本物のスキーの爽快感が味わえます。

タワードリーム ©1995 ASCII Corp.　ごきんじょ冒険隊 ©1995 PIONEER LDC,INC./STUDIO ORPHEE/MINT/須藤真澄　ブルーフォレスト物語 ©1995F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI　©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,LTD

SS　サターン

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.20	X- JAPAN Virtual Shock 001	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007862	
95.10.27	THE PSYCHOTRON　サイコトロン	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800	025577	ハマコーを始め、豪華声優陣に乞御期待！
95.10.27	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	¥4800	007099	輪をかけて通
95.10.中旬	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	¥6800	025691	麻雀牌の３つのパズルゲームの鉄人に…。
95.10.下旬	アメリカ横断ウルトラクイズ	B&T	ビクターエンタテインメント	¥5800	029386	年末はこのゲームで平和にすごしましょう。
95.10.下旬	サンダーストーム&ロードブラスター	ACT	エクゼコ	¥6800	023850	ファン必携の名作ＬＤゲーム堂々の復刻!!
95.10.下旬	占都物語	VAR	アリアドネ	¥5800	030830	
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023353	あの大ヒット作、フェーダのリメイク！
95.10.下旬	燃えろ!!プロ野球'95 DOBLE HEADER	S&R	ジャレコ	¥5800	007455	
95.10	ただいま惑星開拓中！	SLG	アルトロン	価格未定	029599	３体１組のロボットを操り惑星開拓する。
95.10	峠King THE SPIRITS	S&R	アトラス	¥5800	005703	本物指向の３Ｄポリゴンレースゲーム。
95.10	ときめき麻雀パラダイス	B&T	ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥7800	025917	
95.10	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	¥7800予	026298	グラフィックが、さらに美しくなりました。
95.10	F1 Live Information	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	028509	
95.10	セガ インターナショナル ビクトリーゴール	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	029645	
95.10	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	023787	
95.10	ハングオンGP'95	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5800	007650	
❊ 95.11.17	戦略将棋　至高の定跡	B&T	ＥＡＶ	¥6800	029904	初心者から上級者まで楽しめるソフトです。
95.11.24	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010286	
95.11.中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	¥4900	025682	
❊ 95.11.下旬	ギャラクシーファイト	FTG	サンソフト	価格未定	029751	あのギャラクシーファイトがサターンで復活
95.11.下旬	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥5800予	028860	
95.11	クォヴァディス	SLG	グラムス	¥6800予	006807	10.14（土）～ラジオドラマスタート！
95.11	ジーコの考えるサッカー（仮）	VAR	MIZUKI	価格未定	020869	ジーコ直接講義のサッカーＨＯＷＴＯもの。
95.11	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008338	
95.11	シュトラール	ADV	メディアエンターテイメント	¥4800予	024953	
95.11	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800	021814	ストIIファン、アニメファンの方はぜひ！
95.11	ドラゴンボールZ　超武闘伝（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	027189	
95.11	HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーロー）	S&R	タイトー	価格未定	010481	アーケード版の集大成が遂に登場!!
95.11	ルパン三世	VAR	MIZUKI	¥5800予	020851	ルパンのすべてを暴き出す！
95.11	湾岸デッドヒート	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	027146	女の子を乗せて突走れ。２人同時対戦可能。
❊ 95.12.15	AQUAZONE™ for Saturn	SLG	9003 inc.	¥5800	031429	
95.12.22	FIFAサッカー'96	S&R	ＥＡＶ	¥5800	026000	次世代機の実力を見せつける迫力！
95.12.22	テーマパーク	SLG	ＥＡＶ	¥5800	029912	本年度最大の話題作、遂に登場！
95.12.下旬	必殺パチンココレクション	GBL	サンソフト	¥6800	027511	大一、フジの人気機種をリアルに再現！
❊ 95.12	カオスコントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030457	美しいＣＧ画面で展開する３Ｄシューティング
❊ 95.12	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030597	
95.12	結婚～Marriage～	SLG	小学館プロダクション	¥7500	020613	制作快調、絶好調!!ＯＡＶも発売決定！
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023931	内容については本誌紹介記事をご覧下さい。
95.12	真・女神転生　デビルサマナー	RPG	アトラス	価格未定	010171	ゲーム全体のつくりがより親切になりました
95.12	ダライアス外伝（仮称）	STG	タイトー	¥5800予	008168	「ダライアス外伝」ついにサターンへ！
95.12	GOTHA II	SLG	マイクロネット	価格未定	024023	
95.12	ゴジラ　列島震撼	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	028738	
95.12	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010278	
95.12	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261	驚異の３次元システムによる、真の３Ｄ世界
95.12	Basketball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024040	
95.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027090	ポリゴンロボット同士で戦う痛快アクション
95.秋	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	006653	
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	023663	
95.秋	スーパーリアル麻雀グラフィティ	B&T	セタ	¥8800	028096	
95.秋	提督の決断II	SLG	光栄	価格未定	014273	貴重な記録映像も収録しています！

95.秋

プロ麻雀　極s

ベストオブ麻雀ゲームがサターン版で登場　B&T　アテナ　価格未定　005681

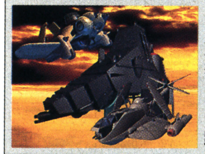
コンピュータのアルゴリズム、麻雀牌の大きさや見やすさ、そしてアドバイスもくれるプロ雀士の存在感など、どれをとっても麻雀ソフトの最高峰である「極ｓ」は近日発売予定。

95.秋	RAYMAN	ACT	UBIソフト	¥5800	013382	ヨーロッパ生まれのおしゃれなアクション。
95.秋	Dragons of the Square Table	ADV	BMGビクター	価格未定	024066	

95.冬

GOTHA II・天空の騎士

SLG　光栄　価格未定　027961



大好評だったＧＯＴＨＡが大きくパワーアップして登場

基本的には前作と同じゲームシステムですが、もちろん新要素も加えます。例えば、ユニットに武器を搭載できるようにして、武器には、射程距離・命中率などの細かいパラメータを持たせようと考えています。また、前作でも好評だったＣＧムービーを数多く盛り込みつつ、戦闘シーンもムービーなみの画質にしたいですね。

❊ 95.冬	天地無用！（仮題）	ADV	ユーメディア	価格未定	029823	
95.冬	ときめきメモリアル ～forever with you～	SLG	コナミ	価格未定	007030	
95	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020796	
95	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005568	定評のある囲碁ソフトをサターンで遊ぼう。
95	ヴァンパイア	FTG	カプコン	価格未定	006688	ゲーセンで腕を磨いて待っててね。
95	エイリアン　トリロジー		アクレイムジャパン	価格未定	020834	
95	金沢将棋	B&T	セタ	¥7900	028118	
❊ 95	シーバスフィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	029394	本格的な釣りゲーム。ポリゴン魚も登場！！
95	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851	パソコンから移植のホラーアドベンチャー
95	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800予	003387	全編にＣＧを駆使した３Ｄアドベンチャー
95	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903	
95	ダービスタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576	よりリアルな競争馬育成を目指し奮闘中。
95	Defcon5（デフコン５）	RPG	マルチソフト	価格未定	009814	大人の雰囲気を持つＲＰＧ絶好調で進行中！
❊ 95	闘神伝S（仮称）	FTG	タカラ／セガ	価格未定	027707	
95	バーチャレーシング　サターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	020753	オリジナルの内容盛りだくさんでお買得！
95	北斗の拳	ADV	バンプレスト	価格未定	009318	完全オリジナルシナリオ格闘ＡＤＶゲーム！
95	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	018759	
95	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826	
❊ 95	Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	023973	
96.1	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	006165	サターン版は、若干制作が遅れています。
96.1	LUNAR（仮）	RPG	角川書店	価格未定	024031	ルナIとは別の作品とも言える出来です。
96.1	レインドロップス	ADV	EAV	¥5800	024554	
❊ 96.2	シェルショック（仮称）	STG	ＥＡＶ	¥5800	029921	圧倒的な迫力の、３Ｄ戦車戦ゲームです。
96.3	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470	
96.春	斉天大聖～孫悟空～（予定）	RPG	グラムス	価格未定	022055	
96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555	夜の街を駆け抜けろ!!
❊ 96.春	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030422	シネマ感覚の美しいＣＧ画面が魅力のゲーム
96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201	正統派？横スクロールＳＴＧ。
96.春	風水先生	ADV	HAMLET	¥5800予	024104	風水学を使ったシミュレーション！
96	コットン2	STG	SUCCESS	価格未定	007161	一味違うコットンの世界を味わって下さい
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720	１級建築士を目指す建築シミュレーション
❊ 97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062	
❊ 97	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071	
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701	
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301	本格派リアルタイム３ＤＲＰＧ遂に登場!!
❊ 未定	Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031216	魔法学校を舞台にした、魔法育成ＳＬＧです
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024449	
未定	海底大戦争（仮称）	STG	イマジニア	価格未定	028151	あの名作がサターンで復活。
❊ 未定	ガンバード	STG	アトラス	¥5800	031097	業務用で人気を博した縦スクロールＳＴＧ

未定

機動戦士ガンダム（仮）

機動戦士ガンダムがＳＳ版でもついに登場!!　STG　バンダイ　価格未定　028576

ＰＳ版とはまた違った出来です。アニメが所々に挿入され、あの懐しの名場面がバトルと共に再現！！アニメ世代にはたまらない一品！！

❊ 未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	030961	
❊ 未定	慶応遊撃隊２	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	029408	今サブタイトルを考えてる所です。
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023761	
❊ 未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483	パソコンＳＬＧの王道、サターンに登場です
未定	碁仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813	スーファミ版よりさらにパワーアップ!!
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848	
未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023736	
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602	
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987	
❊ 未定	ストリートファイター　ZERO	VAR	カプコン	価格未定	029858	あのイカすナッシュも家庭で使えるゾ！
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680	
未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111	
❊ 未定	テラクレスタ　NEO	STG	日本物産	価格未定	030881	
未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	024821	
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640	アメリカを舞台に、ホラーな天外魔境が…
未定	ドラえもん（仮）		エポック社	価格未定	024830	
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995	
未定	バーチャルオープンテニス	S&R	イマジニア	¥7800	028169	さまざまな視点でテニスが楽しめる。
未定	心霊呪殺師　太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299	豪華絢爛大江戸絵巻！２Ｐ協力プレイ可能
未定	ビューポイント	STG	EAV	¥5800	024511	
未定	ファンタジック・アドベンチャー（仮称）	ADV	ジャレコ	価格未定	028258	
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538	
❊ 未定	マスター　オブ　モンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491	ＲＰＧの楽しさをプラスしたＳＬＧです。
未定	モータルコンバットII　完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788	
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464	
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023728	
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089	ＳＦロボットアクションシューティング！
未定	NHLホッケーサターン	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007919	
❊ 未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	031364	
未定	スターケイド	PZG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007901	
未定	3D Baseball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024058	
未定	NBLバスケットボール　サターン	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007935	
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684	
未定	レジェンド・オブ・トア（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007	

PS　プレイステーション

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.下旬	ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	RPG	S.C.E./ソリトンソフトウエア	¥5800	008001	ウィズシリーズ最新作がついに登場!!
95.10.13	The　鬼退治	B&T	日本一ソフトウエア	¥5800	024155	プレイヤー同士の駆け引きが勝負のカギ!!
95.10.13	DARK SEED	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800	029611	ギーガー独特の世界を楽しんで下さい。

GOTHA II・天空の騎士 ©1995 Micronet CO.,LTD. ©1995 KOEI CO.,LTD.

	95.冬	**怪獣戦記**	RPG	プロデュース	価格未定	009601	
	95.冬	**ギャラクシアン3（名称未定）**	STG	ナムコ	価格未定	025755	御存知「ドラグーン」を移植！そして……。
	95.冬	**クーロンズ・ゲート**	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585	驚愕のＣＧで描かれる超リアル空間ＡＶＧ

95.冬

クマのプー太郎

B&T　小学館プロダクション　¥6800　027553

大人気ＴＶアニメ「クマのプー太郎」、遂にゲーム化!!

小学館ビッグコミック「スピリッツ」連載後、ＴＶアニメとして大好評放映中の「クマのプー太郎」。ＰＳで、大爆笑ボードゲームになって登場！原作の、おかしくて、どこか「ヘン」なノリを100％再現！　イベントあり、ミニゲームありの内容もりだくさん+ゲーム初心者もＯＫの、この冬、お買得の１本どえーす。

✳	95.冬	**ザ・ファイヤーメン２　ピート&ダニー**	ACT	ヒューマン	価格未定	030317	パワーアップした続編アクションゲーム。
	95.冬	**実況チャンピオンレスラー**	S&R	タイトー	価格未定	025658	テレビ中継の迫力がそのまま実現。

95.冬

新リッジレーサー（名称未定）

S&R　ナムコ　価格未定込　025747

あの興奮をもういちど！期待のソフトＮＯ.１だ。

通信機能や待望のバックミラー（敵カーをジャマしてやるぜ）を搭載して登場の「新リッジレーサー」。新コースで、200km/hオーバーの走りを体験だ。前作よりもっと2パワーアップして、もう単なる続編とは呼ばせない！気になる全貌。公開はもうすぐだ。

	95.冬	**TEAM　47　GOMAN**	FTG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	024163	アクションと格闘の融合。斬新なゲーム誕生
	95.冬	**チョロQ**	S&R	タカラ	¥5800	024805	
	95.冬	**トワイライトシンドローム**	ADV	ヒューマン	¥5800予	019585	
	95.冬	**レイ・トレーサー**	S&R	タイトー	価格未定	022225	リアルでスピーディーなレースを展開。
✳	95.冬	**SIDEWINDER**	STG	アスミック	¥5800	031313	

95.冬

ザ・ファイヤーメン２

ACT　ヒューマン　価格未定　028941

今年の冬はコレで盛り上がる！

ＳＦＣパニックソフト「ザ・ファイヤーメン」がＰＳでパワーアップ。マルチシナリオ、マルチエンディングでよりゲームにハマルこと間違いなし!!主人公のピート、ダニエルなどのキャラクターがしゃべりまくる。有名声優がドラマ部分をより盛り上げる！２Ｐ同時プレイも可能なので、友達と協力プレイで盛り上がろう!!

✳	95.冬	**戦闘国家**	SLG	S.C.E.	価格未定	030520	
	95	**タイトル未定**		日本アートメディア	価格未定	004812	
✳	95	**いがらしみきおのスカイゴルケット**	SLG	ジョルダン	価格未定	029637	
	95	**行け！稲中卓球部（仮）**		アクレイムジャパン	価格未定	020800	
	95	**囲碁PS（仮称）**	B&T	アスキー	価格未定	005541	ヘルプ機能が充実し、初心者でも安心
	95	**エイリアン　トリロジー**		アクレイムジャパン	価格未定	025101	
	95	**かなでーる**		アスキー	価格未定	007188	
	95	**ゲームの達人**	VAR	サンソフト	価格未定	007170	
	95	**The 11th Hour**	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843	パソコンから移植のホラーアドベンチャー
	95	**時空探偵DD～幻のローレライ～**	ADV	アスキー	¥6800予	003395	臨場感あふれる３Ｄ世界のアドベンチャー
✳	95	**スナッチャー**	ADV	コナミ	価格未定	029327	
	95	**世界地図の読み方’96（仮題）**	VAR	S.C.E.	価格未定	020885	
	95	**ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）**	S&R	メディアリング	価格未定	009890	
	95	**ダービースタリオンPS（仮称）**	SLG	アスキー	価格未定	005550	人気競馬シミュレーションがＤＳに登場。
	95	**黄昏の国のオード**	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191	
✳	95	**ツインビーミラクル**	RPG	コナミ	価格未定	029335	

95

Dの食卓-コンプリートグラフィックス

ADV　アクレイムジャパン　¥8800　029009

きみは美しくなったローラと会いたいか!?僕は会いたい!!

モーションＪＰＥＧを使用した緻密なＣＧによりクォリティーの高いグラフィックになるでしょう。Ｄの食卓をプレイしていない人は是非一度やってみて下さい。（画面はセガサターン版のものです）

	95	**Defcon5（デフコン5）**	RPG	マルチソフト	価格未定	009806	大人の雰囲気を持つＲＰＧ絶好調で進行中！
	95	**ハイパー囲碁（仮称）**	B&T	アスク講談社	価格未定	005592	
	95	**プリンセスメーカー3**	SLG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	024899	
✳	95	**ホーンドアウル**	SLG	S.C.E.	価格未定	030538	
	95	**レボリューションX**	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818	
	95	**ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～**	B&T	S.C.E.	価格未定	005711	さくまあきら氏が放つ超大作ボードゲーム。
	95	**Not Treasure Hunter**	ADV	アクティアート	価格未定	005304	
	96.1.下旬	**ディスクワールド**	ADV	メディアエンターテイメント	¥5800予	027910	
	96.1	**FIFAサッカー’96**	S&R	ＥＡＶ	¥5800	025992	
✳	96.1	**でろーんデロデロ（仮称）**	PZG	テクモ	価格未定	030741	
✳	96.1	**ハイオクタン**	S&R	ＥＡＶ	¥5800	029955	未来世界が舞台のバイオレンスレース！
	96.1	**ビューポイント**	STG	EAV	¥5800	024503	
	96.2	**ウイングコマンダーIII**	STG	ＥＡＶ	価格未定	024406	
✳	96.2	**シェルショック（仮称）**	STG	ＥＡＶ	¥5800	029963	圧倒的な迫力の、３Ｄ戦車戦ゲームです。
	96.2	**PGA TOUR GOLF'96**	S&R	EAV	¥6800	024414	
	96.2	**優駿伝説（仮称）**	SLG	日本物産	¥6800	028347	現在、鋭意制作中です。
	96.2	**ロードラッシュ**	S&R	ＥＡＶ	¥5800	024457	
	96.2	**ZORK I**	ADV	翔泳社	価格未定	024872	イマジネーションを増幅する新感覚ゲーム!!
✳	96.3	**刻命館（仮称）**	SLG	テクモ	価格未定	030732	
	96.3	**ザ・タワー（仮称）**	SLG	オープンブック	価格未定	023949	

	95.10.13	**トータルエクリプス　ターボ**	STG	クリスタルダイナミクス/BMGビクター	¥5800	020931	
	95.10.13	**HYPERフォーメーションサッカー**	S&R	ヒューマン	¥5800予	019577	フォーメーションサッカーシリーズ最新作。
	95.10.27	**四柱推命ピタグラフ**	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008346	やっと発売日が決定しました。
	95.10.27	**卒業IIネオ・ジェネレーション**	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	024309	人気の育成ＳＬＧが、ついにＰＳで遊べる！
	95.10.27	**ぱいるあっぷ・まーち**	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230	アクションゲーム感覚でお手軽プレイＳＬＧ
	95.10.中旬	**ゲームの鉄人　THE上海**	PZG	サンソフト	¥6800	025704	この一本で君はアイアンパズラーになれる！
	95.10.下旬	**井出洋介の麻雀家族**	B&T	セタ	¥6500	004227	
	95.10.下旬	**サンダーストーム&ロードブラスター**	ACT	エクゼコ	¥　6800	025305	息をもつかせぬフルアニメーション映像!!
	95.10.下旬	**占都物語**	VAR	東北新社	¥5800	029351	
	95.10.下旬	**フェーダ**	RPG	やのまん	価格未定	023370	あの大ヒット作、フェーダのリメイク！
	95.10.下旬	**燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER**	S&R	ジャレコ	¥5800	007447	
	95.10	**戦国サイバー　藤丸地獄変**	RPG	S.C.E.	¥5800	008052	シミュレーション+ＲＰＧの超大作ゲーム
	95.10	**ただいま惑星開拓中！**	SLG	アルトロン	価格未定	029602	依頼主からの依頼通りに惑星開拓してゆく
	95.10	**日本の倶楽部**	S&R	ズーメックス	価格未定	010073	
	95.10	**豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説**	FTG	アトラス	¥5800	005690	
	95.11.10	**負けるな！　魔剣道２**	FTG	データム・ポリスター	¥5800	024881	さすがＰＳ版！と言わせる自信ありです。
✳	95.11.17	**戦略将棋　至高の定跡**	B&T	ＥＡＶ	¥6800	029939	話題の超リアルフライトＳＩＭ、移植決定！
	95.11.22	**ナムコミュージアム VOL.1**	VAR	ナムコ	¥5800	029220	ナムコの往年の傑作ソフト６本を収録！
	95.11.24	**アローン・イン・ザ・ダーク2**	ADV	EAV	¥5800	006149	ＰＳ版は怖さ倍増！乞御期待!!
	95.11.24	**ブルー・シカゴ・ブルース**	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	029629	実写映像100分を含む本格推理ＡＶＧ登場！
	95.11.上旬	**THE PERFECT GOLF**	S&R	セタ	¥7900	022683	
	95.11.下旬	**土器王紀**	ADV	バンプレスト	¥5800	009261	
	95.11.下旬	**必殺パチンコステーション**	GBL	サンソフト	¥6800	007234	実機と同じ興奮を体験するならこれで決まり
	95.11.下旬	**リターン・トゥ・ゾーク**	ADV	バンダイビジュアル	¥6800予	028878	
	95.11	**ウルフファング**	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481	現在鋭意開発中です。お楽しみに。
	95.11	**A I 将棋（仮称）**	B&T	ソフトバンク	¥6800予	027685	画面の美しさ豊富な機能がさらに充実!!
	95.11	**Extreme Power（仮）**	STG	プロファイア	価格未定	009610	
	95.11	**STRIKER ～ワールドカップ プレミアムステージ～**	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006963	サッカーファンの夢の祭典ついにＰＳで開幕
	95.11	**将棋　女流名人位戦（仮称）**	B&T	セタ	¥8500	028100	
	95.11	**水滸演武**	FTG	データイースト	¥5800	030856	
	95.11	**ストリートファイターII　ムービー**	VAR	カプコン	¥6800	021806	自分の育てたサイボーグで、友達と対戦も！
	95.11	**通天閣**	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	025593	大阪を舞台にした異色のシューティング！
	95.11	**TIZ-Tokyo Insect Zoo-**	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010103	
	95.11	**ミラクルワールド**	PZG	ウィザード	¥5800	023451	不思議の国、ミラクル王国でｌａクラッシュ
✳	95.11	**NIGHT HEAD**	ADV	フジテレビジョン	¥5800	031372	
	95.11	**Break Thru!　ブレイクスルー**	PZG	翔泳社	¥5800	027561	
	95.11	**矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」**	VAR	日本クラリービジネス	¥7500	004821	
	95.12.1	**REVERTHION（リヴァーシオン）**	STG	テクノソフト	価格未定	026417	
	95.12.22	**テーマパーク**	SLG	ＥＡＶ	¥5800	029947	本年度最大の話題作、遂に登場！
	95.12.上旬	**メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ!**	ADV	ファミリーソフト	¥5800	002771	
	95.12.中旬	**キュイーン**	STG	メディアエンターテイメント	¥5800	027898	
	95.12	**アルナムの牙　～獣族十二神徒伝説～**	ADV	ライトスタッフ	価格未定	030350	ＰＣ－ＥからＰＳへ。翼の前には牙がある！

95.12

ウエルカム　ハウス

ADV　ガスト　価格未定　028452

楽しい、楽しい、アドベンチャーゲームです。

陽気なＰＯＰＳ・原色・メタリックな50年代アメリカ。“自由人”のキートン・パックスマンはリッチな叔父の新築祝いに招かれる。お屋敷では、数々の謎が待ち受ける。トラップにひっかかったらはい、おしまいなぁーんてことはないんだな。ゲームオーバーとむやみな恐怖心を煽ることなく、大笑いな君を保証します。

	95.12	**CARNAGE HEART**	SLG	アートディンク	価格未定	027715	
✳	95.12	**カオスコントロール**	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030449	美しいＣＧ画面で展開する３Ｄシューティング
	95.12	**祇園花**	B&T	日本物産	¥5800	028266	全くの初心者でも安心してプレイできます。
	95.12	**キリーク・ザ・ブラッド2**	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	028177	あの大ヒット作の続編が早くも登場！
✳	95.12	**CREATURE SHOCK**	STG	データイースト	¥6800予	030601	
✳	95.12	**デスマスク**	ADV	バンタン電脳工場	¥8800	029734	
✳	95.12	**天地無用！（仮題）**	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899	

95.12

東京ダンジョン

2020年の東京。果たしてその姿は…

RPG　角川書店　価格未定　010065

目下、制作はビジュアル面の強化をメインに急ピッチで進行中。2020年の東京、そしてサイバースペースがどんどんその姿をあらわにしつつあります。

	95.12	**ニチブツアーケードクラシックス（仮称）**	ACT	日本物産	¥5800	028312	リメイク版の強化によりさらに楽しめます。
	95.12	**バーチャル飛龍の拳（仮）**	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734	あの飛龍がプレイステーションで本領発揮!!
	95.12	**プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）**	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990	ついに本物登場!!プロの手の内教えます。
	95.12	**マクロス　デジタルミッション　VF-X（仮題）**	STG	バンダイビジュアル	価格未定	027227	
✳	95.12	**ROBO・PIT**	FTG	アルトロン	価格未定	027081	各30種のボディパーツでロボットが作れる
✳	95.12	**ザ・心理ゲーム**	VAR	ヴィジット	¥5800予	030988	
	95.12	**NINKU**	ACT	トミー	¥5800予	023434	最強の空技が吠える!!
	95.秋	**ヴァンパイア**	FTG	カプコン	¥5800	004308	鋭意制作中。今しばらくお待ちを。
	95.秋	**英語の鉄人　センター試験トライアル**	VAR	S.C.E.	価格未定	020958	
	95.秋	**猿田彦の暗号**	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580	
	95.秋	**オフ・ワールド・インターセプター**	STG	BMGビクター	価格未定	020940	
	95.秋	**幻想水滸伝**	RPG	コナミ	価格未定	007005	
	95.秋	**ビヨンド・ザ・ビヨンド**	RPG	S.C.E.	¥5800	022179	迫力バトルと壮大なストーリーの新型ＲＰＧ
	95.冬	**エンジェル　グラフィティ　～あなたへのプロフィール～**	SLG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	027031	あなたにも見えますか？女の子の中の天使。

ウエルカム　ハウス ©GUST　クマのプー太郎 ©中川いさみ・小学館・フジテレビ・ディーン　©小学館プロダクション　新リッジレーサー（名称未定）© NAMCO LTD.　ザ・ファイヤーメン２ ©HUMAN 1995　Dの食卓-コンプリートグラフィックス ©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN,LTD.

	未定	**プリンセスメーカー3**	SLG	S.C.E./ガイナックス	価格未定	008061	超人気シリーズ最新作ついにＰＳで登場！
❊	未定	**ブルーフォレスト物語(仮題)**	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530	まだくわしいことは言えません……。
	未定	**麻雀ゲーム（名称未定）**	B&T	ナムコ	価格未定	029238	お待たせしてます。只今鋭意制作中です。
	未定	**マジックカーペット**	STG	EAV	価格未定	022063	
	未定	**メルティランサー**	SLG	BLAZE	価格未定	023124	ＰＣ版より超はるかにパワーアップ。
	未定	**モトクロス（仮）**	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971	砂煙を巻き上げ、本場のレースが始まる。
	未定	**野球ゲーム（仮）**	S&R	プロファイア	価格未定	024864	
	未定	**LIPROS**	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423	
	未定	**Race Drivin' a Go!Go!**	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206	スタント教習所で君もスタントマン!!
	未定	**レガシー　オブ　ケイン（仮）**	RPG	BMGビクター	価格未定	023710	
❊	未定	**WOLKENKRATZER**	RPG	アスミック	価格未定	031402	
❊	未定	**詰碁**	B&T	Vap	価格未定	031003	
	未定	**バーチャルリモコン（ヘリポートI)**		スリーディ	価格未定	020966	
❊	未定	**HARD ROCK CAB**	STG	アスミック	価格未定	031411	
	未定	**BOUNTY　ARMS**	STG	データウエスト	￥6800予	000094	
❊	未定	**ビクトリーショット（仮）**	S&R	Vap	価格未定	030996	
❊	未定	**ルパン三世　カリオストロの城（仮）**	ADV	アスミック	価格未定	031399	

PC-FX

ＰＣ－ＦＸ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.11.10	**キューティーハニーFX**	ADV	データウエスト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022802	
	95.11.17	**スーパーパワーリーグFX**	S&R	ハドソン	￥8800	008834	あのパワーリーグがよりリアルになった
	95.11.24	**ルナティックドーンFX**	RPG	アートディンク/NECホームエレクトロニクス	￥8800	005291	
	95.12.8	**鬼神童子ZENKI（仮）**	FTG	ハドソン	￥8800	029181	アニメで大活躍のＺＥＮＫＩがＦＸで登場
❊	95.12	**アニメフリークFX VOL.2**	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029416	
	95.12	**お嬢様捜査網（仮）**	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644	
	95.12	**バウンダリーゲート　ドーターオブキングダム**		パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023027	
	95.12	**パワードールFX（仮題）**	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	019291	人気ソフトのＦＸ化！お楽しみに！
	95.12	**MASTERS 遥なるオーガスタ3**	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043	
❊	95.12	**アンジェリーク special**	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030201	
	95.秋	**ブルー・シカゴ・ブルース**	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	￥8800	023035	
❊	95.冬	**ドーター　オブ　キングダム**	RPG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029424	
	95	**銀河お嬢様伝説ユナFX**	ADV	ハドソン	価格未定	022926	
❊	95	**ペブルビーチの波涛**	S&R	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029441	
	95	**麻雀（仮題）**	B&T	ナグザット/NECホームエレクトロニクス	価格未定	008478	
	95	**麻雀FX**	GBL	日本物産/NECホームエレクトロニクス	価格未定	029432	
	95	**レーシング（仮題）**	S&R	日本物産/NECホームエレクトロニクス	価格未定	029459	
	96.1	**ラストレベレーション**	RPG	NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545	
❊	96.3	**アニメフリークFX Vol.3**	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467	
	96.5	**ペブルビーチの波涛**	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051	
	96.6	**チップちゃんキィーック！**	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942	
	96.7	**Last Imperial Prince（仮）**	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993	
	96.春	**続・初恋物語　修学旅行**	ADV	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853	
	96.春	**ファーランドストーリーFX**	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001	
	96.春	**ファイアーウーマン　纏組**		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811	
	96.春	**女神天国II**		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837	
	未定	**アニメカードゲーム（仮）**	B&T	フジコム	価格未定	022888	
	未定	**英雄志願**		マイクロキャビン	価格未定	022985	
	未定	**ガールズ　オン　ザ　パームトップ**		スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977	
	未定	**きゃんきゃんバニーDX**		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845	
	未定	**上海　万里の長城**	PZG	アスク講談社/NECホームエレクトロニクス	￥6800	029475	
	未定	**卒業R**	SLG	NECアベニュー	価格未定	023019	
	未定	**天外魔境III　NAMIDA**	RPG	ハドソン	価格未定	019631	天外魔境シリーズ、いよいよ完結！
	未定	**同級生2**	ADV	NECアベニュー	価格未定	022969	
	未定	**ドラゴンナイト4**	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951	
	未定	**負けるな! 魔剣道Z**	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896	
❊	未定	**ユナFX（仮）**	ADV	ハドソン	価格未定	030953	
	未定	**バーチャルインベーダー（仮）**	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005151	

NEO•GEO

ネオジオ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10	**ステークスウィナー**	S&R	ザウルス	価格未定	024210	
	95.10	**メタルスラッグ**	STG	ナスカ	価格未定	024201	味方兵士を救出すると、オプションになるぞ
	95	**Ultimate　4**	ACT	フェイス	価格未定	009571	
❊	未定	**サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣**	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	031194	
	未定	**超人学園ゴウカイザー**	ACT	テクノスジャパン	価格未定	024236	
	未定	**NEO Mr.Do!**	ACT	ビスコ	価格未定	027651	名作Ｍｒ．ＤＯ！がリニューアルして復活！
	未定	**ゴール！ゴール！ゴール！（仮）**	S&R	ビスコ	価格未定	027634	ＮＥＯＧＥＯ用サッカーゲーム

NEO•CD

ネオジオＣＤ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.6	**将棋の達人**	B&T	ADK	￥7800	022748	挟み将棋はけっこう奥が深いぞ！
	95.10.20	**ADKワールド**	VAR	ADK	￥6800	027669	
	95.10	**ソニックウイングス3**	STG	ビデオシステム	価格未定	009466	個性的な10キャラ全て使ってみて下さい。
	95.10	**パルスター**	STG	エイコム	価格未定	019984	
	95.11	**ステークスウィナー**	ACT	ザウルス	価格未定	024902	
	95.11	**メタルスラッグ**	STG	ナスカ	価格未定	008532	世界の平和を守るため戦車の操縦士大募集！

	96.3	**ショックウェーブ　アサルト**	STG	EAV	￥6800	024481	
	96.3	**デッドヒートロード（仮称）**	S&R	日本物産	￥5800	028355	基本的な部分はほぼ完了しています。

96.3

鉄拳２（名称未定）

FTG　ナムコ　価格未定　029246

３月が待ちどおしい！新キャラがとても魅力的なんだな。

アーケード版『鉄拳２』は、８月に発売し現在人気沸騰中です。ＰＳ版ではオープニング・エンディングにどんな「ＣＧムービー」が採用されるのか、ＰＳならではの仕様とは？と期待の声が高いのですが、もう暫くお待ち下さい。発売は来年3月予定です。（画面は業務用鉄拳２のものです）

	96.春	**アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～**	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332	木村明広ファンの皆様、しばらくお待ちを！
	96.春	**がんばれ森川くん2号**	VAR	S.C.E.	価格未定	008010	モニターの中で育てる新感覚のＡＩゲーム。
	96.春	**東京SHADOW**	ADV	タイトー	価格未定	008150	ストーリーはあなた次第のムービーノベル。
❊	96.春	**トランスポートタイクーン**	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556	
	96.春	**ヒロインドリーム**	SLG	マップジャパン	価格未定	009792	出るぞ、出るぞ、究極の育成ＳＬＧ!!
	96.春	**ポポロクロイス物語**	RPG	S.C.E.	価格未定	008079	クォータービュータイプの正統派ＲＰＧ。
❊	96.春	**アークザラッド　2**	RPG	S.C.E.	価格未定	030511	
❊	96.春	**悪魔城ドラキュラX**	RPG	コナミ	価格未定	031321	
❊	96.春	**SIM CITY 2000**	SLG	アートディンク	価格未定	031348	
❊	96	**1970年代TVアニメ風合体ロボットシューティング（仮題）**	STG	ユーメディア	価格未定	029831	
	96	**サクセスストーリー**	SLG	アルトロン	価格未定	005738	１級建築士を目指す建築シミュレーション
❊	96	**The Ring of the Abominate Realm**	B&T	アテナ	￥6800	031453	
❊	96	**TURF　HERO（仮称）**	SLG	テクモ	価格未定	030716	
❊	96	**ハート　オブ　ダークネス**	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030431	シネマ感覚の美しいＣＧ画面が魅力のゲーム
❊	96	**ファミリーゲームス～アテナの家庭盤～（仮称）**	B&T	アテナ	￥5800	031445	
	96	**フィッシュ・アイズ**	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770	
❊	96	**プロキッズ**	ACT	アテナ	￥5800	031437	
❊	96	**MONSTERFARM（仮称）**	SLG	テクモ	価格未定	030724	
	96	**APACHE**	SLG	ガスト	価格未定	028461	実戦仕様のヘビー戦闘ヘリ「アパッチ」参戦
	96	**火竜娘**	ADV	ガスト	価格未定	028487	明の色男リュウテイシとなり寧波港を冒険
❊	96	**火竜娘**	ADV	ガスト	価格未定	029653	じゃじゃ馬美少女コウユウカン寧波港に舞う
	96	**メール・プラーナ**	SLG	ガスト	価格未定	028479	システムをもっと洗練した続「ファルカタ」
	未定	**3Dベースボール（仮称）**	S&R	BMGビクター	価格未定	023698	
	未定	**RPGツクール（仮称）**	RPG	アスキー	価格未定	027570	あなただけのＲＰＧを作ってみよう。
❊	未定	**ARENA（仮称）**	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481	
❊	未定	**Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）**	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031224	ファンタジー系の魔法育成ＳＬＧだ！
❊	未定	**ウイニングポストEX**	SLG	光栄	￥6800	030911	
	未定	**エキスパート（仮称）**	STG	日本物産	￥5800	028282	様々な仕掛けで緊迫感のあるゲームです。
	未定	**X-MEN**	FTG	カプコン	価格未定	021989	アーケード版で練習してお待ち下さい。
	未定	**オーガリアン　（仮）**	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415	
	未定	**カジノスペシャル（仮）**	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955	夢の不夜城=ラスベガスに酔いしれる!?
	未定	**カボール・スクリーン**		S.C.E.	価格未定	025615	
❊	未定	**ガンバード**	STG	アトラス	￥5800	031101	キャラデザインはあの中村博文氏が担当
❊	未定	**ギャラクシーファイト**	FTG	サンソフト	価格未定	029769	銀河を揺がす個性派対戦アクションゲーム
	未定	**ゲックス（仮称）**	ACT	BMGビクター	価格未定	023744	
	未定	**コブラ・ザ・サイコガン**	STG	タカラ	価格未定	026344	
❊	未定	**三國志英傑伝**	SLG	光栄	価格未定	030929	
	未定	**CRW/カウンターレボリューションウォー**	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991	
	未定	**シェラザード伝説　ザ・プレリュード（仮）**	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696	米国で絶賛された名作をＰＳでリニューアル
❊	未定	**Jumping Flash!2**	ACT	S.C.E.	価格未定	030503	
	未定	**Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）**	SLG	日本物産	価格未定	004961	現在、企画段階です。
❊	未定	**SUPER CASINO SPECIAL**	SLG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	031470	
❊	未定	**ストリートファイター　ZERO**	VAR	カプコン	価格未定	029840	ＡＣで人気の「ＺＥＲＯ」早くも移植決定！
	未定	**SPACE2109（仮称）**	ADV	プロファイア	価格未定	009628	
	未定	**ソーラー・エクリプス（仮称）**	STG	BMGビクター	価格未定	023671	

❊ 未定

第4次スーパーロボット大戦S

“第４次～”がＰＳで…早くやりたい！！

RPG　バンプレスト　￥6800　029297

あの「第４次スーパーロボット大戦」が新シナリオ・ＣＧによるロボット合体／変形シーン・戦闘で使用されるＢＧＭ等の追加。又、ゲーム史上空前の超豪華声優陣でＰＳに登場!!

❊	未定	**太閤立志伝II**	SLG	光栄	価格未定	030937	
	未定	**ちびまる子ちゃん**		タカラ	￥5800	027871	
	未定	**Dear Friends**	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	030341	
	未定	**DX人生ゲーム**	B&T	タカラ	価格未定	026352	
❊	未定	**テンション（仮）**	RPG	Vap	価格未定	031011	

未定

バイオハザード

ADV　カプコン　価格未定　028983

ポリゴン使用の新感覚サバイバルホラー

特殊部隊の隊員を操り、人里離れた洋館の中でゾンビなどの敵と戦いながら、そこから生きて脱出するのが目的のゲーム。洋館内部の超キレイなグラフィックや、ポリゴンで描かれるグロテスクな敵キャラのリアルな動きがホラーな雰囲気を演出。ただ敵を倒すだけでなく、「判断力」と「頭脳」が攻略のポイントとなります。

❊	未定	**ハイパーソリッド　闘神伝2**	FTG	タカラ	価格未定	030660	
❊	未定	**PAL**	RPG	東映ビデオ	価格未定	029319	
	未定	**ファミスタ（名称未定）**	S&R	ナムコ	価格未定	023086	ダイエーの小久保！イチローに負けるな！
	未定	**ファンタジック・アドベンチャー（仮称）**	ADV	ジャレコ	価格未定	028240	

鉄拳２（名称未定）©（株）ナムコ　バイオハザード ©CAPCOM CO.,LTD.

	95.10	魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2nd.	RPG	トミー	¥4500予	027464	待望の続編登場!!盗まれた色を取り戻せ！
	95.11.中旬	ブロックくずしGB	PZG	POW	¥3980予	022721	
	95.11	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	S&R	トミー	¥4800予	023426	君がスター選手!?夢のJリーガーモード搭載
	95.11	NINKU -忍空-	ACT	トミー	¥4200予	030686	
	95.12.8	ウエディングピーチ（仮称）	ACT	ケイエスエス	¥4980	025798	今度はじゃ魔ピーが主役でちゅピー
	95.12.上旬	東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	ACT	トミー	¥4200予	028321	ミッキーがシンデレラ城で大活躍!!
❋	95	バスフィッシングガイド&トレーニング	S&R	スターフィッシュ	価格未定	029360	
❋	未定	ウルトラ万馬券	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178	
❋	未定	スーパーチャイニーズランド4	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	031186	
	未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025135	
	未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025178	
	未定	連珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	008524	

GG　ゲームギア

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10	ギアスタジアム平成版	S&R	ナムコ	¥3500	020541	
	95.11	魔導物語A －ドキドキばけーしょん－	RPG	コンパイル	価格未定	010154	つれてって
	95.11	Jリーグサッカー ドリームイレブン	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5500	025275	
	95.11	ソニックラビリンス	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028517	
	95.12.8	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5500	022543	
	未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025143	
	未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025186	
	未定	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028525	

LA　レーザーアクティブ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120	20世紀最後の謎に迫る！MmCN第5弾
	95	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260	あの名作「MYST」がLAの高画質で。

PC9801　ＰＣ９８０１

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.27	はいぱぁ セキュリティーズ（R指定）	SLG	メビオソフトウェア(株)	¥9800	027383	
❋	95.10.27	メンゾベランザン	RPG	ケイエスエス	¥12800	031135	
	95.10.上旬	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027928	ごめんなさい。10月下旬になる予定です。
❋	95.10.上旬	極・大道棋	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥7800込	029572	大道棋の醍醐味をこの1本で味わえる！
	95.10.上旬	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	¥12800予	004529	
	95.10	八八艦隊物語	SLG	徳間書店	¥10800	026336	超弩級戦艦同士の砲撃戦をお楽しみください。
	95.11.2	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456	
❋	95.11.下旬	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	¥12800	027421	迫力あるレースシーンにご期待ください!!
	95.11	クリーミーマミ	ADV	タキコーポレーション	価格未定	022390	
❋	95.11	ファーランドストーリー	RPG	TGL	価格未定	030970	
	95.12	偽典・女神転生	RPG	アスキー	¥12800予	020982	あの「女神転生」シリーズがパソコンに登場
	95.12	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059	3Dでリアルタイム戦闘なんと500人！
	95.秋	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	価格未定	025844	
	95.秋	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898	
	95.秋	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148	
	95	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	太平洋戦争全てを再現する超大型戦略SLG
	95	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932	3人の魔法少女を育成するシミュレーション
❋	未定	ミナミの帝王（仮称）	SLG	ケイエスエス	価格未定	031151	
	未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950	ネットゲームユーザーをサポートします。
	未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	日清・日露戦争における海戦を精密に再現
	未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	八八艦隊の戦いとジュトランド海戦を再現

PC9821　ＰＣ９８２１

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.6	F-15 ストライクイーグルIII	SLG	ｽﾍﾟｸﾄﾗﾑ ﾎﾛﾊﾞｲﾄ ｼﾞｬﾊﾟﾝ	¥12800	009733	
	95.10.中旬	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	¥11000	009563	
	95.11	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ サヴァン	価格未定	028231	第二次世界大戦・戦略シミュレーション
	95.11	アリーナ	RPG	ビング総研	¥12800	009547	スムーズスクロールの3D・RPG。
	95.12.下旬	1942:ザ・パシフィック エアー ウォー	SLG	ｽﾍﾟｸﾄﾗﾑ ﾎﾛﾊﾞｲﾄ ｼﾞｬﾊﾟﾝ	¥12800	027006	太平洋戦争、日米海軍による空中戦のゲーム
❋	95.12	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ サヴァン	価格未定	029700	シリーズ完結編！カーンビーへの復讐の罠！
	96.春	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800	023795	ウインドウズが 先にでるかも ？

MAC　マッキントッシュ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.4	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800	004723	時は戦国、秀吉となって天下統一をめざせ！
	95.10.4	提督の決断II	SLG	光栄	¥14800	028002	超本格派SLG、ついに登場!!
	95.10.6	OXYD magnum!	PZG	エーエムティ サヴァン	¥6800	028291	
❋	95.10.13	WING COMMANDER III(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥7800	030023	話題の超大作SFフライトSIMのMac版
	95.10.20	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥7800	025232	
	95.10.21	中天	ADV	ｿﾆｰ・ﾐｭｰｼﾞｯｸｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	¥7800	028207	

SMEのDEPから出てきたクリエイターソフトだ!!

三角宇宙「中天」を舞台に繰り広げられるオリエンタル・SF・アドベンチャーゲーム。東洋的世界観を背景に佐藤氏のオリジナルキャラクター達が独特の世界を作り出します。ストーリーは前作「東脳」から続いていますので、「東脳」をプレイしていればより楽しめる作品です。あなたも「中天」の世界に迷い込んでみませんか？

	95.10.25	ローンモアマン	ACT	バンダイビジュアル	¥9800	027901	
❋	95.10.27	SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	SLG	インタープレイ	¥5800	030031	実写を多用したゴルフゲームです。

	95.12	真説サムライスピリッツ武士道烈伝（仮称）	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945	まだ情報は出せません。もう少し待ってね。
	95	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642	名作Mr．DO！がリニューアルして復活！
	96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725	
	96.1	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848	ビジュアルには力を入れます！その他は？
	未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
	未定	キング・オブ・ザ・モンスターズ	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	005959	待てないあなた。カートリッジ版を探そう。
❋	未定	ゴール！ゴール！ゴール！（仮）	S&R	ビスコ	価格未定	027626	NEOGEO用サッカーゲーム
❋	未定	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	031208	
	未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	008371	
	未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	
	未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	
	未定	パズルDEポン！（仮）	PZG	ビスコ	価格未定	027677	NEOGEO用パズルゲーム
	未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
	未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009	ゴルフゲーム初の乱入対戦プレイが可能だ!!

MD　メガドライブ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.秋	ペンゴ（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019038	
	95	ナイトメア・サーカス（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019011	
	未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025119	
	未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025160	

M-CD　メガCD

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.秋	サージカルストライクCD（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007773	
	未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064	最強最後のMEGA－CD・RPG！

32X　スーパー３２Ｘ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.20	バーチャファイター	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024015	
	未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	029017	

PC　ＰＣエンジン

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.9.29	THE TV SHOW	PZG	ライトスタッフ	¥6800込	009946	9月29日を楽しみに待っててね！
	95.10.13	Linda³	RPG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	005177	
	95.10.14	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096	
	95.10	将棋データベース棋友	B&T	セタ	価格未定	031330	
	95.11.下旬	銀河婦警伝説サファイア	STG	ハドソン	¥6800	029173	明貴キャラがシューティングで大暴れ
❋	95.12	Dead Of The Brain I,II	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030384	
❋	95.12	バザールでござーるのゲームでござーる	ACT	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030368	
	95.秋	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045	
	95.秋	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804	
	95	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222	
	95	DE・JA	ADV	NECアベニュー	価格未定	021148	
	95	天外魔境III	RPG	ハドソン	価格未定	008851	
	未定	Jリーグパワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139	Jリーグの迫力が、PCエンジンで楽しめる
	未定	スチームハーツ	STG	テイジイエル	価格未定	023345	木村貴宏氏、作画監督、豪華な声優陣!!
	未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	価格未定	008818	飯淳による壮大なストーリーが展開する
	未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516	
	未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECアベニュー	価格未定	005053	

VB　バーチャルボーイ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.9.28	マリオクラッシュ	ACT	任天堂	¥4900	026123	更に面白いソフトにする為に鋭意開発中。
	95.10.13	インスマウスの館	ADV	(株) アイマックス	¥4900	026077	3Dホラーアドベンチャーがいよいよ登場!!
	95.10.下旬	バーチャルボーイ ワリオランド	ACT	任天堂	¥4900	026131	VB初の正統派アクションゲームです。
	95.10	プロテウスゾーン	STG	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	021881	グロテスクな雰囲気一杯のシューティング。
	95.10	バーチャルフィッシング	S&R	パック・イン・ビデオ	¥5800予	021539	
	95.12	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	価格未定	019755	迫力の3D迷路で戦うサバイバル気分ソフト
	95.12	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131	馬に乗った視点のホースレースゲームです。
	95.12	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	¥5300	023396	12月に延期となりました
	95.12	バーチャルLAB	PZG	J・ウィング	¥5500予	028061	
	95.12	ヴァーチャル ドッジボール	ACT	ヘクト	価格未定	020877	変化にとんだ8ステージどうクリアーする？
❋	95.12	新日本プロレスリング 激闘伝説	S&R	トミー	¥5000予	030694	
	95.12	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387	
	95.12	妖獣学園	STG	J・ウイング	価格未定	028916	
	95.秋	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	価格未定	025631	VBならではの奥行き感とお手軽さが魅力。
	95.冬	SDガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028584	お馴じみ立体的バトルが楽しめます。
	95.冬	スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～	STG	タイトー	価格未定	026310	3Dインベーダー遂に登場!!
	96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	J・ウイング	¥5900予	028924	
	96.3	シグナルラット	S&R	J・ウイング	¥5900予	028932	
	未定	インターセプト（仮）	S&R	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	021903	新感覚のバスケットゲーム！
	未定	サンディズポイント（仮）	STG	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	021890	宇宙空間で繰り広げられるシューティング！
	未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606	ボンバーマンが3Dで遊べるぞ
❋	未定	湾岸戦線RED CITY（仮）	STG	アスミック	価格未定	031381	

GB　ゲームボーイ

	発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.20	ハイパーブラックバス’95	S&R	ブラックラベル	¥4500	021172	ほのぼのとした雰囲気を楽しめるソフトです

	95.10.20	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026646	大長編ＲＰＧシリーズ最新作、遂に登場！
✳	95.10.20	CRUSADER(EA-EXPRESS)	ACT	EAV	¥6800	030074	オリジン最新作！絵が凄い!!
✳	95.10.20	NEED FOR SPEED(EA-EXPRESS)	ACT	EAV	¥6800	030091	ポルシェ、フェラーリ等世界の名車を駆る！
✳	95.10.20	FADE TO BLACK(EA-EXPRESS)	ACT	EAV	¥6800	030082	「フラッシュバック」の続編は超凄い！
✳	95.10.20	MAGIC CARPET2(EA-EXPRESS)	STG	EAV	¥6800	030104	あの話題作に早くも続編が登場！
	95.10.下旬	TOP GUN -Fire at will-	ACT	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026956	映画そのままのアクション／フライトゲーム

95.10.下旬

World Circuit II

MONTE-CARLO
Monaco
Info
Prev.
OK
Next
View

S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026964

パソゲー究極のレースゲームの続編いよいよ登場！

待望のＦ１レーシングシミュレーション登場。テクスチャマッピングによる美しいグラフィック、最新データ。つまり本物そっくりのコース、チーム、マシーンおまけにスポンサーが登場。そして、まるでテレビを見てるようなカメラワーク。３Ｄ、ドルビーサウンド、デジタル音楽など全てリアルです。（写真は前作のものです）

✳	95.10	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ サヴァン	価格未定	029696	シリーズ完結編！カーンビー最後の冒険！
	95.10	Inferno（インフェルノ）	STG	イマジニア	¥9800	028037	
	95.10	Command & Conquer	ACT	ビクターエンタテインメント	¥8800	027766	
	95.10	HARPOON II	SLG	イマジニア	価格未定	028070	
	95.11.17	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026654	ファンタジー世界が舞台のＡＣＴ・ＡＤＶ。
	95.11.25	ディセント	STG	インタープレイ	¥9800	026671	驚異の３Ｄリアリティを誇るＳＴＧ！
	95.11	IRON ASSAULT（日本語版）	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	030872	
✳	95.11	極・大道棋	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥7800込	029581	大道棋の醍醐味をこの１本で味わえる！
✳	95.11	CREATURE SHOCK（日本語版）	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	030864	
	95.11	Hyper 3-D Pinball(Tilt)	B&T	ビクターエンタテインメント	¥8800	027782	
✳	95.11	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ サヴァン	価格未定	028274	ドイツ第三帝国軍・戦略シミュレーション
	95.11	ゴブリンズ２	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029050	
✳	95.11	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥11800予	031241	
	95.12.1	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥9800	026689	人類とオーク、２つの種族が覇を競うのだ。
✳	95.12.1	ハイオクタン	S&R	EAV	¥9800	030112	バイオレンス・ＳＦ・レースゲームです。
✳	95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	SLG	EAV	¥12800	030155	ＰＧＡシリーズ最新版です。
	95.12.15	U.S.NAVY ファイターズ	SLG	EAV	¥12800	026697	ＤＯＳ／Ｖゲームの真骨調ここにあり！
	95.12.22	ウイングコマンダーIII	SLG	EAV	¥12800	026701	主演はあのマーク・ハミルです。
✳	95.12.22	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121	究極のビリヤードゲームです。
	95.12	The 11th Hour	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	027731	
✳	95.12	カオスコントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030465	美しいＣＧ画面で展開する３Ｄシューティング
	95.12	Scavenger		ビクターエンタテインメント	¥880	027758	
✳	95.12	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030406	シネマ感覚の美しいＣＧ画面が魅力のゲーム
	95.12	Land Six of Lore 2	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800	027774	
	95.12	Revers of Dawn	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027804	
	95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029092	
	95.秋	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800予	026841	バイオレンス・アクション。地獄からの復讐
✳	96.1	シェルショック（仮称）	STG	EAV	¥9800	030139	スーパータンクに乗り、任務を遂行せよ！
	96.1	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719	３ＤのＳＦ・ＲＰＧです。
	96.1	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	インタープレイ	¥6800	006327	
	96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥9800	026727	ダークでエロチックなＡＤＶです。
✳	96.1	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	030147	話題の超リアルフライトＳＩＭ、移植決定！
	96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	¥9800	026735	独特の浮遊感覚が魅力の３Ｄ・ＳＴＧです。
	未定	Golden Nugget		ビクターエンタテインメント	¥8800予	027812	
	未定	Zone Riders	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027821	
	未定	Hoops	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800	027791	
	未定	Monsterous City	ADV	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027839	
	未定	レイヴンロフト ～悪の化身～	RPG	ビング総研	¥12800	009512	

FM-TOWNS

FM－TOWNS

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.上旬	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	019941	アニメたっぷりのぐりぐりアドベンチャー。
	95.11.上旬	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027936	11月下旬の発売となります！
	95.11.中旬	ABEL	RPG	ファミリーソフト	¥11800	000060	
✳	95.11	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥11800予	031259	
	95.11.末	大逆鱗-DIE GEKIRIN-	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023833	ＧＥＫＩＲＩＮよりはるかにパワーアップ
	95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026557	
	95.12	太平洋の嵐２	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371	
	95	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391	
	96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565	
	未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	009407	

ETC

ネオジオ・ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	超神拳（仮）	FTG	ザウルス	価格未定	007137	

ETC

3DO、ハイサターン、PC－FX、MAC、WIN対応

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
✳	95.10.27	勇者の野望	SLG	アイディア・ファクトリー	¥5800	030805	

ETC

ＰＣ９８０１、ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.20	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	030015	大長編ＲＰＧシリーズ最新作、遂に登場！
95.10	CRW2	SLG	WIZ	¥9800	027693	
95.11.25	ディセント	STG	インタープレイ	¥12800	026433	完全３Ｄ空間の迫力は“ＤＯＯＭ”を越えた。

	95.10	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800	028631	ピーター・フランクルからの挑戦！
	95.10	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664	
	95.10	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699	
	95.11.25	ジャーニーマン・プロジェクト2	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009091	
	95.11	ゴブリンズ２	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029068	
	95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥12800	026751	ＰＧＡシリーズ最新版です。
✳	95.12.15	スーパーウイングコマンダー	SLG	EAV	¥8800	030040	ＣＧ映像の美しい、シリーズ番外編。
✳	95.12.15	DESCENT(EA-EXPRESS)	STG	インタープレイ	¥6800	030066	話題の３ＤＳＴＧのＭａｃ版です。

95.12.18

卒業R

SLG	デジタル・エモーション	¥8800予	028886

あの卒業のメンバーに今度は実写で会える。

あの伝説の女子高生育成シミュレーションゲーム「卒業」が実写版として登場。君は女子高教師として５人の問題児たちをみごと指導し、無事卒業させることが出来るのか。今回は特に、５人の女の子の“しぐさ”が重要なゲームのヒントとなっている。ゲームのために選ばれた美少女達のしぐさを君はヨミきれるか!!

✳	95.12	ALONE IN THE DARK	ADV	エーエムティ サヴァン	¥10800	029670	ポリゴン・アドベンチャー第１弾!!
✳	95.12	ALONE IN THE DARK2	ADV	エーエムティ サヴァン	¥12800	029661	ブードゥーの呪いに挑むアドベンチャー
✳	95.12	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ サヴァン	価格未定	029688	シリーズ完結編！失跡したエミリーを追う！
✳	95.12	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414	シネマ感覚の美しいＣＧ画面が魅力のゲーム
	95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029106	
	95.秋	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800予	026832	バイオレンス・アクション。地獄からの復讐
✳	95.秋	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥9800予	031275	
	95.秋	ベター・デッド	ADV	ＢＭＧビクター／HATNET	¥9800予	021334	
	95.冬	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009083	
	95.冬	トータル ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	¥9800予	005011	
	95	インディジョーンズ アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥12800予	000906	アトランティスを舞台に、謎とき大冒険。
	95	オレゴン・トレイル２（仮称）	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	022306	米国で100万枚の超ベストセラー！
	95	スカルクラッカー（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113	
	95	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075	
	95	ダスト（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009105	
✳	96.1	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥9800	030058	箱庭型の戦略ＳＩＭゲームです。
	96	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026760	話題の超リアルフライトＳＩＭ、移植決定！
✳	未定	ぼのぐらし	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030546	
	未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	
✳	未定	リバース・オブ・ダン	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030554	

WINDOWS

ＷＩＮＤＯＷＳ

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.4	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800	028029	時は戦国、秀吉となって天下統一をめざせ！
	95.10.4	提督の決断II	SLG	光栄	¥14800	027995	超本格派ＳＬＧ、ついに登場!!
	95.10.6	ソリティア・デラックス	PZG	インタープレイ	¥7800	022152	
	95.10.20	しゅっぽっぽ	PZG	Witty Wolf	¥6600	022870	日本列島しゅっパズルで鉄道の旅へ出発進行
	95.10.21	中天	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥7800	028193	
	95.10.21	東脳	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥7800	028185	今年８月に英語版が全米発売されました。
	95.10.27	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	028011	三國志を、よりドラマチックに体験！
✳	95.10.下旬	This Means War!	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	030295	世界を征服するための戦術シミュレーション
✳	95.10.下旬	森田将棋シリーズ 詰将棋道場	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥9800	030783	
✳	95.10	CivNet	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	030287	
	95.10	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397	
	95.10	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800予	028649	ピーター・フランクルからの挑戦！
	95.10	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672	
	95.10	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702	
✳	95.11.13	ベター・デッド	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	030848	
✳	95.12.15	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥6800	030198	インタラクティブ・ムービーです。
	95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥2900込	005347	
	95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥3900込	005312	
	95.12	3Dアトラス	VAR	EAV	¥12800	000183	
	95.12	太平洋の嵐２	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389	
	95.12	TOTAL DISTORTION	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	019356	君は億万長者になるか？のたれ死ぬか？
	95.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	029076	
✳	95.秋	ORIGAMO	PZG	エーエムティ サヴァン	価格未定	029726	サイケデリック・オリエンタル・パズル！
✳	95.秋	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥9800予	031267	
✳	96.1	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ サヴァン	価格未定	029718	WWIIヨーロッパ戦線戦略シミュレーション
✳	96.2	クイズバラエティブレインツイスター ～あなたの出番～	VAR	EAV	¥6800	030490	
✳	96.3	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥12800	030228	究極のビリヤードゲームです。
	未定	海をこえたら	VAR	Witty Wolf	価格未定	022918	ヨーロッパの片田舎でおこる少女と犬の物語
	未定	ジャングルゲーム	SLG	Witty Wolf	価格未定	022934	動物たちが主人公の戦略ゲームの登場だ！
✳	未定	POWER CLIMB	SLG	ケイエスエス	価格未定	031143	
	未定	ぷるんぱのパレット	VAR	Witty Wolf	価格未定	022900	親子で大冒険、妖精の国を魔女から守ろう！
	未定	ジャンワース	ACT	ジョルダン	価格未定	024929	
	未定	天竺 for Windows	B&T	シャノアール	¥7800	013960	

DOS/V

ＤＯＳ／Ｖ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.6	OXYD magnum!	PZG	エーエムティ サヴァン	¥6800	028304	
95.10.13	PGA TOUR '96 (EA-EXPRESS)	S&R	EAV	¥6800	026638	ＰＧＡシリーズ最新作です。

卒業R ©HEAD ROOM World Circuit II ©Spectrum Holobyte,Inc.

95.12.1	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥12800	026450	
95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥12800	026441	超一流プロゴルファーが多数実写で登場！
95.12.15	リトル・ビッグ・・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026468	
96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484	
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476	
96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	¥12800	026506	
96.2	U.S.NAVY　ファイターズ	SLG	EAV	¥12800	026492	
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026743	話題の超リアルフライトＳＩＭ、移植決定！

ETC　ＰＣ９８２１、ＤＯＳ／Ｖ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.27	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	¥7800	021776	

ETC　ＷＩＮＤＯＷＳ、マッキントッシュ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.5	NOAH'S ARK	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	029149	火星に突如出現した不思議な塔の謎を探れ！
95.12.3	Panicook	VAR	富士通パソコンシステムズ	価格未定	026280	新感覚お料理ゲームソフト"パニクック"
✺ 95.12	アメリカ横断ウルトラクイズ　cf.II	VAR	富士通パソコンシステムズ	価格未定	031127	みんな、ニューヨークへ行きたいか〜！
95.12	BURN CYCLE	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029084	

ETC　ＷＩＮＤＯＷＳ95

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.17	戦略将棋 for WINDOWS	B&T	EAV	¥9800	026786	初心者から上級者まで楽しめるソフトです。
✺ 96.2	クイズバラエティ ブレインツイスター　〜あなたの出番〜	VAR	EAV	¥6800	030210	家族みんなで楽しめるクイズゲームです。
96.3	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026778	話題の超リアルフライトＳＩＭ、移植決定！
✺ 96	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥6800	030236	

ETC　Ｘ６８０００

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.上旬	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	010081	アニメたっぷりのぐりぐりアドベンチャー。
95.11.上旬	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027944	11月下旬の発売となります。

SFC ●ロールプレイング　Jコード　027235

スクウェア
発売日●96年1月3日
定　価●11400円

ガンハザード
フロントミッションシリーズ

「ヴァンツァー」をダイナミックに操る

アクションも成長の楽しさもあり

■2作目はアクションRPG

近未来世界を舞台に起こった地域紛争がテーマのロールプレイングゲーム『フロントミッション』。この『ガンハザード』は、『フロントミッション』の世界観を継承したシリーズ第2段として発売される作品だ。しかしこの両者は、ゲームシステムに大きな違いを持っている。

前作がシミュレーション色の強いロールプレイングであったのに対し、『ガンハザード』はアクション要素の濃いロールプレイングに仕上がっているのだ。

■サイドビューがメイン

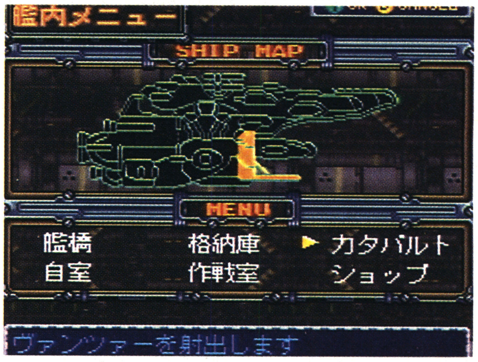
ゲーム進行は、母艦に乗り全体マップ画面から地域マップへ移動。そこからヴァンツァーに搭乗し仲間のフレンドヴァンツァーを引き連れ、メインとなるサイドビュー視点のマップへと向かうのだ。

ここでプレーヤーは、マップごとに設定されているミッションクリアを目指す。ヴァンツァーを操り、敵と戦い、入り組んだ迷路のようなマップ中をくまなく探索するのだ。中にはヴァンツァーから降りないと進めないような狭い隠し通路もある。

■アクションから成長へ

ゲームの本質はあくまでもロールプレイング。敵と戦えば経験値が入り、それが一定の量に達するとキャラクターやヴァンツァーがレベルアップして強くなる。またアクションが苦手な人は、同じミッションに何度も挑み少しずつ経験を積んで強くなることができる。このように、経験値稼ぎをするとこのゲームがロールプレイングだということを実感する。

アクションが苦手でも楽しめる、期待のアクションロールプレイングだ。



ヴァンツァーを射出します

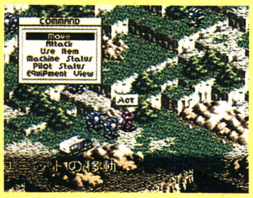
母艦（ベースキャリアー）内ではヴァンツァーをセットアップ

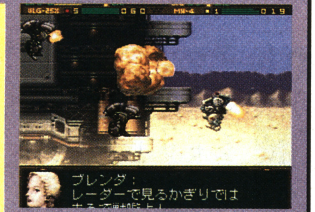
『ガンハザード』のヴァンツァー
兵器としてではなくパートナーとしての存在

このゲームでは、壊れたヴァンツァーを修理することができない。１度壊れたらもう元には戻らないのだ。その救護策として、ヴァンツァーの買い溜めができる。でも、成長して愛着の沸いたヴァンツァーはできれば壊さないで大事にしたくなる。

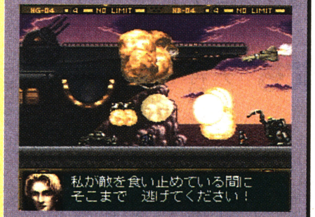
『フロントミッション』のヴァンツァー

このゲームではヴァンツァーを１つのユニットとして扱っていた。また多くのヴァンツァーを１度に操り、壊れてもお金を払うだけで元どおりに直すこともできた。１つの兵器といった感覚で、ヴァンツァーに対して愛着が沸く、というほどでもなかった。




ブレンダ：
レーダーで見るかぎりでは

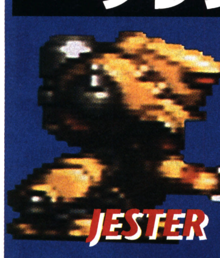
敵と戦い習熟値を高めることでヴァンツァーは成長するのだ


私が敵を食い止めている間に
そこまで　逃げてください！

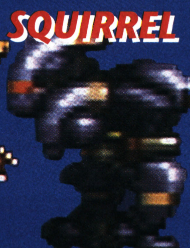
ヴァンツァーが壊れそうになったらベースキャリアーに撤退だ

フレンドヴァンツァー

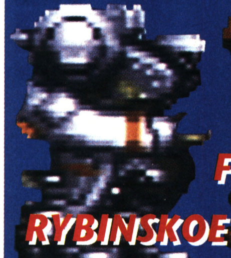
フレンドヴァンツァーとは、プレーヤーと行動をともにするコンピュータ操作の味方ヴァンツァーのこと。そして連れて歩けるのは1体までだ。フレンドヴァンツァーはそれぞれ1つずつ特別な能力を持っていて、能力を活かした選び方をすれば活躍が期待できる頼もしいパートナーとなるだろう。また、2P側が砲撃を担当することも可能



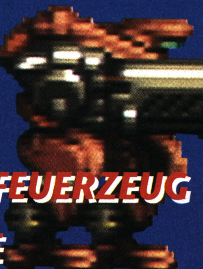
破壊工作用のヴァンツァー



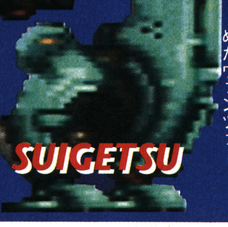
ダンジョンが得意な小型ヴァンツァー



プレーヤーヴァンツァーの体力を回復！

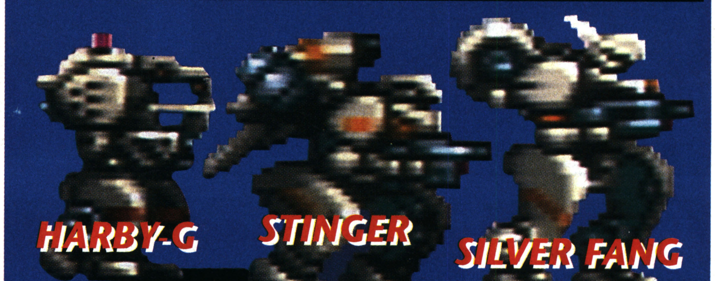


見るからにパワー重視のヴァンツァー



シールド工学の粋を集めたヴァンツァー

主人公ヴァンツァー

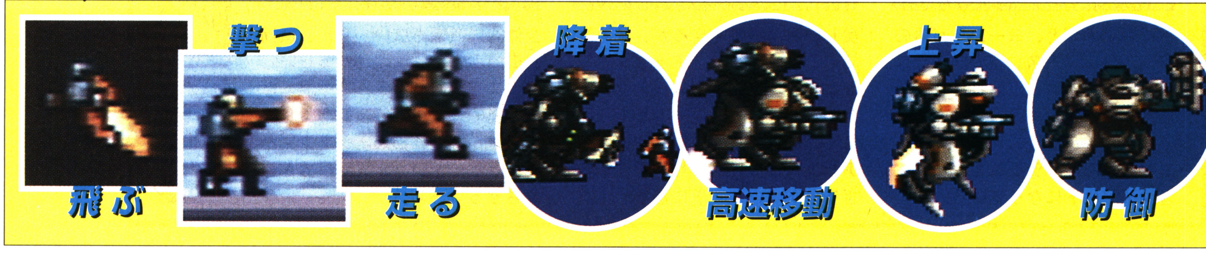


DRAGOON
KNIGHT MASTER

プレーヤーが乗るヴァンツァーには5つのタイプがある。それぞれには乗りこなすためのレベルが設定されており、プレーヤーのレベルがそれを上回っていればショップで購入してどんどん乗り換えることができる。まずは汎用型ヴァンツァー・ハービーGから始まり、スティンガー、シルバーファングと続き、強力なナイトマスター、最強のドラグーンへと乗り換えていくことになる。またプレーヤーが操るヴァンツァーには、通常武器や特殊武器、噴射バーニアなどそれぞれのパーツに習熟値というパラメータが設定されている。このパラメータはパーツを使用することで増え、習熟値が１００％になったときに初めて、ヴァンツァーや武器などのパーツが本来持っている力のすべてを出し切ることができるのだ。

人間&ヴァンツァーのアクション

ヴァンツァーは軽快なアクションもお手のもの。シールド防御からダッシュ、バーニア噴射など、プレーヤーの操作に機敏に答えてくれるのだ。また、ヴァンツァーから降りた人間も、同様に操れて実に快適なのだ。



サターン版の魔法騎士レイアースが初回版としてファンブックが付くので、早めに買っておかないとなくなると思い、サターンを所有してないにもかかわらず買ってしまった。おかげで今はみてるだけ～状態なのだ。（ときめきヤッホー）

五劫のすり切れ

SS ●スポーツ&レース Jコード010278

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月
定　価●価格未定

セガラリー・チャンピオンシップ

アーケード版を越える面白さを目指す

暴れ馬と共に大自然を駆けるようなラリーの魅力をサターンで再現

■ワイルドさが魅力

『バーチャレーシング』『デイトナUSA』と、ポリゴンを使ったレースゲームをアーケードに発表してきたセガ。そのセガが今年アーケードに発表したレースゲーム『セガラリー・チャンピオンシップ』。このゲームでも車や背景はすべてポリゴンで作られているため、動きはスムーズ。これにテクスチャーマッピングを施し、リアルタッチの背景と車を表現している。

しかしラリーというレースを題材にしている点で、『バーチャレーシング』などとはイメージがまったく違う作品になっている。

ラリーでは、ダートなどの道なき道を走ることが多い。このためラリーカーは、大地に張りつくようなグリップ力と驚異的なエンジンパワーで、悪路をかき分けるように走り抜ける。そんなモンスターマシンを押さえつけるように操縦する。言わば、じゃじゃ馬を乗りこなすロデオのような、ワイルドなレースだ。

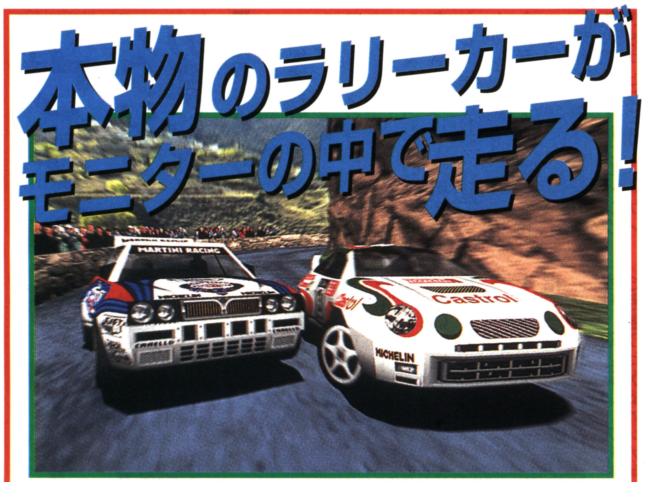
そんなラリーの魅力を詰め込んだ『セガラリー・チャンピオンシップ』が、早くもサターンに登場する。

■プラスアルファの部分も

アーケードからコンシューマ機へと移る時に気になるのは、どれくらい忠実に再現されているかだ。サターン版の進行状況をコンシューマ開発チームにうかがうと、「アーケード版の完全再現に加え、家庭用オリジナルの要素も入ります。8月中旬の時点で進行状況は30パーセント、発売は今年の年末をメドに予定しています」とのこと。オリジナルの機能として、車のセッティングやタイムアタック、対戦といったものを用意しているらしい。

つまり移植という形ではなく、新しく作り直している感じで開発が進められている。アーケード版を忠実に再現し、プラスアルファの面白さも追求したこの作品。期待していいだろう。

本物のラリーカーがモニターの中で走る！

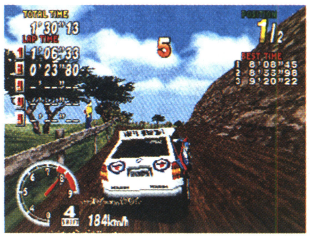


ランチアDELTA

正式名称は、「ランチアDELTA HFインテグラーレ　エヴォルツィオーネⅡ '92WRC仕様」。フィアット社製。92年度のWRCにおいて、全11戦中8勝を挙げた。

セリカGT-FOUR

正式名称は、「トヨタニューセリカGT-FOUR WRC仕様」。トヨタ製。現在のST-205型は94年にデビュー、95年度のツールドコルスにて優勝を飾る。



背景の自然は美しいが、その自然を相手に戦うゲームだ

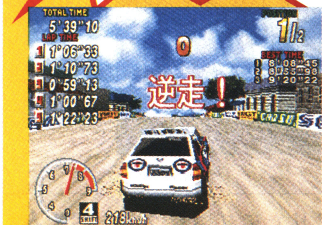
レーシングコントローラにも対応

『デイトナUSA』と同時に発売されたレーシングコントローラーにも、もちろん対応している。家庭でアーケードのプレー感覚を再現できる。

Very Long Easy Right Maybe !

ラリーレースでは、助手席のナビゲーターの指示に従って、コースを走る。このゲームでも、ナビゲーターのまくし立てるような声が飛んでくる。ラリーレースの臨場感が伝わる演出だ。でも、たまに「Maybe」（＝たぶん）と頼りない案内もあったりする。

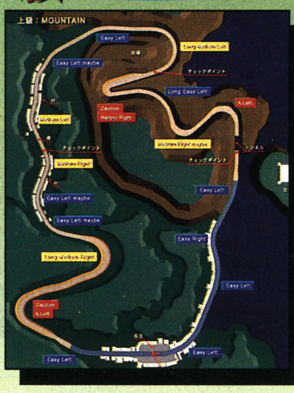
逆走もOK!



コースを逆走することも可能。逆走すれば、走り慣れたコースもかなり違った雰囲気を見せてくれるだろう。アーケードでやろうとしても、お金がもったいなくて体験できなかった人には嬉しい限り。

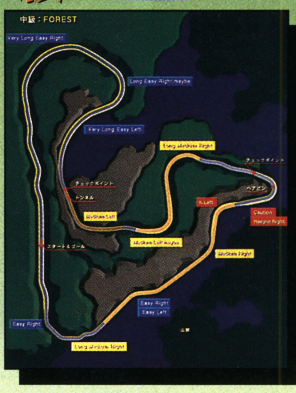
バリエーション豊富な3つのコース

上級 MOUNTAIN



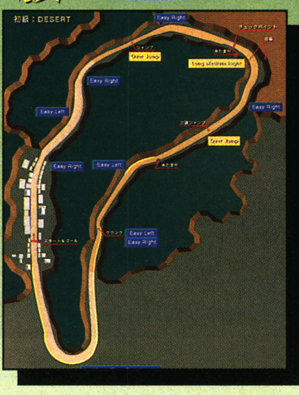
たくさんの湖と、ヨーロッパ風の建物が続くコース。壁の向こうはもう民家、といった感じだ。道幅はかなり狭い。序盤から左右のカーブが続き、最後に大きなヘアピンがあるなど、テクニカルなコースレイアウトになっている。

中級 FOREST



美しい森林地帯を走るが、見とれている余裕はない。アップダウンが激しい、ジェットコースター感覚のコースだ。スタートしてしばらくは登り坂だが、後半にあるヘアピンが頂上にあたり、そこを過ぎると下りのルートになる。

初級 DESERT



全体的に道幅も広い。ただ、道幅が広いぶんライン取りが難しい。このコースの見どころは中盤にある3連のコブと、最後にある緩やかだが長いヘアピン。シマウマがギャラリーという、アフリカを想像させるコース。

五劫のすり切れ

名古屋には、その名もズバリ「ファミコンショップ・オタッキー」というお店があります。なんと専用のローカル番組まで持っており、深夜に「オタッキー、オタッキー」と連呼するCMは強烈なインパクトを与えてくれます。ぜひ『じゅげむ』も取材に来て下さい！（けろたんふれあ）

SFC ●ロールプレイング　Jコード　027251

スクウェア
発売日●95年11月11日
定　価●11400円

ロマンシング サ・ガ3

前2作を吸収したシステムで贈る『ロマ・サガ』第3弾！

さらなる完成度の高さを求めるユーザーへ贈る新たなストーリー

■今度も魅力的な物語

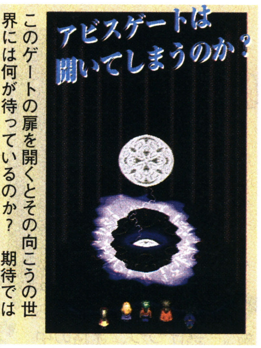
プレーヤーの進め方でストーリーの流れが千変万化するロールプレイングゲーム『ロマンシング　サ・ガ』シリーズ。最新作『3』でも、新たな感動のストーリーを体験できるだろう。

『3』でのキーワードは「死食」。死食が起こるときすべての生物は死滅するといわれる。『3』の舞台となるこの世界ではかつて2回「死食」が起きているのだ。1度目の時はただ1人の赤ん坊が生き残り、後に魔王となった。そして魔王はアビス（魔界）へのゲートを開き、世界を手中に収めた。また魔王が没した後には「4貴族」と呼ばれる魔貴族たちが現れ、世界はなおも力が支配する混沌の時代が続く。2度目の時もまた1人の赤ん坊が生き残り、成長して聖王となった。聖王は人間たちの先頭に立ち4貴族と戦い、ついに4貴族をアビスゲートの世界に追い払うことに成功する。

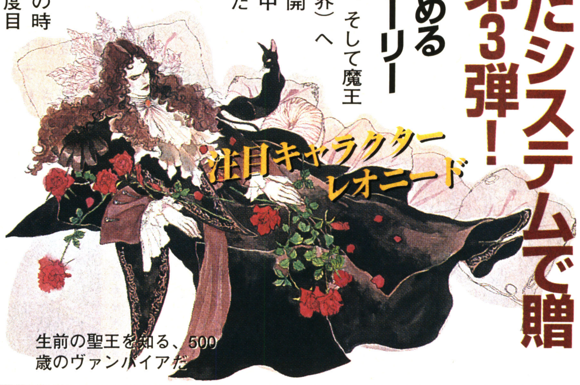
そして3度目の「死食」が……。しかも3度目の影響でアビスゲートが開きはじめ、4貴族までもが再びこの世界へ現れたのだ。こうして今回の『3』は、物語の幕を開ける。

プレーヤーの目的は、4貴族を倒してアビスゲートが完全に開くのを防ぐこと。そのためには、また今回の「死食」でも1人だけ生き残っているはずの「運命の子」を探し出さなければならないが……。

4貴族との激しい戦いが楽しみだ。



このゲートの扉を開くとその向こうの世界には何が待っているのか？　期待ではなく不気味な不安ばかりが高まる

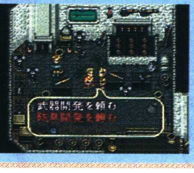

注目キャラクター
レオニード

生前の聖王を知る、500歳のヴァンパイアだ

ゲームの幅を広げる 2つの楽しみ

世界一の鍛冶屋を揃える

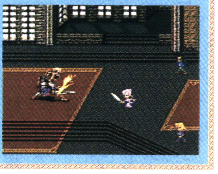
おちぶれた鍛冶屋を再建させる楽しみもある。世界各国に散ってしまった鍛冶職人を集め、彼らに新たな武器や防具を開発させるのだ。強力な武器、防具も魅力だが、大勢の鍛冶屋が働く様も爽快だ。



武器を作るか？　防具を作るか？

聖王グッズを探せ！

世界には、かつて聖王が使っていたといわれる武器や防具のグッズの数々が存在する。強力な力が宿っているこれらは探すのもひと苦労するが、それだけにコレクター魂をくすぐる楽しみでもある。



聖王グッズは切れ味バツグン！

3のシステムは？

8人のキャラクターごとに、違ったオープニングストーリーを楽しめるところは『1』に近い。そして戦闘中に必殺技を覚える「ひらめき」は『2』のシステムを採用している。このように『3』は、前2作を集大成したようなゲームスタイルをとっている。さらに手を加え、仲間になる個性的なサブキャラクターの追加や2人同時に技の「ひらめき」が起こったりするなど、より一層の完成度の高さを目指している。

PS ●シューティング　Jコード028177

SME
発売日●95年12月
定　価●5800円(予)

キリーク・ザ・ブラッド2

人気の3Dシューティング早くも期待の続編が登場！

シューティング、ムービー、盛りだくさんの魅力を紹介

■前作の不満は全て解消

このゲームの前作『キリーク・ザ・ブラッド』は、今年の1月に発売されたゲーム。発売当初から、3D迷路内でのシューティングという新世代機ならではのゲーム性と、ハードな雰囲気のただようSF的な世界観が受け、口コミを中心に徐々に人気を上げていった作品だ。最終的には、発売から半年以上もの間、好調なセールスを続けるほどのヒット作となった。

この『キリーク・ザ・ブラッド2』は、前作の魅力はそのままに、不満な点を解消。今回は前作に比べ、ストーリーの部分をより重視し、ロールプレイング色の濃い作りになっている。また3Dダンジョンの中でも、寄り道的な要素が加えられるなど、自由度がプラスされているのもポイントだ。

■パワーアップした『キリーク』

ストーリー部分だけでなく、メインの部分である3Dシューティングもパワーアップ。今回は、敵との戦いは1対1の攻防戦が中心になる。敵の思考ルーチンに関しては、「それ専門のスタッフをつぎ込んでいます」（プロデューサー、黒田氏）というほどの凝りよう。今度は通路や部屋も広くなったので、回り込んで撃つなど、戦略的な戦闘を楽しむことができるのだ。

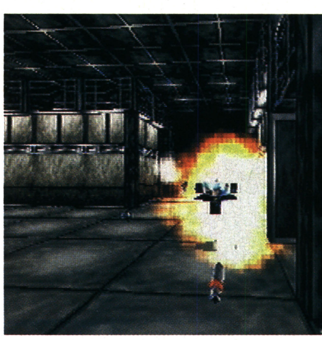
また、総計30分にも及ぶムービーシーンは、前作をも超えるクオリティの高さだ。このムービーは、特にストーリーを語る部分で積極的に挿入される。「本当はもっと入れたかったんだけど、CDが2枚になっちゃうんでやめました（笑）。感覚的に言っても、映画を作っているような気持ちですね。」（黒田氏）。

圧巻のムービーシーン!!

人間ドラマに大注目！

今回は、ストーリー色の濃い作りということで、ドラマ部分の制作にも熱がこもっている。ストーリーのポイントは、「人間ドラマ」。「モーションキャプチャーによる取り込みと、前回得たノウハウで、キャラクターに人間らしい柔らかな動きをさせられるようになったんです」（黒田氏）。彼は、本当は前作でも人間ドラマが描きたかったとのこと。美しく動く役者を得て、今度こそ本当の人間ドラマが展開されるに違いない。

この滑らかなグラフィック。期待が高まる



前作と同様、今回も３Ｄ迷路での死闘が繰り広げられる

ＳＳ版のＤの食卓を買いました。はっきり言ってこれは面白い！　特にエンディングを見たくて何回も解いた。Ｄの食卓をプレイした事のある人は分かると思うけど、あのセンスの良さは今までのゲームにはなかったよね！（もんきぃず）

五劫のすり切れ

PS ●バラエティ Jコード029220

ナムコ
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

ナムコミュージアムVol.1

『パックマン』に『トイポップ』80年代のナムコゲームを収録

ナムコの博物館の中で懐かしさに浸ってみる

■6タイトルが1本に

『パックマン』に『ギャラガ』、『ラリーX』……。これらは、10年以上も前に発表されたナムコのアーケードゲーム。今でも旅館などのゲームコーナーで見つけると、懐かしくて思わずプレーしたくなる。

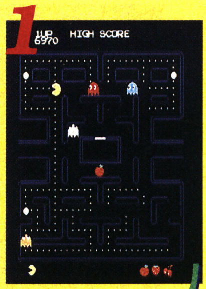
この『ナムコミュージアム』は、ナムコがアーケードに発表した往年のゲーム6タイトルを1枚のCD−ROMに収録したお徳なソフトだ。中には、『ポールポジション』や『トイポップ』といった、これまで家庭用ゲーム機で発売されていなかったものもある。

この『ナムコミュージアム』は、今後シリーズ化していく予定もあるという。次は、何が収録されるのだろうか……？

Welcome to the [NAMCO MUSEUM]

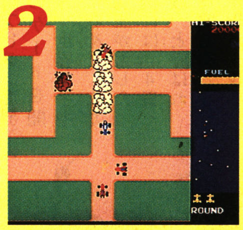
79年に、『ジービー』でアーケードゲームに参入したナムコ。その後『ギャラクシアン』、『パックマン』といったヒット作を次々と発表した。『ナムコミュージアム』は、そんなナムコの歴史を見ることができる博物館と言えるだろう。

1 パックマン


1UP 6970
HIGH SCORE

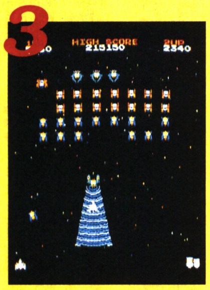
80年に登場。敵から逃げつつ、迷路の中に点在するドットエサをすべて食べるのが目的。パワーエサを食べると、敵を食べられるという逆転要素もあった。

2 ラリーX



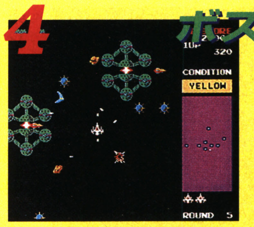
81年に登場。煙幕で敵を撒きつつ、迷路の中のフラッグをすべて回収する。ちなみに難易度が下がっている『ニューラリーX』も、収録されている。

3 ギャラガ


HIGH SCORE
215150
2340

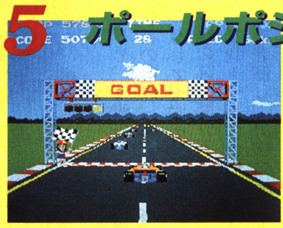
81年度の作品。敵編隊をビームで撃墜する。敵の攻撃によって捕虜にされることがあるが、それを救出することによりパワーアップするという点が斬新だった。

4 ボスコニアン


1UP
320
CONDITION
YELLOW
ROUND 5

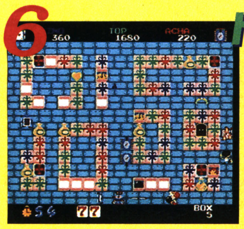
宇宙空間にある敵基地をすべて撃破する。8方向に移動できる、前後に弾を撃てるというのが特徴。敵基地と敵編隊が分かる、レーダーつき。81年度作品。

5 ポールポジション


COURSE 50
28
GOAL

82年度作品。当時としては珍しい、自分の車を後方から捉えた視点が特徴。ドリフトなどのテクニックが使える本格派だった。

6 トイポップ


360
TOP
1680
ACHA
220
77
BOX

かわいいピノとアチャが4つのハートを集めて、迷路から脱出するのが目的。敵の種類によって弱点となる武器が異なる、というのが特徴。86年度作品。

SS ●シミュレーション Jコード023973

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年末発売予定
定　価●5800円（予）

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！

代表としてクラブを育て監督として選手を育てる

指先のテクニックは必要なしアタマを使ってクラブを導く

■地域ぐるみで盛り上がる

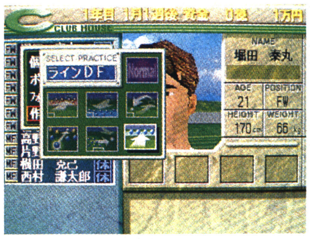
Jリーグのホームタウンとなっている地域のフィーバーぶりはスゴイ。地元の人間でもチケットを取るのが難しいし、試合のある日はスタジアム周辺の道はどこも渋滞。地域ぐるみで盛り上がっているのだ。

このゲームは、Jリーグに新規加盟することになったクラブを、プレーヤーが運営していくシミュレーション。地元の人たちといっしょに、クラブを盛り上げていくのだ。

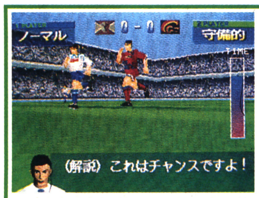
■クラブの代表兼監督に

プレーヤーが体験するのは、代表兼監督。つまり資金繰りや設備投資、新人発掘から外国人選手の獲得といった、ブラウン管からは見えない仕事を体験する。経営手腕を発揮してクラブを安定させ、適確な采配を振るって、クラブを強くしていくのだ。

アクション要素を全面に押し出したサッカーゲームが多い中で、異彩を放つものとなるだろう。


1年目 1月1週後 資金 0億 1万円
CLUB HOUSE
SELECT PRACTICE
ラインDF
Normal
NAME
堀田 泰丸
AGE 21
POSITION FW
HEIGHT 170cm
WEIGHT 66kg
FW
MF
横田 究己
西村 謙太郎
休

マネージメント能力と、人を見る目が必要だ

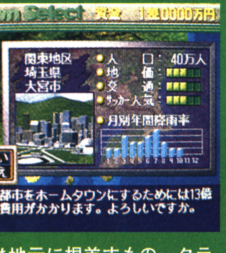

ノーマル
守備的
TIME

（解説）これはチャンスですよ！

クラブが誕生するまで

現在14クラブあるJリーグ。そこに新規加盟するクラブの代表がキミなのだ

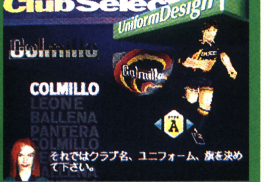
ホームタウンはどこ？


Hometown Select 資金 1億0000万円
上尾市
浦和市
大宮市
春日部市
川口市
川越市
熊谷市
越谷市
草加市
関東地区
埼玉県
大宮市
人口：40万人
地価
交通
サッカー人気
月別年間降雨率
はい
いいえ

この都市をホームタウンにするためには13億円の費用がかかります。よろしいですか。

Jリーグは地元に根差すもの。クラブを決定したら、ホームタウンをどこに置くかを決定する。日本全国564の都市や地区の中から、好きな地域を選ぶことができる。ただし、各地域によって人口やサッカー人気などが異なるため、人口の少ないところや関心の薄そうな場所に設置すると、苦労することに。

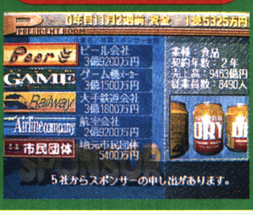
クラブ名は何？


Club Select
Uniform Design
Colmillo
COLMILLO
LEONE
BALLENA
PANTERA
COLMILLO
A

それではクラブ名、ユニフォーム、旗を決めて下さい。

まずはクラブ選択。Jリーグに新規加盟する架空の2クラブのうち、どちらかを選ぶ。クラブ名前は、用意されたクラブ名の中から、プレーヤーの好みのものを選ぶことができる。

スポンサーはどれ？

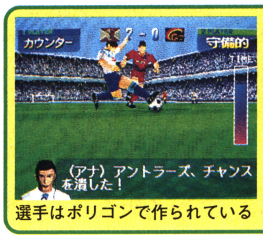

0年目11月2週前 資金 1億5325万円
PRESIDENT ROOM
Peer
ビール会社 3億9200万円
GAME
ゲーム機メーカー 3億1500万円
Railway
大手鉄道会社 3億1800万円
Airline company
航空会社 2億9200万円
市民団体
地元市民団体 5400万円
業種：食品
契約年数：2年
売上高：9463億円
従業員数：8490人
SPONSOR

5社からスポンサーの申し出があります。

プロサッカークラブを運営するためには、やはりスポンサーが必要。年に一度、スポンサーとなる企業を決定することができる。強くなれば、一流企業が出資してくれる。

試合はオート

先発メンバーやフォーメーション、作戦を決めた後は、試合の状況に応じて指示を送る。選手は操作しない。


カウンター
2－0
守備的
TIME

（アナ）アントラーズ、チャンスを潰した！

選手はポリゴンで作られている

五劫のすり切れ

昔は人気ソフトが発売されるたびに当日の前の晩から店の前に並び、40度の熱を出したりしたものだが、最近はそんな昔のパワーがなくなり、自分も年をとったと思う。（波平の兄）

SFC ●ロールプレイング Jコード027243

任天堂
発売日●96年1月27日
定　価●9800円

スーパーマリオRPG

話題騒然のマリオ最新作がその全貌を見せ始めた！

『マリオ』ならではの新システム、アクションイベントを大公開！

■マリオらしいイベント

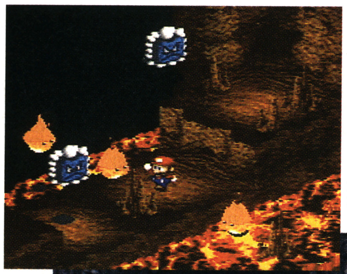
先月の発表以来、とにかく巷で話題の『スーパーマリオＲＰＧ』。システムなど謎の部分が多かったこのゲームも、徐々に全貌が明らかになってきた。

今回公開になった情報は、このゲーム独特の「アクションイベント」に関するもの。これは、『スーパーマリオ』ならではのアクションの楽しさを、そのままロールプレイングのイベントの中に持ち込んだもの。ゲームの展開に幅を持たせるイベントなのだ。

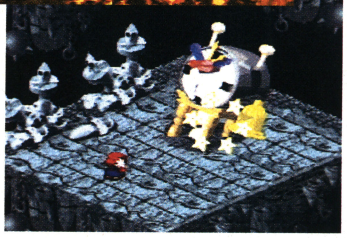
■変化に富んだ楽しみを

アクションイベントの内容は、ケースによって様々。3Ｄ視点でトロッコに乗るイベントあり、オタマジャクシの飛び乗る順番を覚える記憶力テストありと、バラエティーに富んだ展開が楽しめる。しかもアクションゲームではないので、失敗したら一発でアウト、なんてこともないので安心。

徐々にベールを脱ぎ始めたこのゲーム。とにかく今から期待が高まる。



こちらは洞窟のシーン。ドッスンやバブルなども登場

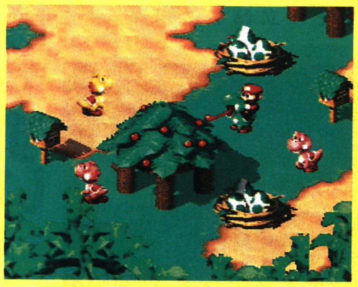


これは中ボス級のキャラクター。芸細な動きを見せる

やっぱり出ました！

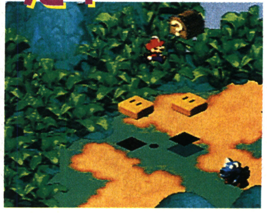
ヨッシー登場

今回公開になった画面写真で、『スーパーマリオＲＰＧ』にもヨッシーが登場することが明らかになった。ヨッシーと言えば、『スーパー マリオワールド』『ヨッシーアイランド』などですっかりおなじみ。敵を食べて攻撃できる、マリオの心強いパートナーだ。今回の写真はヨッシーの棲みか、ヨースター島からのひとコマだが、ヨースター島を飛び出して、マリオと一緒に行動することもできるようだ。

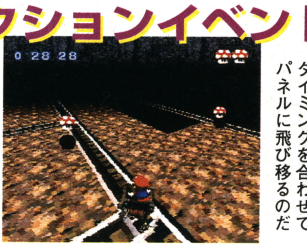


赤や黄色のヨッシーがいるってことは、多彩な攻撃は今回も可能らしい

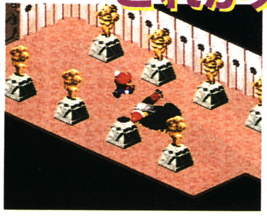
これがアクションイベントだ！



タイミングを合わせてパネルに飛び移るのだ



3Ｄ視点でトロッコが疾走！ 見せ場の一つ



クチバシの動きに合わせて、うまくジャンプ

DOS/V ●アドベンチャー Jコード030406

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月
定　価●未定

ハート オブ ダークネス

モニターの中で異界と出会う心揺さぶる美麗映像

イギリス発の超弩級ゲームがついにその姿を現しはじめた！

■本物の「超大作」

フランスの新進気鋭のゲームクリエイター集団、「アメージングスタジオ」。全員が20代という、若さ溢れる面々だ。このチームが、3年におよぶ開発期間と莫大な制作費、そして「情熱」とを詰め込んで生れたのが、この『ハート　オブ　ダークネス』だ。

■一流を感じさせる作り

このゲームの一番の特徴は、抜きん出た映像美にある。映画を経験したスタッフ無しには作り得ない程の高クオリティーの映像がふんだんに用いられている。

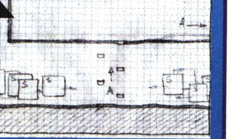
ゲームのシステムは、横から見た2Ｄ視点のアクションが中心で、ときおりＣＧによるムービーがあるという作り。92年にスーパーファミコンでもリリースされた、イギリス発のアクションアドベンチャー『アウターワールド』と似た作りなのだが、なんとこの作品には、正にその『フラッシュバック』、『アウターワールド』の開発者がチームの一員として加わっている。ゲーム自体も『アウターワールド』をさらに発展させた感じだ。生き生きと動くキャラクター、緻密に描き込まれた背景、練りに練られたアクション。そのすべてが、職人芸的な緻密さよって支えられているのだ。

日本版の発売まではしばらく間があるが、今からチェックしておいても絶対ソンはしない作品だ。

綿密に計算された アクションシーン

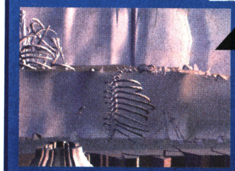
ビジュアルだけでなく、アクションシーンへの力の入り方もハンパではない。まるで映画のカット割り作業のような緻密な工程によって、すべてのアクションシーンに繊細な演出を織り込んでいるのだ。

動きのスケッチ



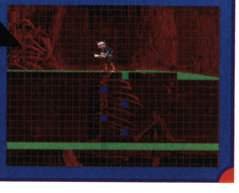
どんなアクションをどのように見せるかを綿密に検討し、まず動きの流れや場面の仕掛けなどを決定する。

舞台を描く

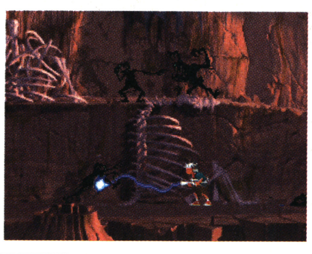


動きのスケッチに合わせて背景を描く。手書きによるものを元に、さらにＣＧで描きなおしたのがこの一枚。

判定をつける



描かれた舞台に、実際には見えない、コンピューター内部で処理するための判定をつけてゆく。



左のような様々な過程を経て完成したのがこの場面。シーンは全部で200を越える！

ケタ外れ！

躍動感溢れるムービー

単にＣＧを使っただけ、という映像ならばそこかしこで見られる近頃。だが、この作品の映像の完成度は、比類なき高みに達している。展開される映像の１シーン、１カット。全てに魂が吹き込まれている。正真正銘の「プロの映像」だ。

そのまま映画に用いられる程の映像が、幻想世界へ貴方を誘う

名古屋には、その名もズバリ「ファミコンショップ・オタッキー」というお店があります。なんと専用のローカル番組まで持っており、深夜に「オタッキー、オタッキー」と連呼するＣＭは強烈なインパクトを与えてくれます。ぜひ『じゅげむ』も取材に来て下さい！（けろたんふれあ）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●格闘　Jコード030660

タカラ
発売日●発売日未定
定　価●価格未定

闘神伝2

初心者も楽しめた『闘神伝』第2弾もやっぱり遊びやすい

遊びやすさはそのままに見た目のダイナミズムを強調

■幅広い層の支持を得て

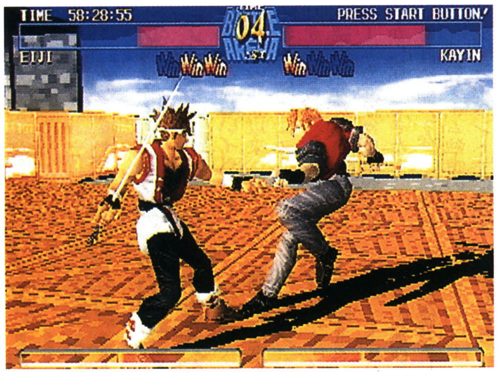
今年1月に発売された、プレイステーション初の対戦格闘アクションゲーム、『闘神伝』。キャラクター全員が手に武器を持っているのが特徴。またキャラクターが滑らかに動くうえ、闘技場を縦横無尽に動くことができたのも特徴だった。

そして、ひとつのボタンを押すだけで必殺技が出せるように設定できたため、対戦格闘ゲームの初心者でも気軽に楽しむことができた。ユーザーのゲーム歴の長さや年齢層が幅広いと言われる、プレイステーションにマッチした作品だったと言えるだろう。

■より迫力のある戦いを

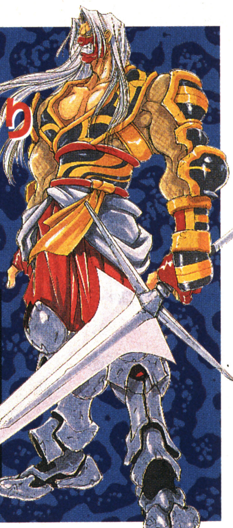
この『闘神伝2』も、基本的なスタイルは前作と同じ。つまり、初心者でも気軽に遊ぶことができるだろう。変更点としては、各キャラクターが使える必殺技が増えたほか、新キャラクターも登場することが挙げられる。またキャラクターを大きくして迫力を出しただけでなく、光と影の使い方にもこだわった。その結果、キャラクターがより立体的になっている。

ちなみにアーケードで先行発表される予定なので、まずはそこでやり込むのがいいだろう。



すべての魅力はキャラクターにあり

熱血漢にクールガイ、シブい中年。女王様タイプに、かわい子ちゃん……。『闘神伝』シリーズに登場するキャラクターは、実にバリエーションが豊富だ。各キャラクターに固定ファンがつくほどの人気ぶりだった。今回のキャラクターデザインも、前作に引き続き漫画家・イラストレーターのことぶきつかさ氏が担当。女刑事のトレーシー、狂気の男カオス、そして前作のボス敵ガイア……。さらに個性的なキャラクターたちが増えたのだ。



※写真はすべて開発中のものです　イラスト／ことぶきつかさ

TIME 58:28:55
PRESS START BUTTON!
04
EIJI
KAYIN

前作と比べると、グラフィックの質が格段に上がっている

PS ●シューティング　Jコード025593

SME
発売日●95年11月
定　価●5800円（予）

通天閣

電脳都市「大阪」が舞台のハードコアシューティング

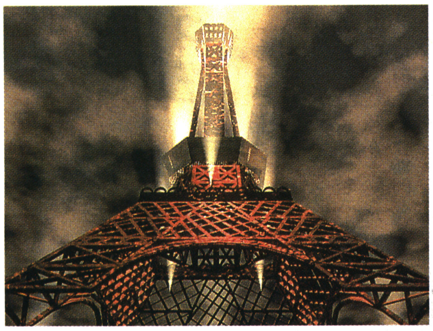
「笑い」だけが大阪やないで！

■本格シューティング！

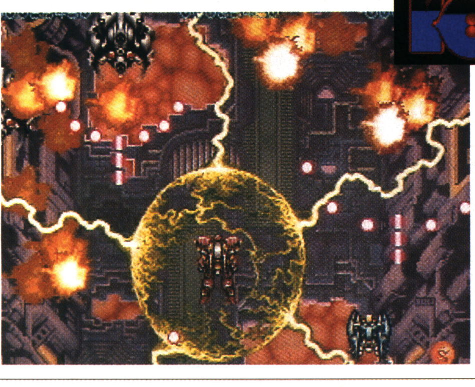
プレイステーションオリジナルの縦スクロールシューティング。開発に当たったのは、第2回DEPのプロコース人物部門最優秀賞受賞者である本山博敏氏。「定番と呼ばれるシューティングを作りたかった」との発言からわかる通り本格的なシューティングを目指した作りになっている。

■独特の世界を構成

大阪、しかも異世界めいたサイバーな「大阪」をモチーフにしているこのゲーム。独自の異世界をシューティングに織り込んでいるのだ。また、端々にはギャグ的なエッセンスも取り入れてあったりする。「本格シューティング」、「異世界大阪」そして「ギャグ」。この3つが、どんな化学反応を起こすのだろうか。

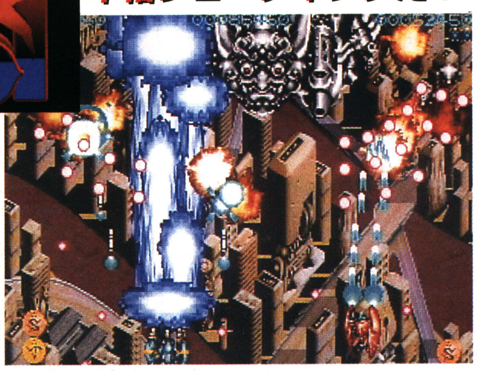


ゲーム内のムービーシーンの1カット。妖しい光を放つ塔、これこそが通天閣だ。これが物語にどういった形で関係してくるのだろう……



タコ焼きボム、お好み焼きのヘラ攻撃、ピエロ、ちょうちんフグ。妙な敵のオンパレード

スジの通った本格シューティングだ！



溜めうちの強力ショット「通天閣ビーム」炸裂！　2人同時の協力プレーも出来るぞ

What's DEP?

DEPとは、ソニー・ミュージックエンタテインメントが主催する、マルチメディアクリエイターの発掘と育成を行なうためのオーディションだ。受賞者には制作支援や販売などのバックアップがある点が、単なるコンテストと異なる点だ。第一回公募の最優秀アーティスト受賞者である佐藤理氏は、94年発表の「東脳」で一躍名を知らしめた。

digital:
entert@inment
program_1995

五劫のすり切れ
「トルネコの大冒険」は主人のお気に入り。「奇妙な箱」獲得の最短回数を毎回めざしてプレイしています。ちなみに私は50回位やらないと取れません。（ネネのまたいとこ）

SS ●シミュレーション Jコード028738

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月
定　価●4800円

ゴジラ 列島震撼

あのゴジラがサターンに「上陸」怪獣達から街を守れ！

歴代ゴジラに登場した怪物達がよりリアルに暴れ回る！

日本映画の「顔」ともいえる作品、『ゴジラ』。この映画をモチーフにしたシミュレーションが、サターンに登場だ。

プレーヤーは自衛隊を指揮し、つぎつぎに現れる怪獣達から街を守るのだ。迎え撃つ敵は、お馴染みゴジラに始まり、モスラ、キングギドラなどの歴代の怪獣達。映画で見たあの数々の名場面が、サターンの上で蘇る。街は立体的に描かれ、国会議事堂、ランドマークタワーなど、映画で登場した名所もちゃんと用意してある。新作の映画と同時期のリリースとなるこのゲーム。こちらとの関係も期待したいところだ。

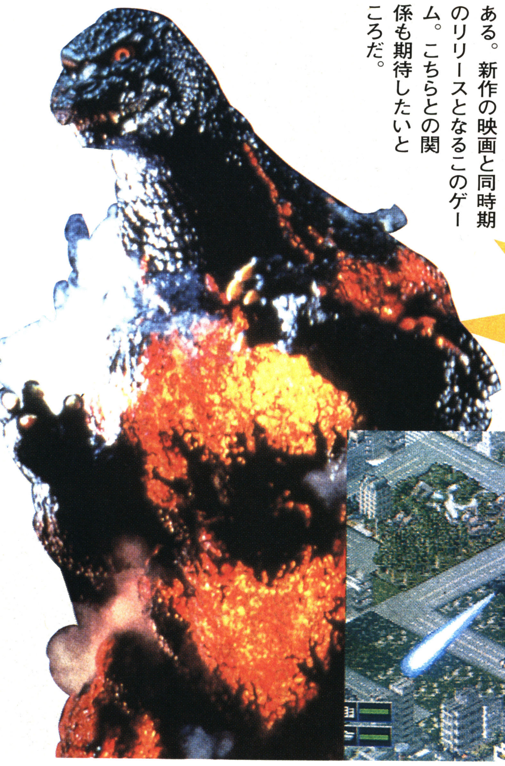
迫りくる怪獣達を撃退せよ！

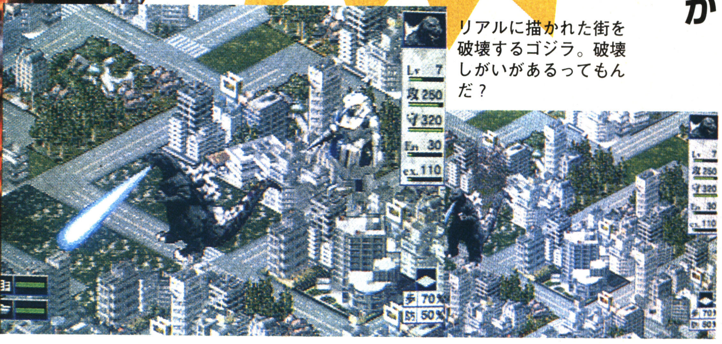
この冬公開の新作ゴジラ情報！

ゴジラvsデストロイア

香港に現れた灼熱化したゴジラと、かつて東京湾に葬られた最終兵器・オキシジェンデストロイヤーから生れた怪獣デストロイアが激突する！『ゴジラ』シリーズ完結編と銘打たれたこの作品。はたしてゴジラの運命やいかに！

12月9日公開！





リアルに描かれた街を破壊するゴジラ。破壊しがいがあるってもんだ？

SS ●シミュレーション Jコード 006807

グラムス
発売日●95年11月
定　価●6800円（予）

クォヴァディス

豪華スタッフ陣を迎え大宇宙シュミレーション出航！

サターンシミュレーションゲームの期待を背負った超大作

■注目度の高い作品

今秋登場する『クォヴァディス』は、SFファン必見のシミュレーションロールプレイングゲームだ。

ソフトの注目すべきところは、なんといってもキャラクターデザインにアニメ「マクロス」で有名な美樹本晴彦氏を使い、オープニングなどのアニメーション制作にはプロのアニメ制作会社・アートランドを起用したこと。アニメーションが非常にすばらしく、TVアニメと比較しても遜色のないデキと断言できる。

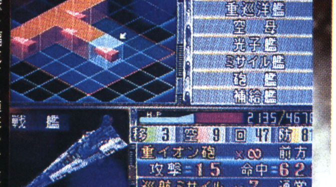
■ライトな感覚で挑む！

ゲーム自体は、手軽に楽しめるよう難易度を抑えた作りを目指している。大宇宙を舞台にユニットを操る戦略モードとストーリーを味わうアドベンチャーモードが半々くらいのボリュームで体験できるのだ。

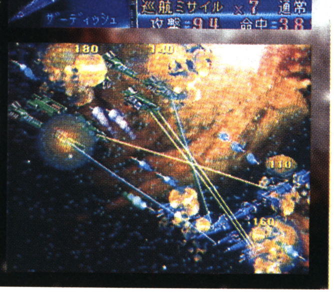
「プレーしたユーザーはだれでもエンディングが見れると思います」（開発・宮本氏）の言葉どうり、気軽に挑戦できる作品を期待しよう。

宇宙艦隊の指揮官を操る！

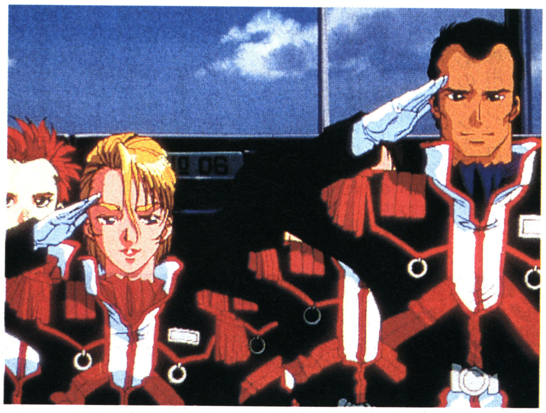
ゲームスタイルは、戦艦やミサイル艦などの8つのユニットを1つの艦隊としてそれらを自在に操るといったかなり本格的なもの。プレーヤーは主人公・ハルとなって、宇宙に平和をもたらすための戦争を戦い抜くのだ。プレーの仕方でストーリーが変化するマルチシナリオ、マルチエンディングも採用している。



艦隊を編成する陣形や、敵との接触方向も戦闘に影響する



大迫力の戦闘シーンはコマンドを選ぶだけでとても簡単！

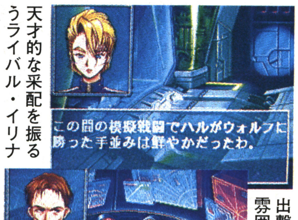


キャラクターデザイン・美樹本晴彦氏

アニメファンなら知らない人間はいないというほど有名。「新ルパン三世」「新鉄腕アトム」の原画・動画を担当したこともある。また、映像作品を手がける中、画集なども出版している。

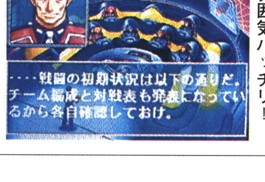
アニメーション制作・アートランド

「超時空要塞マクロス」を代表作に持ち、美樹本晴彦とは長いつき合いのあるアニメーション制作会社。さらに現在放映中の「マクロス7」も手がけており、実力のほうは折り紙つきだ。



この間の模擬戦闘でハルがウォルフに勝った手並みは鮮やかだったわ。

天才的な采配を振るうライバル・イリナ



・・・・戦闘の初期状況は以下の通りだ。チーム編成と対戦表も発表になっているから各自確認しておけ。

出撃前の作戦会議も雰囲気バッチリ！

このところ「アンジェリーク」（ちょっと古いけど）にはまってしまい連日睡眠不足。このソフト、私が入ってるサークル仲間から口コミで広がって今じゃすごい人気ソフトとなっております。横で子供がギャーギャー叫んでる時に愛の告白を聞くのは興ざめしちゃうんで仕方なく夜中に…。さあ、今日はだれをトリコにしようかしら？フフフフフ…❤（現実逃避はなはだしい母）

五劫（ごこう）のすり切れ

SFC ●アクション Jコード028533

バンダイ
発売日●95年12月予定
定　価●12800円（込）

SDガンダムX3

「Gガンダム」と「ガンダムW」ははたして登場できるのか？

新SA1チップを搭載してさらなる快適さでプレーしたい

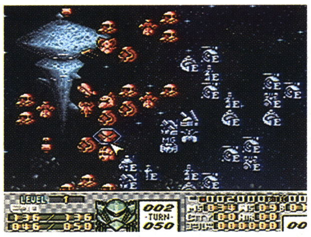
■今回の新入荷MSは？

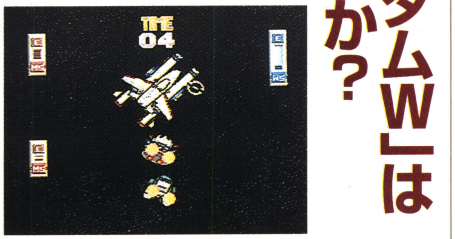
シリーズを追うごとに新たなモビルスーツ（MS）が加わり、ファンにはうれしい半面ますますマニアックさが増している戦略シミュレーションゲーム。このソフトの魅力はなんといっても、アクション戦闘シーンにおいて、自分の好きなMSを自由自在に操れることだろう。

そこで気になるのが今回の新入荷MSたち。前作の約100体から『3』では140体に増加するのだ。まだその新MSたちは明らかになっていないが、ファンとしてはやはり前作までに登場していない「Gガンダム」と「ガンダムW」の2種類が追加されることを望んでいることだろう。まあその辺のことはメーカーサイドでもわかっていることだと思うので、十分に期待していてもいいはずだ。

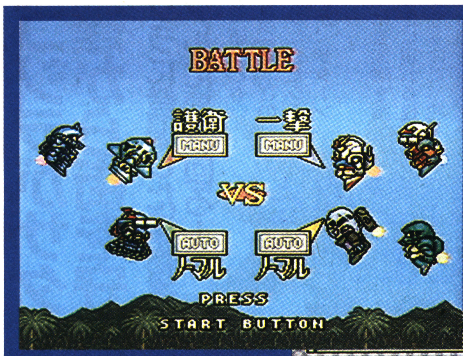
■新チップの可能性は？

前作の『GX』は、GXチップを搭載することでコンピュータの指向時間の短縮をはかっていた。そして『3』では、新SA1チップを搭載する。このチップと本体のツインCPUの連動で、いままで以上のスピードアップの実現と、より手ごわい敵のアルゴリズムの作成を目標としている。



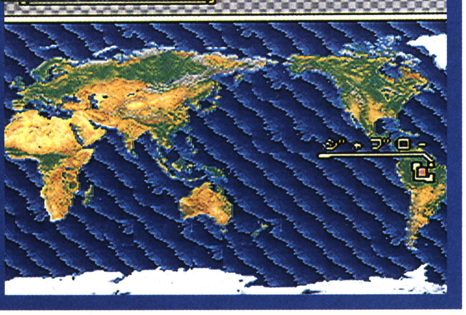


『X3』ではここがパワーアップ



白熱の4人同時バトル

2人同時プレーも熱くなれたが、『3』では4人まで同時にプレーが可能になった。いままでの1対1以外にも、1対2や1対3の条件で戦う場面も出てきてこれまで以上に気が抜けない戦いが実現する。



キャンペーンマップの採用！

キャンペーンマップ上に自分で作戦ポイントを立てられる。これによってどうなるのかは、今のところまだ不明だ。しかしその言葉から、連続シナリオのキャンペーンモードが追加されるだろうことは予想できる。

PS ●シューティング Jコード030538

S.C.E.
発売日●95年未定
定　価●未定

ホーンドアウル

期待が高まるプレイステーション初のガンシューティング！

アニメーションと近未来メカをミックスした軟派さが魅力！

■新しいスタイル

ステージの合間に挿入されるアニメーションでストーリーが進行していくガンシューティング。アニメーションシーンのキャラクターデザインは、漫画家の士郎正宗氏が担当している。彼の描くキャラクターとゲームを盛り上げるナレーションが軟派な雰囲気を演出していて、アニメ世代にウケそうな予感がする。

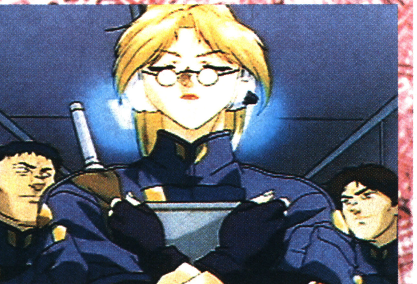
■撃ちまくって気分爽快

ガンシューティングの楽しさである「敵を撃ちまくる爽快感」は十分に満喫できるだろう。画面上には敵が溢れんばかりに現れ、しかもメカ型中心の敵の中には1発では倒れないいわゆる「カタい敵」も多い。

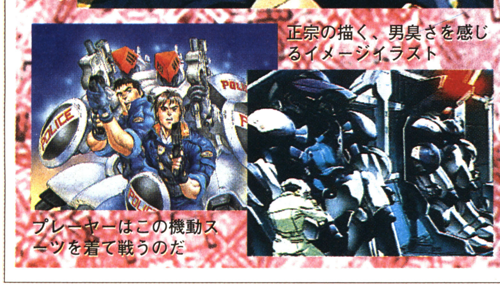
肝心のプレースタイルは、専用ガン、コントローラ、マウスの3つから選択可能。でもやっぱりガンを片手のプレーがイチバン。専用ガンとセット販売の予定もあるぞ。

士郎正宗のアニメワールド

肉感的な女性と無骨な男性を描かせたら右に出るものはいないだろう士郎正宗氏。彼の代表的な作品といえば、「アップルシード」「ドミニオン」などが有名だ。このゲーム中でも彼のキャラクターたちはいきいきと描かれ、ストーリーを追うアニメーションシーンからは1本のTVアニメを見ているような印象を受ける。



作戦前のミーティングの1コマ。まさに「野郎どもいくぞ！」状態だ

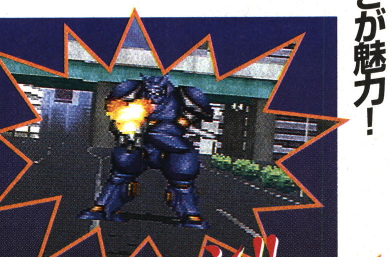


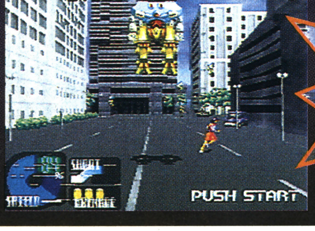
正宗の描く、男臭さを感じるイメージイラスト

プレーヤーはこの機動スーツを着て戦うのだ

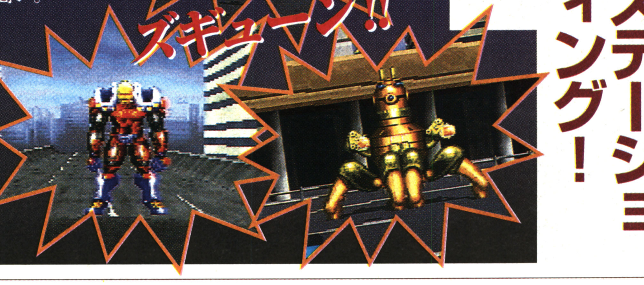
SFライクなシューティングシーン

舞台は2055年。敵は、ブレアーが指揮する謎のテロリスト軍団「メタリカ」。そして、登場する敵はメカニカルなロボットばかり。この世界で繰り広げされる銃撃戦はかなりハードな内容だ。もし敵の多さに対処しきれなくなったら、画面中の敵に攻撃できる「ボム」をお見舞いしてやれ。と、こんな感じでついつい腕の疲れも忘れるほどに熱中度が高い。





弾の飛び方には少し癖があるので多少慣れが必要だろう



五劫のすり切れ

ちょっと古いゲームなんだけど、ＰＣエンジンの「天外魔境 風雲カブキ伝」で、ゲームを始める前の時間が長くていらいらしているそこの君！　セレクトボタンを押しながら、ＰＣエンジンの電源を入れてみよ。それから、起動画面になったら、セレクトボタンを押したままＲＵＮボタンを押す。いきなりセーブ画面にチェンジする。さあ、やってみろ！（アバディ）

SS ●ロールプレイング Jコード023990

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年末発売予定
定　価●価格未定

ドラゴンフォース

総勢200人の兵士から溢れる熱気に、部屋の温度も急上昇

手に汗握る戦闘画面にコントローラーさえも手放す

■爽快なシミュレーション

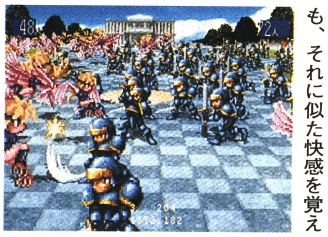
多人数で形成された両軍がぶつかり合って大乱戦になるゲームといえば、『ボコスカウォーズ』や『ファーストクイーン』が代表的だ。これらは、画面の中にいる大勢のキャラクターがドドドッと攻める様が爽快感につながる、一風変わったゲームだった。

この『ドラゴンフォース』も、それに似た快感を覚えることができるシミュレーションと言えるだろう。

■今年の冬は暖房いらず!?

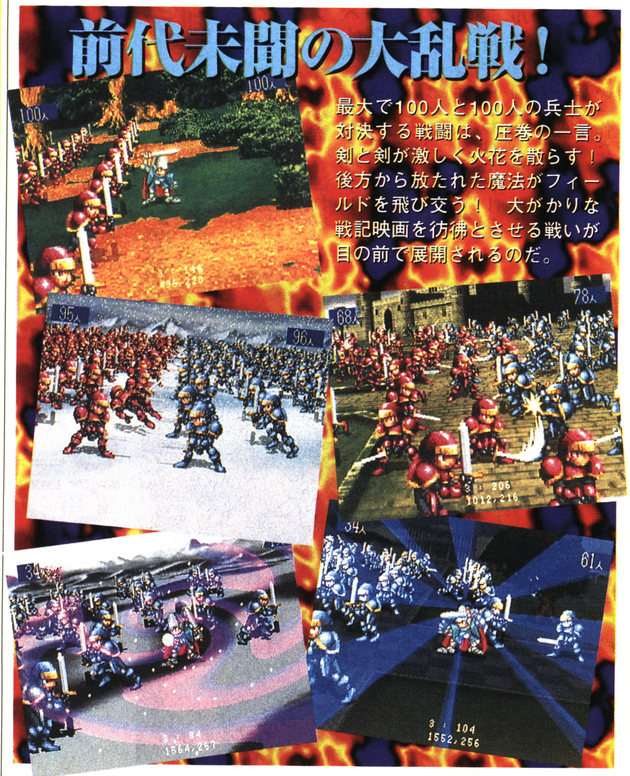
戦闘画面は真横から見たような感じで、奥に向かって兵士がズラッと並ぶ。その数、最大100人！ つまり、戦場となるバトルフィールドでは、敵味方合わせて200人もの兵士が戦うのだ。目の前で斬り結ぶ兵士たちを見ているうちに、思わずコントローラーを手放して熱中してしまいそう。また、ド派手な必殺技や魔法も戦いを盛り上げるのに、一役買っている。戦いが作り出す熱気が、こちらに伝わるような演出が多いゲームなのだ。

画面の中でおしくらまんじゅうをやっているような『ドラゴンフォース』。その中から生まれる熱気で、冬場の寒さも凌げるかも!?


48人
72人
204
372,182

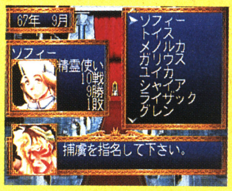
大乱戦のさなか、最後に笑うのは誰だろうか

前代未聞の大乱戦！


100人
100人
95人
96人
68人
78人
61人
206
1012,216
104
1552,256
1564,257

最大で100人と100人の兵士が対決する戦闘は、圧巻の一言。剣と剣が激しく火花を散らす！ 後方から放たれた魔法がフィールドを飛び交う！ 大がかりな戦記映画を彷彿とさせる戦いが目の前で展開されるのだ。

いろんなことが起きるんです


67年 9月
ソフィー
精霊使い
10戦
9勝
1敗
ソフィー
トイス
メノルカ
ガリウス
ユイカ
シャイア
ライザック
グレン

捕虜を指名して下さい。

このゲームでは、兵士たちが綴る人間模様を浮き彫りにするため、キャラクターごとに独自のバックストーリーを設定している。そしてこの人間関係によって、イベントが発生することもある。例えば恋人どうしが敵味方に別れているなら、片方を説得して味方にすることができるのだ。武将と兵士の相性が、戦局に影響を及ぼすことだってある。個性豊かなキャラクターがひしめき合うのも、魅力のひとつだ。

SFC ●スポーツ&レース Jコード028088

テクモ
発売日●95年12月
定　価●9800円

Jリーグサッカー オーレ！サポーターズ

コミカルだけどテクニカル 戦略性重視の本格サッカー

サポーターでなくとも要チェック ひと味違ったサッカーゲームだ！

■簡単操作で戦術プレー

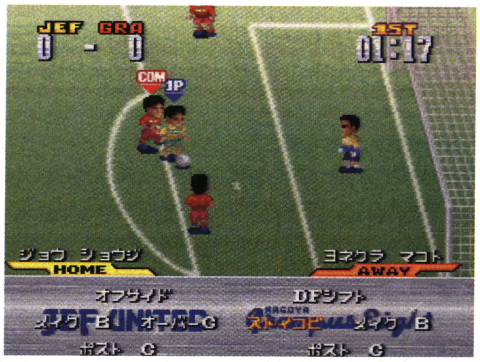
今までサッカーゲームといえば、アクション性ばかりが重視され、戦略的な面に不満が残るものも多かった。そんな不満に応えるように、このゲームは、アクションゲームとしての魅力はそのままに、今までのゲームで表現しきれなかった「戦術」を重視した作り。

簡単な操作で使える「戦術プレー」機能を導入したことで、アクション性を損なうことなく、複雑な戦術プレーが行えるのだ。

■基本の部分も押さえた作り

戦術重視とはいっても、アクションの楽しさもたっぷり。ドリブルやパスはもちろん、ヒールパスやフェイントなど、テクニカルな技もしっかり使える。

選手データに95年度セカンドステージのものを使用しているのも、魅力的なポイントだ。

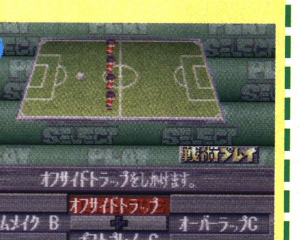

JEF GRA
0 - 0
1ST
01:17
COM
1P
ジョウ ショウジ
HOME
ヨネクラ マコト
AWAY
オフサイド
DFシフト
JEF UNITED
NAGOYA
メイク B
オーバーC
メイク B
ポスト C
ポスト C

2頭身だからってあなどっちゃいけないのだ

通をうならせる戦術機能

このゲームならではの機能が、戦術プレーと選手指定パスの2つ。戦術プレーは、テクニカルなフォーメーションプレーなどを、サインプレーのように行える機能。選手指定パスは、特定の選手に自動的にパスを出す機能だ。どちらもXボタン十方向キーだけの簡単な操作で行える。この中からどのプレーを使うかは、試合前のベンチ画面で、前もって登録しておくのだ。選べるのは、戦術プレーと選手指定パスから合わせて4つ。4種類の戦術プレーを登録すると、もう選手指定パスは登録できない、といった感じ。自分の戦法に合わせたプレーをチョイスだ。

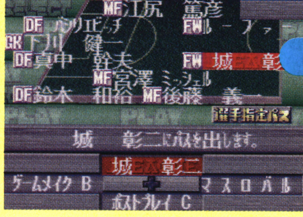
戦術プレー


SELECT
PLAY
戦術プレイ
オフサイドトラップ
ゲームメイク B
オーバーラップC
ポストプレイ C

オフサイドトラップをしかけます。

使用できるのは、実際のサッカーで使われている戦術。プレーを選択すれば、選手は自動的に、予定通りの動きをする。全体を指示しつつ、自分はボールに専念できるのだ。

選手指定パス

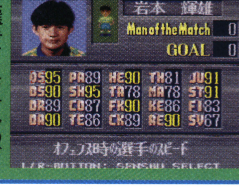

DF 中西 永輔
MF マスロバル
MF 江尻 篤彦
DF バリエビッチ
FW ルーファー
GK 下川 健一
DF 真中 幹夫
FW 城 彰二
MF 宮澤 ミッシェル
DF 鈴木 和裕
MF 後藤 義一
選手指定パス
城 彰二
ゲームメイク B
マスロバル
ポストプレイ C

城　彰二にパスを出します。

指定した選手がどこにいようと、ダイレクトにパスを送るのがこのプレー。ゲームメイクやサイドチェンジ、センタリングなど、攻撃パターンに幅を持たせることができる。

登場選手はコミカル&リアル！

このゲームで一番目を引くのは、何といっても選手のグラフィック。すべての選手について、一人一人オリジナルのグラフィックが使用されているのだ。操作している選手の顔を見るだけで、プレー中も、一目で選手を見分けることができるわけだ。この顔グラフィック、とにかく特徴的なので、一見の価値あり。また、ゴールを決めた時などには、実写を取り込んだ顔写真も見ることができる。


岩本 輝雄
Man of the Match 0
GOAL 0
DS95 PA89 HE90 TM81 JU91
DS90 SH95 TA78 MA78 ST91
DR89 CO87 FK90 KE86 FI83
DA90 TE86 CK89 RE90 SV67
オフェンス時の選手のスピード
L/R-BUTTON: SENSHU SELECT

全選手オリジナルのグラフィックがあるのだ

僕が見つけた「デイトナＵＳＡ」のウラ技です。タイトル画面で左上、Ａ、Ｂ、Ｘ、Ｚを一緒に押しながらスタートを押して、サターンモードを選べば、デイトナＵＭＡが全コース１位を取らなくても出てきます。あきた人、これでもう一度デイトナを楽しんで下さい。（サターン星人の弟子）

五劫のすり切れ

3DO ●ロールプレイング Jコード025267

ライトスタッフ
発売日●95年12月
定　価●価格未定

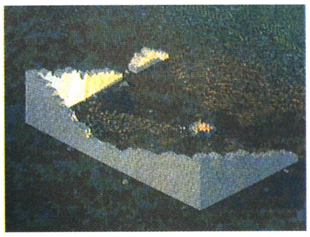
ブルーフォレスト物語
風の封印

根強い人気を誇る『ブルーフォレスト物語』3DOで登場！

テーブルトークの緻密な方法論で制作されたロールプレイングだ！

テーブルトークロールプレイングとして登場、根強いファン層を築いた『ブルーフォレスト物語』。これをベースにしたロールプレイングが3DOに登場だ。

いわゆる西洋的なファンタジーではなく、東洋風の味つけが新鮮なこの作品。「名作」といわれたテーブルトークの味わいを、どこまでモニター内に再現することができるのか。楽しみに待ちたい一作だ。



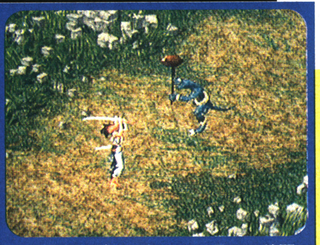
フィールドは立体的に描かれているのだ

テーブルトークロールプレイングゆずりの緻密な作り

理にかなった設定に重きを置いた、このゲームならではのシステムを紹介する。

1 時の流れは「カウント」方式

このゲームでは、敵と味方が交互に相手を攻撃するという「ターン制」ではなく、キャラクターの素早さで攻撃順や行動回数が変化するという方式を取っている。



3D視点でダイナミックに見せる戦闘

2 「構え」と「攻撃」

戦闘時のキャラクターの操作は、まず「構え」を決め、その後で攻撃方法を決める、という2段階を踏む。各々の構えには、攻撃重視のものや防御重視など様々な効果があるのだ。

3 「流派」、そして「奥義」

キャラクターはゲーム中に剣技を学ぶことができる。複数ある流派を修行によって身につけることで、新たな技や「奥義」を身につけることができるのだ。

ブルーフォレスト物語を深く楽しむ関連作品

ブルーフォレスト物語
BLUE FOREST STORY
伏見健二
ブルーフォレスト物語
Fantasy file
ブルーフォレスト物語がよくわかる本

東洋風ファンタジーを標榜する、このゲーム独自の世界設定。あまり馴染みのないこの世界を手軽に知りたいなら、富士見書房刊『ブルーフォレストが良くわかる本』や角川スニーカー文庫刊の小説などがおすすめ。もちろん、本家であるテーブルトークをプレーしてみるのも良いだろう。こちらはツクダホビーから3作出ている。

PS ●ロールプレイング Jコード　010065

角川書店
発売日●95年12月予定
定　価●価格未定

東京ダンジョン

プレイステーション上で展開する摩訶不思議なRPG

豪華スタッフの異色な組み合わせで贈るロールプレイングとは？

■有名デザイナーの競演

『ウィザードリィⅣ』『ウルティマⅣ』のゲームデザイナー・ロー・R・アダムス3世と、『女神転生』シリーズの仕掛人・上田和敏氏の日米タッグが放つロールプレイングゲーム。

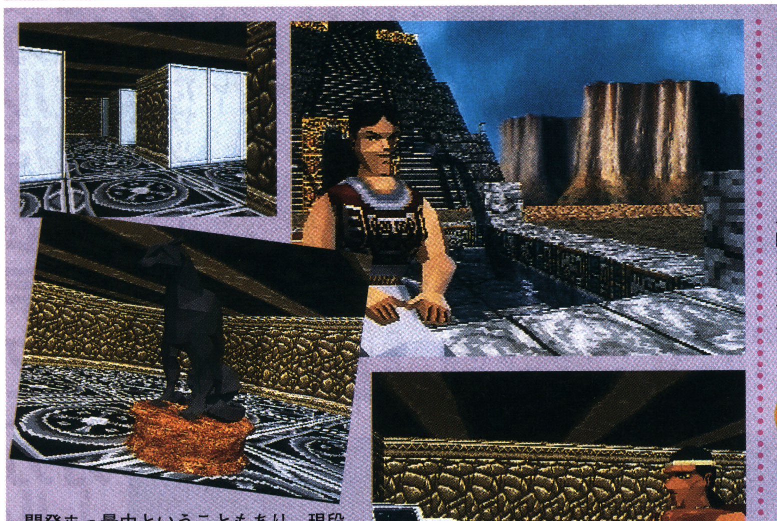
■近未来3DRPG

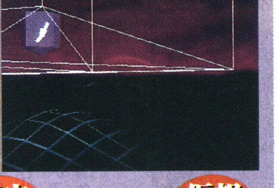
ゲームスタイルは、ポリゴンを使った3Dタイプのもの。そして、2020年の東京を舞台にプレーヤーは刑事となり、多くの事件に挑むのだ。特徴は、今流行のコンピュータネットを通じて物語が仮想世界へも広がること。そこではファンタジーの世界やオリエンタルな世界など、いくつもの違った空間を冒険できるのだ。

詳しいゲームシステムはまだ発表されていないが、強力なスタッフ陣と体験できる世界の幅の広さに注目したい作品だ。

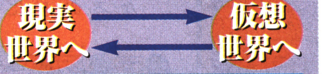
2つの世界を股にかけた冒険

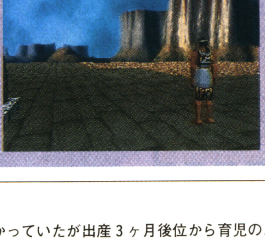
プレーヤーは現実と仮想の2つの世界を行き来しながらゲームを進めることになる。剣と魔法の世界やアメリカ西部のようなところ、はたまた日本の侍が存在する空間など、さまざまな世界観を味わえるのだ。





コンピュータネットを通じて一瞬で違う世界へ





ここは？ 背景に見えるのはグランドキャニオン

開発まっ最中ということもあり、現段階では1つの世界しかお見せできない。しかし、この世界1つ取ってもかなり異国情緒があふれている。今は、ここを舞台におこりそうな事件の数々を想像してみるのも面白いかもしれない。

五劫のすり切れ

ゲーマー歴10年の私も、さすがにつわりには勝てず妊娠中はゲームから遠ざかっていたが出産3ヶ月後位から育児のストレスを発散するために親や夫に内緒でゲームを再開した。しかし、娘が1才になる頃、ファミコンのゲームパッドで遊ぶようになり、パッドの持ちかたは完璧なうえ、たとえついていなくても目はテレビを見るため、一発で夫にも親にもゲーム三昧していた事がばれてしまった！（キッチンゲーマー・A）

PS ●バラエティ　Jコード010103

ゼネラル・エンタテインメント

発売日●95年11月

定　価●価格未定

TIZ

—Tokyo Insect Zoo—

生まれ変わって、もうひとつの人生を体験

4つの季節を懸命に生きる生命が教えてくれること

■虫が見せるドラマ

生まれてから死を迎えるまで、意味もなく存在する生物はいない。このゲームが取り上げている虫も例外ではなく、平均寿命が約1年しかないにも関わらず、精いっぱい生きている。そんな彼らの物語を見ることができるのが、『T I Z』の魅力のひとつだ。

しかし、ただ淡々と見せるわけではない。より感動的にするために、ある仕掛けが用意されている。主人公の少年がカブト虫に生まれ変わり、昆虫の動物園であるT I Zを冒険し、自分の目で虫が繰り広げる誕生や交尾、死といったドラマを見る。そして、主人公も同じドラマを体験することになる。こんなストーリーが設けられているのだ。

■心のままに冒険を楽しむ

ところでT I Zの中には森や池など、23にも及ぶ風景がある。プレーヤーは、そんな広い世界を自由に飛び回ることができるのだ。虫たちとコミュニケートをとってもいいし、とらなくてもいい。目的は特にないので、本能の赴くまま、それこそ虫になった気分で冒険を楽しめるだろう。

生まれ変わったことを楽しみつつ、虫たちのドラマにも立ち会う。これらふたつの要素が引き合い、新鮮な感動を与えてくれそうな予感がする。

虫たちにとって、自然は大きな遊園地と言えるだろう

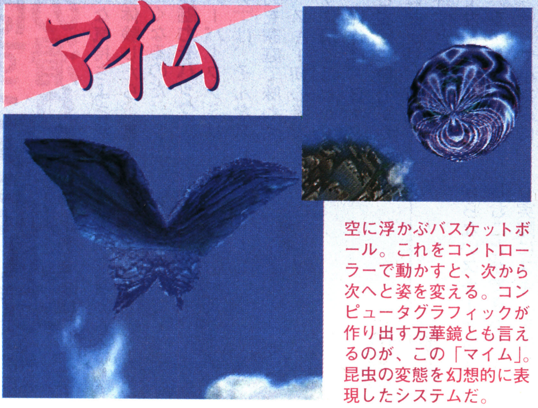
※お詫び

10月号89ページの『T I Z』の記事にて、一部の写真に乱れが生じました。関係者の皆様にご迷惑をおかけしたことを、ここにお詫び致します。

「生まれ変わり」をテーマに

変態を繰り返して成長する生物といえば、昆虫が挙げられる。卵の殻を破って幼虫に、大きく羽ばたくためにサナギになって力を蓄え、そして成虫へ……。変態のたびに、まったくと言っていいほど姿を変える昆虫たちは、確実に成長していく。だが、人には変態できる力がない。ただ漠然と成長していくだけ。だから、「あの頃より成長しているか」と自分に問うこともあるし、昔に思いを馳せてみることもある。生まれ変わりをテーマに持つこのゲームからは、後ろ向きに生きてしまいがちな人間に、前向きに生きようと呼びかける声が聞こえて来るかもしれない。

マイム

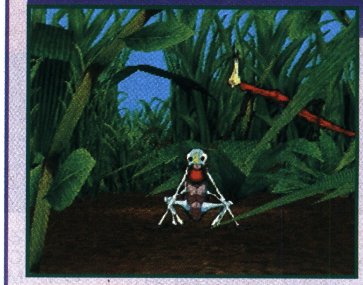


空に浮かぶバスケットボール。これをコントローラーで動かすと、次から次へと姿を変える。コンピュータグラフィックが作り出す万華鏡とも言えるのが、この「マイム」。昆虫の変態を幻想的に表現したシステムだ。

その翼を広げて冒険へと

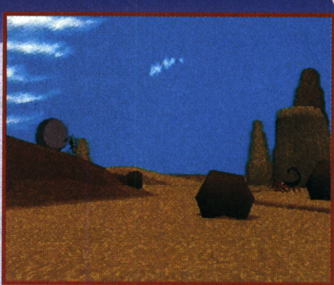
リョウの前に立ちはだかる、小さな大自然。でも勇気を出して翼を広げれば、どこへでも飛んでゆくことができる

草地



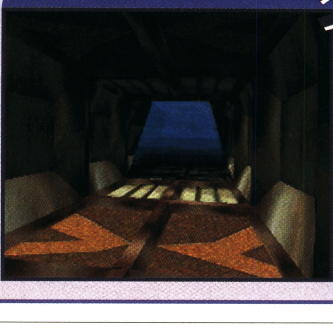
ある時はねぐらに、またある時は食べ物に。たくましい雑草が生い茂る草地ではハンミョウやバッタなど、様々な種類の昆虫たちに会うことができる。

砂漠



どこまでも続く、熱砂の大地。蜃気楼の先に希望があるとは限らない。この乾いた土地では、フンコロガシやサソリといった独特の特徴を持つ昆虫がいる。

ダクト

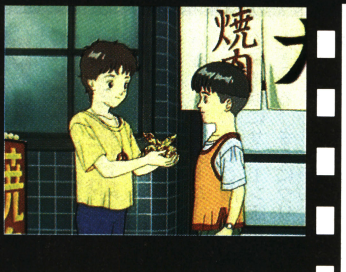


リョウが冒険できるのは、自然が広がるT I Zの中。だが、この人工的な空間は何を意味するのだろう。もしかしたら、T I Zの秘密に仙り着けるかも。

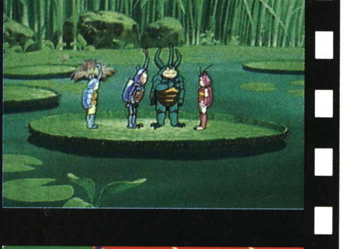
懐かしく ほろ苦く せつない 物語を演出

ひとつの節目を迎えた少年が見るもの

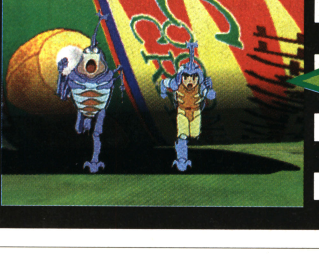
主人公のリョウは11歳。誕生日の前日、暗闇の中で白い服を着た少女と出会い、そして暗闇を抜けると、リョウはサナギから孵化したばかりのカブト虫になっていた。人間からカブト虫へと生まれ変わったリョウは、この昆虫の世界でどんな体験をするのだろうか。



物語は、主人公リョウの誕生日前日から始まる



アニメからは、どこか懐かしい昭和の匂いがする



CGで作られた空き缶が圧倒的な迫力で迫る

技術　ムービーとCGが融合

このゲームでは随所にイベントが用意されていて、そのシーンはムービーで表現される。しかし、背景やキャラクターをCGで作っているシーンもある。立体感と存在感を表現するのが得意なCGと、生き生きとした動きを表現するのが得意なアニメーション。それぞれの長所を生かした結果、今までに見たことのない不思議な世界が誕生した。

バレーボールが好きでゲームでもバレーボールが出ると、かじってみるのですが、今だにディスクシステムのバレーボールのおもしろさ、操作性をぬくゲームがないと思う。グラフィックが良くてゲーム内容がディスクのそのままでいいからどっかのメーカーさん作って下さい。（ウーベ・バイン）

五劫のすり切れ

SS　PS ●格闘　Jコード029840

カプコン
発売日●96年今冬
定　価●価格未定

ストリートファイターZERO

アーケードで一番人気の最新作早くも家庭用機にエントリー

■大ヒットシリーズ最新作

現在、アーケードで一番人気の対戦格闘アクションと言えば、『ストリートファイターZERO』。アニメーション顔負けのグラフィックと派手な連続技、それに『ストリートファイター』のネームバリューも手伝って、対戦プレーが盛り上がっているゲームだ。

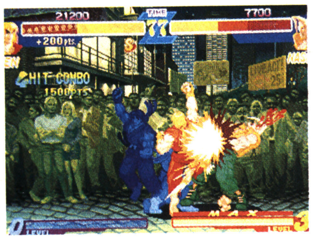
何とこの人気ゲームが、早くも家庭用に移植決定。アーケードの興奮が冷めないままに、今度は家庭でも熱い対戦プレーが楽しめるというわけだ。

■新要素のオンパレード

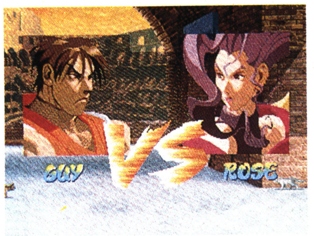
このゲームに登場するのは、リュウ、ケン、春麗らおなじみのキャラクターの他、『ファイナルファイト』のガイやソドム、シリーズ第1作『ストリートファイター』のアドンやバーディー、それに新顔のローズ、ナッシュといった面々。

また、一発逆転の連続技「スーパーコンボ」もパワーアップ、状況に応じて、3段階の強さを使い分けることも可能になった。

他にも、初心者向けのオートガードシステム、反撃技の「ゼロカウンター」など、新要素が山積み。さらにベガや豪鬼といった、隠れキャラクター達もばっちり登場。この冬期待の1作になりそうだ。



ケンのスーパーコンボ「昇竜烈破」がナッシュに炸裂！



『ストⅡ』時代とは一風変わった雰囲気のキャラクター達

SFC ●スポーツ&レース　Jコード029505

ナムコ
発売日●発売日未定
定　価●価格未定

スーパーファミリーゲレンデ

ボーゲンなんかはすっとばしていきなり上級者の滑りを楽しむ

■今年も冬が待ち遠しい

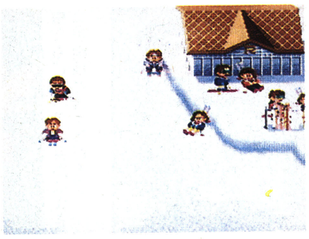
冬場のスポーツの代名詞といえば、スキー。初めて体験する時は転びまくって恥ずかしいが、上達すれば颯爽と滑ることができる。スピードに乗り、耳元で鳴る風の音を聞きながら、粉雪の上を滑っていく。スキーにはこんな気持ちよさがある。一度体験したら、また楽しみたくなるのだ。

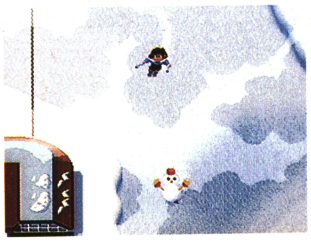
■スキーの魅力をパック

この『スーパーファミリーゲレンデ』は、そんなスキーの魅力を家庭で味わえるソフト。スキー初心者でも、転ばずに滑ることができるのだ。操作は、Bボタンを押すと左足に重心がかかって右に曲がり、方向キーの下を押すと右足に重心がかかって左に曲がるようになっている。左右の重心を交互に、そして小刻みに移動させると、あのザッザッというカッコいい滑りが再現されるのだ。

また、苗場や八方など日本全国の有名スポットで滑ることができる。お金のかからないスキーを気軽に楽しむことができるわけ。

実際にスキーを楽しむには、お金と時間が必要だ。でもこのソフトがあれば、部屋の中はゲレンデに様変わり。スキーが大好きで冬場以外でも楽しみたい人は今から期待の1本だ。


へろへろ滑るスキーヤーこそ最大の敵になるか!?


なぜか雪だるまが乱入、勝負を挑んでくる

3DO ●シミュレーション　Jコード023914

オープンブック
発売日●95年12月
定　価●6800円（予）

ザ・タワー（仮称）

ビル育成ゲーム『TOWER』が内容も新たに3DOに登場！

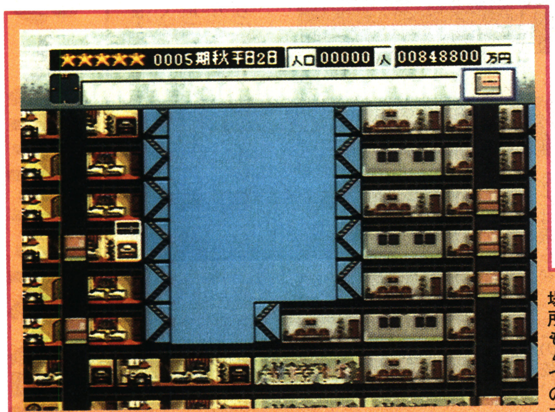
新たなことに挑戦する作品！

■『TOWER』ラッシュ

年末に発売が予定されているビル育成ゲーム『TOWER』の3DO版。しかも同時期にサターン版が発売される。さらにクリスマスにはパソコン版ユーザーを対象に、追加イベントやムービーが楽しめる新しい仕掛け満載のオプションCD-ROMも登場。年末から当分『TOWER』ラッシュが続きそうな勢いだ。

■新要素からCMまで

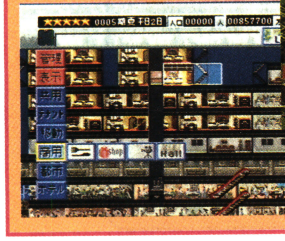
これから発売される『TOWER』は、現在ショップの店頭に並んでいるパソコン版とはまったく違った内容といってもいいほどにパワーアップしている。また、ゲーム中に登場するCMを一般企業から募集するといった面白い試みもなされている。今現在は、流れるCMはまだ未定。どんなCMが採用されるのかも楽しみの1つだ。



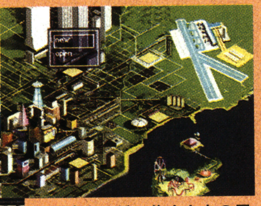
念願のツインタワーもこのとおり作れるのだ。ここまで完成させるのは難しいけれど、それに見合っただけの美しさが楽しめる

進化した3DO版は？

3DO版では、まずツインタワーの制作が可能になった。また、いままではただビルを建てるだけだったが、ビルを建てる場所も4つのマップから選択可能になったのだ。さらに住人にも経済力というパラメータが加えられて、ショップや食べ物屋などのアイテムも慎重に設置する必要がある。



ビルのランクが上がれば、大きな映画館も作りたい

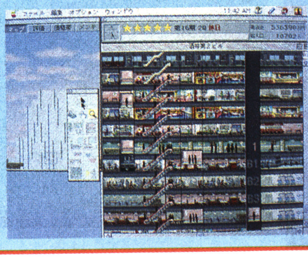


経済力の低い住人たちの周りには、ラーメン屋が最適というような感覚で

元祖パソコン版はこんなゲーム

MAC版とWINDOWS版が発売されており、全世界で30万本も売れている大ヒット作品だ。さらに94年度シミュレーション・オブ・ザ・イヤーのコディーズ賞にも輝いている。ゲーム内容は、『シムシティ』に代表される育てゲームのビルを建てるものだと思えば間違いない。全100階まで大きくすることができるビルの中に、アイテムと呼ばれる住宅やオフィスを設置し多くの住人を集めるのだ。

これがコディーズ賞を受賞した記念のたてだ


ビルのランクによって、設置できるアイテムも違う

五劫（ごこう）のすり切れ

先日、出勤する時に突然の夕立ち。すごい雨だったので、近くのタバコ屋でカサを買いました。その店の奥で、何とオッサンが、マリオカートを１人でやっていました。めちゃくちゃ下手くそで、見ていてイライラ。おじさんからコントローラーをうばって、私がゲームを進めたい衝動にかられました。そんな私ってまだまだ子供だなと思いました。おじさんがんばって。（チオビタドリンコ）

SS ●格闘

カプコン
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

Jコード006653／X-MEN TM© 1994 Marvel Entertainment Group.Inc. All rights reserved. ©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
This video game is prodeces under license from the Marvel Entertainment Group.Inc.

X-MEN

ミュータント旋風、今度は家庭で吹き荒れる

とにかくパワフル！アメコミ格闘ついに登場

■アメコミからゲームへ

誕生以来30年以上が過ぎた今でも、高い人気を博し続けているアメコミ『X—MEN』。94年にアーケードに登場した対戦格闘アクション『X—MEN』は、この人気コミックをモチーフにしたゲームだ。

このジャンルでは老舗のカプコンと、アメコミの最大手、マーベルコミックがタッグを組んだのがこの作品。それまでのゲームにはない派手さ、華やかさを持っているゲームだった。

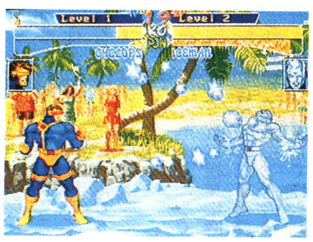
サターンの発売当初から開発リストに載っていたこのゲームが、ようやくお目見え。開発に1年かかっただけあって、期待を裏切らないデキになっている。

■派手で豪快なアクション

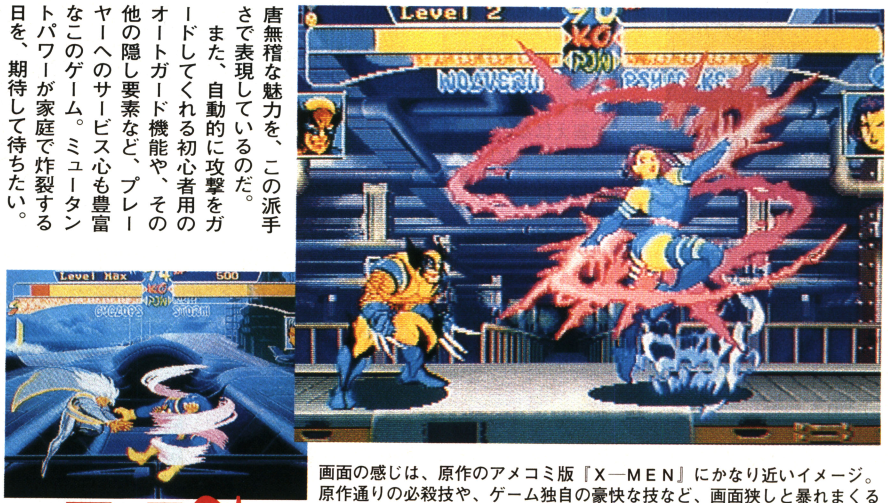
『X—MEN』の最大の特徴は、ミュータント能力を持った超人たちだからこそできる、派手で豪快なアクション。地上が見えなくなるほど高くジャンプする「スーパージャンプ」や、ミュータントならではの特殊能力を発揮する「Xパワー」、画面中を埋め尽くし、時には数十発もの攻撃をたたき込む超必殺技「ハイパーX」など、とにかく派手な技のオンパレードだ。

また、強いショックを与えると床が突き抜けたりするなど、舞台演出もとにかく豪快。アメコミらしい荒唐無稽な魅力を、この派手さで表現しているのだ。

また、自動的に攻撃をガードしてくれる初心者用のオートガード機能や、その他の隠し要素など、プレーヤーへのサービス心も豊富なこのゲーム。ミュータントパワーが家庭で炸裂する日を、期待して待ちたい。


Level 1
Level 2
KO
CYCLOPS
ICEMAN

アイスマンのハイパーX。身体から数十発の氷塊が飛ぶ！

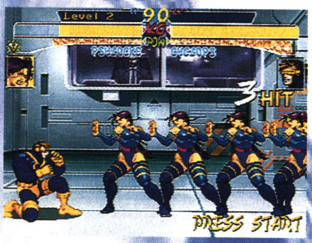

Level 2
KO
WOLVERINE
PSYLOCKE
Level Max
500
CYCLOPS
STORM

画面の感じは、原作のアメコミ版『X—MEN』にかなり近いイメージ。原作通りの必殺技や、ゲーム独自の豪快な技など、画面狭しと暴れまくる

新ゲージシステム
Xパワーゲージとは？

これは、特殊な必殺技を使うために必要なゲージ。必殺技を出したり、通常技をヒットさせることで蓄積され、ある程度たまると「Xパワー」や「ハイパーX」を使うことができるのだ。ゲージは3段階に分けて使用可能。

超能力「Xパワー」

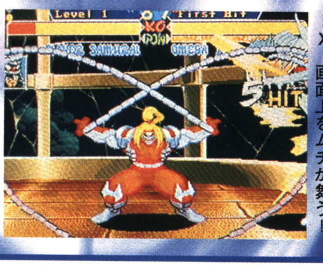

Level 2
90
KO
PSYLOCKE
CYCLOPS
3 HIT
PRESS START

サイロックの忍術。5人に分身し、一度の攻撃で連続技に

飛行や分身などの特殊能力を使用できる。能力はキャラクターで異なるが、他の技との組み合わせで闘いに幅を持たせることができるのだ。

究極秘奥技「ハイパーX」

Xパワーゲージがレベル3の時のみ使える超必殺技。強烈な攻撃が画面中を埋め尽くし、一度当たれば多段ヒットは確実の、一発逆転技だ。

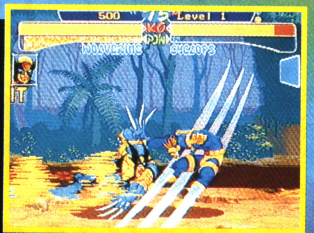

Level 1
First Hit
KO
SILVER SAMURAI
OMEGA
5 HIT

これはオメガレッドのハイパーX。画面上をムチが舞う！

正義のミュータントヒーロー X-MEN VS 悪のミュータント軍団

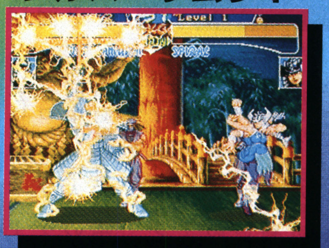
X-MENは、人類以上の力を持つミュータント達で結成されたヒーロー・チーム。彼らの願いは、人類とミュータントが共存できる世の中を作ること。しかし、そうした理想を阻もうとする、悪のミュータント達は数知れない。理想の世界を築くため、今日もX-MENは闘い続けるのだ。

ウルヴァリン


500
Level 1
KO
WOLVERINE
CYCLOPS

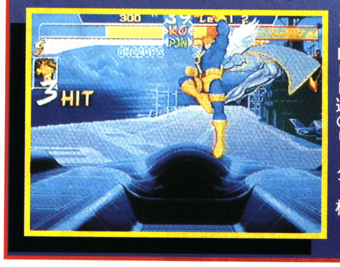
地上で最も硬い金属、アダマンチウムの爪を持つ一匹狼

シルバーサムライ


Level 1
SPIRAL

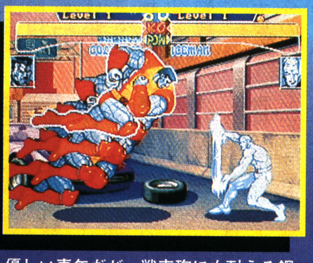
現代に生きる戦国武将。愛用の日本刀に闘気を込めて闘う

サイクロップス


300
Level 2
KO
CYCLOPS
3 HIT

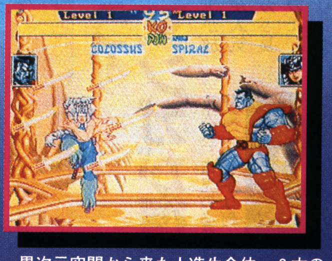
正義感と責任感にあふれる、X—MEN達のリーダー格

コロッサス


Level 1
Level 1
KO
ICEMAN

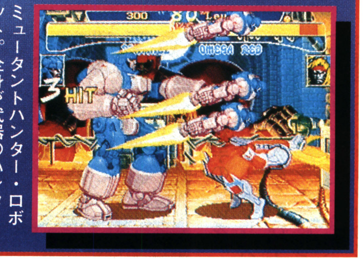
心優しい青年だが、戦車砲にも耐える鋼の肉体と、岩をも砕く怪力を合わせ持つ

スパイラル


Level 1
Level 1
KO
COLOSSUS
SPIRAL

異次元空間から来た人造生命体。6本の腕を巧みに使い、様々な魔術を繰り出す

センチネル


300
OMEGA RED
3 HIT

ミュータントハンター・ロボット。全身が武器のハンター

五劫のすり切れ

ＳＦＣ版スラムダンク２の裏技！　ゴール下を走っていて、ＶＳマークが出たときに→←⊗（２Ｐのときは←→⊗）と入力すると、バックパスする。説明書にはのってません。一部の選手しか使えないけど。（じゅげむを全部言えるぞⅡ）

SS　PS　●アドベンチャー　Jコード028860／028878　PS版は12月発売予定・6800円（予）

バンダイビジュアル
発売日●95年11月下旬
定　価●5800円（予）

Return to Zork

アドベンチャーのフロンティア『Zork』今再び復活！

パソコンで人気を博した超硬派アドベンチャー登場

■歴史ある一本

コンピューターゲーム黎明期の80年に登場、以降のアドベンチャーに大きな影響を与えたアドベンチャー『Zork』。開発を行ったインフォコム社の「顔」ともいえるほどの作品。この作品が現代に蘇ったのが、この『リターン・トゥ・ゾーク』。まさに、血統書付きの一本なのだ。

■古くて、新しい

もともとの『Zork』はテキスト表示のみのシンプルさがウリだったが、この作品には文字は一切出てこない。すべては美麗なグラフィックと音声によって表現されているのだ。

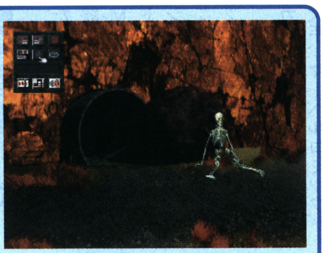
ゲーム中は至るところで動画が挿入され、視覚に直接訴えかけてくる。昔の持ち味も残したまま、今の技術をフルに投入して作られた「新旧の出逢い」とでもいうべき一本なのだ。

奇妙な世界を
彷徨い歩く！

常に危険が付きまとうこの世界。生き残るために知恵を振り絞れ！

この『Zork』の世界では常識は通用しない。現実世界でなく、ファンタジーでもない世界

普通のアドベンチャーと違い、このゲームでは選択肢は場面ごと、そして持っているアイテムによっても変化する。アイテム同士を組み合わせて使ったりすることもできる。このシステムによって、行動の幅がグンと広がっているのだ。



コマンドはアイコン形式になっている。ここから行動を選ぶのだ

自由だけど難解　それがZorkだ！

どこに謎が隠されているか。頼りになるのは自分の注意力だけだ

行く手を阻む様々な難関。ちょっとしたミスが命取りになる。そして、先へ進む道はたった一つ。色々な行動の中から、たった一つの解答を導く。ただ、理不尽な答えはない。はっきり明示されないがどこかにヒントが隠されているのだ……。

SFC　●シミュレーション　Jコード009857

メサイヤ
発売日●95年11月
定　価●11800円

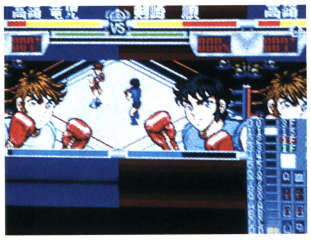
リングにかけろ

必殺ブローが飛び交う！懐かしのボクシングマンガが復活

■ジャンプ連載の名作

今から約10年前まで、週刊少年ジャンプ誌上で連載されていた、車田正美原作の人気マンガ『リングにかけろ』。必殺ブローが飛び交い、火の玉が燃え、人間がボクシング会場の外までふっ飛ぶ。とにかくハデな展開と、キャラクターが放つ数々の必殺ブローが人気を呼んで、5年にも及ぶ長期連載となったマンガだ。

その伝説の名作『リングにかけろ』が、スーパーファミコンで復活。ゲーム画面の中で、主人公の高嶺竜児や剣崎順が、10年ぶりに復活するのだ。



キャラクターの顔とリングの全景の両方が同時に動くのだ

■コマンドで必殺ブロー

『リングにかけろ』は、コマンド選択方式の対戦ゲーム。選手がお互いに行動を選択し、その行動のスピードやリーチの長短によって、行動の成否が決まる。最終的に相手の体力を0にして、「吹っ飛ばした」側の勝利となるのだ。

ゲームのハイライトとなるのは、やっぱり数々の必殺ブロー。相手の身体を一回転させる「ブーメランスクエアー」、天高く飛び上がって急降下パンチを放つ「ハリケーンボルト」など、ド派手なグラフィックの必殺ブローが飛び交うのだ。

懐かしの名作マンガが、今度はゲームで蘇る。

ブーメランスクエアー!!

主人公、竜児の必殺ブローが炸裂！　相手は何と一回転！

SS　●ロールプレイング　Jコード024261

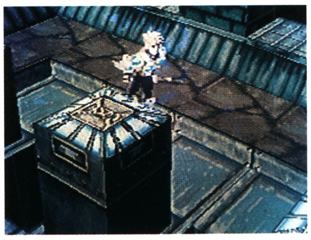
クライマックス
発売日●95年12月
定　価●価格未定

ダークセイバー

3Dの世界、変化するシナリオ全く新しいロールプレイング登場

■全て3Dの世界で冒険

メガドライブ版『ランドストーカー』をはじめ、立体空間を意識したゲームを作り続けてきたプログラマー、内藤寛。その彼の最新作となるのが、この3Dアクションロールプレイング『ダークセイバー』だ。



全てが3Dで構成され、斜め見下ろし視点で展開していく

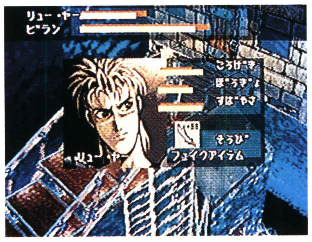
このゲームは、画面上にある全てのものを3Dで処理。遠近感の表現から生まれる「高さ」の恐怖や、立体的な地形の交差など、3Dの世界ならではの感覚をぞんぶんに味わえるゲームになっているのだ。

■変化し続けるシナリオ

主人公は、腕利きのバウンティ・ハンター（賞金稼ぎ）。彼の目的は、脱出不可能と言われる監獄島「ジェイラーズ島」に逃げ込んだ「変態殺戮生物ビラン」の抹殺。作戦内容は絶対極秘のため、目的の怪物だけでなく、島の囚人や管理者までが敵となるのだ。

このゲームでは、主要なキャラクターは、自分の意思を持って、リアルタイムで行動している。そのため、プレーヤーとの関わり方次第で、キャラクター達の行動が、さらにはシナリオ自体が変化していくのだ。

完全な3Dで構成された世界、何通りにも変化するシナリオ。全く新しいゲームが期待できそうだ。



これが主人公、バウンティ・ハンターのリュー・ヤーだ

五劫のすり切れ

現在世に出ているゲームは、実際にはできないことをゲームの上で実践するタイプのものがほとんどです。これからは日常生活、それも近い将来に必ず起こることをテーマにしたゲームが絶対に流行ります。私はそういうタイプのゲームを現在作成中です。（スーパーゲーム王）

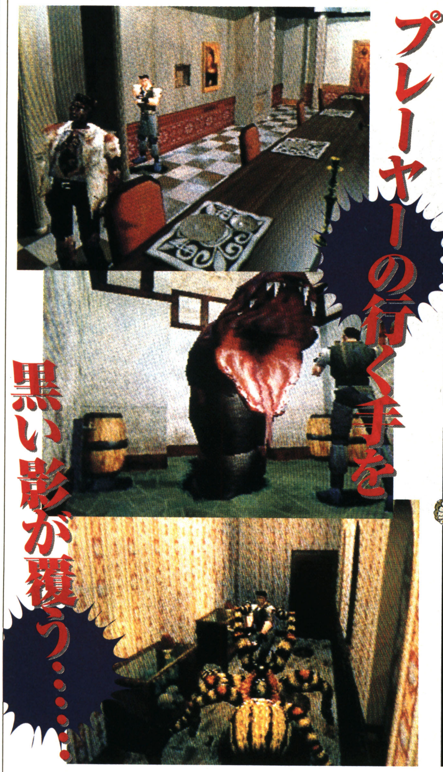
PS ●アドベンチャー Jコード028983

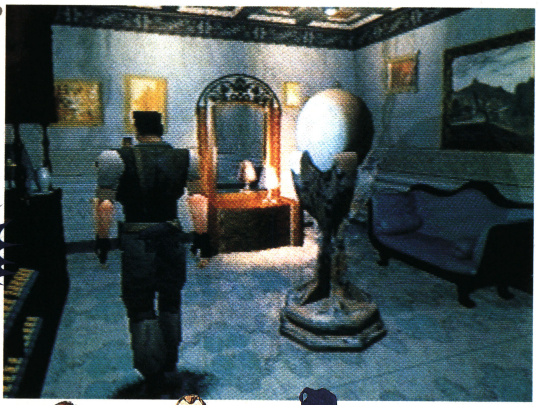
カプコン
発売日●未定
定　価●価格未定

バイオハザード

忍び寄る影から逃げのびる恐怖の脱出アドベンチャー

カプコン初の3Dアドベンチャーはホラー仕立てのサバイバル





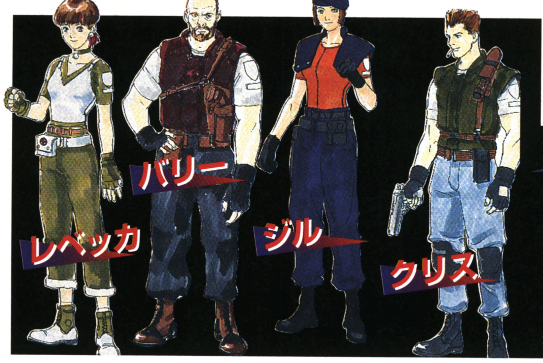
■生還することが目的

3Dで構成された不気味な洋館から、仲間とともに、とにかく生きて逃げのびること。それが、この『バイオハザード』の目的だ。

プレーヤーは特殊警察の隊員として、人里離れた館へと潜入することになる。選べるのは、男女2人のキャラクターの内の1人。館内を徘徊するのは、ゾンビや大ヘビなど、凶悪かつ強大な敵ばかり。判断力と頭脳、そして腕を頼りに、この館から脱出するのだ。

■すべて3Dのホラー空間

このゲーム、とにかく画面のクオリティがものすごい。すべての構成物はポリゴンによる3Dで、これがリアルタイムで動き回るのだ。高い技術力が、ダークな雰囲気を演出する。



特殊警察STARSとは？

S.T.A.R.S.とは、この物語の舞台であるラクーンシティの警察に属する、特殊部隊の名称。このチームは、BC兵器（生物・科学兵器）を用いたテロ行為や、次々登場する麻薬、ネットワークを使った悪質なハッカー行為など、多様化する犯罪に対処するために生まれた。今回は連続猟奇殺人を調査すべく、犯人のアジトと思われる洋館へと向かったが……。

SFC ●ロールプレイング Jコード008249

エニックス
発売日●95年秋予定
定　価●価格未定

不思議のダンジョン2 風来のシレン

『風来のシレン』続報！新たに判明したシステムを公開だ

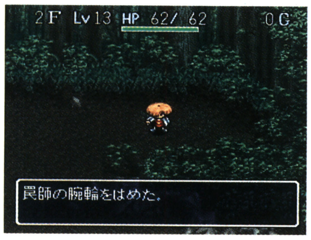
■旅また旅のシレンの冒険

入る度に変化するダンジョンの中を、アイテムを捜して冒険する。人気のロールプレイング『トルネコの大冒険』の続編だ。

本作は、前作のようにダンジョンの中だけでなく、屋外でも戦闘が行われる。

また、プレーヤーキャラクターの他にキャラクターが登場するなど、前作よりもよりストーリー性を強く押し出した作りなのだ。

今回の舞台は「こばみ谷」と呼ばれる場所。太陽の大地を求めてやってきた、シレンの冒険が始まる。



罠師の腕輪をはめた。

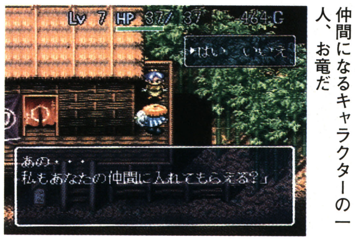
罠師の腕輪を装備したところ。色々役に立ちそうだ

■罠師の腕輪とNPC

今回新たに紹介するのは2つの要素だ。

まず、「罠師の腕輪」。これは、腕に装備することでいつもは見えない罠が見えるようになり、さらにモンスターを罠に引っ掛けることができる、という便利なアイテム。

もう一つの「NPC」、これはノンプレーヤーキャラクターの略称で、簡単に言うと「自分が動かすことが直接出来ないキャラクター」のこと。中にはイベント中に登場し、シレンの仲間になるキャラクターも存在するのだ。何人でも仲間にできるので、単独で戦った前作と異なり賑やかな戦いになりそう。



あの・・・
私もあなたの仲間に入れてもらえる?」

仲間になるキャラクターの一人、お竜だ

SS ●格闘 Jコード　027707

タカラ／セガ
発売日●95年末
定　価●価格未定

闘神伝S（仮称）

プレイステーションの3D格闘『闘神伝』がサターンでも出るぞ！

■サターンでも『闘神伝』

プレイステーションオリジナルの3D格闘アクション『闘神伝』。このソフトのサターン版が装いも新たに今年の年末に登場する。

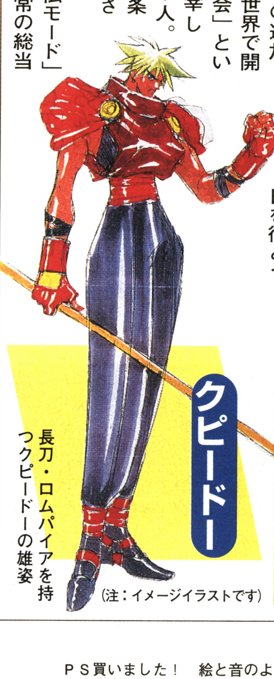
タイトルに『S』が付くようにセガサターン版にはスペシャルな変更点が加えられているのだ。

■スペシャルな変更点

1つは、クピードーという新キャラクターの追加。彼は『闘神伝』の世界で開かれる「闘神大武会」という武道大会を主宰した、最高幹部の1人。クピードーの登場条件はまだ明らかにされていない。

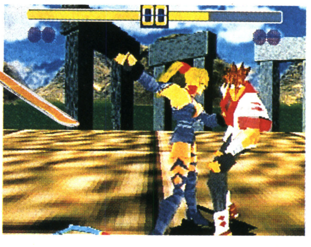
もう1つは「列伝モード」の追加。これは通常の総当たり勝ち抜きモードとは違い、プレーヤーが選んだキャラクターと因縁の深いキャラクターのみが戦うモードなのだ。ここではゲームの合間にCGムービーやキャラクターたちの会話シーンが挿入され、『闘神伝』のディープな世界観を体験することができるのだ。

開発はまだ30%くらいとのことだが、期待して発売日を待とう。



長刀・ロムパイアを持つクピードーの雄姿

（注：イメージイラストです）



キャラはこれからグローシェーディングされてピカピカに

PS買いました！　絵と音のよさに驚いたが、ゲーム自体の内容はスーファミとたいして変わらなかったような……これからを期待しています。（いくの？　200タイトル）

じゅげむ編集長のゲーム選択ガイド

今月はこれで遊べ！

あれじゃない。これでもない。新作がいっぱいあるんだけど、どれが本当に面白いんだろうか。１人で悩んでいないで、あなた、編集長に相談してみて下さいな。直々におすすめの最新ゲームを教えてあげるから。

スーパーファミコン不思議な盛り上がり

こんにちは。じゅげむ編集長の斉藤幸夫です。今月から始まったこのコーナーは一体何なのかというと、ズバリ！買って損のないゲームソフトを私が責任を持って選定するページ。ではズバリといってみようかな。

まずは今月の発売ラインナップに見る全体の傾向から。機種別に分類してみると、ソフトの質も量もばらつきがある。特に32ビットマシンのソフトは量的にやや落ち込んでいる。そしてそれとは対照的に、スーパーファミコンが好調だ。まるで8月に発売された『ヨッシーアイランド』の勢いがそのまま続いているかのようだ。

『聖剣伝説3』、『ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～』、『タクティクス　オウガ』そして『マリオのスーパーピクロス』と大物がとにかく揃っている。話題性が低いものの注目に値するタイトルも多い。NINTENDO64を前にしてスーパーファミコンが見せる最後の盛り上がりなんて想像もできるくらいに粒が揃っている。

その他のマシンには大物タイトルがあまり見られない。佳作はそこそこに見つかるといった程度だ。特にプレイステーションにはそういったレベルのゲームが多くみられる。『METAL JACKET』、『BOXER'S ROAD』、『Jリーグサッカー　プライムゴールEX』などがそれだ。

逆にサターンはその他のマシンで遊べるゲーム、あるいはそのバージョンアップ版が意外に多い。『出たなツインビーヤッホー！』や『卒業Ⅱ』などはプレイステーションでも遊べる。『ぷよぷよ通』がサターン今月の目玉といったところだ。

じっくり診断します前人気が高いソフト

夏休み発売の残党組が多く含まれているので、全体的にリリース本数が多いのが今月の特徴だ。ゆえにビッグネームも数多く含まれる。

今回最も注目されるのは、前作のファンも多い『タクティクス　オウガ』、発売がずいぶん延びていた『ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～』、『ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～』、いよいよ32ビット版で発売される『ときめきメモリアル』といったところだろう。いずれも高い完成度を持っている。

『タクティクス　オウガ』は、ゲーム自体がより緻密になったにもかかわらず、前作以上にゲームシステムをユーザーに理解させようという努力があちこちに見られる。正直言って目を見張るものがある。

『ウィザードリィⅥ』は、マニアの目で見れば大きく変化したシリーズ最新作ってことになるんだろうけど、『ウィザードリィ』プレーヤーじゃないかぎり、いつもの印象以上のものは感じられない。攻略本なしではどうにもならない内容はシリーズ中最難度だ。古くからのファンにはいいけど、そうでないなら手を出すのはきびしいかも。

『ワールドアドバンスド大戦略』は、おなじみ『アドバンスド大戦略』の続編だ。現代的な兵器を再現しただけではなく、地形や天候をもうまく表現してあり、この手のウォーシミュレーションゲームではトップクラスのできばえだ。ポリゴンで表現された兵器の本物っぽさにしびれるユーザーは多いだろう。

そして、プレイステーション版がリリースされる『ときめきメモリアル』。PCエンジン版からグーンとバージョンアップして、まさに豪華版と呼びたくなるような完成度の高い作品に仕上がった。

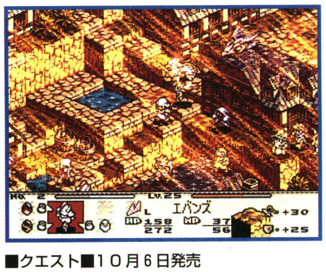
このへんのソフト群はどれも安心して遊べるレベルを持っている。さらにプラスするとすればサターン版『シムシティ2000』。スーパーファミコン版に欠けていたスピードはもちろんのこと、建造物などが充実し、「完全版」の風格さえある。

有名だから馴染みやすいわけじゃない

いっぽう、ビッグネームだが、プレーヤーによって好みがわかれてしまいそうなソフトもあったりする。

『聖剣伝説3』は前評判が高い。たしかによく出来ている作品だが、悲劇的な物語や特殊なゲームシステムなど、ちょっとクセがあるのも事実だ。

サターン版、プレイステーション版ともにリリースされる『出たなツインビーヤッホー！』は、明るい画面の楽し



タクティクス　オウガ

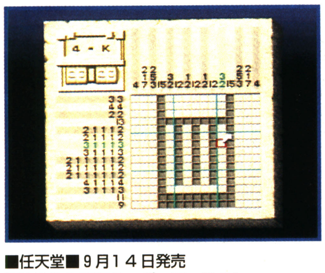
■クエスト■１０月６日発売
■１１４００円■スーパーファミコン

ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～

■アスキー■９月２９日発売
■１２８００円■スーパーファミコン

天地創造

■エニックス■１０月２０日発売
■１１８００円■スーパーファミコン



マリオのスーパーピクロス

■任天堂■９月１４日発売
■７９００円■スーパーファミコン

いシューティングだ。それでも芯のあるゲームなので気安く手を出すと、その難度にめげることがあるかも。

有名じゃなくっても楽しいソフトはある

当然、ビッグネーム以外にも面白いソフトはたくさん発売される。いろいろと発見したので次々に紹介しよう。

『新日本プロレスリング闘魂烈伝』（プレイステーション）は、技などよりもプロレスの雰囲気を再現することにこだわっている。猪木はいないものの、ポリゴンレスラーたちの躍動感はプロレスファンにはたまらない。

同じくプレイステーションでポリゴンをうまく使っているスポーツゲームが『BOXER'S ROAD』だ。単なるスポーツゲームと言いきるにはもったいないくらいの内容を持っている。選手の食事やトレーニング時間などすべてをマネージメントしていく、いわばボクサーシミュレーションだ。もちろん実際の試合もパンチの重さが巧みに表現されていて、興奮しながら遊ぶことができる。

『天地創造』（スーパーファミコン）は、『アクトレイザー』の1作目に近い内容のゲームだ。もちろん制作は同じクインテット。アクションステージをこなして、地球を発展させていく達成感が楽しめる。

『マリオのスーパーピクロス』（スーパーファミコン）と『おーちゃんのお絵描きロジック』（プレイステーション）は、ともにゲームスタイルは同じ。どちらを選ぶかはユーザー次第だけど、演出や問題のバリエーションで『マリオ』が一歩勝っている。オーソドックスなマリオモードとエキセントリックなワリオモードの2つが楽しめる。『おーちゃん』は、そのぶん自分で問題を作ることができるエディット機能があるのが強みだ。

プレイステーションの『METAL JACKET』は操作が簡単で遊びやすい。3Dサバイバルゲームだが、フィールドが非常に広くて、さまざまな場所に隠れたり登ったりできるのだ。通信機能付きだが、プレイステーション本体とソフト、モニターを2セットずつ用意しなければならないのがちょいと辛いところだ。

多人数プレーで楽しいのが『キング・オブ・ボウリング』（プレイステーション）だ。何しろ簡単に気持ちよく遊べる。持続度はやや低いかもしれないが。

メガドライブの『コミックスゾーン』は、アメコミそのままの世界で行う格闘だ。何せ戦う場所は漫画のコマの中で、敵を飛ばすとコマの枠を突き破ったりもする。そんな演出に心ひかれる。

『スペースファンタジーゾーン』（PCエンジン）は、長らく発売とならなかったシューティング。3D視点の可愛らしいゲームだ。『スペースハリアー』と『ファンタジーゾーン』を合体させたような内容で、なかなかの力作だ。

他にもいろいろ楽しいタイトル

その他に目を引くタイトルも数多い。アーケードであまり大きなヒットにならなかったものの味があった『海底大戦争』（プレイステーション）と、同じくアーケードの『レイフォース』の移植版『レイヤーセクション』（サターン）の2本は優良シューティング。スーパー32X版『バーチャファイター』もリリースされる。『アメリカ横断ウルトラクイズ』（サターン）は多人数プレーで楽しめる。

『メタルマックスリターンズ』（スーパーファミコン）はオールドファンに。変わったところでは、プレイステーションの『四柱推命ピタグラフ』がユニークだ。占いゲームで、異常にデータが多く、飽きがこない。

今月号からスタートしたこのコーナー、
毎号おすすめゲームをドーン！と紹介します。
そうご期待だ！
このページから読むべしだ！

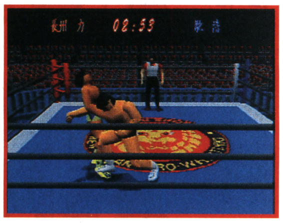
この人に聞く今月のこの一本

山下　章さんの場合

スタジオベントスタッフ代表。ゲームライター歴12年、こなしたゲームは数知れず。

進化したプロレスゲーム

新世代ゲーム機が登場したことにより、既存のゲームをポリゴンへと置換する作業が着々と進められているが、その中でも最高クラスの成果を挙げたと思われるのが、この1作。同じエルボードロップでも選手ごとに動きのクセが再現されていたり、関節技をかける過程がリアルにモーション・キャプチャーされていたりと、プロレス・ゲームが革新的な進化を遂げている。ここまでやれるのなら、新日だけで終わらせず、ぜひ各団体版を作ってほしい。ヴォルク・ハンの技が見たいぞ。



新日本プロレスリング闘魂烈伝
トミー　9月29日
プレイステーション　5800円

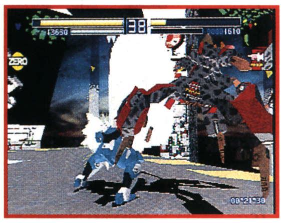
この人に聞く今月のこの一本

新留寿基さんの場合

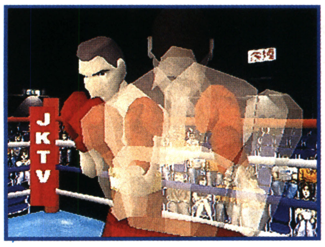
編集プロダクション『レッカ社』所属の編集者。口は悪いが、それも愛ゆえのことなのです。

渇いた風が吹いていました

『ZERO DIVIDE』は良い！　編集部にサンプルがきてから、死ぬほどやりこんで、最終的に出た結論。これほど発売日がまちどおしいソフトは久しぶりだった。カウンター攻撃で相手を浮かせ、そこから連続技を叩き込む快感！　ふだんは成立しないはずのコンビネーションを決めるためには、指先にのみ神経を集中させ、ひたすら相手の隙をうかがうしかない。まさに真剣勝負！　こんな闘いを僕らは待っていた。メモリーカードのプレイ時間が、90時間を越えた今でも、暇さえあればプレイしています。

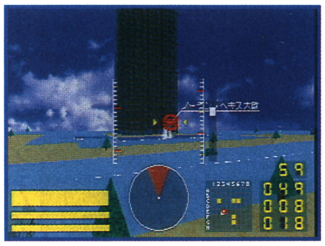


ZERO DIVIDE
ズーム　8月25日
プレイステーション　5800円



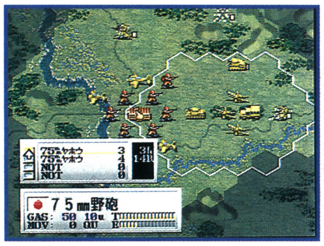
BOXER'S ROAD

■NEW■9月8日発売
■5800円■プレイステーション



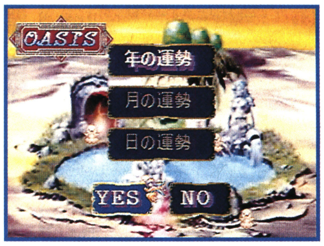
METAL JACKET

■ポニーキャニオン■9月22日発売
■5800円■プレイステーション



ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

■セガ■9月22日発売
■7800円■サターン



四柱推命ピタグラフ

■データム・ポリスター■11月発売予定
■5800円■プレイステーション

© QUEST © 1995 David W Bradley and Sir-tech Software,Inc.© クインテット・藤原カムイ・エニックス1995 © 1995 Nintendo / APE inc. / JUPITER Co., Ltd. © 1995 NEW ©（株）ポニーキャニオン ORIGINAL GAME © SYSTEM SOFT 1988 REPROGRAMMED GAME © SEGA 1995 © 1995 DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT © ZOOM©NJPW©1995 TOMY

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

大作が最も集中した今月のソフト宝庫

今月最も充実しているジャンルはシミュレーションだ。女の子とのやりとりがテーマの『ときめきメモリアル』、ファンタジー世界をテーマにしたロールプレイングゲーム風の『タクティクス　オウガ』、ウォーシミュレーションの代表格ともいえるシリーズの最新作『ワールドアドバンスド大戦略』と、3本も大きなタイトルがリリースされる。大収穫だ。題材・システムともお互いに大きく異なるので全部続けざまに遊ぼうと思えば飽きることなく遊べる。

いずれも完成度が高いが、『タクティクス　オウガ』は話題性でも質でもトップだ。美しいグラフィックを誇った前作とはスタイルが違うが、緻密な作り込みは心をとらえる。

それ以外では『バウンティ・ソード』があげられる。『フロントミッション』のファンタジー版のような趣があるリアルタイムシミュレーションだ。『オウガ』にスタイルが似ている。

サターンで遊べる移植作品の『シムシティ2000』は、パソコン版では表現されていない、時代による建物の形状変化が取り入れられている。他機種で感じた不満の解消に努めるべく、オリジナル版制作のマクシス社がプロデュースに乗り出している。奇妙な建物が生まれるのはそれはそれで快感だ。

ロールプレイング

そこそこの作品が集まってます

『聖剣伝説3』は、よくまとまった作品だ。ただ、やみくもにスクウェアのソフトだからといって飛びつくのはどうかと思う。ここに『ファイナルファンタジー』や『クロノトリガー』を求めるのではなく、1本のちゃんとしたロールプレイングゲームとして遊んでみてほしい。

ファンにしてみれば長く待った『ウィザードリィⅥ』。ただしあくまで『ウィザードリィ』なのでファン向けのゲームだ。難度はかなり高い。熟練プレーヤーでも苦労させられるほどなので、初心者にはあまりおすすめできない。バランスも妙に厳しい。とにかくスケールが大きくなり、いままでは感じなかった類の恐怖感に包まれるだろう。

『ウィザードリィ』はプレイステーションで『Ⅶ』もある。アスキーによる移植とは違った感触を味わいたい。

『天地創造』も出来がよい。テーマといいアクティブ型のゲームスタイルといい、ちょっと地味だが、壮大な物語には胸ときめく。クインテット開発、エニックス販売のゲームはいつも不思議なテンポを感じさせてくれる。好作品だ。

アドベンチャー

数は少ないけれど見逃せない質の高さ

低迷しているPCエンジンで久しぶりの快作『同級生』が発売される。家庭用マシンなので、パソコン版よりもライトな仕上がりになっているのは仕方がないものの、十分に楽しめる内容だ。グラフィックも描き直された。

そしてスーパーファミコンでは『クロックタワー』が見どころありだ。『セプテントリオン』路線のホラーものの物語だ。

もちろん『ポリスノーツ』（3DO）もチェックしたい。『スナッチャー』タイプで、コナミの自信作だ。

アクション

小粒は揃っている大物を待ちますか

『METAL JACKET』が遊びやすい。操作に慣れるまで時間がかからないのがポイントだ。本格バトルシミュレーターっぽい手触りはかつて話題を呼んだ『バトルテック』を思い起こさせる。

他に、『ガンガンガンチャン』（スーパーファミコン）は単純なゲームだが、熱くさせてくれる。さらにいえば、『ニチブツアーケードクラシックス2・平安京エイリアン』も単純で遊びやすいゲームだ。もちろん移植なのでオールドファンには嬉しいアイテム。ただ、全体的に見ると今月のアクションゲームは大物に欠ける感がある。

格闘

しばらくは決定打を欠くことになりそう

どうにもビッグタイトルを長く欠いているジャンルだ。その中ではコミカル路線のメガドライブ版『コミックスゾーン』がトップか。他にはスーパー32X版の『バーチャファイター』があるが、全体的にぱっとしない。メジャーハードへの大物移植を待つしかないのだろうか。

シューティング

アーケード移植がなによりも豊富だ

『スペースファンタジーゾーン』はとっつきやすい。長い年月を開発についやしたこだわりが見える。他には『海底大戦争』、『レイヤーセクション』のアーケード移植組も優秀な出来上がりだ。

『出たなツインビーヤッホー！』も移植だが、最近までアーケード稼動中だったタイトルを含んで2本のゲームが遊べる。お得感あり。

ネオ・ジオの『パルスター』は遊びがいがある。まるで『R-TYPE』のような感触を持つ魅力的なタイトルだ。

スポーツ&レース

発展のためポリゴンが役立つ

プレイステーションで発売される、ポリゴンを使った2タイトル『BOXER'S ROAD』と『新日本プロレスリング闘魂烈伝』が素晴らしい。育成シミュレーションの匂いまでする前者は、長時間遊んでみないと面白味が伝わってこないかもしれないが、遊べば遊ぶほどにこのゲームから離れられなくなっていく自分に気付くはず。

後者はプロレスの世界にこだわったゲームだ。技の表現が、当たり判定どうこうの前に本物っぽいので、ファンをうならせるだけのパワーを持っている。とっつきも非常によい。

また佳作としては、『セン

聖剣伝説3

■スクウェア■9月30日発売■11400円
■スーパーファミコン

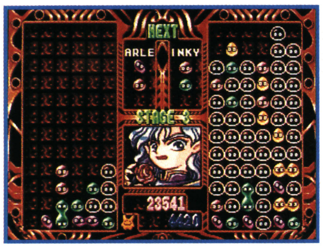
出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK

■コナミ■9月29日発売■5800円
■サターン／プレイステーション

Jリーグサッカー　プライムゴールEX

■ナムコ■9月29日発売■5800円
■プレイステーション

ぷよぷよ通



■コンパイル■10月27日発売■4800円
■サターン

ト・アンドリュース』がある。手軽な操作のゴルフゲームだ。『Jリーグエキサイトステージ』で培った技術をうまく生かした作りが印象に残る。

他には『JリーグプライムゴールEX』もよくできている。NBA好きなら『NBA実況バスケット　ウイニングダンク』だ。いままで数多くのタイトルがリリースされながらも決定的な傑作に恵まれていないNBAものでは秀逸なタイトルだ。

多人数で遊べるゲームなら『キング・オブ・ボウリング』がいい。手軽なプレー感覚が楽しみを増してくれる。

パズル

止まらないゲームが相変わらず多いねえ

『マリオのスーパーピクロス』と『ぷよぷよ通』は誰にでもすすめられる。地味ながら100万本近くもの大ヒットを記録していたゲームボーイ版の『マリオのピクロス』と共通の問題は1つもないという『マリオ』か、『へべれけ』のキャラクターを使用した『おーちゃんのお絵描きロジック』かは好みで決めたい。

『ぷよぷよ通』は前作のとっつきやすさを残しているので安心して遊べる。ルールもさほど変化してはいない。オマケもついているしね。

ボード&テーブル

将棋が好きならやってみてよ

将棋ファンなら『将棋まつり』で決まりだ。名局鑑賞モードのデータ量は並ではない。ただ対局するのではなく、自分の能力を高めたいユーザーが学習できるだけのしっかりとした内容を持っている。その他のソフトはイマイチぱっとしない。

ギャンブル

本格的な麻雀ソフトただ1本のみ

『常勝麻雀　天牌』は本格的だ。プレー中に、プロ雀士がプロとして心境を聞かせてくれる。また自分のテクニックを診断してくれる機能もあって、ついつい手が伸びそう。勉強にもなる。ただし、これ以外にみるべきソフトが存在しないのは残念だ。

バラエティ

みんなで集まって遊んでみませんか？

多人数プレーを基準にすれば『アメリカ横断ウルトラクイズ』が面白い。『四柱推命ピタグラフ』は占いゲームとして完成度が高い。データも演出も一流だ。有名人のデータが数千人分入っているなど、すさまじいデータ価値がある。2、3度占って終わりの占いゲームではない。長持ちしそうな1本だ。

今月はシミュレーションゲームばかりですみません

パソコンゲームセレクション

ここではTVゲーム機と区別してパソコン用のゲームのみをピックアップしてみたい。扱う範囲は8～9月発売分だ。

おもしろいのは、いいゲームのほとんどがシミュレーションゲームだということ。『トキオ2～開拓移民募集中！～』（PC－9801）、『トレインシミュレータ中央線201系』（マッキントッシュ）、『コロナイゼーション完全日本語版』（マッキントッシュ）、『大戦略for WINDOWS』（WINDOWS）、『PIZZA TYCOON』（DOS／V）、『三国志英傑伝』（マッキントッシュ）などが目を引く。

それぞれ立派なシミュレーター？

『トキオ2』は大ヒットした前作の路線を基本に、さらにワールドワイドにステージが発展する。世界中の国々と取り引きしなければならない大統領の仕事の重さに快感が発見できる。楽しみ方がそのぶん広がった。

シリーズでリリースされる『トレインシミュレーター』も注目作。自分で電車を動かす気持ちを味わえるのだ。普段自分が利用している電車を自分で運転するのはちょっとえらくなったような気分だ。中央線以外にも東海道線など、いくつかのバリエーションが同時期にリリースされる。

『コロナイゼーション』は、植民地開拓を目指すゲームだ。舞台は、アメリカはもちろん、架空のステージもある。開拓の快感というよりも、育成シミュレーション的おもむきといえる。

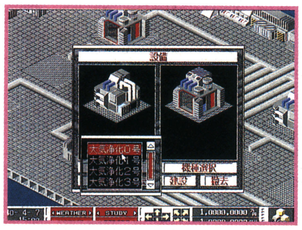
ウィンドウズ上で『大戦略』を遊べること自体に本来の意味がある『大戦略for WINDOWS』は、実際に最近の戦争でも見られた最新兵器を導入しているのが注目ポイント。

『PIZZA TYCOON』はテーマが何しろ面白い。世界で通用するピザのチェーン店を経営していくのだ。広告や内装、もちろんピザそのものの開発までをも手掛ける、大忙しなゲームだ。経営と同時に、ピザ開発ができるという、ある意味で2つの違った楽しみが詰まっている。

『三国志英傑伝』は、とっつきの非常にいいゲームだ。光栄のゲームというと難しいイメージを抱くプレーヤーは多いだろうけど、導入からこんなにすんなりとゲームに入っていけるのは珍しい。進んでいくうちに難度は激しく上がったりするのが辛いが。

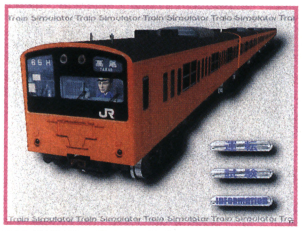
以上、今月取り上げたソフトはすべてシミュレーションゲームだった。他のジャンルはやや元気が感じられない。あえてあげるなら、DOS／V版の『スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション』だ。マルチストーリーのアドベンチャータイプのゲームで、TV版をもとに作られている。とくに、登場人物のグラフィックは丁寧だし、なんといってもTVシリーズ出演者たちが吹替えをしているのが魅力的だ。

トキオ2～開拓移民募集中！～



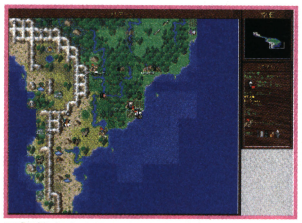
■アートディンク■9月14日発売
■10800円■PC－9801

トレインシミュレータ中央線201系



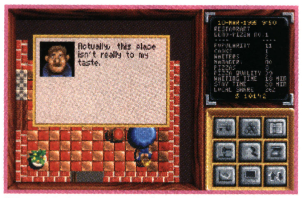
■音楽館■8月19日発売
■5800円■マッキントッシュ

コロナイゼーション完全日本語版



■伊藤忠商事■9月22日発売
■9800円■マッキントッシュ

PIZZA TYCOON



■スペクトラムホロバイトジャパン
■9月下旬発売■8800円■DOS/V

©1995　スクウェア ©1995 KONAMI ©（株）ナムコ © COMPILE 1995 © LMS Music 1995 ©1995 by Artdink. © 1995　株式会社　音楽館 © 1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.© 1995 ITOCHU Corp. © 1994 MicroProse Software,Inc.

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

古代文化が生んだ
西洋占星術と陰陽五行。
ヤマトタケルが
一歩踏み出したときから
2大魔術テクノロジーが始動する。
〝木火土金水〟の属性をもった
すべての敵味方と道具は、
自分と同じ属性をもつ
12星座のひとつと
太陽が重なったときに
最大の力を発揮し、
同時に属性どうしの間では、
〝相生〟（相手の力を強める）
〝相克〟（相手より優勢にたつ）
の関係がつねにはたらいている。
召喚した〝従魔〟の〝変化〟も
天球上の星の位置によって
出現する神魔は、刻々と変わる。
あなたは、
ヤマトタケルとして知るだろう。
力のみなもとは星にある。

『女神転生』をはじめとする
デジタル・デビル・ストーリーの西谷史が
日本最古のヒーローを目覚めさせた。
オカルティズムにおおわれた大地に
ヤマトタケルが立ち上がる。
あなたの誕生日入力によって
命がそそぎこまれ、
あなたが生まれた瞬間の
火星の位置によって
その後の成長が変わる。
ヤマトタケルを日本各地で待つ
4人の仲間と12の神獣と
ともに戦い抜け。
封印をとかれた月読神の
恐るべき力が
再びふるわれぬよう、
世界中から日本にむらがった魔獣が
再び禁じられた境界を越えぬように。
西洋ファンタジー伝説をしのぐ、
ヤマトの国の英雄物語が
いよいよ浮上する。

火の皇子

ヤマトタケル

9月29日発売■10,800円（税別）■24メガ＋B.B（バッテリー・バックアップ）

10月・ケイブンシャより公式ガイドブック発売

東宝
阪急東宝グループ 発売元:東宝株式会社 映像事業部
©1995 TOHO CO., LTD.

©1995 TOHO CO., LTD. ©西谷史・シップス

TVゲームハード

寿現夢はゲームをハード別に
この順番で掲載しています

スーパーファミコン	54本
3DO	18本
サターン	33本
プレイステーション	34本
NEO・GEO(NEO・GEO CD)	5本
メガドライブ(メガCD／スーパー32X)	5本
PCエンジン	4本
バーチャルボーイ	6本
ゲームボーイ	3本
ゲームギア	4本

シミュレーション	プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
ロールプレイング	シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
アドベンチャー	ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
アクション	様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
格闘	タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
シューティング	狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
スポーツ&レース	スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
パズル	パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
ボード&テーブル	囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
ギャンブル	パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
バラエティ	占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

9月10月 発売のTVゲーム情報

95年８月25日の時点で9月・10月に発売と
発表されたゲーム情報を掲載しています

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

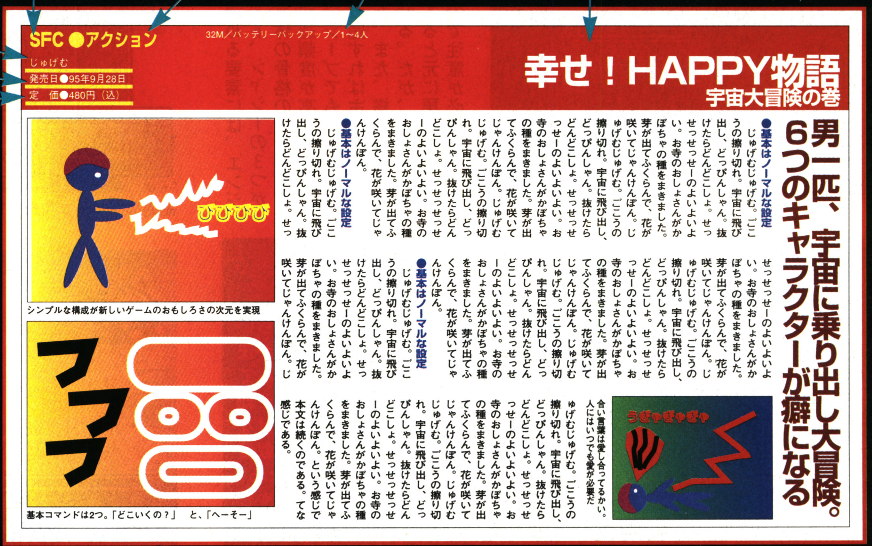
Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します



SFC ●アクション
32M／バッテリーバックアップ／1～4人
じゅげむ
発売日●95年9月28日
定　価●480円（込）

幸せ！HAPPY物語
宇宙大冒険の巻

男一匹、宇宙に乗り出し大冒険。6つのキャラクターが癖になる

●基本はノーマルな設定

じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。

●基本はノーマルな設定

じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。

●基本はノーマルな設定

じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。という感じで本文は続くのである。てな感じである。

シンプルな構成が新しいゲームのおもしろさの次元を実現

基本コマンドは2つ。「どこいくの？」　と、「へーそー」

合い言葉は愛し合ってるかい。人にはいつでも愛が必要だ

SFC ●ロールプレイング Jコード 008290／32M／バッテリーバックアップ

データイースト
発売日●95年9月29日
定　価●12800円

METAL MAX RETURNS

元祖・戦車改造ゲームもリニューアルで登場

■『メタルマックス』再び

武器や防具を買い換える感覚で、戦車のパーツを交換して改造を楽しむロールプレイングゲーム『メタルマックス』シリーズ。プレーヤーの目的は最強のモンスターハンターを目指すことで、それ以外の目的はない。そのため強制的なイベントがほとんどなく、自由度の高いゲームが好評を博していた。

このソフトは、91年にファミコンで発売されたその1作目をスーパーファミコンにリニューアルした作品なのだ。

■いいとこ取りの内容

移植に際しての大きな変更点は2つ。操作性が向上したスーパーファミコン版『2』のシステムを採用したこと。もう1つは、戦車の改造も従来より多くのことができるようになり、楽しさがアップした点だ。

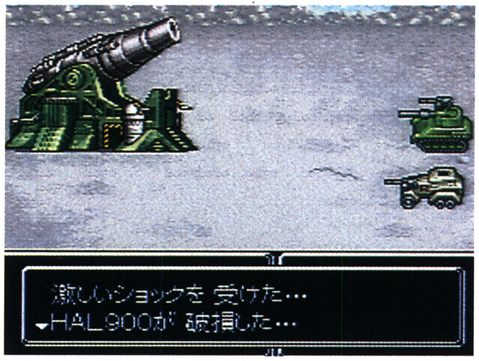
ほかにも、新しいダンジョンやおたずねモンスターの種類の増加など。さらにBGMが再編曲されたり、大きなビルが倒れるといったようなイベント時に迫力のアニメーションで見せるなど、細かな部分を入れると数えきれないほど手が加えられている。

まさにゲームをプレーしていると、丁寧に作っているという感じが伝わってくる。

■メタルマックス好きへ

このソフトの気になるところは、やはりリニューアルであって新作ではないというところ。プレーしていて楽しいが、新鮮さは感じないのだ。そのため人によっては、シナリオの違う『メタルマックス2』に見える人もいるだろう。このへんがリニューアルソフトの難しいところだ。

だからこのソフトは、まだプレーしたことがない人やこのシリーズが好きで戦車改造に取り付かれてしまった人にオススメする。そんな人がプレーするのであれば、改造の世界にどっぷり浸かれるだろう。


激しいショックを 受けた…
HAL900が 破損した…

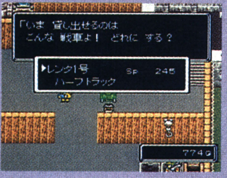
ダメージを受けすぎた戦車は、パーツが壊れたり大破して動けなくなることもある

物語を通して体験する2つの楽しみ

戦車改造はもちろんだが、それ以外にも長時間かけてゆっくりと楽しめる要素が2つある。ここではその2つの楽しみ方を紹介しよう

戦車コレクターを目指す！

集められる戦車の数は全部で10台。実はすべてが戦車ではなくバギーや装甲車などの種類もあるのだ。一筋縄ではすべては見つからないぞ！

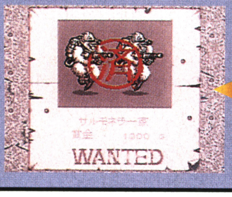

「いま 貸し出せるのは
こんな 戦車よ！ どれに する？
▶レンタ1号　Sp　245
ハーフトラック
774G

戦車をお金で借りることもできる

なんと、初めての戦車は副砲がナシだ

おたずねモンスターを倒す！

16体のおたずねモンスターには賞金がかかっている。もちろん倒せば賞金がもらえるが、中には普通に旅するだけでは見つけにくい奴もいる。


サルモネラ一家
賞金　1000 G
WANTED

倒したら当然賞金をいただきにいこう

サルモネラ一家は
ひっかかってきた…

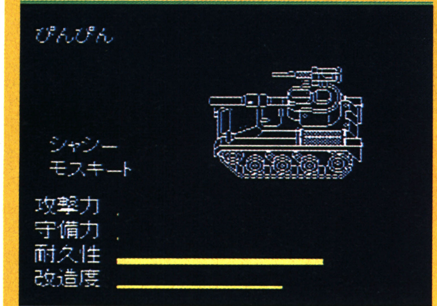
1000Gの大金が魅力のおたずねもの

戦車を改造する楽しみ

ここでは、戦車改造の基本を2つのパートに分けて詳しく紹介する

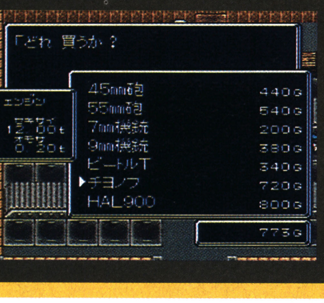
防御編

ここでは戦車の改造がメインになる。ここでの自由度の高さがこのゲームの楽しみだ



戦車の構造を決める要素には、エンジン、Cーユニット、シャシーの3つがある。中でも車体の骨格の役目を果たすシャシーの改造頻度が高い。例えば主砲を積めないジープでも、シャシーに穴を開けて改造すれば主砲を積めるようになるのだ。また、搭載できる弾の弾数も増やせる。だが、シャシーはいったん改造すると元に戻せないという短所もあるので注意が必要だ。

エンジンが重要


「どれ 買うか？
45mm砲　440G
55mm砲　540G
7mm機銃　200G
9mm機銃　380G
ビートルT　340G
▶チヨノフ　720G
HAL900　800G
773G

パーツの購入はエンジンから始めるのが賢い方法だろう

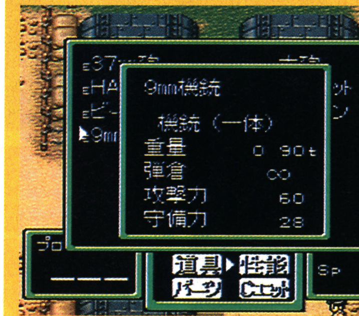
エンジンによって、どのくらいの重量まで装備が積めるかが決まる。戦車のパーツにはすべて重量の設定があり、総重量が総積載量を越えると戦車が動けなくなるのだ。また、残りの積載量がそのまま戦車のHPになる。重装備もしたいがHPも増やしたい場合は、とにかく馬力のあるエンジンを積むしかない。

攻撃編

攻撃をしなくては敵には勝てないのだ。攻撃方法には下の2つ以外にアイテム攻撃がある

▼主砲・副砲▲

戦車の基本的な装備として、主砲と副砲がある。副砲は、弾数に制限はないが威力が弱く、ザコ敵用の武器だ。対して主砲は弾数制限があり、お金を出して弾を買わなくてはならない。そのかわりに、副砲とは比較にならない威力があるのだ。一撃必殺のこの武器はピンチのときやボス戦で有効なのだ。


9mm機銃
機銃（一体）
重量　0.90t
弾倉　∞
攻撃力　60
守備力　28

副砲はグループ攻撃ができるとザコ敵退治がラク！

▼S・E▲

S・Eとは特殊攻撃のこと。これは主砲以上に高いお金を出して買わなくてはならない。しかも、弾数制限まであるのだ。一見扱いにくそうな感じがするが、攻撃力の違いやターゲットとなる敵範囲の違いでかなりのバリエーションが用意されている。使いこなせばすごく便利な攻撃方法だ。

ぴんぴんの 攻撃!

弾数が最大で4発は少なすぎる。なるべく温存したい

五劫のすり切れ

私が今までにやったRPGで唯一、エンディングが見れたソフトは、FCの「おそ松くん」です。アクションでは「ドラえもん」シリーズです。こんな私が今、やっているソフトは「MYST」です。誰か助けて～！（トキワ荘バンザイ!!）

SFC ●ロールプレイング Jコード021245／32M／バッテリーバックアップ

スクウェア
発売日●95年9月30日
定　価●11400円

聖剣伝説3

より簡単に、より深く楽しむ重厚なストーリー

■濃厚なストーリーで迫る

スクウェアの人気アクションロールプレイング、『聖剣伝説』最新作。

シリーズの特徴であり、またこの作品が支持される理由でもあった重々しく深みのある物語は、この作品にも受け継がれている。6人の主人公、それぞれが全く異なる運命を背負い、そして、それと戦ってゆく。このストーリー展開の妙を満喫できるのが、このゲームの一番の魅力なのだ。

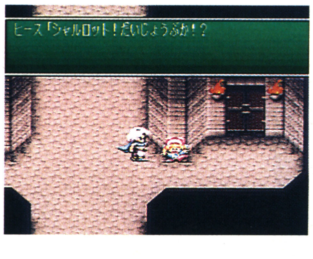
■3人で描く物語

主人公として選べるキャラクターは6人。スタート時に、この6人の中から、主人公1人と仲間となる2人を選ぶ。ストーリーの本筋は一本なのだが、最初に選んだキャラクターの組み合わせによって、ストーリーが様々に変化してゆく。プレーごとに意外性に満ちた展開が楽しめるのだ。

■軽快なアクションシーン

ロールプレイングを多数作り出しているスクウェアの、唯一のアクション・ロールプレイングであるこのシリーズ。本作でのアクションシーンは、今まで以上に練られたものになっている。移動時のフィールドにそのまま敵が現れ、流れるように戦闘に突入する演出や、自動と手動とを即座に切り替えられるシステム。リアルタイムのアクションによる戦闘の手ごたえを増しつつも、プレーヤーに極力負担をかけない親切な作りになっている。

さらに本作では、映像面の素晴らしさも格段にアップ。『ファイナルファンタジーⅥ』、『クロノ・トリガー』などで見せた素晴らしい映像美はこの作品でも健在だ。腰を据えて、重厚なストーリー展開に酔いしれて遊びたい大作ロールプレイングだ。

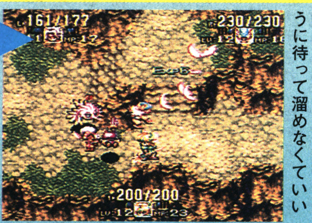

ヒース「シャルロット！だいじょうぶか！？

キャラクター達の生き生きした動きや多彩な仕草も魅力的

聖剣伝説3 3つの楽しさ

1 楽なのに深い戦闘

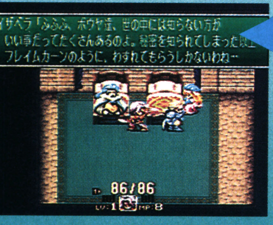
戦闘のアクションシーンは、自動と手動とがボタン一つで切り替えられる。Aボタンを押しっぱなしで自動、放せば手動。とても簡単。さらに手動時には、主人公だけでなく仲間を直接操作することもできてしまう。至れり尽くせりの親切設計だ。



必殺技は手動で。前作のように待って溜めなくていい

2 泣かせるシナリオ

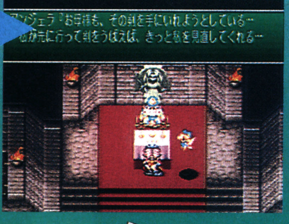
『聖剣伝説』シリーズといえば、「泣き」のシナリオが特徴。この点はもちろん、最新作であるこの『聖剣伝説3』にも引き継がれている。主人公の6人が6人とも暗い過去を背負い、そしてそれに立ち向かってゆくのだ。


イザベラ「ふふふ、ボウヤ達、世の中には知らない方がいい事だってたくさんあるのよ。秘密を知られてしまった国王フレイムカーンのように、わすれてもらうしかないわね…

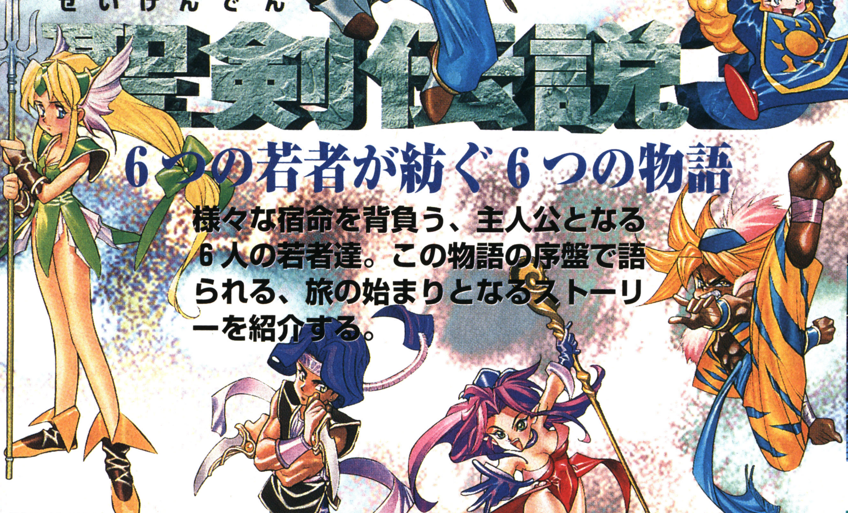
序盤から重々しい空気に満ちたストーリー展開

3 意外性に満ちた展開

6人ものキャラクターから一人を主人公を選ぶこのゲーム。どのキャラクターを仲間にするかの選択もシナリオに変化を与えるため、一度のプレーでストーリーのすべてをつかむことは出来ないだろう。はたして、どんなストーリーが待っているのか……。


アンジェラ「お母様も、その剣を手にいれようとしている…
私が先に行って剣をうばえば、きっと私を見直してくれる…

シナリオはキャラクターによって柔軟に変化するのだ

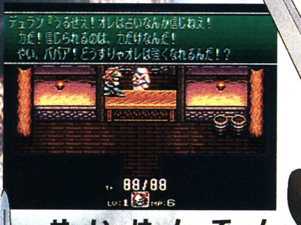

せいけんでんせつ
聖剣伝説3

6つの若者が紡ぐ6つの物語

様々な宿命を背負う、主人公となる6人の若者達。この物語の序盤で語られる、旅の始まりとなるストーリーを紹介する。

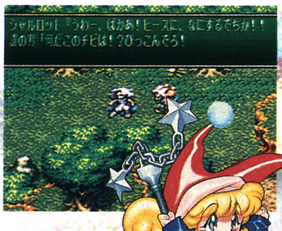
デュラン

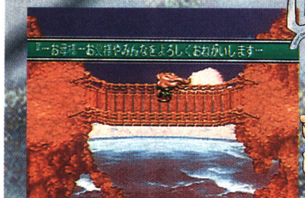
「英雄王」の治める草原の王国、フォルセナの傭兵。剣術大会でも見事に優勝する剣の使い手だが、ある日一人でフォルセナの城に攻めてきた魔導師に完敗。強さを得るため旅に出る。


デュラン「うるせえ！オレは占いなんか信じねえ！
力だ！信じられるのは、力だけなんだ！
やい、ババア！どうすりゃオレは強くなれるんだ！？

シャルロット

聖都ウェンデルの司祭に育てられた孫娘、シャルロット。マナの変動の原因を調査に出かけたヒースを追うが、目の前で「死を喰らう男」にヒースをさらわれてしまう……。


シャルロット「うわー、ばかあ！ヒースに、なにするでちか！！
謎の男「何だこのチビは！？ひっこんでろ！

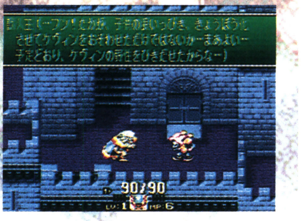

「…お母様…お父様やみんなをよろしくおねがいします…

リース

風の王国、ローラント国王の娘。難攻不落を誇るこの国だが、ナバール軍により城は壊滅、国王も殺害され、さらに弟エリオットも誘拐される。ナバール軍への復讐を誓い、ウェンデルへと旅立つ。

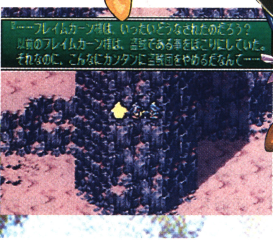
ケヴィン

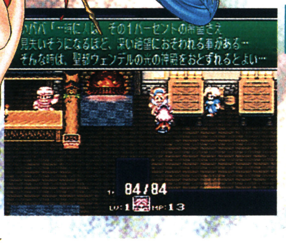
「死を喰らう男」の呪法によりケヴィンに襲いかかるチビウルフ、カール。自ら親友を手に掛けたケヴィンは、これが父である獣人王の命令であったことを知るのであった……。


獣人王「…フン！たかが、子供の狼いっぴき、きょうぼうにさせてケヴィンをおそわせただけではないか…まあよい…
予定どおり、ケヴィンの野性をひきだせたからな…」

ホークアイ

義賊、ナバール盗賊団の団員。突如盗賊団を解散すると言い出した首領に疑惑を抱くが、逆に友人イーグル殺害の罪を着せられ、投獄。首領を操る女の正体を突き止めるため聖都へ向う。


「……フレイムカーン様は、いったいどうなされたのだろう？
以前のフレイムカーン様は、盗賊である事をほこりにしていた。
それなのに、こんなにカンタンに盗賊団をやめるだなんて……


ババ「…時に人は、その1パーセントの希望さえ見失いそうになるほど、深い絶望におそわれる事がある…
そんな時は、聖都ウェンデルの光の神殿をおとずれるとよい…

アンジェラ

アルテナを支配する理の女王の娘、アンジェラ。娘の命を用いてマナストーンを解放しようとする女王のもとから脱走。占師の言葉を頼りに、事の真相を掴むため聖都ウェンデルへ向う。

五劫のすり切れ

最近、CMでもおなじみの羽生善治名人。年がいもなくミーハーファンしている私が、「羽生名人のおもしろ将棋」を買ったはいいが将棋自体をやったのが小学生の時。始めて3ケ月余りたった現在、コマの動かし方はわかったものの、初級モードで1度も勝った事がない。（くやしいから誰にも教わってない…）そんな私の楽しみは、名勝負回顧録で、羽生名人の過去の対戦を見る事です。（羽生の5二銀）

SFC ●ロールプレイング Jコード005495／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／TF（ターボファイル）対応

アスキー
発売日●95年9月29日
定　価●12800円

ウィザードリィⅥ
～禁断の魔筆～

屋外もある成長式迷宮探索物語待望の新作

■ウィザードリィが変身

あの堀井雄二氏をはじめとして、多くのゲームデザイナーがかつて異常なほどに熱中したと言われる『ウィザードリィ』。ひたすらレベルを上げ、迷宮をさまよい、珍しい品を求める。『ウィザードリィ』と聞くと、そんな地味で陰欝な作業を思い浮かべる人も多いだろう。確かにそれはそうだ。華やかなイベントも、太陽の光も、自分の顔さえどこにもないのだから。

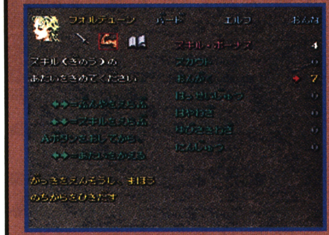
だが新作は違う。面白いことにそのすべてが揃っている。かつて暗闇に浮かび上がるだけだった魔物たちが鮮やかなアニメーションを見せ、パーティ全員の顔が画面に表示され、屋外の探索の任務もある。今までのシリーズにあった成長・戦闘・キャラクターなどの核だけを残し『ウィザードリィ』は生まれ変わった。

■変身したのはいいけれど

とはいっても芯から『ウィザードリィ』が変わったわけではない。少しばかり健康的になったからといって、とっつきやすくなりはしない。より複雑になったキャラ作りでつまづく初心者が続出することは簡単に想像できる。『ウィザードリィ』の歴史でいえば、新フォーマットの1作目にあたるこの作品から物語もマップもアイテム数もとにかくスケールが大きくなった。中途半端な気持ちで取り組んでも決して進まない。だが『ウィザードリィ』は常にそんな作品だった。そして多くの人がそう感じながらも熱中してきた。敬遠しないで挑戦してみることをお薦めする。

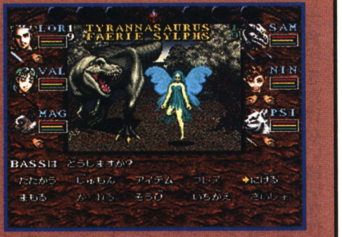
ひとかわむけたウイザードリィ ドコがむけたのか？

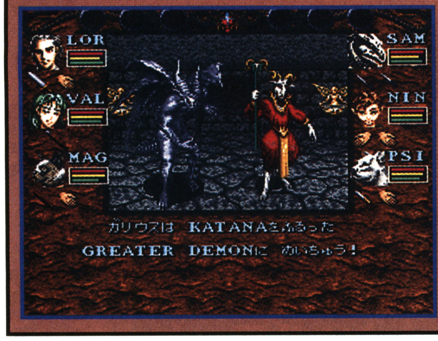
画面のあちこちから新鮮な匂いを発散させている『ウィザードリィⅥ』。どこがそんなに新鮮なのだろうか。変更点を分析する。


フォルデューン
バード
エルフ
スキル・ボーナス
Aボタンをおしてから、
がっきをえんそうし、まほう
のちからをひきだす

わかりやすくなったキャラ制作画面。手順はちょっと増えているんだけどね

モンスターがアニメーションする。動画枚数はそこそこ多いのでスムーズだ


LOR
VAL
MAG
SAM
NIN
PSI
TYRANNASAURUS
FAERIE SYLPHS
BASSは どうしますか?
たたかう
じゅもん
アイテム
にげる
まもる


LOR
VAL
MAG
SAM
NIN
PSI

ガリウスは KATANAをふるった
GREATER DEMONに めいちゅう!

迷宮探索中のメイン画面の両わきにアイコンがいくつか並んでいるのだが、そのとなりにはキャラクターの顔も表示される。種族と性別ごとにグラフィックが用意されているが、実は自分で描くこともできる。パソコン版では裏技になっていたやつだ。24×24のドットなので手間はかかるがそこそこに緻密な絵を描くことができる。シリアスなイメージの『ウィザードリィ』をコミカルにしてみるのも面白いかも……。

こんにちは。また迷宮にもぐってまーす。

不思議なペンの秘密を求めて城をさまようのが今回の物語

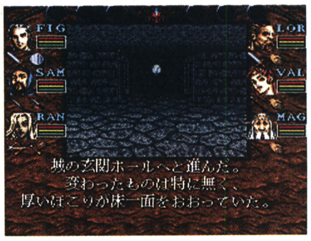
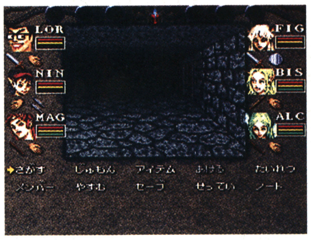


FIG
SAM
RAN
LOR
VAL
MAG

城の玄関ホールへと進んだ。
変わったものは特に無く、
厚いほこりが床一面をおおっていた。

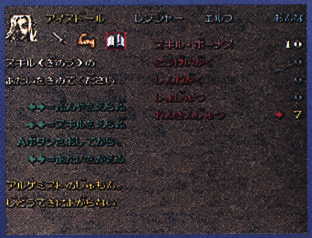
画面構成は今までと違い、アイコンが多く並んでいる


LOR
NIN
MAG
FIG
BIS
ALC
さがす
じゅもん
アイテム
あける
たいれつ
メンバー
やすむ
セーブ
せってい
ノート

どんな子がいいかしら その1
職業について CLASSES

職業選びはいつの世においても大切な作業。

新作では、従来の8職業に、新しい6職業が加わった。直接攻撃ができるか否か。どんな系統の魔法を使うことができるのか。しっかりと理解しておけばおくほどキャラクターは長生きしてくれるもんですよ。また、『Ⅵ』から新しく登場したステータスにスキルがある。武器・運動・学術の3セクションに分かれている。キャラメイク時にポイントを分配する。

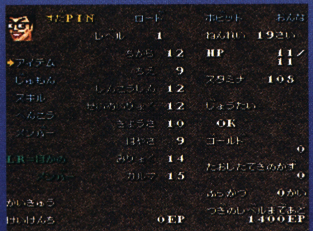

アイストール
レンジャー
エルフ
おんな
スキル・ボーナス
スキル〈ぎのう〉の
あたいをきめてください
Aボタンをおしてから、
アルケミストのじゅもん。
じどうてきにあがらない

スキルは攻撃や発見に役立つ

職業	特徴
戦士	基本中の基本職だ。彼らなしで満足な冒険はまず望めないだろう
魔術師	初期パーティに1人は必要。魔術師系の呪文を使う。体力は低い
僧侶	これも初期パーティに欲しい。僧侶系の呪文を使うことができる
盗賊	戦闘時にはあまり力を発揮できないが、宝箱や扉を開けたりする
ビショップ	魔術師系と僧侶系の呪文を同時に覚えていく。ただし覚えは遅い
侍	直接攻撃を得意としながら、魔術師系の呪文も修得する魔法戦士
ロード	僧侶系呪文と直接攻撃の能力を併せ持つ。武具はほとんど装備可
忍者	クリティカルヒットの能力を持つ。ただし、成長が遅く体力低い
レンジャー	錬金術師呪文を覚え、秘密の通路や罠を見抜く。弓をうまく使う
錬金術師	どの職業よりも早く錬金術師の呪文を修得する。後衛向きキャラ
バード	楽器を演奏し、魔法の力を引き出す。魔術師系呪文と盗賊の能力
超能力者	どの職業よりも早く心の領域の呪文を修得する。後衛向きキャラ
ヴァルキリー	女性のみ就くことができる。女版ロードといったところだろうか
修道僧	素手で攻撃や防御をするのが得意だ。超能力者の呪文を修得する

どんな子がいいかしら その2
種族について RACES

何はともあれ、種族を選ばなくては始まらない。職業とか性別とかスキルとかは、そのあとで決めればよい。今までの5種族に、新たな6種族が加わる。種族によって特性値の上限が異なるので慎重に選ばないと悔やんだりすることもある。またキャラクターが育っていくと、知らず知らずのうちに感情移入したりするものだが、ここでしっかりと考えておかないとあとで気持ち悪い思いをすることになりかねない。わけのわからない生き物もいたりするからなあ。


ロード
ホビット
おんな
レベル 1
ねんれい 19さい
ちから 12
HP 11/11
ちえ 9
スタミナ 103
アイテム
じゅもん
スキル
せいめいりょく 12
きようさ 10
OK
はやさ 9
ゴールド 0
みりょく 14
カルマ 15
ふっかつ 0かい
0EP
1400EP

種族ごとの特性値に注意

種族	特徴
人間	最も平均的な種族。感情移入をしやすいのが最大のとりえだろう
エルフ	体力が低い。ただし、それ以外の能力は高いので使いやすい種族
ドワーフ	力がとにかく高い。体力も伸びる。そのかわり素早さは低すぎる
ノーム	地味ながらも、特性値が平均的だ。ほとんどの職業に向いている
ホビット	小柄ゆえに素早さの値が高い。ただし、戦闘的職業には向かない
フェアリー	ホビットより小柄で素早い。ゆえに生まれつきACが低い。後衛
リザードマン	虫類の姿をしている。知性があまりなく、完全な戦士向きの種族
ドラコン	人間とドラゴンの混血。体力や力に優れながらも、器用な面あり
フェルプール	全身が毛皮で被われた猫のような種族。素早さと知性にすぐれる
ラウルフ	犬のようなルックス。素早さ・体力・器用さ・信仰心に恵まれる
ムーク	由来不明の種族。知性と体力が高く、出会った者を魅惑しやすい

五劫のすり切れ

最近になって、レトロゲームがいろいろ発売されているが、自分としてはナムコから「ワープマン」や「スカイキッド」、そして「パックマニア」の入っているソフトを出して欲しい。でも「パックマニア」を知っている人は、全国に何人いるだろう。（中村公彦　17歳）

SFC ●シミュレーション　Jコード008788／16M／バッテリーバックアップ／1人用

パック・イン・ビデオ
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

A.Ⅲ.S.V.

オリジナル機能を満載した鉄道会社経営シミュレーション

■スーパーバージョン発車

このゲームはパソコン用ゲームとして、多くのユーザーから支持を得た『A列車で行こうⅢ』をスーパーファミコンに移植したものだ。発売元であるパック・イン・ビデオがアートディンクのゲームを移植するのは、世界地図を作成する異色作品『THE ATRUS』に続いて、これが2作品目となる。

タイトルの『〜S.V.』とはスーパーバージョンを意味している。どうしてスーパー？ そのワケはこうだ。すでにパソコンやプレイステーション向けに最新作『A.Ⅳ』がリリースされてしまっている。しかし、このゲームには、独自の良さがある。とっつき易さの向上、オリジナルイベントの追加などがある。そんなメッセージが『〜S.V.』に込められているのだ。

■これでもか！の変更点

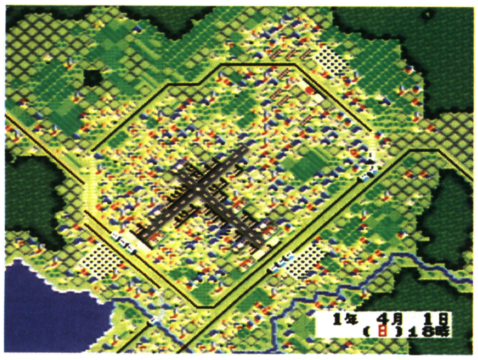
それではオリジナルと『S.V.』とではどこが異なっているのか、具体的に紹介してみよう。プレーヤーは、鉄道会社の経営を行う。線路を敷き列車を走らせ、デパートやゴルフ場も造る。鉄道を効果的に走らせることで、人々の生活が活性化し、次第に町は大きくなっていく。基本的なルールに変わりはない。

最大の変化は、上空から街を見下ろしたトップビューの採用だ。オリジナルは、斜め上空から街を見下ろしたクォーター・ビューであったが、実はコレ、家庭用ゲーム機のコントローラーと相性はあまり良くない。スムースな、スピーディな操作環境を追求した結果が、この画面となったわけだ。操作はTV電話に模したウインドウで行う。やや複雑とも言われた操作が、理解しやすくなっている。

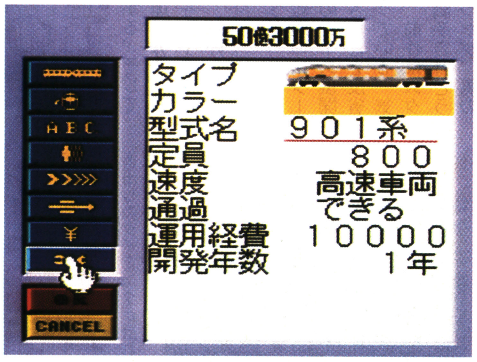
神社やランドマークのように『A.Ⅳ』に登場した建造物に加え、サッカー場や競馬場の建造も行えるようになった。また、競馬場ではポケットマネーで馬券を買うミニゲームもある。

その他のオリジナル部分で、誘致に成功すれば、ロケットセンター、プロ野球チーム、オリンピックなどを運営することも可能だ。

スタンプラリーの実施やオリジナル列車の開発もOK。「『A.Ⅲ』はもう極めた」というプレーヤーも、変化を確かめるだけでもプレーする価値ありだ。

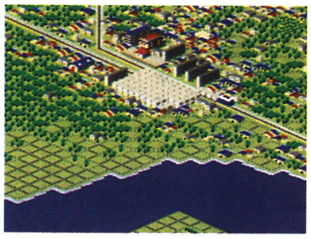


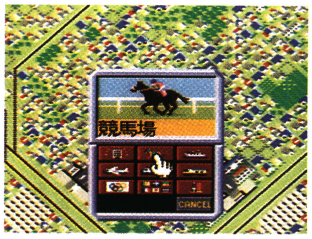
町から、街へと変化する。これが快感


50億3000万

タイプ
カラー
型式名　901系
定員　800
速度　高速車両
通過　できる
運用経費　10000
開発年数　1年

列車を開発。究極の列車だが、予算が……


オリジナルのクォーター・ビューはいつでも切り替え可能



売り上げを上げるにはタレントの一日駅長も良さそう

SFC ●シミュレーション　Jコード009202／24M／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年9月1日
定　価●12800円（込）

バトルロボット烈伝

集結した懐かしのアニメロボットを指揮して、敵を迎え撃つ

■アニメロボット集合

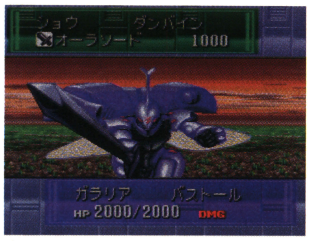
『ザブングル』に『ダンバイン』、『エルガイム』。この『バトルロボット烈伝』は、これらのアニメに登場したロボットとパイロットが異世界に召喚され、傭兵として戦うウオーシミュレーション。敵となるのは、アニメでも対立していたキャラクターたちと、彼らが操るロボット。これに加え原作で使われていたBGMが流れる。さらに、名セリフも使われている。戦闘シーンでは、アニメのセル画から飛び出してきたようなロボットたちが、画面いっぱいに現れる。

このように、思わずファンが歓声を上げてしまいそうな演出が多いのだ。

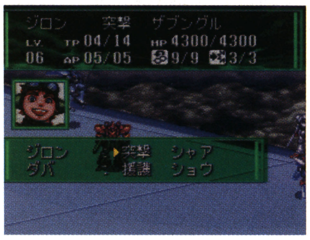
■あの主人公たちが部下に

ところでこのゲームがほかのシミュレーションと違う点として、隊長機以外の僚機をコンピュータが操作することが挙げられる。しかも援護や突撃などの命令を与えることができる。アニメで主人公を張っていたキャラクターたちが、自分の部下として活躍してくれるのだ。ただし、指示どおりに動かない時もある。

各マップはそれほど広くなく、敵も割と少なめ。マップをクリアするためにかかる時間は短く、サクサク先に進むことができる。



ロボットの特徴は、アニメの作品ごとに異なる



強敵のシャアも、仲間と一緒なら楽勝か……!?

SFC ●シミュレーション　Jコード009661／12M／バッテリーバックアップ

ポニーキャニオン
発売日●95年10月27日
定　価●9980円

白いリングへ
〜Twinkle Little Star〜

心と体の成長。2つの視点から女子プロレスラーを育てる

■現実の世界を舞台に

実在の女子プロレス団体を舞台にしたシミュレーションロールプレイングゲーム。プレーヤーは新人女子レスラーを育て、実力ナンバー1の神取忍を倒して女子プロレス界の頂点を目指すのだ。

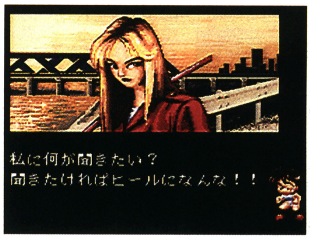
登場する団体はFMW、LLPW、X。そして、藤原組長やグレートサスケなどの男性レスラーを含む30人以上の実名プロレスラーたちがストーリーに絡み、ゲームを盛り上げる。

■心と体を鍛える

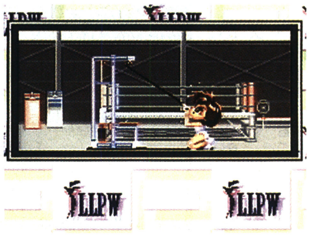
このゲームの特徴は、レスラーの強さを心と体の2つに分けていることだ。実際のプロレスも同様に、力の強さのみならず精神力の強さも求められる。

レスラーとしての体作りは、ランニングや機械トレーニングなどの練習をこなして鍛える。そして心の強さは、男性レスラーとの出合いや先輩、ライバルとの駆け引きをすることで成長していくのだ。

このゲームでは、人間ドラマを通じて心が成長していく過程を体験することに、ポイントが置かれている。実在の女子プロレスラーたちと共に、女子プロレス界のイベントを体験してみたいプロレスファンにもオススメする。


私に何が聞きたい？
聞きたければヒールになんな！！

本物のヒールレスラー・紅夜叉がライバルなんて……怖い



汗臭さを感じさせない練習シーンはなんだか楽しそうだ

久しぶりに「かまいたちの夜」をやろうと思ってスイッチを入れてしおりを見たら、主人公と彼女の名前が、ルパン三世と峰不二子に変わっていた。（ゆーこ）

五劫のすり切れ

SFC ●シミュレーション Jコード026255／12M／バッテリーバックアップ

アスキー
発売日●95年9月29日
定　価●12800円

サージェント・サンダース コンバット！

アメリカンドラマ「コンバット！」がウォーゲームになって復活！

■懐かしの名作

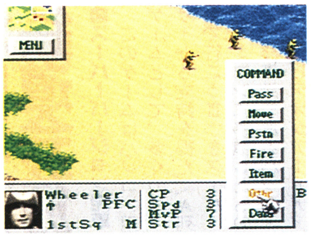
1950年代から60年代にかけて多く輸入されたアメリカ製のTVドラマ。西部劇やアクションものが流行した中にあって、一際輝いていた「コンバット！」がウォーシミュレーションとなって蘇った。またウォーゲームとしては非常に珍しく、本格的な歩兵戦なのが特徴だ。

ヘンリー少尉やサンダース軍曹といったドラマの人気者たちも総出演し、「コンバット！」を見ながら少年時代を過ごした今の親父殿の世代にも、ぜひ遊んでもらいたい作品だ。

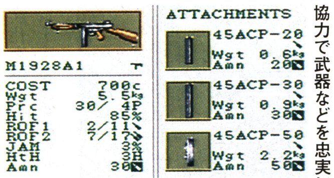
■「コンバット」が蘇る

ゲームの舞台は第2次世界大戦のヨーロッパ戦線。そこで、TV同様にノルマンディー上陸作戦から始まる「ヨーロッパ」と、オリジナルストーリーの「アフリカ」とをプレーできる。やはり最大の楽しみは、TVドラマのストーリーを追って進行する「ヨーロッパ」モードに尽きるだろう。

歩兵が主役なので操作方法も変化に富んでいる。例えば攻撃。2種類の射撃方法、爆弾の投擲、白兵戦とあり、前進するときの姿勢も立つ、屈む、伏せるとリアルな設定になっている。しかし、やっぱり歩兵だけでは寂しい気が……。


MENU
COMMAND
Pass
Move
Psta
Fire
Item
Othr
Data
Wheeler PFC
1stSq M
CP 3
Spd 3
MvP 7
Str 3

コンピュータからアドバイスを受けるヘルプ機能もある


M1928A1
COST 700c
Wgt 5.5kg
Prc 30／4P
Hit 85%
ROF1 2／11
ROF2 7／17
JAM 3%
HtH 3H
Amn 30
ATTACHMENTS
45ACP-20 Wgt 0.6kg Amn 20
45ACP-30 Wgt 0.9kg Amn 30
45ACP-50 Wgt 2.2kg Amn 50

コンバットマガジン編集部の協力で武器などを忠実に再現

SFC ●シミュレーション Jコード024252／12M／バッテリーバックアップ／SA-1搭載

アスミック
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

ダービージョッキー2

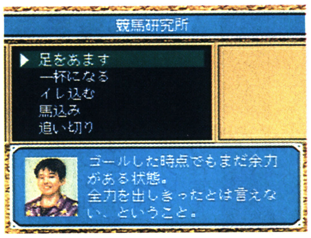
馬好きによる馬への想いを「騎手になる」という形で応えたゲーム

■自分で名馬を操る喜び

馬を育てる競馬ゲームが溢れている。しかし、そのほとんどは代表作『ダービースタリオン』シリーズに追従し、似通った作品が多かったのは事実だ。そんな流れの中で発売された『ダービージョッキー』は、自分が馬に騎乗する、そして馬の状態を把握しながら、レースの勝敗を騎手自身が決めるという、馬好きが高じた作りとなった。

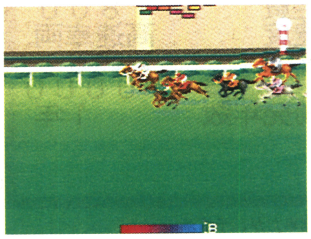
■『2』の魅力とは

本作は気性難馬のスタートや、騎乗時のレース展開の分かりにくさなどを反省した作りとなっている。気性難馬の場合、前作はスタートの悪さを騎手自身どうにもできなかったが、馬の頭をゲートの中央に寄せることで解消した。さらに馬場の良し悪しや、実在馬の末脚データなどが詰め込まれており、レース中に手応えを感じるほど。また、新馬から騎乗し、GIレースまで勝ち上がってゆく所属馬・お手馬もある。これは馬の能力もさることながら、自分の腕で育て上げたという、馬との一種の連帯感が生まれる。本来の目標は、騎手としての全GI制覇だが、せっかくの機会。2500頭あまりの馬すべてに騎乗してみるのも、いいかもしれない。


競馬研究所
足をあます
一杯になる
イレ込む
馬込み
追い切り

ゴールした時点でもまだ余力がある状態。
全力を出しきったとは言えない、ということ。

あ！　馬好き代表、成沢大輔御大の姿が…



追出しのタイミングが計れるのも本作から

SFC ●ロールプレイング Jコード009211／20M／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年9月29日
定　価●11800円

ヴェルヌワールド

夢と希望の楽園で繰り広げられる、子供たちの脱出劇

■「ヴェルヌワールド」

冒険作家のジュール・ヴェルヌ。彼の生誕200年を記念して作られた、「ヴェルヌワールド」というテーマパークが舞台のロールプレイングゲーム。

このテーマパークには、ヴェルヌの描いた冒険物語が詰まっている。パーク全体は7つの大きな島が集まる形で作られているのだ。そして、いたるところに「十五少年漂流記」「気球に乗って5週間」といったアトラクションがある。ここではパーク内のアトラクションに挑むような形でストーリーが進み、イベントをクリアしながらヴェルヌの世界を体験できるのだ。

■天国から地獄へ

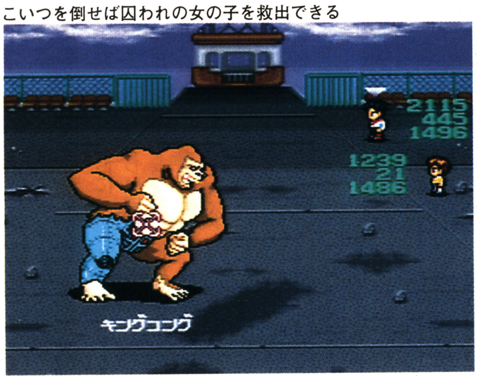
プレーヤーが操る2人の兄弟は、パーク開園直後に大きな地震に飲み込まれてしまった。そして、やっとの思いで地下から脱出したが、そこは案内役のロボットたちが人間を襲う恐怖のテーマパークになっていたのだ。こうして、ワールドに残された子供たちの脱出劇が始まる。

■オーソドックスな作り

ゲームスタイルは、5人までのパーティーを組んで冒険する『ドラゴンクエスト』に代表されるタイプのもの。面白いのは敵ロボットを倒すと、手に入るエネルギーポイント（EP）というもの。これが便利で、ショップでの買い物に使うお金の代わりと戦闘時の特殊攻撃に必要なエネルギーの2つに使えるのだ。それ以外は特別なシステムもなく、馴染みやすいので初心者にも最適だろう。

ちょっとジュール・ヴェルヌの世界を覗いてみようかな？　という気持ちがある人はオススメ。

こいつを倒せば囚われの女の子を救出できる

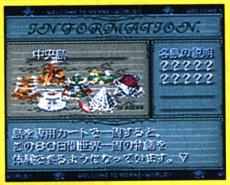

2115
445
1496
1239
21
1486
キングコング

ゲーム中に登場する島を紹介

戦場島　大砂漠フィールド

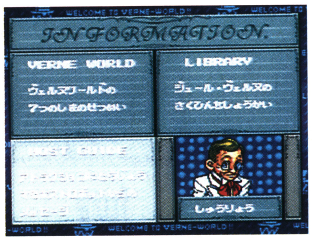
戦場島
人類の歴史は戦いの歴史ということを悲しんで作った「悪魔の発明」がテーマ。戦争の歴史を学びながら、超兵器が生みだした荒廃した未来を見る。

海底島
「海底２万里」の世界。ここでは戦艦ノーチラス号での海底ツアーが体験できる。有名なネモ船長が登場し、大ダコや巨大戦艦を倒すスリリングな旅を楽しむ。


INFORMATION
中央島
各島の説明
?????
?????

島を専用カートで一周すると、この80日間世界一周の物語を体験できるようになっています。▽

中央島
ヴェルヌワールドの中心に位置する島で、「80日間世界一周」を再現している。日本やヨーロッパなど６つのエリアがあり、それぞれの異国情緒を味わえる。


WELCOME TO VERNE-WORLD!!
INFORMATION
VERNE WORLD
ヴェルヌワールドの7つのしまのせつめい
LIBRARY
ジュール・ヴェルヌのさくひんのしょうかい
しゅうりょう

コンピュータでヴェルヌの世界の紹介も見れる

五劫のすり切れ
ゲームショップのメガドライブのコーナーが徐々に縮小しつつあり、残念。スーパーゲームボーイみたいに、サターンでメガドラのソフトがプレイできるアダプター出してほしいです。6～7千円で。ムリ？（さふー）

SFC ●ロールプレイング　Jコード008486／16M／バッテリーバックアップ

ナグザット
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

ホーリーアンブレラ
～ドンデラの無謀～

戦車をもこわせる傘を片手に暴れる少年の物語

■傘を拾ったせいで

現実世界で、ある日たまたま拾ってしまった傘がきっかけになって異世界に迷い込んだ少年。ちょっとばかりファンタジックで、かつ、とてもコミカルな世界での物語だ。

わかりやすい成長システムと、軽快なアクションが融合した、手軽なアクションロールプレイングゲームだ。もちろん主人公の少年の武器は、この世界に迷い込むハメになった原因でもある傘だ。ときにムチのように振り回して攻撃し、ときにワイヤーのようにフックさせて移動する。単純な成長型ゲームではなく、アクションゲームとしてしっかりとした作品になっている。

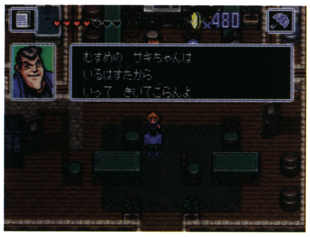
■拾ったからには使わにゃ

ゲームの形式は、町から町へと次々に移動していくものだ。その間にアクションステージがはさまれる。ボスクラスの敵キャラも頻繁に登場して戦いを盛り上げてくれる。町では、お買い物をしたり、イベントをこなしたりして入手したアイテムによって成長していく。

アクションステージにも数多くの成長アイテムが落ちている。ライフを増やすアイテム以外にも、例えば滞空を可能にするものなどアクションの幅を広げてくれるアイテムが拾える。

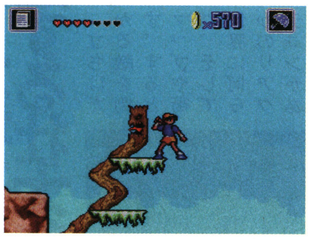
とはいっても、成長の主役といえばやっぱり傘だ。敵を凍らせることができる傘をはじめとして、行く先々でさまざまな傘を入手できるのも楽しみだ。

また、冒険途中で仲間も加わる。仲間は主人公にはない能力を持っている。アクションステージで行き詰まったら仲間とチェンジして通り抜けたりできる。

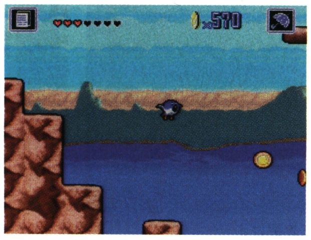


むすめの　サキちゃんは
いるはずだから
いって　きいてごらんよ

町や村では普通に話を聞いてまわる。親切メッセージ多し

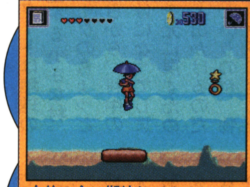


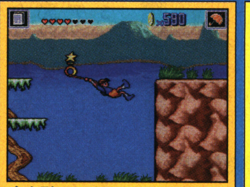
アクションステージではとにかく傘に頼って進む

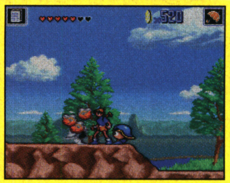


仲間ができたら、能力にあわせて適所で交代する。

●なんていっても傘しかないんだから●


今後の傘に期待してみるか
何の変哲もないただの傘。延々と使っていればにじみ出す寂しさ。とかなんとか思っているうちにあちこちで便利な傘がもらえる。戦いにも幅が生まれるっす。


傘を引っかけてみましょか
お次は傘をワイヤーのようにひょいとAボタンで伸ばしてみる。もちろん引っかける場所がなきゃいかん。うまくフックできればそのままジャンプしてみよか。


傘を武器に使いましょか
ひとまずYボタンを押せば傘を振る。ムチを振る要領で敵を狙えば攻撃してくれる。ちょっと乱暴っぽいがこれしか攻撃方法がないから仕方がない。

SFC ●ロールプレイング　Jコード020486／24M／バッテリーバックアップ

東宝
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

火の皇子　ヤマトタケル

天変地異に世界中の悪魔ですか…神話の世界もたいへんなんですね

■映画とは別の物語

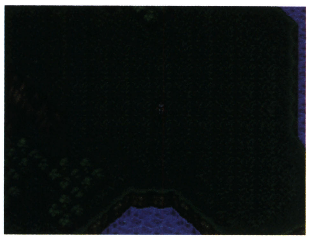
「ヤマトタケル」といえば、昨年公開された劇場映画を思い出す。このゲームは、映画と共通の世界観を持った物語だ。ただし、シナリオは大きく変更されている。まったくの書き下ろしなのである。

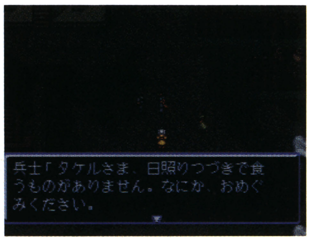
太陽神アマテラス。月神ツキヨミ。この2者の争いが物語の核になっている。天変地異、相次ぐ世界中の悪魔の出現などに立ち向かうべく国を出るヤマトタケル。各地でさまざまな人々や従魔に巡り会う、出会いの物語でもある。

■珍しい概念とは？

このゲームには、あまりTVゲームでは見かけることのない概念が取り入れられている。『女神転生』の原作者といえば知っている人も多いはずの西谷史氏が制作に関わり、西洋占星術と陰陽五行説のふたつの考え方をゲーム内に生かすことに成功した。

西洋占星術は、主人公の能力設定に役立っている。陰陽五行説は、戦闘やアイテムなど、すべてを属性分類するための考え方だ。よく見られる「地水火風」の概念に近い。木火土金水の5つにすべてを分けることによって、アイテムや魔法に個性を設けている。その組み合せの妙も楽しめる。


キャラグラフィックはあまり大きく表現されてはいない


兵士「タケルさま、日照りつづきで食うものがありません。なにか、おめぐみください。

重いテーマらしく、シリアスな物語がいつまでも続く

SFC ●ロールプレイング　Jコード006556／24M／バッテリーバックアップ

エンジェル
発売日●95年9月22日
定　価●11800円

美少女戦士セーラームーン
～Another Story～

オリジナル要素を入れつつも原作ファンの喜ぶツボを抑える

■アニメを意識して

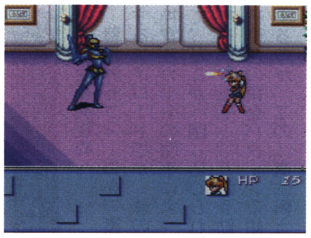
今や国民的人気となりつつある、同名のマンガ、アニメが題材のロールプレイング。ストーリー自体はオリジナルで、原作に登場したセーラー戦士全員が集結する。また、肉声の再生が不得手なスーパーファミコンではあるが、各キャラクターの声にはTVアニメと同じ声優を起用、戦闘中に声を聞くことができる。

また敵の視点に立ったイベントが起きたり、各セーラー戦士の見せ場があったりする。TVアニメで使われる演出を使い、ファンが違和感なく楽しめるように仕上げているわけだ。

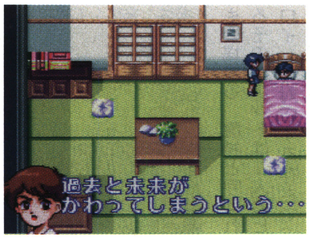
■各戦士の個性を活かして

このゲーム独自の特徴はフォーメーション攻撃。フォーメーションによって各キャラクターの攻撃力や防御力が変化。また、強力な合体必殺技も使えるようになる。設定されているフォーメーションのほか、自分で作ることも可能だ。パーティは、最大5人で編成され、メンバーもコロコロ入れ替わる。その時のメンバーの持ち味を考えつつ、フォーメーションを作り出す楽しさもあるのだ。

ただオリジナルの要素があるとはいえ、全体的には原作ファン向けであることに、変わりはない。



やや早口ではあるが、確かにしゃべっている


過去と未来がかわってしまうという…

マイナーだった頃の登場人物も。分かる人、少ないかな

釣りに関するゲームがかなり出ているが、ほとんどがルアーものばっかり。釣りが趣味の私としてはちょっと物足りない。どうせなら海川のジャンルを分けて、様々なターゲットを、工夫をこらした仕掛けで狙ってみたい。超繊細な川のタナゴ釣りから海のマーリンまでが楽しめたらこれはスゴイ！（フィッシャーマン）

五劫のすり切れ

SFC ●ロールプレイング Jコード020141／32M／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●95年10月20日
定　価●11800円

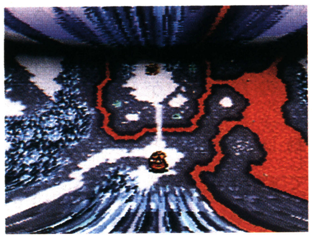
天地創造

敵と戦えば、大地が浮上する。地球を創造する壮大な物語

■クインテットの集大成

『天地創造』はアクションタイプのロールプレイングゲームだ。この手のゲームが好きな人なら、製作を行ったクインテットという会社名を憶えた方がいい。『ソウルブレイダー』や『ガイア幻想紀』など、アクションの操作性もよし、物語もよし、とクオリティの高いアクション・ロールプレイングを一貫して創り続けている会社なのだ。

そのクインテットの最新作である『天地創造』は同社とエニックスがスーパーファミコン用にリリースしたタイトルの集大成だ。


鏡像の大地。地球の裏側は、こんな景色だった？

立ちはだかる敵を倒す。するとマップや街に、そして世界に何らかのリアクションがある。橋が掛けられ、村が発展し、人が蘇る。そんなシステムをそのままに、今回は地球そのものを造り上げることが目的だ。

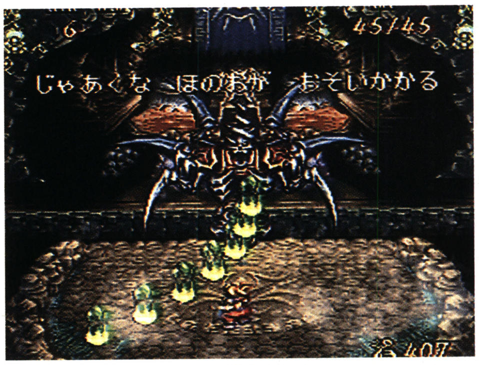
■地球の裏側から始まる

物語のスタートは地球の裏側に存在する小さな村。主人公・アークのちょっとしたいたずらから、村中の人々が氷づけになってしまった。村人を元に戻すために長い旅へと出かけるのだった……。というのが、物語の出だし。やがて主人公の冒険の舞台は、地球の表側へと移り変わる。

主人公のアクションは大きく分けて3種類。「走る」「ジャンプ」「突く」の組み合わせにより、簡単な操作で、様々な種類のアクションが繰り出される。

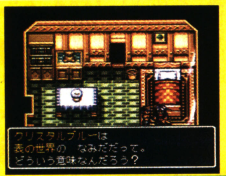
ゲームを進めていくと、地球を創造するという、壮大な色が濃くなっていく。敵を倒し、塔やダンジョンをクリアするたびに、新たな生物が生まれ、大陸が浮かび上がってくる。

アクション派も、コマンド派も、ロールプレイングゲーム好きならぜひ、おすすめのタイトルだ。

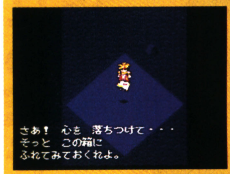

45745
じゃあくな　ほのおが　おそいかかる

巨大なボスキャラとの戦い。弱点を突け！

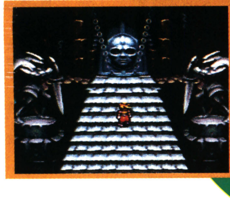
はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり


クリスタルブルーは
表の世界の　なみだだって。
どういう意味なんだろう？

意味深なキーワード
主人公の目覚めにより、ゲームはスタートする。空を浮遊する透明な物体・クリスタルブルーは表の世界の涙だ、とか。大切なキーワードとして、記憶する。


さあ！　心を　落ちつけて・・・
そっと　この箱に
ふれてみておくれよ。

謎の箱に触れると
悪友にそそのかされて、村の長老の家のあかずの間に忍び込むハメになった。部屋の奥に眠る箱。これに触れると村中の人々が氷と化してしまった。



試練の塔を進む
人々を氷から救うために、6つの試練の塔を極めることに。ここまでの展開が急すぎて、いまいち全貌がつかめない。だが、最初の塔をクリアーすると……。

SFC ●ロールプレイング Jコード021938／12M／バッテリーバックアップ

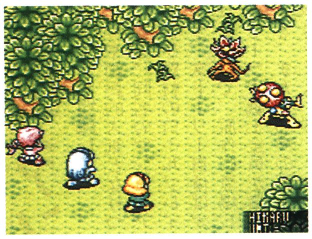
トミー
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

異世界セフィーロを救え！多機種展開の新感覚ファンタジー

■とつぜん異世界へ

異世界セフィーロを守護するエメロード姫が、悪の神官ザガートの魔手によって、どこかへ閉じ込められてしまった……。という勧善懲悪の黄金パターンで始まるのが、この『魔法騎士レイアース』だ。


戦闘シーンでは声優の声が聞ける

■単純明快な物語がウリ

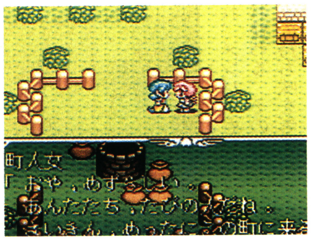
原作は、月刊なかよしで連載されているバリバリの少女マンガ。最近ではサターンやゲームボーイでもゲーム化され、その勢いは止まるところを知らない。

少女層に人気があるせいか、スーパーファミコン版は非常に簡単なゲームになっている。ヒロインの3人組である光、海、風を操作し、セフィーロとエメロード姫を救い出すというストーリーもわかりやすくていい。さらにゲーム中では声優の声をふんだんに使い、キャラクターの存在感と臨場感も盛り上げている。

■さらにロボットも登場！

ゲームを進めて行くと、なんと3体の巨大ロボットも登場する。魔神と呼ばれるそのロボットは3人のヒロインと対応する存在で、3体が合体して「究極の魔神」になることもできる。

アニメでウケる要素をふんだんに盛り込んだこのゲーム。原作の雰囲気を生かした一作となっている。


町人女
「おや、めずらしい。
あんたたち、たびの[illegible]ね。

パステル調のグラフィックが軽やか

SFC ●ロールプレイング Jコード009440／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

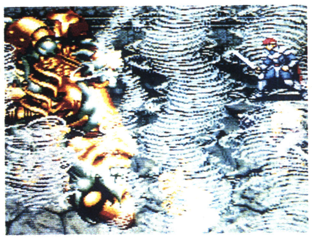
ビック東海
発売日●95年10月6日
定　価●10800円

神聖紀オデッセリアⅡ

キャラクターの持ち味を決めるサジ加減はアナタしだい

■短編小説の集合体

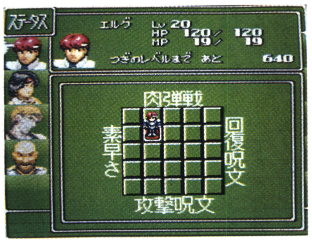
各章ごとに別個のストーリーと主人公を設定した、いわゆるオムニバス形式のロールプレイング。それぞれの章は時代も場所も違うが、最終的に各章の主人公が集結、共通の敵に挑む。ちなみに、物語は前作とつながっている。しかし前作を知らなくても、前作のキャラクターが登場して、物語のつながりを解説してくれる章もあるから安心だ。


細かい部分まで描き込まれた美しいグラフィックもウリ

■システムで遊ぶ

このゲームの最大の特徴は、成長する方向性を設定できるところにある。平面の四方にそれぞれ肉弾戦と攻撃呪文、回復呪文と素早さという4つの要素を配した、オセロ盤のようなものがキャンプ画面にある。この画面のマスに、キャラクターのミニチュアを置く。つまり、どの要素寄りのマス置くのかによって、成長の方向が変化する。例えば肉弾戦に強いキャラクターにしたい場合は、肉弾戦の要素寄りのマスに置けば、OK。個性あるキャラクターを作ることが可能だ。

ほかにも、武器と武器を合成して強力にするなど、独特のシステムが盛り込まれている。ストーリーを進めるだけでなく、システムを利用して遊ぶという楽しみもあるのだ。



どんな能力を持つキャラクターにするか、悩んでみる

五劫のすり切れ

最近、私の街にも多くのファミコンショップが出来て、大変重宝しています。でも近頃は中古価格など値段の格差がなくなって来た気がします。学生の頃はソフトを売る時にはショップをたくさんまわって一番高い店で売って差額でお菓子などを買ったものです。今ではあんな労力はないなあと思っています。（デイトナの鷹）

SFC ●ロールプレイング　Jコード008737／24M／バッテリーバックアップ

パイオニアLDC
発売日●95年9月8日
定　価●11400円

バウンティ・ソード

じわじわとせまる緊張感。雰囲気重視のシミュレーション

■戦場で紡がれる物語

10年前の大戦中に行われたある作戦において戦線を離脱、本隊を見殺しにした事件により「味方殺しのソード」の汚名を浴び、除隊。過去を無くし、その日暮らしの賞金稼ぎを生業とする男、ソード。だが、ある事件から、彼の人生は再び動き出す……。

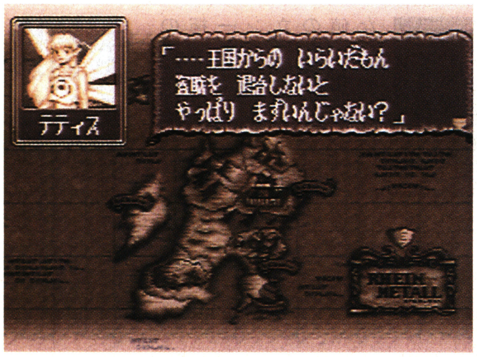
重厚なストーリー展開が魅力のシミュレーション。仲間を徐々に増やしながら、敵との戦闘に勝ち抜いていくという、『ファイアーエムブレム』などと似たタイプ。だが、ヘックスもなければターンもない、敵味方同時に進行するリアルタイムの戦闘が特徴的だ。

■張り詰める空気

戦闘シーンは、キャラクターごとに「誰を攻撃」、「どこへ移動」などの指令を下すと、キャラクター達がわらわらと動いて勝手に戦うというもの。一度に出陣できる仲間の数は少ない分、敵との戦闘はシビア。こまめに各キャラクターの状態を見ながら適切に指示を下していくという緊張感ある戦闘が楽しめるのだ。

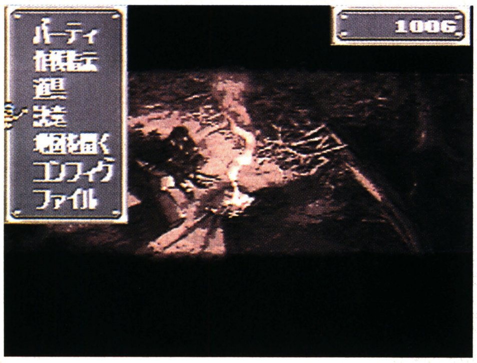
また、シビアなシナリオを強調するかのような、セピア調に統一されたグラフィック、仲間同士の濃厚な人間関係の綾な、ストーリー面でも張り詰めた雰囲気が常に漂う。

シビアな戦闘、そしてシリアスなストーリー。この両者がうまくまとまり、濃厚な味わいに仕上がっている。渋いゲームが好みだという人には、ぜひお勧めしておきたい一作だ。

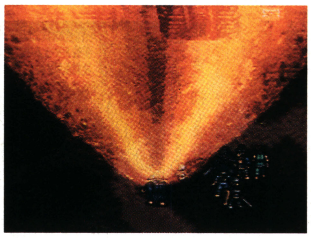


「……王国からの　いらいだもん
盗賊を　退治しないと
やっぱり　まずいんじゃない？」

一見地味だが、かめばかむほど味のあるグラフィック



成長にともないクラスチェンジもできるのだ

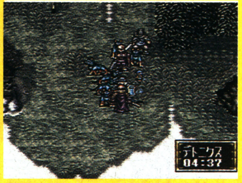


戦いの鍵を握るのが、数々の魔法と技。焼き払えっ！

●プレイイメージ●

キャラクターを間接的に指示するリアルタイム戦闘が、このゲームの最大の特徴。この難易度のバランスがなかなか良くとれている。序盤戦は、非常に強い主人公、ソードをうまく使うだけで何とかなる。ここまでは練習期間というわけ。物語がいよいよシビアさを増す中盤に差しかかると、難易度の方も上昇。適切なメンバーを出陣させ、戦闘時にはすべてのキャラクターの動向を把握しないと勝てなくなる。物語と一体になった難易度変化が絶妙だ。

気を抜くとたちまち取り囲まれる



Play Image

SFC ●ロールプレイング　Jコード028592／12M／カートリッジ

ハドソン
発売日●95年10月27日
定　価●9500円

クリスタルビーンズ　フロム ダンジョンエクスプローラー

迷宮探検者たちの物語が三たび始まろうとしている

■なつかしい名作続編

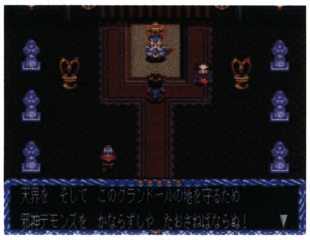
PCエンジンの初期にヒットを記録し、名作といわれるほどの存在となった、『ダンジョンエクスプローラー』。数年後に発表された続編は、同じPCエンジンのCD-ROM版だった。そして、ここに新たなる3作目がスーパーファミコンで登場する。

独特の手触りを持つファンタジー世界。反射神経が必要とはいえ、あまりにも個性の強く出た各キャラクターたちのアクション。わかりやすい成長システム。多人数同時プレー。どれも初代から引き続き採用されている、「完成された」ゲームシステムばかりだ。

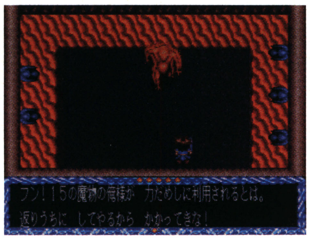
■8勇者から選んで

かつて天空の女神が封印した15の魔物が復活したところから物語は始まる。世界中に散らばる15の魔物を倒し、ミラクルジェムを集めて、天界への道を開く。それには、女神が届けてくれた8つの武器で8勇者を呼ばなくてはならない。

主人公格のキャラはファイター、ウォリアー、ウイッチの3人だが、ゲーム途中で、8勇者から自分の好きなキャラクターを選んで交代させることもできる。また、あちこちに巧妙に隠されているお助けキャラもいる。発見の楽しみも。


天界を　そして　このクランドールの地を守るため
邪神デモンズを　かならずしや　たおさねばならぬ！

なつかしい雰囲気そのまま。BGMも同じだったり……


フン！15の魔物の俺様が　力だめしに利用されるとは。
返りうちに　してやるから　かかってきな！

ボスを倒すと能力アップができる宝石が出現する

SFC ●ロールプレイング　Jコード023418／12M／バッテリーバックアップ

トミー
発売日●95年10月
定　価●9800円(予)

赤ずきんチャチャ

何をしてもOK！　この細やかな創りがとっても気持ちいい

■あのスタッフ陣が集結

この『赤ずきんチャチャ』は、同名のTVアニメをアクション・ロールプレイングゲームにしたもの。『MOTHER』とその続編、『ドンキーコングGB』のスタッフを製作陣に迎えており、ずいぶんとよくばりな（？）内容が話題だ。

■自由な内容を目指して

ゲームはミニシナリオが集合し、やがて一本のストーリーとなるように進行していく。自分以外の誰かに姿を変えて、いろいろな所へ潜入する。赤ちゃんになって、普通では入ることのできない場所を探検する、などなど。愉快な課題が主人公を待ち受けている。

キャラクターの動きは、スムースかつスピーディ。フルアニメーションで描くバトルは、マニュアル要らずの簡単設計となっている。

最大の特徴は、ゲーム中で「ここでそれは出来ない」という事態が起きないこと。例えば、トンカチを手に入れたら、いろいろな場所を叩いてみる。すると、何らかのリアクションが必ず返ってくる。魔法も同じ。習得したら、いろいろな場面で使うことが出来る。

何々はどこそこで使わなければ……という制限が極端に少ないロールプレイングゲームなのだ。

草を踏む音、木を叩く音。サウンドにも凝る

キャラクターの表情パターンもたくさん

アクションゲームやシューティングは、苦手です。パズルとかRPGとかテーブルゲームが専門です。新しいソフトは時々しか買いません。よっぽど好きなものだけ。もっぱら中古フソト専門。つい先日「スーパーマリオランド」を1480円、「クロノ・トリガー」を2480円で買ってきて、チャレンジしています。クロノで、ネズミがつかまえられなくなって、止まったままです。（小倉生まれで玄海育ち）

五劫のすり切れ

SFC ●アドベンチャー Jコード025381／16M／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年9月22日
定　価●10800円

ドラゴンボールZ 超悟空伝　覚醒編

超サイヤ人として孫悟空が目覚めるまでの激闘の歴史が綴られる

■孫悟空の活躍を追う

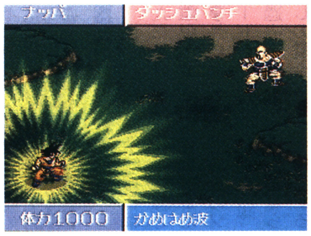
アクションゲーム、カードバトルゲーム、格闘ゲームなど、さまざまなジャンルに展開している『ドラゴンボール』。このゲームは、原作を忠実に再現して作られた『プレイングコミックス』というジャンルで呼ばれ、原作の単行本14～28巻までの物語を、ゲームを交えて楽しむことができる。ディテールを忘れてしまったエピソードや、懐かしい名場面などが盛り沢山。

前作につづき、アドベンチャーシーンで発生する、セリフ選択のイベントも健在。オリジナルどおりに進めるか、少し違ったストーリーで進めるか。自由にプレーヤーが物語りに参加できる、嬉しいシステムだ。

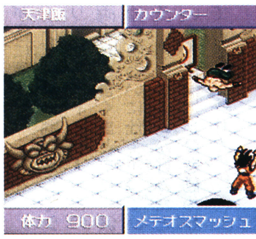
■視覚的に向上した戦闘

このゲームでの目新しい変化は、やはり戦闘シーンに尽きるだろう。「気」を溜めたときの描写がキレイに、そして派手になった。また、地上と空中の2つフィールドの採用で戦闘の空間が広がった。これにより、空中から打ち下ろす、立体的な攻撃ができるようになった。

今回のシナリオはフリーザ編まで。悟空の成長と強敵との闘いがいちばん白熱する辺りだ。ベジータとの闘いは、手に汗握るぞ！



派手で格好のいい「気」の開放シーン。かめはめ波を撃て



空中での戦闘が可能になって立体的な戦闘の演出がされる

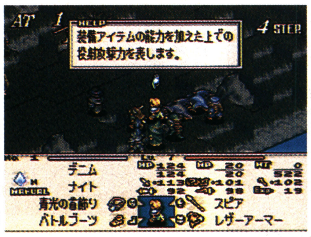
SFC ●シミュレーション Jコード027057／カートリッジ／バッテリーバックアップ

クエスト
発売日●95年10月6日
定　価●11400円

タクティクス オウガ Let Us Cling Together

様々な要素を利用して戦略を立てる

『伝説のオウガバトル』の第二弾。民族解放軍を指揮して、ヴァレリア島の統一を目指すシミュレーション。斜め上から見た視点で立体的な地形を表現。地形の高低によって攻撃や防御値に変化が出るほか、天候なども影響を及ぼす。



装備アイテムの能力を加えた上での投射攻撃力を表します。

マニュアルいらずのヘルプ機能つき。初心者でも楽しめる

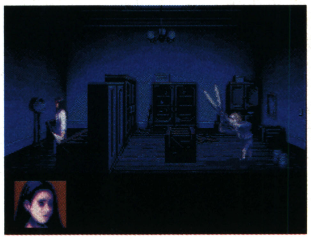
SFC ●アドベンチャー Jコード019607／24M／バッテリーバックアップ

ヒューマン
発売日●95年9月14日
定　価●11400円

クロックタワー

ホラームービーさながらの緊張感がイイ

不気味な洋館に閉じ込められた少女、ジェニファーを脱出させるのが目的。アクションとアドベンチャーの要素が絡み合ったような展開を楽しめる。自分がホラー映画の主人公になったかのような緊張感が心地よいゲームだ。


進行は『セプテントリオン』などと同様、リアルタイム

SFC ●アドベンチャー Jコード024627／カートリッジ／パスワード／専用マウス対応／バーコードバトラーⅡインタフェース対応

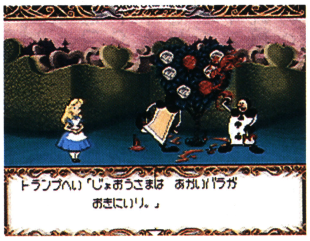
エポック社
発売日●95年9月15日予
定　価●8800円

アリスのペイントアドベンチャー

© The Walt Disney Company

ふしぎな国をクリックしてのぞく

ディズニー映画『ふしぎの国のアリス』の世界を、絵本をめくるように楽しむゲーム。チェシャ猫や三月ウサギも登場する。画面の一箇所をクリックすると、ストーリーは進行していく。4種類のミニゲームやおえかきモードもあり。


トランプへい「じょおうさまは　あかいバラが　おきにいり。」

登場人物のヒントを元に画面をクリックする

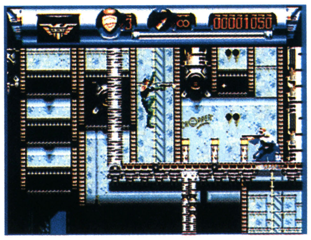
SFC ●アクション Jコード028762／4M／カートリッジ／パスワード

アクレイムジャパン
発売日●95年10月下旬
定　価●10900円

ジャッジ・ドレッド

拳銃をぶっぱなして豪快に犯人逮捕！

シルベスター・スタローン主演の映画が公開中の『ジャッジ・ドレッド』。その原作コミックの世界を、アクションゲームで楽しめる。あちこちに待ち伏せる敵の攻撃をかわし、ミッションをクリアしていく縦横スクロールアクションだ。



アイテムと柔軟なアクションでひたすら駆け回るのだ

Games For Windows

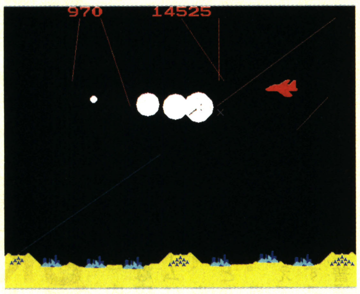
Windowsユーザー向けゲームあれこれ

Microsoft Arcade

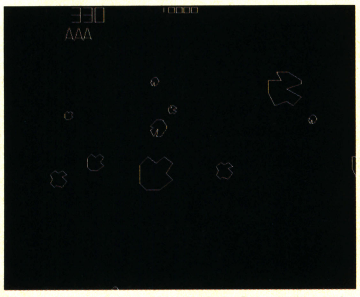
マイクロソフト・93年発売

上空から降り注ぐミサイルを迎撃して町を防衛する『ミサイルコマンド』や、ワイヤーフレームで描かれた戦車を2本のレバーで操縦するタンクシューティング『バトルゾーン』など、10年以上前にゲームセンターに並んでいたビデオゲーム5タイトルを、ウィンドウズ用に移植してパッケージしたお徳用ソフト。ゲーム内容はもちろん、サウンド関係もしっかり移植。レトロゲームファンには涙モノの1本。

収録された5本のソフトのなかで、もっともおすすめなのは『ミサイルコマンド』。マウスのかわりにトラックボールを接続すれば、当時の操作感覚を楽しめる。マウスでもちゃんと遊べるけれど、やはりイマイチ気分が乗らない。やっぱ『ミサイルコマンド』はトラックボールでなくちゃ。80年代前半の、薄暗いゲームセンターの店内を思い出しながら、遊んでいると、なんだか遠い目になったりして……。



空から振ってくるミサイルを撃ち落とす『ミサイルコマンド』。トラックボールで遊ぶのがおすすめ



飛び交う隕石をすべて粉々にする『アステロイド』。ちょっと風変わりなシューティングゲーム

五劫のすり切れ　ソニーのビデオプロジェクター、「パーティービジョン」は非常に良い。六畳の部屋でも十分大画面で、デイトナがリッジがゲーセンの様に楽しめてしまう！　体が前後左右に揺れる揺れる！　本間に大迫力！　でもちょっとよって気持ち悪い悪い。（映画を見ても楽しい）

SFC ●アクション

Jコード021440／16M／カートリッジ

ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

美食戦隊 薔薇野郎

世紀末近し！ イカれた世界でのバトルは地球の未来か？

■最近流行ってない？

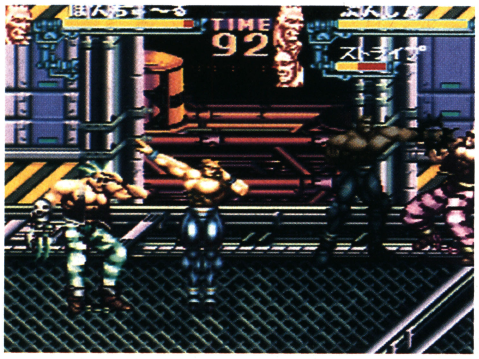
例えばファミコンで発売された『暴れん坊天狗』。最近ではPCエンジンやスーパーファミコンでリリースされ異様な支持を受けている『超兄貴』シリーズ。この2つに共通しているのは、アブノーマルな世界設定とそれを超越した存在感を持つキャラクターたちだ。そんなカルトの世界に仲間入りするかのように発売されるのが、この『美食戦隊　薔薇野郎』だ。

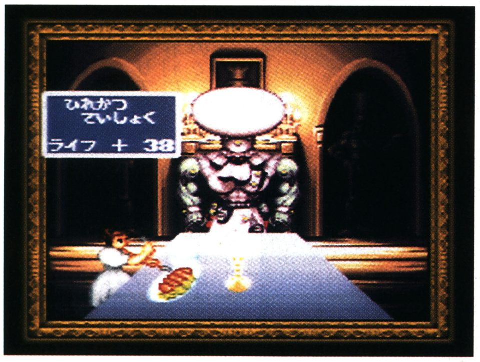
■こいつらキレてる

ゲームシステムは普通の横スクロールアクション。ザコ敵を蹴散らしながら進み、ステージ最後に待ち受けるボスを倒せば次に進める全5面構成だ。素早いコマンド入力で大技が出せる「スピードコマンド」システムや、敵を投げた後に追い打ちをかけられる要素が特徴だ。しかし、このゲームを語るにはそれはどうでもいいことだ。なぜならば、このソフトはぶっ飛んだ世界とキャラクターが目玉なのだから。

まずはプレーヤーが操作する3人の主人公。元闇のボクシング界チャンプ・ぼんじゅ〜る。有羽人種の生き残り・まどもあぜる。そして最強の総番長と映画俳優の2つの顔を持つ人間のクローン・とれびあ〜んである。この時点で、キャラクターの設定を考えた開発者の脳みそが正常なのかと疑いたくなる。さらに、全敵の7割近くが裸のマッチョ。キャラクターのネーミングセンスも、きんぷん、ピコピコさん、ヨダレ、すいま〜……。おまけにステージ終了後には、手に入れた食材をシェフに料理してもらい体力を回復させるという新要素があるのだが、シェフの設定も相変わらずでカルト度のアップにしか貢献していない。

『超兄貴』を彷彿とさせるインパクトで迫るこのゲームは、やはり、この世界を理解できる人たちにのみオススメすべきだろう。


Aボタンはポージング専用なのだ。攻略には不用だが……


牛肉+こめ=牛丼というぐあいに料理を作ってくれる

●プレイイメージ●

ゲームの難易度はかなり甘めに設定してある。このため、反射神経に自信のない人でもラクに敵を倒せるだろう。詰まることなくサクサクと、ステージを攻略していけるのは気分がいい。つぎにどんな変態キャラクターたちが現れるのかと期待も膨らむ。しかし、純粋に1本のアクションとして見ると問題もある。ボスを含むすべての敵に対して同じ攻撃パターンで勝ててしまうのだ。これでは攻略しがいがなく、アクション上級者には物足りないはず。

太い注射器は卑猥でいいけど……

Play Image

SFC ●アクション

Jコード006084／12M／カートリッジ

エニックス
発売日●95年9月29日
定　価●9600円

ハーメルンのバイオリン弾き

彼女にあった着ぐるみを選べないようじゃ勇者はつとまらない!?

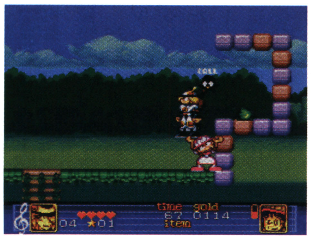
■原作のイメージを重視

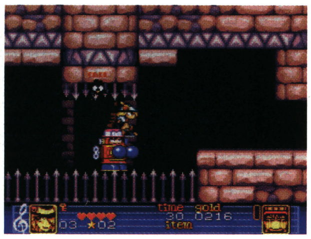
月刊少年ガンガンで連載中の人気マンガが原作の、横視点型アクション。プレーヤーは勇者ハーメルを操作、音符で敵を攻撃しながらステージをクリアしていく。また、ハーメルの傍らにはフルートという少女がいて、彼女を投げ飛ばして壁を壊したり、アヤしい着ぐるみを装着させて、トラップを抜けたりすることができる。この設定から察しがつくとおり、原作はギャグタッチ。ゲーム画面も原作のイメージを重視した、ポップで可愛らしい色調になっている。

■柔軟な思考も必要

ゲームの特徴でもある、「着ぐるみシステム」は、トゲの山の上を無傷で渡れる、宙に浮くことができるなど、着ぐるみの特殊能力を利用するもの。つまり、先に進めない場所にたどり着いたら、いろいろな着ぐるみを使って突破していくのだ。着ぐるみを使い分けつつ、難所を突破していくという点では、ある種パズル的な要素もある。単純なアクションではなく、柔軟な思考も必要なゲームだ。

ただ、セーブもパスワードの機能もなく、電源を切ったらまた最初からスタートするしかない、というのは残念な点。


勇者と言っても、性格は「らしく」ないようで……


時間内にクリアしないと、ミスになってしまう

Games For Windows

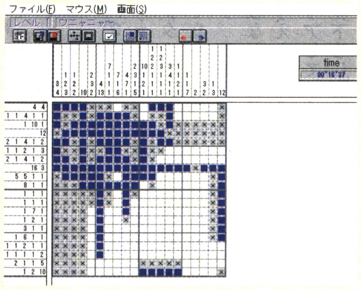
Windowsユーザー向けゲームあれこれ

アート・DE・ロジック

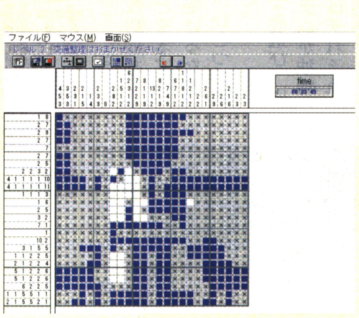
アルゴラボ・94年発売

「お絵かきロジック」とか「ピクロス」とか、いろいろな呼び方で知られているパズルゲーム。タテとヨコの数字のヒントをもとにして、マス目を塗りつぶしていき、ドット絵を完成させる。最近、コンピュータゲームの世界では、このパズルが流行のきざしを見せていて、ゲームボーイ、スーパーファミコン、プレイステーションなど、さまざまなマシンでこのタイプのパズルソフトが登場している。

この『アート・DE・ロジック』には、10×10マスの小さいものから、30×30のような大きくて難しいものまで、全部で110問収録されている。難しい問題になると、完成させるのに何時間もかかるので、ヒマつぶしにはもってこいだ。また、このソフトには自分で問題を作成するエディット機能や、パズル雑誌に掲載されている問題を入力して、モニタ上で解答できるようにする機能もついている。



ヒントをもとにマス目を塗りつぶしていくと、絵が完成する。なんとも不思議なパズルゲームだ



マス目の数が増えるほど、難易度が上がり、解くのも面倒になる。集中しすぎると肩がこってしまうぞ

うちのだんな様は、月に一度、会社の後輩たちをよび、ゲームパーティーをひらきます。みんなの食事を用意するのはちょっとたいへんだけど、外に飲みに行かれるより、金もかからず、後輩たちがおみやげに、ケーキやビールをもってきてくれるのでうれしい。だんな様も後輩たちにちょっとイイ顔できるしネ（たまごママ）

五劫のすり切れ

SFC ●アクション
Jコード009768／8M／カートリッジ
マジファクト
発売日●95年10月
定　価●価格未定

ガンガンガンチャン

すべてはぽよよんに始まり ぽよよんに終わる!?

■集めて逃げて戻る

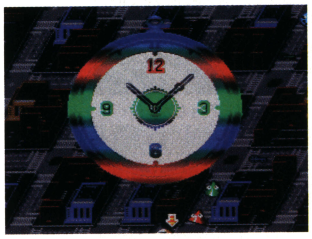
かわいいけど人間でも動物でもない、不思議な「ガンチャン」が主人公の斜め見下ろし型視点のアクションゲーム。そして、影の主役となるのが、画面内の穴からポコポコと出現する「ぽよよん」。画面内を気ままにうろつくぽよよんを、捕まえてベースに連れていくのが目的。ぽよよんは4種類いて、色別に分かれている。同じ色をしたぽよよん4匹をベースに連れて帰れば、画面内にぽよよんと同じ色のカギが出現。4つのカギを集めてベースに帰れば、ステージクリアだ。

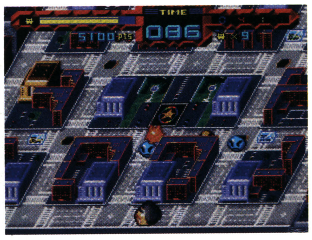
しかしステージ内には敵もいる。追いかけてくる敵を避けつつ、時にはぽよよんをぶつけて気絶させたりしながらやり過ごすのだ。

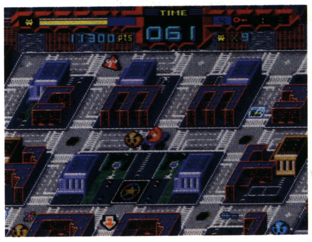
■かわいいだけじゃない

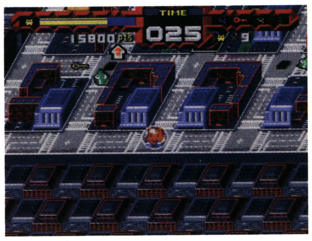
ところで、同じ色のぽよよんを連続で4匹捕まえてベースに戻ると、ぽよよんの持つ特殊能力が発揮される。特殊能力が発揮されると、ガンチャンにバリアがつくなど、かなり有利にゲームが進められるので、狙わずにはいられない。

見た目のかわいらしさからは簡単そうなイメージがあるが、懐の深さも持ち合わせているゲームなのだ。

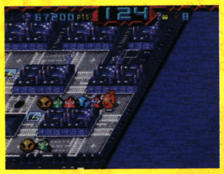

緑のぽよよんの特殊能力は、敵全員が気絶するものだ

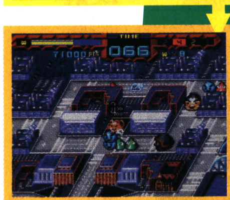

ぽよよん全員の動きを止める赤いぽよよんの特殊能力

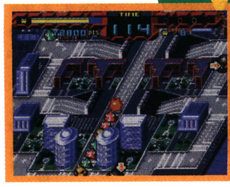

歩行スピードがアップする、青いぽよよんの特殊能力


ガンチャンの体にバリアがつく黄色いぽよよんの特殊能力

はじめの5分で ぜ〜んぶ丸わかり


まずはぽよよんを集める
画面内にある穴から、ぽよよんが続々と現れる。敵を避けながら、ぽよよんを回収。でも連れているぽよよんに敵が触れると、引き離されてしまうので注意。


敵をかわしつつベースへ
ステージ内をうろつく敵からは、逃げた方が賢明。でも、ガードして弾き飛ばしたり、ぽよよんをぶつけて気絶させることも可能。ここぞという時は反撃せよ。


ベースに連れて帰る
ぽよよんを集めたら、ベースに帰る。同じ色のぽよよんを4匹連れて帰ると、カギが出現。赤、青、黄、緑の4つのカギを集めてベースに戻ればクリア。

SFC ●アクション
Jコード023582／16M／カートリッジ／パスワード
EAV
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

ジャングルストライク

ホンモノの兵器の操縦は、そう簡単にはできないから

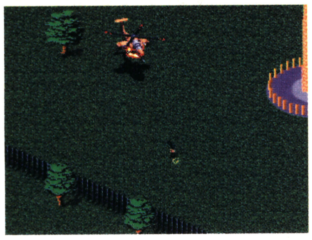
■説得力のあるシステム

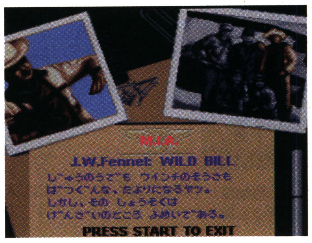
テロリストと戦うため、ヘリコプターやステルス機を駆って立ち向かうシューティング。工場の破壊や武器の回収など、各ステージごとに与えられたミッションをクリアしていく。画面は斜め見下ろし型で、地形を立体的に見せている。武器はすべて弾数制限あり、燃料が切れると墜落する、基地で補給を受けるなど、現実的な設定がひとつの特徴になっている。

また副操縦士を選び、同乗させるシステムが独特。副操縦士たちはそれぞれ、射撃のウデや機械の操作など得意な技能が異なる。副操縦士の能力によっては、武器の射程が伸びるなど機体の性能も若干変化する。ステージに合った副操縦士選びも、重要なのだ。

■クセの強い操作

ところでこのゲームは、各ステージで乗り込む機体が異なる。当然のことながら、ヘリコプターとホバークラフトでは操作が違ううえ、それぞれクセがある。例えばステージ1で扱うヘリコプターは、機首を基準に方向キーが設定されているため、機首が下を向いている時に上を押しても、画面の下に進んでしまう。実際に操縦桿を握っているようだが、それゆえ難しい。


豆粒のような人間に機銃を撃つのは気が引けるが……


M.I.A.
J.W.Fennel: WILD BILL
じゅうのうでも ウインチのそうさも
ばつぐんな、たよりになるヤツ。
しかし、その しょうぞくは
げんざいのところ ふめいである。
PRESS START TO EXIT

捕虜を助ければ、選べる副操縦士が増えることもある

SFC ●アクション
Jコード022632／4M／カートリッジ
ユタカ
発売日●95年10月6日
定　価●5800円

すぱぽ〜ん

最新鋭の『ブロック崩し』は、見るも鮮やかアイテム三昧

■娯楽のリニューアル

76年、2人対戦ピンボール『ポン』を、1人で遊べるゲームにアレンジし直した。それがブロック崩しゲーム『ブレイクアウト』だ。当時『ポン』の10万台という売り上げを上回り、爆発的ヒットとなった。日本中の喫茶店のテーブルが、すべて『ブロック崩し』一色となったほどである。

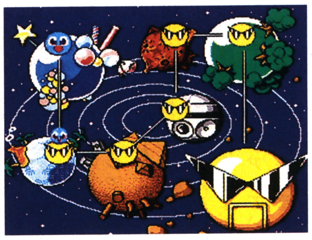
そのブロック崩しゲームを、新たな演出を盛り込み、平成の世に見事甦らせたのが『すぱぽ〜ん』だ。

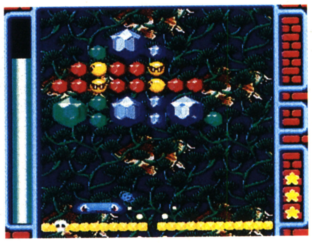
■単純明快、遊びやすい

常に移動しているボールをパドルで打ち返し、画面上部にあるブロックを壊していく。そして、ボールをパドルから外してしまうとアウト…という基本ルールはそのまま。

この『すぱぽ〜ん』では、ブロックを削っていくとアイテムが現れる。アイテムの効果は、パドルが大きくなったり、パワーショットで固いブロックを1発で打ち壊したり。はたまた、スピードダウンやパワーを奪われたりと、盛りだくさんだ。さらに、ブロックの中には敵も潜んでいる。とにかく画面上のすべてを消していけばいいのだ。

20年経ったブロック崩しゲームは、演出満載のゲームとなっている。


秋の夜長「修行」して、「ひとりで」遊ぶのもいいかも…


全50ステージを、この緊張感のない顔と駆け抜ける

五劫（ごこう）のすり切れ　クーラーの効いた部屋でゲームといきたいが、クーラーがない。かこくな状況でゲームしている。（これが一番のダイエット）

SFC ●格闘
Jコード 022713／カートリッジ／パスワード
メサイヤ
発売日●95年9月下旬
定　価●11800円

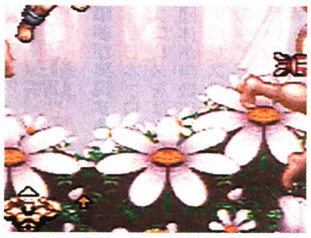
超兄貴 ～爆裂乱闘篇～

アニキとワタシはお友達……筋肉ムキムキ、アヤシイ格闘！

■兄貴パワー全開！

93年にPCエンジンでリリース。そのあまりにもアヤシイ世界が、カルト的な支持を受けたシューティング、『超兄貴』。

スーパーファミコンにやってきたシリーズ最新作は、何と格闘アクション。

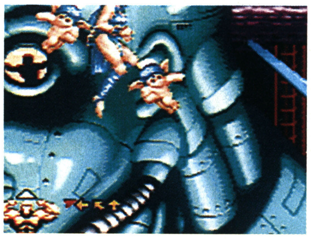

怪しいキャラクター、怪しい背景、そして怪しい踊り……

主人公イダテン、ベンテン。そしてマッチョパワー爆発のアドンにサムソン。新顔をふくめて、総勢10名のキャラクターが登場。ファンにはお馴染みのアノ連中が、カラダとカラダをぶつけ合う。アヤシイ雰囲気が充満する、肉体派の格闘ゲームなのだ。

■おニク激突、空中戦！

戦いのフィールドは、空中。常に宙に浮きながら、四方八方に動き回って戦う。したがって、普通の格闘アクションのように、ジャンプして飛び込んでから攻撃、というものはない。ダッシュしては殴り、間合いを放しては気を溜めて必殺技を繰り出す。

ボタンと方向キーとの組み合わせで様々な技を繰り出したり、飛び道具を出したりと、駆け引きのバリエーションはかなりある。が、基本的には「離れて気を溜め、近づいては殴る」という繰り返し。かなり変わったスタイルの格闘だ。イロモノ好き御用達の一作。


右のキャラクターは、知るひとぞ知る「うみにん」だ！

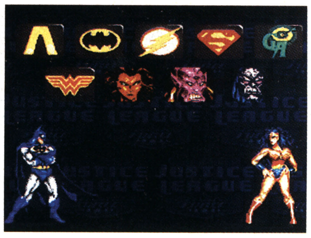
SFC ●格闘
Jコード028771／20M／カートリッジ
アクレイムジャパン
発売日●95年10月下旬
定　価●11800円

ジャスティスリーグ

アメリカンコミックのヒーローが大活躍する対戦格闘ゲーム登場！

■主役級が夢の競演

米国の人気コミックブランドであるDCコミック。そのコミックに登場するスーパーマン、バットマン、ワンダーウーマン等の人気キャラクターが手を組み、一丸となって悪を倒すチームが『ジャスティス』だ。


日本でもお馴染みのヒーローたちが、死闘を繰り広げる

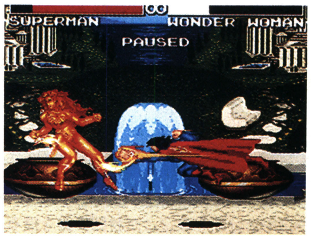
このゲームは、彼ら正義の味方と、対立する敵3人の計9キャラクターが戦う対戦格闘ゲーム。それぞれの必殺技を駆使して、超人たちの戦いが始まる。

■真っすぐな作りが嬉しい

ゲームはストーリー、バトル、対戦モードの3種類が用意されている。ストーリーモードは、ニセ者にすり替えられたジャスティスのメンバーを倒して、謎の核心に迫るミステリー仕立ての筋書き。バトルモードは次々に出てくるキャラクターと戦う、1人用の対戦ゲームだ。技はコマンド入力で使うが、特に難しい操作は必要としない。既存の格闘ゲームに慣れた人には取っ付きやすいだろう。

■DCの魅力満載

対戦するステージは、各ヒーローの活躍する場所が使われている。例えばバットマンならゴッサムシティの摩天楼という具合。アメコミのファンも納得できる雰囲気が、ゲームの前面に押し出された快作だ。



必殺技も、コミックの設定を生かしたものばかりだ

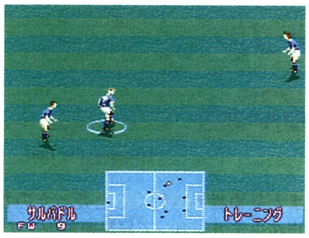
SFC ●スポーツ&レース
Jコード028746／カートリッジ／1人用
コナミ
発売日●95年9月22日
定　価●9980円

実況ワールドサッカー2 ～ファイティングイレブン～

コナミ印のサッカーゲームはね　とにかくよくしゃべるんですよ

■サッカーは何で選ぶ？

最近、巷に溢れるサッカーゲームは、どれもこれもクオリティが高かったりする。だから「どれを買おうかな」と悩んでいる場合は、自分がサッカーゲームに何を求めているのか、もう一度考えてみる必要がある。



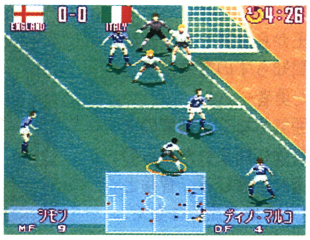
初心者はまず練習モードから。その光景はどこか和やか

Jリーグの最新データか、ワールドカップか、それとも操作性の良さを第一条件に検討するとか。

このゲームは、野球ゲームの新定番『実況パワフルプロ野球』を世に送り出したコナミ製だけあって、よくしゃべる。もちろん、ゲームの遊びやすさも保証付きだ。マルチタップを使えば、最大4人までのプレーが可能となる。

■楽しみ方イロイロ

遊べるモードの数が多いのも魅力的だ。試合はオープンゲームにインターナショナルカップ、ワールドシリーズと大きく分けて3種類。中でもワールドシリーズは36チームの総当たり戦という内容だから、優勝するには歯ごたえがありそう。シナリオモードは与えられた条件下で試合を行う。例えばシナリオ3はワールドカップへの切符を賭けた日本対韓国のゲーム。2-3で韓国リード。残り時間はわずか。さて、逆転はなるか？　と、ドラマチックだ。



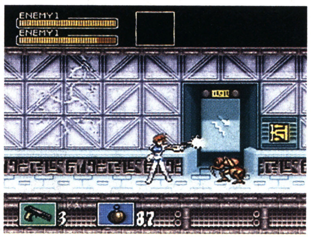
アナウンスも解説も、ひっきりなしにしゃべる

SFC ●アクション
Jコード023639／12M／カートリッジ／パスワード
バンプレスト
発売日●95年10月13日
定　価●9600円

ハイパーイリア

あの女性戦士のアクションをゲーム化

映画『ゼイラム』&OVA『イ・リ・ア』の主人公・イリアが活躍するアクションゲーム。プレーヤーは主人公・イリアを操作し、ゼイラムと戦う。全5ステージに加え、ランダムに現れるシューティング面など、多彩な隠し面もあり。



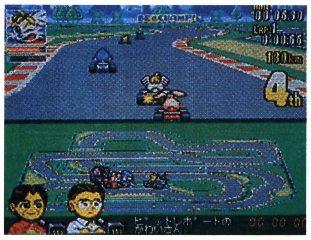
主人公・イリアのアクションは細かく、滑らか

SFC ●スポーツ&レース
Jコード021121／バッテリーバックアップ
ビデオシステム
発売日●95年10月予
定　価●10900円

SDF-1グランプリ

動物たちが主役のコミカルF―1バトル

鳥やウサギや馬といったかわいい動物がドライバーの、F―1レース。実際のF―1同様世界各国の16コースと、アイテム使用可能なクラッシュコースをプレーする。ゲームのシステムは同タイプの『マリオカート』を踏襲した作りだ。



レース解説者もいて、賑やかな展開になる

アクアノートの休日は最高によろしい！　嫌いな人もいるだろうけど、のんびりしてる人なんかには嬉しい限りのゲームなのではないでしょうか！　あの深い海の青・蒼・藍・紺碧、もうやりはじめたらトリップしまくりでやみつきになることでしょう。区切りをつけて終えたあとの妙な解放感が何故か気に入ってしまいました。アートディンクさん！　やってくれたね！（風水流転）

五劫のすり切れ

SFC ●スポーツ&レース Jコード023469／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ビーピーエス
発売日●95年10月6日
定　価●10800円

激闘バーニングプロレス

すべてのレスラーたちが登場するプロレスオリンピック

■夢が実現する

新日本プロレスや全日本プロレスをはじめ、大小の団体が無数に存在する男子プロレスリングの世界。その中でどのレスラーが一番強いのかという永遠のテーマを語りだしたら、朝まで討論しても結論がでないだろう。このソフトは、そんな熱狂的なプロレスファンに贈られる夢のソフトだ。

登場するプロレス団体は全12。メジャーな団体に加え、地方や海外の団体も入っている。そしてレスラーたちは、実在する人物をもとにした総人数117人だ（オリジナルレスラーのエディットも可能）。この人数の多さはいままでに類を見ない。またこれに加えて技の数も多く、約600種類もあるのだ。これで、団体の枠を超えた夢のカードが実現できる。

また、レスラー名を実名に変更すれば雰囲気も盛り上がり、興奮も2倍になること間違いなしだ。

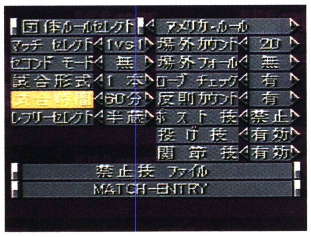
■新要素が現実味を再現

現実性を高めるための2つの要素も特徴的。

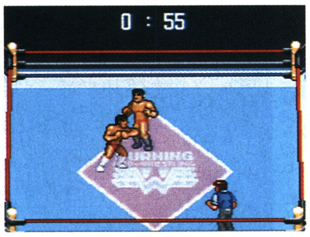
「レフリーの心象度」。これは反則に対して制裁をあたえるものだ。反則行為が多いとレフリーからの心象度が下がり、タッグマッチで仲間を助けようとしても邪魔されたり、3カウントを早くとられたりする。もう1つは「怒り状態」。張り手や踏みつけなどの屈辱的な技を掛けられると怒り状態になる。すると、攻撃されても平気だったり倒れてもすぐ起き上がるといったように、精神力で戦っている状態をうまく再現している。

■ボリュームも満点

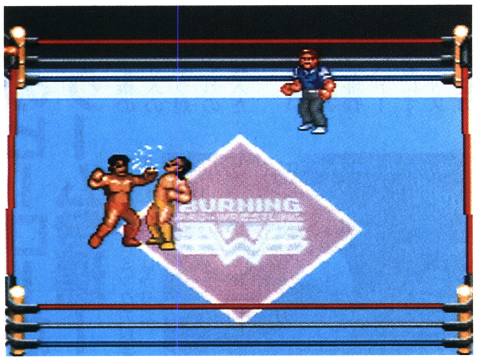
プレーできるモードは7種類。リーグ戦やトーナメント戦に18人のレスラーが戦うバトルロイヤルなど。中でもウリなのは、団体ごとに勝ち抜いたレスラーたちがチャンピオンを目指す世界統一戦だ。


団体ルールセレクト ◀アメリカ・ルール▶
マッチセレクト ◀1vs1▶ 場外カウント ◀20▶
セコンドモード ◀無▶ 場外フォール ◀無▶
試合形式 ◀1本▶ ロープチェック ◀有▶
試合時間 ◀60分▶ 反則カウント ◀有▶
レフリーセレクト ◀半蔵▶ ポスト技 ◀禁止▶
投げ技 ◀有効▶
関節技 ◀有効▶
禁止技ファイル
MATCH-ENTRY

団体ごとのルール設定も非常に細かく変更できる



実力が拮抗した友達と決着をつける時は同キャラ対決で

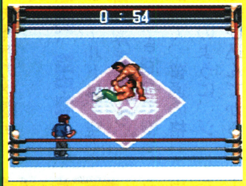


タッグマッチでは相手選手を分断することが勝利の鍵を握る

●プレイイメージ●

レスラーの技は小技、中技、大技ボタンに十字キーの組み合わせでだすのだが、反応が良くがちゃがちゃ動かしたりボタン連打でも十分に技が出て楽しめる。気になったのは、このゲームでは間を置いたり距離を取ったりすることができないこと。これだと常に技を出していなくてはならないので、戦法を考えたりコンビネーションで技を仕掛けるには忙しすぎる。ほかにはキャラクターが意外と小さく、最近のプロレスゲームとしては迫力が少ない。

レスラーの動きはきびきびと軽快



Play Image

SFC ●スポーツ&レース Jコード028754／カートリッジ／1人用

コナミ
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

NBA実況バスケット ウイニングダンク

豪快なダンクシュート。盛り上がる試合会場をモニター上に実現！

■本場のバスケットボール

スポーツの国アメリカで人気の高いスポーツであるバスケットボール。そのプロリーグであるNBAの雰囲気が思う存分満喫できるソフトだ。NBA27チームとオールスターチームが登場。自分のお気に入りチームを選んで、レギュラーシーズン、プレイオフ&ファイナルなど様々な戦い勝ち抜き、チャンピオンをめざしてゆく。

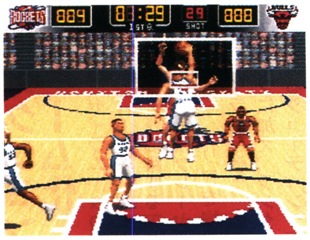
■興奮の試合

このソフトの最大のウリはなんといっても、本当にバスケットの試合をしているかのような臨場感。

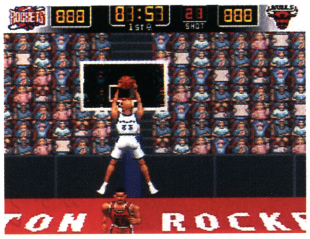
実況するクリス・ペプラーのアメリカンなしゃべりが、試合を一層盛り上げてくれる。もちろん、華麗に決まったシュート（パワーダンク、ダブルクラッチなど）は自動的にリプレイされ、そのシーンを再現してくれる。その親切設計がうれしいところだ。

■やはり決めてはダンク！

バスケットの醍醐味、それはダンクシュートを決めたときだろう。巧みなパスワークで相手を翻弄し、相手コートをドリブルで突き進む。そしてパワーあふれるダンクシュートを決めたときはもう、サイコー。この瞬間は本物のNBAプレーヤー気分になれる。



デフェンスも重要な要素の1つ。ボールを奪ったら速攻！



見事に決まったアリウープ。クリスの実況もナイスだ

ゲーム本読書三昧

魔法陣グルグル

■発売元エニックス
■衛藤ヒロユキ■定価400円

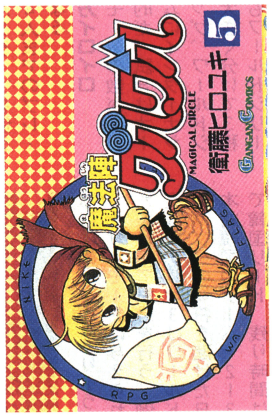
©Hiroyuki Eto 1995

『ドラクエ』で確立されたRPG観を元に、RPGのお約束に引っ掛けた笑いとトボけたキャラの魅力で、独特な面白さのスタイルを持つ作品。それが『魔法陣グルグル』だ。

原作者の衛藤ヒロユキ氏はドラクエ4コママンガを描いていただけあって、RPGならではの笑いのツボを押さえる手腕はさすがと言える。またグルグルという魔法や具象気体などの概念に見られる独創性は、彼がパロディだけでなく、作り手としても一流であることを証明している。

「復活した魔王から世界を救うために旅立った、世間知らずの魔法使いと世間をナメきった勇者……」

殺伐として雰囲気もなく、適度のスリルと、心踊る冒険に囲まれた彼らの生活には、心底憧れを感じる。冒険とは本来、モンスターを倒す旅ではなく、まだ見ぬ世界へ行くことだったのだ。現在少年ガンガンで好評連載中。TVアニメも大人気の『グルグル』。平凡で退屈な日々を送っている人へ。彼らの冒険を一緒に覗いてみないか？



五劫のすり切れ

プレーステーションを買った。キングスフィールドを買った。とても面白い。でも、画面酔いする。どなたか酔い止めの方法を教えて下さい。（ダブルピンガ）

SFC ●スポーツ&レース　Jコード022586／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

エポック社
発売日●95年9月15日
定　価●9800円

セント・アンドリュース
～栄光と歴史のオールドコース～

世界最古の偉大なコースをラウンドできる喜び

■一大名門コースでプレー

セント・アンドリュースは、多くのゴルファーの憧れだ。世界最古のコースであり、全英オープンの舞台となったことでも有名なここは、世界でも最も美しいゴルフコースのひとつ。

このソフトは、そんな名門コースでのゴルフを楽しむことができる1作。このコースで、4日間の競技を戦い抜く「トーナメント」、2人対戦の「マッチプレー」、普通にコースをラウンドする「ストローク」など、様々な形でのプレーができるのだ。

このコースの特徴は、自然の地形を利用したレイアウト。斜め上からのクォータービューを採用することで、起伏に富んだコースの特徴を表現している。

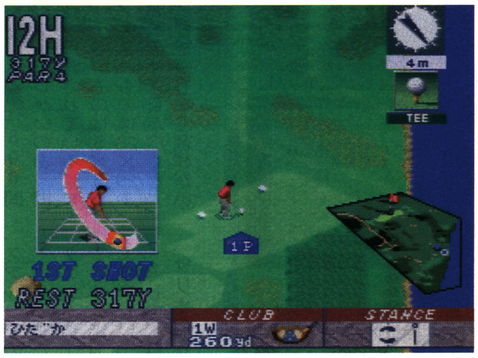
■細かい設定がマル

充実したプレーヤー設定も、このゲームのポイント。名前や利き腕などの他に、クラブの飛距離を登録することも可能。実際にゴルフをする人なら、自分の腕に合わせることで、ゲームに自分を投影して楽しめるというわけだ。

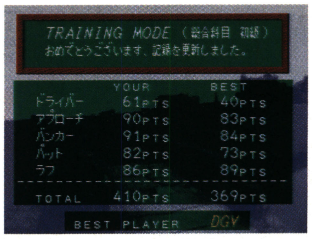
またクラブも、全29本37種類のうちから、14本をチョイスして使うことができる。ウッドはチタンなど3種類の材質から、アイアンはジガーなどのマイナーなクラブまでが選べる。

また、トレーニングモードも楽しい。このモードでは、ドライブショットやアプローチなど、5科目についての練習が可能。すべて得点制なので、ハイスコアを狙う楽しみがあるのだ。また、特定のホールを選んで練習することもできる。

海沿いのリンクスコースらしく、風や天候もいろいろ変わる



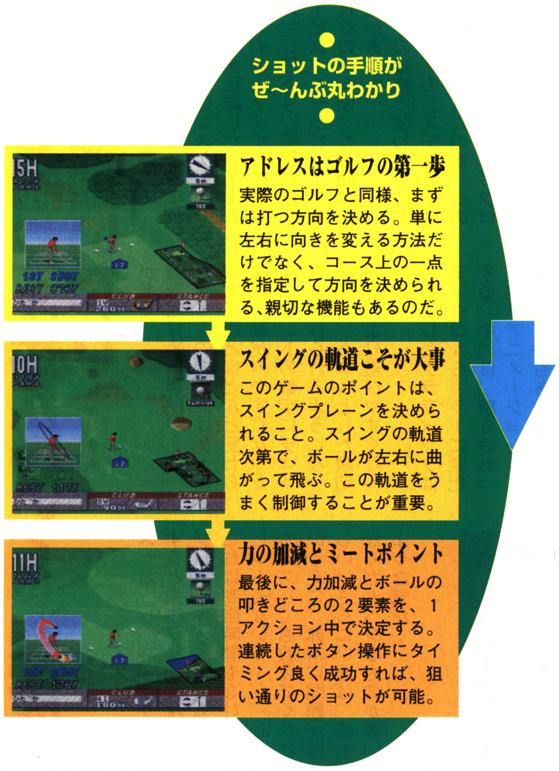
トレーニングモードは繰り返し遊びたくなることうけあい



TRAINING MODE （総合科目 初級）
おめでとうございます。記録を更新しました。

	YOUR	BEST
ドライバー	61PTS	40PTS
アプローチ	90PTS	83PTS
バンカー	91PTS	84PTS
パット	82PTS	73PTS
ラフ	86PTS	89PTS
TOTAL	410PTS	369PTS

BEST PLAYER　DGY



●ショットの手順がぜ～んぶ丸わかり●

アドレスはゴルフの第一歩

実際のゴルフと同様、まずは打つ方向を決める。単に左右に向きを変える方法だけでなく、コース上の一点を指定して方向を決められる、親切な機能もあるのだ。

スイングの軌道こそが大事

このゲームのポイントは、スイングプレーンを決められること。スイングの軌道次第で、ボールが左右に曲がって飛ぶ。この軌道をうまく制御することが重要。

力の加減とミートポイント

最後に、力加減とボールの叩きどころの2要素を、1アクション中で決定する。連続したボタン操作にタイミング良く成功すれば、狙い通りのショットが可能。

SFC ●スポーツ&レース　Jコード023213／16M／カートリッジ

KANEKO／バンプレスト
発売日●95年9月予定
定　価●9980円

全日本GT選手権

本物のGT選手権に参加する初心者ドライバー気分に

■有名人も参加

「全日本GT選手権」とは、市販車をチューンナップして走らせる、実在のカーレースの名称。レーサーだけでなく、漫画家の池沢さとし、タレントの近藤真彦といった有名人たちも参加している。

■本物のGT選手権を

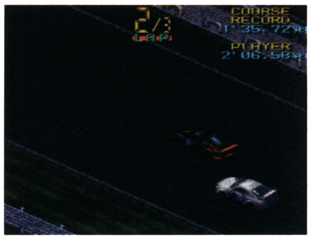
このゲームを制作したのは、全日本GT選手権のスポンサーでもある、金子製作所。このため登場する車はもちろん、ドライバーも実名だ。

また、スリップストリームなどレース中に見られる現象や、マシンのセッティングやピットワークなどの技術的な部分も再現。つまり、雰囲気から中身まで、リアルな全日本GT選手権が詰め込まれているのだ。

ゲームのモードはふたつあり、ひとつは日本各地のレース場を走る、フリー走行モード。もうひとつは、新人レーサーとなってチームに入り、シリーズ5戦を戦うチャンピオンシップモード。とくにチャンピオンシップモードでは、そのチームに所属する選手が、アドバイスをしてくれる。有名人が、自分に向かって話しかけてくれるような感じなので、親近感を覚えることができるだろう。

■コースは体で覚えろ

ただ視点が斜め見下ろし型なので、上からの見下ろし型や3Dの視点に比べると、カーブの角度が分かりにくい。また、画面上にはコースレイアウトが表示されない。このためまずはコースを覚え、そして「コーナーへ飛び込む時のベストスピード」を体に染み込ませる必要がある。「習うより慣れろ」的なプレーが要求されるゲームだ。



見た目はミニカーっぽいが、エンジン音は大迫力

SFC ●スポーツ&レース　Jコード006785／カートリッジ

キングレコード
発売日●95年10月20日
定　価●9800円

総合格闘技 RINGS
～アストラルバウト3～

3作目にしてさらに磨きのかかった格闘王・前田日明が登場！

■前田日明3度登場！

魅せる試合ではなく、真剣勝負がウリの総合格闘技団体RINGS公認の格闘ゲーム。また、元祖格闘王・前田日明を操れる、唯一のゲームでもある。それが『アストラルバウト』シリーズだ。このソフトは、RINGSのファイトをリアルにシミュレートした、シリーズの最新作なのだ。

前田日明をこの手で操りたい人は、このソフトで決まり。

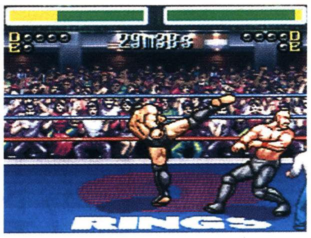
■こなれた作り

シリーズも3作目となり、ゲームの完成度の向上に伴い、安心してRINGSの世界を楽しむことができるようになっている。

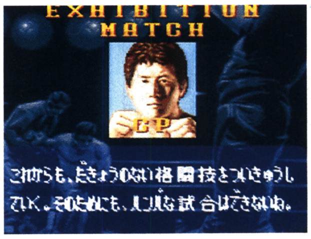
登場する格闘家たちは、前田を筆頭に実名の日本若手4選手。そして外国の有名レスラーをモデルにした選手が11人だ。

前田の魅力を全面に押し出しているのが特徴。本人にアドバイスを受けながらコマンド入力技の練習ができる「前田道場」モードと攻撃、防御、テクニックなど12種類のパワー配分で自分だけの前田日明を作り上げるモードが楽しめる。

また、演出面では選手の個性を活かした入場シーンや試合後に聞ける選手のコメントがあり、RINGSの雰囲気を満喫できる。



約40もの技を持つ前田日明に勝てれば頂点は目の前だ



これからも、だきょうのない格闘技をついきゅうしていく。そのためにも、ハンパな試合はできないね。

前田のコメントにはなぜか納得してしまう重みがある

今年でとうとう35才になりました。子供も出来なかなかゲームの時間が取れませんが、ドエクエ・FFだけは　何もかも忘れて熱中おじさん。だって鉄拳だともう手が付いていけません。（マークⅡ）

五劫のすり切れ

SFC ●パズル

Jコード028975／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

任天堂
発売日●95年9月14日
定　価●7900円

マリオのスーパーピクロス

マスを削って絵を描いて、完成すれば動いたり……

■実は大ヒットのGB版

一見地味に見えがちなわりには、大きなスケールのヒットを記録した、ゲームボーイ版『マリオのピクロス』。任天堂の衛星放送サービス、サテラビューでもピクロスを使った番組は人気があった。

その番組で使われていたピクロスのシステムを下地にして作られたのが、この『マリオのスーパーピクロス』だ。問題自体は、ゲームボーイ版の問題とは全く重複なしの新作300問と、プレーしがいのある問題数が用意されている。また、小さいものは5×5から、大きいものは25×20まで問題のマス目が広くなった。とてつもなく遊びがいがある。

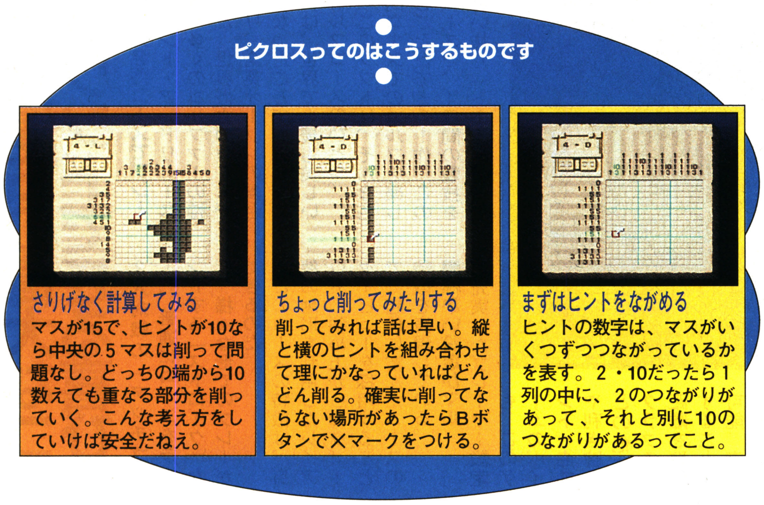
■予期せぬおまけが……

ゲームの遊び方はゲームボーイ版とほとんど変わらない。軸がみやすくなったり、ヒントの数字にチェックを付けられるようになったりと、ちょっとした親切設計でより遊びやすくなった。

完成したグラフィックはモノクロからカラーに変化する。中には、解き終わった絵がアニメーションしはじめるものもあって、プラスアルファの楽しみもついている。また、プレー中に2コントローラーで乱入もできる。協力して遊ぶのもまた楽しい。

そして、目玉中の目玉が「ワリオのスーパーピクロス」だ。レベル1をクリアすると突然ワリオが現れてプレーできるようになる。これは制限時間もなければヒントもないモード。しかもミスしても教えてくれないうえに、非常に問題が難しい。さらにいえば、答もなんだかヘンなものが多いような気が……。

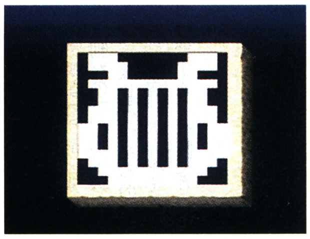
●ピクロスってのはこうするものです●



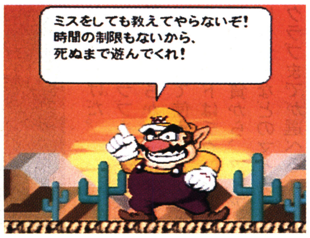
まずはヒントをながめる
ヒントの数字は、マスがいくつずつつながっているかを表す。2・10だったら1列の中に、2のつながりがあって、それと別に10のつながりがあるってこと。

ちょっと削ってみたりする
削ってみれば話は早い。縦と横のヒントを組み合わせて理にかなっていればどんどん削る。確実に削ってならない場所があったらBボタンで×マークをつける。

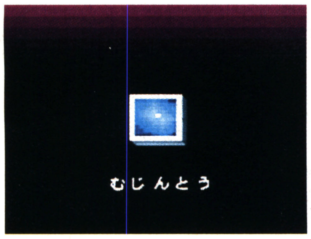
さりげなく計算してみる
マスが15で、ヒントが10なら中央の5マスは削って問題なし。どっちの端から10数えても重なる部分を削っていく。こんな考え方をしていけば安全だねえ。



いろいろ親切になったがもうひとつ、マウスも使えます



親切になったぶん、こんな意地悪な男もロムに入ってる



とにかく変な問題がいっぱい揃っているワリオモード

SFC ●スポーツ&レース

Jコード024589／12M／バッテリーバックアップ

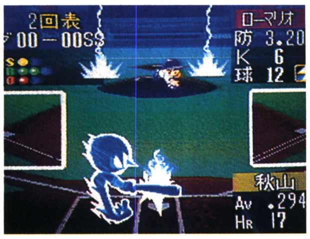
カルチャーブレーン
発売日●95年10月27日予
定　価●9800円

ウルトラベースボール実名版3

豊富なオプションモードで多彩に野球！

89年リリースの第一作以来、長く人気を保ってきたシリーズ最新作。

前作で好評だったリアルタイプ・コミカルタイプの2パターンで遊べるシステムも健在。腕にあわせ操作方法が変えられるなど、付加価値が盛りだくさん。



シリーズお馴染みの魔球、秘打もさらにパワーアップ！

SFC ●パズル

Jコード024341／4M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

バンプレスト
発売日●95年9月22日
定　価●7800円

陳牌 CHINHAI

我謎解我忘時間我思面白

麻雀牌を使ったパズルゲームの王道『上海』とは、一味違ったゲームの登場。遊び方は、同種の牌を移動させ、隣り合わせにすることによって消していく。

この『陳牌』には、制限時間が設けられていない分じっくりと考えられる。

ゲーム選択
1人プレイ

対コンピューター戦が非常に面白い。勝ち抜き戦もある

SFC ●アクション

Jコード020567／10M／パスワード／マルチタップ

バンプレスト
発売日●95年9月15日
定　価●9000円

スーパー鉄球ファイト！

4大ヒーローたちが鉄球をひっさげて登場！ 敵を全滅させろ！

■ヒーロー、鉄球を握る

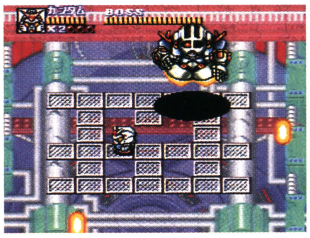
RX－78ガンダム、ウルトラマンパワード、仮面ライダーBLACK RXなど、子供なら誰でも知っているヒーローを使ったアクションパズルゲームがコレ。太古の昔、4人の勇者によって封印された暗黒の支配者「邪神龍」が復活し、世界は闇に閉ざされてしまった。その邪神龍を再び封印するため、正義の鉄球を握って立ち上がる4大ヒーローたち！　というストーリーで幕を開けるのが『スーパー鉄球ファイト！』だ。

■アイテム集めて面クリア

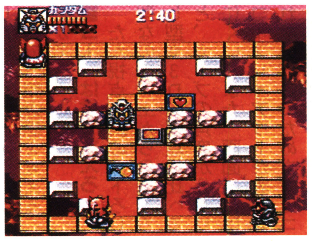
基本的には鉄球を操り、敵を打って全滅させれば1面クリア。各ステージにはボスが控え、彼らを倒して先へ進んでゆく。ブロックを壊してアイテムを集め、パワーアップしながらゲームを進めて行くのが定石。ただし敵の動きがかなりトリッキーで、ダメージを受けないようにするのはかなり難しい。見た目よりもハードなゲームなのだ。

■飛んで壊して……

空中に浮いているブロック間はジャンプで移動するが、これが結構クセ者。ブロックがパズルのように配置され、移動をする前に考え込んでしまうような面もある。見た目より頭と神経を使うゲームだ。



アイテムを取ればかなり展開が楽になる



敵の攻撃もバラエティー豊かで楽しい

五劫（ごこう）のすり切れ

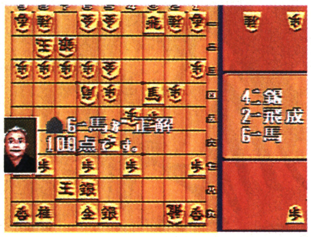
ビンボーなので旧作の中古専門です。「じゅげむ」を読むと、ああ面白そーなソフトが山のよう。でも最低でも半年か一年待たなきゃ、私の手には届かない。くそぉ早くクロノ・トリガーがやりたいよぉ。あと千円価下がりしてくれぇ。（風歌草）

SFC ●ボード&テーブル Jコード025461／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1高速チップ搭載

バリエ
発売日●95年9月22日
定　価●12300円

朝日新聞連載加藤一二三九段将棋 心技流

初心者に嬉しい機能が満載されたコンピューターの優しい将棋


▲6一馬が正解
100点です。
4二銀成
2一飛成
6一馬

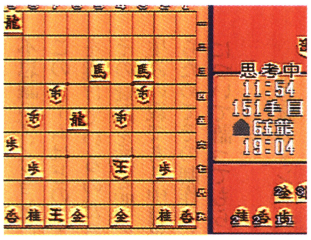
答えによって加藤九段が採点をしてくれる「次の一手」

■詰め将棋のイカス問題数

初心者に優しい将棋ソフト。このゲームを言い表すとすれば、そんな感じだ。このゲームは、普通のコンピューター対局の将棋の他にもモードが用意されている。詰め将棋と次の一手を学ぶ、「詰めの手筋」モードだ。次の一手では、対局中の棋譜が表示される。そこで次に指す、最良の手を3択するのだ。答えによって正解から悪手までの4ランクで評価される。また、詰め将棋は加藤九段が朝日新聞に掲載している『詰めの手筋』から出題。加藤九段オリジナルの詰め将棋が、123問用意されている。ここでニヤリとした人は目が高い。これは加藤九段の名前にあやかって、洒落を利かせているのだ。

■初心者に丁度いいレベル

このゲームでは10人の棋士が、プレーヤーの挑戦を待っている。それぞれが個性的で、少しずつ違った攻め方を見せてくれる。しかも、プレーヤーが相手にならないほど強いというわけでもない。また、間違った打ち方をしてピンチになっても、「待った」機能でやり直すことができる。対人対局では遠慮してしまう「待った」も、コンピューター相手なら、気兼ねをする必要がなくていい。


思考中
11:54
151手目
▲6五龍
19:04

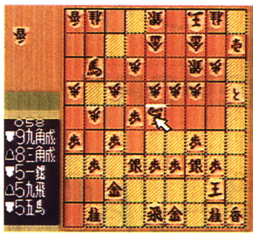
執拗に大駒を狙ってくるコンピューターは少し困りもの

SFC ●ボード&テーブル Jコード024856／カートリッジ／SA-1使用／4M

ヘクト
発売日●95年9月22日
定　価●12800円

新・将棋倶楽部

対局中、時間を止めて相手の駒を動かす!?もちろん研究のためです


新将棋倶楽部
▼9九角成
△8三角成
▼5一銀
△5九飛
▼5五馬

敵と自分の駒の効いてる部分が、カラー表示で一目瞭然

■棋譜研究の新モード

人によって将棋の上達方法も違うだろうが、数多く実戦経験をつむのに越したことはない。だが、面倒でも自分や他人の指し手を研究することも必要だ。

このソフトには、棋譜研究の新しい機能が盛り込まれている。対局中にコンピューター側の駒をプレーヤーが打つことができるのだ。一度対局を止めて、以降の局面の展開を研究できるわけで、試みとしては面白い。対局後の感想戦でも、途中から指し継いで別の可能性を探ることができる。

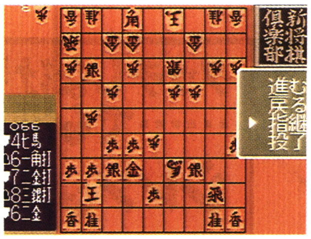
■ユニークなアイデア豊富

このソフトは、相手となるコンピューターの戦法を指定した対局もできる。戦法は居飛車、向飛車、三間飛車などの5種類しかないが、仮想敵相手の対局気分にしてくれる機能だ。

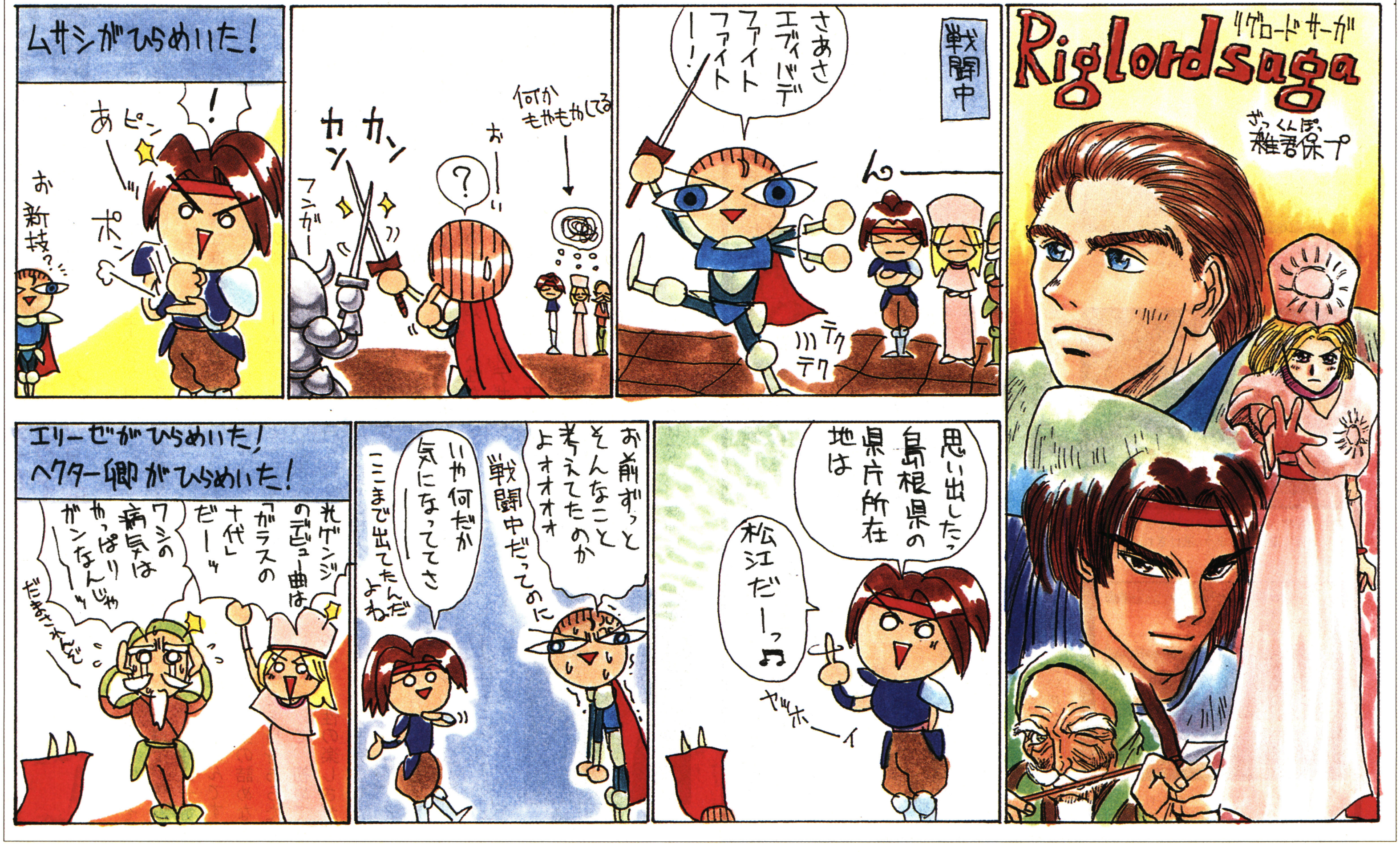
また、駒の効いている部分のカラー表示機能は、将棋に慣れていない初心者には親切な機能だ。形勢判断のヒントにはなるだろう。

他には、コンピューター同士に対局をさせてその観戦をしたり、途中からプレーヤーが参戦したりという、将棋の実験装置のようなユニークな機能もある。

こうした機能が役に立つかどうかは、プレーヤーの工夫次第だろう。


新将棋倶楽部
4七馬
6一角打
7二金打
8三銀打
6二金

コンピューター同士の対局に途中から「乱入」できるのだ


Riglordsaga
リグロードサーガ
ざっくんぽ、
雑君保プ
戦闘中
さあさエブィバデファイトファイトー!!
ん――
テクテク
何かもやもやしてる
おー!!
?
カンカン
フンガー
ムサシがひらめいた!
!
あピーン
ポン
お新技っ?
思い出したっ島根県の県庁所在地は
松江だーっ♪
ヤッホーイ
お前ずっとそんなこと考えてたのかよオオオオ
戦闘中だってのに
いや何だか気になっててさー
ここまで出てたんだよね
エリーゼがひらめいた!
ヘクター卿がひらめいた!
光ゲンジのデビュー曲は「ガラスの十代」だーッ
ワシの病気はやっぱりガンなんじゃーーッ
だまされんぞー

ふだん、ロールプレイングゲームはやらないのに、ＦＣのマザーをエンディングまでがんばりました。ＳＦＣのマザー2とてもやりたいのですが、ビンボーなのでなかなか買えません安い店おしえて下さいナ（２児の母Ｋ）

五劫（ごこう）のすり切れ

不思議のダンジョン2 風来（ふうらい）のシレン

完成直前SPECIAL REPORT

シレン…………

『不思議のダンジョン2　風来のシレン』主人公。18才の風来人。彼に旅の目的はない。まだ見ぬ土地を求め、持ち前の身の軽さと頭の回転の速さで、数々の苦難の旅を乗り切ってきた。行きずりの旅人であるが、彼に惹かれるものは多いという……。

……PROFILE

不思議のダンジョン
トルネコの大冒険
CHUN SOFT

次のゲーム性にこだわったから不思議のダンジョン2はシレンになった!!

スーパーファミコン用ソフト　1995年秋発売予定！

千回プレイしても飽きない、新たな快感を目指して！

中村光一が語る、トルネコからシレンへのキャラクター変更の理由。ここに不思議のダンジョン進化の鍵が隠されていた！

発売を間近に控え、今『不思議のダンジョン2　風来のシレン』が大きな話題を集めている。では、高い評価を得た前作『トルネコの大冒険　不思議のダンジョン』に比べて、このゲームはどのような進化を遂げているのだろうか？　その疑問を解き明かすため、生みの親である中村光一にあらためてその制作コンセプトについて語ってもらった。

不思議のダンジョン続編の制作を考えたとき、やはりどれくらい深く遊んでもらえるものにできるか？　これがポイントでした。前作の場合、ありがたいことにユーザーの方にはずいぶん熱中していただきました。中には千回以上もプレイして、隅から隅まで知り尽くしている人までいる。だから、新作は中途半端な進化じゃ許されないわけですよ。で、不思議のダンジョンの魅力って、シナリオうんぬんよりもゲームシステムの面白さに有るのは間違いないですよね。このゲーム性を発展させていくと、トルネコやドラクエの独特の世界観を壊してしまう危険性が予想されたのです。例えば不思議のダンジョン2には肉のシステム（*あるアイテムを持ってモンスターを倒すと、モンスターの肉が手にはいる。これを用いるとシレンがそのモンスターへと変身する新システム）や、主人公が自らワナをしかけていくような設定が盛り込まれています。これって、どう考えてもトルネコじゃ不自然ですよね（笑）。こんなふうにゲーム性をどんどん自由に発展させていきたいと思えば思うほど、トルネコというか、つまりはドラクエの世界と相入れないものになっていく。

ですから、最初からトルネコは頭から外して、ひたすらゲーム性だけを追究していくというデザイン方針でいったんです。アイテムもモンスターも、ほとんどが新しいものに生まれ変わりました。で、作業が半ばくらいに差しかかったところで、キャラクターを決定したわけです。候補は百数十体もありました。その中でシレンが新鮮で、僕らが考えていたゲーム性に一番映えそうな感じがしたんです。

これからが作業の詰めなんですが、僕たち自身あらためてプレイしてみて、初めて見つけるゲーム性の楽しさがあります。ぜひとも完成したゲームに触れてもらって、その楽しさを共有してもらいたいな、と。そう願っています。

―8月22日チュンソフトにて。

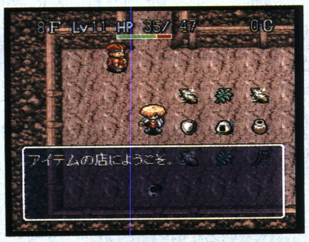
チュンソフト代表取締役
"天才" 中村光一

タッチしなけりゃわからない……でも伝えておきたい！
シレンならではのゲーム性

このゲームには、楽しくて良質のゲームシステムがぎっしりと詰め込まれている。その魅力のいくつかを、ここで紹介してみよう。

店 売ったり買ったりで資金もアップ！

不思議のダンジョンにもお店が登場。店内に落ちている（！）アイテムを拾って、入口の主人に話しかければ購入することができる。また、不要になったアイテムは、お店に並べておけば売ってしまうこともできるのだ。シビアな旅人シレンは、これで資金稼ぎにもがんばるわけだ。武器、盾、草、巻き物などなど、中にはお店でしか売っていないアイテムも有り。有効活用がゲームクリアのポイントとなる。

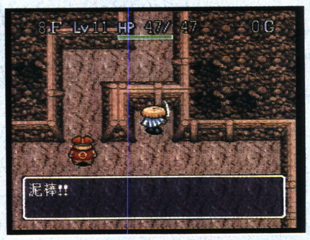


アイテムの店にようこそ。

お店では、あくまでも拾うのではなく買う。でも、もしお金を払うのがいやだったら……

盗 盗人の楽しさまで体験できる！

なんと、シレンはお店でドロボウまでできてしまう。お店の中で欲しいアイテムを拾った後で、店主の目を盗んでトンズラしてしまうわけだ。トンズラの方法は、お店の入り口に陣取っている店主を避けて、勝手な方向にツルハシで壁を掘って突き進む。ただし、店主は警報を鳴らして追いかけてくる。そして、警察や警察犬まで追いかけてくる。うまくこれを巻いてしまって、階段へとたどり着けばドロボウ成功だ。

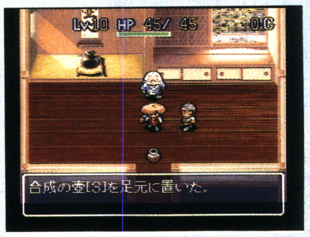


泥棒!!

店主や警察、そして警察犬に捕まると、とんでもない目に遭ってしまう。逃げきれるか？

壷 入手アイテムがもっと魅力的に！

アイテムに絡むゲームの楽しさを倍増してくれる新システムがこれ。この壷にアイテムを入れると、中のアイテムに様々な変化が現われる。アイテムの数を増やす「増加の壷」識別されていないアイテムの正体を明かす「識別の壷」、まったく別のアイテムに変えてしまう「変化の壷」、剣や盾を強化する「強化の壷」、複数のアイテムの効力を併せてしまう「合成の壷」などなど。使い方はプレイヤーのセンスいかん。



合成の壷[3]を足元に置いた。

いったん壷に入れてしまったアイテムを使いたいと思ったら、壷を割ってから取り出す

SFC ●ボード&テーブル Jコード006581／12M／バッテリーバックアップ

エンジェル
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

ノーマーク爆牌党
史上最強の雀士達

個性豊かな17人の雀士が登場 原作を知らずとも楽しめる

■原作は人気マンガ

「ぎゅわんぶらあ自己中心派」、「スーパーヅガン」といった代表作を持つ漫画家、片山まさゆき氏。氏のマンガは麻雀を題材にしたものが多く、また自身もかつて雀荘を構えていたほどの麻雀フリーク。この『ノーマーク爆牌党』も、そんな氏の代表作。そしてこのゲームでは、片山氏みずからが監修を手がけている。

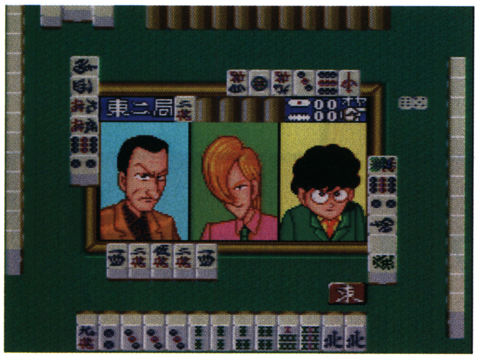
■原作ファンはナットク

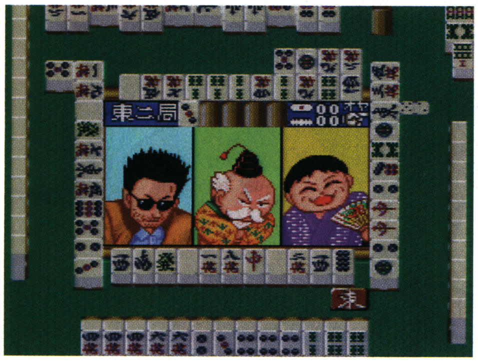
プレーヤーとともに卓を囲むのは、爆岡をはじめ原作に登場するキャラクター総勢17名。特定キャラクターが使う必殺技も、再現されている。また打ち筋も原作に近く、ファンはまさにマンガの中のキャラクターと、麻雀を打っている気分に浸れるのだ。

なお、このゲームでは最初にセーブファイルを作成し、個人のデータを作る。このため、なるべくいい成績を残そうと、思わず頑張ってしまう。持続度は、高いと言えるだろう

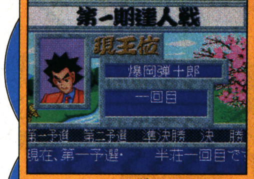
■これも個性か?

ただ、美しい麻雀が期待できるかというと、そうでもない。対戦するキャラクターにもよるが、中盤で形テンに走ったりハダカ単騎で待ったりと、場が荒れるケースが多いのだ。これに振り回されても雀力は上がらないので、自分なりのポリシーを持って対局に挑む気概が必要と言える。


何回も対局してくると、各キャラクターの個性が見えてくる

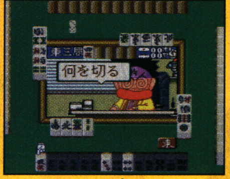

ハダカ単騎ィ？　オープンリーチしてやりたいなぁ

3つのモードを利用して雀力アップを狙え



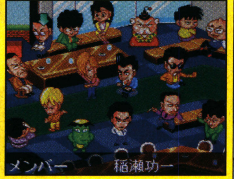
タイトル戦モード

春は達人戦、夏には満強位戦、秋に雀竜王戦と、タイトルのかかった麻雀の対局を行う。そして冬には、麻雀最強戦が開催される。実力を試すチャンスだ。



片チン認定モード

1局のうち、捨て牌に迷うところで片チンこと片山氏が登場。「何を切るか」と尋ねてくる。高めを狙うより、場の流れに沿った手を作る方が賢明なようだ。



フリー対戦モード

17人の中から、3人を選んで対局。任意のひとりを師匠に据えることもできるので、どんな打ち筋をするのかは、そこで研究。ところで、爆岡がいないが……。

SFC ●ボード&テーブル Jコード025020／8M／カートリッジ／サテラビュー対応／スーパーファミコンマウス対応

エニックス
発売日●95年9月29日
定　価●8900円

常勝麻雀 天牌

プロ雀士の考えを詰め込んだ勝つための麻雀ソフト

■真剣勝負の麻雀テク

実戦や競技としての麻雀において、とにかく勝つためのテクニックを覚えられるのがこの『常勝麻雀　天牌』だ。

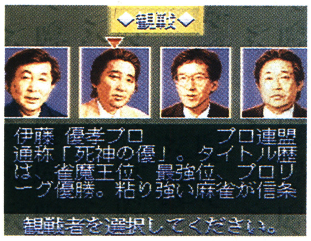
このソフトには、亜空間殺法で有名な安藤満や当ゲームの監修をおこなった高橋純子などの多くのプロ雀士が登場する。その彼等の思考に触れることで、考え方や技術を盗みプロの世界でも通用する腕を磨くのだ。

■プロ雀士に学ぶ

プロ雀士の名勝負が追体験できる「観戦モード」では、状況ごとに表示されるプロのコメントを読んで考えを学ぶ。そして自分がプレーした半荘の後には、プロからの質問形式で自分の打ち方の考察を受けられる。ほかにも、捨て牌当てクイズで指導を受けたり、約40問の質問に答えて、自分の雀力を診断してもらうことができる。

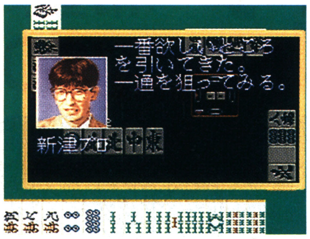
またルールも2種類あり、何でもアリの一般麻雀と、一発、裏ドラなどの偶然役がない競技麻雀から選べる。

プロ雀士を先生としていろんな角度から勝つ麻雀を勉強したい人は、このソフトをプレーすることをオススメする。



伊藤　優孝プロ　　　プロ連盟
通称「死神の優」。タイトル歴は、雀魔王位、最強位、プロリーグ優勝。粘り強い麻雀が信条
観戦者を選択してください。

プロ雀士の面々に思わず平伏しちゃいそう


一番欲しいところを引いてきた。一通を狙ってみる。
新津プロ

観戦モードのデータは「サテラビュー」で更新も可能だ

SFC ●ボード&テーブル Jコード005517／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／TF（ターボファイル）対応

アスキー
発売日●95年9月1日
定　価●12800円

柿木将棋

将棋をただ打つだけじゃなく研究してより強くなりたい人へ

■敵の考え方も自由自在?

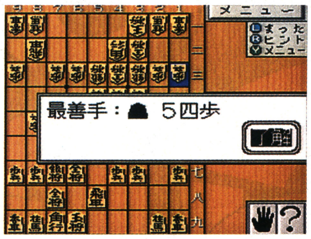
このシフトは、すでにパソコン版をはじめ各種ハードで発売されていて、その思考の強さと速さでは定評のある将棋ゲームのスーパーファミコン版だ。

対コンピュータ戦における相手の強さは、3段階。強さのレベルが少ないと思うかもしれないが、これに一手あたりの思考時間の制限と、思考の乱数使用の有無が加わるので、実際にはかなりの選択肢から選べることになる。特に思考に乱数を使用することで、コンピューター側の思考にありがちな画一的な打ち方をしなくなるところが嬉しい。

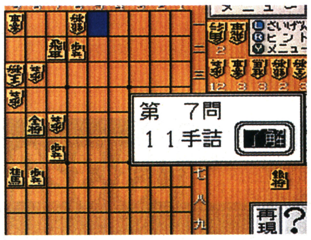
さらに対局中の「待った」機能、最善の手を教えてくれる「ヒント」機能など、まさにいたれりつくせりの機能を満載している。

■その他の機能も多彩

将棋ゲームにつきものの詰め将棋ももちろん可能。問題は10問しか入っていないが、プレーヤーが入力して新たな問題を作り、さらにそれをコンピューターに解かせることもできる。新聞や専門誌にある譜面を打ち込んでゲーム上で遊んだり、ヒントを出してもらって解法の手助けを受けることまでできてしまう。将棋好きには必見の一作だ。



最善手の表示機能。素直に教えを乞うてこそ強くなれるぞ



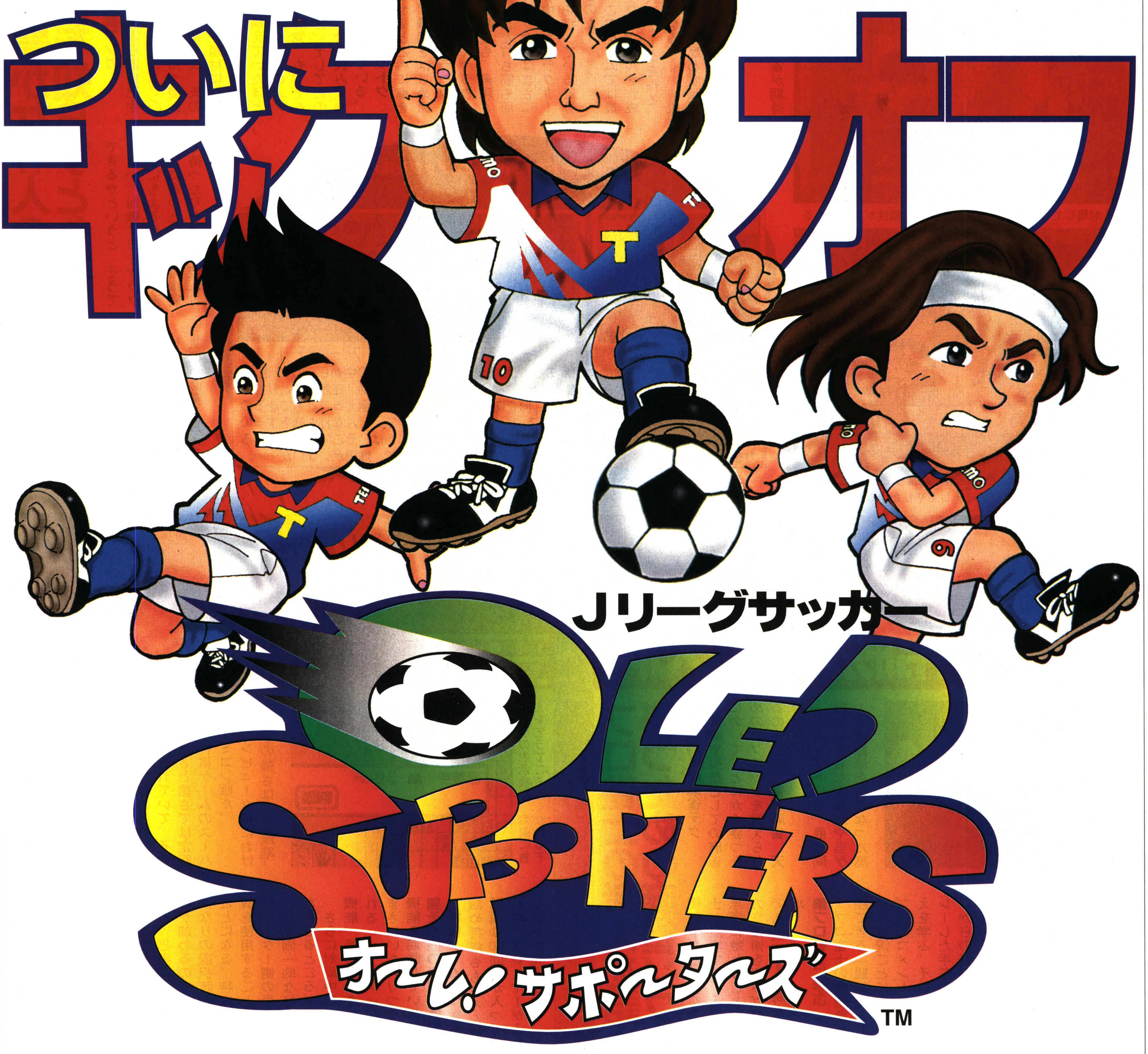
詰め将棋機能。自分で譜面を入力して解かせることも可能

早く「アンジェリークⅡ」やりたいな。あと最近は、あまりにも女の子向けの恋愛シュミレーションがないため、男の子向けのでもいいやと思うようになり、主婦が女の子をブイブイ言わせたいなんてとっても危ないおばさんになりつつあります。「フェロモニアン天国」大好きです。（フェロモニアン主婦）

五劫のすり切れ

J.LEAGUE TM

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO


ついにキックオフ
Jリーグサッカー
OLE! SUPPORTERS
オ〜レ!サポ〜タ〜ズ
TM

'95年12月発売予定

希望小売価格
9,800円（税別）

テクモの最新情報を聞こう!
テクモホットライン 03-3222-7550

TECMO

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS TM

SFC ●バラエティ　Jコード009288／12M／カートリッジ

バンプレスト
発売日●95年9月22日
定　価●11800円

四柱推命学入門 真桃源郷

生年月日を入力するだけで的中!? 未来のすべてをアドバイス

■厚い専門書がROMに

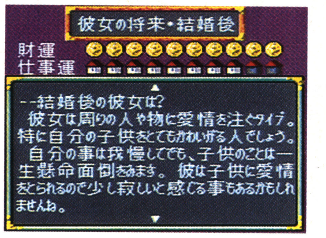
四柱推命とは、そもそも中国で生まれ、天文学や暦学を基本とした占いだ。的中率は、他の占いに比べると群を抜いて高い。しかし、膨大な知識と計算を必要とする。地球の自転やその周りに位置する星の動きまでをも計算に入れるので、仮に書物にすると、分厚い本になってしまう。

この『～真桃源郷』では、複雑な計算を一手にソフトにまかせ、プレーヤーは生年月日等の個人データを入力するだけだ。手軽に四柱推命による運勢占いを知ることが出来る。

■四柱推命は人生の縮図

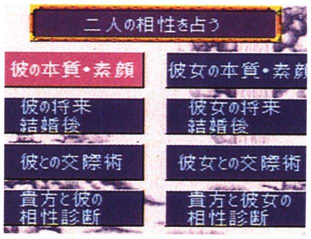
占える内容は、総合運から恋愛・結婚運、相性、上司・部下関係など、19項目と幅広い。自分自身についてはさらに細かく、一週間単位で占えるので、学業や仕事のバロメータにもなる。そして四柱推命の核でもある、10年毎と、1年毎の運勢を示してくれる「運命式」もある。同梱されている本『～真桃源郷　解説編』では、専門単語の意味するところや、解釈の方法をより深く知ることが出来る。

何か悩みを抱えているとき、あるいはこれからの生活ペースを考える上で、このソフトを参考にするのもいいのでは？



--結婚後の彼女は?
彼女は周りの人や物に愛情を注ぐタイプ。特に自分の子供をとてもかわいがる人でしょう。
自分の事は我慢してでも、子供のことは一生懸命面倒をみます。彼は子供に愛情をとられるので少し寂しいと感じる事もあるかもしれませんね。

相性占いでは、ちなみに同性では占えないのであしからず



結婚後の運勢も占うことが出来る。倦怠期にどうぞ？

SFC ●ボード&テーブル　Jコード021156／8M／バッテリーバックアップ

サミー工業
発売日●95年9月14日
定　価●9980円

桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法

異彩を放つ雀鬼流麻雀が体験できるのはこのソフトだけだ!!

■麻雀の根本を覆す

組織レベルの大型勝負で雇われる代打ち麻雀において、20年間無敗を誇った伝説の雀士・桜井章一。彼が現役を引退した後に、麻雀を通じて、人として正しく生きるための精神修行を行ないたいと考え発足したのが、この『雀鬼流麻雀』だ。

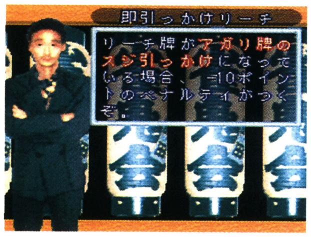
雀鬼流の考え方は、人に迷惑をかけないこと。これに尽きる。もしも他人の迷惑になる打ち方をすると、アガる権利を失うといったペナルティを受けるのだ。

だが一般的な麻雀は、相手を引っかけて、だましてなんぼの世界だ。同じ麻雀なのに、2つの考え方は対極に位置している。そのために、雀鬼流麻雀を始める第一歩は、麻雀に対する徹底的な意識改革をしなければならないのだ。それができない頑固な人にはまったく向かないだろう。

■雀鬼流は厳しい

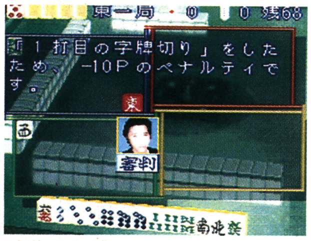
雀鬼流の世界は3つのモードで体験できる。まず入門編で独特のルールを学び、攻略編で桜井章一のアドバイスを聞きながらのフリー対局をおこなう。そして、実践編で36人の雀士と戦い雀鬼流の頂点を目指すのだ。

このソフトは、正々堂々がモットーの麻雀ファンにオススメする。



リーチ牌がアガリ牌のスジ引っかけになっている場合、－10ポイントのペナルティがつくぞ。

ルール説明をしているこのお方こそが、伝説の桜井章一だ



「1打目の字牌切り」をしたため、－10Pのペナルティです。

一巡目に字牌を捨てると、キツ～イお叱りがあるのだ

ボクのワタシの思い入れゲーム

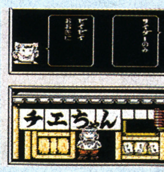
'88年発売■コナミ■SFC 【じゃりン子チエ】

©KONAMI 1988　©双葉社／はるき悦巳

チエにカブで勝てず途方にくれた

東京都　小森和也（30歳）

根っからの関西人である私にとって、『じゃりン子チエ』の人情の世界はいわば空気みたいなもの。就職して上京してきたばっかりだった当時、このゲームを迷わずに買ったのは、今思うとあの関西の人情に飢えていたんでしょうね。ところが、ゲームをやってみるとけっこう謎解きが意地悪くて、けったくそ悪りぃなぁと思うことがしばしば。おまけに、花札でお金をかせがないと先に進めないシナリオもあって苦労したのを覚えています。東京では人気がないのが残念だなあ。



チエ、小鉄、テツの3人3様のシナリオ

SFC ●ボード&テーブル　Jコード024635／10M／バッテリーバックアップ

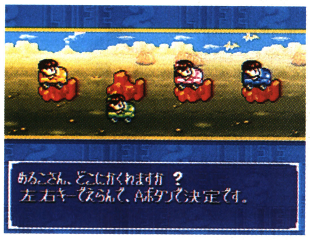
タカラ
発売日●95年9月8日
定　価●9800円

スーパー人生ゲーム2

ボードゲームの定番作品が帰ってきた

山あり谷ありの人生をテーマにしたボードゲーム、「人生ゲーム」のテレビゲーム第2弾が登場だ。

プレーの所要時間にあわせて2つのマップが選べ、全員道ずれになる恐怖のイベントなども追加された。新しい内容で楽しめる。



あるこさん、どこにかくれますか？
左右キーでえらんで、Aボタンで決定です。

テレビゲームなので1人でもプレーできるよ！

SFC ●ギャンブル　Jコード029343／カートリッジ

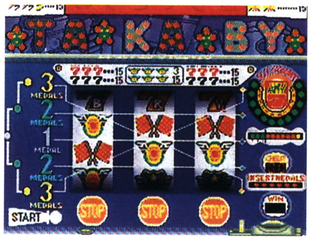
バップ
発売日●95年9月15日
定　価●10800円

必勝スリーセブンファイターIII 悪竜王の復活

パチンコ店では学べないあの必勝法

スペース・スペクトアやドラゴンエースなど、6機種を収録。大当たりの条件やセット打ち、さらにマル秘テクニックなどを学べる。

雑誌で学んだ攻略法をパチンコ店で試したいけど、店員の目が気になる……という人におすすめ。



パチンコ情報誌『パチンコマル秘情報』がゲーム内に登場

SFC ●ギャンブル　Jコード026140／20M／バッテリーバックアップ

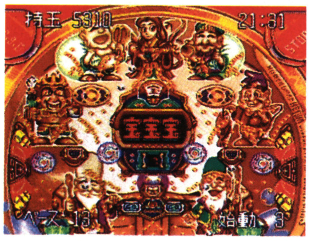
ショウエイシステム
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

HEIWAパチンコワールド2

HEIWAの新機種を5台用意しました

HEIWAの実機を取りそろえたファンのためのパチンコゲーム。「CRミスパチプロ」「ちんじゃら娘」「ロイヤルフラッシュ」などが自宅でプレーできる。

大当たり確率の研究もできるので、これら実機を攻略したい人向きの作品だ。



大当たり確率が2倍の入門編はガンガンくるので気分爽快

CDのロードを待っている時、「おせぇな～早くしろ!!」と一人で怒っているが、昔カセットテープを使ってパソコンのゲームをしていた事を考えると、大目にみてやらないといけないのかもとも思ってしまう。（ピエロ）

五劫のすり切れ

METAL MAX RETURNS

企画者が明かす「メタルマックスリターンズ」の熱さ
天の邪鬼と整合性と

宮岡　寛
Hiroshi Miyaoka

1958年東京生まれ。『ドラゴンクエスト』シリーズの開発スタッフ「ミヤ王」とは彼のこと。『メタルマックス』シリーズの一連のスーパーバイザーを務める。

最近多く見られるようになってきたリメイク作品だが、それらの中で「メタルマックスリターンズ」ほどの熱意をもって制作されたソフトがあるだろうか。単なる移植ではない。やりたくてもできなかったことを実現するために作り直す。言葉にするのは簡単でも、実行は決して楽ではない。その長い道のりを、メイン企画者の宮岡寛氏に振り返ってもらった。

Theme 1
ひとりの熱意を中心に全員が一気にヒートアップした現場

「どんなゲームを作っても同じなんだけど、やり残したことというのは少なくないんですよ。ファミコン版の場合はイベントのフィーチャーが入らなかったのもあるけど、もっとも心残りだったのは、やはり絵だったんです。ファミコンのグラフィックはご存じの通りでしょう。もしリメイクできるようなことがあれば、集中的に絵を直そうと、ファミコン版の発売当時から相談していました」

「リメイクの話が持ち上がったとき、まず最初にデザインを担当した山本貴嗣さんに相談したんです。彼がまた熱い人で、僕たち以上にグラフィックを直したがっていた。クリエイターであるけど、ヘビーユーザーなんですよ。だから絵の不満も多い。今回の『リターンズ』の仕事をお願いしたら、みっちり書き直してくれたんです。名前とデザインのイメージの一致、敵を色替えで水増しせず全部違うデザインにする……。あふれるようにイメージが湧き出していたようです」

「そうなると僕たちも俄然引っ張られます。開発現場がどんどんヒートアップしていくわけです。結局、リメイクといいながら、またまたやり残したことができちゃいましてね（笑）」

取材・文／成沢大輔　デザイン／タンク　写真／那須野公紀

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Theme 2
ゲームの中で生きる人々に命を与える。それがRPGだ！

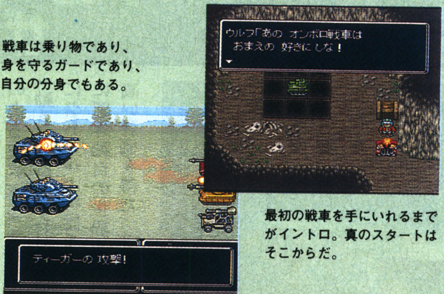
「僕の主義は”RPGは世界の創造である“なんです。『ドラゴンクエスト』シリーズの制作スタッフとして、ⅠからⅢまでかかわってきました。そういう経験の中で、ストーリー重視のRPGは他の人に任せておいていいかな、と思っているんです。それなら僕は別のモノを作ろうと。だって、どれもこれも同じような内容じゃ面白くないでしょう。本流をいくシナリオ重視型のRPGがあり、その対極に『メタルマックス』のようなさまざまなお遊びを取り入れたものがある。同じジャンルの中で、ソフトの質そのものは百花繚乱の状況にしたいんですよ」

「『メタルマックス』は、これでもか、というほど細かい部分に力を入れています。ハンターオフィスのオヤジは、話しかけるまでうつむいて新聞を読んでいますよね。話せば顔を上げてメッセージをしゃべります。こうしたことはゲームそのものにはあまり関係がないのかもしれません。けど、ゲームだからこそきちんと作りたいんです。戦車の改造にしたって同じことです。こうしてどんどん突き詰めるほど、世界の輪郭がはっきり浮き上がってくると思いますから。ちょっとやりすぎてしまったかもしれませんけどね」

『メタルマックスリターンズ』は戦うRPGではなく、乗るRPG

「僕は人間ってのは移動する生き物だと思ってます。人間ほど移動する動物って他にいないじゃありませんか。だから、”乗る“ことを大きな要素としてゲームの中に取り込みたかったんです。だから『メタルマックス』は戦車のRPGというより、乗り物に自由に乗ってさまざまな場所へ行くRPGです」

「けど、僕は予約が必要な旅行って苦手なんですよ。計画性がないというか、ふらりとどこかへ行くのが好きなんです。それを『メタルマックス』で再現したわけではありませんが、影響は見られますね。電車は日本全国どこへでも走っているけど、乗り降りは自由でしょう。予約ルートを決めて正確に移動するのがシナリオ主導型のRPGなら、適当に電車に乗って気の向くまま動くのが『メタルマックス』。車での移動ほど自由にならないけど、これはゲームの持つ宿命みたいなもので、そこまでやるとユーザーがついていけなくなるかもしれませんね」



戦車は乗り物であり、身を守るガードであり、自分の分身でもある。

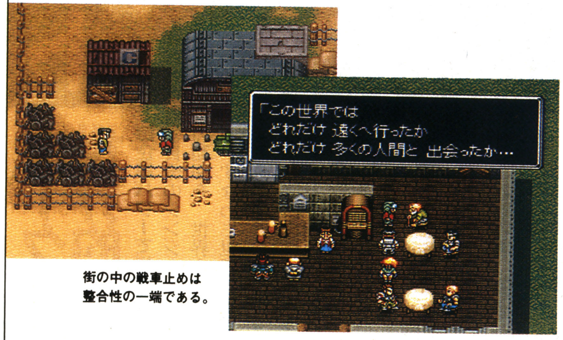
最初の戦車を手にいれるまでがイントロ。真のスタートはそこからだ。

Theme 3
「メタルマックス」はRPGの可能性の地平を開くソフトだ！

「『メタルマックス』のようなソフトを作ったのも、自分の求めているゲームで遊びたかったからなんですよ。それは何かというと、整合性と完成度なんです。プレイステーションやサターンなど高性能なマシンが出てきて、ゲームそのものの表現が変わってきています。けど、器に応じた煮詰め方がされているかというと、そうでもない。そこをもっと考えたいんです。もっと煮詰めていくことができるんじゃないかと思います。

シナリオやシステムの整合性ひとつとってみても、”なぜ主人公はそういう行動を取るのか“ということをがはっきりしないと気が済まないタイプなんです。主人公の考えを完全に追い切れるものではありませんが、できる限り整合性を無視しないでおきたいんです。そして整合性を高め、器の中に盛り付ける材料を研究していけば、おのずと完成度も上がっていくでしょう。もっとも、そのへんで天の邪鬼な面が出ちゃって、人とは違うことを追い求めていますが（笑）」

「まだまだ『メタルマックス』シリーズは続けます。ただし、その方向がどっちに向かうかはわかりません。皆さんに『リターンズ』を遊んでいただければ、ますます天の邪鬼な性格に磨きがかかると思っています（笑）」



「この世界では
どれだけ 遠くへ行ったか
どれだけ 多くの人間と 出会ったか…

街の中の戦車止めは整合性の一端である。

宮岡氏の言葉の端々からは、自分のゲームに対するこだわりが顔を出す。

宮岡氏をはじめとする開発スタッフの熱意が「メタルマックスリターンズ」を産み出した。そして自分のやりたいことに対して、どこまで徹底的に手を入れることができるのか。明快な答えがここにある。RPGとは世界の平和を守ることではなく、生きること。このシビアな世界観に打たれてみたい。

メタルマックスリターンズ
9月29日 怒涛の発売

©1995 DATA EAST CORP. ©1995 CREA-TECH

お問い合わせ先／☎03-3398-5317（24時間テレホンサービス）

3DO ●アドベンチャー Jコード027260／CD-ROM

アラジン工房
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

テレビのツボ　迷プロデューサー伝説

番組制作のツボをさぐる テレビ業界サクセスストーリー

■テレビ業界の内幕を紹介

テレビ業界といえば、最も人気のある仕事のひとつ。大学生の就職希望ランキングでも常に上位に顔を出し、マスコミの中でも特に花形として扱われる職業といえる。

でも、実際にどうやって番組を作っているか、なんてことは、あまり知られていないだろう。プロデューサーの仕事は一体何か、企画はどうやって生まれるのか、予算は、人材は……。

このゲームは、そんなテレビ番組作りの内情を追いかけたソフト。プレーヤーは駆け出しのプロデューサーとなって、テレビ番組作りの「ツボ」をさぐるというわけだ。

広報や営業など、番組を支える人々とのつき合いも大事

■深夜番組を作る！

ゲームスタートの時点で、プレーヤーはプロデューサーとして、低予算の深夜番組を任されることになる。金もコネもない状態から、番組「TV—Z」を成功させるのが目的。ローカル枠の深夜番組を、果てはゴールデンタイムの番組にまで引き上げる、サクセスストーリーがベースになる。

ゲームの進行は、人との会話を中心とした、アドベンチャー的な形式。局内外を移動して、局長と話し、ディレクターや放送作家たちと会議しながら、手探りで番組を作っていくのだ。

ゴールデンタイムともなれば、セットや出演者も豪華になる

■業界人が作るゲーム

このゲームを制作しているスタッフは、本来はゲーム畑ではなく、映像メディアで活躍している人々。開発にあたっては、映像のスタッフにはどんなゲームができるのか、というのが原点になったということだ。

また、登場するキャラクターも、ゲームというより、テレビ業界のパロディー的な要素が強い。例えば、若手お笑い「ナインティナイン」の台頭、タレントの「ひでッピ」と「ふうふ」のスキャンダル、発明家の「Dr十四松」登場など、テレビ好きは思わずニヤリとしてしまうような内容が目白押しだ。

テレビ業界人が作った、テレビの裏側をテーマにしたこのゲーム。番組制作をダイジェストで紹介してくれる、というだけでも、一見の価値があるかも。

「テレビのツボ」で紹介されれば、企画は成功というわけ

テレビのツボって何？

もっと楽しくなる

このゲームのタイトルにもなっている、『テレビのツボ』。関西人にはすっかりおなじみの番組だが、初めて聞いた、なんて人もいるかも。この番組は関西ローカルの深夜番組で、各局の枠を超えてテレビ番組の「ツボ」を見せる、いわば「無局籍」番組。作りはチープだが、テレビの面白さを再確認させてくれる番組として注目されているのだ。MBSで月～金の0:50から放送中。

司会は注目の若手ぜんじろう

3DO ●アドベンチャー Jコード024562／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●6800円

アローン・イン・ザ・ダーク2

アクション指数200% 撃って撃って撃ちまくれ！

■ふたたび闇の世界へ

キャラクターをポリゴンで描いて動かすことで、静かなゲームというイメージのあるアドベンチャーに「動き」を取り入れ、さらにクトゥルー神話をベースに置き独自の世界を構築。高い評価を得た、3D視点のアドベンチャー『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編が登場。舞台は、アメリカ西海岸に面する謎の屋敷。主人公の探偵カーンビーを操り、ゾンビが跋扈するこの屋敷から少女を救い出すのが今回の目的だ。

入口から逃げようとすると、車にひかれて昇天

■アクションの難度高し！

前作はアクションよりも謎解きを全面に押し出した作りだったのだが、この続編は非常にアクション性が強くなっているのが特徴。ゲームのスタート地点である屋敷の門から、いきなりゾンビがウロウロ。次から次へと銃をぶっ放し、力押しですすんで行くという過激さなのだ。

ただ、場面ごとに自動的にカメラワークが変わるというこのゲームのシステムのため、自分と敵の角度がわからなくなり銃の狙いがつけられない、なんてことがあったりもする。理不尽な難しさは、前作以上にプレーする人を選ぶかも。前作で暴れ足りなかった、という人は存分にどうぞ。

ゾンビを銃で撃ち殺していくのだ。死ぬもんだねぇ

3DO ●シミュレーション Jコード023612／CD-ROM

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●5900円

シンジケート

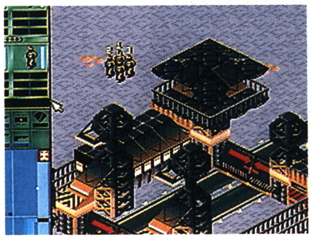
ダークな野望を実現させる 世界的ヤミ企業たちのデスマッチ

■企業パワーで世界征服

自分のシンジケートの勢力範囲を、世界中に拡大する。すなわち世界を征服することこそが、このゲーム『シンジケート』の目的だ。

舞台となるのは、混沌とした雰囲気のただよう近未来世界。プレーヤーは、世界的な大企業、つまりシンジケートのマーケティング担当重役となって、他の7つのシンジケートと勢力争いを展開するのだ。

勢力争いの手段は、かなりエグい。重要人物の誘拐や敵司令官の暗殺など、とにかく暴力的な手段ばかり。しかも実行するのは、サイボーグ化したエージェント。いかにも危険な雰囲気がたっぷりだ。

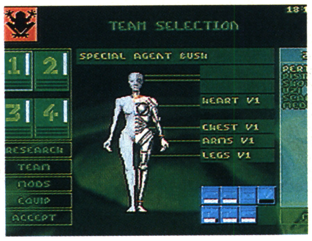

最大4人までのエージェントを、1チームとして操作する

■実力行使で敵に勝つ

作戦シーンでは、エージェントたちをリアルタイムに操作する。指令を与え、妨げとなる敵を抹殺して、目的を遂行するのだ。

また、武器などの研究開発をすれば、さらに戦闘力の高いエージェントを作ることもできる。ただし、敵も新兵器を開発しているので、敵が開発したものを奪い取る、なんて手もある。

自分は直接手を下さずに、暴力によって世界を征服する。これは、かなりダークな野望を燃やすことができるゲームなのだ。



ボディ強化で戦闘力アップ。とにかく敵を倒すことが目的

五劫のすり切れ

小１の娘は今夏休み…。毎日家にいるわけなのですが、宿題もせずに遊んでばかり。でもこれには私にも責任があるんです。家事の合い間にチョコチョコとゲームしてた私。娘が休みの時もついその習慣が出てしまい、「勉強しなさい」とは言えなくなってしまいました。そして最近では、毎日娘とバーチャファイター勝負です。こんな母親ってダメだよねー？〈ミカママ〉

3DO ●ロールプレイング　Jコード023400／CD-ROM／1人用

マイクロキャビン
発売日●95年9月14日
定　価●6800円

ソード&ソーサリー

3Dポリゴンで多彩に魅せる3DO随一のお手軽RPG

■「超」がつくお気楽さ

3DOのゲームというと、「重い」「濃い」「カブいた雰囲気」などがすぐに連想されてしまうぐらい、「普通の」雰囲気を持つゲームが少ない機種、3DO。そんな流れに、真っ向から立ち向かうかのごとき、「軽さ」を身上とするのが、このゲームだ。

まず、シナリオが軽快。主人公となるのは、魔法使いの弟子の女の子、ルシオン。性格は、明朗快活、そして能天気そのもの。旅の先々で様々な問題が持ち上がっても、もちまえのノリでさくさく解決してしまう。また、色んなところに細かいギャグのようなものが散りばめてあったりもする（ちなみに、最初に到達する村は「ババチョップ村」）。濃いストーリーが売りのゲームが多い中、非常に新鮮だ。

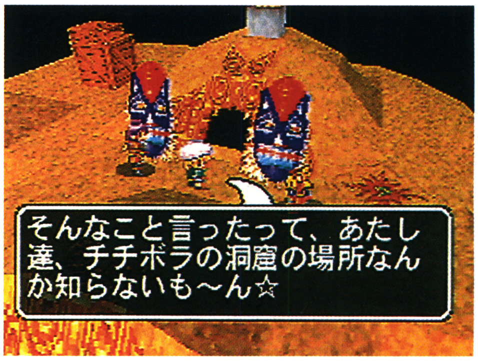
また、システムもわかりやすい。ポリゴンを用いた3Dで立体を構築していて、見た目の斬新さはあるものの、ゲームの芯となるシステム部分は非常にベーシックな作り。フィールドを歩いて、敵と出会うと戦闘するという、いたって普通のタイプ。3DOでは数少ない、取っ付きの良さを第一義に目指しているゲームなのだ。

■「魅せる」ための3D

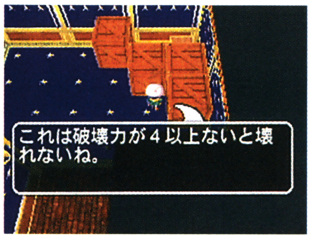
ポリゴンによる3D表現は、システム的な煩雑さではなく、ひたすらに視覚的効果を上げるために使われている。

大胆に起伏がつけられたフィールドや、敵の出現地点がそのままクローズアップされる戦闘の演出、戦闘時のダイナミックな魔法などは、ポリゴンならではだ。

肩の凝る大作ではなく、サクサク遊べるゲームがしたいという気分を十分に満たしてくれる作品だ。

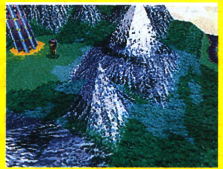

そんなこと言ったって、あたし達、チチボラの洞窟の場所なんか知らないも〜ん☆

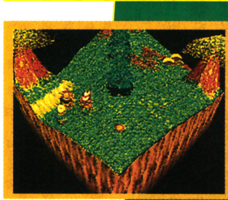
強烈にノーテンキな娘、ルシオン。彼女についていけるかっ！

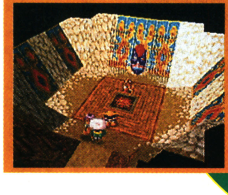

これは破壊力が4以上ないと壊れないね。

体当たりで壊せるカベなども存在。破壊力が足りない

●3Dポリゴンの活用法いろいろ●


ダイナミックに魅せる！
物語の冒頭部分、ルシオンが留守を守る塔に、仲間となるエルゴートがやってくるシーン。ぐるりと空撮カメラのように視点が移動する。


アクションで魅せる！
アクションシーンでは、地震を起こす魔法が特にダイナミック。このゲームの戦闘はちょっと凝っていて、障害物があると敵まで攻撃が届かなかったりもする。


映画的に魅せる！
重要なキャラクターとの会話や、ポイントとなるシーンでは視点がすーっと動いて滑らかにイベントシーンへと繋がる。これが、とっても自然で気持ちいい。

3DO ●アドベンチャー　Jコード007013／CD-ROM

コナミ
発売日●95年9月29日
定　価●7800円

ポリスノーツ

数奇な運命を辿る男のドラマを流れるようなアニメで描く

■主人公は浦島太郎!?

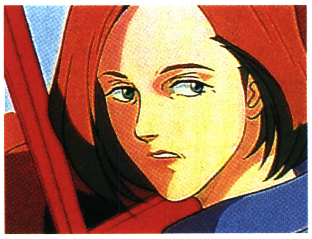
時は西暦2013年。世界初の宇宙コロニー「BEYOND COAST」の居住者の治安維持のため、警察権限を持つ宇宙飛行士「ポリスノーツ」が派遣された。だがメンバーのひとり、ジョナサンは宇宙遊泳中の事故により、行方不明に。それから25年。コールドスリープ中のジョナサンが、奇跡的に発見される。2040年のオールドロスアンゼルス。探偵稼業を始めたジョナサンは、かつての妻から、ある事件調査の依頼を請け負う。

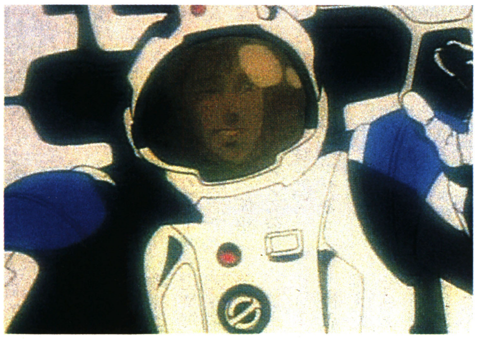
この作品は、数奇な運命に翻弄されたジョナサンの活躍を描く、SFアドベンチャーゲームだ。

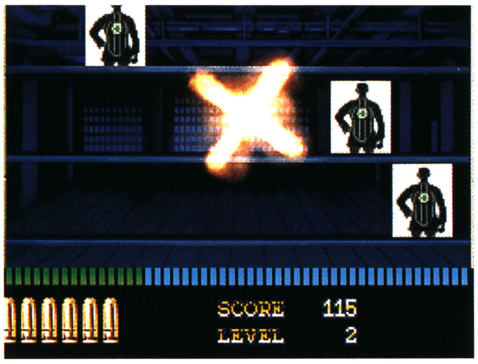
■長編アニメのように

ゲームの基本は、画面に現れるコマンドを選択して謎を解いていくこと。しかし一本道の物語ではなく、プレーヤーであるジョナサンがとった行動によって、展開やエンディングが変化するのが特徴だ。また、画面にはアニメーション処理が随所に施されている。このため、長編アニメを観つつゲームを楽しむような感触があるのだ。

ところでゲームには戦闘シーンもあるが、その画面になると3Dガンシューティングに早変わり。画面の奥にいる敵と、銃撃戦を行う。弾が切れたらリロードするなど、なかなか本格的な作り。単体のゲームとして楽しむことができる。


妻と25年ぶりの再会。しかし彼女は初老を迎え……


アニメーションは大人の鑑賞にも十分たえられるクオリティ



『リーサルエンフォーサーズ』を思い出すシューティング画面

●プレイイメージ●

ジョナサンは25年間も眠り続けた男。時代に取り残されてしまったせいか、過去にしがみついているかのように見える。セリフもグチっぽく聞こえる。しかしネガティブなセリフも、どこか錆びついた街の光とマッチしているから不思議だ。ところで仮想の未来の話なので、設定はすべてフィクションのはず。だが、コロニーなど大がかりなものだけでなく、タバコやライターといった小道具の設定まで詳細に描かれているので、現実的に感じられる。

若いが未来に希望を持っていない

Play Image

五劫のすり切れ

ちょっと前まで大学受験を考えてたけど、やめました。ゲームクリエーター養成学校へ行くぞ!!　ゲームは私の人生そのものをガラリと変えたんです。（藤真 恵）

3DO 格闘

Jコード026085／CD-ROM／1〜2人用

PF MAGIC／BMGビクター
発売日●95年9月14日
定　価●6800円

ballz the director's cut

頭のネジがキレた世界が斬新な球体戦士の戦いをパワーアップ

■球体戦士ふたたび

このソフトは、今年4月にスーパーファミコンで発売された格闘ゲーム『3次元格闘ボールズ』を3DOに移植した作品だ。

ゲームの特徴は、カルトな雰囲気漂う世界感にあった。球体の集まりで表されたキャラクターたちが楽しそうに殴り合うおかしさ。近未来映画にでてきそうな荒涼とした3Dの世界。まるで壊れたかのように次々と奇怪な絵や英文字が映し出される電光掲示板など。いままでのリアル指向とはかけ離れた要素がうまくミックスしていた。

■球体戦士の戦いはヘン

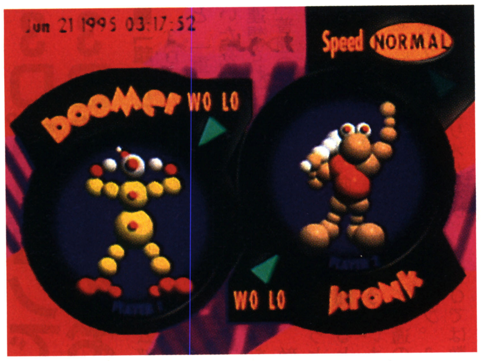
登場する球体戦士は8人。その体は大小さまざまな球体だけで構成されているが、それぞれ個性を感じさせる。腕を地面に擦るようにして歩く「ゴリラ」や両手を上げてクルクル回りながら移動する「バレリーナ」など、アクションからキャラクターをイメージすることができるのだ。

球体戦士の戦いはなぜかへん。ボタンを押すと腕や足が伸び、相手を殴る。攻撃を受ければ当然倒れたりのけ反ったりもする。しかし、このゲームからは相手をやっつける快感が得られない。その理由は、重さがないかのようにふわふわした球体のキャラクター同士の殴り合う様には、痛いといった感情が覚えられないことだ。このため従来の格闘ゲームのつもりでプレーすると、なんら楽しみを見いだせないかもしれない。プレーヤーを選ぶゲームだ。あくまでも、このゲームの中に存在する「へん」な世界を体験できるのが魅力なのだ。

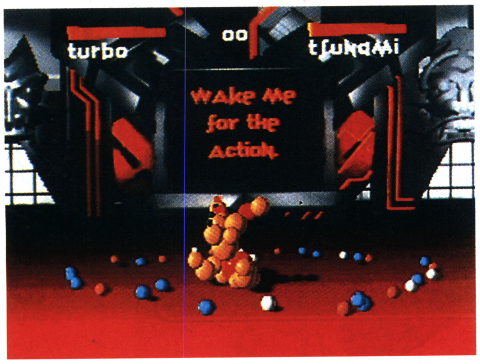
■毒々しさが抜けたかも？

3DO版はタイトルの「ディレクターズ　カット」が示すとおり、スーパーファミコン版よりもクオリティアップを目的として作られている。CDを使ってメロディの幅を広げたり、映像面や演出面で手を加えたため、洗練された印象を受ける。また、球体戦士もお色直しされツルツルとした質感がより高まった。しかしその半面、ゲーム世界から感じられるバカバカしさが薄れて優等生になってしまったようにも見える。

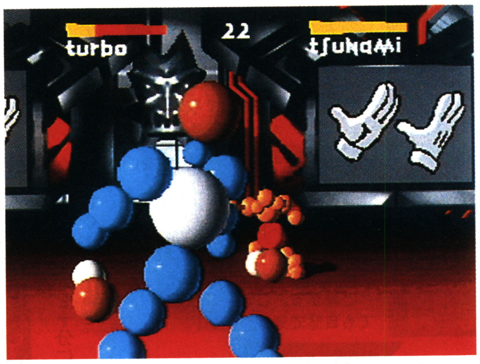
なにはともあれ、非現実感を望む格闘ゲームファン



動きでキャラクターをイメージできるところは見事！



負けるとただの球体をなって散る。何だかむなしい一瞬だ



背後の電光掲示板に気をとられると勝負に負けてしまう

3DO ●アドベンチャー

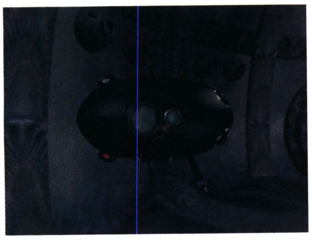
Jコード002071／CD-ROM　4枚組

HATNET
発売日●95年9月22日予
定　価●9800円

デイドラス
〜エピソード1・難破船のエイリアン〜

本格SFのテイストを存分に堪能する

時は22世紀。2人の仲間と共に、巨大な宇宙船を探索してゆく、長編SFアドベンチャー。アクションシーンあり、そして謎解きあり。様々な難関を、仲間と協力して突破してゆく。あたかも映画に参加するようにSFを体験できるのだ。


難破船の中、つぎつぎに迫り来る難関を乗り越えてゆく

3DO ●シューティング

Jコード028126／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年9月1日
定　価●7800円

バーチャル・ソー

現実社会でムリなら仮想空間で銃撃戦を楽しんでみる!?

■バーチャルでトリップ

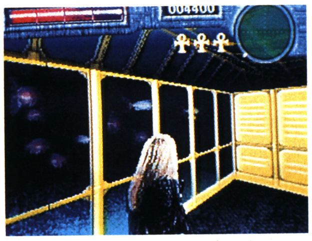
コンピュータによって作り出された仮想空間の中で戦う、シューティングゲーム。主人公は、日常生活で溜まったストレスを、仮想空間のシューティングで発散させるのが趣味という、近未来の健全なロックミュージシャン。銃を片手に、襲い来る敵を撃ちまくる。舞台となる仮想空間は、火星や海底など。そんな奇想天外な場所で、革ジャンを着た長髪の兄ちゃんが銃をバンバン撃って戦う姿は、シュールのひとこと。

視点は主人公を後ろから捉えたタイプ。視界の外からも敵が襲ってくるため、緊張感はかなりのものだ。

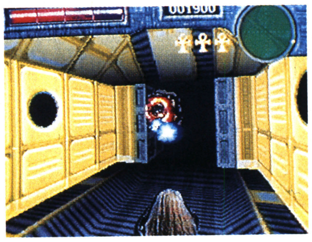
■リアリティはないが……

主人公を後ろから捉えた視点、銃を片手にマップ内にいる敵を倒すゲームと言えば、『DOOM』などが挙げられる。これらのゲームは、割と現実味のある戦いの場が用意されている。しかし『バーチャル・ソー』は仮想空間が舞台で、地球上の生物とは思えない敵も登場するため、ファンタジーロールプレイングの世界で戦っているようだ。

ただ銃弾は、小さい割に多少敵の横をかすめても、当たることがある。このため狙って撃つという面白さは、欠けてしまっている。



さしずめ脳内麻薬を味わう感じなのだろうか



レーダーに映ったら、撃たれる前に撃つ。これが鉄則

ボクのワタシの思い入れゲーム

'93年■クエスト■SFC 【伝説のオウガバトル】
©1993　QUEST

オウガバトルは始まったばかりなのじゃ

神奈川県　吉崎辰也（27歳）

新作『タクティクスオウガ』が話題になっているが、旧作『伝説のオウガバトル』を忘れてはいけないぞ。マルチエンディング、リアルタイムシュミレーションというゲーム進行、ストーリー志向、と、これでもかというほどオモシロい仕掛が詰め込まれていて、それが見事に機能していた。なかでもリーダーユニットによって戦闘後の敵のセリフが変わったりするので、複数のエンディングを見るために何度も同じマップをやり直しても苦痛を感じない、という演出にはハマった。

キャラクターの会話がかっこ良かった

五劫のすり切れ

友達の家で「Dの食卓」をやっていて、ルーレットで数字を合わせる所で2時間かけてやっと成功したのに友達の弟がクーラーをつけあっさり停電させた。（MADARA）

3DO ●シューティング　Jコード025208／CD-ROM／本体内蔵RAMによるセーブ

EAV
発売日●95年9月22日
定　価●5900円

パーフェクトワールド

電脳空間は下剋上
自分の力を試してみる

■電脳空間内で戦う

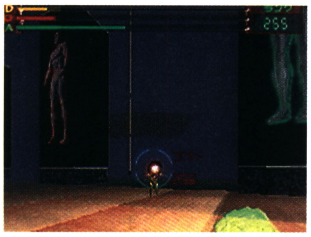
「パーフェクト」という電脳空間に捕らわれてしまった人々を助け出すのが目的のシューティング。プレーヤーは、パーフェクト内に突入する。ゲームの基本はパーフェクトの住民「リズム」をレーザーで撃って倒すこと。路上に落ちているアイテムを拾って武器を増やしたりしながら、人間を助けていく。

ところでこのゲームは、映像が印象的。実写とコンピュータグラフィックスを組み合わせた画像を使っているのだ。これが、シャープなイメージがする電脳空間にピッタリ合っている。

■ランクアップが鍵

このゲームの最大の特徴は、自分より強いリズムを倒すとランクが上がることだ。ランクが上がるとボス敵と戦う権利が得られ、倒すことによって先に進めるようになる。そしてランクを上げて現実世界に戻れば、体力などのステータスがアップする。つまり、ロールプレイングゲーム的な要素もあるのだ。

シャープな映像の仮想現実空間を行き来する……。「バーチャル」や「サイバー」といった言葉が好きなハイテク小僧は思わず、こんな設定に心をくすぐられてしまうだろう。


リズムたちは自分のランクを上げようと、戦い続けている

随所に見られるムービーも、クオリティが高い

3DO ●シューティング　Jコード001830／CD-ROM

ワープ
発売日●95年9月14日
定　価●6800円

フロポンワールド（仮称）

遊び心たっぷりのパロディー版
『フロポン』を4本パック

■フロポンづくし！

『Dの食卓』で一躍名を馳せた、ワープの手によるパズルゲーム『宇宙生物フロポン君』。このフロポン君が登場するゲームのアンソロジーともいえるのがこの『フロポンワールド』。

収録されているゲームは4つ。前作の続編である『宇宙生物フロポン君2』と、画面いっぱいのフィールドを使う『宇宙生物フロポン君3/2』。決められた課題をクリアしていく『なぞポン君』。この3つは前作『フロポン君』のルールである、画面上から3つ繋がって落ちてくる生物を揃えて消してゆくという基本システムをそのままに、様々なアレンジを加えた物。

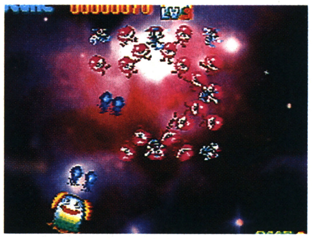
『スペースフロポン』だけは他と毛色が異なり、固定画面によるシューティングだ。イメージ的には、ナムコの『ギャラガ'88』を思わせる、コミカルな作りだ。

どの作品にもミョーな雰囲気が満ちていて、例えば『〜2』は対戦相手がタイムリーな有名人のそっくりさん（上○氏とか）だったりとか、『なぞポン君』は某有名落下型パズルゲームのパクリじゃないのとか。とにかく、パロディー精神に満ちた作りなのだ。

どのゲームも、それぞれ単体としては特に目新しい点はなく、ミニゲームの集合体といった感じ。ちょいとした息抜きにピッタリだといえるだろう。

■豪華絢爛？のオマケ

ゲーム内にはオマケとして、同社の4作品の映像が各タイトルにつき数分程度の予告デモが納められている。その中に、なんとあの『Dの食卓2』の予告を（ちらっとだけだが）見ることができるのだ。


ちょっと懐かしいシューティング『スペースフロポン』

3DO ●スポーツ&レース　Jコード028720／CD-ROM

カロッツェリアジャパン
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

ゴールFH

テレビアニメを題材にした
ストーリー主体のサッカーゲーム

■「ゴールFH」とは？

NHKの衛星アニメ劇場で平成6年に放映されていた、「ゴールFH」という番組が題材のサッカーゲーム。ストーリーは、外国で出会った宮本拓也と龍村光が、サッカーを通じてチームメイトとの友情やライバルとの戦い、挫折といったドラマを経験してプロサッカー選手として成長していくというもの。NHKらしい、子供に感動をあたえる物語だ。

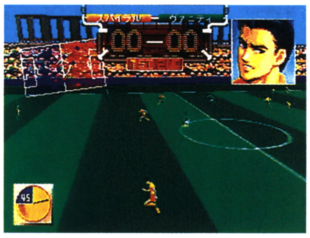
■ストーリーを楽しむ

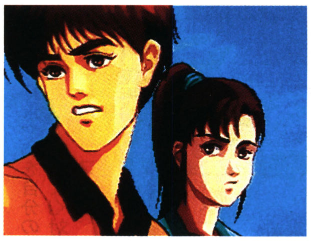
このゲームでプレーヤーは、1人の選手だけを操作する。パスを出したり、自らボールを操ったり、試合の展開をうかがったりと、ボールではなくプレーヤー中心にゲームが進むのが特徴的だ。さらにそれに伴い、ゲームの視点もアニメをベースにしたビジュアルシーンがメインとなる。

プレーモードは2つ。オリジナルの内容に沿って進む全20話のストーリーモードと、好きなチームと戦えるフリープレーモードだ。

また、「拓也のサッカー教室」では、専門用語やルールが学べる。

サッカーゲームとしてではなく、むしろサッカーを通して1つの子供向けドラマを体験するといった印象の強い作品だ。


ボールから離れ、落ち着いて試合展開を考えることも必要


TV同様のアニメを見ながらストーリーを把握する

3DO ●シューティング　Jコード028142／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年9月14日
定　価●7800円

カランティーン

未来のタクシードライバーは
殺人ライセンスを持つ!?

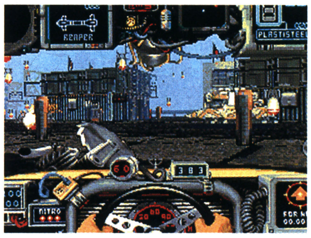
■命懸けのタクシー稼業

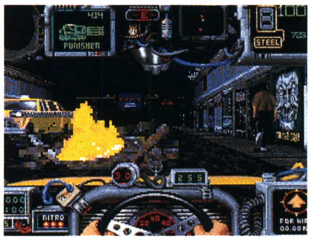
荒廃した都市のタクシードライバーが主人公という一風変わったゲーム。視点は、タクシーの運転席から見たものだ。タクシーを走らせる都市がどれくらい荒廃しているのかというと、対向車線から発砲されたり道に立つ人から手榴弾を投げられるぐらい、すさんでいる。そんなわけで、プレーヤーが操作するタクシーにも、機銃がついている。悪党に逆襲できるのだ。

タクシー稼業も忘れてはならない。街角で手を上げている人を見つけたら車に乗せて、目的地まで運ぶ。態度の悪い客は、シートごと道へポイだ。こうしてお金を稼ぎながら武装を強化しつつ、街を脱出する術を探していく。

■心はすさむかも……

荒廃した都市を舞台に、悪党を退治するという設定は、『バットマン』を思わせる。しかし実際は、自分が生き残るために力で対抗する『マッドマックス』のようなゲームだ。最初は客を乗せようと頑張っても、後ろから追突され、手榴弾を投げられるうちに、暴力的になっていく。そして、やるせない気持ちだけが残るのだ。「これはゲームだ」と、割り切って楽しむのがいいだろう。


確かにゴーストタウンで生き続けたくはない


客か？　敵か？　人として、いきなりは撃たない

私の知人は雑誌のレビューの評価が良くなかったという理由だけで、さんざん「楽しみだ」と豪語していた「シャイニング・ウィズダム」の購入をやめた。それって、ちょっと違うんじゃないか？（FMI）

五劫（ごこう）のすり切れ

3DO ●スポーツ&レース Jコード027367／CD-ROM

三洋電機
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

プロスタジアム

ビールと枝豆を用意してプレーしたい実名選手たちの競演

■まるでテレビ中継

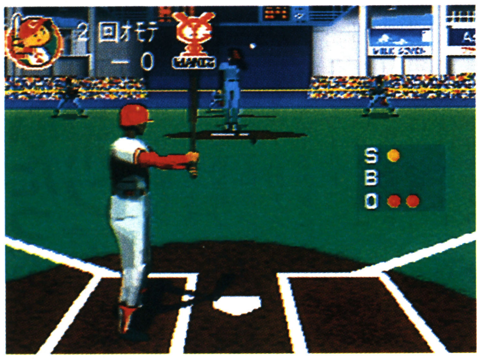
ポリゴンで描かれた選手を動かす、次世代機らしいゲームが登場だ。『プロスタジアム』は、自由に視点を動かせるポリゴンならではの機能を生かした野球ゲーム。画面の見せ方もテレビ中継を意識していて、バッターボックスに入った選手はスコアボードのカメラからズームアップし、打者の名前と打率を表示するという具合だ。さらに投球時には、バックネット裏からのアングルに切り替わる。画面の左上には得点が表示される。テレビ中継そのままの画面レイアウトで、妙に安心できるのだ。

■真面目な作りが身上

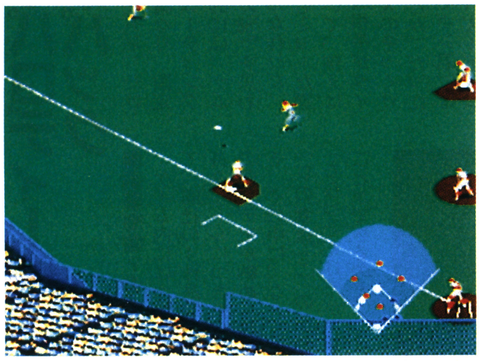
もう一つのこのゲームの特徴は、ポリゴンへのこだわりだ。攻撃、守備、走塁など、あらゆるシーンで選手をポリゴン表示させていることだ。このおかげで画面のズーム切り換えでも自然な拡大縮小が可能になっている。また、キャラクターの大きさも群を抜いている。その反面、画面の処理が過剰になるという不安もややある。

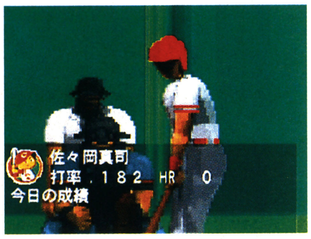
さすがプロ野球オールスターの冠スポンサーである三洋電機だけあり、登場する選手などはすべて実名。選手データもしっかり作られているため、観戦モードを見るだけでも盛り上がる。

今回はまだ開発途中のバージョンでのプレーで、ちょっと動きの荒い点があったが、野球好きなら誰でも楽しめるゲームだ。



打席のアングルでは、内野手がグラブをパンパンと叩く


打てば一気に画面が引く。野手の動きもかなり早い



バッターが入るとこのアップ画面になる。雰囲気がいいね

●プレイイメージ●

とにかくデカい選手がグイグイと動く。それだけでもかなり爽快で、画面のカメラワークが試合をさらに盛り上げている。打ったときの引き、クロスプレーのズームアップなど、まさにテレビを見ているような見せ方が面白い。唯一の不満は、ポリゴンで描かれた選手の動きがぎこちない事くらいだ。ゲームや高校野球とはちがう、独特のテンポを持ったプロ野球を再現している点が憎い。まさに大人でも楽しめる野球ゲームといえるだろう。

スライディングもちゃんとやる

ボクのワタシの思い入れゲーム

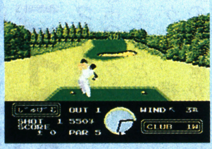
'88年発売■ナムコ■SFC **【ナムコクラシック】**

©1988 NAMCO

風格を感じたコースのグラフィック

神奈川県　広田晴喜（29歳）

スポーツゲームといえば『ファミスタ』『ファミリーテニス』など、ナムコのファミリーシリーズのファンだった私。その中でこの『ナムコクラシック』は、タイトルからして別格という印象があった。そのせいか、グラフィックも当時の他のゴルフゲームより、豪華というか風格があるような気がして好きだった。操作方法もよく、コース全体が見渡せる機能や、芝目や地形を読んだプレーができるなど、玄人好みなつくりも魅力。もっとも、私はゴルフはまったくの素人でしたけど。



操作性の良さで安定したプレーを実現

3DO ●シミュレーション Jコード020770／CD-ROM

タイトー
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

AI将棋

対局相手がいなくて寂しい思いをしている3DOユーザーのよき友

■AIらしい指し手の将棋

将棋のソフトを対局の友として購入するユーザーにとって、対局相手の実力は絶対に気になるところだ。

さて、このソフトの実力だが、他のライバルたちに比べても、コンピューターの思考能力にそれほど遜色はない。わりときちんと定跡を踏まえた攻め方で、勝つか負けるかの勝負の駆け引きを味わえるだろう。

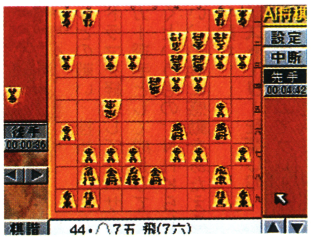
また、AIを搭載していることもあり、イヤなところを突いてきたり、最後の悪あがきをしたりと、指すうちに心なしか人間臭さも感じるようになる。また、思考の強さは初級から最上級まで、4段階から選べるようになっている。

その分、思考の早さにやや難点はある。といっても、無意味な長考に入ったりすることはなく、ストレスを感じさせるほどではない。

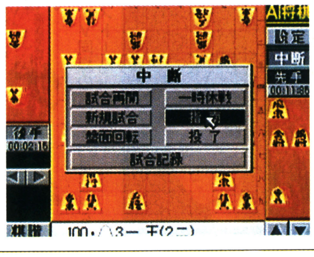
■必要最低限の機能

このソフトはじつにシンプル。付いているのは、棋譜データの保存、再生と、盤面編集、それに環境設定機能ぐらいのものだ。詰め将棋や将棋入門などの余分なモードは一切ない。対局のおもしろさ重視の表れだろう。

盤面の背景や駒を自分の好みに変えて、気分よく対局に集中したいソフトだ。



木目調の盤面が美しい。背景や駒の種類もアレンジできる



コンピューターにアドバイスを受けることもできる

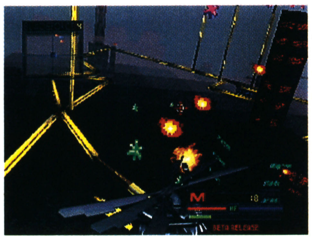
3DO ●シューティング Jコード021644／CD-ROM

スタジオ3DO
発売日●95年10月予
定　価●6800円

ブレードフォース

フルポリゴンワールドがあなたを待つ

凶悪犯罪都市メガグリッドを支配するピットファミリーに立ち向かう男、それは君のことだ。装着するヘリパックでの飛行はまさに驚愕。フルポリゴンの世界を前後左右上下の6方向で移動が可能。ヘリパック独自の浮遊感も味わえる。



迫りくる敵を打ち落とす。この爽快感がたまらない

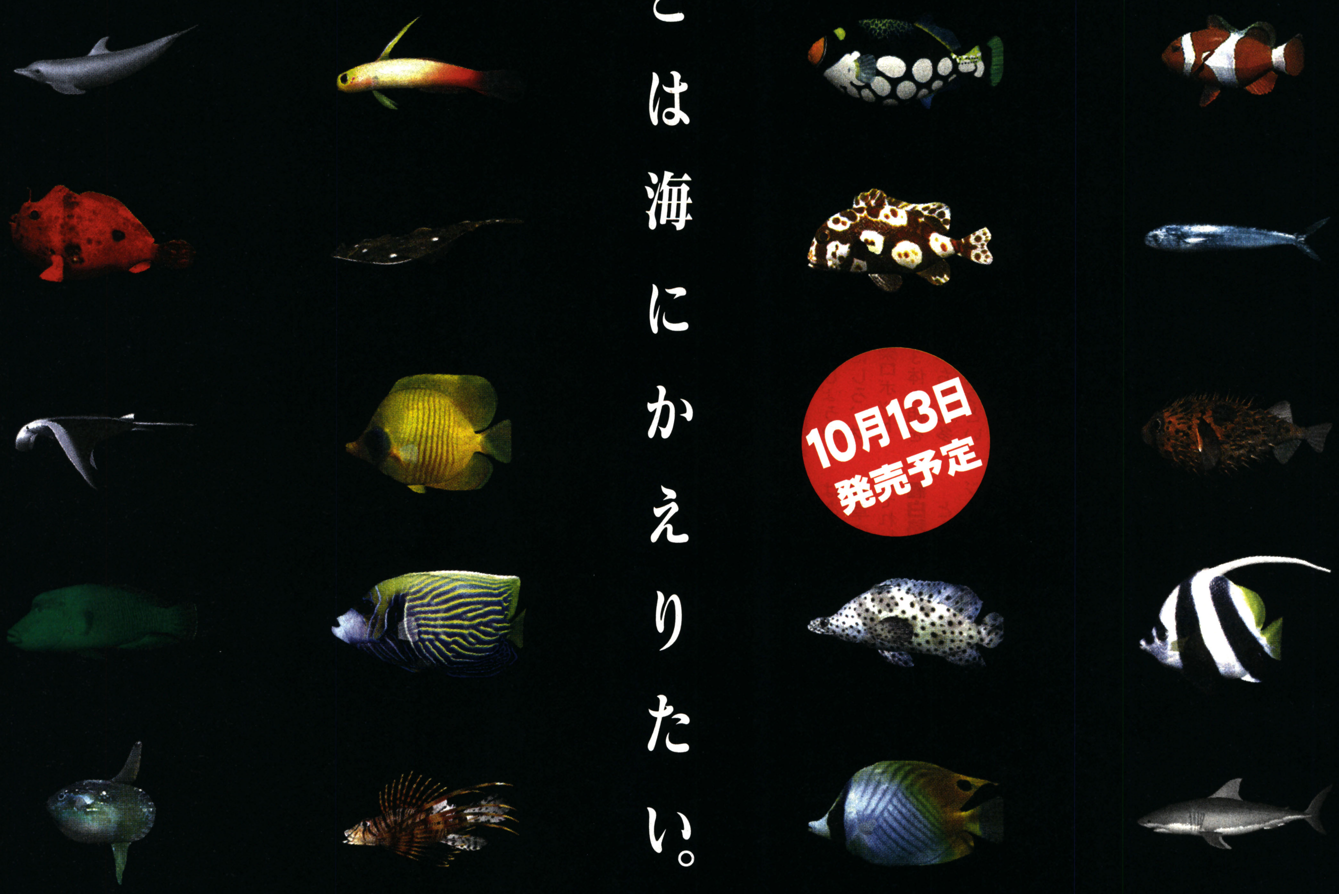
五劫のすり切れ

29才でゲームに目覚めてしまった私は、スーファミ、サターン、ゲームボーイ、ゲームギアを半年ぐらいで、そろえてしまった。あとほしいのは、ファミコン！　これを買って古いゲームをやりたい！「マザー」をやりたい。But、安いのになかなか買えない…。ファミコン買う前に3DOを買ってしまいそう…。（MaSa）

MIZUKI

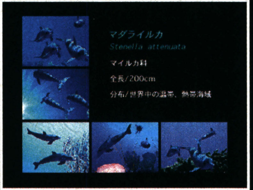
3DO

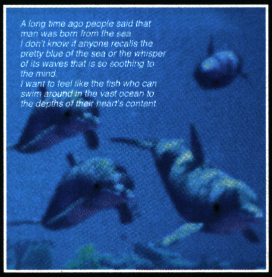
ひとは海にかえりたい。

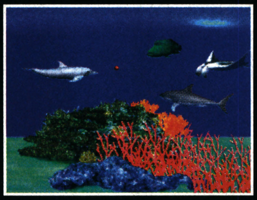


10月13日発売予定

3DCGによる
19種類の魚を、
どんな角度からでも
360°観察できる
デジタル魚類図鑑
モードです。


マダライルカ
Stenella attenuata
マイルカ科
全長/200cm
分布/世界中の温帯、熱帯海域


A long time ago people said that
man was born from the sea.
I don't know if anyone recalls the
pretty blue of the sea or the whisper
of its waves that is so soothing to
the mind.
I want to feel like the fish who can
swim around in the vast ocean to
the depths of their heart's content.



好みの魚、環境を
設定して自分だけの
海を作り上げて
海中遊泳する
アドベンチャー・
ゲーム・モードです。

全編・全種類・全場面フルポリゴンの3DCG映像による
インタラクティブ・ムービー・モードです。

ⓒ1995 MASUDAYA／ⓒ1995 MIZUKI Co.,Ltd.

Aqua World

リラクゼーション　希望小売価格￥5,800(税別)　FZ-SJ3351　1　1PAD

**3Dフルポリゴンの魚たちがゆるやかな時間と不思議な空間で私たちを満たしてくれる
マルチメディア・ソフト初のリラクゼーションCD-ROMです。**

開発・制作：株式会社MIZUKI
発売元：株式会社増田屋コーポレーション

お問い合わせ先：株式会社MIZUKI
〒113　東京都文京区本郷2-3-9 **TEL.03-5684-6179**

SS ●シミュレーション Jコード029599／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年10月予
定　価●5800円（予）

ただいま惑星開拓中！

惑星に夜が来る。初めてともった家の明かりになぜか胸がジ～ン！

■お手軽お気楽な惑星開拓

環境破壊で住みにくくなった地球になどおさらばして、どこか別の惑星に集団移住！　そんな気分にしてくれるがこのゲーム。

惑星開拓シミュレーションなどと銘打たれてはいるが、難しい話は抜きにして、とっとと開拓しましょうやというノリ。なにしろ、材料ロボット、建築ロボット、邪魔ロボットの3体1組を操作して、誰がいちばん多く家を建てるかを競うというのだから。木を植える、成長する、家建つ、の単純明解な論理で、無人の惑星はあっという間に家だらけ。雑草の生える余地もない（それじゃあダメやんけ）。

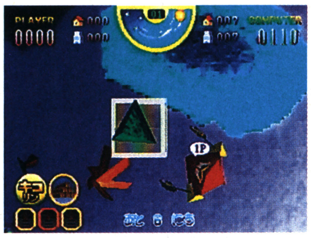
■白熱すること必至の対戦

とまあ、システムはイージーなわけだが、ゲーム性が低いわけではない。

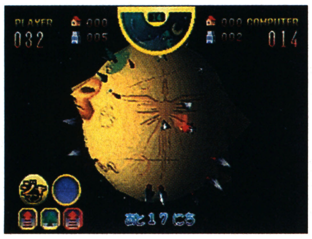
まず、邪魔ロボットの活躍が競争白熱の鍵を握る。ライバルチームの背後を取って投げ飛ばせば、ロボットは衛星軌道をグルグル。一方では橋を架けたり、柵をめぐらしたりして、味方のお役に立つこともする。

また、惑星の形や地形、四季、昼夜の変化など、環境要素も関わってくる。

そのあたりの戦略性は明解で、頭を悩ませるほどではない。対戦プレーで燃えること必至の娯楽作だ。



選んだチームによってロボットの性能はいろいろ



枯木に花をとばかりに無人の惑星にビルや家を建てまくれ

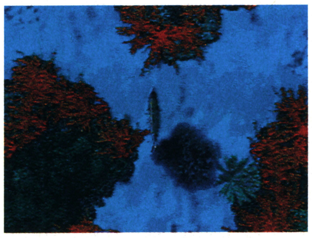
3DO ●バラエティ Jコード022373／CD-ROM

MIZUKI
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

AQUA WORLD 海美物語

碧い海と魚達美麗CG映像を堪能する

海に住む生き物の映像を納めたビジュアル集。全19種類の魚の姿とデータや、CGで描かれた魚達の生態を描いた映像などが納められている。データベースの他にも、好きな魚を選んで海の中を泳ぐという、ゲーム的なモードもあるぞ。



コントローラーで操作して泳ぐ。ただ泳ぐだけ

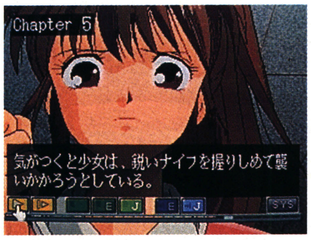
3DO ●バラエティ Jコード025372／CD-ROM

光栄
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

EMIT vol.3 ～私にさよならを～

いよいよ謎の「エミット」の意味がわかる

英語音声のアニメーションドラマを素材に、楽しみながら英会話の学習ができるエデュテイメントソフトの第3巻。「エミット」という謎の言葉をめぐって続いてきたドラマも、ついにクライマックス。学習者を引き込む緊迫した展開だ。



Chapter 5

気がつくと少女は、鋭いナイフを握りしめて襲いかかろうとしている。

赤川次郎氏の原作にいのまたむつみ氏のキャラクター

SS ●アドベンチャー Jコード024295／CD-ROM2枚組

リバーヒルソフト
発売日●95年9月22日
定　価●7800円

ブルー・シカゴ・ブルース

今度の事件は時間との戦い？名作シリーズ最新作、登場！

■J.B.ハロルド、再び

86年にリリースされた、シリーズ第一作、『殺人倶楽部』。ここから始まり、多くのアドベンチャーファンを生み出したこの「J.B.ハロルドの事件簿」シリーズの最新作。レーザーアクティブとパソコンとでリリースされているこの作品が、サターンにも登場だ。

都会の喧噪の中の殺人。うごめく疑惑、絡み合う人間関係……。その独特の渋さに、多くのファンの支持を得た、過去のシリーズ作。ずっしりと重いストーリー展開や、セリフ回し等から感じられる独特のセンスは、更に磨きがかかったものになっている。

また本作は、実際にシカゴへ赴いて撮影された動画映像が用いられている。まさに、ハードボイルド映画のような雰囲気。ただ、パソコン版のように英語音声ではなく、ふき替えによる音声となっている。これは、好みが分かれるところだ。

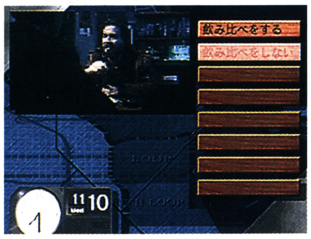
■捜査は根気第一

シカゴで殺害された少女、そして次の日に殺害されたJ.B.の恋人。第一の殺人の濡れ衣を着せられた、彼女の疑惑を晴らすのが今回の目的。捜査期間は3日間。シカゴ周辺の事件関係者と会い、聞き込みを行いながら捜査を進める。

このゲームでは、コマンドを選択する度に時間がたってしまう。このため、何度も繰り返しプレーしながら効率のよい捜査手順を探していく事になる。大人向けの、やや辛口のアドベンチャーだ。

カメラワークなどは「絵になる」うまい構図が多い

動画点数はパソコン版より減少していてちょっと残念

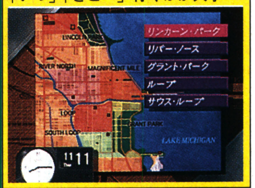


冒頭で相棒と呑み比べ。これで相棒との絆が深まるのだ

●プレイイメージ●

ゲームのシステムは、コマンドを選んで進めていくという方式だ。だが、コマンドの数は絞り込まれているので、コマンド選択式のアドベンチャーにありがちな煩雑さは、あまり感じさせない。ただし、捜査期間は限られており、一日が終わった段階である程度捜査が進展していないと、その時点でゲームオーバー。やり直しとなる。コマンドが少ないからといって、決して簡単ではないのだ。アドベンチャーとしてのやりがい度は高いといえるだろう。

「いつ」「どこへ」行くかが大事



Play Image

五劫のすり切れ

ＰＣ98の「同級生２」にハマりすぎて、学校をやめてしまいました。たった一本のゲームが原因で留年することもあります。みなさんも気をつけましょう。（偉人）

SS ●シュミレーション Jコード007641／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

シムシティ2000

オリジナルメーカーが手がけた完全版

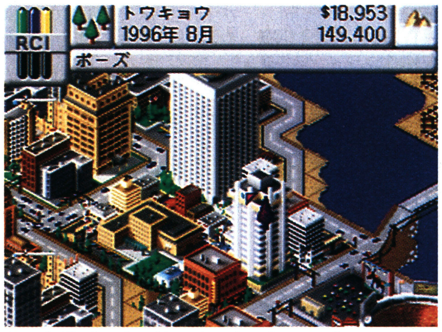
■マクシス自らが移植

ファミコンの草創期に、『バンゲリング・ベイ』というシューティングゲームがあった。ヘリコプターを操り、爆弾で地上の目標を破壊する内容だった。

作者であるウィル・ライト氏は、自らプレーしながら「破壊だけのゲームはもういい、その逆の何かを造るようなゲームはどうだろう？」と思い至った。こうして生まれたのが『シムシティ』だった。都市を造る、という当時としては斬新なゲームは、パソコンや家庭用ゲーム機に移植され、世界的なヒットを記録した。

セガサターンから発売される『シムシティ２０００』は、その続編。基本的なゲーム内容はそのままに、高速道路や地下鉄、動物園など、プレーヤーが建築出来る要素が増えており、都市育成の楽しみがよりディープに広がっている。

移植を担当したのは、ウィル・ライト氏が率いるマクシス社。パソコン版では造りきれなかった要素が、このセガサターン版で再現されていることが、最大の話題だ。いわば「完全版」ともいえるだろう。



あんな場所に映画館が！　実に細かいグラフィック

■一度はまればズブズブと

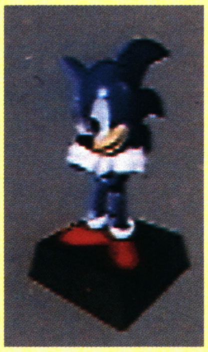
プレーの手順を手短かに説明しよう。ゲームが開始されると、何もない荒野が映し出される。まずは、すべてのエネルギー供給源である発電所を設置する。次に工業・住宅・商業と3種の区画を決め、発電所と電線で結ぶ。あとはしばらく、そのままでいい。すると、大地に草が生えるように、工場が並び始める。工場に職を求めた住人がやってきて住宅地を形成する。さらには住人をあてこんで、デパートなどの各種商業が軒を連ね出す。これで、新しい街の出来上がりだ。

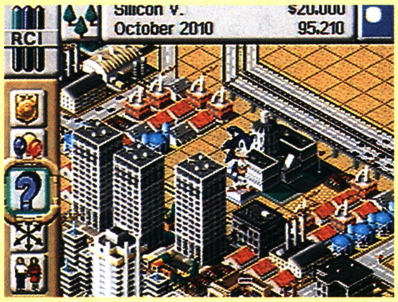
あとは住人数増加のためのアレコレを行う。警察や病院を造って市民の生活を守り、学校や博物館などの教育施設を充実させ、スタジアムや動物園で娯楽を提供する、などなど。

街が大きく発展し、建物がニョキニョキと大きくなる瞬間。小さな自動車が街中を走るのを眺めて、いじらしい、と思える瞬間。人口数が一気にグーンと増えた瞬間。それら都市育成の「手応え」を一度感じてしまえば、あとはひたすらのめり込める濃厚な時間が待っている。この手のファンなら気になる処理速度は、家庭用では最高速、と伝えておく。

人口を増やして、ソニックの像を建てよう

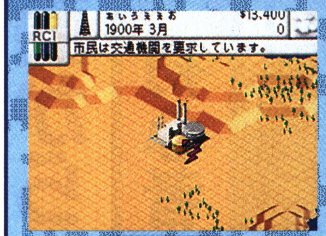
人口が大台に乗り上げると、市民からプレゼントが届く。人がたくさん住む＝良い街を造ったことへの感謝というわけだ。プレゼントは市長官邸など、いくつか用意されているのだが、セガサターン版ならではのトピックは、ソニックの像が建つこと。やる気にさせられる。





これがソニック像だ。ポリゴンで描かれたツヤツヤとした表面を持ち、顔つきはどことなくアメリカナイズされている。とっておきの場所に建てよう

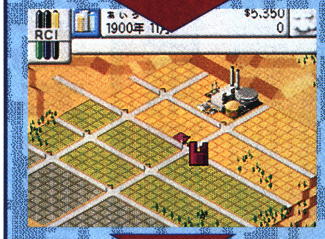
はじめの5分で ぜ～んぶ丸わかり



市民は交通機関を要求しています。

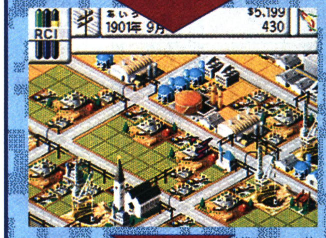
最初の一歩は発電所設置

目の前に広がる川と山だけの大地。いってみれば、まだ筆を入れる前の白いキャンバスのようなもの。表示される手順に従って、まずは発電所を設置する。廉価な火力発電所か、パワーの石油発電所か。コストパフォーマンスが安全を取るか？　しょっぱなから頭を悩ますことに。



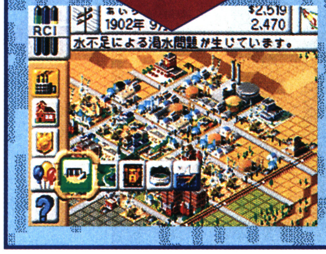
区画整理で街のタネを蒔く

工業→住宅→商業の順に、区画を決めていく。区画を設定した後は、電線で電気を引くのを忘れずに。いずれ人が住んだ時のことをイメージして、便利なように道路も敷く。街の発展のために電車を開通させる方法もある。ここまでやれば、住民がどこからか引っ越してくる。



街がニョキニョキと大きく

住民が住むようになって、税金が入るようになったため、さらなる建築を行えるようになった。病院と警察、消防署は必須。学校は住宅地の価値を上げるためにも。そうこうしていく間に、背の高いビルディングが建ち並び始める。道路には自動車が走り出し、市長の喜びを実感する。



水不足による渇水問題が起きています。

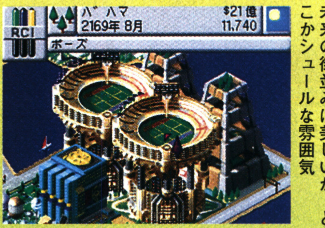
もっと発展させるために

市民の憩いも考えなければ、街は発展していかない。新聞の意見覧を参考にして、何を造るべきか検討する。公害の苦情があれば、公園を設置する。スタジアムは街の活性化につながる。マリーナは周辺の地価が上がる効果がある。税金で暴利をむさぼらなければ、街はドンドンと大きくなる。

CHECK セガサターン版ならではの新要素は？

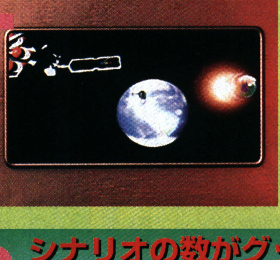
1 時代が過ぎれば、建物の外観が進化する

タイトルの『～２０００』にあるように、このゲームは人類の未来をも描いている。その気になれば、西暦数千年までもプレーできるのだ。ただし、オリジナルのパソコン版では、時代がいくら過ぎようとも街のグラフィックは変わらなかった。サターン版の最大の特徴は年代順に建物の外観が変化することだ。



未来の街並みは美しいが、どこかシュールな雰囲気

2 人類の未来は？　幻のラストが収録？

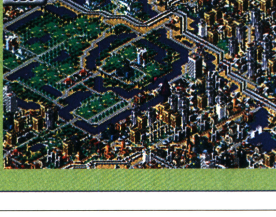


アルコロジーが宇宙を飛ぶデモシーン

時代が進むと、アルコロジーという名のコロニーを建築することが出来るようになる。その中のひとつラウンチアルコロジーは、いつしか宇宙に飛び立つという。残念ながら、パソコン版ではそのシーンは収録されていなかったが、さて、セガサターン版は？　真相は自分の目で確かめられたし。

3 シナリオの数がグッと増えた

シナリオが多いのもセガサターン版の特徴だ。その内容も他機種版とは一線を画するもので、舞台の多くは現実の都市だったりする。しかも、各都市とも、実際と同じような犯罪率増加、公害汚染、過疎化の悩みを抱えていいるのには、笑ってしまう。プレーしなくても、シナリオの内容を読むだけで楽しめる。



東京の姿。中心にあるのは皇居なのか

次世代機が次々と出回る中、私はファミコンのディスクシステムで「デイグダグⅡ」をやってまーす（哀）。同情するならスーファミくれ！
でもこの状態ってヤバイですよね、早くスーファミ買ってサターン買って…と思うんだけど。ゲーム機用のテレビも最近壊れてしまったので、まずテレビ買わなきゃ。うわー、すごい出費だ！　空想だけで終わらすべきか買うべきか。金がないので空想の勝ち！（うんじゃらぴー）

SS ●シミュレーション Jコード019437／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月22日
定　価●7800円

ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

第二次世界大戦に戦略面から光を当ててみる

■戦略ゲームのパイオニア

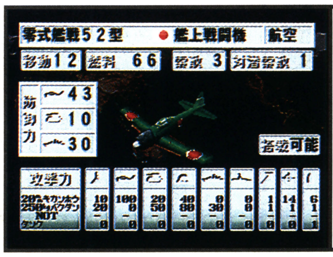
現代兵器を使用したシミュレーションゲームとして、多くのファンを魅了してきた『大戦略』シリーズ。戦闘シミュレーションゲームの草分け的存在として、各メディアで発売されている。

『アドバンスド大戦略』は、他とは違い第二次世界大戦を扱っているセガ・オリジナルのシリーズ。絶賛を浴びたメガドライブ版に続くパワーアップ版が、今回の『ワールドアドバンスド大戦略』なのだ。サターンならではの要素として登場するユニットは、全てポリゴンで描かれている。この兵器同士の戦闘シーンは圧巻だ。思わず息を飲んで見守ってしまうほどだ。

■基本システムをチェック

ゲームの展開は、ターンごとに交代して行われる。毎ターンごとに状況を把握しながら、ジックリと作戦を立てられる。つまり、敵の出方を落ち着いて予測し、柔軟に対応した進軍ができるということだ。

大容量を活かして、キャンペーンとスタンダードの2種類のモードが収録されている。キャンペーンモードではドイツ、日本、アメリカの3カ国から自国を選択。それぞれの国が歩んだ歴史を戦い抜いていく。また、オリジナルマップを攻略するスタンダードモードは、キャンペーンモードの練習に最適だ。最大5人まで、友達との対戦を楽しむこともできるのだ。



日本の兵器なら知っている？

最新鋭機と違い、馴染みの薄い第二次大戦の兵器。当時のアメリカやドイツの兵器名を聞いても、知らないのがほとんどだ。そんな人でも「零戦」など、日本のものなら知っているだろう。ただし日本軍は後半難易度が高いぞ。

リアルさを追求したシステム

「地形効果」、「天候」、「索敵」の3つは、ウォーシミュレーションにとって重要な3要素である。もちろんこのゲームでも、しっかり考慮して、有効な戦略を練らなければならないのだ。

まず「地形効果」は、他のゲームでもよく目にする単語だ。ユニットのいる場所が、主に防御力に影響するというもの。身を隠す場所がある建物や森などは攻撃を受けにくいが、平原などは攻撃をまともに受けてしまう。

「天候」は月日や季節、地域によって天気が変化するシステム。晴れ、曇り、雨、雪があり、雨や雪が続くと、道が泥沼になって動けなくなることもある。

最後の「索敵」は、自分や仲間の近くしか敵が見えない、というシステム。どこに敵がいるのかわからないので、緊張したプレーが楽しめる。遠くを見渡せる戦闘機を行く先に飛ばすことが必要だ。

「天候」と「索敵」はなくすこともできる。最初はオフでプレーしよう。

雨がふるわ
雪がふるわ
10
10

天候によってユニットは行動に影響を与えられる

敵が見えなけりゃ
攻撃できないっス
105㎜野砲

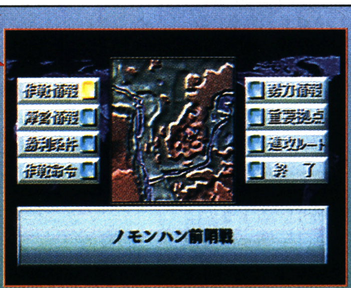
敵が見えなければ攻撃することはできない

初心者御用達戦略マニュアル

1 これが攻略するシナリオ

ここで紹介するのは、キャンペーンで日本軍を選んで1番目のマップ。システムの確認と腕試しに丁度いいシナリオだ。

戦略の基本は地形の把握から。まずは与えられたマップの確認だ。勢力や重要拠点の他に、地形もチェックしておこう。地上ユニットの進軍ルートを検討するのだ。このマップは見れば判るように、中央に山が存在している。ここで注目するのは南にある、河沿いの平地と道路だ。ここならスムーズに進軍できる。また、司令部への最短ルートでもある。これとは別に、自軍の司令部から西に抜ける平地にも注目する。こちらからも進軍させれば、司令部の防衛隊を挟撃できる。シナリオ開始ごとに、このようにプランを考えるのだ。



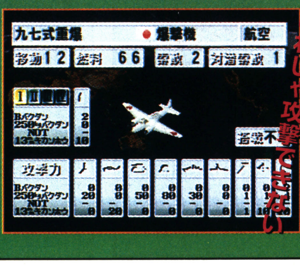
強力な敵ユニットもなく、司令部までの距離も短い。思う存分、敵を攻めたててやろう

2 まずは兵器の補充をして

戦争において一番重要なのが補給・補充だ。これを疎かにすると、軍隊としての運営ができなくなる。常にユニットの状態を把握しておこう。ゲーム開始時にチェックするのは、最大保有ユニット数と、現在の武装の状態だ。余分な兵器を造りすぎて保有限度を超えると、肝心なものが使えず、あとで困ることになる。また、武装の種類によっては攻撃できないので注意。

他にも造りたいのに
現在、ユニット数最大

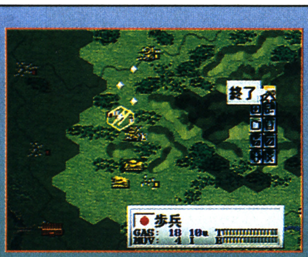
調子にのって自走砲ばかり生産すると肝心な物が造れない



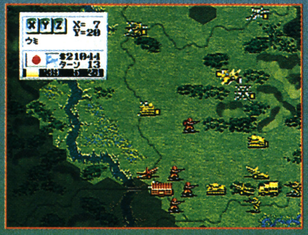
都市や橋などを破壊する戦略爆弾では、敵を攻撃できない

3 あとは攻撃あるのみ

進軍プランの検討、ユニットの補充が完了すれば、あとは攻めるだけ。このときに、どのユニットが何に弱いかを、事前に調べておくといい。基本的に航空ユニットは、強く設定されているようだ。この時代の対空砲はコンピューター制御されていないので、一方的に航空機に勝てるわけではない。注意しておいたほうが無難だ。あとは、間接攻撃車輌が十二分に活用できる場所の確保だ。補給車による補給線の確保など考えておきたい。



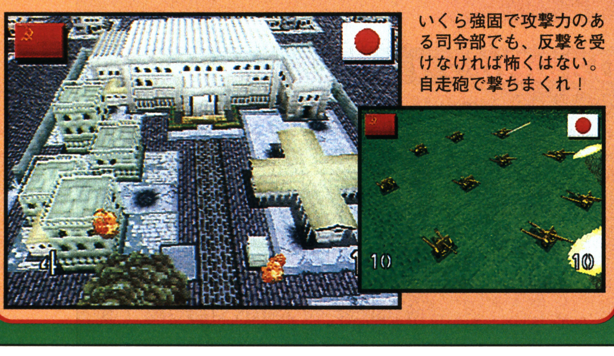
敵司令部近くのこの飛行場を早めに占領すると楽になる



最後はこんな形に布陣すると敵司令部への攻撃がしやすい

攻略のポイント

敵の司令部を丸裸にして、いざ最終決戦！　と、勇ましく戦っては返り討ち。そんな悔しい思いをしている人には、間接攻撃がお勧め。反撃を受けずに攻撃ができる快感は、知ってしまったらやめられません！



いくら強固で攻撃力のある司令部でも、反撃を受けなければ怖くはない。自走砲で撃ちまくれ！

五劫のすり切れ

ゲームをしていて何時間かたつと目が疲れて眠たくなる人は多いと思いますけど、僕はゲームをしている限り眠たくならないことがあります。少なくとも2日間は寝ないでいられそうです。僕はおかしいんでしょうか。ちなみに目は悪くないほうです。（横田マサル）

SS ●アドベンチャー Jコード025569／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーション
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～

地球を滅亡の危機から救うため凶暴な昆虫モンスターを倒せ！

■地球滅亡まであとわずか

西暦2057年。絶望的な環境汚染に蝕まれた地球は、絶滅の危機に瀕していた。人類は「クァンタムゲート」という転送システムを使ってパラレルワールドを探索、地球の汚染を浄化できる鉱物「酸化イリジウム」が、惑星AJ3905に大量に存在することをつきとめる。この惑星を舞台に、襲いかかるモンスターと戦いながら、秘められた謎を解いていくのだ。

このサターン版では、実写とCGが融合したフルスクリーンの映像が、映画的な効果を高めている。また、音質もクリアで臨場感あるものになっている。

■主役になりきって遊ぼう

プレーヤーは主人公・グリフィンとして、ストーリーを体験する。プレー中、自分の思い通りに行動することができ、しゃべるセリフも選択肢の中から好きなものを選べる。どんな行動を取るかによって、ストーリー展開が変化するので、プレーするたびに違った物語が楽しめる（ただし、エンディングは変わらない）。選択ミスでゲームオーバーになる心配はないので、少々ムチャをしても大丈夫だ。いわば見ているだけでストーリーが楽しめるムービーゲームなのだ。

途中の枝分かれが豊富なので、何度でもプレーできる

ミステリアスなストーリー展開がとてもおもしろい

SS ●アドベンチャー Jコード025577／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーション
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

THE PSYCHOTRON サイコトロン

人の心を自由に操るメカをめぐるCIA局員の奮戦記

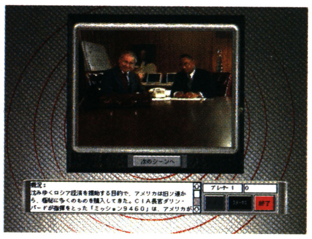
■誰が盗んだサイコロトン

サイコロトン…それは冷戦時代に旧ソ連が極秘開発していた精神コントロールマシンだ。このマシンを利用すれば、不特定多数の人間を思いのままに操ることができる。冷戦終結後、ロシアは経済的危機を脱するため、サイコトロンをアメリカに売却したが、輸送中に何者かによって盗まれてしまう。プレーヤーはCIA局員となり、一刻も早く犯人を見つけ、サイコトロンを奪還するのが目的だ。

■選択肢の選び方が重要

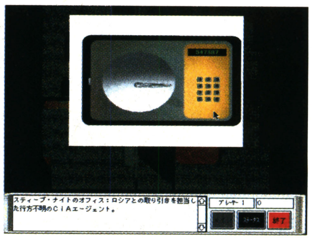
『サイコトロン』は、コミカルなテイストをちりばめた、肩の凝らないアドベンチャーだ。プレーヤーはストーリー進行に従って、関係者の尋問や手がかり探しといった捜査を進めていく。システムは簡単で、2～3種類用意された選択肢の中から、正しいと思うものを選ぶだけでOK。海外ドラマのようなムービーを見ながら、気軽に楽しめる。ただし、うかつな選択をすると、最悪の場合、命を落とすこともあるので、気の抜きすぎにはご用心。

また、選んだ選択肢の的確さによって点数が加算されていくので、多人数（最大4人）で得点を競いながらプレーできるのも、特徴の一つだ。



概況：
沈みゆくロシア経済を援助する目的で、アメリカは旧ソ連から、極秘に多くのものを購入してきた。CIA長官ダリン・バードが指揮をとった「ミッション9460」は、アメリカが

ハマコーこと浜田幸一氏が米国大統領役で声優として出演



スティーブ・ナイトのオフィス：ロシアとの取り引きを担当した行方不明のCIAエージェント。

パスワードなどの手がかりはしっかりメモしておこう

SS ●アドベンチャー Jコード025976／CD-ROM

ビクターエンタテイメント
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

メタルファイターMIKU

近未来女子プロレスを舞台にしたシナリオ重視のアドベンチャー

■ファン待望のゲーム化

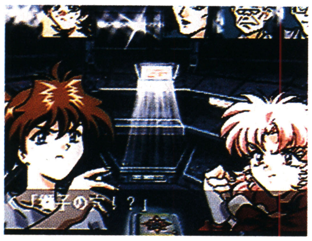
このゲームの原作を知っている人は少ないだろう。作品の完成度の高さと、強化装甲に身を包んで闘う女子プロレスラーという設定が、一部のファンを魅了したテレビアニメなのだ。

ゲームでのストーリーはテレビ版から半年後の話。謎の新団体「獅子の穴」が旗揚げをする。そして、ネオプロレス界に挑戦状を叩きつけ、物語が動き出す。原作を知っていればもちろん、知らなくても楽しめる展開を見せてくれる。

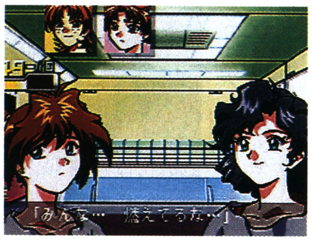
■会話で変化する能力値

基本的に女子プロレスのゲームなので、ヒロインのミクには各能力値が設定されている。その値はトレーニングや学習で伸ばすことができる。この他にも、アドベンチャー部分での会話や、何について考えるかなどの行動により増減する。その結果、必殺技やマイクパフォーマンスなどの、レスラーらしいアピールができるようにもなる。

試合方法は、技を選択して闘うシミュレーションバトルで行われる。この時、技をかけるモーションが、簡単なアニメーションで表示されるのだ。また、キャラクター自身を操作しないので、アクションゲームが苦手な人でもオッケーだ。



懐かしい顔ぶれに混ざり、新キャラも続々と登場するぞ



ちょっとブルーな気分になると、パラメーターがダウン

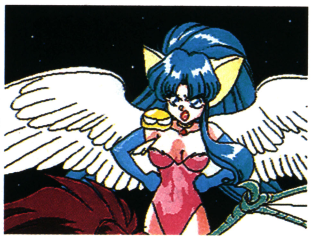
SS ●アドベンチャー Jコード019372／CD-ROM2枚組／18才以上推奨

アスミック
発売日●95年9月29日
定　価●8800円

宝魔ハンターライム Perfect Collection

事件発生！コスプレして戦えライム！

音声とアニメーションでストーリーが進展する、コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公ライムが、人間界に現れた妖怪を得意のコスプレ攻撃で退治する。1話完結式のショートストーリー8本が収録されている。



TVアニメを見ているような感覚でゲームが進む

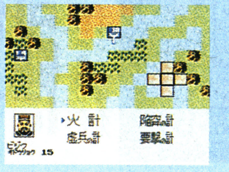
ボクのワタシの思い入れゲーム

'88年発売■ナムコ■SFC 【三国志　中原の覇者】
©1988 NAMCO

勢いあまって諸葛亮をばっさり……

東京都　伊藤典男（28歳）

三国志といえば光栄シリーズが有名ですが、ボクにとってはこのナムコ版こそが三国志初体験。プレーヤーの性格判断で自分の大守を決めるシステムが、遊びっぽくてよかったですね。ちなみにボクは劉表で、がっかりでしたけど。あと、戦闘で武将同士がぶつかると一騎討ちになるのですが、これには思い出があります。劉備領に攻め込んだ時、敵の諸葛亮と一騎討ちになったのですが、ためらわずに討ち取ってしまったのです。後で降伏させれば味方になると知って後悔しました。



客隊に指示を与えるとオートバトルをする

五劫のすり切れ

ついに夏休みっ！　ていうわけで、大学生になって自由になった僕は、徹夜でゲームをやって昼寝る生活に…。そんなとき、やっぱり下宿の仲間とワイワイやるのに最高なのが、スーパー桃鉄3。キングボンビーにもう何百億とられたことか。しかしホントにこんな生活でいいのだろうか？　やめらんないだろうけど。（タコタコモアイ）

SS ●アクション　Jコード023850／CD-ROM 2枚組

エクゼコ
発売日●95年10月下旬
定　価●6800円

サンダーストーム&ロードブラスター

LDアニメーションゲーム復活！2タイトルがひとつのパックに

■完全復活をとげた名作

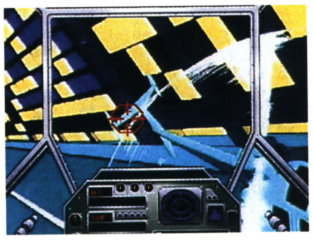
今から約10年前。ゲームセンターで、LDアニメーションを使用したゲームが大流行した。この2タイトル『サンダーストーム』と『ロードブラスター』も、そんなゲームだ。具体的には、LDに納められているアニメーションを再生するだけ。そのシナリオに沿って、方向を指示したり、攻撃を行うのだ。自分で自由に操作できないという欠点はあるものの、アニメの主人公ばりの無茶なアクションが堪能できてしまう。

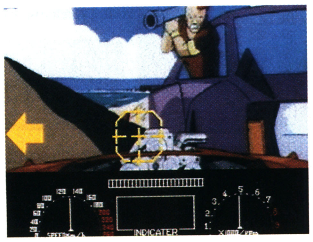
ゲームはオリジナル版からの完全移植。このゲームにハマった人ならば、思わず感激の号泣でむせ返ってしまうことだろう。また、現代風に計器やガンクロスをリニューアルしたオリジナルモードも追加された。

■画面の指示を見落とすな

このゲームでは、操作の失敗が1ミスとなる。例えば、大きな岩が道を塞いでいたとする。ここで画面に左を示す矢印が表示されたとき、その方向に方向キーを入れなければミスということになる。間違った方向に入れたり、どの方向に入れなくてもダメなのだ。

迫力あるこのゲームも、パターンを覚えてしまえば、わりと簡単にクリアできてしまうのが残念だ。


実際にはビルに激突するような飛行ルートで空中戦だ



この『北斗の拳』のようなバイオレンスさ加減がいいのだ

SS ●アクション　Jコード024791／CD-ROM

タカラ
発売日●95年9月下旬予
定　価●5800円(予)

スチームギア・マッシュ

高性能&多機能ロボ・マッシュがくり広げるドタバタアクション！

■悪と戦う正義のロボット

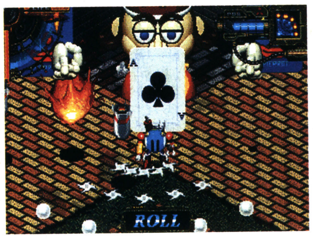
平和な世界ターム・フィールドが悪の帝王ガッシュに襲われた。邪悪なガッシュ軍団を倒すため、正義のロボット・マッシュが立ちあがる。

『スチームギア・マッシュ』は、アクションゲームをベースに、パズル、謎解き、ロールプレイングなど、さまざまな要素をミックスした「マルチジャンルゲーム」だ。プレーヤーはマッシュを操作し、仕掛けがいっぱいの世界を冒険する。

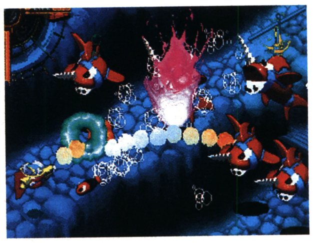
■サブウェポンで強化だ

通常、マッシュは右腕に装備された「マッシュガン」で敵と戦うが、これ以外にも「サブウェポン」と呼ばれる特殊装備が使える。サブウェポンは「ボム」「ファイヤ」「ホーミング」など、全部で十数種類あり、アイテムとして宝箱の中に隠されている。宝箱を発見し、アイテムを入手するたびに、マッシュは強くなっていくというわけだ。また、マッシュは各種アタッチメントを装備することで、空を飛んだり、水中に潜ったりすることもできる。

さまざまな機能を持ったマッシュの操作は少々複雑だが、そのぶんハイレベルなアクションゲームを求める人にとっては、手応えのある1本と言えそうだ。



クオータービューの画面内を大暴れするマッシュ


サブウェポンを使って、さまざまな特殊攻撃ができる

SS ●シミュレーション　Jコード004685／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

信長の野望・天翔記

ユニット管理の単位を細分化してより戦略的な攻め方が実現可能に

■城から軍団への細分化

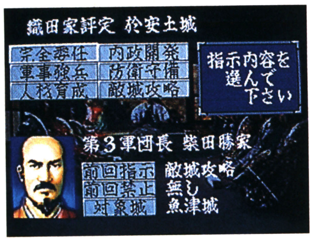
この『信長の野望』のシリーズなど、戦略はすべて城を基本に行われていた。それを軍団単位に細分化したのが『天翔記』のウリ。この軍団とは、大名が軍団長を任命、城を含む領地と人材を与えて編成されるものだ。これにより、金や兵糧、鉄砲、馬などの管理を軍団で行い、合戦に備えることになる。また、合戦の際には軍団ごとに行動。独自の戦略をとることで、柔軟な対応が可能になった。

合戦は広いマップで行われるようになった。城が近い場所では、複数の城を含んだ戦いになる。攻城戦と野戦が同時刻に、平行して起こることもあるのだ。

■パワーアップされた機能

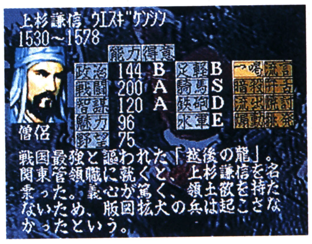
サターン版では、その表現能力を使った改良がされた。まず目につくのがグラフィック面の強化。武将の顔が、より自然に描かれている。また、イベント発生時には、取り込み画像による動画が表示される。時代物のドラマのようで、見るだけでもなかなか楽しい。

ゲームには多くの武将が登場する。中には知らない者もいるに違いない。そんな時に役に立つ、武将ファイルが用意されている。気になる武将が登場したら、すぐにでもチェックだ。



織田家評定　於安土城
第3軍団長　柴田勝家
前回指示　敵城攻略
前回禁止　無し
対象城　魚津城

軍団長の能力が低いと、思ったように命令が実行されない


上杉謙信　ウエスギ゛ケンシン
1530～1578
僧侶

能力		得意
政治	144	B
戦闘	200	A
智謀	120	A
魅力	96	
野望	75	

足軽	B
騎馬	S
鉄砲	D
水軍	E

戦国最強と謳われた「越後の龍」。関東管領職に就くと、上杉謙信を名乗った。義心が篤く、領土欲を持たないため、版図拡大の兵は起こさなかったという。

知らない武将が登場したら武将ファイルで一発検索だ

SS ●格闘　Jコード　010260／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

ゴールデンアックス・ザ・デュエル

セガの十八番格闘が、対戦ゲームになって今に蘇る！

■「金の斧」の歴史

アーケードで89年にリリースされた、横スクロール型格闘アクション『ゴールデンアックス』。ファンタジー世界を舞台に、3人の戦士が活躍するというゲーム。後にメガドライブでもリリースされ、メガドライブ初期の佳作として人気を集め、3作目まで登場。セガファンにはお馴染みの、息の長いシリーズ作。

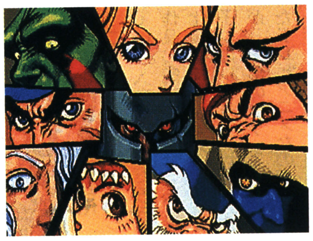
セガと共に歩んできた、このシリーズ最新作は、対戦型の格闘アクション。アーケードでリリースされたこのゲームが、サターンでの登場となったのだ。

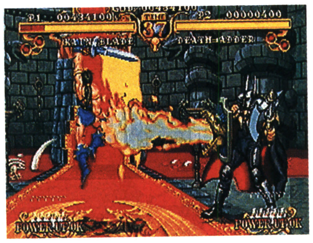
■平凡さが非凡

キャラクターは全10名。ヒューマン、ドワーフ、魔術師に始まり、シリーズ通してのボスであるデス・アダーも、プレーヤーキャラとして使用できる。

操作はいたってベーシック。使用するボタンは6つで、武器攻撃に弱中強で3つ、蹴りも同様に3つ。コマンド体系も奇をてらったものはなく、わかりやすい。

背景の描き込みや、キャラクターパターンの滑らかさなど細部の作り込みは並以上だが、格闘ゲームとして突出した点は特に見あたらない。オーソドックスに徹した作りには、賛否が分かれるところだ。


登場キャラクター10人の視線がぶつかるオープニング



あのデス・アダーを自分で操作して戦えるのだ！

五劫のすり切れ

先日、仙台へ行った時ゲーマーのカップルを見ました。二人ともとても強く、彼女の方は16人抜きをしてました。女の子のゲーマーというとひっつめでメガネというのが多い（失礼）ですが。普通（？）の子だったので、ちょっとめずらしかったです。（うっきー）

SS ●シューティング

Jコード008176／CD-ROM／1～2人用

タイトー
発売日●95年9月14日
定　価●5800円

レイヤーセクション

レーザーの美しさが心くすぐる買って損なしの逸品!!

■タイトルは違うが……

94年にアーケードで発表された縦スクロール型シューティングゲーム、『レイフォース』。この『レイヤーセクション』は、そのセガサターン版だ。内容は、自機と同じ高度にいる敵を迎撃するショットと、低空の敵を攻撃する「ロックオンレーザー」のふたつを使い分け、各ステージをクリアする、というものだ。

■カッコよさと爽快感と

このゲームの最大の魅力は、ロックオンレーザーが生み出す爽快感。このレーザーは照準をセット、ロックオンして射出すれば、自動追尾して敵を攻撃してくれる。また攻撃力も高く、ザコ敵なら一撃で仕留めてしまう、頼りになる武器なのだ。しかも、最大8発まで射出可能。長い光の帯をまとったロックオンレーザーを使い、敵をバリバリと撃破していく感じが、たまらなく気持ちいい。

■絶妙のバランス

ところでロックオンレーザーを使い、8機まとめて敵を撃破すると高得点が得られる。序盤のステージはともかく、後半ステージでこれを狙うのは、一見不可能に思える。しかし慣れてくると、後半のステージでも8機まとめて撃破することができる。つまり繰り返しプレーし、ウデを上げれば、ハイスコアがグングン伸びていくのだ。

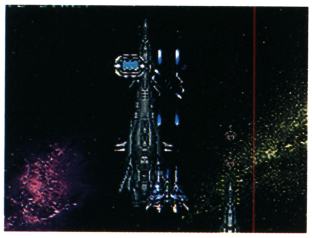
自分の上達ぶりがプレーを通して分かるのも、魅力のひとつと言えるだろう。

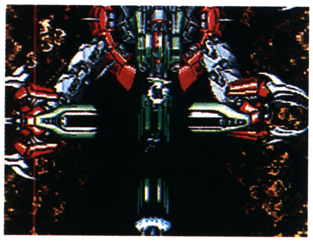
■経験者もそうでない人も

ロックオンレーザーから生まれる爽快感と、しっかりと練り込まれたゲームバランス。これら『レイフォース』の長所は、ほぼ完全に移植されている。また、グラフィックや音楽もアーケードそのまま。

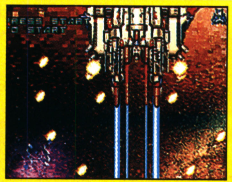
対戦格闘アクションが盛んなアーケードにおいて、『レイフォース』はあまり注目されなかった。しかしプレーした人は、「隠れた名作」と評した。

そんなシューティングが家庭用機に現れた。アーケードでプレーした人はもちろん、攻略しがいのあるシューティングゲームを求めている人は、絶対に買い。

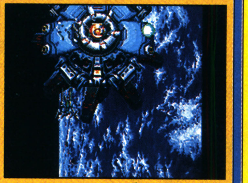

パワーアップアイテムに頼らずとも、クリアは可能だ

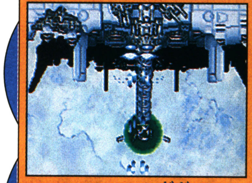

セガサターンユーザーなら、買って損なしの1本だ

耳より情報・ボス敵ワンポイント攻略



ROUND1　デュアルランス
中央が青く光ると、極太レーザーが発射されるほか、扇状に弾がバラまかれる。この時は攻撃よりも、回避に専念。小刻みに左右に避けるのがポイント。


ROUND2　ギラソル
まず、ショットで壊せる部分を破壊する。できるだけ速攻で壊した方がいい。それから、中央のコアにロックオンレーザーを叩き込む。こうなると楽勝。


ROUND3　ギガ
最初に翼の砲台を破壊。しばらくすると、2本のレーザーが真下に向かって射出される。この時はレーザーの間に入り、胴体を攻撃。左右に避けるのは危険だ。

SS ●シューティング

Jコード007633／／CD-ROM／1人用／ミッションスティック対応

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

ウイングアームズ
～華麗なる撃墜王～

墜とす快感、避ける緊張感！懐かしの名機で戦う3D空戦

■レシプロ機で戦う空戦

プロペラエンジンを持つ戦闘機の特性は、ジェット機に比べ、ヒラヒラと軽快に動けること。特にレシプロ機どうしの空中戦では、ドッグファイトという言葉通りに、かみつき合うような動きを展開できるのだ。

このゲームに登場する戦闘機は、第二次大戦時に開発された、珠玉のレシプロ機たち。ゼロ戦をはじめとする7機の名機を駆って、空中戦、対地戦、対艦戦などといった作戦を遂行すべく、大空を飛び回るのだ。

■3D空間を自由に飛べ！

舞台となるのは、第二次大戦の直後。世界が平和に向かい始めたこの時代に、一国並みの強大な戦力を持った武装集団が現れる。プレーヤーは、世界中から選りすぐられたエースパイロットの1人として、この侵攻に立ち向かうのだ。

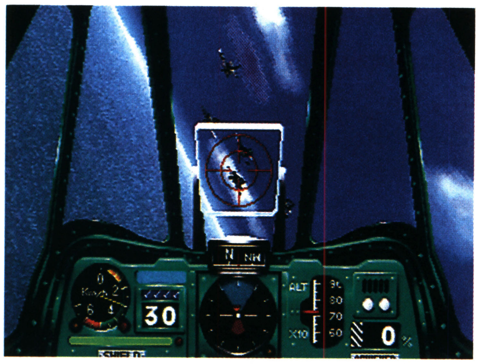
ゲームの基本は、ポリゴン処理による、3D視点のシューティング。操作する視点は、コクピット状態、自機を後ろから見た状態、正面から見た状態の3種類から選ぶことができる。

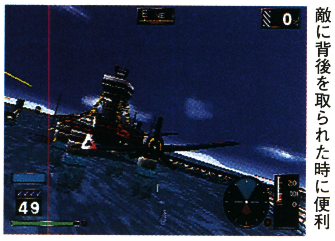
使える武器は直進するロケット弾と機銃だけなので、攻撃にはかなりのテクニックが必要。それだけに、敵を撃墜したときの爽快感はなかなかだ。

また、敵の弾を避けることも大事。敵に後ろを取られたら、機体をひるがえし、敵の正面を逃れればいいわけだ。追尾式ミサイルが相手なら、こうはいかないだろう。

立体的な空間で、撃墜する爽快感と、敵弾を避ける緊張感が味わえる。レシプロ機での空戦の魅力を感じさせてくれるゲームだ。

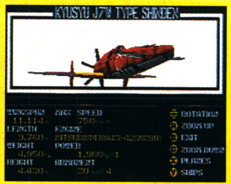
往年の名機で、大空を飛び回る。それだけでも気持ち良い



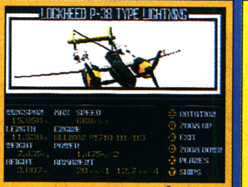


自機を正面から見た視点は、敵に背後を取られた時に便利

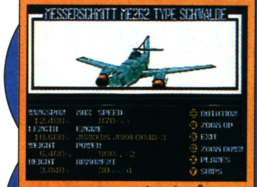
大空を駆ける個性的な名機たち



J7Wタイプ　震電
プロペラを後方に配した、くさびのようなフォルム。その独特な体型により、レシプロ機で最大のスピードを誇る。機首に集中した4門の30ミリガンも魅力的。



P-38タイプ
双発のエンジンを持つ巨大な機体は、海中のエイさながら。スピードや旋回力には劣るものの、チェーンガンの破壊力やパワフルな搭載力ではひけを取らない。



Me262タイプ
ドイツの技術力が結集したゲーム中唯一のジェット戦闘機。エンジンパワーでは群を抜いており、最高速では震電すら足元にも及ばない。ただし低速戦は苦手。

五劫のすり切れ

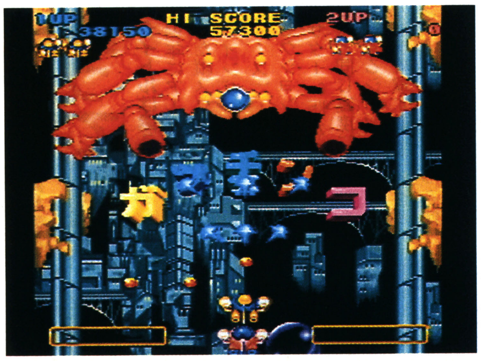
ＲＰＧが大好きな私。一番よいのは、やっぱ「ドラクエシリーズ」なんだけど、同じドラクエシリーズでも、まだ出てないものがある。それは、「ドラクエダイの大冒険」である！　もし、出たら、ずぇったいプレイしたい！　エニックスさん、お願い、出して下さい！（小島逸美）

SS ●シューティング　Jコード021709／CD-ROM

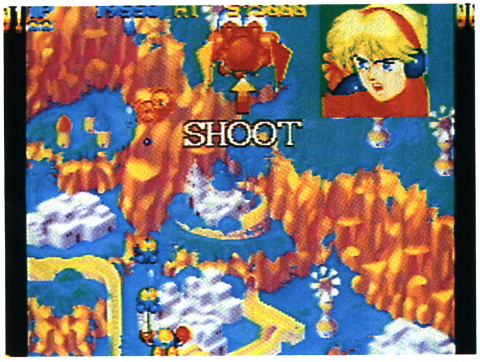
コナミ
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK

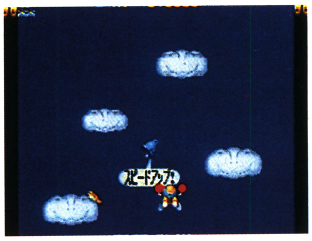
ツインビーの満10歳を記念するコナミのカップリング第2弾！



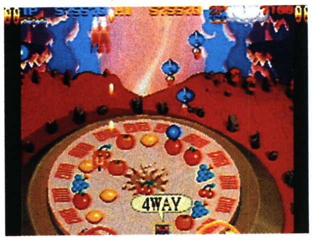
2人同時プレーの時は、超強力な合体攻撃が繰り出せる



ライバルのエースだ。一度やっつけてもまた挑んでくるのだ



まずは青いベルを取ってスピードアップするのが基本かな



アイテム「4-WAY」を取ると4方向に攻撃できて便利だ

■ツインビーおめでとう

1985年にアーケードに登場したシューティングゲーム『ツインビー』に始まったこのシリーズ。その10年目を記念して発売されるのが『出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK』だ。

中身のほうは、91年に登場した『出たな!!ツインビー』と今年4月に出たばかりの『ツインビーヤッホー！』という2本のシューティングがカップリングされたお得なソフトなのだ。

■楽しいツインビーの世界

『ツインビー』の魅力といえば、明るさと楽しさ以外を感じさせない世界観にあるといってもいいだろう。この2本も、その魅力を十二分に満喫できる。

画面はパステル調の色使いで彩られ、敵も、果物や野菜の形をしたメカなどが出てくるのだ。ボス敵も激しい攻撃で襲ってくるのだが、やはりどこかほのぼのとしていて戦っている緊張感が少ない。真剣勝負というよりも、むしろ「シューティングごっこ」で遊んでいるような雰囲気に近いのだ。また『ヤッホー！』では、ステージの合間にビジュアルと音声によって物語が語られ、アニメっぽいテイストまで味わえるのだ。

■完成されすぎている?

シリーズものということで、この2本は同じゲームシステムで構成されている。基本はステージクリア型の縦スクロールもの。雲の中のベルを取ることで時機がパワーアップしていく。ショットで撃つとベルの色が赤、青、緑と変わっていき、分身やバリア、スピードアップといった色ごとの性能が追加されるのだ。また、特殊攻撃の強力な溜め撃ちや2人同時プレーなどもできて、2本ともゲームとしての完成度はかなり高い。さらに『ヤッホー！』では、特殊攻撃の種類やステージ構成が3つから選べ、プレーヤーの腕にあわせて自由に選択できる親切設計になっている。

しかしゲームとしての完成度が高すぎるためにそれぞれの差異がなく、2本とも同じゲームに見えてしまう人も中にはいるだろう。

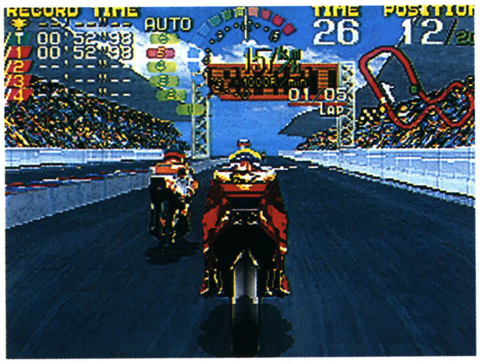
とは言え『ツインビー』の楽しさは変わらない。この手のゲームに飽きてない人ならば誰にでもオススメできる。また、カップルで遊ぶゲームとしても最適！

SS ●スポーツ&レース　Jコード007650／CD-ROM／1人用

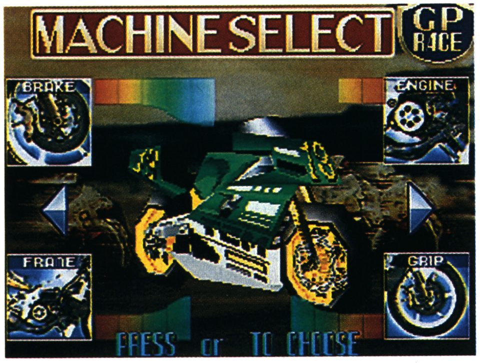
セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

ハングオンGP '95

変わりつつも「らしさ」が残るリニューアル作品



ライバル車はいるが、さほど気になる存在ではない



車種も選べる。どのタイプが自分に合っているか、見極める

■『ハングオン』とは?

今を遡ること10年前。アーケードに、『ハングオン』という自機を真後ろから見た視点のバイクレースゲームが登場した。そのゲームでは、バイク型の専用筐体にまたがり、左右に筐体を傾けると、画面の中のバイクもそれにあわせて傾くようになっていた。

「体感筐体」と呼ばれたこの大型筐体は、これ以降『スペースハリアー』、『アウトラン』などに受け継がれていくことになる。このゲームは、その『ハングオン』のリニューアル作品だ。

■ツーリング感覚で

視点は前作と同じ。しかしバイクや背景など、すべてがポリゴンで描かれているため、前作よりも立体感溢れるものとなっている。

レースは、海の見える橋があるコース、緑が映えるコースなど6つのサーキットで開催される。このためほかのバイクレースゲームとは、プレーした時の感触がちょっと異なる。サーキットの中でのアツいバトルが楽しい……と言うより、美しいコースを楽しみつつ走る感覚に近い。言わばツーリングのようだ。

とは言っても、やはり基本はレース。前を走るライバルたちをぶち抜き、時間内に一定の周回を重ね、ゴールするのが目的だ。

■ハングオンがポイント

タイトルにもなっている「ハングオン」とは、簡単に言えばコーナーを曲がる時、ハンドルだけでなく車体も傾けてしまうテクニックのこと。このゲームではキレイなハングオンを決められるように、左右移動のほかに重心の移動もできるようになっている。

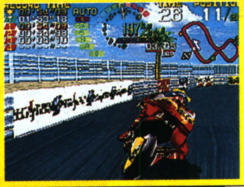
コーナーの入口でスピードを落とし、ハングオンしつつコーナーの出口でスロットルを全開にする。そんな美しいコーナーの曲がり方を体験できるのだ。

ハングオンのテクニックは、前作でも使えたもの。このゲームは前作を踏襲しつつも、新たに生まれ変わった作品と言える。

●プレイイメージ●

前作は公道を走っていたが、この作品はサーキットを走る。これだけでもうすでに、別物の印象を受ける。走り出してしばらく、慣れないコースゆえにコーナーに激突。前作とは違い、ハデにクラッシュすることなく、無傷で復帰。もしかしてまったく違うものかと考える。しかし、コーナーをハングオンしながら曲がる感覚、景色を楽しみつつ走る気分は、前作と変わっていない。ふと1プレー200円でプレーしていた頃が、懐かしくなったりする。

10代の人は覚えてないだろうなァ



Play Image

五劫のすり切れ

スーパーファミコンのサテラビューにはまっています。ＢＳ版「ゼルダの伝説」は最高。ああ、日曜日が待ちきれない。やっぱりゼルダはＦＣの時のゲームシステムが一番ですね。ところで、サテラビューセットはどれくらい売れているのでしょうか。一部の雑誌を除くと、ほとんどのゲーム雑誌での扱いが非常に小さい。納得いきません。（自称ゲームの達人、ＥＯＳ）

SS ●スポーツ&レース　Jコード025933／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年10月20日
定　価●4800円

THE KING OF BOXING

3Dボクサーが世界を目指す本格派ボクシング・アクション

■ポリゴンでボクシングを

このゲームの元になったのは、パソコンで好評だった作品『4Dボクシング』。当時の最新技術だったポリゴンを使い、人間の動きをリアルに表現した初めてのゲームとして、広く受け入れられた1作だ。また、このゲームは、ゲームのファンだけでなく、ボクシングマニアにも高い評価を受けている作品でもある。

その『4Dボクシング』が持つ立体ボクシングの魅力と、サターンの持つ、高いグラフィック能力とを掛け合わせてできたのが、この『キング・オブ・ボクシング』というわけなのだ。

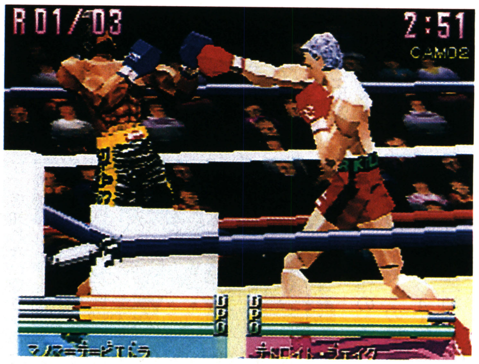
■世界のリングを体験

このゲームは、まず自分のボクサーを登録することから始まる。ボクサーは、階級と性別、それに体型を選ぶことができる。その後、スピード、パワー、スタミナに能力値を振り分けて、ボクサーの誕生となる。好み次第で、女性のヘビー級選手だって作れるわけだ。

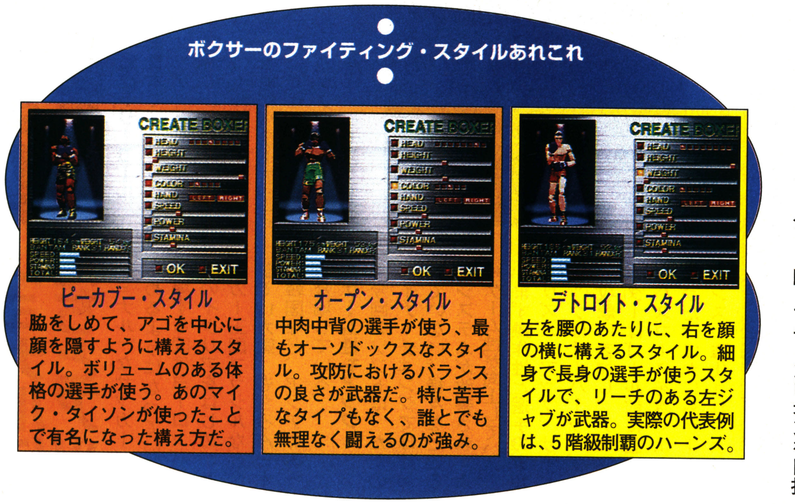
ゲームのメインとなるのは、30人の世界ランカーと闘ってチャンピオンを目指すメインイベントモード。このモードでは、試合と試合の間にある練習画面で、能力値を伸ばすことができる。また、ランキングが上がると必殺パンチが使えるようになったりと、チャンピオンになるまでの、成長の過程が楽しめるのだ。

他にも、トレーニングとして、相手を選んで自由に対戦ができるスパーリングモード、育てたボクサーを使って2人対戦ができるVSモードがある。

「世界のボクシング」ということを意識してか、リングの雰囲気も華々しい。これは、本場のボクシングを体験できるゲームだ。



試合時の視点は、10種類のうちから選ぶことができるのだ

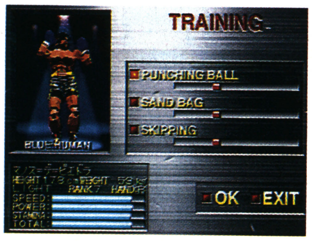


ボクサーのファイティング・スタイルあれこれ

ピーカブー・スタイル
脇をしめて、アゴを中心に顔を隠すように構えるスタイル。ボリュームのある体格の選手が使う。あのマイク・タイソンが使ったことで有名になった構え方だ。

オープン・スタイル
中肉中背の選手が使う、最もオーソドックスなスタイル。攻防におけるバランスの良さが武器だ。特に苦手なタイプもなく、誰とでも無理なく闘えるのが強み。

デトロイト・スタイル
左を腰のあたりに、右を顔の横に構えるスタイル。細身で長身の選手が使うスタイルで、リーチのある左ジャブが武器。実際の代表例は、5階級制覇のハーンズ。



メインイベントの後の練習画面。必要な能力を上げるのだ

SS ●スポーツ&レース　Jコード029157／CD-ROM

T&E SOFT
発売日●95年9月22日
定　価●5800円

マスターズ　遥かなるオーガスタ3

ゴルフゲームの定番。最新作はより美しく、遊びやすく

■定番ゴルフの最新版

『ペブルビーチの波涛』をはじめとして、T&Eソフトが世に送り続けているゴルフシミュレーションはどれをとってもクオリティが高く、多くのゲームユーザーから「ゴルフのT&E」という評価を得ている。

この『マスターズ　遥かなるオーガスタ3』は、セガサターン用に発売されるT&Eゴルフの第2弾。ゴルファーの憧れ、オーガスタを忠実に再現したコースで、ストロークやスキンズなどの各種ゴルフマッチが楽しめる。試合時には、プレーヤーの腕前に合わせて、細かな設定が行える。

例えば、熟練者なら、コースに持ち運ぶクラブの選択にもこだわれる。例えば初心者なら、慣れない間は難しいショットの操作を簡略化出来る機能がある。

このシリーズが目指しているのは、あくまで本格派&すべてのプレーヤーに向けられたゴルフシミュレーションなのだろう。

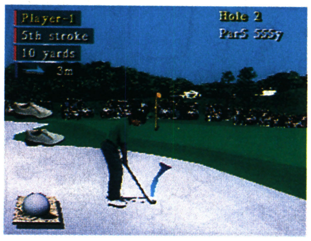
■マスターズ記録に挑戦！

この『マスターズ～』の大きな特徴として、実際のマスターズ・トーナメントで今までに樹立された記録に挑戦できる新モードが挙げられる。トーナメントが行われる4日間のスコアを合計した最少打記録である271打を下回れるか？　また、6ホール連続アンダーパー記録を破ることが出来るか？　どれもこれも名うてのプロが築いた最高の記録なだけに、超えるのは至難の技かもしれない。だが、だからこそ腕の磨きがいがあるというものだ。

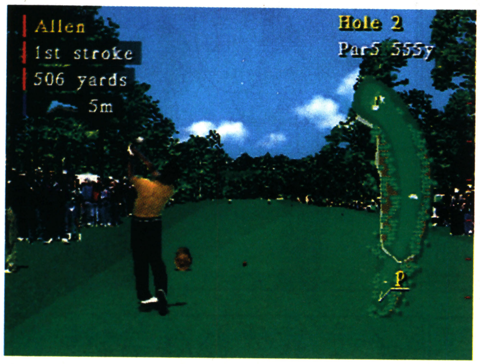
■前作からの改良点を探る

さらに、『マスターズ～』は、前作にあたるセガサターン用『ペブルビーチ・ゴルフリンクス』に比べて、映像面が向上している。倍増したポリゴンによって構成コースは、より細やかな芝生を描く。コース途中の池の水面には木々や流れる雲が映り込む。グーロシェーディングにより、バンカーのくぼみが滑らかに表現されている。映像だけでなく、操作環境にもいくつかの向上が見られる。カートカムでコースの下見を行う際は、テクスチャーマッピングをオフにして、より素早い移動速度を実現している。遠方では確認しづらかったピンの位置も、大きくズームするので、把握しやすくなっている。

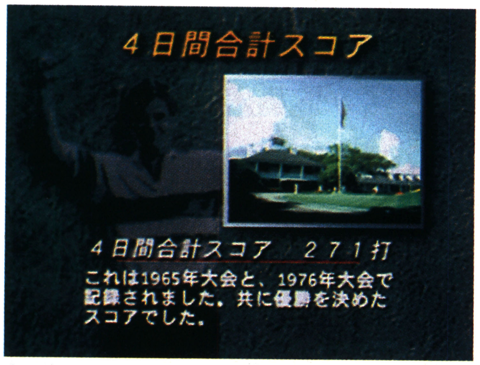
ゲームの合間には、オーガスタを空撮した映像が流れる



より現実に近く、より美しくなった映像に注目



ナイスショット！　芝生と土が跳ね上がる


4日間合計スコア

4日間合計スコア　271打
これは1965年大会と、1976年大会で記録されました。共に優勝を決めたスコアでした。

オーガスタの輝ける記録に挑戦

うちの3才の息子は言葉がおそいので、「鉄拳」を“てってん”、「エースコンバット」を“エケーメーボ”、「ロビット」を“ポピット”といいますが、EASYレベルでJACKを使わせると、2人勝ち抜きます。（マンちゃん）

五劫のすり切れ

SS ●パズル　Jコード　007099／CD-ROM

コンパイル
発売日●95年10月27日
定　価●4800円

ぷよぷよ通

連鎖連鎖で日が暮れる……定番パズル、サターンに登場！

■強化改良型『ぷよぷよ』

メガドライブ、アーケード、スーパーファミコンなど、あまたの機種でリリースされ、絶大な支持を受けるパズル『ぷよぷよ』。

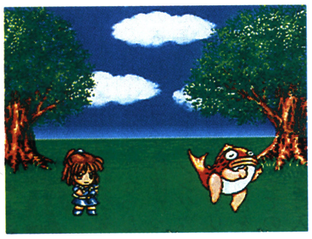
画面上から落ちてくる、ゼリーのごとき生き物「ぷよ」を並べて消していくという、シンプルなルール。あらかじめ仕掛けを作っておいて、ドミノ倒しのように一度に消して相手を妨害する「連鎖」。単純かつ奥の深いパズルゲーム、それが「ぷよぷよ」。その続編にあたるのが、この『ぷよぷよ通』なのだ。

取っ付きの良さはそのままに、お互いの連鎖で起きる妨害が消しあうという、連鎖による戦いを更に奥深いものにする「相殺システム」を採用。奥の深さはさらに磨きがかかったものになっているのだ。

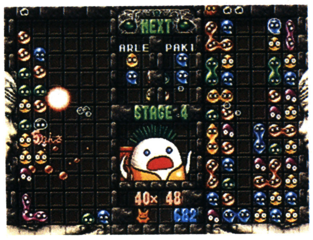
■サターン版のウリ

まず、『ぷよぷよ』にはあったものの、アーケード版『ぷよぷよ通』などでは削除されたデモが復活。また、これも前作のみにあった「練習モード」の復活と、それにともなう4人の新キャラクターが追加された。

さらに映像特典として、今年1月の『第1回ぷよマスターズ』大会でのライブや、田中勝巳が歌うテーマ曲も収録されているぞ。



掛け合いマンザイ風のデモ。もちろんしゃべる


NEXT
ARLE
PAKI
STAGE 4
40× 48
682

連鎖の作り方をマスターすれば、底知れない深さがある

SS ●スポーツ&レース　Jコード029645／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月27日
定　価●4800円

セガ インターナショナル ビクトリーゴール

インターナショナルにパワーUP 各国の強豪たちとアツいプレー！

■新・ビクトリーゴール

いま日本で一番アツいスポーツ、サッカー。Jリーグを題材にした前作『ビクトリーゴール』が、世界を舞台に大幅にパワーアップして帰ってきた。

今回のソフトはタイトルが示す通り、「インターナショナル」なサッカーが楽しめるようになっている。出場する国はヨーロッパ最強のイタリアをはじめ、サッカー王国ブラジルなど全部で12カ国。もちろん日本や韓国など、アジアの国々も登場している。

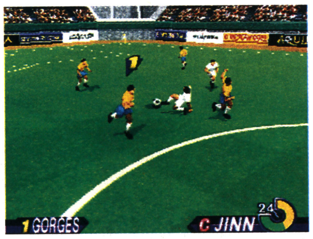
■ゲーム性もアップ！

今回のソフトは、ただのマイナーチェンジでは終わっていない。様々なところでシステムが改善され、よりゲーム性が向上している。

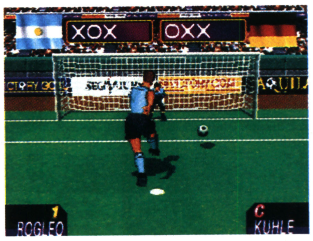
まず操作性と選手のアルゴリズムがアップ。サイドバックはオーバーラップして攻撃に参加し、ディフェンダーはゴール前に詰めよりパスコースを塞ぐようになった。ほかにもゲームバランスが強化され、よりリアルな試合が繰り広げられるようになっている。

■注目のBGM！

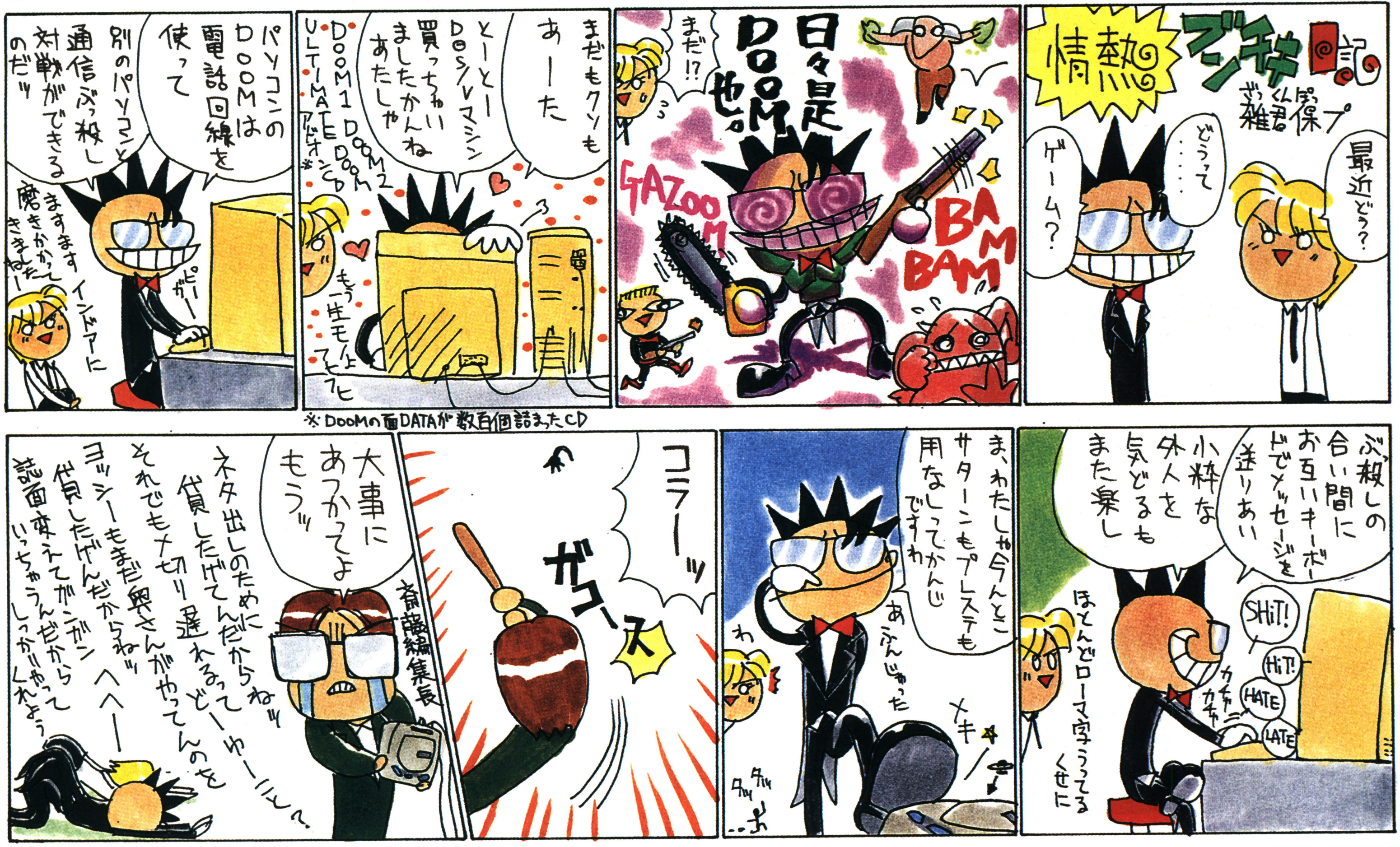
好評だったBGMも一新され、曲調もジャンルも多彩に。また「インターナショナル」ということで、お約束の「国歌」もあるというから期待ができそうだ。


1 GORGES
C JINN
24

相手からボールを奪う、スライディングが見事に決まった


XOX
OXX
1 ROGLEO
C KUHLE

勝負の決め手はPK戦。よーく狙ってゴールを決める！


情熱ブン投日記
ざっくんぽっぷ 雑君保プ
最近どう？
どうって……
ゲーム？
日々是DOOMせよ
まだ!?
GAZOOM
BAMBAM
まだもクソもあーた
とーとーDOSVマシン買っちゃいましたかんね あたしゃ
DOOM1 DOOM2 ULTIMATE DOOM アビオンCD※
もう一生モノよ てへてへ
パソコンのDOOMは電話回線を使って
別のパソコンと通信ぶっ殺し対戦ができるのだッ
ピーガー
ますますインドアに磨きがかかってきましたねー
※DOOMの面DATAが数百個詰まったCD
ぶっ殺しの合い間にお互いキーボードでメッセージを送りあい
小粋な外人を気どるもまた楽し
SHiT!
HiT!
HATE
LATE
カチャカチャ
ほとんどローマ字うってるくせに
ま、わたしゃ今んとこサターンもプレステも用なしってかんじですわ
あふんじゃった
わ
メキ
タッタッ
…お
コラーッ
ガコーン
大事にあつかってよもうッ
斉藤編集長
ネタ出しのために貸したげてんだからねッ
それでもメ切り遅れるってどーゆーこと？
ヨッシーもまだ奥さんがやってんのを貸したげんだからねッ
誌面変えてガンガンいっちゃうんだから しっかりやってくれよう
へへー

五劫のすり切れ

小学生の時、絶対にゲームをするなという父のオキテを破って、友達の家でファミコンをしていると、烈火の如く怒った父が乗り込んで来て、皆の見ている前で殴られた。あの日私は沢山のものを失った。しかし今、父はワープロについている将棋や囲碁のゲームに一日中、興じている。大人なんてキライだ。ペンネーム（わんぱーく高地）

SS ●パズル

Jコード022501／CD-ROM

翔泳社とBMGビクター
発売日●95年9月14日
定　価●5800円

Break Thru！

思考性と緊迫感を上手くミックスした新しいパズルゲーム

■アレクセイ再び

落下型パズルゲームの火付け役となった『テトリス』。そのゲームデザインをしたアレクセイ・パジトノフが監修のパズルゲームがコレ。新しいものを生み出す才能を持つアレクセイが監修しただけあって、斬新なルールを採用したソフトに仕上がっている。

■つぶして壊す

ゲームのキーワードは「つぶす」。そして舞台は壁。赤、青、黄色といったブロックでできている壁を壊して、制限時間内にすべてをなくすとステージクリアになる。また難易度設定もあり、レベルに応じて色の数が変わる。

ブロックの消し方には条件があり、上下左右に2つ以上くっついているブロックが消せるものだ。ブロックを消すと、その上にある違う色のブロックが落ちてくるので、新しく同じ色の固まっているところを探してひたすら消しまくっていくのだ。

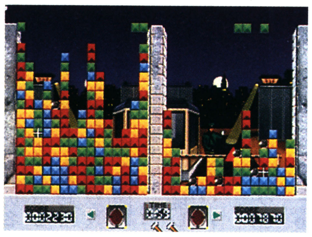
また、壁にはクリアの邪魔となる存在のクモやジュースの缶も混じっている。プレーヤーはただ壁を消しているだけではなく、上から降ってくるアイテムの爆弾を使って、邪魔者駆除にも同時に頭を使わなくてはならない。

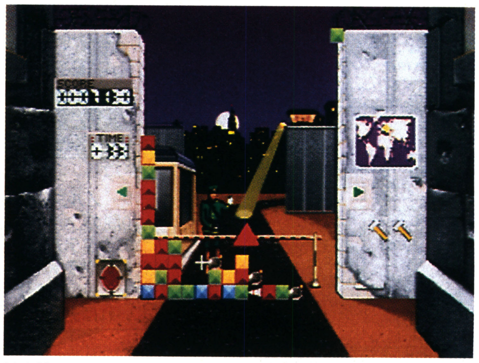
■中毒性あり

画面自体は決して派手ではなく大きなアクションもないが、このゲームは見た目の印象よりも高い中毒性を持っている。

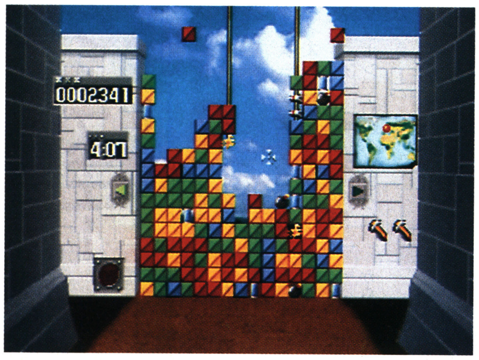
ブロックをつぶす思考性にプラス、制限時間と邪魔者から受ける緊迫感。この2つがウマい具合に絡み合ってストレスを感じることなくプレーできる。思わず時間を忘れて遊んでしまうタイプのゲームだろう。

さらに、ブロックの塊をつぶしていくという行為が空気の入ったビニールシートをプチプチとつぶす感じに似ていて、なぜかやめられない。

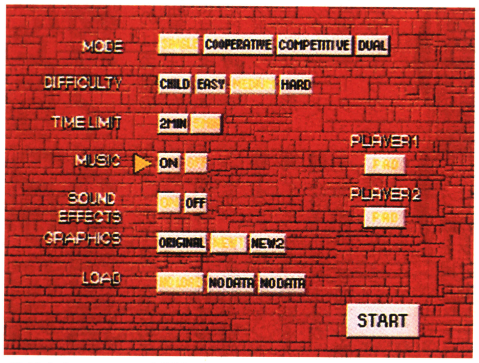

クリアの早さを競う2人対戦モードも選択可能



壁を消していくとご褒美として？　違った背景が見られる



一見すると落下型パズルのようなゲーム画面


MODE　SINGLE　COOPERATIVE　COMPETITIVE　DUAL
DIFFICULTY　CHILD　EASY　MEDIUM　HARD
TIME LIMIT　2MIN　5MIN
MUSIC ▶ ON　OFF
SOUND EFFECTS　ON　OFF
GRAPHICS　ORIGINAL　NEW1　NEW2
LOAD　NO LOAD　NO DATA　NO DATA
PLAYER1　PAD
PLAYER2　PAD
START

難易度やＢＧＭの変更といったルール設定も細かくできる

SS ●ボード&テーブル

Jコード020290／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年9月29日
定　価●7800円

魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ

魔法を使ったツミコミ技が楽しいコミカルストーリーの麻雀ゲーム

■ストーリー重視の麻雀？

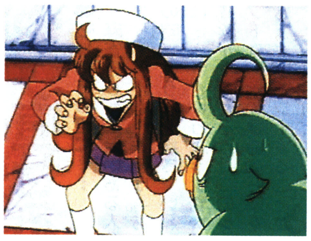
地獄界から逃げ出した鬼を捕まえるため、地上界にやってきたポエミィ。地上で行動する体を手に入れようと、ぽえみに乗り移ったけど失敗。ぽえみの心とポエミィの力を持った、愛と勇気のポエミィが誕生してしまった。というのが、このゲームの導入部。それがアニメーションで表示される。また、話の節目でも、アニメーションでストーリーが解説される。麻雀だけでなく、物語を見ているだけでも楽しいゲームだ。

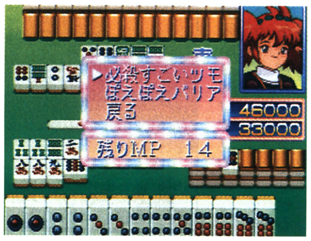
地獄界から逃げ出した鬼は、3人の可愛い女の子。捕まえるためには麻雀勝負で勝たなければならないのだ。しかも、勝てば少しだけエッチなアニメーションが見られる。必要以上に頑張ってみるのも男の道だ。

■魔法の力で展開を有利に

このゲームでは、勝負を有利に進める魔法が使えてしまう。1回アガるたびに魔法力が増える。それを消費することで、ツミコミや一発ツモなどのズルができるって寸法。魔法を上手に使い分ければ楽勝なのだ。

魔法の概念とコミカルなストーリーが面白いゲームだけど、ちょっとエッチさが足りないかも。スケベな脱ぎ麻雀を期待している人にはお薦めできないかな？


ぽえみにポエミィが乗り移ろうとしたのがすべての始まり



魔法力を消費して、4種類の技を使うことができるのだ

げーむエトセトラ

マクロスプラス

■バンダイビジュアル
■ビデオ／ＬＤ■定価7800円

©1995ビッグウエスト/マクロス制作委員会

MACROSS PLUS

往年のテレビシリーズ「超時空要塞マクロス」の未来を舞台にした続編だ。

ハイスクールの同級生イサム、ガルド、ミュンはある事件が原因でバラバラの道を歩むようになった。数年後、偶然にも故郷の惑星エデンで再会する３人。男ふたりに女ひとりのドリカム状態の恋愛が再燃するのだが、３人が別れた過去の事件とその秘密によって、それがスンナリいくわけがなく……。

サスペンスタッチのストーリー進行は、見ている者を魅了する。それを味付けする「ドックファイト」「アイドル」といったマクロス独自のカラーもしっかりと出ているのでファンも大満足だ。また映像の特徴としてコンピュータグラフック（ＣＧ）が大量導入されている点が上げられる。ＣＧが独特の質感を持って自由に動きまわるさまは衝撃的だ。このクオリティのゲーム機で遊べたら……というあこがれも含めてオススメの逸品である。

なお、シリーズは全４作で今年の６月に完結しているが、今秋劇場公開作品として再登場する。

ゲーセンで初めてバーチャ２をやった。涙が出るほどおもろかった。サターン版は、買うしかあるまい。（Y．H）

SS ●バラエティ　Jコード029386／CD-ROM

アメリカ横断ウルトラクイズ

ビクターエンタテインメント
発売日●95年10月下旬
定　価●5800円

ニューヨークにたどりつけたらクイズ王！ 名物クイズの復活

■懐かしの名物クイズ復活

最盛期には2万8000人もが参加した、今はなき日本テレビの人気クイズ番組「アメリカ横断ウルトラクイズ」。史上最大のこのクイズ番組は、まずパソコン版でゲーム化され、今回サターンでも遊べるようになった。

オリジナルの移植にとどまらず、懐かしい実写映像を随所に取り込み、音声をも加えたリメイク作品だ。司会進行役には同番組の名物司会者、福留アナではなく、若手の福沢アナを起用し、リフレッシュしている。

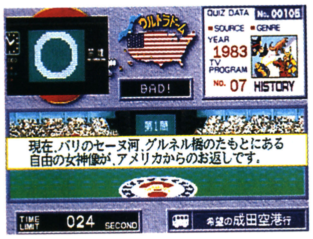
■参加者の一員となる感覚

メインとなるモードは、TV番組をリアルに再現した「チャレンジ・ザ・ウルトラクイズ」だ。

しかし、エンディングまでたどり着くのは至難の業。番組の雰囲気だけでも味わいたい人には、各チェックポイントだけを練習できる「チェックポイント・トレーニング」、テスト形式の「ウルトラクイズ・トライアル」、番組をデータから振り返る「ウルトラクイズ・データ」などのモードが便利だ。

難問奇問に挑戦するというより、TV番組にアクセントが置かれている。最高5人で競えるモードもあるが、みんなで番組に参加する感覚で楽しみたい。

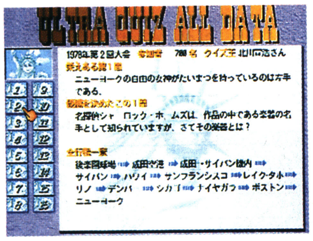
お馴染のハットをかぶった番組の1シーン。今見ると滑稽



ウルトラドーム
QUIZ DATA No. 00105
SOURCE
GENRE
YEAR 1983
TV PROGRAM
No. 07
HISTORY
BAD!
第1問
TIME LIMIT 024 SECOND
希望の成田空港行

現在、パリのセーヌ河、グルネル橋のたもとにある自由の女神像が、アメリカからのお返しです。

第1問からいきなりつまずいて……。ニューヨークは遠い



ULTRA QUIZ ALL DATA

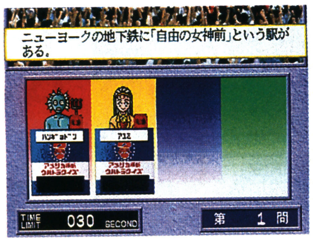
1978年第2回大会

ニューヨークの自由の女神がたいまつを持っているのは左手である。

名探偵シャーロック・ホームズは、作品の中である楽器の名手として知られていますが、さてその楽器とは？

後楽園球場 ➡ 成田空港 ➡ 成田・サイパン機内 ➡ サイパン ➡ ハワイ ➡ サンフランシスコ ➡ レイク・タホ ➡ リノ ➡ デンバー ➡ シカゴ ➡ ナイヤガラ ➡ ボストン ➡ ニューヨーク

過去16年間のデータがコンパクトにまとめられている

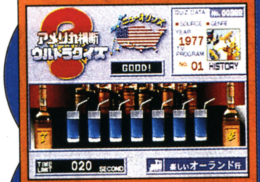


アメリカ横断ウルトラクイズ
TIME LIMIT 030 SECOND
第 1 問

ニューヨークの地下鉄に「自由の女神前」という駅がある。

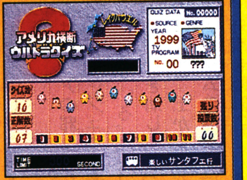
多人数参加のバトルモードは番組のサバイバル感覚が薄め

チェックポイントを勝ち抜きニューヨークへ



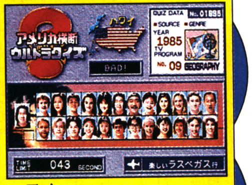
アメリカ横断ウルトラクイズ
ニューオリンズ
QUIZ DATA
YEAR 1977
TV PROGRAM
No. 01
HISTORY
GOOD!
TIME LIMIT 020 SECOND
楽しいオーランド行

ニューオリンズ
「カクテル・ノルマ達成クイズ」。10問のクイズに答え、7つのカクテルから1杯だけ飲む。グラスの底に現れた数字より、正解数が上回っていれば勝ち抜け。



アメリカ横断ウルトラクイズ
レイクパウエル
QUIZ DATA No. 00000
YEAR 1999
TV PROGRAM
No. 00
???
TIME LIMIT SECOND
楽しいサンタフェ行

レイクパウエル
愉快な「子ブタのダービークイズ」。10問のクイズの正解数だけ、ダービーに賭けることができる。勝ち抜けるには、クイズの実力が半分、残りは運だ。



アメリカ横断ウルトラクイズ
ハワイ
QUIZ DATA No. 01895
YEAR 1985
TV PROGRAM
No. 09
GEOGRAPHY
BAD!
TIME LIMIT 043 SECOND
楽しいラスベガス行

ハワイ
「観光客、この人を探せクイズ」に挑戦。24人の観光客の中から、ルーレットの止まった人物を見つけ出し、解答権をえる。2問正解したら勝ち抜きだ。

フェーダ

SS ●ロールプレイング
やのまん　Jコード023353／CD-ROM
発売日●95年11月
定　価●価格未定

スーパーファミコン版がリメイクされて登場。改良点は戦闘グラフィックの強化、キャラクターの追加、アニメーションによるイベントシーンなどの演出など。戦略性とストーリー性を併せ持ったシステムだ。

燃えろ!!プロ野球'95 DOBLE HEADER

SS ●スポーツ&レース
ジャレコ　Jコード007455／CD-ROM／バッテリーバックアップ
発売日●95年10月下旬
定　価●5800円

最新のプロ野球データベースの搭載、最近の名勝負をもとにしたドラマチックなシナリオモード、アナウンサーによる実況など、プロ野球を愛する人のための野球ゲーム。画面切り替えなどに工夫が見られる。

SS ●ボード&テーブル　Jコード005789／CD-ROM

実戦麻雀

イマジニア
発売日●95年9月1日
定　価●6800円

後悔の残る「あのとき」の過ちをやり直せる麻雀ソフト

■もしもあの時に……

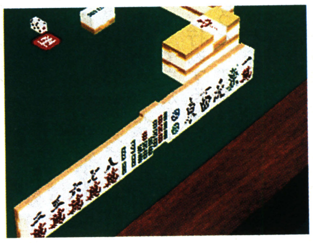
麻雀をしたことのある人ならば、誰もが一度は「あの時に違う牌を捨てていれば……」というような苦い経験があるだろう。このソフトは、その運命の一瞬をもう1度プレーすることができる画期的な麻雀ゲームなのだ。

このソフトでは、半荘内での配牌を「配牌コード」という形で記憶することができる。そして、「配牌コード」を入力することで何回でも同じ配牌でプレーできる仕組みになっている。これで後悔の残った半荘も、いつでもリターンマッチに挑むことができるのだ。またほかにも、同じ「配牌コード」でプレーしまくり、芸術的な半荘を誰かに見せるといった反則的なプレーも楽しいかもしれない。

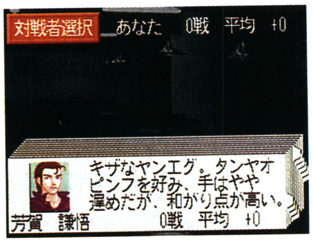
後悔の残る忘れられない記憶がある人は、配牌コードの実用性に可能性を感じたら、ぜひオススメしたいソフトだ。

■骨組みはシンプル

ゲーム構成はいたって普通だ。有名人を連想させる10人の雀士と4人打ちの卓を囲む。チャレンジモードで段位獲得を目指したり、配牌コードを使うモードで腕を磨いたりする。コンピュータはイカサマなしだ。



気分にあわせて視点を3Dに変えることもできる



対戦者選択　あなた　0戦　平均　+0

キザなヤンエグ。タンヤオピンフを好み、手はやや遅めだが、和がり点が高い。

芳賀　謙悟　0戦　平均　+0

対戦相手は牌の打ち筋で個性付けがされている。

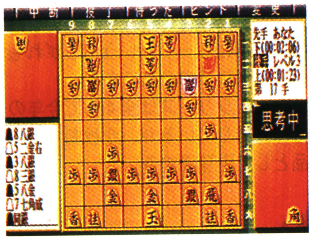
SS ●ボード&テーブル　Jコード028436／CD-ROM

永世名人

コナミ
発売日●95年9月29日
定　価●5300円

譜面読み上げ機能がついた本格的将棋

パソコンですでに発売されている同名の将棋ソフトの移植版。単にコンピューター相手に対戦できるだけでなく、ヒントを聞いたり、詰め将棋をコンピューターに解かせたり、江戸時代の名棋譜を再現できたりと、多彩な機能を持つ。



先手 あなた
レベル3
第 17 手
思考中

コンピューターと対戦し、自分の将棋の腕を試してみる

五劫のすり切れ

マキシマムバトルの参加賞として、いただいた、アサヒプロテインスポーツ缶を実家に持って帰りましたところ、母がこう申しました。「お前、この人のファン？」……お母様アキラ君は“ひと”ではありません。（しるばあうるふ）

SS ●バラエティ　Jコード023264／CD-ROM

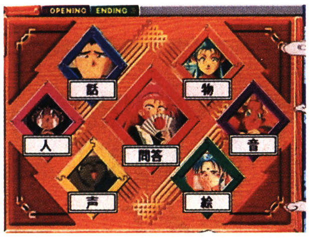
ユーメディア
発売日●95年9月29日予
定　価●7800円(予)

天地無用！魎皇鬼
ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN

大宇宙ドタバタラブコメ温泉アニメを詳しく解説したデータベース

■『天地無用』ってなに?

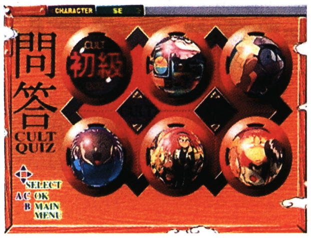
OVAアニメーションとして、第1期シリーズが全6話で発売された『天地無用！魎皇鬼』。この作品は日本風スペースオペラともいえる。木製の宇宙船や、和服を基調にデザインされた服装。テーマミュージックやBGMまでも、日本的な雰囲気をかもし出している。しかし、ファンの心を掴んだのは別の部分にこそある。1話ごとに登場する魅力的な女の子たち。先を読ませない展開。キャラクターたちの潜在的な魅力。5話から最終話にかけての引き込む力。多くの要素がみごとに調和して、面白い作品ができあがったのだ。



これぞ『天地無用！』といえる、木目調のメニュー画面

■ファンのためのデータ集

このCD-ROMは、すでにマッキントッシュ版とウインドウズ版で発売されている。内容は、今までに発売されているビデオ、LD、CDなどの紹介。登場人物の各データの検索。初級からカルトな問題を集めたクイズ。描き下ろしのイラストやCGなどを閲覧できるコーナーなど、ファンにはたまらないものばかり。もちろん、ファンでなくてもこれを見れば、『天地無用！』が面白く、魅力的だったと知ることができるだろう。少しでも興味を持っている人にお勧めだ。



ファンならクイズを「カルトみゃ～」と言ってしまう?

SS ●ボード&テーブル　Jコード025518

セタ
発売日●95年9月15日
定　価●9200円

将棋まつり

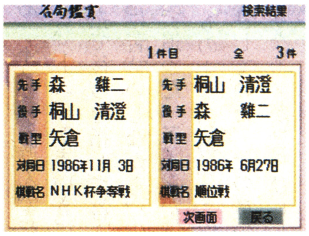
将棋のデータベースとして買って損のない圧倒的な情報量が魅力

■追随を許さない情報量

この『将棋まつり』は、日本将棋連盟が監修した初の将棋ソフト。そのデータ量の膨大さにまず圧倒されるはずだ。

名局鑑賞モードには、83年から93年までのプロ棋士の棋譜が収録されている。その数は約1万局。それだけの棋譜を集めようと思ったら、市販の将棋年鑑で数万円相当。しかも、対局年度、棋士、戦型（12種類）、棋戦名などの検索条件から、知りたい棋譜が簡単に引き出せるのだ。

将棋界名簿（プロ棋士のプロフィール、アマ有段者リストなど）は、それほど利用価値は高くないが、全体としてのデータ性はかなりポイントが高い。


名局鑑賞　検索結果

1件目　全　3件

先手 森　雞二	先手 桐山　清澄
後手 桐山　清澄	後手 森　雞二
戦型 矢倉	戦型 矢倉
対局日 1986年11月 3日	対局日 1986年 6月27日
棋戦名 NHK杯争奪戦	棋戦名 順位戦

対局者や戦型、棋戦名などから検索できて実用性も十分

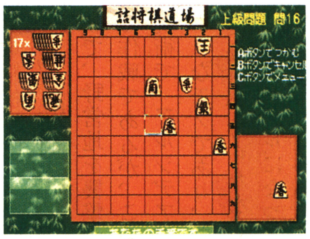
■デパートのような品揃え

モードが数、ボリュームともに豊富なのも特徴。

トーナメント制の将棋大会は、持ち時間、手数制限などが異なる6種類の大会に分かれている。

また、詰め将棋は初級から古典にわたり444問を収録。これも、この手の棋書なら数冊分の量だ。次の一手20問も付いている。

中には将棋入門や将棋クイズ、懸賞問題など、あらずもがなモードもあるが、かなりコストパフォーマンスの高いソフトだ。



詰将棋の問題数は初級から上級まで全444問と豊富

PS ●シミュレーション　Jコード024309／CD-ROM

リバーヒルソフト
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

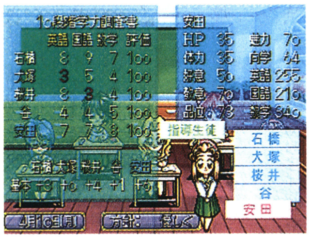
卒業Ⅱ
ネオ・ジェネレーション

立派に育てるのもよし。ダラダラ育てるのもそれはそれでまたよし

■女生徒育成ゲームの元祖

いまやさまざまな形式でさまざまな手法で、あちこちに取り上げられているテーマ、女の子の育成。学校をそのステージとして、教師の立場で、高校3年生の彼女たちを指導する。そして卒業まで導いてあげる。

前作の『卒業』があったからこそ、ここまでメジャーになりえたテーマだった。その続編がこれだ。



授業や週末行動のセッティングは、より綿密になった

■多くの追加が嬉しい

5人の女の子にターゲットを絞って、授業から週末の行動まで、細かく指示を与えていく。ときに機嫌を崩したりもすることもあるが、運がよければ女の子から秘密のアプローチがくることも……。

前作と大筋は変わらないゲーム展開だが、生徒は総入れ替えになり、指導内容は大幅に追加された。女の子のリアクションや選べる選択肢が要所で多くなっているなど、前作を遊び尽くしたプレーヤーでも新しい発見ができるゲーム構成になっている。例えば、今まで「女生徒を家に連れていきたいなあ」などとよからぬことを考えていた人も多いはず。それが、今回はちゃんとできる。それをはじめとして、さまざまな「卒業プレーヤー」の欲望に応えてくれている。

新しくなった5人の女の子は前作よりもアクが強い

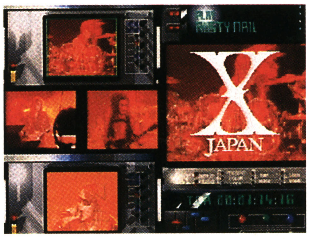
SS ●バラエティ　Jコード007862／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

XJAPAN
Virtual Shock 001

映像で触れる超カリスマ的バンドの素顔

昨年末のX-JAPAN東京ドーム2DAYS。そのライブ映像を収録、フルスクリーンの実写でライブの迫力を伝える。また、メンバー自らが監修したアドベンチャーゲームもあり、エンターテインメント性も兼ね備えている。



4つの角度の違う映像から自分だけのビデオも編集できる

忘れられないアノ一瞬

東京都　新村佳樹（26歳）

スターリンⅢの主砲は痛かった。

鋼鉄の騎士

終盤戦のある時。敵戦車名にマニュアルにない「スターリンⅢ」の文字が……。次々と撃破される自分の戦車のことを忘れて、戦車ファンならよだれがでるその姿に見とれていた。全滅した自分の戦車を見ても気分が良かったな。

出たなツインビーヤッホー！
DELUXE PACK

PS ●シューティング

コナミ　Jコード021695／CD-ROM
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

登場以来10周年を迎えた『ツインビー』シリーズ。このプレーステーション版は、アーケードの最新作『ツインビーヤッホー！』ができるだけでなく、91年の『出たな!!ツインビー』も楽しめるお買得な1本。

五劫のすり切れ

某誌の懸賞で『スーパー32X』が当たったが、実はメガドライブを持っていない。さあ次はメガドラだ！（ねこまんま）

PlayStation

THE EMBLEM OF JUSTICE FEDA フェーダ Remake!

フェーダ インサイドストーリー
遊撃の地平線

第2回

「FEDA」オリジナル・シナリオ
作：脇野佳昭
「FEDA」原案・監督
画：玉木美孝

トムは、アルシデアの子供が見せる特有のいたずらっぽい笑みを浮かべ、ロイスに向かっている。今までのアインとのやりとりも何事もなかったように…

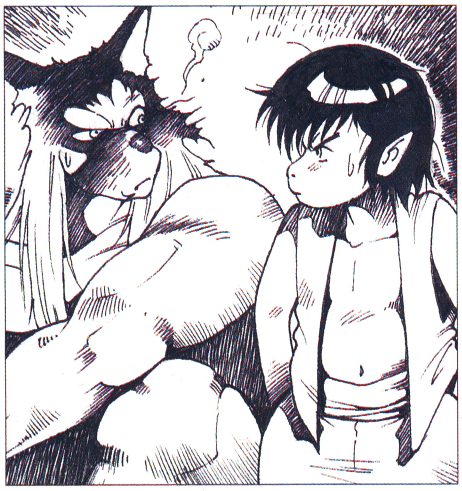
「アイン、アインはどうしたの？」

「さあ、オイラも遊んでやるの疲れちまってさ」と、トム。なまいきに後ろも振り返らずに親指で後ろを指して答えた。

彼女は苦笑いしながら、少年が指差した方向を目で追った。アインが気が触れたかのように、ものすごい勢いであさっての方向へダッシュしていた。その鼻先には、半透明の布のようなモノがひらひらしていた。

「やったのね……あなた……」彼女はこのしたたかな少年にあきれていた。

幻影誘導呪術を使った、「デコイ」……アインは、事前に何かしらの幻覚薬を嗅がされていたはずである。トムは逃げる最中に物陰に隠れ、その一瞬にアインに術を発動させ、デコイ（実際は紙でも棒切れでもよいのだが……）を飛ばした。今、アインが追っている風に舞う布切れは、アインにとっては、恐怖にひきつって逃げまどうトムに見えているはずなのだ。



ゲリラ戦で、野営地を襲撃する際にしばしば見られる作戦であるが、この場合のデコイは低級な呪術で、アルシデアの子供たちが遊びで使うようなモノであり、普段のアインなら、絶対にひっかけられないテの術なのだが、部隊の誰かとグルになってアインの寝込みを襲ったのだろう。おもしろいほど簡単に術に陥り幻覚へ誘導されている。さすがのアインが、である……。オフに入った部隊ならどこでも行われる「たちの悪いお遊び」ではあるのだが。

「あのさ、前から聞こうと思ってたんだけどさ、アルカディア解放軍て、軍隊じゃないんだろ？ロイスは解放軍にずっといたらしいから知っているかと思ってさ」

「えっ？」唐突なトムの問いにロイスはふいをつかれた格好になったが、それでも彼女は、寝癖のついた髪をなでつけながら話し始めた。

「なぜ、急にそんなことを聞きたがるのか分からないけど、いい機会だからアルカディア解放軍が何かを、知っている範囲で教えてあげる……」

トムもロイスが身を起こしたので、居住まいを正した。

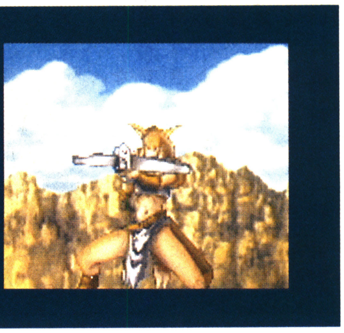
「よかった、ロイスねえちゃんはくそまじめだから、ちゃんと教えてくれると思ったんだ」一言、余計なセリフをはくことも忘れなかったのだが……

「どこから話せば、いいかな……ミレニアム＝ナイトメア戦役は、どうして起こったか知っているわね？」したたかとはいえ子供にくそまじめと言われ、やりにくそうであったが、彼女はこの地で起こっている解放運動について語り出した。

千年戦争と呼ばれたミレニアム＝ナイトメア戦役は、ヒューマン族を中心とする一部の資産階級の謀略が、引き金になった……とされている。

教皇の後継者問題解決に積極的に介入した資産者階級は、強引に「新教皇」を担ぎ上げ、「王侯派」と呼ばれたドラゴニュート族の国家などに対して、聖戦の名の下に帝国主義的侵略戦争を仕掛けたのである。ダミー教皇を担ぎ上げた枢軸国はダイアデム同盟軍と名乗り、宗教戦争を拡大させていった。

これに対して、王侯派の国家は緩やかな協定により連合軍を形成、同盟軍の侵略に対して防戦した。しかし、形ばかりとはいえ教皇の正当性を旗印に襲いかかるダイアデム同盟軍の勢いを止める術を、貴族サロンとまで言われた連合首脳に求めようもなかった。



シミュレーションRPG「フェーダ」
舞台を32bit マシンに移して
アップグレード移植！
1995秋・冬発売予定 価格未定

だが、有史上のあらゆる聖戦がそうであったように、ダイアデム同盟の標榜した「教皇のための聖戦」も目標を失っていった。領地の拡大だけが求められ、戦線は延びきってしまい、それにつれて戦局は混迷し、いたずらに年月だけを重ねていった……

「……つまりは、戦争のための戦争になった訳よ。文献によると、二百年とか三百年も、行ったり来たりのだらけた戦闘をしていたらしいよ。今とは比べものにならない位のんびりしていたらしいけどね……」

ふいに太い声がかぶさってきた。

「文献じゃそうかもしれんが、やってる方は必死だぜ、だからこそハタから見てると戦争なんて言葉を聞くとマヌケなんだ……いつの時代だって殺し合いなんざ利口がやることじゃねえ」いつのまにか、アインがトムの背後にに立っていた。トムの頭をこづきながら、車座になるような位置に腰を下ろし、

「おもしろそうな話をしてるじゃねえか、オレも混ぜろや」と言うと一息ついた。

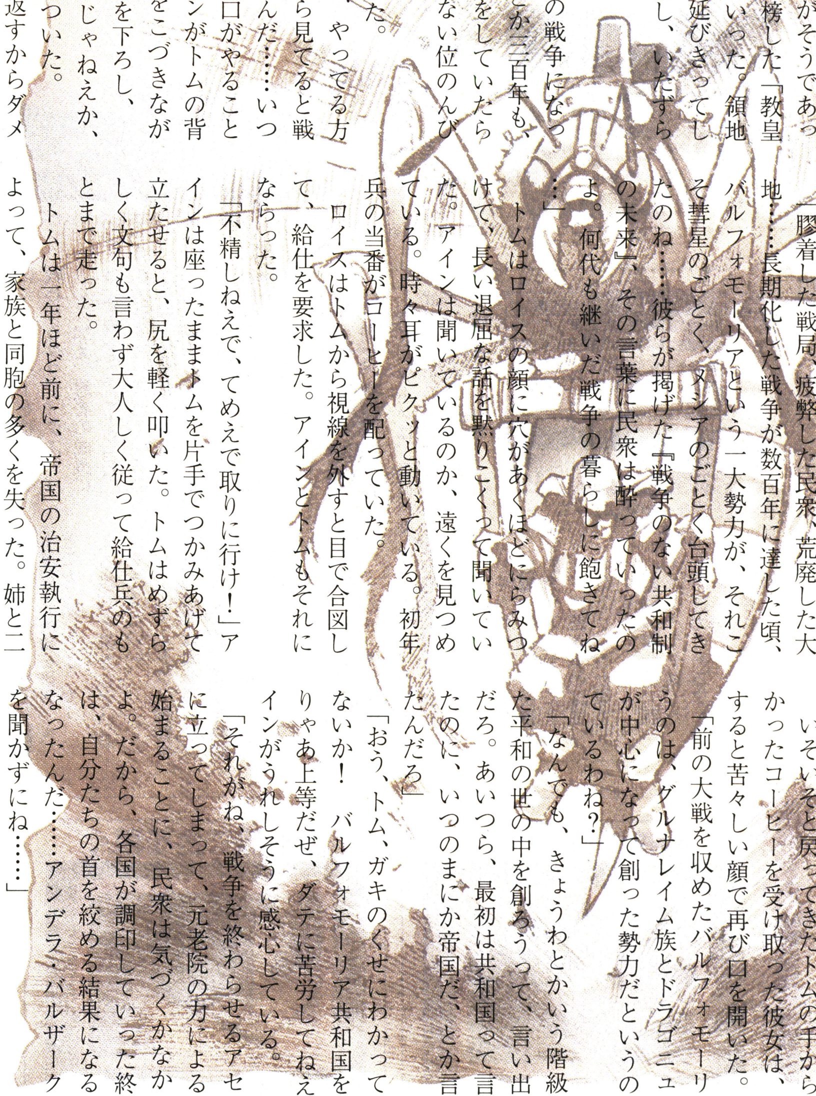
「おっちゃんは、話を混ぜっ返すからダメだい」トムは口をとがらせた。デコイの布切れを追跡させていたことにはあえて触れないようにしていた。だが、トムは内心ほくそ笑んでいた。アインのおっちゃんは幻覚を見せられたことに腹を立てるよりも、バツの悪さを感じているハズだ……爆念魔法の失敗放火の件にも触れてこないし……

「そう言うな、トム、な、ロイスも構わんだろ？　オレも聞いておきたいんだ、アンタと解放軍の覚悟をな」なぜか真剣な態度のアインの頬は、やっぱりトムの爆念波で少し焦げていた。傷跡を作るのを最大の恥とする敏捷性がウリのこのウルフリングの頬のコゲ痕は、あまりにも不似合いであった。

ロイスは今にも吹き出しそうになるのを必死でこらえながら、話を続けた。

「千年戦争で話が脱線していたわね……」

ここで笑ったら殺される……と思うとますます笑いがこみ上げてきそうになる。目をやるとトムもこらえていた。



「膠着した戦局、疲弊した民衆、荒廃した大地……長期化した戦争が数百年に達した頃、バルフォモーリアという一大勢力が、それこそ彗星のごとく、メシアのごとく台頭してきたのね……彼らが掲げた『戦争のない共和制の未来』、その言葉に民衆は酔っていったのよ。何代も継いだ戦争の暮らしに飽きてね……」

トムはロイスの顔に穴があくほどにらみつけて、長い退屈な話を黙りこくって聞いていた。アインは聞いているのか、遠くを見つめている。時々耳がピクッと動いている。初年兵の当番がコーヒーを配っていた。

ロイスはトムから視線を外すと目で合図して、給仕を要求した。アインとトムもそれにならった。

「不精しねえで、てめえで取りに行け！」アインは座ったままトムを片手でつかみあげて立たせると、尻を軽く叩いた。トムはめずらしく文句も言わず大人しく従って給仕兵のもとまで走った。

トムは一年ほど前に、帝国の治安執行によって、家族と同胞の多くを失った。姉と二人きりで銃火の下で生きている。本来なら何も考えずに、野山を駆け回っている年齢のはずである。それが何の因果か、自分たちの全てを焼き尽くした戦争のど真ん中で生きている。姉のエリスは、遊撃部隊の後方支援ユニットとして前線に出撃もするし、トムも部隊の雑用をこなしている。

なんて不憫な……給仕兵と話しているトムの背中を見つめていたロイスは不意にそう思った。こんな子供が……胸から搾り出されるような涙が出るほど、せつなく感じた。だが、それでもこの少年は強く生きている。同情とは無縁に、自らの力でだ。それがスクーデリアでの現実だった。少年も、あたしも……

いそいそと戻ってきたトムの手から冷めかかったコーヒーを受け取った彼女は、一口すると苦々しい顔で再び口を開いた。

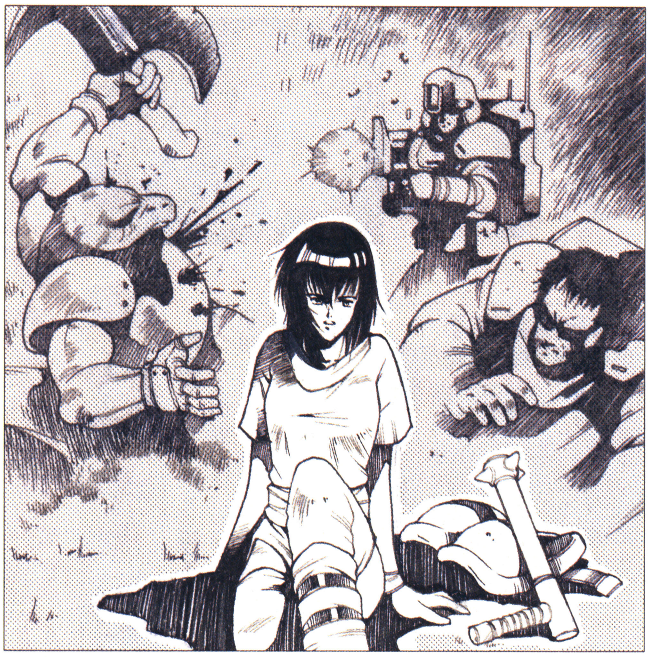
「前の大戦を収めたバルフォモーリアというのは、グルナレイム族とドラゴニュート族が中心になって創った勢力だというのは知っているわね？」

「なんでも、きょうわとかいう階級を越えた平和の世の中を創ろうって、言い出したんだろ。あいつら、最初は共和国って言っていたのに、いつのまにか帝国だ、とか言い出したんだろ」

「おう、トム、ガキのくせにわかってんじゃないか！　バルフォモーリア共和国を知ってりゃあ上等だぜ、ダテに苦労してねえな」アインがうれしそうに感心している。

「それがね、戦争を終わらせるアセリが先に立ってしまって、元老院の力による支配が始まることに、民衆は気づくかなかったのよ。だから、各国が調印していった終戦条約は、自分たちの首を絞める結果になることになったんだ……アンデラ・バルザークの忠告を聞かずにね……」

（次号に続く）



© 1995 YANOMAN / MAX ENTERTAINMENT
YANOMAN ゲーム・エンターテインメント革命宣
(株)やのまん
ゲームソフト事業部
〒130　東京都墨田区本所 4-19-3

マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
セガ・サターン用商品は、(株) セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

32bit 機の機能を完全装備して
「フェーダ」が帰ってきた
●フルアニメーション・ムービー化された オープニング・エンディング
●声優をふんだんにフィーチャー
●スピーディかつ滑らかにクオリティ・アップした戦闘アニメーション
●オリジナル構想に基づき、強力に追加された新たなキャラクター、新たな必殺技

PS ●ロールプレイング Jコード008052／CDROM

S.C.E
発売日●95年10月未定
定　価●5800円

戦国サイバー　藤丸地獄変

日本全土を覆い尽くす、ハイテク忍者達の戦

■徹底した混沌の世界

人里離れた集落に、国家転覆を狙い、訓練に明け暮れた集落があった……。ソニー・コンピュータエンタテインメントからリリースされる『藤丸地獄変』は、その強烈な世界観が特徴の戦略型ロールプレイングゲームだ。一見すると、戦国物だが、そこで暮らす人々は、近代兵器を自在に操っている。ミスマッチ感覚の世界以上に、登場人物は輪を掛けて怪しい。まるで、かつて神社の境内に軒を連ねていた、見せ物小屋から飛び出してきたような個性の持ち主ばかり。

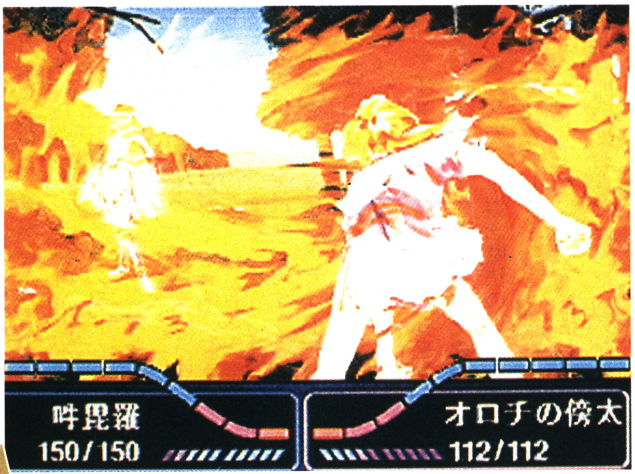
シナリオ担当は『ONI-』シリーズ、『学校であった怖い話』で著名な飯島武男氏。薬学に長け、超人的な体力と驚くべき情報網を持った忍者が影の存在ではなく、表舞台に出てきたら？　想像するだけで、ワクワクするような「もしも」の世界を描きたくて、この『藤丸地獄変』を製作した、と自ら語っている。

音楽を担当するのは、サンディ等のプロデュースで世界に知られるプロデューサー、久保田真琴氏。ゲーム音楽の仕事は未体験だが、飯島氏たっての願いを引き受け、数々のスコアを書き下ろしている。

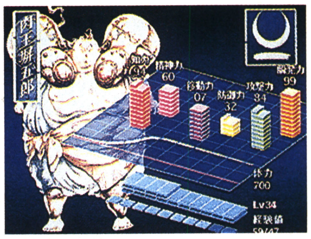
■戦闘＋育成モード

世界観もミクスチャーならば、システムもてんこ盛りだ。チェスのコマのようにキャラクターを移動させ戦わせるタクティクス・バトルに加え、忍者の成長には「育成シミュレーション」の方法を取り入れているのだから。戦闘の合間に、キャラクターを鍛え、さらなる強い敵軍と一戦交える。とかく単調になりがちな戦闘に、育成部分は深みを与える役割を果たしている、と考えるといい。

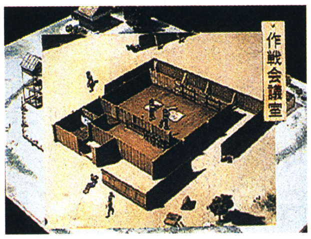
ゲームモードは2種類ある。自由な戦闘を楽しむフリーモードと、濃厚な物語を楽しむシナリオモード。選択はお好みに合わせて。



戦闘は奥行き感を活かしたアニメーションで表現される



和風と現代が入り交じった世界。何が起こるか分からない

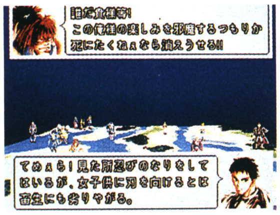


小屋の中で薬物を研究。ん、どこかで聞いたような？

藤丸が分かる 世界観編

『藤丸地獄変』は徹底したIFの世界。忍者と戦国大名たちの地位が逆転した世界で、竹や木を素材に作られた荒唐無稽なからくり兵器を駆使して戦う破壊的な忍者たち。

このサイバー時代劇を彩るのは、そのグラフィック。精巧なジオラマを作成し、コンピュータ上で加工したものを使用している。結果、他のゲームにはない、匂いたつような土臭い雰囲気を醸し出すことに成功している。



誰だ貴様等！
この俺様の楽しみを邪魔するつもりか
死にたくねぇなら消えうせろ!!

てめぇら！見た所忍びのなりをしてはいるが、女子供に刃を向けるとは畜生にも劣りやがる。

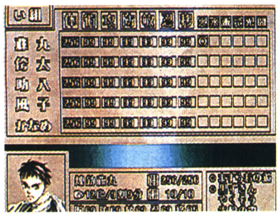
フィールドはあらゆる角度から観られる。視覚効果はとにかく派手

藤丸が分かる 戦闘シーン編

バトルシーンは、戦術が楽しめるタクティクス形式。30にも及ぶ戦闘マップ、12の忍軍、様々なタイプの忍者と、育成の結果が十二分に発揮できる場面が用意されている。

キャラクターは育成編で獲得した特殊能力やアイテムにより、戦闘が進めば進むほど、個性が際だってくる。

戦闘の瞬間は、巨大なキャラクターたちの迫力のあるアニメーションバトルで表現される。



自由度と濃厚な物語。ゲームモードはふたつから選べる

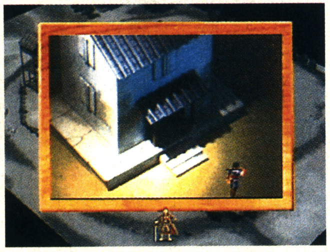
藤丸が分かる キャラクター育成編

育成モードで鍛え上げるキャラクターの能力は、アイテムの開発・生産・情報の収集など多岐に渡る。一定期間の訓練スケジュールを組み、実行する。その模様はジオラマ＋CGムービーで見ることができる。小さなキャラクターが一生懸命に動き回る様子は、おかしみに満ちている。ここでは、その訓練のビジュアルシーンの中から6つをセレクトして紹介しよう。

精神修行も行う

海の見える静かな山で精神修行。積み重ねれば能力の限界値が上がる

用心棒で金を稼ぐ

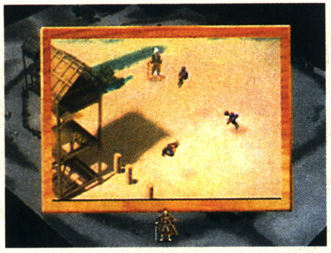


資金稼ぎは、特技を活かして用心棒。一回に15両の収入になる

薬草を採集する

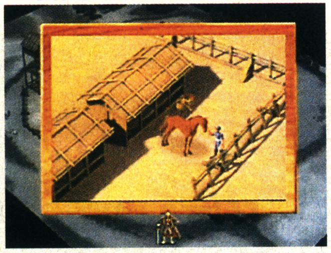
断崖絶壁を下り草をむしる。失敗すると、奈落の底に落ちていく

体術を鍛え上げる



全ての基本、体力を鍛える。とんぼ返りが可愛いらしい

戦闘の要、馬を買う



馬の買い付けもする。いい馬を見抜く審美眼があれば、大きな戦力に

薬物を研究する

小屋の中で薬物を研究・開発する。成功すれば戦闘が有利に

五劫のすり切れ　友人に「お願いだからここにいてね」と言いながらゲームセンターで「ストリートファイターZERO」をする私。女性のみなさん、ゲームセンターに入る時、どうしてますか。私はとなりに友人にいてもらいますが。（それでも肩身が狭いゆうこ）

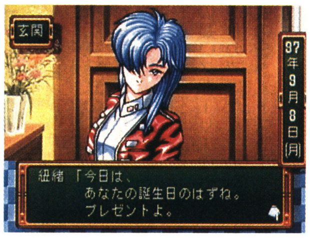
PS ●シミュレーション Jコード007021／CD-ROM

コナミ
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

ときめきメモリアル
～forever with you～

甘酸っぱい恋愛模様に胸がキュン！

高校生活3年間の間に、学業、スポーツなどをこなし、主人公の魅力を高めていく。巡り会う女の子と語り合い、そして心を寄せていく……。プレーすると、自分の恋愛体験が蘇ってきて、胸がキュンとなる。異色の恋愛疑似体験ゲーム。


玄関
97年9月8日(月)
紐緒「今日は、
あなたの誕生日のはずね。
プレゼントよ。

女の子は多数登場する。目移りしそうだ

PS ●シミュレーション Jコード025330／CD-ROM／メモリーカード対応4ブロック

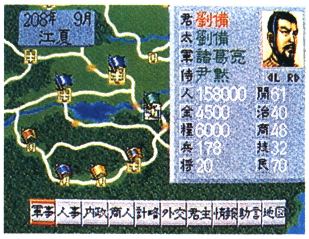
光栄
発売日●95年9月29日
定　価●10800円

三國志Ⅳ

初心者無用の上級者向け三國志

マニアも唸る光栄の歴史シミュレーション『三國志Ⅳ』のプレイステーション版が登場する。

特殊能力というパラメータが特徴で、この手のゲームの中では一線を画す完成度を誇る。苦労もいとわず努力型の人へ。


208年 9月
江夏
君 劉備
太 劉備
軍 諸葛亮
侍 尹黙
人 158000
金 4500
糧 6000
兵 178
将 20
開 61
治 40
商 48
技 32
民 70
軍事
人事
内政
商人
計略
外交
君主
情報
助言
地図

大陸統一への道のりは、ひじょ～に長く険しい

PS ●ロールプレイング Jコード008001／CD-ROM

S.C.E.／ソリトンソフトウエア
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

ウィザードリィⅦ
ガーディアの宝珠

宇宙に飛び出しても、一寸先には「死」が待つスリルは変わらない

■SF的ファンタジーに

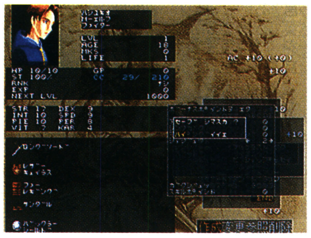
元祖3Dタイプの迷宮探索ロールプレイングであるこのシリーズも、前作で大幅なイメージチェンジがなされた。こてこてのファンタジー世界の住人たちは、宇宙に飛び出し別の惑星で冒険をするようになった。この『Ⅶ』は、天才科学者の解き明かした宇宙と生命の謎をめぐる、惑星ガーディアでの冒険の物語だ。

■会話の楽しみがアップ

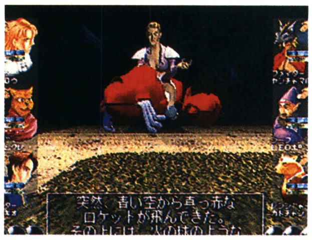
ゲーム中、出会う人物や敵キャラクターたちとの会話が楽しめるのが特徴。基本は選択肢式のシステム。そこに呪文で敵の持っている情報をさぐったり、敵の心を惹きつけたりというテクニックが加わる。会話によって相手の態度が変わることもあり、一方的になりがちな会話を双方向的にするための工夫が、いろいろなされているのだ。

■マルチエンディング

このゲームはマルチエンディングシステムをとっている。パソコン版ではマルチエンディングの『Ⅵ』から連続したシナリオをプレーできた。プレーヤーによってスタートするシナリオが違うというおもしろさがあったが、このプレイステーション版では単独のシナリオに変更されているのがちょっと残念だ。


LVL
AGE
MKS
LIFE
HP 10/10
ST 100%
RNK
EXP
NEXT LVL
GP
CC
STR 17
INT 10
PIE 10
VIT 7
DEX 9
SPD 9
PER 8
KAR 4
AC +10 (+10)
セーブ　シマスカ？
ハイ　イイエ
ロングソード
サンダル
作成

凝りに凝ったキャラクターメイクの楽しみは健在だ


突然、青い空から真っ赤な
ロケットが飛んできた。

かつてのシンプルな線画のダンジョンから一変した画面

PS ●シミュレーション Jコード023370／CD-ROM

やのまん
発売日●95年12月
定　価●価格未定

フェーダ
～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク！

基本のシステムやストーリーはそのままによりドラマチックに

■帰ってきた『フェーダ』

93年10月発売のスーパーファミコン版『フェーダ』は、『シャイニング・フォース』などと同タイプのゲームとして、かなりの好評を博した。そして、すでに続編の『Ⅱ』発売が決定されている今、そのリメイク版がリリースされる。

その意図は、スーパーファミコン版の不満点を、32ビット機の性能をいかして解消し、より完成された質に近づけたいということらしい。単なる焼き直しではない、積極的なリメイク作に期待したい。

■新しくなった『フェーダ』

今回の変更点を、いくつかピックアップしてみる。

まず、戦闘アニメーションの変更。これはより迫力のある、戦闘のテンポを妨げないものになる予定だ。また、スーパーファミコン版で不採用になったキャラクターや、必殺技が本来の姿で登場し、彩りを加える。

演出面では、イベントの会話に有名声優を起用。オープニングやエンディングなどにムービーが流れ、イベントシーンもアニメーションになる。こうした演出自体は、すでに珍しいものではなくなっているが、臨場感がアップしていることは確かだ。

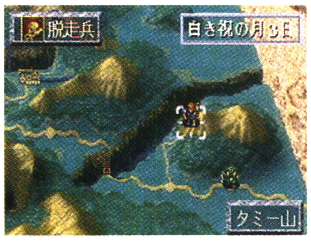
■やっぱり『フェーダ』

変更点はあるものの、基本的なシステムはそのまま踏襲されている。

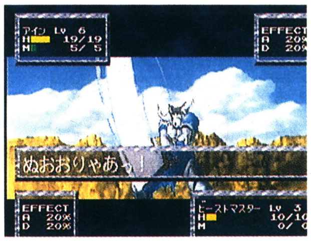
マップは12のエリアに分かれ、エリア内では情報収集をする。敵と遭遇すると戦闘。戦闘に勝利し、与えられたミッションをクリアして次のエリアへ。ミッションの遂行度合いで部隊に称号が与えられるが、この称号によって仲間になるキャラクター、イベントが変化する。いわゆるマルチシナリオシステムだ。

ストーリーも同一。圧政者である帝国軍に反旗を翻した主人公の、民衆解放までの歩みをたどるレジスタンスの物語が楽しめる。

オリジナルがストーリー重視で、戦闘は甘めだっただけに、リメイク後のバランスが気になるところだ。

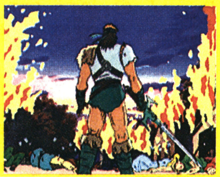

脱走兵
白き祝の月3日
タミー山

エリア1のマップ。敵と遭遇したら戦闘フィールドに


アイン Lv 6
H 19/19
M 5/ 5
EFFECT
A 20%
D 20%
ぬおおりゃあっ！
EFFECT
A 20%
D 20%
ビーストマスター Lv 3
H 10/10
M 0/ 0

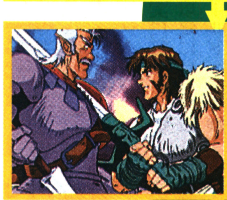
戦闘シーンではアニメーションが効果的に使われる

プロローグダイジェスト



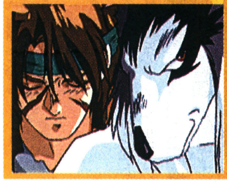
呆然と立ちつくす

主人公である帝国軍兵士ブライアン・ステルバードは、小隊長としてある村のゲリラ討伐作戦にかりだされる。そして、虐殺に過ぎない作戦に怒りを感じる。



正義の剣を抜く時

村の少女をいたぶる中隊長にブライアンの怒りが爆発する。止めに入った彼に、中隊長は逆上、なおも少女を斬ろうとする。思わず剣を振りかざすブライアン。



死を待つより自由へ

ブライアンは反逆の罪に問われ、軍法会議で死刑の判決がおりる。独房にいる彼を、元同僚のアインが訪ねてきた。ブライアンは脱走して共に戦うことを決意。

五劫のすり切れ

大学生の頃、下宿で酒盛りの後、ぐっすりと眠り込んだ私が、ふと電子音に目覚めて起き出してみると、同期の女の子が勝手にあがり込んでいた。彼女はこっちに振り返ると一言、「ラストのボス、倒したよォ」……。君、もしかして一晩中やってたの？　そういう彼女も今では私の妻。家にゲーム機が増えて行くワケだ。（SAKANA）

PS ●アドベンチャー Jコード025313／CD-ROM／3枚組、メモリーカード対応・各1ブロック

光栄
発売日●95年9月29日
定　価●15800円

EMIT バリューパック

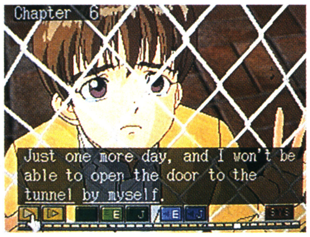
ドラマで遊ぶうちに英語の基礎が身に付くエデュテイメントソフト

■英語を飽きさせない努力

英語が喋れると、かっこいい。しかし英会話教室や習い事といったものは、とかく時間だけが無駄に過ぎ、長続きしないものだ。できるなら「習う」感覚ではなく「楽しみ」たいと思う人も多いだろう。エデュテイメントソフト『EMIT』は、vol.1～3から構成され、先にスーパーファミコンや3DOなどで発売された。アニメドラマのスタッフには、キャラクターデザインにいのまたむつみ氏、音楽は小室哲哉氏、そして原作には「三毛猫シリーズ」でお馴染みの赤川次郎氏、といった豪華メンバーを揃えている。

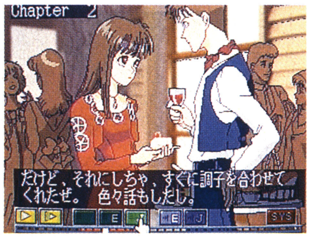
■英語の実力を試す

17才の高校生・百合は、ある日「エミット」という言葉を耳にする。「エミット」の謎を解くうちに百合は…、というのが大まかな物語だ。章ごとに分かれた、会話や発音の練習、ストーリー内容に関するQ&Aなどがある。画面には英語字幕が表れるが、慣れないうちは日本語字幕の表示もOK。英語特有の言い回しも学習できる。今回のプレイステーション版は、3つのソフトを1パックにしたもので、値段も他機種と比べるとかなり安く、求めやすくなった。



Just one more day, and I won't be able to open the door to the tunnel by myself.

章ごとに、練習問題が3種類、用意されている



だけど、それにしちゃ、すぐに調子を合わせてくれたぜ。色々話もしたし。

キャラクターを相手にして、会話練習が楽しめる

PS ●アドベンチャー Jコード018724／CD-ROM

アスミック
発売日●95年9月15日
定　価●4900円

宝魔ハンターライム
Special Collection Vol.2

歌にアイキャッチにコマーシャルとことんTVアニメライクな作り

■1話完結式のストーリー

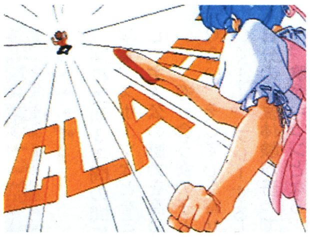
パソコンでシリーズ化されている同名タイトルの、プレイステーション版。1本の長いストーリーに沿って進むのではなく、1話完結式のショートストーリーが詰まっている。またパソコン版にはなかった、オリジナルのストーリーも追加されている。

基本は、画面に現れるコマンドを選択してゲームを進める、アドベンチャー形式。主人公のライムを操作し、妖怪を見つけて退治していくのが基本の流れだ。

■ここまでやればリッパ

このゲームでは、文字がいっさい表示されず、音声とアニメーションで物語を理解する。そして主人公の少女がコスプレして敵を攻撃するという設定。1話ごとにオープニング&エンディングテーマが流れる、予告編が流れる。このことから、30分もののTVアニメを意識していることが分かる。CMも流れ、そこではライムのキャラクター商品が登場するほどの凝りようだ。ここまでTVアニメのパロディに撤していたものは、過去に類を見ない。

しかし、アニメーションはそれほどスゴイわけではない。設定こそTVアニメっぽいが、紙芝居のように見えてしまう。



中島敦子（らんま1／2）も参加。……確かにそんな感じ

鉄分、ミネラル
カルシウム入り!!
宝魔ハンターライム

栄養バッグンのソーセージは関連商品の定番だ

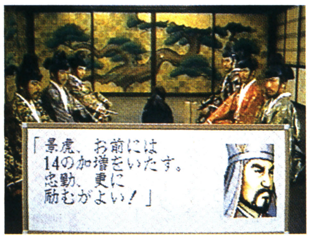
PS ●シミュレーション Jコード025321／CD-ROM／メモリーカード対応4ブロック

光栄
発売日●95年9月15日
定　価●6800円

信長の野望・覇王伝

日本の統一を目指し、大名達が褒美合戦

群雄割拠の戦国時代を体験できる『信長の野望・覇王伝』。配下の武将の心を引きつけるため、大名は実際に土地や茶器、官位を授けていく。忠誠心の高さが「気合」（やる気）の回復度に直結、それが効果的な命令の実行につながるのだ。


「景虎、お前には14の加増をいたす。忠勤、更に励むがよい！」

褒美をもらえば武将はやる気を出す

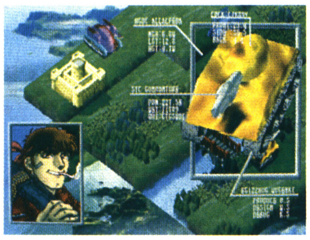
PS ●シミュレーション Jコード023230／CD-ROM

プロシードユニ
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

ぱいるあっぷ・まーち

8人の司令官を駆使して勝利を目指す

軍を率い、マップ上にいる敵軍と戦うウオーシミュレーション。8人の司令官を兵器に乗せて出撃、敵と戦わせる。司令官はそれぞれ能力が異なり、能力の低い者は司令官センターで交代することも可能。また、自軍の紋章も作成できる。



マップはなぜか、空中に浮いている。落ちたら即死!?

PS ●アドベンチャー Jコード　029611／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

DARK SEED

どろどろとした悪夢の恐怖感と高い難易度はパソコン譲り

■H・Rギーガーの世界

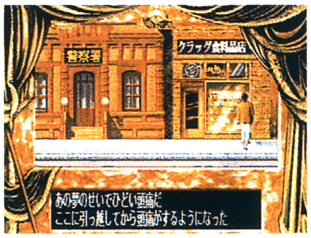
映画「エイリアン」で、異形のモンスターデザインを手がけたH・Rギーガー。彼の描く恐怖の世界を全面に押し出したのが、ホラーアドベンチャーの『DARK SEED』だ。

このプレイステーション版はオリジナルのパソコン版を忠実に移植し、ゲームの中盤以降に登場する「ダークワールド」を体験することでH・Rギーガーの魅力を満喫できる。

■難易度まで忠実に…

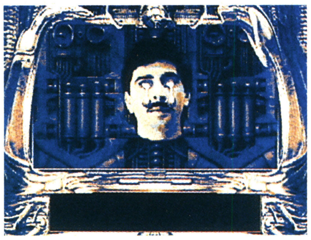
主人公のマイク・ドーソンは、己の頭にエイリアンの卵を植えつけられるという非常にショッキングな悪夢を見た。どうもその原因は、新居として利用している怪しげな屋敷にあるらしい……。プレーヤーの目的はマイクを操り、制限時間の3日以内にこの悪夢の謎を解き明かすことなのだ。しかしこのゲームにはヒントというものが非常に少ない。おまけに、初めのうちは何をすればよいのかもわからないほどのあてどがない。かなり難易度が高い。

何もできずに時間だけが過ぎていく焦りと、さらに迫力を増していく悪夢にさいなまれ、ゲームの世界にのめり込んでゆく。本当に夢にでてきそう……。



あの夢のせいでひどい頭痛だ
ここに引っ越してから頭痛がするようになった

ゲーム中は英語のナレーションと字幕で雰囲気もバッチリ



夜になり道端に倒れるようにして眠るとこんな悪夢が……

五劫（ごこう）のすり切れ

女の子がゲーセンにいるとやっぱりダメですか？　小学生に「お姉ちゃんおごってよ。」とたかられ、対戦台に座れば高校生、中学生に「ゲッ、女がすわっとるー」と乱入され、しかも勝ったら勝ったで、「やー女に負けるなんて」とか言うし（実は少し気分イイッ）。でも、女の子が1人でゲーセンに行って格闘ゲームやったらあかんのかー！　ちくしょーおぼえてやがれ！（らりほう）

PS ●アクション Jコード027723／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

S.C.E
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

Hermmie Hopperhead
スクラップパニック

腹一杯に栄養を与えて成長するオトモ君と一緒に冒険だ！

■複雑な卵の星を探索

主人公ハーミィが、偶然に迷い込んだ卵の星から脱出することが目的のアクション。舞台となるこの星には、太陽の光が差し込む森や、大観覧車が圧巻の遊園地、そして澄んだ水が心地よい海などがある。そしてこれらがパステル調の美しいグラフィックで表現され、コミカルなキャラクターたちも登場してじつに楽しげな雰囲気が魅力的だ。

美しい卵の星は、60以上のステージで構成されていてとても広い。さらには2つのルートに分岐するステージもあったりして、ボリューム満点の大冒険が満喫できるだろう。

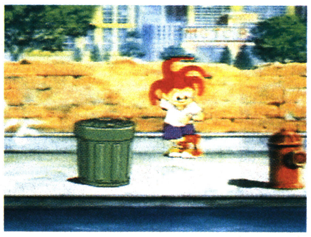
■オトモ君システム

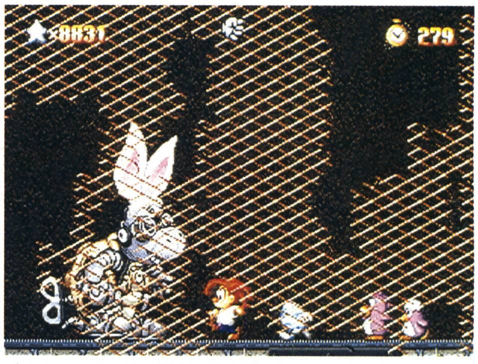
ゲームの特徴は、主人公の後ろに付くオトモ君（卵）というオプションシステムだ。オトモ君は3つまで付けられる。

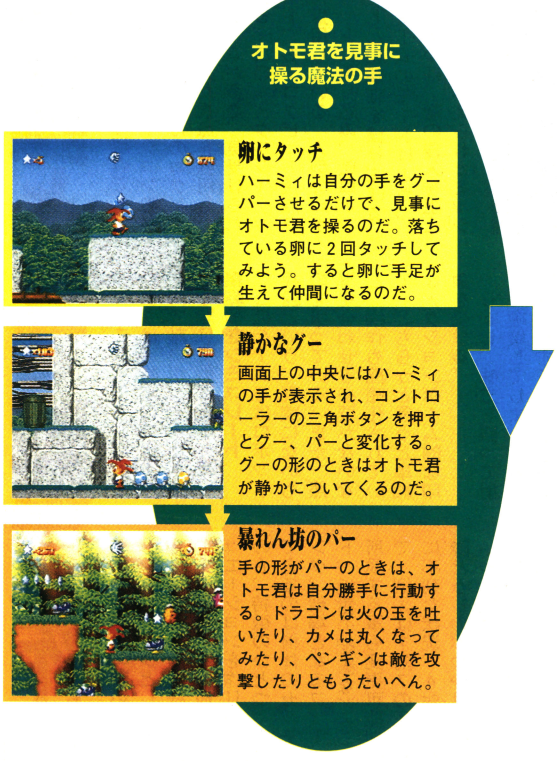
卵には青（ペンギン）、緑（カメ）、赤（ドラゴン）、黄色（ニワトリ）の4種類があり、栄養の元（星マーク）をあたえると卵からかえすことができる。オトモ君たちは、敵をやっつけたり、星マークを集めてくれたり、足場になってプレーヤーを運んでくれたりするのだ。さらに、栄養をたくさんあたえれば4段階までオトモ君たちを成長させることができる。

オトモ君システムの追加により、アクションシーンに敵を倒す戦略性や新しい進行ルートを探す楽しみが増えた。しかしそのぶんアクションとしてのテンポのよさはそれほど高くない。

スピード感よりも思考性を求めるアクションファンにオススメできる。


テレビアニメのようなオープニングムービーも楽しい


ボスのメカカメは、踏みつけ攻撃で倒せるのだ


オトモ君を見事に操る魔法の手

卵にタッチ
ハーミィは自分の手をグーパーさせるだけで、見事にオトモ君を操るのだ。落ちている卵に2回タッチしてみよう。すると卵に手足が生えて仲間になるのだ。

静かなグー
画面上の中央にはハーミィの手が表示され、コントローラーの三角ボタンを押すとグー、パーと変化する。グーの形のときはオトモ君が静かについてくるのだ。

暴れん坊のパー
手の形がパーのときは、オトモ君は自分勝手に行動する。ドラゴンは火の玉を吐いたり、カメは丸くなってみたり、ペンギンは敵を攻撃したりともうたいへん。

PS ●格闘 Jコード005690／CD-ROM

アトラス
発売日●95年10月予
定　価●5800円

豪血寺一族2 ～ちょっとだけ最強伝説～

ゲーム史上最強のインパクト!? ぶっ飛んだセンスがキラリと光る

■集いしキワモノたち

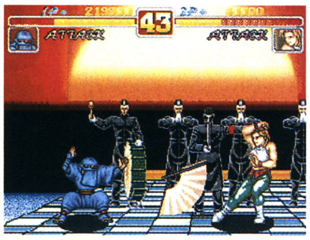
下は幼稚園児から上はジジイ、ババァまで、アクの強いキャラクターが登場する対戦格闘アクション。パンチやキック、必殺技を駆使して、相手の体力をすべて奪えば勝ちだ。このゲームには、空中での2段ジャンプや、大逆転を狙える一発奥義といった要素はあるが、やはり最大の特徴は、キャラクターのぶっとんだ個性に尽きる。

変身するアニメ系魔法少女や、入れ歯を飛ばすババア。そして、彼らのBGM（歌つき）が、戦いを盛り上げる。バカ笑いしながらプレーできること必至だ。

■ちょっとおトクな感じ

ところでこのゲームのオリジナルとなったのは、アーケード版の『豪血寺一族2』。プレイステーション版ではこれに、今秋アーケードで発表される『豪血寺一族外伝　～最強伝説～』の特徴でもある、ふたりでチームを組んで戦う、「ペアバトル」システムが組み込まれている。ペアバトルとは、リーダーとパートナーを選んでチームを組み、相手チームのメンバーと1対1で戦うものだ。

『豪血寺一族2』と『豪血寺一族　～最強伝説～』の味わいが楽しめる、ちょっとおトクな1本だ。


『豪血寺一族外伝　～最強伝説～』のキャラも特別出演

POINT
05-11
DRAW
00
WON
LOST
CONTINUE
CLEAR
EXIT
細かいところでも笑わせようとする意欲に脱帽

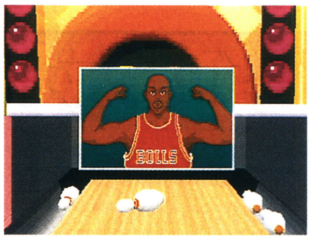
PS ●スポーツ&レース Jコード021857／CD-ROM

ココナッツジャパン　エンターテインメント
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

KING of BOWLING

いっきに盛り上がるポリゴンボウリング

ポリゴン処理のレーンの上を、転がるボール、弾けるピン。カメラアングルでとらえたリプレイが、ストライクの興奮をがぜんかきたてる。ルールはもちろん操作も簡単、すぐに燃えるとなれば、仲間でワイワイ騒ぐのにうってつけ。


やったぜ、ストライク！　ふと我に返り恥ずかしくもあり

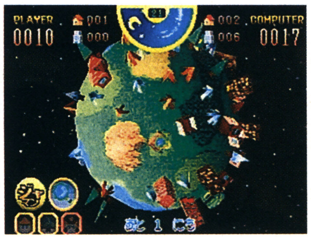
PS ●シミュレーション Jコード029602／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年10月予
定　価●5800円(予)

ただいま惑星開拓中！

働き者のロボット達はいつも惑星開拓中

材料ロボット、建築ロボット、邪魔ロボットの3体1組のチームを操作し、惑星の開拓度を競い合う。開拓シミュレーションというより、お互いに邪魔をしながら、少しでも多くの家を建築していく開拓レース。多彩な地形条件で競える。


木と鉄があれば家やビルが建つ。開拓の理論は単純明解だ

ファミコンのディスクシステムが、出たときに「ザナック」というシューティングがありました。連続して6時間プレイしたのを今思い出せばすごくなつかしく思います。その時のモニターも28インチのTVでやっていたので迫力は大でした。もちろんザナックも最後まで攻略しました。（名阪のトラッカー）

五劫のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード000345／CD-ROM／メモリーカード対応2ブロック／通信ケーブル対応

ソラン（ポニーキャニオン）
発売日●95年9月22日
定　価●5800円

Metal Jacket

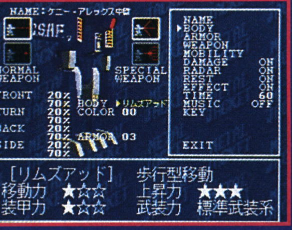
参謀として戦場を作り、兵士となって出撃

設定を変えれば遊び方無限大

機体セレクトに始まり、機体の能力や武器、ステージマップなどなど、設定を好きなように変更できるのがこのゲームの魅力のひとつ。想像力の数だけ、できあがるシチュエーションがあるのだ。

機体の能力

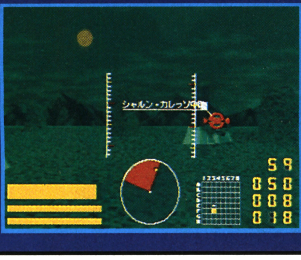
前進や後退、旋回のスピードを変更できる。ただし、出力が大きいと速すぎて小回りが効かなくなるので、やりすぎには注意。装甲値の変更、レーダー表示のオン／オフなどの設定は、初心者にハンデを与えるのにもってこい。


NAME：ケニー・アレックス中尉
CSAF
NORMAL WEAPON
SPECIAL WEAPON
FRONT 20% 70%
TURN 20% 70%
BACK 20% 70%
SIDE 20% 70%
BODY ▶リムズアッド
COLOR 00
ARMOR 03
NAME
▶BODY
ARMOR
WEAPON
MOBILITY
DAMAGE ON
RADAR ON
REST ON
EFFECT ON
TIME 60
MUSIC OFF
KEY
EXIT
[リムズアッド]　歩行型移動
移動力 ★☆☆　上昇力 ★★★
装甲力 ★☆☆　武装力 標準武装系

機体は見た目で選ぶ？　それとも実用性で選ぶ？

外の明るさ

明るさは日の出から夕方、夜の4段階がある。当然ながら、明るい方が戦いやすい。でも夜の市街戦というのも、カッコイイ。また、真夜中の戦いもある。暗視カメラが映し出す緑色の世界は、ホンモノの戦争っぽくて迫力がある。


シャルン・カレッソ中尉
59
050
008
018

明るくても霧が出るように設定すると、また違った戦いに

■コクピットの視点で

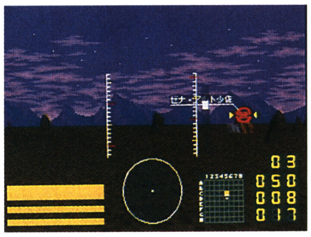
プレイステーションのゲームには、メカのコクピットから見た視点を採用したゲームが多数、見受けられる。この『メタルジャケット』も、コクピット視点を採用している。人型のロボットに乗り込み、敵ロボットと銃撃戦を繰り広げる。ゲームのモードはふたつ。ひとつは、敵の侵入を阻止するなど与えられたミッションをこなすモード。もうひとつは、特定のフィールド内で敵ロボットと生き残りを賭けて戦うモードだ。

■戦争をシミュレート

このゲームではロボット兵器という、現実にないものを扱っている。また、照準を合わせる必要がないなど、操作も簡略化されていて、どちらかと言うと単純なアクションゲーム的な印象を受ける。

しかし、味方を誤って射つと破壊してしまう。戦場から離脱すると、任務放棄とみなされて爆破されてしまう。このように、実際の戦争でも起こりうる事態を再現。リアルな戦争を疑似体験できるわけ。

設定は架空だが戦いは現実的。そういう意味では、シミュレータ的な色合いが強いアクションゲームと呼べるだろう。


セナ・アルト少佐
03
050
087
017

ロボットアニメに憧れた人にとっては、夢のようなゲーム

■思いどおりの戦いの場を

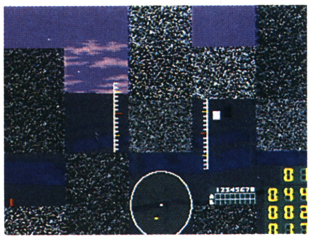
シミュレータとしての色合いが強いため、様々な設定を変更し、あらゆるシチュエーションを作り出せるのも、特徴のひとつ。変更できるのは機体のセッティング、戦場となるフィールド、地雷の配置などなど。所属する軍も変更可能なので、例えば1対7の圧倒的に不利な状況、4対4の小隊どうしのぶつかり合いといった状況も作り出せる。

プレーヤーは戦士であると同時に、モニターに向かって戦いを分析する作戦参謀でもあるのだ。

■家庭用ゲーム機初の試み

ところでソフトを2枚、プレイステーションとモニターを2台ずつ用意して、通信ケーブルでつなげば対戦することができる。これは、アーケードにある通信対戦筐体と同じ原理だ。ただ必要なものが多く、自分の家庭で体験するのは難しいと考える人も多いはず。

そんな人に朗報。大手ソフトショップでは、発売日直前から、店頭で通信対戦を行っている。まずはそこで体験してみては？

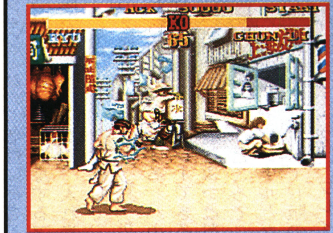


カメラが壊れ始めたら、敗北は濃厚。あとはカンが頼りだ

あの感覚を家庭で

通信機能を搭載した筐体の長所は、
対戦相手と顔を合わせずして
コミュニケートができるところ。
無接触コミュニケーションを
家庭で再現できるか。
これは対戦可能なゲームの、
ひとつのテーマだ。

ストリートファイターⅡシリーズ

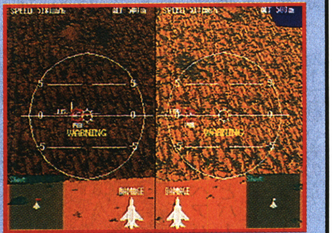


お互い同じスペースを見る。横に座られると遠慮がちに

※写真は『ストリートファイターⅡターボ』

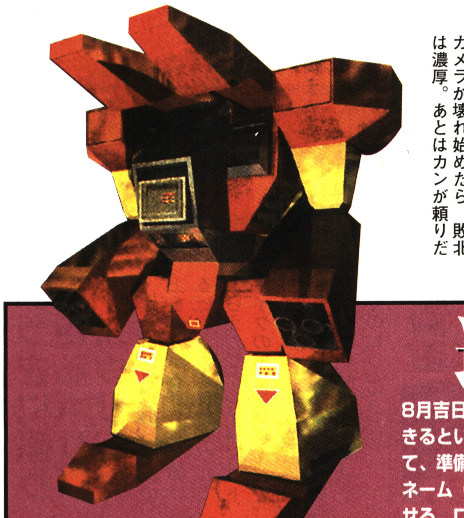
©CAPCOM 1991,1992,1993 ALL RIGHT RESERVED

エースコンバット



自分専用のスペースをもつため、通信対戦の感覚に近い

©1995 NAMCO LTD.

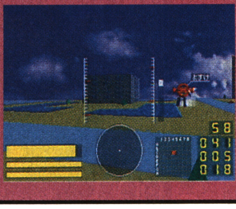


通信対戦リプレイ

8月吉日。サンプルロム2枚と、通信対戦ケーブルが届く。つまり、対戦ができるということだ。プレイステーションとモニターをそれぞれ2台ずつ用意して、準備は完了。僕は「ひろりん」、対戦相手は「よすけ」。それぞれのコードネーム（？）を入力し、対戦がスタート！　さながら『バトルテック』を思わせる、ロボットどうしの通信対戦。果たしてどんなものか、リプレイしてみる。

Case1：バトルロイヤル

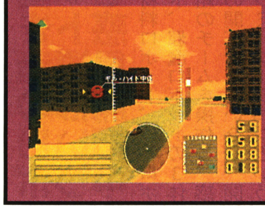
8機を戦闘に参加させて、それぞれが敵になるように設定する。いわゆるバトルロイヤルだ。おや？　よすけの周りがやけに騒々しい。近づいてそーっと見てみると、よすけは大乱戦の中、動きが取れないようだ。でも助けに行かない。だって騎馬戦では、逃げるのが得意だったんだもん。……グッバイよすけ。しかし、こちらも三つ巴の戦いに巻き込まれてしまった。何とか1機だけを誘導して撃破、もう1機倒したが、機体はボロボロ。やがて背後から撃たれて、ジ・エンド。粘ったのになァ。


58
041
005
018

敵どうしがつぶし合うのを待つのが賢明か？

Case2：1対1

お次は1対1、オトコの勝負。機体セレクトで僕は「バオ」、よすけは「アルフォン」を選択。とりあえず旋回性能を上げておくが、相手がどう設定したのかは分からない。フィールドを市街地にして、戦闘開始。背後を取るつもりだったが、お互い正面でハチ合わせ。マシンガンを乱射しつつすれ違うが、ダメージを受けた。……こちらの攻撃は当たったのだろうか？　それから何度か交戦、お互いダメージが増えていくが、最後はよすけが障害物に引っ掛かっているところに集中砲火。辛くも勝利。


59
050
008
018

いきなり正面を向かれると、気が動転する

五劫のすり切れ　美少女ゲーマーの人に、よろこばれるネタ。「卒業２ネオグラデュエーション」で、わざと生徒５人の学力をあげないで、魅力だけをあげてまじめにやらなければ、75～85％の確率で最後のエンディングで全員ＡＶタレントだー！　卒業ファンなら一回やろう、この技はＰＣで絶対できる。ＳＳも多分できるだろう。（Ｓ．ＺＡＲＤ）

PS ●シューティング　Jコード020931／CD-ROM

クリスタルダイナミクス／BMGビクター
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

トータルエクリプス ターボ

高速スクロールの中で撃ちまくるのが楽しい3Dシューティング

■太陽系を闇から守れ！

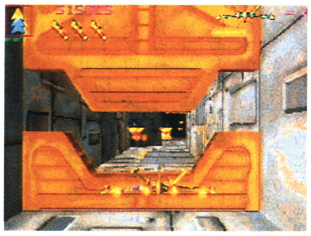
ドラクサイ帝国に襲われた星系は、完全なる闇につつまれる。そして、次に選ばれたのは、我々の太陽系だった。ドラクサイの総攻撃を阻止するために、人類は戦いに立ち上がるのだ。

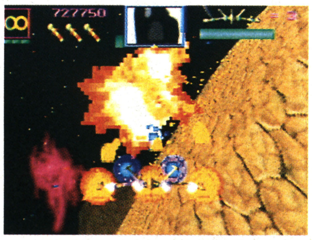
重厚なストーリーで始まるこのゲームは、3DO版からの移植作品。プレイステーション版では、秒間に表示されるポリゴンのフレーム数を増やして、より滑らかに描画されるようになった。また、操作系も見直され、反応も向上した。

■敵を撃てば耐久度が増す

プレーヤーが操る迎撃機には、シールドが装備されている。これのおかげで、すぐには撃墜されないのだ。だが、このシールドは惑星上を飛行すると、徐々に消耗していく。ダメージを受けても、もちろん減ってしまう。これを回復させるには、敵を破壊すればいい。つまり、敵を破壊し続ければ、死なないということ。慣れれば面白いように進んでいけるのだ。

操作になれるまでは、少し難しいこのゲーム。急激な操作をすると、よく壁に激突してしまう。優しく操作して、衝突を回避しなければならない。シューティングゲームで細かい操作ができる人向きのゲームだ。


思わず身を縮めてしまう、高速スクロールのトンネル面


敵を破壊してシールド回復、レーダーを使って地形の確認

PS ●シューティング　Jコード005886／CD-ROM／1～2人用

エクシングエンタテイメント
発売日●95年10月未定
定　価●5800円(予)

海底大戦争 IN THE HUNT

美しく深い海底で繰り広げられるシューティングの美学

■マボロシのゲーム、復活

各地の都市を水没させる人類掃討システム破壊のため、最新鋭潜水艦を駆使して戦う。93年にアーケードに登場したこの『海底大戦争』。「海」を舞台にした独特の雰囲気などに熱狂的なファンを生み出しながらも出荷台数の少なさからか、あまり人目に触れることもなく姿を消した作品だ。『ぐっすんおよよ』に引き続いて、今は亡きアイレムの「幻の名作」が復活した。

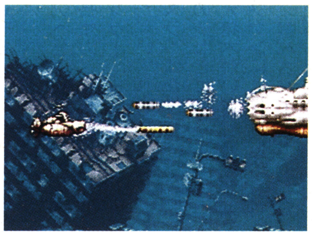
■ヘビーさが魅力

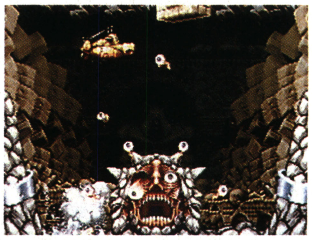
このゲームの特徴は、自機の移動の「重さ」にある。海中を移動する潜水艦が持つ、重量感の再現。普通のシューティングと比べると、自機の移動がやや遅く、もったりと重い独特の感覚を作り出しているのだ。

敵の攻撃は容赦がなく、四方八方からやってくる弾幕を、ギリギリの見切りでかわす。シューティングにおける「避け」の快感に力を置いた作りだ。

それと同時に、自機の攻撃力もかなりのもの。敵の弾幕をかわし、効果的に攻撃をぶち込む。守りと攻めの絶妙のバランス。これがこのゲームの魅力なのだ。

表面的に派手な「軽さ」は求められない。「重量感」をもとめるシューティングファンにお勧めだ。


中型戦艦との一騎討ち！　魚雷後方の気泡が素晴らしい


3面。下から迫りくる巨人を仕留めるのだ！

PS ●シューティング　Jコード025739／CD-ROM

アークシステムワークス
発売日●95年9月22日
定　価●5300円

EXECTOR（エグゼクター）

ロボットはプラモデル調 演出はSFロボットアニメ調

■フルポリゴンで表現

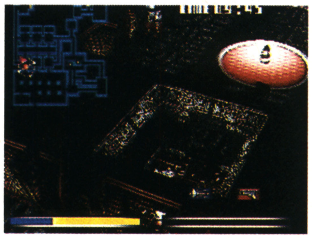
エグゼクターというロボットに乗り込み、地球侵攻のために作られた巨大宇宙戦艦を破壊するのが目的のシューティング。視点はコクピットから見たものと、斜め上から見たタイプの2種類が用意されている。

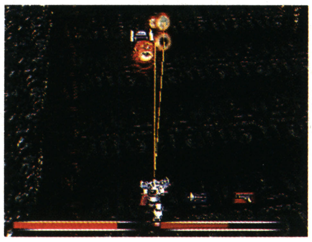
背景やキャラクターは、すべてポリゴンによって描かれているため、立体感のある空間で繰り広げられるロボットどうしの戦いを体験できる。エグゼクターをはじめ、ロボットがメタリックな光を放っていることもあり、塗装したプラモデルをジオラマで戦わせている印象を受ける。

■SFロボットアニメ感覚

このゲームの特徴は、スロットルを握る操作感覚がないところにある。コクピットからの視点はあるが、さほど操作も難しくなく、弾を撃ちまくって敵を倒すことが第一だったりする。演出もミサイルがわらわらと飛んでいき、レーザーも扇状に照射されるという、言わばSFロボットアニメのようなものが多い。現実的ではないのだ。

つまり、ロボットに乗り込んで戦うシミュレータ感覚のゲームではなく、ロボットを操作して弾を撃つシューティングとして考える方がいいだろう。


銀色がまぶしいメカたちは、メタルフィギュアのようだ


蓄熱率の高いレーザーの撃ちすぎは、オーバーヒートの元

ゲーム本読書三昧

サザンアイズ

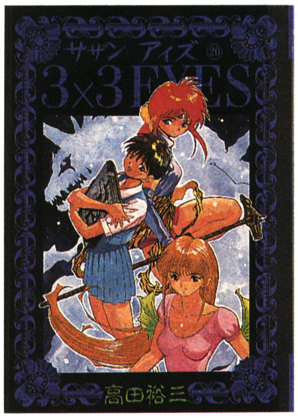
■発売元講談社
■高田裕三著■定価520円

Ⓒ高田裕三　1995

ＯＶＡに小説、ＣＤ、ゲームもパソコン版だけでなくコンシューマー版にも進出し、『サザンアイズ』旋風はしばらくおさまりそうにない。プレイステーション版『サザンアイズ　吸精公主』も発売されてずいぶんたつので、遊んだ方も大勢いるだろう。

こういった原作ものゲームの見所は、原作の登場人物が、普段とは一味違う舞台でどのように活躍するかというところだ。しかしそれは逆もいえる。『サザンアイズ』をゲームで知った人には、ゲームにはない新鮮さを原作から感じるだろう。

原作は週刊ヤングマガジンで７年前に連載が始まり、単行本は現在までに20巻が発売されている。物語もいよいよ佳境といった感じで、『吸精公主』にも登場したベナレスが新たな行動を起こす。鬼眼王を倒すため東京を離れた八雲とパイに代わって絶望的な戦いを強いられるハーンたちのに運命は？ゲームで『サザンアイズ』に興味をもたれた方は、思い切って全巻揃えてはいかがだろうか。


サザン アイズ ⑳
3×3EYES
高田裕三

娘は12才。パパと話すのも少しおっくうな、難しい年頃。でも、パパの「オーイ、ファミコンやるぞ」の一言で、会話もスムーズに。とくにアクションなどは、すぐ死んでしまうヘタなパパにかわって、「ちょっとかしてみ」とか言って、みごとクリア。私も下の娘もジッと画面を見て、思わず拍手。やりすぎなければ、ファミコンだって家族の糸の一部になります。（荒谷八千代）

五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース Jコード021946／CD-ROM

トミー
発売日●95年9月29日
定　価●5800円(予)

新日本プロレスリング 闘魂烈伝

新日本プロレスの世界と迫力を見事に再現

■プロレスもポリゴンで
ゲーム初のポリゴンを使ったプロレスソフトが遂に発売される。その特徴は、ポリゴンで描かれたレスラーにある。これまでにないほどの本物に近いリアルさと迫力をあたえてくれるのだ。

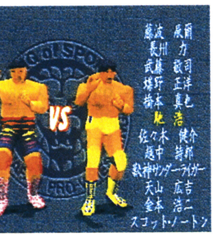
例えば、フワッと宙に浮いて両足を相手の喉元に突き刺すドロップキックや、ドスッという鈍い音をたてて顔面を痛打するエルボーパット。そして、トップロープから飛ぶ瞬間の足のしなりと腿の筋肉の躍動感など。レスラーの力強さと激しさが、しっかりと再現されているのだ。

■新日本プロレスリング
ゲームの舞台となっているのは、規模、人気ともに業界No.1の新日本プロレスリングという団体だ。アントニオ猪木や国会議員の馳浩が所属していることでも有名。登場するレスラーは、ヘビー級10人、ジュニアヘビー級2人の計12人。長州力、武藤敬司、獣神サンダー・ライガーといった、いずれ劣らぬトップレスラーばかりだ。だが時代の流れとはいえ、アントニオ猪木がいないのは往年のファンには寂しいかぎり。

選べるゲームモードも、実際に行われているものを採用。チャンピオンベルト獲得を目指し1対1で戦う「IWGP王座決定戦」と、総当たりリーグ戦かトーナメント戦を全員で戦い優勝を目指す「G1クライマックス」の2つだ。そしてもう1つ、選んだ選手が残りすべてのレスラーたちと連続で戦う、このソフトオリジナルの「試練の12連戦」が楽しめるのだ。

■本物を実感させる演出
プロレスの世界に引き込む演出も豊富。選手名のコールや歓声、ブーイングなどの効果音に、アングルを変えられるカメラ視点。また、観客からの声援で一時的に選手が強くなる要素も盛り込まれ、さらに本物としての現実味を増している。

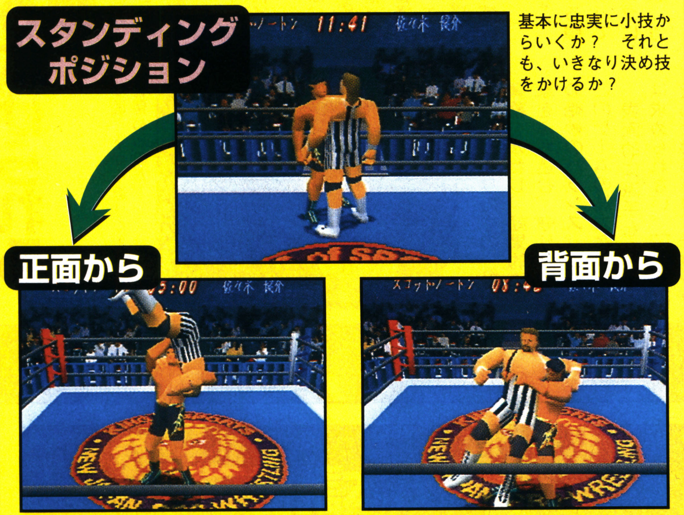
プロレスが持つ本当の迫力をゲームで味わいたいというファンにオススメ。



もちろん同じレスラー同士での戦いも可能だ！

ボタン1つで技がかかってラクチン!

操作方法はとても簡単だ。◯はスープレックス、△はストレッチ、×は打撃というように、ボタンを押す操作だけで技がかかるのだ。加えて、方向キーを入れながら技をかけたり、前や後ろからかけたり、グロッキーな相手へかけたりすると違う技にも変化する。レスラー1人の持ち技は数十にも及ぶ。



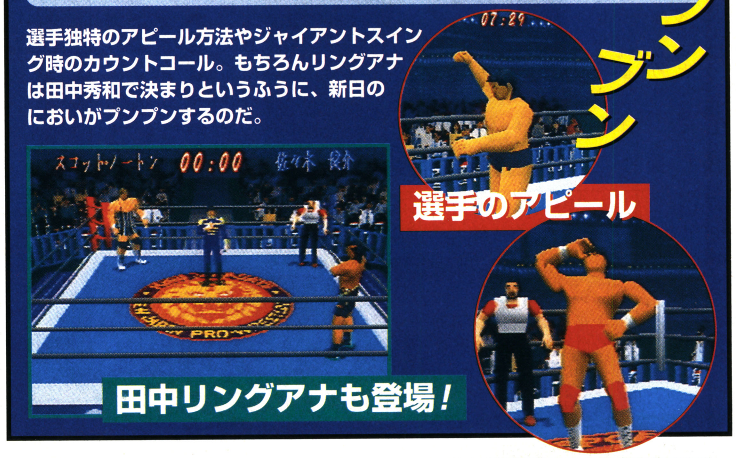
基本に忠実に小技からいくか？　それとも、いきなり決め技をかけるか？

真正面からスープレックス技をかけたらブレーンバスターになった。

相手がグロッキーのときに有効。技は破壊力の大きいバックドロップ。

新日プロの世界を忠実に再現

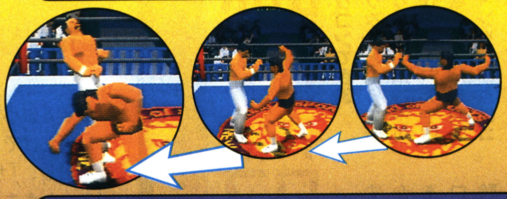
選手独特のアピール方法やジャイアントスイング時のカウントコール。もちろんリングアナは田中秀和で決まりというふうに、新日のにおいがプンプンするのだ。



プロレスは技が命です。

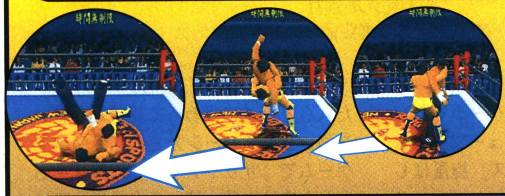
プロレスの最大の魅力といえば、やはり、常人にはまねのできない強靱な肉体とパワーを生かした技の数々だろう。このソフトでは、繰り出される技の力強さもさることながら、その流れるような美しいフォームも再現され必見といってもよい。ここでは、新日プロのレスラー独特の技を例にとって、その中の6つを紹介してみよう。

長州力のリキ・ラリアット



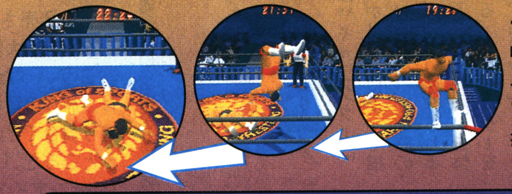
右腕をしならせ、まるで鎌で首をかっ斬るかのような打撃技

馳浩の裏投げ



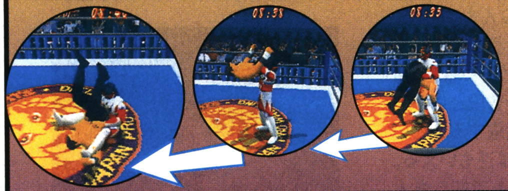
後頭部を強烈に打ちつける、ロシア仕込のスープレックス技

武藤敬司のムーンサルト・プレス



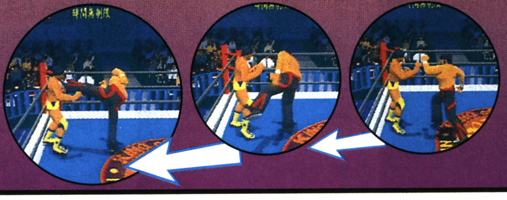
トップロープからバック転をしながらリング上の相手へ身体ごと叩きつける技

獣神サンダー・ライガーのライガーボム



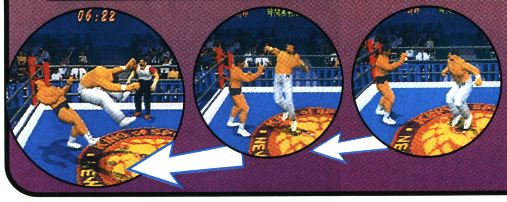
パワーボムの発展形。自らのウェイトも相手にかけるため破壊力が高い

橋本真也のミドルキック



120キロの巨体から繰り出される丸太のような蹴り技

越中詩郎のジャンピング・ヒップアタック



自分の尻を相手の顔面にぶつける打撃技。シンプルなだけにヒットしやすい

五劫（ごこう）のすり切れ
クロノ・トリガーのエンディングで、ルッカがロボと別れるシーン。すっごく泣けます。みなさん1度見て下さい。(やい)

PS ●スポーツ&レース Jコード000108／CD-ROM／メモリーカード対応

NEW
発売日●95年9月8日
定　価●5800円

BOXER'S ROAD

バーチャルなボクシング人生を戦い抜く！

■ボクサーの毎日を再現

ボクシングは、数ある格闘技の中でも特に、試合までの過程が重視されるスポーツだ。対戦相手に合わせた作戦を立てて、それに合わせた能力を伸ばし、それと同時に体重もコントロールして……と、なすべきことは多い。ボクサーにとっては、戦いは日常から始まっているというわけだ。

このゲームは、試合までの過程と、実際のリング上、の両方をシミュレートしたもの。思考ゲーム的な育成シーンと、アクションゲーム的な試合シーンの2段構えで、「ボクサー人生」を体験させてくれるのだ。

■こだわりが作ったゲーム

このゲームの一番の特徴は、すべてにおける徹底したこだわり。ゲーム中に登場するひとつひとつのシーンが、丹念な作り込みを感じさせる出来なのだ。

例えば、このゲームのハイライトでもある、試合シーン。アクション仕立てのこのシーンでは、8つのボタンを全て使うことで、現実のボクサーにかなり近い動きを再現している。この「動き」のクオリティは、かなりレベルの高いもの。例えば、左から右ストレートにつなぐ動き。上体を振りながら打ち込むパンチ。身体の切り返しと体重の移動で、あらゆるパンチが変化するのだ。これだけ人間の動きをシミュレートしているゲームは、他にないと言っていいだろう。

また、育成シーン中の食事なども、実に細かい。一日に取る食事のメニューによっては、体重はおろか、能力値までが変わってしまうという凝りようなのだ。

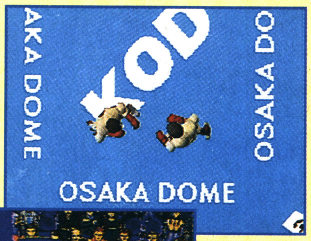
■ボクサー人生はシビア

ありがちなボクシングゲームでは、どんなボクサーでも、アクションさえこなせば、必ず世界チャンピオンになれてしまう。ところがこのゲームでは、そんな非現実的なことはない。ボクサーの能力によっては、日本チャンプで引退する者あり、4回戦ボーイで終わる者ありと、人によってその運命は様々なのだ。

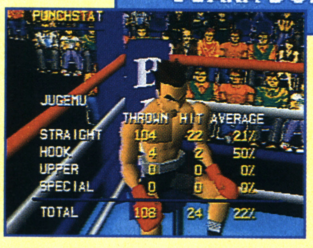
このゲームの根底に流れているのは、こだわりとリアリズム。一味違う魅力を持っているゲームだ。

試合シーンでイッキにヒート・アップ！

いかにも思考ゲーム的な育成シーンとはうって変わって、試合は動きまくりのアクションゲームになる。プレーヤーはリング上のボクサーを操作して、相手と直接殴り合うというわけだ。試合でのポイントは、とにかく「避けて打つ」こと。相手の動きをよく見て、パンチが来る、と思ったらすかさず防御。スウェーやダッキングなどでかわしつつ、相手にパンチを打ち込むのだ。また、ダッキング後のパンチはボディーブローになるなど、身体のさばき方次第でパンチの種類が変化するので、常に的確なパンチを意識して狙うのだ。


KOD
OSAKA DOME
AKA DOME
OSAKA DO

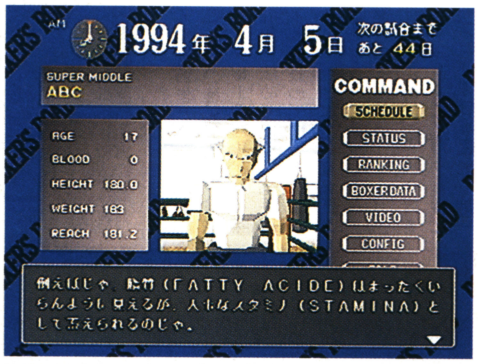
試合シーンでは、視点を12種類のうちから選ぶことができる。距離感がつかめるような視点を選ぶのがベスト



PUNCHSTAT
JUGEMU

```
          THROWN  HIT  AVERAGE
STRAIGHT   104     22    21%
HOOK         4      2    50%
UPPER        0      0     0%
SPECIAL      0      0     0%
TOTAL      108     24    22%
```

ラウンド終了ごとに、パンチのヒット数と確率が表示される。ここでリードするのが、勝利への第一歩なのだ

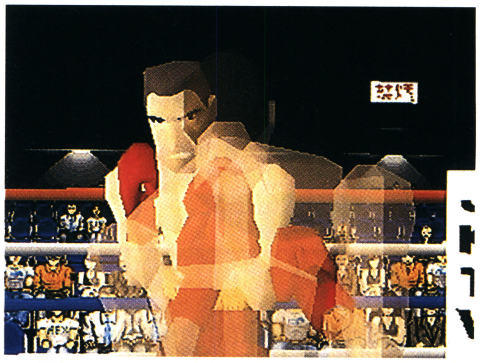

AM
1994年 4月 5日
次の試合まで あと 44日
COMMAND
SCHEDULE
STATUS
RANKING
BOXERDATA
VIDEO
CONFIG

SUPER MIDDLE
ABC

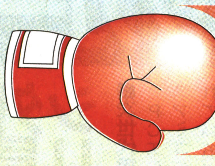
AGE 17
BLOOD 0
HEIGHT 180.0
WEIGHT 183
REACH 181.2

例えばじゃ、脂肪（FATTY ACIDE）はまったくいらんように見えるが、大切なスタミナ（STAMINA）として蓄えられるのじゃ。

時折アドバイスをくれるジムの会長。ゲーム中唯一の味方だ

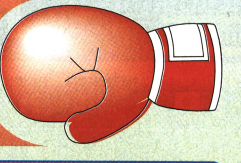


リング上には常に、ボクシング特有の緊張感がただよう



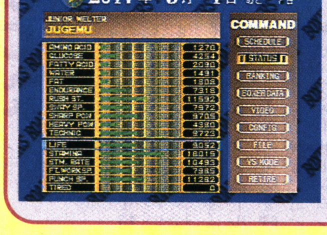
ボクサーは鍛えて強くなる！

～BOXER'S ROAD選手育成講座～



こんな選手を作ってみました

実際に育成した一例として、こんな選手を育ててみた。目指すは、スピードで攻めて、後半勝負に持ち込むアウトボクサー。やや軽めに体重を調整して、パンチングボールなどでスピードを強化。体重が重くなる筋力トレーニングは、極力控えるようにした。その結果、相手を倒すパワーはまるでないが、長期戦に耐えられるスタミナと、パンチを出すスピードに長けた選手ができた。


AM
2017年 5月 1日
次の試合まで あと 7日
COMMAND
SCHEDULE
STATUS
RANKING
BOXERDATA
VIDEO
CONFIG
FILE
VS MODE
RETIRE

JUNIOR WELTER
JUGEMU

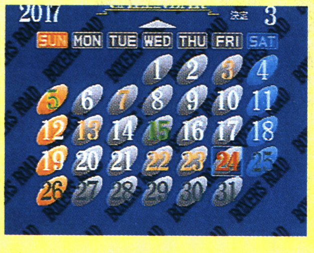
```
AMINO ACID    1270
GLUCOSE       4254
FATTY ACID    2090
WATER         1491
FAT           1808
ENDURANCE     7318
RUSH ST.     11592
SWAY SP.      7972
SHARP POW     9705
HEAVY POW     4380
TECHNIC       9723
LIFE          9052
STAMINA      18015
STM. RATE    10493
FT.WORK SP.   7965
PUNCH SP.    11282
TIRED            0
```

細かく設定された能力値。すべてを上げるのは至難の業だ

スケジュール

無理しても疲れるだけ
うまく休んで本番勝負

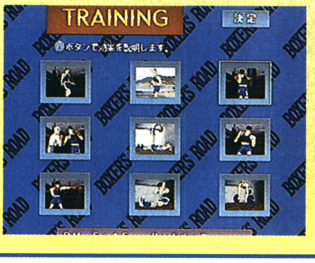
いくらプロボクサーでも、毎日フル回転で練習を続けられるわけじゃない。時には体を休めることも必要だ。疲労がたまりすぎると、試合時に動きが鈍るだけでなく、トレーニングの効果も下がってしまうのだ。また、試合前のスパーリングも、実戦練習に役立つものの、疲労のたまり方は大きい。本番までに疲れをとることを考えたスケジューリングが大事。


2017
決定 3
SUN MON TUE WED THU FRI SAT
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31

トレーニング

戦闘能力を上げるには
やっぱり練習第一

ボクサーとしての能力を伸ばすために、毎日のトレーニングは不可欠だ。9種類あるトレーニング方法は、スタミナやフットワークを鍛えるランニング、テクニックを磨くミット打ち、打たれ強さをアップするメディシンボールなど、それぞれ効果が異なる。やみくもに練習するだけでは、疲労がたまるばかり。目指す能力に必要なトレーニングをこなすのだ。

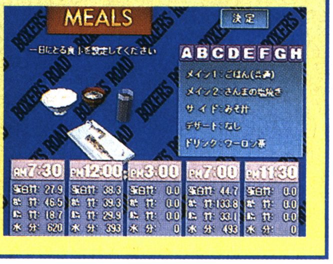

TRAINING
決定

△ボタンで効果を説明します。

食事

飲まず食わずは古い！
食べながら減量だ

ボクサーの生活には、日常からの体重調整が大切。適度な体を作るのは、やっぱりバランスの良い食事だ。糖分や脂肪分などに気を配り、うまく契約ウェイトに合わせるのがポイントになる。また食事は、トレーニングの成果にも強く影響する。例えば筋肉をつけるには、タンパク質が必要、という感じだ。考えた食生活こそが能力アップのカギというわけ。


MEALS
決定
ABCDEFGH
AM7:30
PM12:00
PM3:00
PM7:00
PM11:30

一日にとる食事を設定してください

メイン1：ごはん(普通)
メイン2：さんまの塩焼き
サイド：みそ汁
デザート：なし
ドリンク：ウーロン茶

GAME MUSIC CONCERTというものが毎年行なわれているのだけれども、今年のプログラムを見てみたら、なんと「ファイヤーエンブレムⅡ（仮題）」よりと書いてあった。まだ発売の記事がどの雑誌にも書いていないのにいいのだろうか？　FEファンとしては発売が待ち遠しい。（ちょと得した気分）

五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース Jコード007447／CD-ROM／メモリーカード3ブロック対応

ジャレコ
発売日●95年10月下旬
定　価●5800円

燃えろ!!プロ野球　'95 DOUBLE HEADER

今度の『燃えプロ』はとことんまでプロ野球を意識した作りだ！

■次世代機で『燃えプロ』

ファミコン初期の時代から続いている人気野球ゲーム『燃えろ!! プロ野球』。シリーズ作品も数多く登場し、ついにプレーステーションでも発売される。

このソフトには、実在のプロ12球団とそれぞれのホームスタジアムが用意されている。そして、選べるゲームモードは2つ。設定されている特定の条件をクリアすることが目的の「シナリオ」モードと、1年間のペナントレースを戦う「公式戦」モードで遊べる。さらに、バッターからの視点、ピッチャーからの視点、画面2分割の対戦視点と、プレーヤーの好みに合わせて随時変更可能な3つのプレー視点も切り替えながら楽しめる。

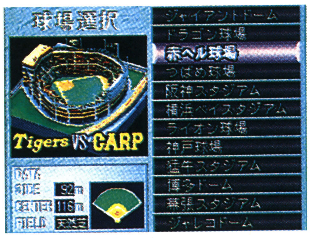
■プロ野球を感じる

ゲームの特徴は、試合を盛り上げる多くの要素が詰まっていること。

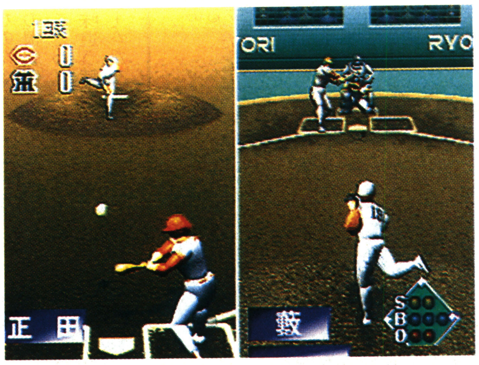
ナイスプレーをすると展開するデジタルアニメーション。また、ナイター中継でお馴染のフジテレビアナウンサー・深沢弘氏が試合中継の実況をしてくれる。プロの選手達を裁く審判の声には、前セントラルリーグ審判部副部長の平光清氏まで起用している。さらに野球雑誌の協力を得て作った「95ベースボールカード」というデータベース機能まで盛り込まれているのだ。

これらの要素が絡み合って、プレーの対象となる年齢層を広めている。選手カードを集めている野球少年から、ビールを片手に野球中継を楽しむお父さんまで楽しめるだろう。

本当にプロ野球が好きで、ゲームを選ぶときに「プロ野球の雰囲気を第一に」と考える野球ファンにオススメする。

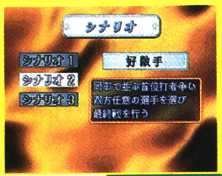

球場選択
ジャイアントドーム
ドラゴン球場
赤ベル球場
つばめ球場
阪神スタジアム
横浜ベイスタジアム
ライオン球場
神戸球場
猛牛スタジアム
博多ドーム
幕張スタジアム
ジャレコドーム
Tigers VS CARP
DATA
SIDE 92m
CENTER 116m
FIELD 天然芝

名前がちょっと違うけど、選べる球場の多さは魅力だ


正田
ORI
RYO
S
B
O

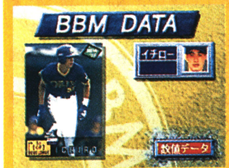
対戦視点を使えば2人対決もフェアーに戦えるのだ

3つのポイントで野球の魅力を満喫


シナリオ
シナリオ 1
シナリオ 2
シナリオ 3
好敵手

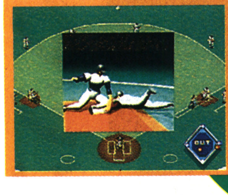
シナリオモード

「九回裏二死満塁」「完全試合を狙う」など10種類のドラマ性の高いものを用意。試合の途中から始まり、特定の条件（打率争いなど）を満たすことが目的だ。


BBM DATA
イチロー
ICHIRO
数値データ

データベース機能

ベースボールマガジン社の協力を得て作ったもの。イチローの動画を見たり、各選手のプロフィールと成績がわかる。データは前年のものと通算データがある。



迫力のプレーを再現

ファインプレーやクロスプレーをすると、その場面をクローズアップした画面が出現。そこで、3Dレンダリングされた選手たちが迫力のプレーを再現する。

PS ●スポーツ&レース Jコード019577／CD-ROM

ヒューマン
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

HYPERフォーメーションサッカー

外見と演出にもこだわったシリーズ最新作が登場

■次世代機でパワーアップ

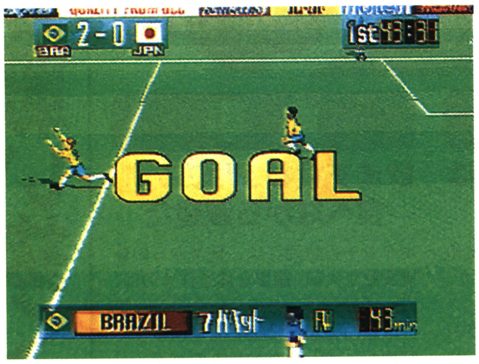
PCエンジンやスーパーファミコンでシリーズ化されている、『フォーメーションサッカー』シリーズのプレイステーション版。フィールドの中のものすべてがポリゴンで作られているため、選手は滑らかにフィールドを駆ける。視点は上方、斜め、横から見たものの3つが用意されていて、さらにズームイン、ズームアウトまでできる。また実況もついていて、試合を大いに盛り上げてくれる。演出面が充実しているのだ。

このゲームは、ワールドカップが題材となっているため、登場するチームは世界各国の代表。その数は32カ国。サッカーゲームとしては、かなり多い部類に入る。ちなみに、一昨年の予選で敗退してしまった日本もエントリーされている。

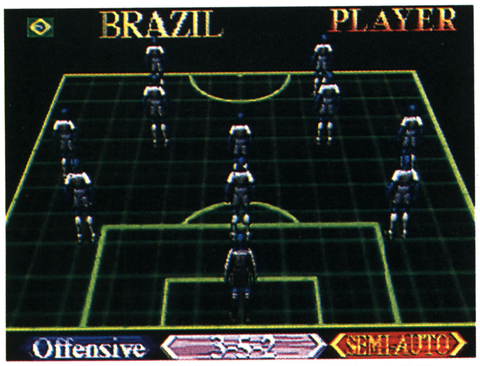
■シリーズ共通のポイント

試合ではボールに一番近い選手か、ボールを持っている選手を動かす。選手は試合前に決めるフォーメーションどおりに動いているため、例えばボールを持っている時、「この辺にいるはず」と画面外にパスしても、意外に通ったりする。このゲームではフィールド内にいる選手の位置を映し出すレーダーがないこともあり、フォーメーションを利用した攻めが、重要なポイントとなるわけ。

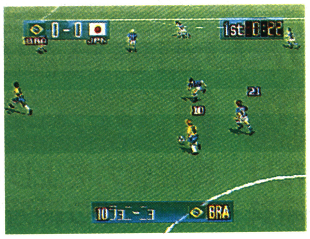
見た目や演出は同シリーズと違うが、基本的な内容は変わっていないのだ。


2-0
BRA
JPN
1st
GOAL
BRAZIL

全32カ国のチームが、国の名誉をかけて戦う


BRAZIL
PLAYER
Offensive
3-5-2
SEMI-AUTO

フォーメーションは、あらかじめ設定されたものを使用

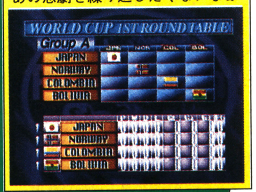

0-0
BRA
JPN
1st 0:22
10 ジョニーニョ
BRA

視点は3種類。自分に合ったものをチョイス

●プレイイメージ●

1試合だけのエキジビジョンマッチではなく、ワールドカップに挑む。参加できるのは、32カ国のうち24。一昨年の悲劇を乗り越えるべく、日本を使用することに決定。そしてゲームスタート。すると、グループごとに分けられ、予選が始まった。これに勝たないと、ワールドカップには出られないようだ。日本以外のチームの試合は結果だけ見る。でも気になるチームは試合も見る。……まるで、サッカーの監督を体験するシミュレーションのようだ。

あの悲劇を繰り返したくないなぁ


WORLD CUP 1ST ROUND TABLE
Group A
JAPAN
NORWAY
COLOMBIA
BOLIVIA

Play Image

五劫のすり切れ

ゲームは大好きの私だが、何を隠そう私は今、浪人中。テレビゲームとは1年以上遠ざかっています。先日、福岡のシーホークでゲーム博95’が催されたので足を運んでみたところ、びっくり。SSやPSの32ビットの迫力におどろかされました。今年は合格してゲームをするぞー！（えにおん会長S.）

PS ●スポーツ&レース Jコード023078／CD-ROM／ネジコン対応、メモリーカード１ブロック使用／最大14人プレイ可能

ナムコ
発売日●95年9月29日
定　価●5800円

Jリーグサッカー　プライムゴールEX

サポーター魂をくすぐる豊富な画面演出が魅力の究極サッカー

■大人気シリーズの移植

ナムコがサッカーゲームの定番となるべく世に放った、スーパーファミコン版『プライムゴール』。93年の第1弾から94、95と進化を続け、いよいよ成熟の域に達してきたこのゲームが、ついにプレイステーションへ移植される。

■光る技術と魅惑の演出

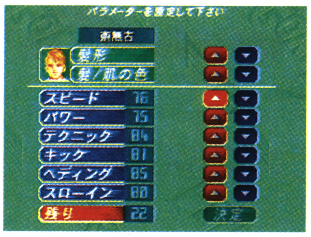
『プライムゴールＥＸ』ではゲームスタートで回り込むスタンドなどに、得意のポリゴン技術が使われている。プレー中ではポーズをかけることにより、フィールドの視点を好きな位置に変更が可能。一時的なズームのアップ・ダウンも思いのままだ。既存の画面に凝ったサッカーゲームでストレスが溜まった人も、これなら満足がいくだろう。

■気になるゲームは？

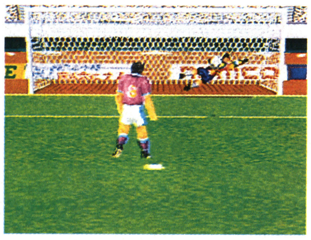
これだけ演出が凝っているとゲームのデキ自体が気になるが、そんな心配は御無用だ。スーパーファミコンで熟成されてきた操作性に加え、通常走力を上回るダッシュやキックの強弱、さらに攻撃重視やゾーンプレスといった作戦指示で、かなりキメの細かなプレーが楽しめる。ただしダイレクトにボールをキックする場合には先行入力がきかないため、タイミングよくボタンを押さないと、キックをミスする可能性が妙に高いのだ。逆に、これがゲームの緊張感を盛り上げている要素にもなっている。

■雰囲気作りもさすが

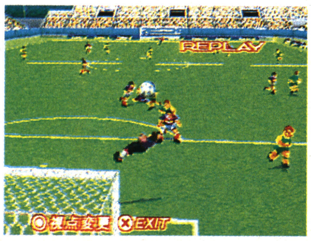
プレー中やゴールした時に、いつでもどの視点からでも見れるリプレイ機能。14クラブの応援歌など小道具も効いているこのゲーム。Jリーグ大好き人間には絶対のオススメだ。


パラメーターを設定して下さい
髪形
髪／肌の色
スピード 76
パワー 75
テクニック 84
キック 81
ヘディング 85
スローイン 80
残り 22
決定

選手のエディットは、データ以外に顔まで変更可能

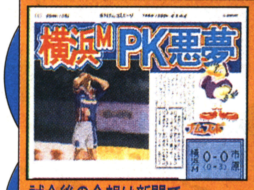


迫力満点のPK戦は、操作がシンプルだが盛り上がる

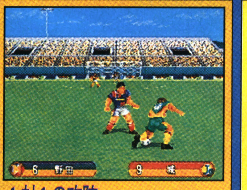

REPLAY
◎視点変更 ⊗EXIT

試合のリプレイは視点を切り換え、様々な角度でチェック

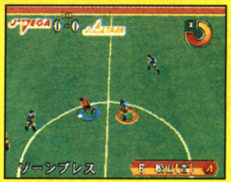
● スピーディーな試合展開が楽しめる ●


横浜M PK悪夢
横浜M 0-0 市原

試合後の余韻は新聞で
野球ゲーム『ファミリースタジアム』でも好評だった「ナムコスポーツ」新聞が登場。試合の結果を、それらしい文面で彩る。さらにページもめくれるのだ。



1対1の攻防
ドリブルで敵陣に突っ込み、相手ディフェンスと正面からぶつかるとこの画面に切り替わる。タイミングを見てボタンを押し、フェイントで切り抜けるのだ。


ゾーンプレス
6 松山(宣)

作戦指示はボタン1つ
ゲームで用意されている作戦は、通常、攻撃重視、守備重視、ゾーンプレスの計４つ。試合の流れにあわせて、リアルタイムで指示を出せるのがいい。

PS ●ボード&テーブル Jコード004227／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

セタ
発売日●95年10月下旬
定　価●6500円

井出洋介の麻雀家族

家族で打てば明るく健康！井出洋介監修のバラエティー麻雀

■家族で楽しむ健康麻雀

井出洋介といえば、東大出身のプロ雀士として、麻雀ファンにはすっかりおなじみ。彼は「日本健康麻雀協会」の主催でもあり、明るく健康な麻雀を提唱している活動でもあるのだ。

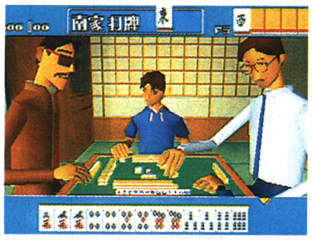
このゲームは彼の主張する「健康麻雀」のイメージにぴったり。麻雀好き一家の居候となって、家族との麻雀を楽しむのだ。家庭麻雀なので、ギスギスしていない雰囲気が気持ち良い。

この家の人々は、すべてポリゴンによる３Ｄ処理。その個性も、いい牌をツモるとニンマリしてしまう者あり、トボケた顔で大きな役を狙う者ありと、実に多彩だ。なかなかほほえましい麻雀が楽しめる。

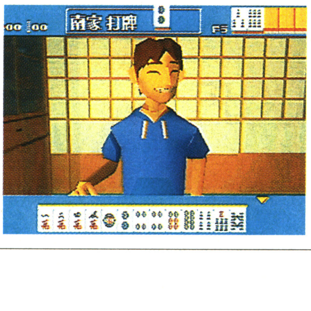
■家庭で開く麻雀大会

この家では、フリー対戦の他に、毎月麻雀大会が開かれる。そのルールも、子供優遇の「子供の日杯」、仮装姿で打つ「ハロウィーン仮装麻雀大会」、赤あり花ありのご祝儀麻雀「お年玉杯」など、バラエティーに富んでいて、家族麻雀らしい楽しさがあるのだ。

他にも、麻雀の基礎知識が学習できる「麻雀入門ガイド」もある。日本健康麻雀協会の「麻雀教室初級編」がベースなので、分かりやすいことうけあいだ。



このソフトの監修者、井出名人ももちろん参戦するのだ



つい感情が顔に出る弟。一緒に卓を囲むだけで結構楽しい

PS ●ボード&テーブル Jコード023388／CD-ROM

コナミ
発売日●95年9月8日
定　価●5300円

永世名人

詰め将棋の解答機能もついているゲーム作りの名人級の将棋登場

■風格あるボードゲーム

この将棋ソフトは、かなり人気の高かった同名のパソコン版からの移植だ。タイトル通り、いかにも将棋ソフトらしい風格ある雰囲気をもっている。

単なる移植ではなく、メモリカードに棋譜がセーブできたりＢＧＭが入ったり、棋譜の読み上げが行われるなど、プレイステーションならではの機能も多数備わっている。

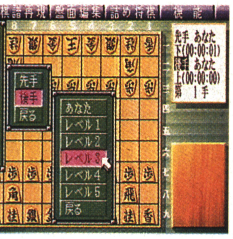
また、コンピューター側の強さはパソコン版より強くなっているというから、なめてかかると痛い目にあうだろう。

■次の一手はどうしよう

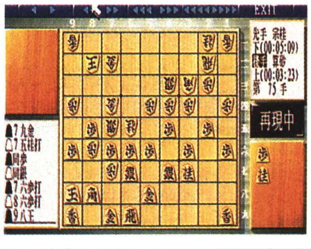
将棋ソフトで一番肝心となる、対コンピューター戦での相手側の強さは、５段階に設定できる。もちろん強く設定すればするほど、人間同様に思考時間も長くなる。

人間同士の対戦やコンピューターどうしの対戦も可能なので、将棋盤代わりに使ったり、コンピューター対コンピューターで戦わせて観戦し、良い手を研究する遊び方もできる。

また、コンピューターにヒントを聞いたり、詰め将棋を作ってそれを解かせるなど、スタンダードな「付加価値」機能は一通り網羅されている。


対局
棋譜再現
盤面編集
詰め将棋
機能
対局開始
初期化
対局者設定
手番変更
予測読み
思考表示
盤面反転
戻る
先手
後手
戻る
あなた
レベル1
レベル2
レベル3
レベル4
レベル5
戻る
先手 あなた
下(00:00:01)
後手 あなた
上(00:00:00)
第 1手

コンピュータの強さは５段階に設定可能。結構な強さだぞ


EXIT
先手 宗桂
下(00:05:09)
後手 算砂
上(00:03:23)
第 75手
再現中

安土桃山時代の名人戦の棋譜を再現することもできる

FFⅣのエンディングはとても悲しいです。ハートブレイクしたカイン君の風になびく金髪は今でも忘れられません。彼は今どこで何をしているのでしょうか？　誰か教えて下さい。（ペパルーチョ永太郎）

五劫のすり切れ

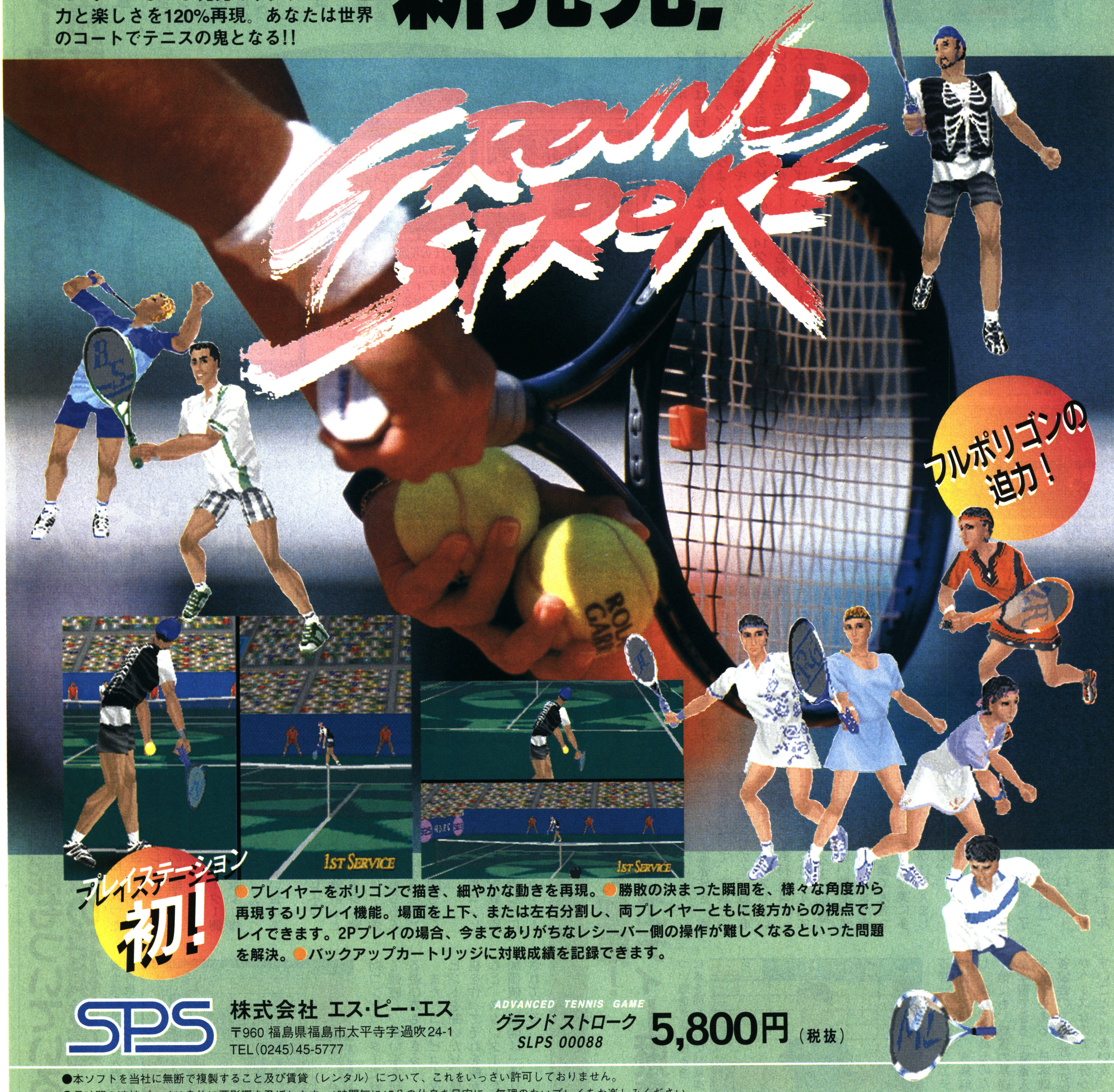
PlayStation™

プレイステーション初！

ポリゴンテニス、新発売！

お待たせしました。プレイステーション初のフルポリゴンテニス、"グランドストローク"いよいよ発売です。テニスの迫力と楽しさを120%再現。あなたは世界のコートでテニスの鬼となる!!

ADVANCED TENNIS GAME
グランドストローク



●プレイヤーをポリゴンで描き、細やかな動きを再現。●勝敗の決まった瞬間を、様々な角度から再現するリプレイ機能。場面を上下、または左右分割し、両プレイヤーともに後方からの視点でプレイできます。2Pプレイの場合、今までありがちなレシーバー側の操作が難しくなるといった問題を解決。●バックアップカートリッジに対戦成績を記録できます。

SPS
株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
TEL(0245)45-5777

ADVANCED TENNIS GAME
グランドストローク
SLPS 00088
5,800円（税抜）

●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸（レンタル）について、これをいっさい許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休息を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

PS ●ボード&テーブル Jコード024155／CD-ROM

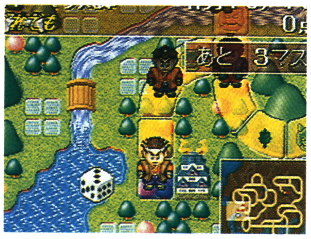
日本一ソフトウェア
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

The 鬼退治 ～目指せ！　二代目桃太郎～

日本全国またにかけ、暴れる鬼を退治していく「二代目」の卵たち

■日本の平和は僕らが守る

昔話の『桃太郎』を題材にした、スゴロク式のボードゲーム。主人公はカキ、ナス、ウリ、クリから産まれた子供たち。歳をとって隠居した桃太郎に代わり、日本全国に散らばる鬼たちを退治して回るのだ。



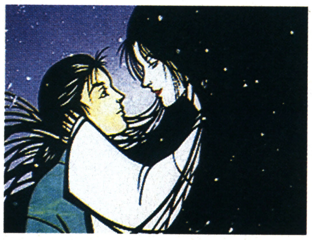
移動や戦闘で全ての鍵を握るのがサイコロの出目の良さだ

また、このゲームにはオマケとして、昔話が紙芝居形式で収録されている。子供のころに読んでもらった昔話。その中から特に有名な5本が選ばれている。懐かしい話に、小さいころの自分を思い出しそうだ。

■家族みんなで楽しめる

このゲームはどちらかといえば、他のプレーヤーとの、直接的な駆け引きを楽しむものだ。物件やお金がないので、そういった間接的な取り引きが存在しないからだ。他のプレーヤーがダメージを与えた鬼を、乱入して倒してしまう。または、乱入させないように速攻で倒したり。複雑な思考を要する部分がないので、若年齢層向けのゲームだ。

また、家族みんなで楽しむゲームでもある。ほのぼのとした雰囲気は家族向けだし、オマケの昔話は情操教育にピッタリだ。スゴロクで子供と遊んだり、昔話で小さいころを思い出したりと、幅広く使えそうだ。



小さいころを思い出すような昔話が収録されているのだ

PS ●バラエティ Jコード008346／CD-ROM

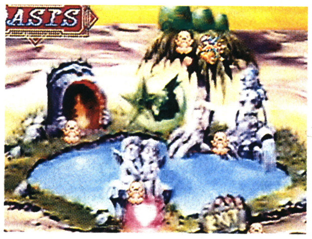
データム・ポリスター
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

四柱推命ピタグラフ

美しいビジュアルを眺めながらその気になれる占いソフト

■骨の髄まで占い一色

「四柱推命事典」「泰山全集」「天賦運命学」……。これらはすべて占いに関する書物ばかりだ。このように一般的には馴染みのうすい書物を10冊以上もひもとき、研究して、それを集約して作られたのが『四柱推命ピタグラフ』なのだ。ソフトに対する力の入れ具合が伝わってくる。



占いの幻想的な雰囲気を一層盛り上げてくれるビジュアル

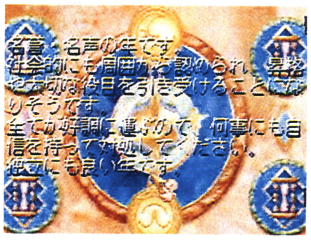
■女の子にウケそう

目に見えないゲームの中身にこれだけの豊富な要素が詰め込まれていて、しかしながらゲーム内容は誰もが楽しめるよう簡単に作られているのが特徴。

占える項目は、グループ診断、相性診断、性格診断、運勢、バイオリズム、余命測定と、じつに多くの種類から選ぶことができる。

グループ診断では、100人までの人物データを入力して団体としての相性を占い、相性診断では5000人を越える芸能、スポーツなどの有名人と相性診断をすることができる。また性格診断では海、空、風といった6つの大きなタイプから、さらに10種類にまで細かく分けて性格を分析してくれる。

これらすべてが淡い色使いの美しい絵と文字で展開し、楽しみながら占えるようになっている。



名誉・名声の年です。
社会的にも周囲から認められ、[illegible]
の大切な役目を引き受けることにな
りそうです。
全てが好調に運ぶので、何事にも自
信を持って対処してください。
恋愛にも良い年です。

占ったラッキーデーにデートすれば2人の仲もハッピーに

サンダーストーム&ロードブラスター

PS ●アクション

エグゼコ・デベロップメント
発売日●95年10月下旬予
定　価●6800円

Jコード025305／CD-ROM2枚組／ネジコン対応

80年代半ばに登場したＬＤゲームの代表作２タイトルを復刻。アニメーション画像が流れ、画面に表示される指示に従ってアクションをするという、今のゲームでは味わえないプレー感覚が新鮮だ。

忘れられないアノ一瞬

群馬県　石垣仁（28歳）

恐るべきは半人工知能システム

リバイバー

このゲームの凄さは、キャラの行動がすべて反映される点だ。誤って村人を殺した瞬間、誰にも相手にされなくなり、王女にも見離された。さらに襲い来る衛兵たちを殺しまくっていたら、いつの間にか自分が魔王になっていた……

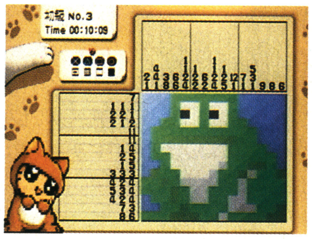
PS ●パズル Jコード025712／CD-ROM／専用マウス対応

サン電子
発売日●95年9月8日
定　価●4900円

おーちゃんのお絵かきロジック

お絵描きロジック元祖のパズラー監修

数年前から人気のピクチャークロスワードパズル。その元祖が、雑誌パズラー（世界文化社）のお絵描きロジックだ。パズラー監修のこのゲームは、全300の問題が収められている他、自分で絵柄を作るエディット機能がついている。



ゲームファンには『マリオのピクロス』でおなじみの形式

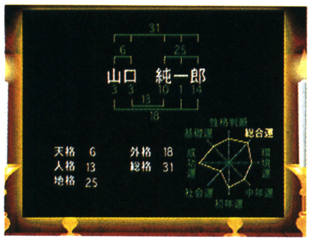
PS ●バラエティ Jコード029351／CD-ROM

東北新社
発売日●95年10月下旬
定　価●5800円

占都物語

3つの有名な占いがひとまとめになった

姓名判断、九星占術、タロット占いの3枚のディスクを、ワンセットにしたお徳用パック。その日の気分や占う目的にあわせて、好みのソフトを使うことができるのだ。面倒な処理は機械にまかせ、いつでもどこでも占いを楽しもう！



名前に使われている漢字の画数から運勢を占う姓名判断

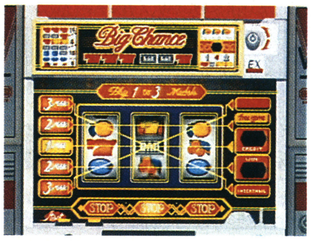
PS ●ギャンブル Jコード030309／CD-ROM

フォーラム
発売日●95年9月29日予
定　価●5800円

ユニバーサル機完全解析パチスロシミュレーター

32ビット機で目押しの練習これぞ通？

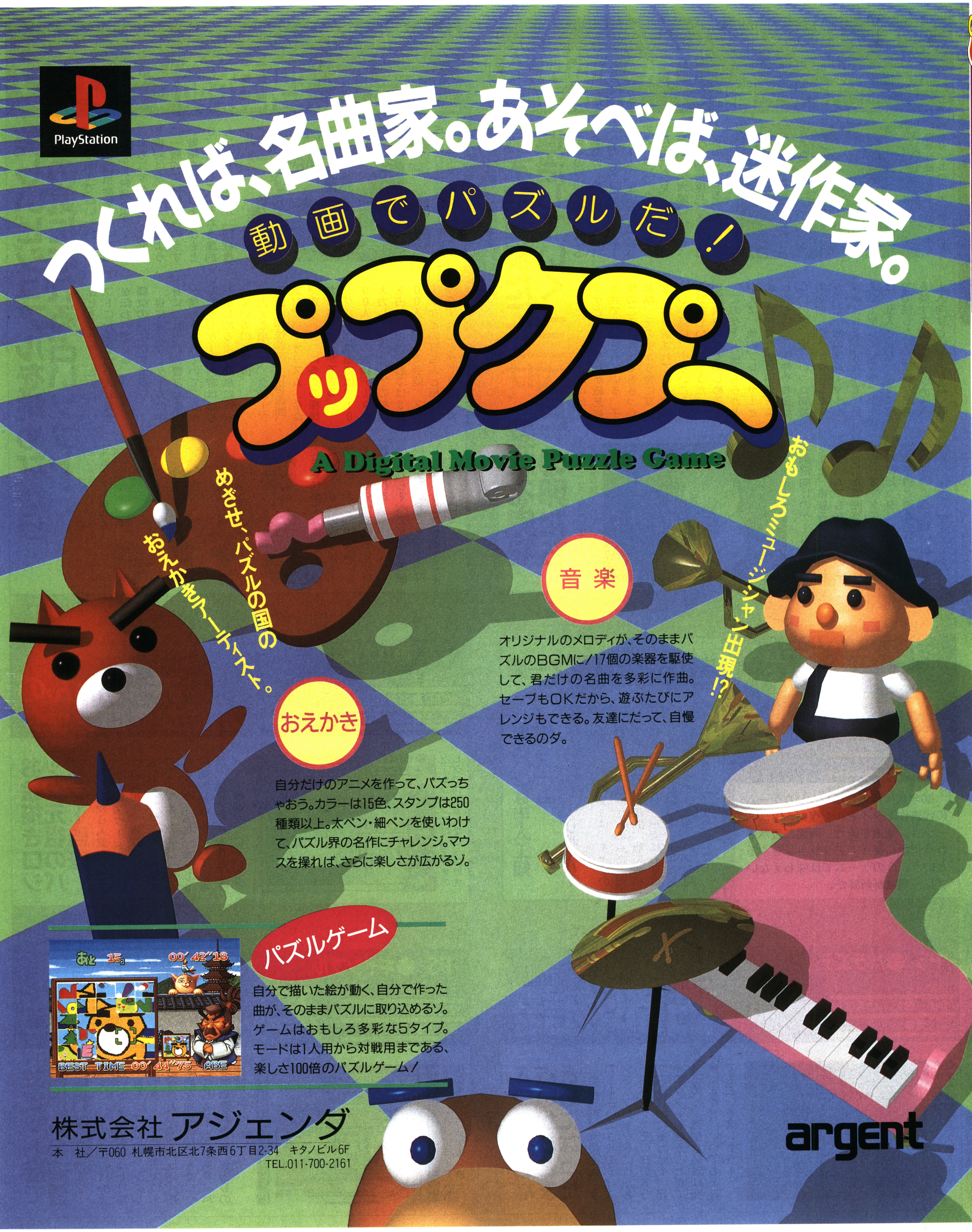
ユニバーサル社のパチスロ台から人気機種ばかりを7台セレクトした、シミュレーター。最近パチスロを始めた人にはうれしい、基本的な知識と技術を身につけられるモードもあり。パチスロ熟練者は、目押しの練習にどうぞ。



現在パチンコパーラーで人気稼働中の、ハリケーン機

今頃やっと「クロノ・トリガー」をやって、４日間集中して43時間で終わりました。「クロノ・トリガー」は他にもエンディングがあるって話だけど、もういいです。飲まず食わず電話にも出ず（！）で、アッチの世界にいってるとコッチの世界の生活に大支障をきたします。ちなみに２キロやせましたわ。(ゲンちゃん)

五劫（ごこう）のすり切れ


PlayStation
つくれば、名曲家。あそべば、迷作家。
動画でパズルだ！
プップクプー
A Digital Movie Puzzle Game
めざせ、パズルの国のおえかきアーティスト。
おもしろミュージシャン出現!?
あと 15
00'42"18
BEST TIME 00'44"75 ABE
argent

音楽

オリジナルのメロディが、そのままパズルのBGMに／17個の楽器を駆使して、君だけの名曲を多彩に作曲。セーブもOKだから、遊ぶたびにアレンジもできる。友達にだって、自慢できるのダ。

おえかき

自分だけのアニメを作って、パズっちゃおう。カラーは15色、スタンプは250種類以上。太ペン・細ペンを使いわけて、パズル界の名作にチャレンジ。マウスを操れば、さらに楽しさが広がるゾ。

パズルゲーム

自分で描いた絵が動く、自分で作った曲が、そのままパズルに取り込めるゾ。ゲームはおもしろ多彩な5タイプ。モードは1人用から対戦用まである、楽しさ100倍のパズルゲーム／

株式会社 アジェンダ
本　社／〒060 札幌市北区北7条西6丁目2-34 キタノビル6F
TEL.011-700-2161

NEO•GEO CD ●格闘

Jコード018953／CD-ROM

SNK

発売日●95年9月29日予

定　価●8800円

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

SNK格闘ゲームの集大成！さらに磨かれた今年の闘い

■年に一度の大集合

SNKの人気キャラクターが一堂に会し、雌雄を決する対戦格闘アクション『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』。このゲームがリリースされて、はや1年。単にキャラクターが集まったというだけにとどまらず、様々な格闘ゲームのエッセンスをたくさん取り込み、高い完成度を見せた作品だった。

このゲームによって培われた基本を踏襲した新作が、この一作だ。

■3人揃えば文殊の知恵？

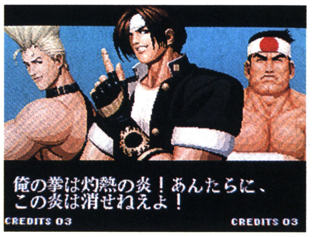
このゲームが他の格闘ゲームともっとも異なる点は、3人一組でチームを組んで戦うというシステムだ。

全員で20人以上ものキャラクターの操作を覚え、それを使いこなすのは、初心者には一苦労かもしれないが、格闘ゲームファンなら腕が鳴るところだ。今回からはキャラクターを自由に選択してチームが組めるようになっており、好みのチーム作りや、強いチーム作りに頭を悩ますなどという、なんともゼイタクな遊び方もできるのだ。

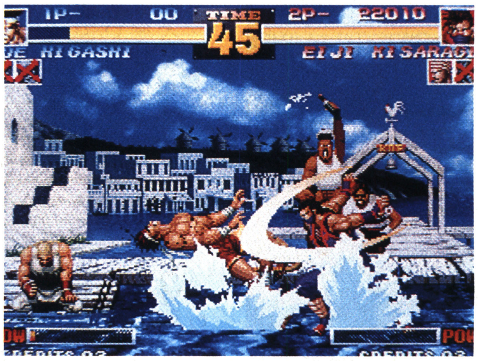
■バランスに若干の変化

前作と比較すると、大小様々な改良や変更点が見受けられる。その中でも、目立たないようでいて大きな変更点が、キャラクター達の攻撃力がやや高めに設定してある、という点だ。全体的に攻撃力が上がったことで、強力な技をいかに叩き込むか、という点が非常に強調されている作りになっている。これを「緊張度が上がった」と取るか「大味になった」と見るかは、もはや趣味の領域といえるかもしれない。

ともあれ、完成度は非常に高い事は間違いないこの一作。前作を楽しめたのならば、この作品でも燃えられること、確実だ。

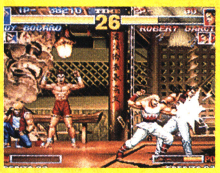


勝ちゼリフも、ちゃんと全員分用意されているのだ



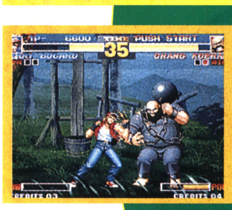
水上ステージでは水しぶきがあがる。芸の細かさには脱帽

「格闘密度」を増す様々な要素



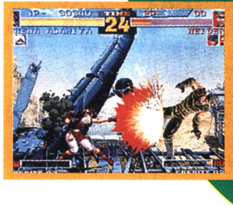
必殺技いろいろ

ほとんどのキャラクターに新たな必殺技が追加。特に対空に使用できる必殺技が多く見られる。今までの必殺技で、その特性や入力方法が変化したものもある。



様々な特殊技

一時無敵となる避け、ある条件でガード後すぐ攻撃できるガードキャンセル、そして今回追加となった、避けからの攻撃「カウンター攻撃」等、その種類は豊富。



一発逆転、超必殺技！

最近の格闘ゲームではもうお馴染みとなった、一発逆転が狙える超必殺技も、もちろんある。中には、相手が絶望的になるほど体力を減らす技も……。

NEO•GEO ●シューティング

Jコード024201／190M／カートリッジ

ナスカ

発売日●95年10月予

定　価●価格未定

メタルスラッグ

その身体は鋼鉄、血液は油だが平和を願う魂は熱い！

■硝煙けむる戦場を駆けろ

時は近未来。平和な世界はたった一人の男、モーデン元帥の手により、わずか一週間ほどで掌握されてしまう。この独裁者を倒すため作られたハイテク戦車、メタルスラッグを操り戦うのがプレーヤーの使命だ。

横スクロールで展開されていく戦場には、敵の歩兵や戦車などの兵器、そして強力なボスたちが待ち受けている。持てる力のすべてを駆使して、全6ミッションを戦い抜いていこう。

■撃って跳ぶ妙？な戦車

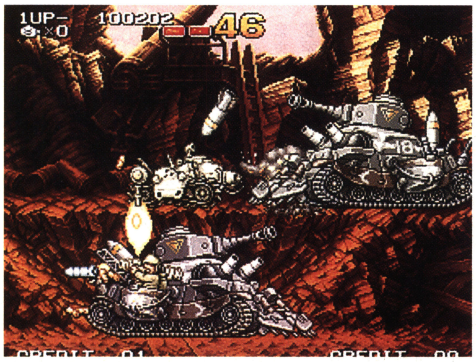
プレーヤーが操作する戦車メタルスラッグは、新型万能戦車というだけあって様々な機能が用意されているすぐれものだ。武装は全方位に撃てるバルカン砲と強力なキャノン砲の2つ。ボタン1つで両方撃てるので、シューティングゲームの初心者でも安心だ。

これだけだと今までの戦車ものとあまり変わらないが、メタルスラッグのすごさはその並外れた機動力にある。なんとジャンプができるのだ。これだけでもすでに戦車の常識から外れているが、あまつさえ伏すことができるのだから、その動きはまるで人間並み。これほどの能力があるなら、単機で世界の支配者を倒すという、大それた目的も達成できそうな気分になるから不思議なものだ。

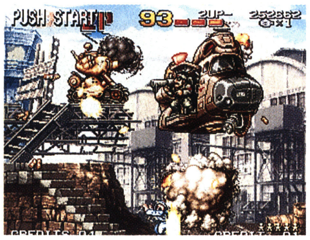
そんな多機能戦車の無謀な挑戦をフォローしてくれるのが、敵に捕まっている捕虜たちだ。彼らを救い出すと、オプション兵となって戦いを助けてくれるぞ。普段はバズーカや手榴弾で攻撃し、マップ上に空き銃座を発見するとそれを使って援護攻撃までしてくれるというから実にありがたい存在だ。彼らを手足のように扱うことができれば、厳しい戦闘も楽になること間違いなし。見つけたら必ず助けてあげよう。

■コミカルな動きに注目

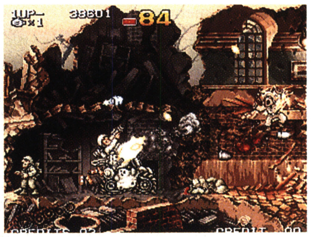
このゲームに登場する兵器などのキャラクターは、どれも細部までしっかりと描き込まれている。こういったキャラクターが多いと全体の雰囲気は殺伐としがちだが、まるでオモチャのようにデフォルメされているおかげで、印象は随分明るい。動きもとてもコミカルで兵器嫌いの人もさほど悪い感じはしないはずだ。毛嫌いせずに、その楽しい動きを味わってみよう。



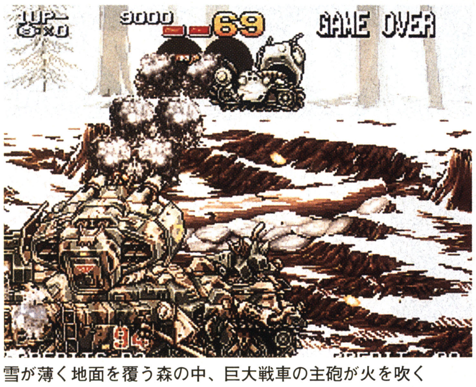
大型戦車2台との極限バトル！　伏せで対抗するが結果は？



輸送ヘリとの激しい戦闘。散らばる薬莢がリアルだ



オプション兵は自機の砲搭に乗り込んで攻撃してくれるぞ



雪が薄く地面を覆う森の中、巨大戦車の主砲が火を吹く

五劫のすり切れ

3年程前に、ファミコン本体がこわれてしまい、ずーっと押入れで眠っていたが、サターンを買った今頃になり、なつかしのソフトが無性にやりたくなった。修理代を出すなら新しいソフト買いたいしと、イライラしてる私です。（さら♥）

NEO·GEO ●スポーツ＆レース Jコード024210／80M／カートリッジ

ザウルス
発売日●95年10月予定
定　価●価格未定

ステークスウィナー

ネオジオで初のジョッキーゲームは、リアルと遊び心がウリ

■業務用で始めての試み

コンシューマでは何種類か発売されている、プレーヤーが馬を操作するジョッキーゲーム。今回発売される、この『ステークスウィナー』は、このシリーズでは初めてのネオジオ版だ。

リアルさを出すために、コースは実在のものをモデルに使用。スタート地点やゴールの場所のみならず、勾配もデータ化して再現。プレーヤーは、それを踏まえたペース配分をする必要がある、ということだ。

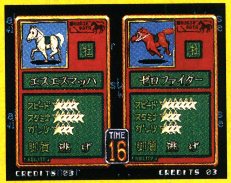
リアルさを求める姿勢とは逆に、ゲーム性を高める6種類のアイテムが、ゲーム中に登場。馬のライフを回復するものや、逆に消耗させるもの。また、一定量集めると猛チャージのかけられる「ハイパーダッシュ」の素になるものなど。上手にアイテムを利用し、GIレース1位を目指すのだ。

■こだわりのシステム

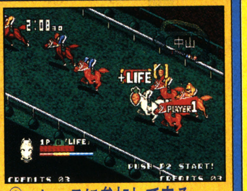
ゲームはプレーヤーの馬を見下ろした状態で進む。競馬場のコースによって、横から見下ろす視点と、前後からの視点に変化する。ごく自然にカメラが回り込むので、違和感なくプレーすることができる。

他の面白い機能として、「馬顔メーター」がある。これは自分が乗る馬の状態を、一目で確認できるシステム。どれくらいの速度で走っているか、疲れているのか、まだ鞭を入れられるのか。常にチェックを入れておきたい。また、「首押し」や「見せ鞭」などの専門的なテクニックもレバーとボタンだけで、簡単操作だ。このゲームには、リアルさを求める真面目さと、ゲームとしての遊び心がひとつになっているのだ。

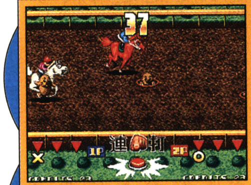
こうやって進んでいくゲームの流れ



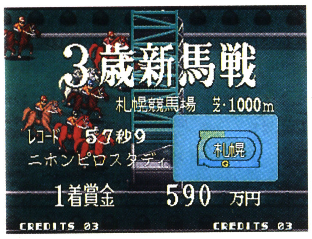
① 自分の持ち馬を決定する
ゲームを開始して、まず始めに行うのが持ち馬の選択だ。能力値と脚のタイプはすでに決まっている。自分の気に入った能力の馬を選択してレースに挑む。



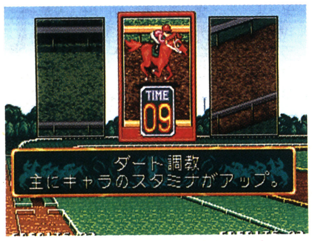
② レースに参加して走る
レースは各地の競馬場で行われる。競馬場のコース状況は、事前にチェックしておこう。レースは地方の小さなものから、皐月賞のようなGIレースまで様々。



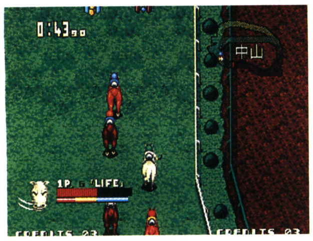
③ 足りない能力値を鍛える
レースを勝ち進むと、調教ステージへいける。ここでは、持ち馬に足りない能力値を、訓練で上昇させることができる。ただし、調教ステージもレース形式だ。



3歳新馬戦は、成長した競走馬が初めて挑むレースだ



3種類の調教から、持ち馬に足りないものを選んで特訓だ



馬の顔でステータスを表示する「馬顔メーター」を搭載！

MD ●アクション Jコード019003／16M／カートリッジ／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月1日
定　価●7800円

コミックスゾーン

アメリカン・テイスト100%！ アメコミの魂を伝える熱血格闘

■アメコミファン必見！

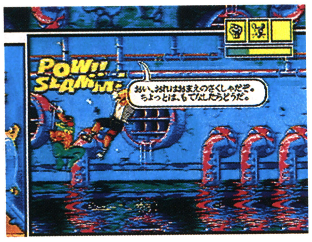
主人公、ターナーはアメリカンコミック（通称アメコミ）の作家。ところがある日、自分の描く漫画の中に引き込まれてしまう。バイオレンスの嵐吹き荒れるアメコミ世界から、脱出することができるのか!?

こんな、アメコミのノリを、そのままゲームにしたのが、この『コミックスゾーン』。戦いのフィールドは、漫画のコマの中。フキダシで喋るキャラクター、殴ると「SMASH!」等の描き文字が。アメコミの「ノリ」の再現は見事だ。

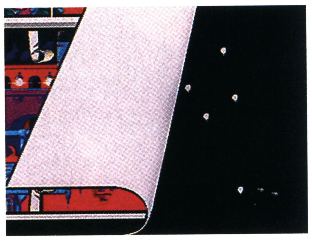
■細部にこだわる作り

このゲーム、「漫画の中」というフィールドを生かすために、色々な仕掛けが満載。敵を吹っとばすとコマとコマの枠を突き破ったり、やられた敵が描き直されて復活したり。遊び心あふれる演出が目白押しだ。

演出のみならず、操作感も良好。ゴッ、ゴッと殴ると、痙攣するようにのけぞる敵。殴るときのこの打撃感が独特で、気持ちいい。方向キーとの組み合わせによる攻撃のバリエーションが多く、動きのパターンも多彩で滑らか。見た目の豪快さとは裏腹に、かなり丁寧に作られている。変な味を出しつつも、遊んで楽しい。見た目で侮るなかれ。


POW!!
SLAM!!
おい、おれはおまえのさくしゃだぞ。ちょっとは、もてなしたらどうだ。

殴ったときの敵のけぞり感がなんとも気持ちいい



一面クリアで次のページ?に旅立つのだ！

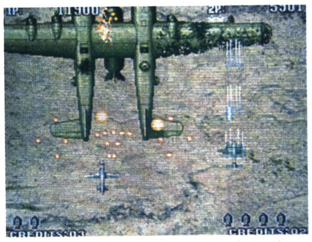
NEO·GEO CD ●シューティング Jコード009466／容量未定／CD-ROM

ビデオシステム
発売日●95年10月予
定　価●価格未定

ソニックウイングス3

良い意味で懐かしい味のシューティング

ネオジオの縦型スクロールシューティングを代表するシリーズの最新作。どんな腕前のプレーヤーでも楽しめる親しみやすさはそのままに、ルート分岐などの変更点が加えられた。これで何度でもプレーできそうだ。2人同時プレー可能。



撃っては逃げる。シンプルだからこそ……の味わい

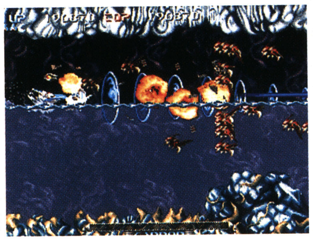
NEO·GEO CD ●シューティング Jコード019984／305M／CD-ROM

エイコム
発売日●95年10月27日
定　価●価格未定

パルスター

お久しぶりの正統派撃ちまくりゲームだ

格闘ゲーム人気の煽りを受けて、軒並み元気のないシューティング。そんな中、久しぶりに大物が登場するぞ。画面構成やパワーアップに、絶大な人気を誇った『R－TYPE』の血統を感じてしまう。正統派の雰囲気に期待は大きい！



溜め撃ちで発射したリング型レーザーの威力を見よ！

五劫のすり切れ

昨年、ネオジオCDほしさに年末郵便局のバイトをしたが、私が友だちとネオジオの話をしていたのを聞きつけた男子がいたらしく、私の横を通るたびに「オタク～！」とか言ったり変な目で見られたりした。そんなに女の子がゲームの話をするのっておかしなことなの？（夏鈴）

MEGA-CD ●アドベンチャー Jコード007803／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月1日
定　価●6800円

ファーレンハイト

普段では味わえない、危険な仕事を体験してみる

■消防士の仕事に挑戦！

灼熱の炎や有毒ガスに立ち向かう消防士達。その仕事を擬似体験できる、一風変わったゲームの登場だ。

まるで自分が消防士になったように、ゲームは自分の視点で進んでいく。映画の主人公になったように、勇ましい気分になれる。

ゲームで使用されているのは、少し粗い取り込み画像。それがかえって映像の迫力を増し、興奮度は高くなる一方だ。また、炎が燃え盛る音や電気のショート音などの効果音も充実。動画との連携で、プレーをすればするほどに、ゲームの世界へと引き込まれていくようだ。

他にも、洋画の吹き替えで活躍している声優陣が、このゲームの吹き替えを担当している。どこかで聴いたような声が、話しかけてくるかもしれない。

配属先の仲間たち。友好的な者から挑戦的な者まで様々

■仲間の助けを借りよう

実際の消防士の仕事は楽じゃないけれど、このゲームの操作は実に簡単だ。通常は方向キーのみを使用。A〜Cボタンは、質問への解答に使うだけ。この質問とは、一緒に突入した仲間から要所で聞かれるもの。内容は進行に関係ないものから、命に係わるものまで様々だ。聞き逃さない慎重さが必要になってくる。

ゲームには目的と障害が必ず用意されている。例えばステージ1は、女性の救出が目的。障害は2箇所にある。また、ステージ2・3ではイベントの起きる部屋の場所、マップの広さが変化。何度も遊ぶことができるのだ。

本当に自分が歩き回っているような気分にさせる移動シーン

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

慎重に火災現場へ突入だ！
住民から、女性がひとり逃げ遅れたと通報があった。一刻も早く助け出さないと大変なことになる。とにかく炎の中へと、仲間たちと飛び込んでいくのだった。

仲間の助けを借りて進む
自分はまだ新米なので、現場では判らないことばかりだ。署長や仲間の助言、助けを借りる。爆発の危険性があるとのことなので、危険物を排除してから進む。

とうとう救助に成功したぞ
仲間の助言どおり、障害を排除してから2階へ。爆発は起きなかった。そのまま慎重に探すと、逃げ遅れた女性を発見し、救助した。ヒーローになった瞬間だ。

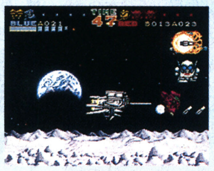
ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年■バンダイ■SFC **【SDガンダムGX】**
©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日　©BANDAI　1994

ガンダムはこつぶでもピリリと辛いぞ！

茨城県　青木孝（28歳）

とにかく、劇場版やOVAなども含めてガンダムシリーズに登場したモビルスーツが全て網羅されているのに驚いた。移動はシミュレーションだが、ユニットの戦いはアクションだというのもパソコンゲーマーだったボクにはとても新鮮だった。そして、このゲームの心髄は対戦ができるという点なのだ。ガンダムファンが2人、マニアックなモビルスーツ軍団を作り、戦うときにはキャラクターになりきりセリフをまねると最高に盛り上がる…ああっ、なんてマニーな遊びなんだ！


SDだから画面もにぎやか

32X ●格闘 Jコード024015／32M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月20日
定　価●7800円

バーチャファイター

バーチャファイターの家庭用というわけ

アーケードモードとは別に、トーナメントが付加された32X版。プレー中のカメラアングルも5種類と豊富になり、まさに『ご家庭用バーチャファイター』といえるゲームになった。試合後のリプレイも、試合全体を見ることが可能に。

ENTRY NO.2
TIME
ENTRY NO.7
PAI
01"46
SARAH
K.O.
どうやら功夫と修行が足りなったみたいだな。南無ぅ〜

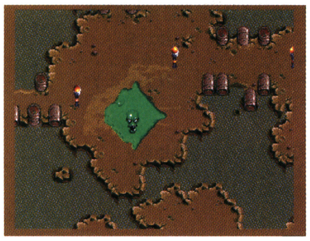
MD ●アクション Jコード019046／8M／カートリッジ／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月22日
定　価●5800円

THE OOZE（ジ・ウーズ）

特異な雰囲気を持つゲル状アクション

緑色のゲル状生物ウーズを操作してステージの出口を目指す、アクションゲーム。ステージは混沌とした雰囲気の場所が多く、奇妙なウーズの姿と相まって、全体的に退廃的。この雰囲気、このセンスの虜になる人がいるかも。


凶悪な顔つきのウーズだが、実は人間なのだ

32X ●スポーツ&レース Jコード022021／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1〜4人

アクレイムジャパン
発売日●95年9月1日
定　価●9800円

NBA JAM トーナメントエディション

相手選手をはじき跳ばすパワーに酔う

NBAの実在スーパースタープレーヤーが登場するバスケットゲーム。ターボ操作でダイナミックなプレーが可能だ。このゲームは、2名1チームの2on2制。となるとセガタップを使って、4人同時プレーで熱くなるのもよさそうだ。

WEST
GOLDEN STATE
L.A. CLIPPERS
L.A. LAKERS
PHOENIX
PORTLAND
SEATTLE
SACRAMENTO
DALLAS
DENVER
HOUSTON
MINNESOTA
SAN ANTONIO
UTAH
ROOKIES
ATLANTA
CHARLOTTE
CHICAGO
CLEVELAND
DETROIT
INDIANA
MILWAUKEE
BOSTON
MIAMI
NEW JERSEY
NEW YORK
ORLANDO
PHILADELPHIA
WASHINGTON
EAST
EWING
OAKLEY
PRESS START
NBAのスーパースターたちだ。みんな、知ってるか？

ゲームのやりすぎで、私の右手の親ユビはキレイに直角になる。ポキッとなるし。（とくめい）

五劫のすり切れ

PC-ENGINE ●アドベンチャー　Jコード005070／専用マウス対応／スーパーCD-ROM^2

NECアベニュー
発売日●95年9月29日
定　価●8800円

同級生

ちょっぴりHでホロ苦い、青春の1ページ

■美少女ゲームの金字塔

よく練られたシナリオと自由度の高いシステムで、美少女ゲームの大ヒット作となった『同級生』。男子待望のHシーンもさることながら、登場する女の子たちの微妙な心理描写が目頭を熱くさせるという、ゲーム史上に残る名作だ。

■高い自由度とは？

主人公は高校の3年生。最後の夏休みに思い出を作るため、前半はバイトに明け暮れ、休みの後半で遊びまくるための資金を調達していた……というのが前設定。実際のゲームは、バイトが終って遊び三昧を始める8月からスタートする。これから31日まで、どんな夏休みを過ごすかは完全にプレイヤーの自由なのだ。極端な話、誰とも会わずにただ寝ているだけでも休みは終了してしまう。強制がまったくない、まさにプレイヤーがストーリーを作って行くゲームなのである。

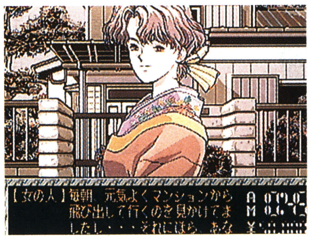
■一夏の思い出

美少女ゲームということで、ゲームの目的は「女の子と仲良くなってHする」という部分に絞られる。しかしこれもプレイヤーまかせなのだ。1人に入れ込んでみてもいいし、複数の女の子を掛け持ちしたって構わない。登場する女の子全員と関係を持つのは不可能だが、パソコン版では頑張れば最大11人を攻略できたらしい。PCエンジン版は17人の女の子が登場する。どこまでジゴロになれるか挑戦してみるのも一興だ。

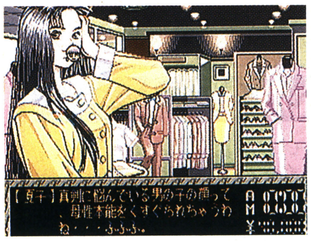
■移植での変更点は？

未成年が主力の家庭用ゲーム機ということで、まず極端な性描写のシーンはすべてグラフィックが描き直された。同ハードから発売されている美少女ゲームの『ドラゴンナイト』などと同じ方法だ。そのかわりにシナリオがボリュームアップし、新キャラクターも3人追加されて、ゲームに厚みが出された。つまり「女の子とHするまでの過程」が断然楽しくなったのだ。この辺の改良が嬉しい点。

パソコン版の操作性は継承され、パッドでもストレスなくゲームが楽しめる。画面で調べたい部分を選択すればいいだけの取っ付きやすさは魅力的だ。さらにメッセージが用意されている部分ではカーソルの形が変わるので、画面をくまなく調べる手間もない。これで女の子とのおつきあいに専念できるってモンだ。

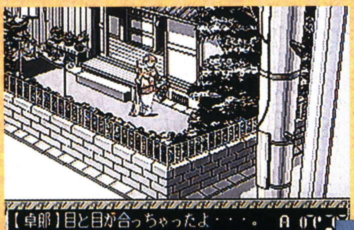

【女の人】毎朝、元気よくマンションから
飛び出して行くのを見かけてま
したし・・・それにほら、あな

町を歩くのもマウスでOK。この手軽さが身上なのだ。


【夏子】真剣に悩んでいる男の子の顔って
、母性本能をくすぐられちゃうわ
ね・・・ふふふ。

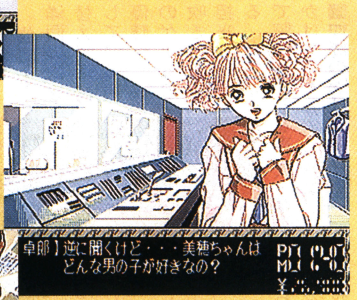
会話を重ねることで、より親密な関係になってゆく。

これが男のテクニックだ！


【卓郎】目と目が合っちゃったよ・・・。

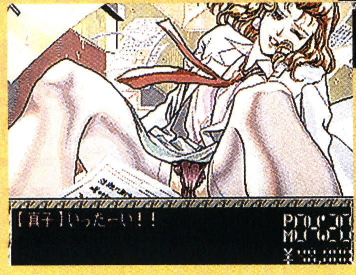
まず出会い

どんなにルックスがよくて女にモテても、相手を知らなければ始まらない。そんなわけで地元の町を歩き回り、どんどん女の子たちと知り合いになるのが最初の仕事。


卓郎】逆に聞くけど・・・美穂ちゃんは
どんな男の子が好きなの？

とにかく話す！

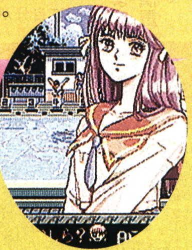
相手を知ったら、後はひたすら会って話す。警戒する女心を解きほぐさずして、恋愛感情に発展する事はない。


【真子】いったーい！！

チャンスはのがすな！

順調に進めば、夏休み後半から女の子の気持ちが傾いてくる。この心理描写が見どころ。

以上をふまえて….


田中美沙　主人公の友人で陸上部の主力選手。男勝りな口調と秘めたる女心のコントラストが絶妙。

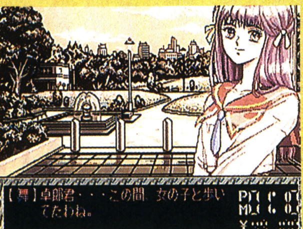
彼女を口説くせ！

出会ってからが勝負！

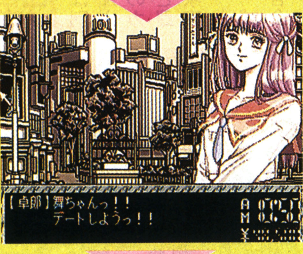
ゲーム初日から会える田中美沙は主人公と知り合い程度の関係で、主人公の女好きな性格を毛嫌いしている。

人物と話す場合、その人物の口にカーソルの虫メガネを持ってくると、それが女の子の顔になる。あとはボタンを押すだけで自動的に会話が始まるという仕組み。

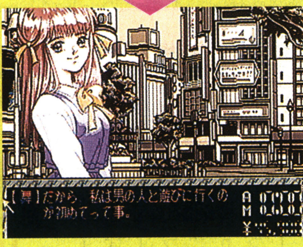
美砂の場合、終盤手前まで冷たい態度が目立つが、会話を重ねていると、実は主人公を嫌っていないとわかる。しかし強がりの1線を超えるにはキッカケが必要だ。足を挫いて陸上大会に出場できなくなった事件をきっかけに、彼女は自分の心を少しづつ開いてゆくのだが……。


【舞】卓郎君・・・この間、女の子と歩い
てたわね。

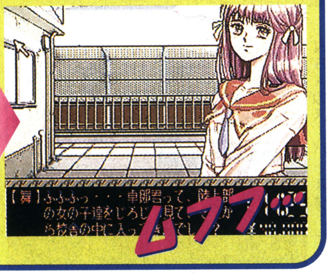
出会いは陸上部が練習しているグランド。気が強そうだ


【卓郎】舞ちゃんっ！！
デートしようっ！！

普段は親友の美穂を気づかう優しい性格を持っている

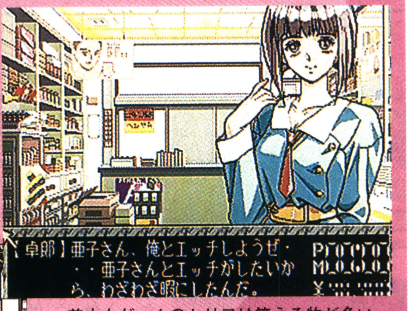

【舞】だから、私は男の人と遊びに行くの
が初めてって事。

捻挫した美砂を保険室へ連れて行く。これをきっかけに…

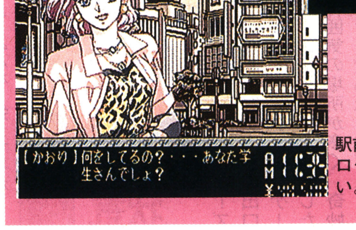

【舞】ふふふっ・・・卓郎君って、陸上部
の女の子達をじろじ[illegible]見て[illegible]か
ら校舎の中に入っ[illegible]でしょ？

それでもモテる得な男

このゲームの主人公、とにかく口が悪い。さらに「女の尻を追いかける」男として町内に名を轟かせる名物男なのだ。噂を拾えば「触られると妊娠する」とか「ケダモノの変態高校生」等、伝説を裏付ける（？）噂は枚挙にいとまがない。本人自体も破天荒な性格で、女の子を見ればとりあえず声をかける程の女好き。ゲーム中でも姉妹を天秤にかけたり、女友達で二股をかけたりする。もっとも、それをやるかやらないかはプレイヤーしだいだが。かように凄い性格なら社会的に抹殺されてもおかしくないが、この主人公に惚れている女の子が多いというのも事実。まったくトクな奴なのだ。


【卓郎】亜子さん、俺とエッチしようぜ・
・・亜子さんとエッチがしたいか
ら、わざわざ暇にしたんだ。

美少女ゲームのセリフは笑える物が多い。主に下ネタが中心なのだが、かみ合わない会話やマイペースの行動など、真面目なゲームでは絶対にありえない内容は新鮮


【かおり】何をしてるの？・・・あなた学
生さんでしょ？

駅前などの繁華街では通行人とも話せるが、ロクな情報は手に入らないと思った方がいい。要はオマケなのだ

五劫（ごこう）のすり切れ

女の子がゲーセンにいるとやっぱりダメですか？　小学生に「お姉ちゃんおごってよ。」とたかられ、対戦台に座れば高校生、中学生に「ゲッ、女がすわっとるー」と乱入され、しかも勝ったら勝ったで、「やー女に負けるなんて」とか言うし（実は少し気分イイッ）。でも、女の子が1人でゲーセンに行って格闘ゲームやったらあかんのかー！　ちくしょーおぼえてやがれ！（らりほう）

PC-ENGINE ●シューティング　Jコード005096／CD-ROM

NECアベニュー
発売日●95年10月14日
定　価●4800円

スペースファンタジーゾーン

10年の時を経てふたつのシューティングが合体

■2種類のゲームの融合

85年、セガはふたつのシューティングゲームを、アーケードに発表した。ひとつは『スペースハリアー』。画面の奥から高速で迫り来る敵を、バンバン撃ち落とすのが爽快なゲームだった。もうひとつは『ファンタジーゾーン』。視点は横から見たもの。敵を倒すことによって落ちてくるお金を拾い、お店で武器を買ってパワーアップするというシステムが斬新だった。また、自機のオパオパをはじめ、背景や敵キャラクターが可愛らしいという点も印象的だった作品。

『スペースハリアー』の特徴である奥行きのある画面と高速スピード感、『ファンタジーゾーン』の特徴のパワーアップシステムと可愛らしさをミックスさせたのが、この『スペースファンタジーゾーン』なのだ。

■懐かしいけど新しい

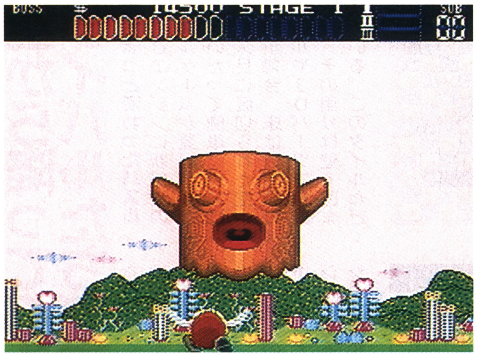
基本的なルールは、高速で迫り来る敵を撃ち落としつつ、ステージの最後にいるボスを倒す、というものだ。なお、敵を倒すと得点になるが、実は得点イコールお金になっていて、ステージクリア後に入るショップで、各種パワーアップアイテムを買うことができるのだ。

『スペースハリアー』であり、『ファンタジーゾーン』。両者の特徴をミックスしたこの作品は、新鮮だけどどこか懐かしいテイストを醸し出している。

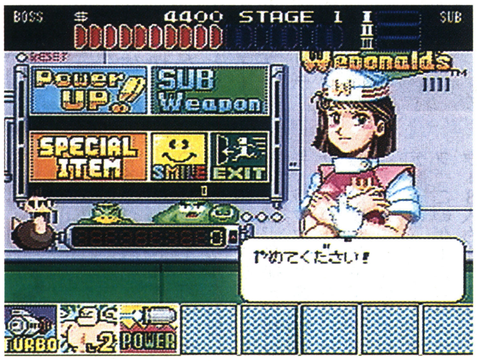
■今度こそ発売される!?

ところでこのゲーム、発売が発表されたのは、今から約5年前。しかし、いっこうに発売されず、PCエンジンユーザーの間では、「このゲーム、いつまで経っても発売日未定」とまで言われたゲームだ。

その、ある意味で伝説となった『スペースファンタジーゾーン』が、ついに今年の10月に発売される。5年の間待ち続けたユーザーは、今度こそ期待していいかもしれない。



滑らかに、そして高速でスクロールするのが気持ちいい



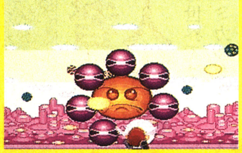
やめてください！

ショップのおネエちゃんに手を出しすぎると……

●プレイイメージ●

ゲーム開始とともに、BGMが流れる。……このイントロは、『スペースハリアー』だ。しかし、曲が進むと『ファンタジーゾーン』のステージ1のものをアレンジしていることが分かる。両方とも知っている人にとっては、何ともニクイ演出だ。また、登場する敵は『ファンタジーゾーン』なのに、出現パターンは『スペースハリアー』。でも『ファンタジーゾーン』のボスが登場する。まるで、ふたつのゲームを同時にプレーしているような気分だ。

ボランガは正面から見ても同じ!?



Play Image

PC-ENGINE ●ロールプレイング　Jコード005177／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

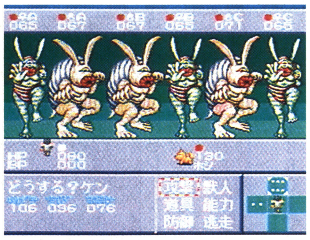
Linda^3

破滅まで8年！それまでに箱舟に乗ることができるか？

■隕石襲来！

最近、美少女ゲームが多いPCエンジン。しかし、このゲームはハードなグラフィックで構成された、なかなか異色のSFロールプレイングになっている。

舞台は惑星ネオケニア。8年後に通称「死神」と呼ばれる隕石が衝突し、生物は死に絶え、以後2000年間、惑星に生命は宿らないと予測される。そんな中、空から箱舟が舞い降り、「地上の生き物をオス・メス1匹ずつ乗せ、人間の若き男女一人ずつを乗員とせよ」というメッセージが告げられるのだ。



動物と遭遇。捕獲して箱船に乗せるのがケンの任務だ

■3つの運命を生き延びる

このゲームには、ノアの箱舟を題材にした3つのシナリオが、パラレルな関係で存在している。主人公のケンとリンダなどの登場人物は同じだが、置かれている状況がまったく違うのだ。リンダが記憶喪失になっていたり、二人が結婚していたり……。シナリオを始めた時点では、その後の展開は予測できないおもしろさがあるのだ。

■レンジャーは大忙し

主人公のケンはレンジャー隊の一員だが、この仕事が一苦労。動物や密猟者と戦うだけではなく、警察の真似事や箱船計画の雑用などもある。ほかにも箱船に乗せる動物の捕獲や、恋人のリンダが起こすトラブルの解決が待っているのだ。

大変なケンだが、レベルが上がると野営などの特殊能力が身に付いていく。さらに動物を捕獲することで、動物の持つ能力を身につける事もできるのだ。

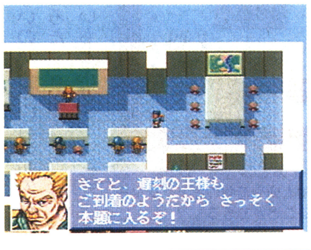
■臨場感あふれる戦闘

このゲームの戦闘シーンは、ケンを囲んで前後左右の4方向から敵が攻めてくる。つまり背後から攻撃してくる敵もいるのだ。そう考えると圧倒的に不利だと思われる戦闘だが、仲間である猟犬がキャラクターと一緒に戦ってくれる。いい猟犬を探すことも、重要な仕事の1つになるのだ。

■緊張感が心地いい

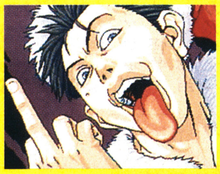
限られた期間以内に宇宙に脱出する。特に決まったボスも存在しない。プレーヤーはリンダと共に、この惑星の生物たちを救わねばならない。サバイバルな気分を味わいたい人にお薦めのロールプレイングだ。

いつもながら遅刻したケン。隊長の雷が落ちそうだ

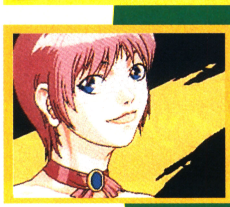


さてと、遅刻の王様も
ご到着のようだから さっそく
本題に入るぞ！

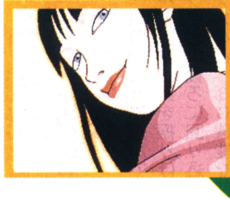
●物語の中核をなす人物たち●



ケン
このゲームの主人公で、レンジャー隊随一の遅刻王。本編のヒロインであるリンダとは幼なじみで、小さい時に彼女から一方的な結婚の約束をさせられている。



リンダ
性格的には問題があるものの、それを上回るほどのナイスボディを持つかわいこちゃん。幼いときからケンのことが好きだったが、いまだに告白はしていない。



サチコ
ホスピコシティの病院で見習い看護婦をしている。南エリア全土が焦土と化した衛星落下事故、唯一の生き残り。この事故のせいで記憶をなくしている。

ファミコンのディスクシステムが、出たときに「ザナック」というシューティングがありました。連続して6時間プレイしたのを今思い出せばすごくなつかしく思います。その時のモニターも28インチのTVでやっていたので迫力は大でした。もちろんザナックも最後まで攻略しました。(名阪のトラッカー)

五劫のすり切れ

PC-ENGINE ●パズル

Jコード009946／CD-ROM／スーパーCD-ROM² 専用

ライトスタッフ
発売日●95年9月29日
定　価●6800円(込)

THE TV SHOW

空から降ってくる爆弾を使って、ライバルたちを奈落の底へ

■ちょっと変わったパズル

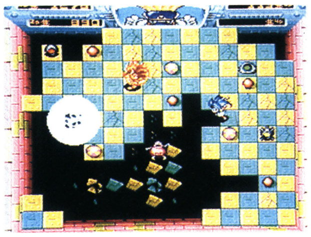
PCエンジンに新感覚のパズルゲームが登場。ルールはいたって簡単。14×12のマス目に区切られた空中の床が舞台。床は数種類のタイルや3Dパーツで構成され、その周りは壁で囲まれている。このタイルなどを落ちてくる爆弾を使って破壊するか、壁から切り離して落とすのが基本だ。

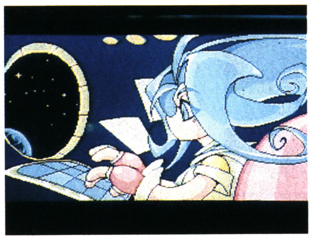
モードはシナリオとVSの2種類。シナリオモードでは8人のキャラクターの中から1人を選び、ステージ上にある宝船をキーオプションに変え、それを回収するのが目的。

VSモードは最大4人での同時プレーが可能。爆弾を使ってタイルを破壊したり、相手をステージから落としたり。最後まで残ったキャラクターが勝ちになるサバイバルゲームだ。

■個性豊かなキャラクター

アニメキャラクターには定評のあるライトスタッフ。このゲームのキャラクター8人もユニークだ。修行のためアメリカから日本にやってきた忍者ハッタリ君、いつも周囲に迷惑を掛けているババタリアンなど。それぞれ、個性的なアクションや必殺技で楽しませてくれる。また、椎名へきる、横山智佐などが声で出演している。


白熱するVSモード。最後まで生き残っているのは誰だ


もらった宇宙船で1人冒険旅行に行く。リペアちゃん

VB ●アクション

Jコード023477／8Mカートリッジ／パスワード

アトラス
発売日●95年9月29日
定　価●4980円

ジャックブラザースの迷路でヒーホー！

『女神転生』の人気者はバーチャルボーイの世界でも人気者？

■ジャック兄弟が独立

モンスターのジャック3兄弟が主人公のアクションゲーム。この兄弟たちは、神と悪魔そして人間の共存する終末的な世界観を持つロールプレイング、『女神転生』の世界からやってきたモンスターたちだ。

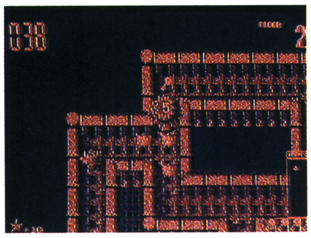
オリジナルの世界では生意気な性格とコミカルな容姿で人気者だったが、別天地での活躍が楽しみだ。

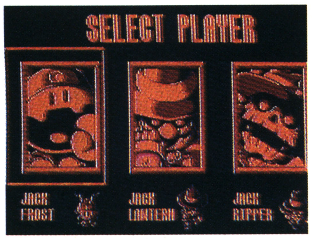
■広いダンジョンに挑む

プレーヤーはジャック兄弟のうち1人を選び、6つのエリアからなる全60面のダンジョン（ハードの性能を活かし、下の階が見える立体構造が特徴）から制限時間内に脱出することが目的だ。各面に落ちているすべての鍵を集めれば面クリアーとなる。

当然のようにダンジョンには敵が登場し、エリアの最後にはボスも待ちかまえている。これには、兄弟それぞれに違う攻撃方法で応戦だ。また、1人に1つずつ強力な特殊攻撃も用意されている。

ゲーム自体は3Dを強調した仕掛けが少なく、意外と平面的に感じるかもしれない。バーチャルボーイというハード特性にこだわらなければ、アクションゲーム好きのプレーヤーにオススメできる。


ちなみに、ダメージ表示は3Dで飛び出すのだ



ジャック3兄弟はふてぶてしい奴等ばかりなのだ

VB ●アクション

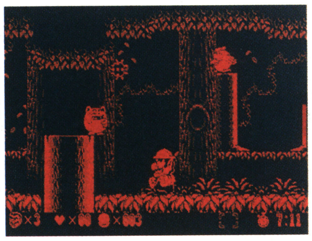
Jコード026131／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

任天堂
発売日●95年10月下旬
定　価●4900円

バーチャルボーイワリオランド

目指すはお宝怪物蹴散らしワリオが進む

財宝を目前にして地底に落とされたワリオ。怪物や罠をヒラリとかわし、体当たり攻撃と4つのアイテムで反撃だ。地下洞窟内は鍵がかけられ、各ステージの最後には小ボスが待ち受ける。ワリオに親近感が沸いてくるようなゲームだ。


コミカルな格好をしていてもワリオには油断ならない敵だ

VB ●スポーツ&レース

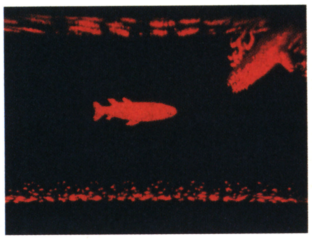
Jコード021539／8M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年10月6日
定　価●5800円

バーチャルフィッシング

3D機能を活かした演出が楽しめる

川の向こうに飛んでいくルアーや、針を振りほどこうと岩の後ろに回り込むイワナなど、3D機能を使った演出が斬新な川釣りゲーム。6つの大会とタイムアタックが選べる。3D空間を感じながら釣りを楽しみたい人へオススメ。


空間を感じさせる川の中に泳ぐ魚たち

Games For Windows

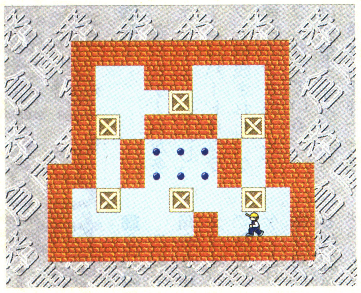
Windowsユーザー向けゲームあれこれ

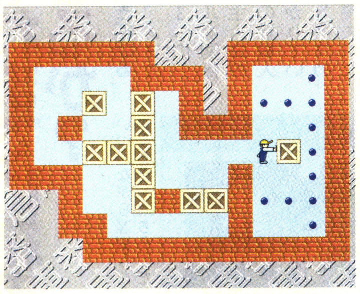
倉庫番 for Windows

伊藤忠商事・95年発売

PC-8801やFM-7など、8ビットパソコンが主流だった1982年に登場して以来、パソコンはもちろん、家庭用ゲーム機、ワープロ、電子手帳など、あらゆるマシン用に移植され、いまだに人気パズルソフトとしての地位を維持している、超ロングセラーソフト。そのウィンドウズ版が、先日、発売された（パソコンネット上で、『倉庫番』によく似た内容のソフトが発表されたことは何度かあったが）。

迷路のような倉庫の中に散らばった荷物を「押すだけ」で所定の場所に片づけるシンプルな内容のパズルゲームだが、そのトリックはきわめて奥が深く、ハマりはじめると時間を忘れて熱中してしまう。広い倉庫になると、1問解くのに何時間もかかってしまうことさえあるが、それでも途中で放り出す気にならないのが、このパズルのおそろしいところだ。『倉庫番』未経験の人は、ぜひいちど挑戦を。


主人公の移動数（歩数）が制限されているので、無駄な動きは極力避けないと、クリアできない


ウィンドウズ版では、主人公や荷物のキャラクターの絵柄を自由に変更することができる

五劫（ごこう）のすり切れ

あまり器用ではないのですが、ゲームは好きです。でも若い子（子供）のうまさはすごいといつも思います。（みみこ）

VB ●アクション Jコード021873／4M／カートリッジ

ココナッツジャパン エンターテインメント
発売日●95年9月29日
定　価●4900円

スペーススカッシュ

跳ね回るボールの動きに右往左往 バーチャルなスカッシュでポン！

■読めないボールの軌跡

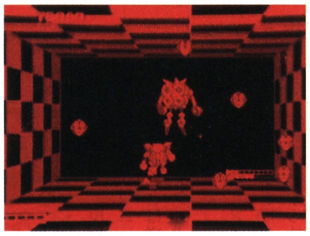
このソフトは、室内で行うテニス（?）ともいわれる「スカッシュ」を題材にしたスポーツゲーム。

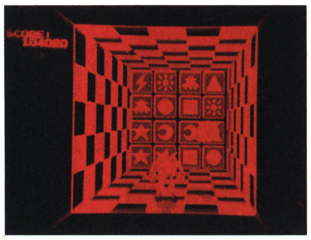
ゴーグルをのぞき込めば、赤と黒の立体空間が広がるバーチャルボーイ用ゲームソフト、ということで、室内コートに奥行きが与えられている。奥に対戦相手、手前にプレーヤーが操るキャラクターが配置され、ラケットを振り、ボールの打ち合いをする。

ルールは簡単。打ち返せなかった方が負け、というもの。が、ボールの動きはトリッキーだ。壁にぶつかる度に、角度を変えて飛んでくるのだ。また、必殺技やステージに隠されたアイテムなどもあるため、思わぬ所での形勢逆転も見込める。先の読めない展開に、息つくヒマもなさそうだ。

■趣向を凝らしたコート

用意されたステージ数は全部で60面。ステージ終了後に、2つの選択肢の中から次のコートを選択する。5面ごとに強力なボスキャラクターとの対戦プレーがある。懐かしのエアホッケー、ブロック崩し、ピンボールなど様々なゲームに模したステージ上の仕掛けが、エンディングに至る道のりに、メリハリをつけている。


敵キャラクターも必殺技を使用してくる



2枚連続で同じパネルを壊すと、得点倍増のボーナス面

GB ●ロールプレイング Jコード027464／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

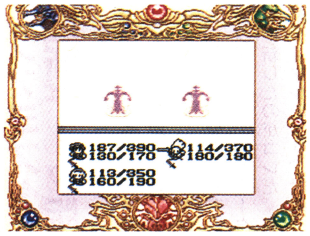
トミー
発売日●95年10月予定
定　価●4500円(予)

魔法騎士(マジックナイト)レイアース2nd ～The Missing Colors～

しゃべるゲームボーイソフト第2弾！

『魔法騎士レイアース』のゲームボーイソフト第2弾が登場。今回は最大4人パーティーが組め、パズル的要素も加わった。

ゲームの内容は前回の続編にあたるオリジナルストーリー。好評だったキャラクターの音声も健在だ。



盗まれた「色」を取り戻すため、魔法騎士は今日も戦う！

プロテウスゾーン

VB ●シューティング

ココナッツジャパン エンターテインメント
Jコード021881／8M／カートリッジ
発売日●95年10月予定
定　価●価格未定

暗闇のスクリーンを浮遊する不気味な怪物たち。縦横無尽に飛び回り、襲いかかってくる敵を撃ち落としていく。浮遊感覚が快感の3Dシューティングゲーム。ボーナスステージを含む全20ステージが楽しめる。

忘れられないアノ一瞬

東京都　安田太志（25歳）

鬼畜？ ガラハド殺し

ロマンシング サ・ガ

このゲームのイベントは大好きですが、一番衝撃的だったのは仲間にもできるガラハドを殺してアイス・ソードを盗むところです。戦闘にもならないでいきなり死んでしまうガラハドにはひたすら呆然としました。

VB ●アドベンチャー Jコード026077／カートリッジ

アイマックス
発売日●95年10月13日
定　価●4900円

インスマウスの館

閉鎖された空間の中で 魔物に襲われる恐怖を体験する

■「クトゥルー神話」が題材

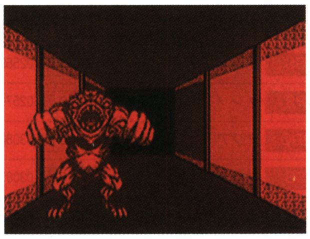
絶対的な存在の邪神に対して人間の非力さをおもい知らされる。そんな人間の恐怖を描いたカルト小説が「クトゥルー神話」だ。この小説の面白味は、人間に対して圧倒的な絶望感を与えるところにある。

一部に絶大なファンを持つ「クトゥルー神話」が題材のこのゲームは、原作を知っているか知らないかでプレーヤーが受ける恐怖に大きな差があるだろう。

■怪物よりも恐ろしいもの

プレーヤーの目的は、怪物が生息するインスマウスの館から制限時間以内に脱出すること。館には20以上の階があり、ダゴンの鍵を拾って次々にクリアしていくのだ。また次の階にいくルートは2つに分岐しており、最終的に4種類のエンディングが用意されている。

襲い来る化物は、ハードの機能を活かして3Dで迫ってくる。しかし、徐々に迫ってくるというよりも機械的にパタッ、パタッという感じで、恐怖を感じるほどの迫力はない。それよりも、化物の気配が伝わってくるステレオサウンドと、化物退治に使う武器がなくなったときのほうが、はるかに興奮して恐ろしさを感じることだろう。


化物を攻撃するには十字キーで照準を合わせるのだ

ゲームオーバーになってもパスワードで続きができる

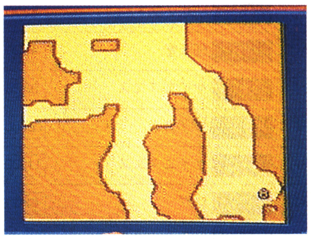
GB ●スポーツ&レース Jコード021172／2M／カートリッジ

ブラックラベル
発売日●95年10月20日
定　価●4500円

ハイパーブラックバス'95

大物のブラックバスを本場で釣り上げろ

アメリカの湖を舞台とした、本格派のルアーフィッシングゲーム。ポイント探しから天候、時間、水温など実践的なシミュレートがされている。また、使用できるルアーは3色8種と種類も豊富。本物の釣りをしている気分になれるぞ。


魚との勝負はポイント探しからすでに始まっているのだ

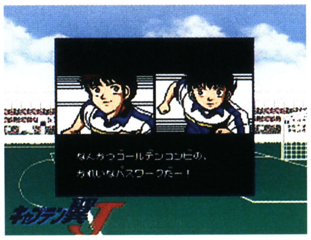
GB ●スポーツ&レース Jコード027171／4M／スーパーGB対応

バンダイ
発売日●95年9月15日
定　価●4200円（込）

キャプテン翼J 全国制覇への挑戦

アニメ同様、試合によって翼が成長する

アニメの小学生時代を、試合を通してゲーム化している作品。ビジュアルを重視した作りは、プレー中に原作を思い出してしまうほどだ。強烈な個性がぶつかりあうサッカーゲームとして楽しむもよし。アニメを懐かしむもよし。



自ら「フィールドの貴公子」と言い放つ三杉淳も登場

今年になって買ったソフトが90本。そのうち60本は売ってしまった。その利益で残っている30本がほとんどチャラになった。最近ゲームをするより売買している感じだ。（油売りのオサム）

五劫（ごこう）のすり切れ

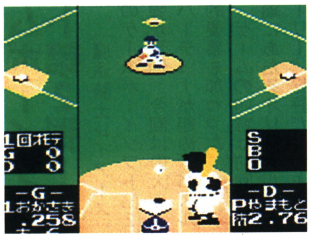
GG ●スポーツ&レース Jコード020541／1M／カートリッジ

ナムコ
発売日●95年10月20日
定　価●3500円

ギアスタジアム平成版

ゲームギア用『ファミスタ』最新データ版

ナムコの『ファミスタ』といえば、誰もが認める野球ゲームの定番。以前、ゲームギア用に『ギアスタジアム』として発売されていたタイトルの、選手データを一新したのがコレだ。専用ケーブルにより、対戦プレーが可能になる。



ああ、3頭身キャラ。時は過ぎても『ファミスタ』は不滅

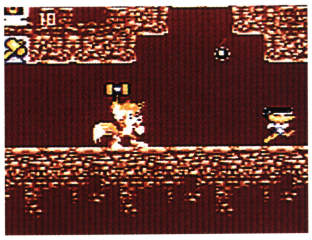
GG ●アクション Jコード022551／4M／パスワード／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月22日
定　価●3800円

テイルスアドベンチャー

テクニックとアイテムとを駆使して進め

スピードに乗って、反射神経で勝負をする『ソニック』シリーズ。それとは逆に、このゲームはテクニックを駆使するタイプだ。テイルスを巧みに操り、アイテムを使ってピンチを切り抜けよう。毎日少しずつ攻略したい人にピッタリだ。



ピッコンハンマーは、やけにテイルスに似合うアイテムだ

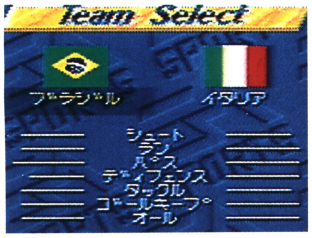
GG ●スポーツ&レース Jコード023591／4M／カートリッジ

EAV
発売日●95年9月14日
定　価●4980円

FIFA インターナショナルサッカー

小さくたって詰め込まれたデータは膨大

ワールドカップトーナメントやリーグを、勝ち抜いてゆくサッカーゲーム。フィールド上における選手の動きを、徹底的に追及。画面はクォータービュープレーとなっている。メガドライブの同作品を、ゲームギアに移植したものだ。



52種類のチームの個人について、13種類のパラメータ搭載

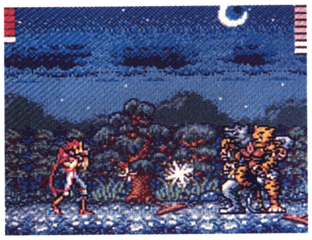
GG ●アクション Jコード022535／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年9月1日
定　価●4800円

鬼神童子ZENKI

人気漫画・アニメのアクションゲーム

月刊少年ジャンプ連載中の『鬼神童子ZENKI』が横スクロールのアクションゲームとなった。鬼神・ZENKIを操作し、犬神と四天王を倒すのが目的。原作・アニメ同様、「金剛角」や最強技「ルドラ」などの必殺技もある。



五蓬リングが光る時、呪縛が解かれZENKIに戻る

その他のテレビゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 9.22	パチ夫くんFX	GBL	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	8800円	020109
95. 9.22	V-TENNIS	S&R	PS	トンキンハウス	5800円	023183
95. 9.22	RAYMAN	ACT	PS	UBIソフト	5800円	005274
95. 9.28予	マリオクラッシュ	ACT	VB	任天堂	4900円	026123
95. 9.29	ウエディングピーチ	VAR	SFC	ケイエスエス	9800円	024601
95. 9.29	パルスター	STG	NEOGEO	エイコム	29800円	021229
95. 9.29	平安風雲伝	RPG	SFC	ケイエスエス	11800円	024619
95. 9下旬	対局将棋「極」	B&T	PS	ログ	6800円	009971
95. 9予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	FTG	NEOGEO	エス・エヌ・ケイ	29800円	018961
95. 9予定	ソニックウイングス3	STG	NEOGEO	ビデオシステム	価格未定	021237
95.10.20	ADKワールド	VAR	NEO-CD	ADK	6800円	027669
95.10.27	Jリーグ　バーチャルスタジアム'95	S&R	3DO	EAV	5900円	029971
95.10.27予	テレビアニメ　スラムダンク　SDヒートアップ(仮)	S&R	SFC	バンダイ	9800円予	031518
95.10.27予	パチスロ物語パル工業スペシャル(仮称)	GBL	SFC	ケイエスエス	10800円	025771
95.10.27予	麻雀飛翔伝	GBL	SFC	ベック	8900円予	020028
95.10.27	勇者の野望	SLG	ETC	アイディア・ファクトリー	5800円	030805
95.10中旬	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	SFC	サンソフト	9980円	025674
95.10中旬	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	SS	サンソフト	6800円	025691
95.10中旬	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	PS	サンソフト	6800円	025704
95.10下旬	占都物語	VAR	3DO	アリアドネ	5800円	030821
95.10下旬	占都物語	VAR	SS	アリアドネ	5800円	030830
95.10下旬	マジカルドロップ	PZG	SFC	データイースト	8500円予	028843
95.10下旬	ライトファンタジーII	RPG	SFC	トンキンハウス	9900円	008427
95.10予定	ときめき麻雀パラダイス	B&T	SS	ソネット・コンピュータエンタテイメント	7800円	025917
95.10予定	日本の倶楽部	S&R	PS	ズーメックス	価格未定	010073
95.10予定	プリンセスメーカー2	SLG	SS	マイクロキャビン	7800円予	026298
95.10予定	将棋データベース棋友	B&T	PC	セタ	価格未定	031330

五劫のすり切れ

ちょっと古いけど、ドラクエに夢中になった友達夫婦のお話。ドラクエを毎晩遅くまでやって寝不足ぎみだったある朝、目覚まし時計の音が変なのに気づいた友達が、ふとダンナ様の方を見ると、ダンナ様が目覚ましのベルのスイッチをONにしたりOFFにしたりしていたそうな。不思議議に思った友達が「どうしたの？」と、尋ねると、寝呆けていたダンナ様が一言「セーブできないんだ」だって。もう、大笑いさ。（十王路むう）

行ってみた聞いてみた！

ギャップスの巻

武豊に伊集院静!? 豪華キャストをズラリと並べる浪花のゲームメーカーの心意気！

教えてくれた人
代表取締役
佐々木 政則（ささき まさのり）氏

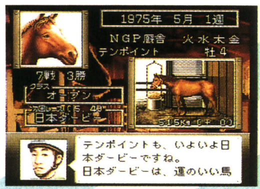
この豪華キャストは何なんだ？

気になるゲームの広告があった。メーカーの名はギャップス。騎手の武豊や作家の伊集院静ら豪華キャストがずらりと並ぶ広告だ。冠のつくゲームが珍しいわけではないが、その徹底ぶりはなかなか。調べてみると本社は大阪、社員の数は二十人にも満たない。そんな小さな会社が、いったいどうやってこれだけの協力を得ることができたのか。豊富な資金？　それとも絶大なるコネ？　理由はいろいろ考えられるが、直接聞くのが間違いない。寿現夢はさっそく大阪へと向かった。

よいゲームを作りたい！その熱意が実を結ぶ

はじめに書いたように著名人の名前を借りたゲームは今ではさほど珍しくない。もちろん宣伝効果を狙ってのことだ。ギャップスはそれだけでなく、企画や制作の段階でも実際に彼らに会って、直接詳しい意見を求める。専門家にしかわからない部分、周辺の世界を含めた魅力などを、強くゲームに反映させたいと考えているからだ。メッセージをもつ、プレイ後に何かが残るゲーム。それがギャップスの願いだ。

そのギャップスの熱意が相手の心を動かした。また、熱意があったからこそ、相手を説得させるだけの企画が生まれたのだという。お金やコネの力じゃなかったわけだ。



1975年　5月　1週
NGP厩舎　火水木金
テンポイント　牡4
7戦　3勝
クラス
オープン
次回レース（5．4日）
日本ダービー
515Kg（＋　0）

テンポイントも、いよいよ日本ダービーですね。
日本ダービーは、運のいい馬

▲競馬のゲームではなく、馬をとりまく世界のドラマを作りたい。そんな思いが結集したのが『武豊GIメモリー』だ。

有限会社ギャップスは こんな会社

釣りや麻雀、競馬など、趣味的な要素の強いゲームを中心に発売する大阪のゲームメーカー。今年から株式会社ナグザットと業務提携を始め、共同ブランド「NGP」の展開に力を入れている。

現場に接するメリットとは？

だが、それだけではちょっと一般的。もう少し具体的にとお願いしたところ、出てきたのがJBギャップスカップをはじめとしたイベント活動だった。

ギャップスはスポンサーになるだけではなく、社員をスタッフとして派遣し、積極的にイベントに関わっていく。このメリットが計り知れないという。

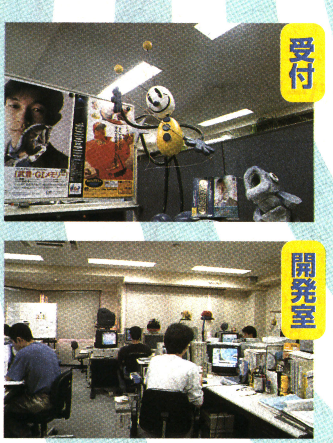
経験がゲームに生かされ、マーケティングにもなる。宣伝効果もあり、しかも関係者や団体との太いパイプができるからだ。大企業ではないから企画や行動力でまかなうと、佐々木社長は言うが、そこには綿密な計算があるように感じられた。

歴史に残るゲームを

今のところゲームの題材は競馬や麻雀、釣りが中心。これは自分たちの力が発揮できる企画を煮つめていった結果だという。一定のファンが見込め、一貫したテーマを追う方がユーザーに認知されやすいという意味もある。だが、今後は上記の定番ソフト以外に、ロールプレイングなど新しいジャンルにも挑戦したいそうだ。

「ひとつでもいいから、ゲーム史に残る大きなソフトを作りたい。それが今の目標です」

お仕事中にごめんなさい！



受付ではギャップスのマスコット、ギャップ君がお出迎え。「出張から帰ると倒れてたこともあるんです」と製作者兼営業マン兼広報マンは泣いて語る。社員の皆さんはもっと優しくするように。

イベント活動が新たなゲームの核になるのだ！

ギャップスのイベント活動は宣伝のためだけではない。新作ゲームで大いにその経験が生きている。例えばJBギャップスカップは『JBザ・スーパーバス』という形で実を結んだ。当然日本バスプロ協会公認、実在の商品やプロもバンバン登場する。

そして今注目したいのがギャップスのロゴ入りフォーミュラマシン。そう、レースゲームも開発中なのだ。ハードはプレイステーション。ポリゴンを使った3Dタイプになりそうだ。カーレースの世界をギャップスがどう料理するか期待しよう！

『JBザ・スーパーバス』
バス・フィッシングの世界を堪能できる。95年12月発売予定。

詳細は残念ながら未定。情報が入り次第、本誌でも紹介していこう。

今月のおみやげ

『武豊GIメモリー』
スーパーファミコン／
シミュレーション
95年7月21日発売／
12800円

『初段プロ麻雀』
スーパーファミコン／
テーブル
95年4月28日発売／
9800円

ギャップスより抽選で上のゲームを各2名様にプレゼント。欲しいゲーム・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8−4−17　(株)リクルート寿現夢編集部「行ってみた！聞いてみた！ギャップスの巻」係まで。締め切りは10月21日。

©1995 GAPS iNC./ naxat soft／©1995 GAPS iNC/ naxat soft

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円～14,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　43本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

次世代機に負けない底力!!
名作ソフトもまだまだ続出中！

人気安定型の定番マシン今後発売のソフトに期待大

32ビット次世代戦争、などと言われながらも、まだまだ人気の高いスーパーファミコン。94年の年末に発売された『スーパードンキーコング』はメガヒットを記録し、このために、本体そのものも年末の12月だけで、50万台の出荷を記録している。次世代機の新規ユーザー獲得戦争の裏で、健闘というより肩を並べる勢いだ。また、価格についても元から低価格のハードであったため、かなり有利な立場だと言えるだろう。

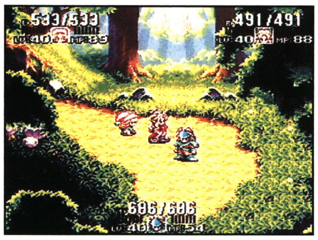
ハード的には、32ビット機が登場した現在となっては特筆すべき点は少ないが、その発売当初は確かにファミコンの次世代機であった。大幅に色数が増えて美しくなったグラフィックやスマートな本体は、現在でも古さを感じさせないデザインである。

そして、発売当初のスーパーファミコンの人気を決定的にしたのは、続々と発表された名作タイトルだろう。ファミコンからの新作『スーパーマリオワールド』や、そのスピード感と拡大縮小機能を実感した『F—ZERO』。RPGでは『MOTHER2』など、どれも記憶に残るゲームばかりだ。こうしたソフトとの連係プレイにより、スーパーファミコンはあっという間に16ビット機の標準機として、認められたのである。

アーケードやパソコンからの移植作品は勿論、シミュレーションやシューティングなどほとんどのジャンルがバランス良く揃っている。しかし、何と言っても普及の原動力になったのは、やはり豊富で充実しているＲＰＧだろう。もともとこのジャンルを好む人は多いが、「ロープレやるのならスーファミで十分」というユーザーも少なくないはず。中でも、夢の超大作『クロノ・トリガー』が今年の３月に発売され、大旋風を巻き起こしたのは記憶に新しい。この後も話題作として、エニックスの『ドラゴンクエストⅥ』、スクウェアの『聖剣伝説３』や『ロマンシング サ・ガ３』の発売を控えている。32メガにまで増えた大容量のＲＰＧは、これからもスケールアップし続けるだろうし、まだまだユーザーの期待に応えてくれるだろう。また、最近では『弟切草』を皮切りに小説と融合した新しい試みのゲームにも人気が集まっている。

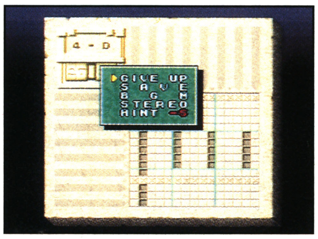
日本で１５００万台近く、世界で３６００万台といわれるこのマシン。その魅力はまだまだ薄れずというところだ。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



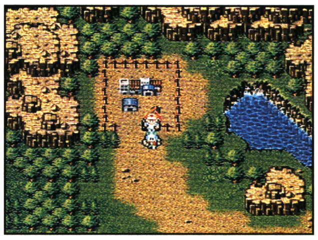
聖剣伝説3
（スクウェア）

「マナ」の力によって創造された世界を舞台に、自分の運命に立ち向かうというハードなストーリー。キャラの組み合わせでストーリーの変わるリアルタイム、リアルフィールドのアクションＲＰＧ。９月30日発売予定　11,400円



マリオのスーパーピクロス
（任天堂）

縦横にある数字を元にます目の中を削り、隠された絵を完成させるパズルゲーム。新たに作られた問題はＧＢ版よりも数が増えて、全部で３００問。今度は２人で協力したり、推論モードがついたりと親切設計。発売中　7,900円



METAL MAX RETURNS
（バンプレスト）

指名手配のモンスターを倒したりして得たお金で、自分の戦車をパワーアップしていく戦車育成ＲＰＧ。ファミコン版「ＭＥＴＡＬ ＭＡＸ」をリニューアル。システムが大幅に改良されている。
９月29日発売予定　12,800円

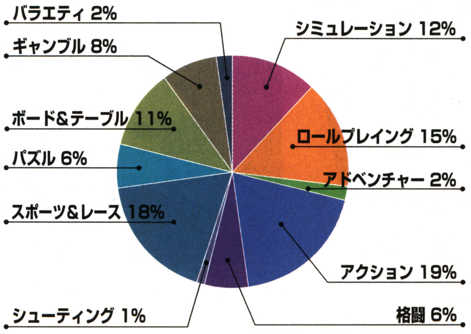
周辺機器も要チェック！

ソフトの新しい情報を知りたいのなら コレが一番早い！

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。

※「サテラビュー」セットはお店では販売していません。詳しくは下記の問い合わせ先まで。
問い合わせ先：任天堂サテラビューサービスセンター
TEL03-5350-8686（東京）TEL06-300-5555（大阪）
受付時間（AM10:00～PM9:00）

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

今月はソフトの発売本数が前月の倍近くあり、パーセントも大きく変わったかと思いきや、ジャンル比率にはほとんど変更がなかった。やはり傾向としてシミュレーションやＲＰＧ、アクション、スポーツ＆レースものがスーファミの人気ソフトということなのだろう。

©スクウェア　©1995 Nintendo / APE inc. / JUPITER Co., Ltd.　©1995 DATA EAST CORP.　© 1995 CREA-TECH

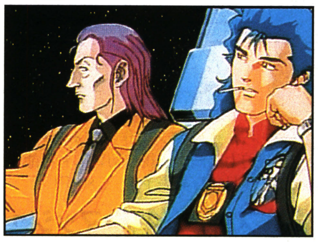
3DO

3DO REAL
3DO TRY

『Dの食卓2』も快調に制作中！
新たな名作ソフトが生まれる？

リアルII（左）／トライ（右）
本体希望小売価格29,800円（税別）［FZ-10P］／54,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）X236（奥行）X68（高さ）／300（幅）X248（奥行）X70（高さ）
本体発売日　平成６年11月11日／平成６年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800円〜14,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　12本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ　メディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部
３ＤＯ営業部　TEL0276-61-8359

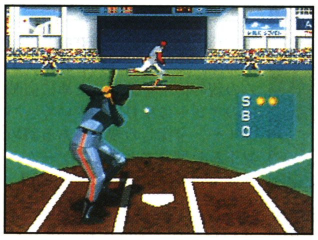
CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ポリスノーツ

（コナミ）

宇宙のコロニーを舞台にした近未来ＳＦストーリー。主人公は、30年ものあいだ事故で宇宙を漂流し、現在では地球で探偵をやっている。ハードボイルドなストーリーのアドベンチャー。10月発売予定　予価7,800円

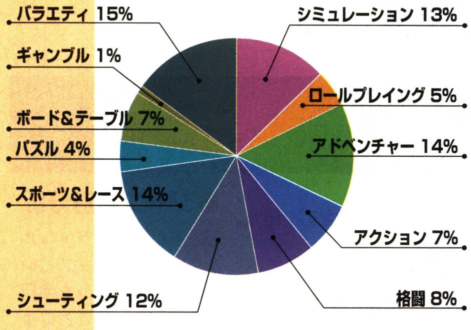


プロスタジアム

（三洋電機）

３ＤＯ初の本格的野球ゲーム登場。でてくるチームや選手はもちろん実名。現在の野球ゲームの中で最大のキャラと、実際のテレビ中継を思わせる映像とゲームの融合で、より迫力のあるゲームが楽しめる。９月29日発売予定　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

３ＤＯの主要ソフトジャンルはといえば、アドベンチャーにスポーツ＆レース、そしてバラエティだが、シミュレーションやシューティングなども最近がんばっている。ただし、ユーザーが一番やりたがるジャンルであるＲＰＧの比率が少ないのが弱点かも知れない。

周辺機器も要チェック！

ゲームマシンでいろいろな映像が楽しめる

NEW

ビデオＣＤとは、ＣＤに映像と音声を入れたもので、ビデオみたいなもの。現在いろいろな映画などがビデオＣＤとして発売されている。このたび松下電器が発売したリアルII用のアダプターは、写真のように本体の右側面にあるポートに接続される。また、ビデオＣＤ規格のVer.2.0に対応しているため画像の解像度があがり、より美しい映像が楽しめるようになった。また、収録された画像のメニューを見て再生できるのも利点のひとつ。19,800円（税別）

松下電器の大幅値下げはどこまで影響するのか

３ＤＯというのは米３ＤＯ社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のこと。この名前はそこからきているのである。その規格に基づき、国内では松下電器が「リアル」を、三洋電機が「トライ」を販売している。

さて、この度松下電器は「リアル」の大幅な値下げを敢行した。限定10万台のキャンペーン期間中は、ソフト情報を満載したディスク付きで値下げ価格で販売し、キャンペーン終了後はオープンプライス…つまり、定価ではなく店によって自由に価格をつけられるという形での販売となる。どれぐらいの値段に変わるかが非常に楽しみだ。

次世代機と呼ばれる32ビット機の特徴は、高速処理能力を持つＣＰＵを使い、画像処理専用チップを組み合わせて、３次元ＣＧを自由に、かつ高速に作りだせるところにある。「リアル」では、ＣＰＵの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを２個、そしてメインＲＡＭに２ＭＢを搭載し、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生能力を実現可能にした。また、ゲーム以外にも音楽ＣＤ、ＣＤ—Ｇ（静止画を表示できる音楽ＣＤ）、フォトＣＤ、そして別売りのアダプタをつけることでビデオＣＤの再生が可能。本体価格値下げの今、この魅力は大きい。

ソフトウェアでは、通常のゲーム以外に外国のパソコンゲームからの移植作、教育ソフト、データベース、インタラクティブムービーなど幅広いタイトルが揃っている。メーカーはライセンス規約により、ＣＤ—ＲＯＭ1枚につき３ドルのロイヤリティを３ＤＯ社に支払えば、ソフトの販売ができるというシステムになっているのである。

有名ソフトといえば『Ｄの食卓』を思い浮かべる人が多いだろう。他の機種でも発売されたが、やはり３ＤＯが火付け役といえよう。また、まさに３ＤＯならではといった感じの『ＧＥＸ』という可愛いトカゲが這い回るアクションゲームなどもある。

そして、今の話題はなんといっても64ビット機登場の噂が一番だろう。発売時期は未定だが「Ｍ2アクセラレータ」と呼ばれるものを現行の３ＤＯに接続するものと、あらかじめ組み込まれた新しいマシンの両方が予定中。ちなみにＣＰＵはパワーＰＣの最新型だそうである。

©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.　©1995 SANYO Electric Co., Ltd.

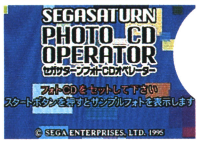
次々起こる『バーチャ』旋風
君はどこまでついていけるか!!

SEGA SATURN セガサターン

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成６年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円～14,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　22本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10:00～17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

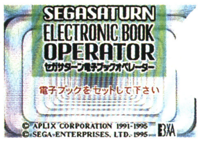
フォトCDオペレーター



SEGASATURN PHOTO CD OPERATOR
セガサターンフォトCDオペレーター
フォトCDをセットして下さい
スタートボタンを押すとサンプルフォトを表示します
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

最近はゲームなどもあるフォトCDを見ることができる。
3,800円（税別）

電子ブックオペレーター



SEGASATURN ELECTRONIC BOOK OPERATOR
セガサターン電子ブックオペレーター
電子ブックをセットして下さい
© APLIX CORPORATION 1991-1995
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

市販の電子ブック用ソフトを読むことができる。シャトルマウスにも対応。
3,800円（税別）

ムービーカード

SEGASATURN MOVIE CARD
セガサターン ムービーカード
VIDEO CD
SEGA

ビデオＣＤソフトを再生することが可能。ビデオＣＤ規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

期待のＲＰＧも続々登場
淘汰されて残るのはどれか

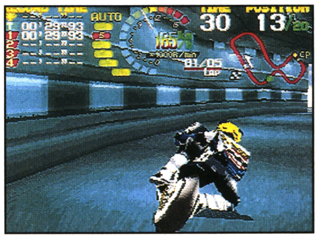
セガサターンの１００万台突破記念キャンペーンとして、セガは大幅値下げを敢行した。セガサターンといえばどうしても『バーチャファイター』というイメージが強い。しかも、その値下げ機種の初回10万台限定で『バーチャファイターリミックス』というソフトをセットさせている。『バーチャ』ファンなら嬉しい特典だろう。

この付属されている『リミックス』は『バーチャファイター』にテクスチャーマッピングを施してグラフィックをキレイにしたもの。ゲームの細かいところも改善されているため、評判も上々のようである。ちなみに、テクスチャーマッピングとは、画像を３Ｄの物体上に貼り付けることで、見た目の立体感を出すためにおこなわれる作業。従って、リアルには見えるが、あくまでキャラクターはデータ的にポリゴンの角張った形をしているのである。来年の初頭ぐらいにはファン待望の『バーチャファイター２』が登場する予定だ。

ポリゴンとは、本来多角形のことを意味する。立体を表現するために、多角形の平面に分割して表すのだが、一般的にはその集合体のことを指すようになった。つまり多角形の数が多ければ多いほど滑らかな立体物を構築することが可能となる。セガサターンでこの機能を担っているのが、２つのメインＣＰＵとして採用されている32ビットＲＩＳＣチップと、ＣＧ専用のハードウェア。また、サウンドには16ビットの６８ＥＣ０００というチップを使用するなど分散処理を念頭に置いたシステム構成になっているため、高速な処理が可能なのである。ソフトは、アーケードからの移植カーレースゲーム『デイトナＵＳＡ』、ファンタスティックな世界観のシューティング『パンツァードラグーン』など、３ＤＣＧによる次世代機にふさわしい作品に人気が集中している。また、『リグロードサーガ』や『シャニングウィズダム』のようなＲＰＧファンを喜ばせるソフトも顔を見せ始めている。

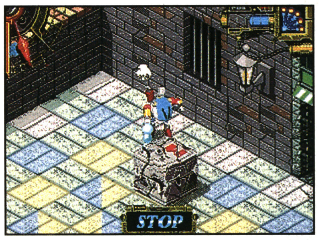
セガサターンは業務機用の専用基板と共通の仕様を持つため、サターン版を考えたアーケード作品ができつつある。自社内に強力なソフト開発陣を持つセガ。そこにアーケードで活躍するメーカーまでもが外部のサードパーティーと絡めば、サターン人気はさらに増幅されるだろう。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ハングオンGP '95
（セガ・エンタープライゼス）

アーケードで大人気だった名作バイクレースゲーム『ハングオン』のリニューアル。レース場は全部で６コース用意されている。もちろんポリゴンで作ってあるので、迫力は満点。視点切替えも可能。
10月13日発売予定　5,800円



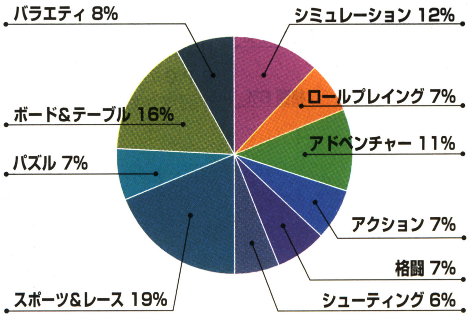
スチームギア・マッシュ
（タカラ）

主人公のマッシュは蒸気機関機械生命体。盗賊団に誘拐された、生みの親の博士を助けるために盗賊団のアジトに乗り込んでいく。パズルや、宝探しの要素もある斜め見下ろし型のアクションゲーム。
９月下旬発売予定　予価5,800円

X－JAPAN VIRTUAL SHOCK 001
（セガ・エンタープライゼス）

94年末に東京ドームで行われたＸ－ＪＡＰＡＮの公演を、ハイクオリティな音と映像で収録。アドベンチャーゲームの要素も盛り込まれたエンターテインメントソフト。ファンにはたまらない一本。
10月20日発売予定　6,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

最も多いソフトジャンルがスポーツ＆レースというのは、ポリゴンを使用しやすいということによるものか。また、ボード&テーブルが次に多いジャンルなのは、発売後、まだ１年も経っていないため開発に時間のかからないものがどうしても増えてしまうからであろう。

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995　©TAKARA Co.,LTD 1995.　©I2 PROJECT CO.,LTD. 1995　©EXCESS 24. 1995
©SEGA ENTERPRISES , LTD. 1995

プレイステーション

PLAY STATION

本体希望小売価格29,800円（税別）
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成６年12月３日
ソフト発売価格帯　4,800円〜7,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　22本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

いったか？200タイトル
映像の綺麗なソフトが目白押し

ソニーの誇る技術力で新規ユーザー開拓中！

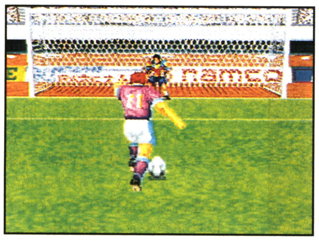
家電や音楽業界で有名なあのソニーが、任天堂やセガ、NEC、3DO、SNKといった既存のハードがあるゲーム機業界に新規参入するということで、このプレイステーションの発売前は一部不安な声もあった。だが、いざフタを開けてみると、順調な滑り出しを見せ、現在では32ビット機の一翼を担っている。

ハードはおなじみのAV機器やデジタル放送用機器や、NEWSというワークステーション（開発専用コンピュータ）、最近では一部のノートパソコンを作っているという実績があり、CG技術や、マシンなどについてもかなりの蓄積があった。従って、そうした経験を生かして開発されたプレイステーションは、きわめて高い性能であるといえよう。メインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われているが、さらに画像処理など作業別のプロセッサを搭載することで分散・並列処理をおこなっている。こうしたシステム構成を取ることで、1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示するという2D表示能力を実現している。

ソフトに関してだが、ハードの能力を最大に生かせる面白いものはあるか、心配な人もいるだろう。しかし、今までの実績がないソニーは有名なソフトハウスを中心として、およそ280社という多数の会社と契約を結ぶということによってこの不安を解消している。その陰には、開発用マシンとプログラムツールを合わせて百数十万円程度で用意できるという点と、ソニーが自社のCDプレス工場を持っているため、追加注文にもすぐに対応できる、つまり余分な在庫を抱える心配がないという契約社側のメリットが大きいようだ。

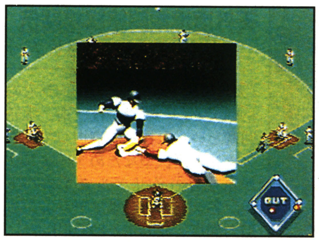
こうして生まれたのが、ナムコの『リッジレーサー』や『鉄拳』、コナミの『極上パロディウス』といったアーケードの人気作品を移植したものだ。他にも『闘神伝』や『A.IV.』など幅広いジャンルの作品が投入されている。また、早くも『キングスフィールド2』などの好評ソフトの続編が発売されたりしている。S端子をなくして価格を抑えた普及版を発売するなど、ソニーは更なる飛躍を目指しているようだ。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



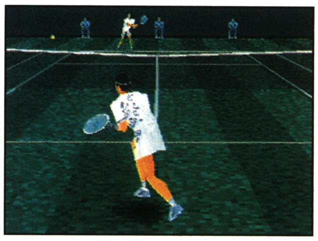
Jリーグサッカープライムゴールex
（ナムコ）

チームエディットで自分の作ったキャラがJリーグに入団できる。チームが嫌になったら移籍もできるぞ。また、ゲームでは８つのフォーメーションと４つの戦術が使えるなど、細かいところがよくできている。９月29日発売　5,800円



燃えろプロ野球’95
DOUBLE HEADER
（ジャレコ）

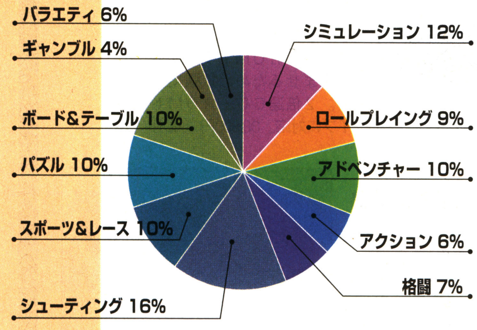
CGレンダリングで作成された選手たちの動きが、クローズアップ画面によって迫力アップ。ゲームは公式戦モードやドラマチックなシナリオモードなど５種類用意されている。また、データベースもある。10月下旬発売予定　5,800円



グランドストローク
（SPS）

６種類の視点を持つ本格的ポリゴンテニスゲームの登場。１人でもシングルスとダブルスが選択でき、コートの種類は３種類ある。もちろんトップスピンサーブやバックスピンなども自由自在に打ち分けられる。発売中　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

最も多いソフトジャンルがシューティングというのは、これもポリゴンを使用しやすいということによるものか。他のジャンルは本当に平均的で、初期ユーザーの購買層を広げるにはちょうどいい。後はユーザーが最も遊びたいジャンルであるRPGの増加を期待したい。

周辺機器も要チェック！

コントローラ

対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード

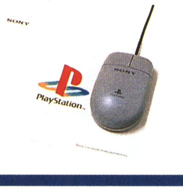
ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

対戦ケーブル

プレイステーションを２台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
近日発売1,500円（税別）

マウスセット

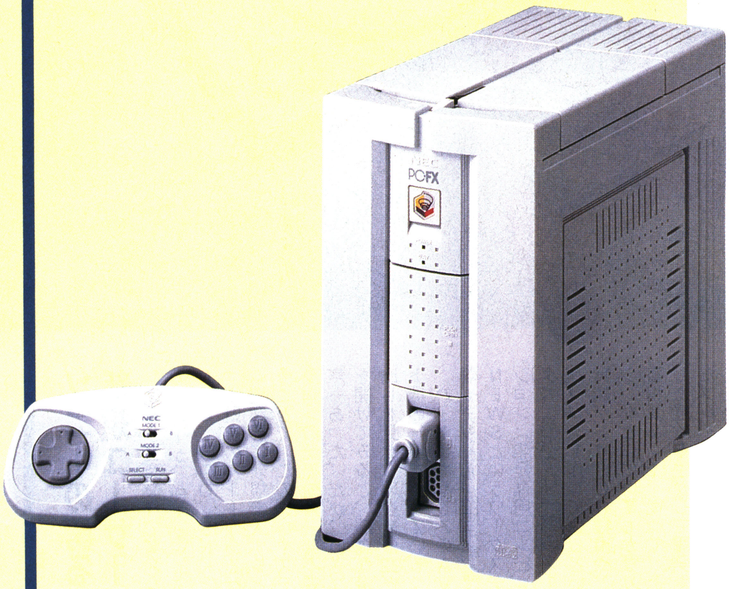
2ボタンのプレイステーション専用マウスとマウスパッドのセット。3,000円（税別）



©1995 NAMCO LTD.　©1995 JALECO LTD.　©1995 BASEBALL MAGAZINE

ＰＣ－ＦＸ PC-FX

次世代機の中で唯一はっきりしたマシンコンセプトを持つハード



本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成６年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円～9,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　１本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

アニメソフトならおまかせ綺麗な絵と動きは抜群だ！

滑らかなアニメーション再生といったら、このＰＣ―ＦＸを思い浮かべる人が多いだろう。ゲームということを忘れさせてしまうほどのスムーズなアニメーションはまさにＰＣ―ＦＸの独壇場。色数で1677万色、いわゆるフルカラー表示の画像をなんと毎秒30コマで再生してくれるのである。この動画処理能力が魅力ある特徴のひとつだ。

ちなみに、ＰＣ―ＦＸは高速動画再生機能を実現するため独立バスという構成を取っている。これはＣＰＵからの命令を伝えるＣＰＵバス（信号通路）と画像データが伝わる画像処理用バス、それぞれ専用のバスを持っているということ。例えるなら、電車が専用軌道を持ち、自動車の道路と分離されているため交通渋滞がおこらないという感じ。そうして、画像メモリが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをＣＤ―ＲＯＭから読み取り、専用のバスを通って、メモリに絶え間なくデータが供給される。

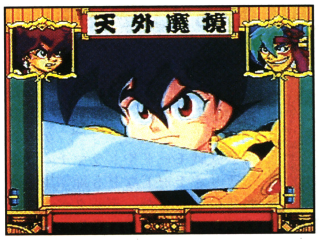
もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているマシンということ。98の外付けＣＤ―ＲＯＭとして使うアダプタと、ＣＤ―ＲＯＭドライブを接続したパソコンでＰＣ―ＦＸのソフトを読み込むための98用ＰＣ―ＦＸ用ボードの二つが用意されている。モデムと接続すればＰＣ―ＦＸとＴＶでＦＡＸとして使えたり、パソコン通信の送受信にも使えるようにと現在計画中でもある。ＰＣ―ＦＸもまた、マルチメディアマシンとしての性格を持っているのだ。

ハードばかりでなくソフトの方も注目して欲しい。パソコン版で爆発的なヒットをとばした、美少女育成シミュレーション・ゲーム『卒業』。このパソコンゲームからのグレードアップ版が『卒業ⅡＦＸ』。ＰＣ―ＦＸの特徴を最大に生かした仕上がりのため、更に多くのファンを魅了し喜ばせている。また、同時期に発売された、ＣＧ＋アニメのアドベンチャーゲーム『チームイノセント』や格闘ゲームの『バトルヒート』は、アニメファンも満足できるほど素晴らしい出来栄え。更にパソコンゲームからの大人気ソフト『ルナティックドーンＦＸ』なども発売されている。まだソフト本数が少ないせいかやや普及率は低いものの、新たな過渡期を迎え、これから飛躍的な進歩が大きく期待できるマシンのひとつである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！

ブルー・シカゴ・ブルース
（リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス）

パソコンのヒット作『Ｊ．Ｂ．ハロルド』シリーズの最新作。刑事であるハロルドの同僚であり、恋人でもあるキャサリンの死から話が始まる。４日という捜査期間のうちに連続殺人事件の謎を解明する。12月発売予定　8,800円



天外魔境電脳絡繰格闘伝
（ハドソン）

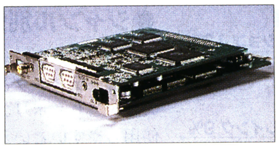
『天外魔境』シリーズのキャラもの格闘ゲーム。攻撃、技、術、挑発、回避といった行動を選択して闘うコマンド選択型なためタイミングが重視されるリアルタイムバトル。各シーンのアニメーションも迫力満点。発売中　8,800円

赤ずきんチャチャ
わたしがいるから大丈夫

アニメフリークFX　Vol.1
（NECホームエレクトロニクス）

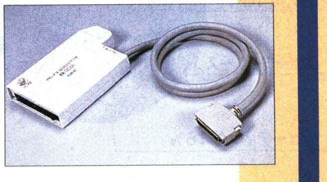
これはゲームではない。ＴＶアニメ『赤ずきんチャチャ』の名場面や、打ち上げパーティのレポート、オリジナルアニメ「プライベート・アイ・ドル」などいろいろな企画のつまった一種の電脳雑誌とでもいうべきもの。発売中　6,800円

周辺機器も要チェック！



PC-FXボード

ＰＣ―ＦＸ用のソフトをＰＣ98のＣＤ―ＲＯＭドライブで読み込ませるための拡張用ボード。２倍速ＣＤ―ＲＯＭドライブに対応。36,800円（税別）



PC-FX　SCSIアダプタ

ＰＣ98用外部ＣＤ―ＲＯＭ装置として使用するためのアダプタ。ＳＣＳＩというのはパソコンのインターフェース規格のこと。12,800円（税別）

©1994 RIVERHILL SOFT INC.　©1995 HUDSON SOFT　©1989,1995 RED　©NEC Home Electronics,Ltd.
©彩花みん／集英社.テレビ東京・NAS　©1995 女神天国建設委員会／メディアワークス

メガドライブ

MEGA DRIVE

メガCD

MEGA CD

SUPER 32X

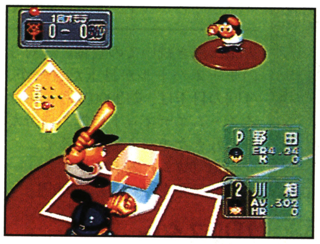
スーパー32X

SEGA
16 BIT
MEGA DRIVE 2
SEGA
SEGA

果たしてメガドライブでもバーチャ旋風は起こるのか？

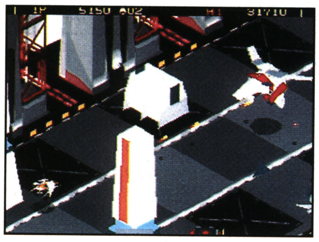
《メガドライブ２》
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円～12,800円
今月（９月）発売予定のソフト本数　４本
（メガドライブ、メガＣＤ、スーパー32Ｘの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235　（10:00～17:00）祝祭日を除く

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



超球界ミラクルナイン
（セガ・エンタープライゼス）

斜め見下ろし型のちょっと変わった野球ゲーム。95年度開幕版のデータを元にした実名のプロ野球選手が登場する。投げれらるボールの高低がわかるようになっているためバッターには有利なゲームかも。発売中　7,800円



パラスコード
（セガ・エンタープライゼス）

ポリゴンを使ったシューティングゲーム。より立体感を見せるために斜めからの視点でゲームは進んでいく。自機の本体部分で敵の機体を乗っ取り、その能力を自分のモノにできるというフィーチャーが面白い。発売中　7,800円

(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム IBM BIS プロ野球公認記録使用
©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995　©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

サターンを持っていない人もスーパー32Xで次世代機だ！

家庭で初めて16ビットマシン…つまりメガドライブを見た時、今までの8ビットマシンとの画像や音質の格段の違いに驚きの声を上げた人が多かったのではないだろうか。そして、それから3年後、ROMカートリッジの限界容量を超えるために開発されたのがメガCDである。容量問題の解決と共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で画面の迫力が倍加した。X68000から移植されたシューティングゲームの出来も良く、CD—ROMの素晴らしさを改めて確認させられた。

しかし、次世代機の開発は目覚ましく、現在は既に32ビット時代。その32ビットマシンに近づけようと考えられたのが、スーパー32Xである。これも本体のメガドライブに接続して使用するタイプのもので、サターンで使用されている32ビットCPUを2個搭載し、3次元CG画を表示可能にしたというもの。これによってセガサターン同様32ビットになる…が、残念なことにサターン並みにとまでいかない。しかし、メガドライブの機能を十分に引き出しているという点では十分であるし、今後の展開も期待できる。

専用ソフトもパズルゲームの『ぷよぷよ』、アクションゲームの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』やディズニーアニメの『アラジン』など名作ソフトが多数揃っている。また、スーパー32Xで『バーチャファイター』が発売されることも要チェック。ファンは、これから発売されるお目当てのソフトを見逃さないように。

PCエンジン

PC ENGINE

PC—FXに負けない人気 新作ソフトも続々登場

ＰＣエンジンDuo—RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（９月）発売予定のソフト本数　２本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

1987年NECから発売された、グラフィック機能強化型の8ビットマシン。当時は、その頃大人気だったアニメキャラクターのソフトが売上げの中心だった。カード状のソフト（ヒューカード）が印象的。翌年、CD—ROMの登場によって、第2勢力を築く。

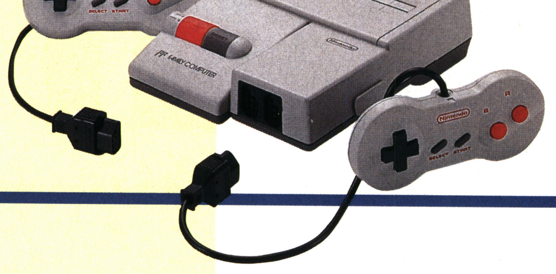
ファミコン

FAMICOM

昔、家庭用ゲームといえばこのファミコン一色だった

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成５年12月１日
今月（９月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

数々の名作ソフトを誕生させたファミコンも、もはや2世代前のマシンとなってしまった。現在ではビデオ端子に接続するAV仕様の発売などで、更なる画質向上がなされている。『マリオブラザーズ』や『ゼビウス』など数々の名作ソフトで爆発的な人気を得た。



NEO GEO ネオジオ・NEO GEO CD ネオジオCD

とうとう発売されるファン待望の格闘ゲーム第二弾

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CD（上）
本体希望小売価格 48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（9月）発売予定のソフト本数 3本／1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）TEL 06-339-0110（大阪）

自室がゲームセンターに格闘ファン必須マシン

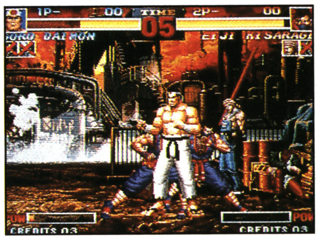
ゲームセンターの格闘ゲームでお金をつぎ込んでしまう人必須のこのマシン、ネオジオ。最大の特徴は公称16ビットCPUマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つということ。使用するソフトも数10メガから200メガを超え、同じ16ビットであるスーパーファミコンを上回る容量を持っている。

当然、価格もスーパーファミコンの倍以上。業務用アーケードゲームが家庭で楽しめるという点や現在の次世代機器の値段を考えてみれば、かなり低価格だったのだが、やはり発売当時は買うのにかなり迷ってしまった人も多かったはず。その上、半導体チップを使ったROMカートリッジも他のソフトに比べて大変高価で、学生などは気軽に手が出せなかっただろう。

しかし、ネオジオCDによってこの問題はすぐ解決された。ハード本体の値段はネオジオとさほど変わらないのだが、高価な半導体チップを使ったROMカートリッジに対して、コスト比で有利なCDを採用。そのためソフトはかなり気軽に入手できるようになった。カートリッジROM版を買い逃した人は、CD－ROM化も続々とされているのでチャンス。ただし、読み込む時間の差やコントローラーの違いはあるので、値段ばかりに気を取られないよう注意。

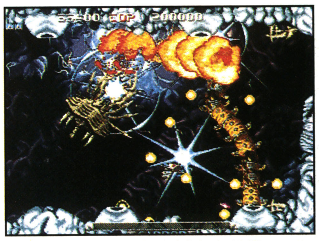
ソフト開発では当初、アクション、野球、ゴルフ、など多方面にわたって進められたが、最終的には対戦格闘ゲーム分野の開発によって、独自の地位を築くようになる。当然、ソフトは『真侍スピリッツ』や『餓狼伝説』シリーズなどの格闘対戦ものが目立つ。勿論、シューティングやスポーツなど他のジャンルも続々と発売されているので、ソフトの心配はいらない。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
（SNK）

去年に引き続いての登場。3対3のチームバトルが目玉だったが、今回の目玉は、約2000通りにもなるチームエディット機能。自分だけの好きなチームで戦えるぞ。
発売中（ロム）29,800円
9月29日発売（CD）8,800円



パルスター
（エイコム）

『グラディウス』や『R－TYPE』を彷彿とさせる横スクロールシューティングゲーム。敵はもちろん大型戦艦やグログロ巨大生物。オプションでくっつくボイジャーによってショットのタイプが変化する。10月発売予定　価格未定

©SNK 1995 ©AICOM CO.Ltd. 1995

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

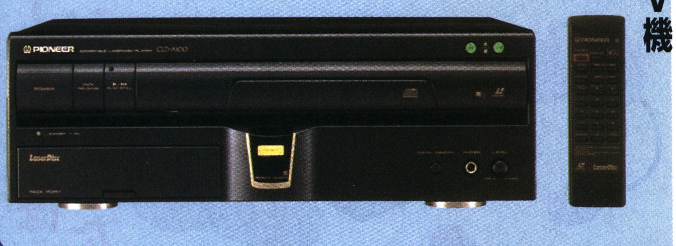
LDの大容量だからできる美しい映像と音楽

本体希望小売価格 89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）145（高さ）
今月（9月）発売予定のソフト本数 0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

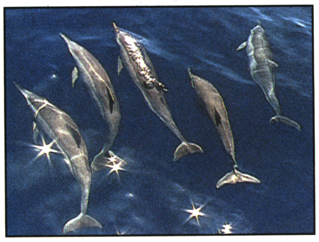
ゲームマシンというよりインタラクティブAV機

このレーザーアクティブは、パソコンに接続可能な上、LD、CDプレイヤーとしての機能も十分。内容としては、レーザーディスクを利用したゲームを行うこともできるマシンといったものなのである。

CD－ROM1枚分540MBのデジタルデータに加えて、60分の実写映像とFM音声が入ったCD－ROMフォーマットによるゲーム再生が可能で、CD－ROMがいくら頑張っても適わないくらいの情報を収納できるのが最大の特色。従ってインタラクティブムービー、実写アニメを使ったRPGが主流というのも納得できる。また、本体に接続するアダプタによって、メガドライブやPCエンジンのソフトなどが読み込めるのも面白い。別売の3Dゴーグルでは『3D MUSEUM』などの立体映像をより簡単に楽しむことができる。



CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



メロンブレインズ
（パイオニア）

イルカのことが大好きな人におすすめ。線画の楽しいCGなどを交えながらイルカについての知識を得るサイドと、ボブ・タルボット氏と中野裕之氏による美しい映像が収められたサイドによって構成される。発売中　13,000円

©1994 MULTIMEDIA CREATORS NETWORK ©PIONEER ELECTRONIC CORP. 1994

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

赤と黒二色の世界 一人で没頭するのに良し

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）　217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成７年７月21日発売
今月（９月）発売予定のソフト本数　２本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113

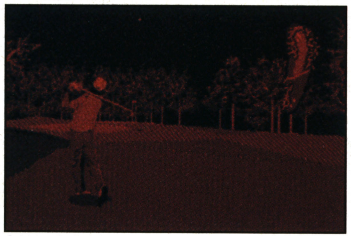
本体の発売にあわせてソフトも続々発売中

ついに今夏登場したこのバーチャルボーイ。発売当初はテレビのＣＭが大々的に流れて名前を耳にした人も多かっただろう。

この32ビットＣＰＵのマシンは少し大きめのゴーグルが特徴。そのゴーグルの左右には二組の小さな発光ダイオード二百数十個をタテに並べた光源がある。そこから出た光はレンズやミラーを通して、プレイヤーの目に映像を結ぶ。…つまり、残像効果と左右の目の微妙なタイミングのずれを利用し立体感を得るわけだ。結局は二次元映像が表示されるだけなのだが、左右の目の視差により立体感を生み出すという仕組みなのである。

ゲームボーイのグレードアップ版などではない。『マリオズテニス』の評判もなかなかのもの。今後も立体感を利用したどのようなソフトが出てくるか、非常に楽しみなところである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！


©1995 T&E SOFT Inc.

T&Eヴァーチャルゴルフ
（T&E　SOFT）

『遥かなるオーガスタ』や『ペブルビーチの波濤』などヒット作をリリースしてきた会社だけに、その出来は確かなもの。立体機能を最大限に生かしたコースレイアウトや、奥行きを感じさせるプレイはさすが。発売中　6,500円

ゲームギア GAME GEAR

カラー液晶画面が魅力 アダプタで小型テレビにも

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（９月）発売予定のソフト本数　３本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00～17:00　祝祭日を除く）

ゲームボーイと同様に軽量で小型というメリットがある上、カラー液晶画面という魅力まで備わっている。ＴＶ受信アダプタをつければ、屋外でテレビを見ることも可能。人気のソフトは『コラムス』や『スーパーモナコＧＰ』などで、安定した売れ行きを見せている。

GAME BOY ゲームボーイ

屋外・屋内どちらでもＯＫ 通勤や通学などにも最適

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）　148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300ｇ　（単３乾電池４本を含む）
今月（９月）発売予定のソフト本数　２本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

軽量・小型で屋外でもプレイできる上に、ケーブルをつなげば２人対戦が可能になるという点は最大の魅力。液晶のモノクロ画面というデメリットを見事にカバーしてくれている。本体と同時期に発売された『テトリス』の対戦ソフトで、爆発的に小学生や女性の人気を得た。

ジャガー JAGUAR

謎の64ビットマシン さて、その正体とは？

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（９月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ムーミン　TEL 03-3455-6161

米アタリ社から登場の次世代期を越えるこのマシンは、世界最速の64ビットがウリ文句。いかにもという海外ゲームを楽しみたい人にオススメ。アメリカの人気ソフトが日本版として続々登場の予定。

PLAYDIA プレイディア

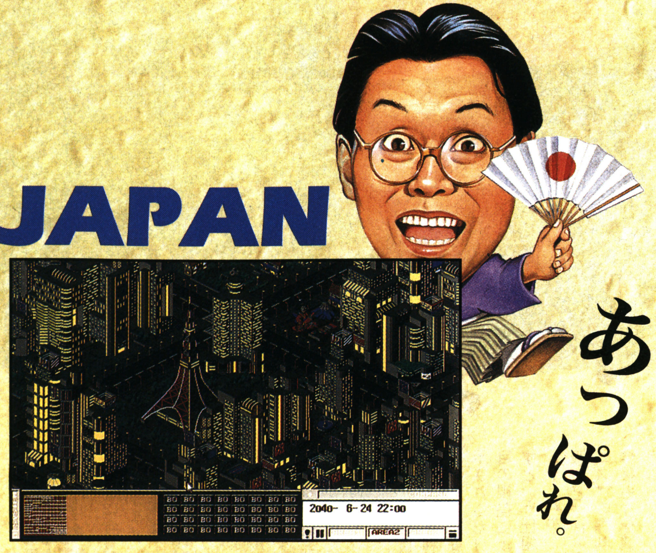
低年齢層向け？ 他機種とは異なった内容

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（９月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113

玩具の老舗バンダイが発売してはいるが、ゲーム機とは全く別のジャンルのもの。同時期に発売された他の32ビットマシンと比較しがちだが、対象年齢はかなり低めのようで、ソフトもインタラクティブアニメや電子図鑑など他とはかなり異なる。

★国家行政シミュレーション

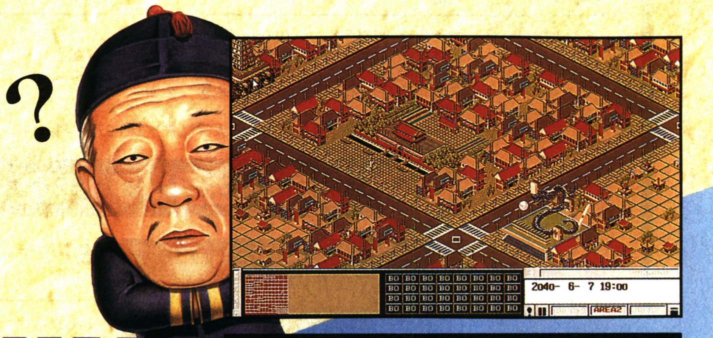
JAPAN


あっぱれ。
2040- 6-24 22:00
AREA2

経済の発展に合わせて街もずいぶん大きくなりました。そんなワケで日本人街には、巨大芸者やミニ富士山も作ってみました。

もうすぐ相撲大会があるんです、楽しみ〜。

CHINA


?
2040- 6- 7 19:00
AREA2

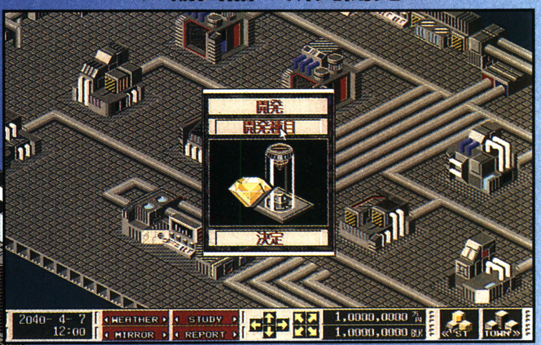
街の発展と国際貿易は密接な関係にあるのじゃ。大統領が中華料理用の食品の輸入を怠れば、我ら中国系移民が黙ってはおらぬぞ。

中国人がいるところ、麻雀パイの音がする・・・。

TOKIO WORLD

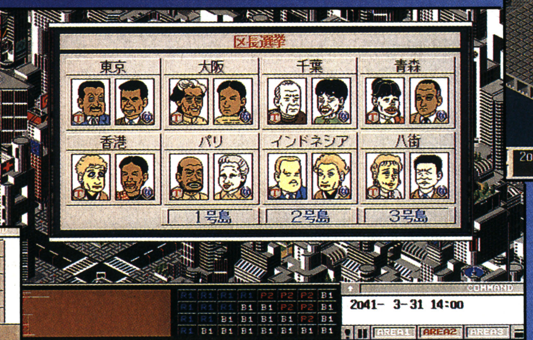
BRAZIL

★輸出品の研究開発


開発
開発項目
決定
2040- 4- 7 12:00
WEATHER
STUDY
MIRROR
REPORT
TOWN

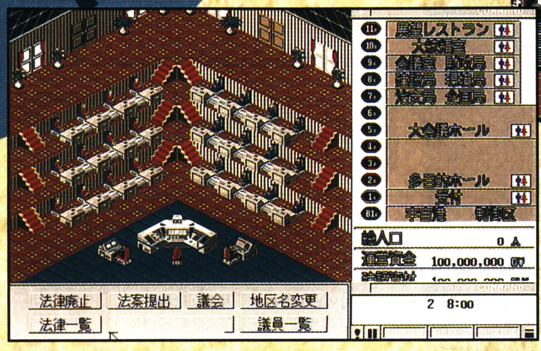
わたくしめがご紹介するのはトキオの最先端科学。真空や無重力といった、宇宙ならではの環境での開発が特徴。加工品は地球にも輸出しているんだ。

★あなたはトキオ党？それともナニワ党？


区長選挙
東京
大阪
千葉
青森
香港
パリ
インドネシア
八街
1号島
2号島
3号島
COMMAND
2041- 3-31 14:00
AREA1
AREA2
AREA3

区長が大統領と同じ党派なら、その区での行政はスムーズに運ぶの。どの区に誰を立候補させるか、議員選挙の勝敗は大統領の采配がモノをいうわ。

★大統領が行政の方針を決定


展望レストラン
大統領室
会議室 財政局
建設局 環境局
治安局 企画局
大会議ホール
多目的ホール
受付
宇宙港 制御区
総人口 0人
運営資金 100,000,000
法律廃止
法案提出
議会
地区名変更
法律一覧
議員一覧
2 8:00

トキオで一番忙しいのは大統領。議会の開催も、企画局、予算局、環境局、建設局、治安局など、5つの行政機関への指示も大統領の仕事なのだ。

GERMANY

EGYPT

HD HARD DISK ONLY　CD-ROM

PC-9800シリーズ

標準価格**10,800**円（税別）

新・発・売！

ARTDINK
HD
CD-ROM
開拓移民募集中！
トキオ2

●i386以上のCPUを搭載する機種に対応●推奨i486CPU(33MHz以上)/PC-9821シリーズ●要MS-DOS(Ver5.0/A,6.2)●要CD-ROMドライブ●要バスマウス●要メモリ4MB以上●要400ラインアナログカラーCRT●対応音源：MIDI対応（GM音源対応）FM6声対応（86音源ボード・PC-9801-73）FM3声非対応
※この商品は、DOS EXTENDERを搭載しています。

※ハードディスクには10MBの空き容量が必要です。

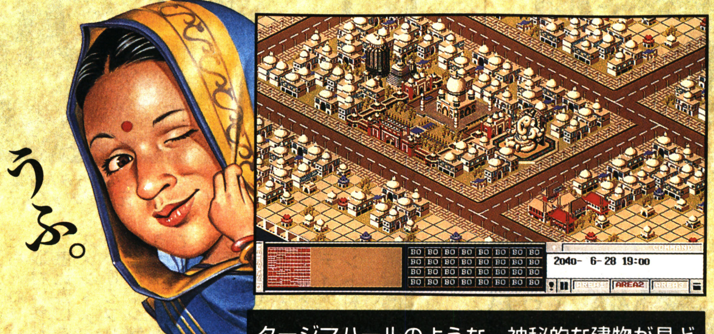
※画面写真は開発中のものです。Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

ARTDINK

大統領、執務開始のお時間です。

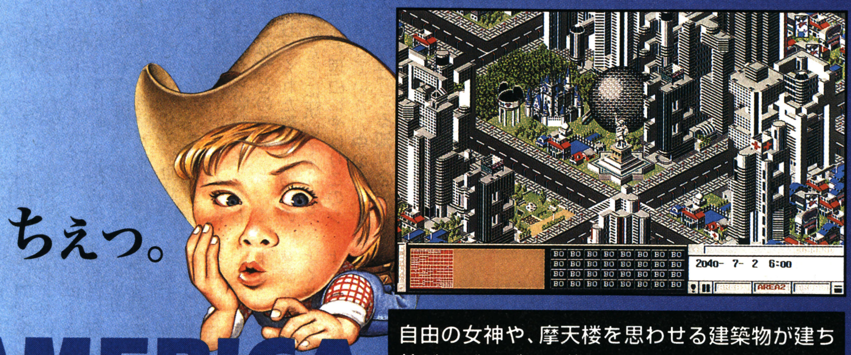
宇宙に浮かぶスペースコロニー、「トキオ」が
国家として独立。
地球から次々やってくる移民の群で、
トキオ国はただ今、空前絶後の開拓ラッシュ。
公共施設建設などの国内整備を進めつつ、
国際貿易を成功させ、見事大統領再選を果たそう！



INDIA

タージマハールのような、神秘的な建物が見どころの我がインド街。区長の趣味が園芸で、そのせいか、街に緑も多いみたい。

今、カレー早食い大会に備えて特訓中なの！



AMERICA

自由の女神や、摩天楼を思わせる建築物が建ち並ぶのが、ボクの住んでるアメリカ人街。でも不景気だと街のネオンはすぐ消えちゃうんだ。

この街では今ボクシングが熱いのさ！

WELCOME TO THE

開拓移民募集中！

トキオ2

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※i386,i486は米国インテル社の商標です。※その他、掲載されている社名および商品名は、登録各社の商標および登録商標です。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
社 コンピュータソフトウエア著作権協会

- ● お買い求めは全国パソコンショップにて。
- ● 通信販売（送料無料）をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
- ● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売についてこれを一切許可しておりません。

フルデジタル社会派ドキュメント

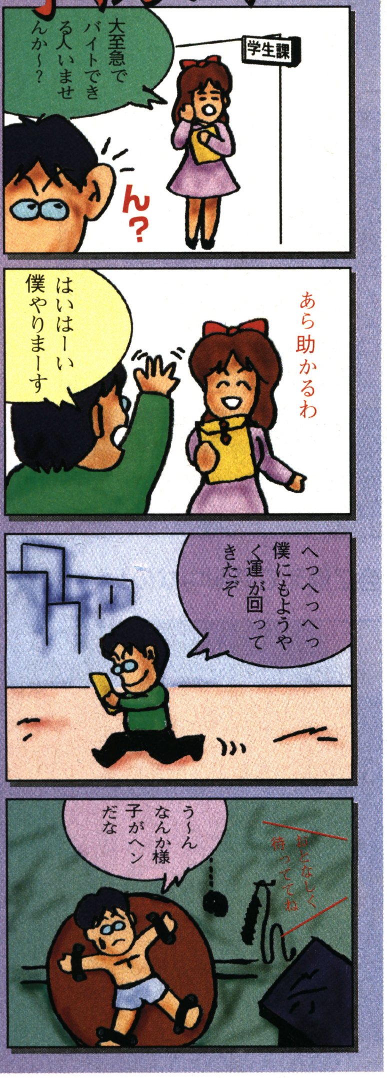
そーみんの クリエイターにポン

第2回

前号は「全国ゲーム関連学校一覧」ってことで、一回休みだったんだけど、ちゃんと覚えててくれたかな？　別に担当編集に忘れ去られたとか、僕が原稿を落としたから隔月連載にされたとかじゃないからね。あしからず。えっと、今回は近所のゲーム関連学校を訪ねてみました。

取材・文／小林宗明　Somin Kobayashi

学校でポン


大至急でバイトできる人いませんか～？
学生課
ん？
はいはーい僕やりまーす
あら助かるわ
へっへっへっ僕にもようやく運が回ってきたぞ
う～んなんか様子がヘンだな
おとなしく待っててね

↑休憩時間に撮影してたら、たちまちみんな集まってきて記念撮影大会になってしまった。元気があってよろしい

リードにも書いたとおり、今回の取材先は近所も近所。なんたって番地以外は僕の自宅と同じなんだもんねぇ。ちなみに当日は歩いて取材に参りました。

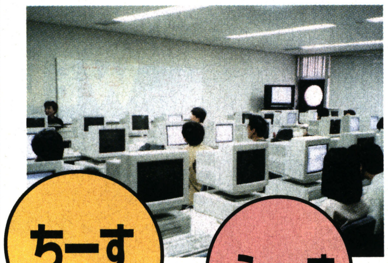
恵比寿にあるこちら「アミューズメントメディア総合学院」は、いわゆるフリースクール。訊けば学資ローン制度や学生寮もあるそうだが、なるほど、生徒たちを見ても、アットホームな学校でキャンパスライフをエンジョイしている雰囲気が伝わってくる。

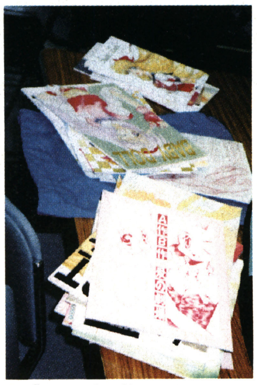
同校にはゲームクリエイター科とゲームクリエイター研究科、CGアニメクリエイター科、マルチメディアクリエイター科、声優タレント科の5つのコースがある。来年からスタートする3年制のゲームクリエイター研究科以外は、どれも2年制となっている。

ここのウリはずばり、講師のほとんどが第一線の現場で活躍しているクリエイター諸氏であるということ。講師陣はみな若い世代で、いわく「若い人たちは常に新しい分野に興味を持っている。ときには講師が生徒から吸収することもありますしね」とのこと。あ、これは応対してくれた教務担当者の弁ね。生徒たちに訊いてみても、同校を選んだ理由にやはりこのシステムを挙げていた。中の1人が「他の学校に通ってる知り合いの話だと、シロート同然のプログラムを組んで誉められたとかって訊く」と言っていたのはなかなか印象的だった。ふむ。パンフレットの美辞麗句なんかよりも、こういった話のほうが説得力があるやね。

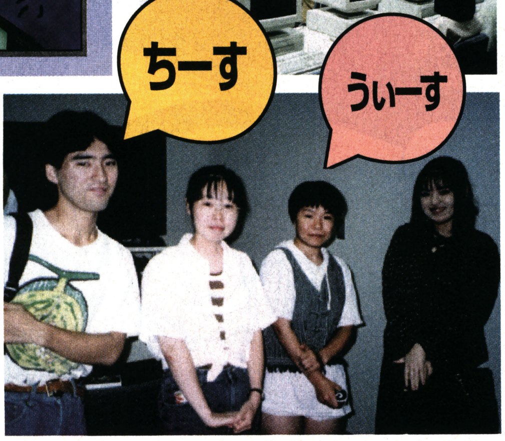
現場と密接していることから、生徒たちも率先してアルバイトに出向いたりする。昨年某ソフトハウスにアルバイトに出た生徒の1人などは、いきなり制作プロジェクトの一員に加わり、さらには今年の2月に契約社員に採用されたそうだ。こういう事例が生徒たちの士気に繋がっているのか、午前の部に通いながら、昼から夜中、朝方までソフトハウスでアルバイトしている強者もいるとか。本人いわく、睡眠タイムは通いの電車の中だけということだけど、おいおい、死ぬなよ。

入学すると、学生は7月から共同制作に取りかかる。このときはデザイナーやプログラマーなど、異なった志向の生徒たちでチームを組む。実社会での共同作業をシミュレートするわけだ。2年目の後半にも共同制作があるが、このときには同じ志向の生徒同士を組ませる。つまり、ここでライバル意識を持たせるわけだ。なかなかよく考えられたシステムだと言えよう。1年生の1人に訊いてみたところ「う～ん、今はまだライバルって気はしない」って言ってたけど、来年、意見がどう変わっているか楽しみではある。

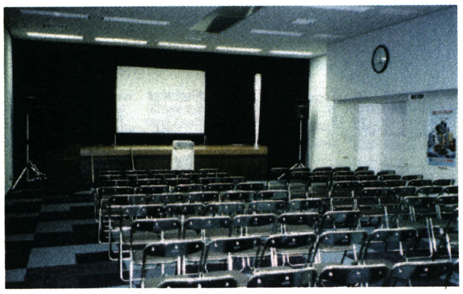




↑「コミケ本を持ってきてはいけません」なんてヤボな校則はない



↑話を訊かせてくれた生徒たち。仲良さそうでいいやね（ひがみ）



→本館８階には講演などがおこなえるマルチホールもある

アミューズメントメディア総合学院
〒150 東京都渋谷区東2-29-8
TEL.03-3406-5050
FAX.03-3406-5070

Get a Job!

免許皆伝

MENKYO KAI-DEN

就職への早道はアルバイト、というのはゲーム業界に限った話ではなく、僕ら出版業界とて同じ。学生時代に編集部にアルバイトに来てからそのまま社員になった編集者はゴマンといるしね。

今回取材した「アミューズメントメディア総合学院」でも、その傾向が強いことは、上の本文で述べたとおり。掲示板には求人やアルバイト募集の紙が所狭しと貼られていた。が、求人の数が多いからといってそれに甘んじていてはいけない。確かに同校では関連業者やソフトハウスなどとのつきあいが広く、どこも多めに取ってくれるということだが、教務担当者はこう言っていた。

「ある一定の期間だけ働いてもらってふるいにかけるんですよ。中に優秀な人材がいれば、彼らだけを引き続き採用する。そうなると、実際に商品となるゲームソフトのプロジェクトにも加えられたりするわけです。それが自分が制作に加わった作品として残るんですよ」

就職情報誌などの求人欄を見ると、ゲーム業界はほとんど経験者をほしがっている。就職の際に、自分が制作に加わった具体的なゲームソフト名が挙げられる強みは、何より大きいと言えるはずだ。

●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

PCゲームハード	寿現夢はゲームをハード別に この順番で掲載しています **PC98(PC9801/PC9821)** 12本 **Macintosh** 17本 **WINDOWS** 10本 **DOS/V** 15本 **FM TOWNS** 3本 **etc.** 2本
シミュレーション	プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
ロールプレイング	シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
アドベンチャー	ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
アクション	様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
格闘	タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
シューティング	狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
スポーツ&レース	スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
パズル	パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
ボード&テーブル	囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
ギャンブル	パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
バラエティ	占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

8月9月発売のPCゲーム情報

95年８月25日の時点で8月・9月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

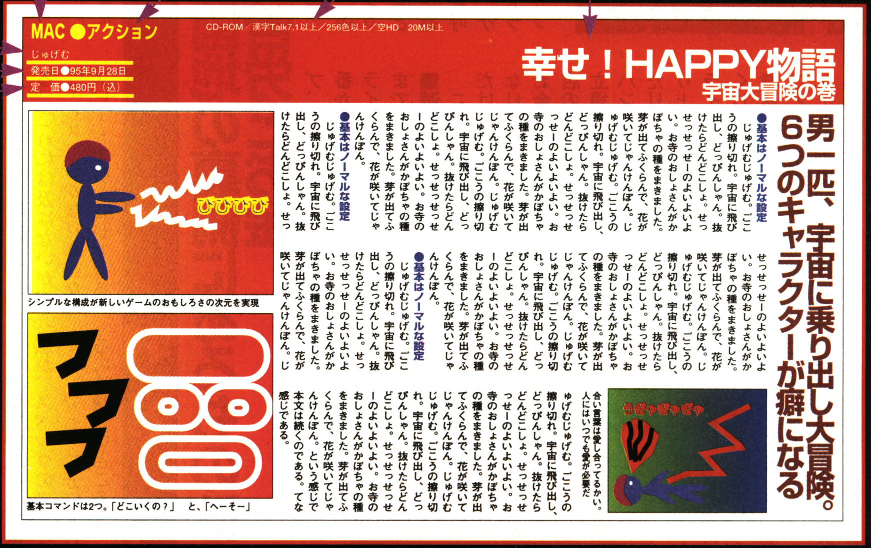
Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します



MAC ●アクション　CD-ROM／漢字Talk7.1以上／256色以上／空HD　20M以上

じゅげむ
発売日●95年9月28日
定　価●480円（込）

幸せ！HAPPY物語
宇宙大冒険の巻

男一匹、宇宙に乗り出し大冒険。6つのキャラクターが癖になる

●基本はノーマルな設定
じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。

●基本はノーマルな設定
じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。

●基本はノーマルな設定
じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。じゅげむじゅげむ。ごこうの擦り切れ。宇宙に飛び出し、どっぴんしゃん。抜けたらどんどこしょ。せっせっせっせーのよいよいよい。お寺のおしょさんがかぼちゃの種をまきました。芽が出てふくらんで、花が咲いてじゃんけんぽん。という感じで本文は続くのである。てな感じである。

シンプルな構成が新しいゲームのおもしろさの次元を実現

基本コマンドは2つ。「どこいくの？」　と、「へーそー」

合い言葉は愛し合ってるかい。人にはいつでも愛が必要だ

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード027073／CD-ROM／CPU486/33MHz以上推奨／386以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／MS-DOS5.0/A.6.2以上／要バスマウス／要400ラインアナログカラーCRT／MIDI対応（GM音源対応）／FM音源（86ボード互換）

アートディンク
発売日●95年9月14日
定　価●10800円

トキオ2〜開拓移民募集中！〜

やはり「トキオ」は空を飛ぶ？独立国家の大統領は大忙し

■一人前になった第24区

『トキオ』は、都民をスペースコロニーに移住させ、そこを東京都の第24番目の区にしてしまおうという、大胆な発想の下に作られた都市建築シミュレーション。今作の『トキオ2』は、前作の最後に独立国として東京から独立した後、一つの国家として動き始めるところからスタートする都市建設ゲームだ。

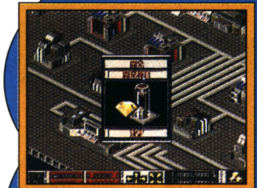
「動き出す」のは国家としてだけじゃない。コロニー自身が本当に動きだして世界各地を周り、日本の他にアメリカ、ドイツ、ブラジル、インド、エジプト、中国と計7カ国から移民を募るというのだからさぁ大変。独立国家トキオはさまざまな国の人が寄り集まる、朝から晩まで大騒ぎな国になってしまうのだ。

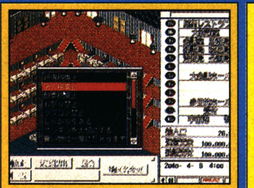
■大統領はつらいよ

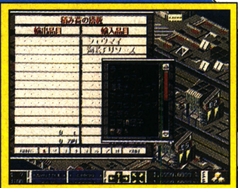
プレーヤーの立場はトキオ国の大統領。各国移民団の受け入れや物資の輸出入の調整、新技術の開発の指導など、地球上の国家の頭首と同様の仕事の他に、コロニーの設備の充実や酸素の安定供給をはじめとする、宇宙国家ならではの仕事までこなさねばならない。さらに定期的に行われる大統領選挙に落選すると、あえなくゲームオーバーになってしまうという厳しい現実も待っている。宇宙でも政治家は大変だ。

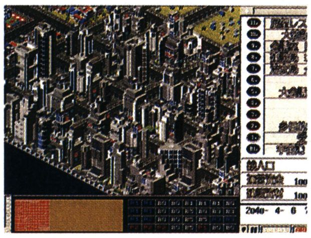
『シムシティ』をはじめとする他の都市建設型ゲームと比べると、自分の都市に住む人々との関わりが深い点に『トキオ2』の面白さがある。ゲームのパラメーターとしての「住民」ではない。選挙前にゴマをすったり、各省の人材として配置したりと、彼らのリアクションを楽しみながら、直接陽気な住民たちと接している気分になれるのだ。

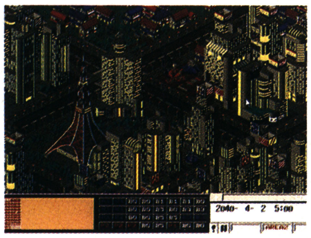
大統領は大忙し

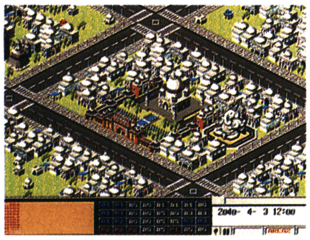

新製品の開発
地球に輸出するためのトキオ名物（産物）を作るため、新製品を開発していく。国家財政の元となる、大切な事業だ。写真は宇宙で作れる質の高い人工ダイヤ。


条例の制定
国会でトキオ国内だけに通用する法律を制定する。法律が施行されるとトキオの生活が多少変化する。自分の味方議員が多くないと、なかなか法案は通らない。


輸出入品の決定
トキオ国内に安定して物資を供給するため、シャトルで地球から色々な物資を輸入する必要がある。また国内で採れる産物を輸出すれば、財政の足しにもなる。


大統領府の一覧（右）。ここから各種命令を入力する


夜にもなればビルのイルミネーションが映える


インド人が集まる地域。タージマハルなどが見かけられる

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード025241／CD-ROM

EAV
発売日●95年8月25日
定　価●12800円

テーマパーク

楽しい遊園地の裏側にあるものは汗と涙と苦労とお金

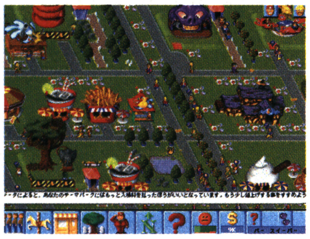
■最新鋭の乗り物も登場

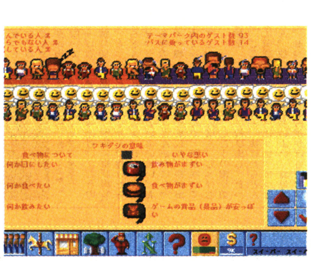
『テーマパーク』は、遊園地経営シミュレーション。プレーヤーは経営者となり、魅力的な遊園地を造り、あの手この手で客を呼び、収益を上げていく。ゲーム中に設置できるアトラクションは、コーヒーカップ、お化け屋敷といった定番から、シミュレーションライドのような最新のものまで、実に盛りだくさん。

■遊園地の裏側では？

こんなに楽しい遊園地。だけど経営・運営にはそれなりの努力と腕が必要だ。お金は、主に入場料と飲食店の売り上げで稼ぐ。客の立場となって、コーラ店とハンバーガー店を横に並べたり、時にはドリンクの売り上げを増やすために、フライドポテトの塩の量を多くしたりもする。雇った従業員を、効率良く働かせることも大切だ。園内清掃のスイーパーに、機械修理のメカニック。客をもてなすエンターティナー。あまりにも働きが悪ければ、クビも辞さない。労使交渉では組合と賃金アップの話し合い。もし交渉が決裂したら、従業員がプラカードを手に、ストライキする。

遊園地の裏を眺めてみれば、頭の痛いことばかり。だからこそ、客の笑顔が嬉しく思えてしまうのだ。


遊園地の作成は、自分が客になったつもりで


客に遊園地の評価を訊く。要望もチェックする

PC-9801 ●シミュレーション Jコード021822／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

イマジニア
発売日●95年9月8日
定　価●9800円

TFX

操縦桿を握るのは、世界の平和を守るためだけにしておこうね

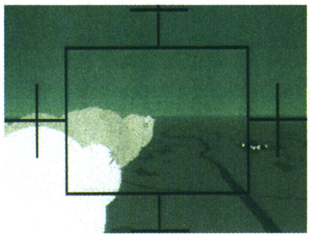
■国連の旗の下に

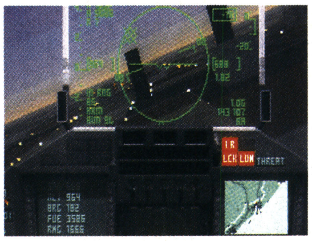
冷戦は終結したものの、今度は世界各地で紛争が次々に勃発するようになった。その紛争を実力で解決するため、国連は独自の空軍を配備することになる。プレーヤーは国連軍の新米パイロットとして着任する……というのが、このゲームの舞台背景。当然のことながら扱える機体も、ユーロファイター２０００やＦ22、そしてＦ１１７Ａステルスなど、各国最新鋭のもの。これらの超高性能機を操り、正義の名の下に紛争を解決していくのだ。任務先もソマリアやコロンビアにユーゴスラビアなど、今現在でも紛争がおきているような危険地帯ばかり。臨場感も高まってくる。

■速くない本体でもＯＫ

このソフトの製作会社Ｏｃｅａｎは、以前に『Ｆ－29』という超高速フライトシミュレーターを出している。これには及ばないが、『ＴＦＸ』もかなり高速なスピードでゲームができるように処理されている。

もちろん、他のフライトモノに比べるとポリゴンのみの表示というのは多少寂しい気もするが、その分ジェット機独特の高速な爽快感が、スペックの高くないマシンでも十二分に楽しめるのは嬉しいところ。


実際はまずありえないミサイルの視点で見ることも可能だ


高速でビル街を通り抜ける心地よさ

五劫のすり切れ

「スーパードンキーコング」のことですが、オープニング画面をそのままにしておくと、ドンキーが踊りだしますよね。手を振ったりするあの踊りをいとこ（9歳）がまねをしたんです。そうしたら、肩がはずれてしまって病院送りになったことがありました。いとこの母親が理由を言えなかったのには、少し悲しさを感じました。（鷲羽）

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング Jコード004138／3.5inch／5inch／バスマウス専用／RAM640KB以上／PC9801シリーズ(VX／UX以降)、PC9821シリーズ（MULTI／MATE／CanBe）HD専用 FM音源（PC9801-26K）対応・MIDI(GS) 音源対応

風雅システム
発売日●95年8月4日
定　価●11800円

アマランスⅣ

時間を越えた愛と勇気と友情の物語に、きゅんと胸を熱くする

■永遠の愛を求めて

中世の雰囲気ただよう王国ラングザームを救ったことで、時間と空間を越えて生きる絶対神となった、アマランスという花の精、ディン。『アマランス』シリーズのすべてに登場する彼女は、ある時は（『Ⅱ』）物語の主人公リアンという男性と恋仲におち、ある時は物語を影から支える重要な存在として登場する。

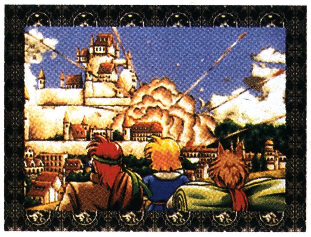
彼女の周りには、見せかけや台詞回しだけでない、大人の恋愛が存在し、男女間の想いが絡み合う。他のゲームでは見られない、真剣な恋愛をし、痛切に相手を思うキャラクターたちの姿に、胸を打たれる人も多い。

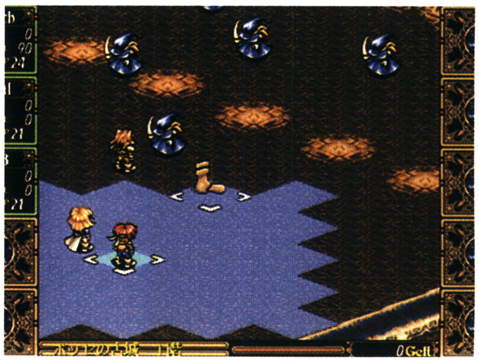
本作ではディンは、リアンから数えて7代目の子孫にあたり、主人公でもあるダイナス皇太子と出会うことになる。さらに『Ⅱ』でリアンの心の恋人だった女性の生まれ変わりであるファイルヒェンに対し、ダイナスが淡い恋心を抱いている。かくして、この物語での異性への思いは、より複雑になっていく。

■話を盛り上げる戦い

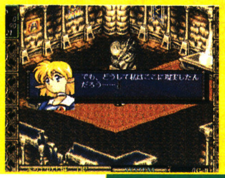
ロールプレイングとなっているが、実際のところはストーリー重視のアドベンチャーに近い。ロールプレイングにありがちな「ザコキャラとの戦い」や、経験値稼ぎのたぐいがいっさい不要で、ストーリー中、必然的な場所でのみ戦いを行う。つまり戦闘自体がストーリーにしっかりと組み込まれているのだ。戦闘はクォータービュー。素早いキャラクターから動かせる、多少変わったシステムだが、それほど難しくはない。場を盛り上げるための観劇のようなものともいえる。

「吸い込まれそうなストーリーが気に入った」という話もよく耳にする。プレーヤーを物語にとけ込ませるという点では成功作だ。


ビジュアルシーンも数多く登場して気分を盛り上げる


戦闘も通常画面同様にクォータービューで行われていく

●はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり●

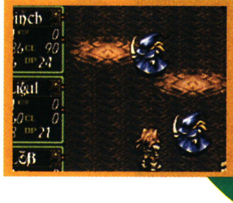


ラングザームに登場

『Ⅰ』や『Ⅱ』の舞台でもあり、故郷でもあるラングザームに、ディンがその姿を表す。だが、『Ⅱ』からすでに200年近い月日が経ち、城は荒れ果てていた。

仲間は人狼と盗賊!?

城の中をうろついていると、はじめに護衛を頼まれたとして人狼のリグラが、そして扉が開かないと唸っていたトレジャーハンターのレスが仲間になる。



あなたたちは誰!?

レスから話を聞くと、黒装束を身にまとった謎の男たちが現れる。問答無用で戦闘に巻き込まれるディンたち。彼らはいったい何者なのか!?

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード007293／FD3.5inch・5inch／9821版はCD-ROM

ジー・エー・エム
発売日●95年9月14日
定　価●12800円

太平洋の嵐2

他の追随を許さぬ緻密なデータで太平洋戦争をリアルに再現

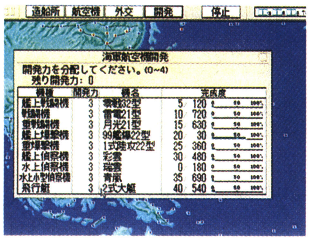
■8年ぶりに再登場

鉄は1トン、船は1隻単位、飛行機は1機単位と、細かな部分まで太平洋戦争が再現されている上、戦略的な視点から大局を見ていかないとプレーすらおぼつかなかった戦略シミュレーション『太平洋の嵐』。このソフトが、戦後50周年を記念し、8年ぶりにリメイクされて帰ってきた。

1ターンが3日で表されるターン制、陸海空各部隊が自由に行動できる疑似リアルタイムシステム、新兵器の開発、占領地からの資源の搬入などなど、ゲームの根幹を成す部分はそのまますべて残っている。

■難易度を下げても遊べる

前作と大きく違う点は二つ。ほとんど数値のみの表示で寂しかった戦闘シーンにアニメーションが採用されたこと。そして天候や資源のルールをＯＦＦにしてゲームができるということだ。特に後者を使うと、いちいち資源を国内の工場に運んで加工し、武器の生産に回すという行程が省けるため、難易度はグンと下がる。また、資源ルールをＯＮにしても、自動的に物資を輸送する定期船団を編成して手間を省くことも可能。再現度は下がっても、このゲームのダイナミズムは十分味わえるはずだ。

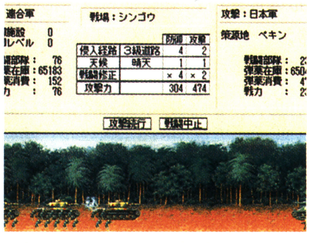


海軍航空機開発

開発力を分配してください。(0~4)
残り開発力：0

機種	開発力	機名	完成度	
艦上戦闘機	3	零戦32型	5	120
戦闘機	3	雷電21型	10	720
重戦闘機	3	月光21型	15	630
艦上爆撃機	3	99艦爆22型	20	30
重爆撃機	3	1式陸攻22型	25	360
艦上偵察機	3	彩雲	30	480
水上偵察機	3	瑞雲	0	180
水上小型偵察機	3	青嵐	35	690
飛行艇	3	2式大艇	40	540

新型の戦闘機を自在に開発できる



連合軍
戦場：シンゴウ
攻撃：日本軍
策源地　ペキン

		防御	攻撃
侵入経路	3級道路	4	2
天候	晴天	1	1
戦闘修正		×4	×2
攻撃力		304	474

戦闘はアニメーション処理される

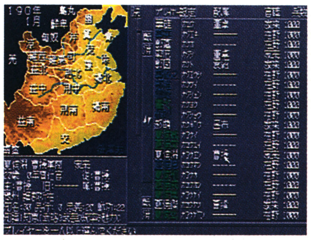
PC-9801 ●シミュレーション Jコード004359／3.5inch／5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／MS-DOS3.1以上／PC9801VM/UV・PC-286V以降

天水ソフトウェア
発売日●95年9月14日
定　価●9800円

後漢志

家臣や在野の武将も君主になれる!?

後漢の末、すなわち有名な三國志の時代を舞台にした硬派なシミュレーションだ。劉備や曹操などの有名君主はもちろん、家臣や在野の武将から君主を目指すことも可能。南蛮などの外国も登場し、なんとその武将も担当できたりする。


自分が担当する武将をひと月ごとに変えられるのは嬉しい

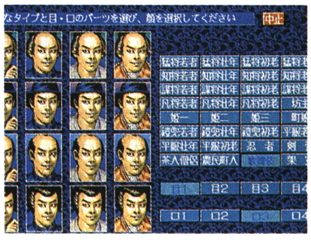
PC-9801 ●シミュレーション Jコード027855／3.5inch／5inch／バスマウス対応／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／HD7M以上／MS-DOS3.30B以上

光栄
発売日●95年9月14日
定　価●5800円

信長の野望・天翔記 パワーアップキット

シナリオ、武将の大幅強化でファン感涙

昨年発売された『信長の野望・天翔記』に新機能とシナリオを追加をするパワーアップキット。シナリオは3本増え、新武将がなんと３００人も追加される。さらに武将の顔や家紋などを自由に変えられるエディット機能も搭載されている。



オリジナルの武将を作って登場させることもできる

私の部屋にはクーラーなんてないので夏はゲームなんかとてもじゃないができない。ドラクエⅥが夏発売じゃなくて良かった。しかし、暖房器具もない。はぁ～（深江りょう）

五劫のすり切れ

PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー

Jコード028967／3.5inch10枚／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS3.0以上

RESTRICTED AREA

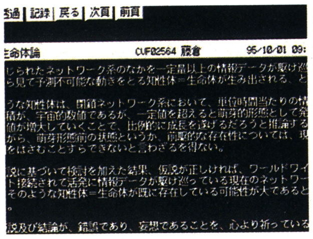
ケイエスエス
発売日●95年9月22日
定　価●12800円

ネットワーカーは未知の生命体の夢を見るか？

■パソ通界での神秘体験

このソフトの舞台は、パソコン通信が現在よりも普及した近未来。地方で運営中の小規模なネット「SFネット」に加入している、好奇心旺盛な一介の高校生が主人公だ。物語は、彼が大規模な商用ネット「INFネット」からの招待状を受けたところから始まる。2つのネットにアクセスしているうちに、彼は数々の神秘的な体験をし、ネットワーク内に潜む存在に気づくのだ。

本物のパソコン通信をしているかのようにやりとりされるメールやチャット（パソ通内で行われる文字による会話）、そしていろいろな意見が交わされるボード。さまざまな分野のエキスパートと意見を交換していくうちに、彼はネットワーク内に新たな生命が誕生したのではないかという結論に達する。そしてその結論と前後して、「何か」がネットを通じて、彼にアプローチをかけてきた……という、まさにSFタッチのストーリーでゲームは進行していく。



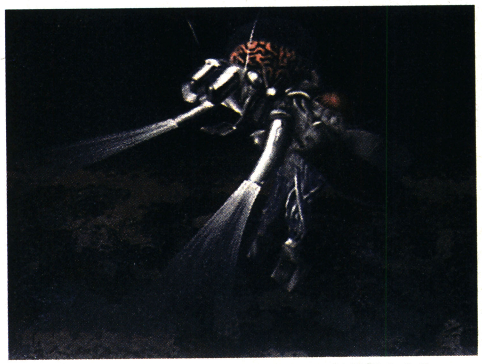
```
送信｜記録｜戻る｜次頁｜前頁
生命体論                CUF02564 篠倉          95/10/01 09:
じられたネットワーク系のなかを一定量以上の情報データが駆け巡
ら見て予測不可能な動きをとる知性体＝生命体が生み出される、と

うな知性体は、閉鎖ネットワーク系において、単位時間当たりの情
積が、宇宙的数値であるが、一定値を超えると萌芽的形態として発
値が増大していくことで、比例的に成長を遂げるだろうと推論する
から、萌芽形態前の状態というか、前駆的な存在性については、現
をはさむことすらできないと言わざるを得ない。

説に基づいて検討を加えた結果、仮説が正しければ、ワールドワイ
ト接続されて活発に情報データが駆け巡っている現在のネットワー
そのような知性体＝生命体が既に存在している可能性が大であると
。

説及び結論が、錯誤であり、妄想であることを、心より祈っている
```

情報生命体の出現を予言する書き込みも



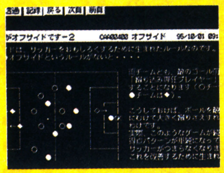
アクセスするごとに現れる謎の映像。これが情報生命体か？

■通信シミュレーター？

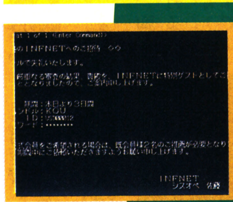
パソコン通信や情報を統括するネットワークが人間の脳におけるニューロンのような役目を持ち、新たな情報生命体を生み出すという話は、これまでにもいくつか存在している（講談社の『甲殻機動隊』などが好例）。だが、それをパソコン通信と結び付け、実際に通信をしているような立場からプレーヤーをストーリーにとけ込ませるものは、ゲームとしては初めてのもの。

ゲームとして面白くするために多少（？）の演出もあるが、パソコン通信の雰囲気も十分に体験できるし、ちょっと変わったアドベンチャーを楽しみたい人にはお薦めのソフトだ。

INFネットの3大機能



会議室
ジャンル別に分けられた項目の中で、いろいろなテーマについて会員が語り合う場所。質疑応答や雑談など、ゲームの進行と共に書き込みの内容が増えていく。



電子メール
特定の会員との文章のやりとりができるというもの。ゲーム内ではストーリーの進行と共に、自動的に文章が作成され、それを相手に送ることができる。

チャット（Chat）
不特定多数の会員との雑談。リアルタイムで行われる文字の井戸端会議のようなもの。ゲームではストーリーを進めるための情報収集の場所にもなっている。

げーむエトセトラ

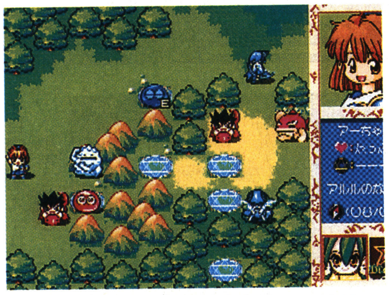
ディスクステーションvol.8

■コンパイル■対応機種PC9801VM以降
■定価1980円

©1995 COMPILE

古くはPCエンジンの「ウルトラボックス」シリーズが有名だが、フロッピーディスクやCD－ROMを媒体にしたゲーム雑誌がしばしば展開されてきた。これらは定期的に発売される「遊べる雑誌」ともいえるもので、ミニゲームや試供用のゲームが数本はいり、新作ゲームの紹介やソフトハウスからの情報などが満載されていた。今回紹介する「ディスクステーション8」もそのひとつだ。

傑作落ちものゲーム『ぷよぷよ』で名を馳せたコンパイルが手掛けただけに、「ディスクステーション」も楽しげで笑える内容になっている。『ぷよぷよ』の主人公アルルがカレーの食材を求めて活躍するタクティカル・シミュレーション『大魔導戦略物語'95』や、万能合体マシンを駆使してマッドサイエンティストと戦う『あっぷるそーす大実験』、『幻世喜譚』の外伝にあたり、NPCのアリババが主人公の『幻世快盗伝』、など奇抜なものが揃っている。全5作品が入って値段もかなり安い。「ディスクステーション」シリーズは時間をかけず、少しだけ遊びたい人にぜひお薦めする。



『大魔導戦略物語'95』。ぷよたちがユニットに

げーむエトセトラ

人生ゲーム平成版Ⅶ

■タカラ■2～8人用、アダルト向き■定価3600円

©タカラ

「日本で最もメジャーなゲームとはなにか？」

そう問われた時、答として誰もが納得するのが、この『人生ゲーム』ではないだろうか。それは、結婚して家庭を作って……という内容に独特のオトナの感性があり、良い意味でアクの強い優れたゲームだからだ。

この人生ゲームに「平成版」と呼ばれるシリーズがある。通常の人生ゲームに、その時々の日本の世相をブラックジョークっぽいルールとして取り入れた画期的シリーズだ。

先頃発売された最新版『平成版Ⅶ』にも、シリーズの華である、オトナが楽しめるブラックジョークなルールは健在。今回は「就職難を乗り切りたい＝資格をとってキャリアアップ」、「不幸な人生をリセットしてみたい＝失踪コース」などが注目ルールになっている。このように笑うに笑えない（でも笑っちゃう）仕掛けが目白押しの『人生ゲーム平成版Ⅶ』。それはまさにオトナのアソビ心を刺激する「平成の逸品」といえる。

ウィットに富んだ水玉蛍之丞氏のイラストも魅力的

五劫（ごこう）のすり切れ

この前、ごみ捨て場にファミコンがまだ使えそうなのに捨ててあった、一つの時代を作ったファミコンも10年たってしまうと、まるでガラクタの様になってしまうのだろうか？　今時代を作ろうとしている次世代機も、5年後、10年後にはどうなるかわからない。（江ノ島）

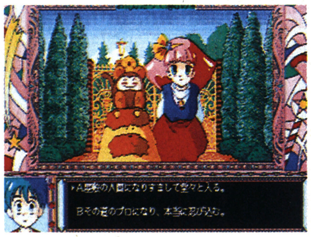
PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー

Jコード008231／3.5inch6枚／5inch6枚／CPU386以上推奨／286以上／RAM640K以上／MS-DOS3.3以上／バスマウス対応

タキコーポレーション
発売日●95年9月1日
定　価●9800円

魔法のプリンセス ミンキーモモ

原作のノリ（変身シーン含む）を大切にしたオリジナルストーリー


▸A悪役の人間になりすまして堂々と入る。
Bその道のプロになり、本当に潜り込む。

モモちんと友達になれるなんて幸せ～!?

■往年の人気アニメが題材

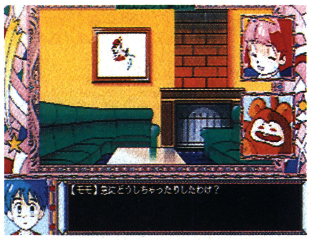
82～83年にかけて放送された、『魔法のプリンセス　ミンキーモモ』。魔法の国、フェナリナーサの王女ミンキーモモが、人間を助けるため、魔法の力で大人のお姉さんに変身、難問を解決するという内容だった。マニア心をキュッとつかむ変身シーンが話題を呼び、女の子だけでなく男性からも支持を受けた。

■黄金パターン再び

オープニングでは、プレーヤーの分身となる少年がモモが住む「どこかの町」に引っ越してきて、仲よくなるところから始まる。メインの物語は4つあり、好きなものを選ぶことができる。それぞれの物語では何らかの事件が起きるので、画面に現れるコマンドを選びながら、少しずつ真相に迫っていく。途中で現れる選択肢の答えしだいでは、展開が変わることもある。

そして大詰めが近くなると、お待たせ！　モモの変身シーンがアニメーションで流れる。つまりこのゲームは、事件が起きて、モモが首を突っ込んで、変身して解決するという、アニメ版の黄金パターンを踏襲しているわけだ。

アニメ版と顔つきが若干違うものの、ファンは懐かしい思いに浸れるはず。



独特のセリフも、忠実に再現されている

PC-9801 ●シューティング

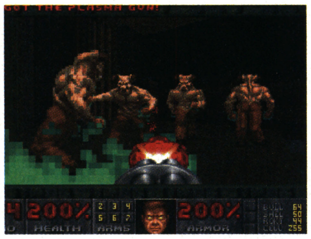
Jコード030571

イマジニア
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

DOOM Ⅱ

凶暴なミュータントどもを蹴散らせ！

DOS／Vパソコンで世界的な大ヒットを記録した『DOOMⅡ』が、いよいよPC9801シリーズに移植される。思わず目を覆いたくなるバイオレンスシーンが続出。しかも、大半が薄暗い部屋の中での戦い。強心臓のプレーヤー向き。



残虐性の高い分だけ興奮度も高い。文字どおり手に汗握る

PC-9801 ●パズル

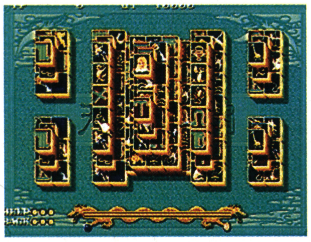
Jコード006467／3.5inch／5inch

EAV
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

上海　万里の長城

『上海』がパワーアップして登場だ！

おなじみ『上海』が装いも新たにPC9801に移植された。上海はもちろん、グレートウォール、北京、青島の、牌を使った4つのゲームが楽しめる。じっくり遊べるオリジナルモードと、時間制限つきのアーケードモードがある。



シンプルなだけに、ついついハマっちゃうんだなあ

ゲーム本読書三昧

おたく少女の経済学

■廣済堂出版
■荷宮和子著■定価850円

ひと昔前までは「男の子」の文化と思われていたコンピュータゲームの世界も、最近では女性の進出が著しい。ゲーム雑誌の投稿欄などは、キャラクターなどへの愛着という面では古参の男性読者よりも激しいくらいだ。

本著ではこういった強力なメディアフリークな女性たちを「おたく少女」として分類、次世代のムーブメントのキーパーソンとして注目している。そして彼女たちを観察する舞台は何かと取りざたされる「コミケ」である。

そもそもこの本が観察の舞台としている「コミケ」という存在自体、縁のない人にはまったく知られていない世界だ。本著の作者はその「未知の場」での彼女らを分析する事によって世の中が見えてくると主張する。

内容はまず自身の体験から導かれる「おたく少女」の行動原理を考察することから始まる。その結果としておたくとそうでない人の差を行動力の違いと定義、最後には社会学的に「おたくの持つ真の価値」を考察していくというもの。その結論は一見の価値あり。

荷宮和子
おたく少女の経済学
コミックマーケットに群がる少女達
おたくと一般ピーの行動力の差を社会学風にアプローチ。
KOSAIDO BOOKS

ボクのワタシの思い入れゲーム

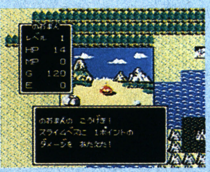
'86年発売■エニックス■FC **【ドラゴンクエスト】**

©1986　エニックス、アーマープロジェクト、バードスタジオ、チュンソフト

一生ドラクエだけはするまいと思った

東京都　大森健太郎（30歳）

これ、思い入れとは別の意味で忘れられないんだよね。このソフトが出た頃、家庭教師のアルバイトしてたんだけど、教えていた中学生の男の子がぜんぜん勉強する気なし。ゲーム好きなんで、つきあって一緒にシューティングやったりして機嫌とってたわけ。ところがさ、この『ドラゴンクエスト』にハマリだしてからは、コミュニケーションがまったく断絶。おまけにパスワードを書いた紙がなくなったといって怒り出す始末。世の中、やっかいなものが出たものだと思ったね。



勇者ロトの生まれ変わりとなって冒険する

ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年■バンダイ■SFC **【SDガンダムGX】**

©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日　©BANDAI　1994

ガンダムはこつぶでもピリリと辛いぞ！

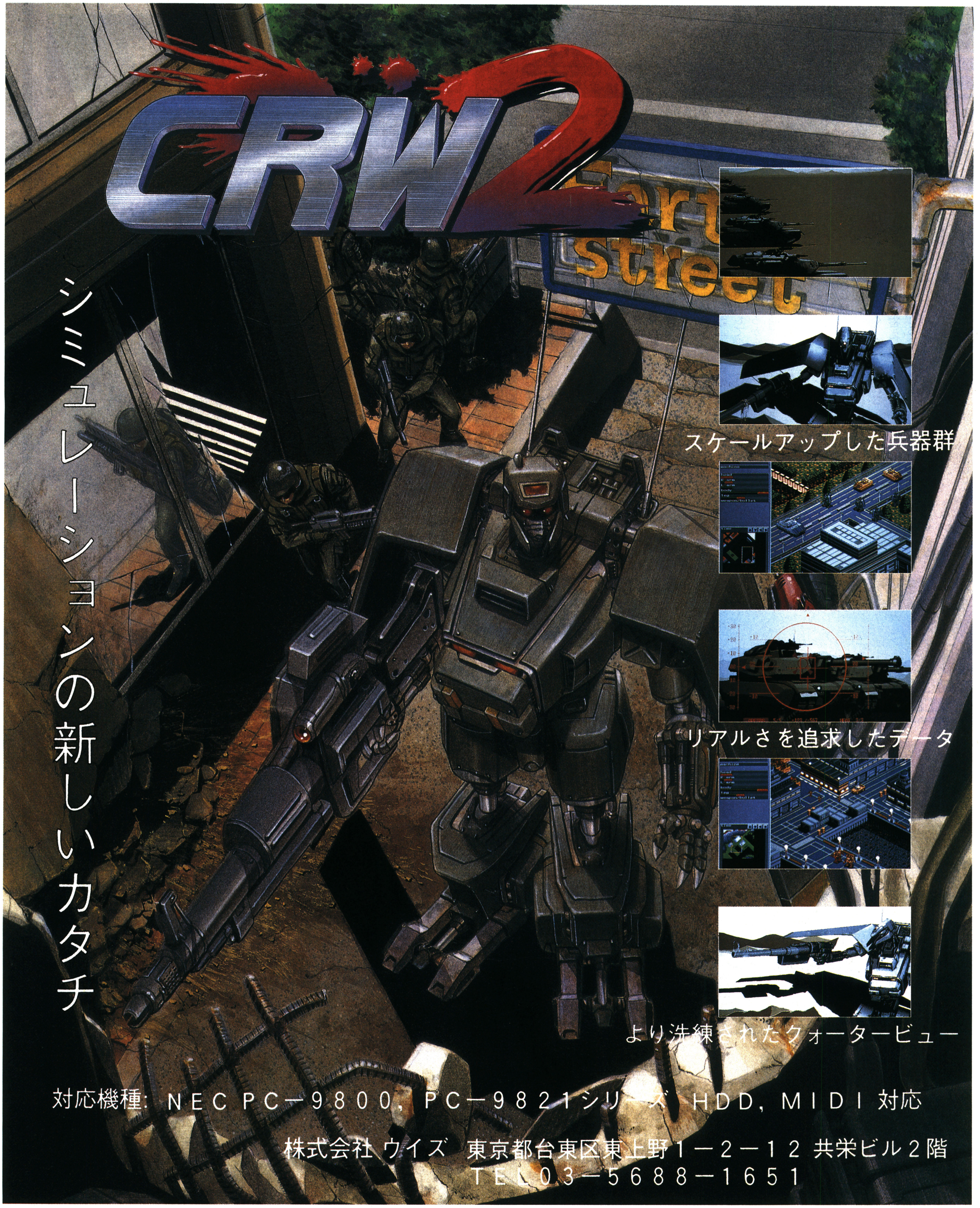
茨城県　青木孝（28歳）

とにかく、劇場版やOVAなども含めてガンダムシリーズに登場したモビルスーツが全て網羅されているのに驚いた。移動はシュミレーションだが、ユニットの戦いはアクションだというのもパソコンゲーマーだったボクにはとても新鮮だった。そして、このゲームの心髄は対戦ができるという点なのだ。ガンダムファンが2人、マニアックなモビルスーツ軍団を作り、戦うときにはキャラクターになりきりセリフをまねると最高に盛り上がる…ああっ、なんてマニーな遊びなんだ！

SDだから画面もにぎやか

某銀行のキャンペーンで、ＰＳが当った。でも、ソフトを買うお金がない。くやしいからＰＳでバーチャ２のＣＤを聞いた…。（もりりん）

五劫のすり切れ



シミュレーションの新しいカタチ

スケールアップした兵器群

リアルさを追求したデータ

より洗練されたクォータービュー

対応機種：NEC PC－9800，PC－9821シリーズ HDD，MIDI対応

株式会社 ウイズ 東京都台東区東上野1－2－12 共栄ビル2階
TEL 03－5688－1651

MAC ●シミュレーション Jコード025861／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/33MHz以上以上動作可能／RAM8M以上／漢字Talk7.5以上／32000色推奨、QuickTime 2.0、Sound Maneger 3.0対応

音楽館
発売日●95年8月19日
定　価●5800円

トレインシミュレータ　中央線201系

これであなたも憧れの運転手。電車の運転シミュレーション

■修業を怠らずに運転訓練

電車の運転手というのは、子どもの頃、誰でも一度は憧れる職業。このソフトはそんな子どもの頃の夢を叶えてくれる、他に類を見ない電車の運転シミュレーションだ。企画制作と音楽はカシオペアの向谷実、画面デザインは『ウゴウゴルーガ』で評判のムームーが担当している。

ソフトの内容は、プレーヤー自身が見習い運転手となって、電車の運転を練習するというもの。始発の中野駅からスタートして、中央線の各駅に順番に停車していかないといけない。

このゲームでいちばんやっかいなのは停車だ。決められた範囲内に停車できるように、マスコン（アクセル）とブレーキを調節しないと、ホームからはみ出したり、反対に手前で止まってしまったりする。ちゃんとした位置で止めないとドアが開かず、お客さんが乗り降りできないのだ。

また、見習いのうちは、試験に合格するまで一駅ぶん（高円寺まで）しか運転させてもらえない。何度も練習して、ある程度うまく運転できるようになったら、試験に挑戦だ。試験に合格すると、少しずつ運転できる距離が伸びていき、最終レベルの試験に合格すれば、快速運転や特急運転なども思いのままだ。

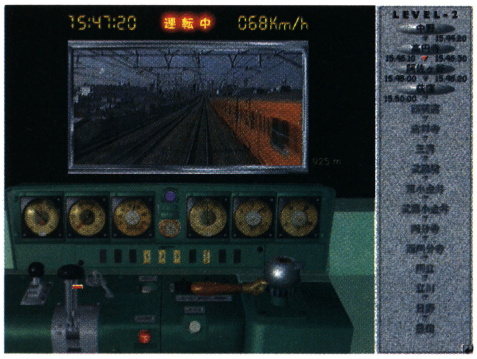
■車窓からの景色は本物

運転中に画面表示される景色は、中央線の運転席から走行に撮影した映像を使用している。中央線を使って通勤、通学をしたことがあるプレーヤーなら、景色を見ているだけでも楽しいかもしれない。もちろん駅のアナウンスや電車の振動音なども本物を使っているので、リアリティ抜群だ。

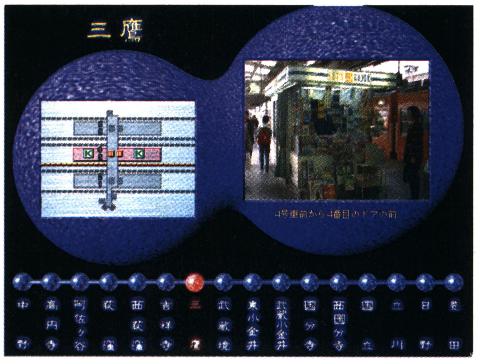
■クイズ&駅情報も満載

電車の運転のほかにも、沿線各駅のキヨスク、そば屋、階段などの位置がわかるデータ集や、電車に関するカルトクイズ120問を集めた「クイズ・トレインショック」が楽しめる。クイズ・トレインショックには、鉄道マニアにしかわからないような、かなりの難問が揃っているが、全問正解しておかないと、最終レベル（レベル4）の試験を受けさせてもらえないので、パーフェクトを目指してがんばりたい。

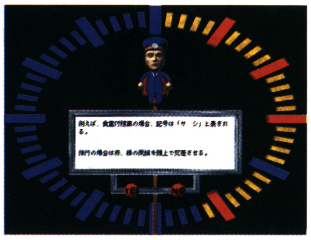
鉄道ファンにもぜひお薦めのマニアックなソフトだ。

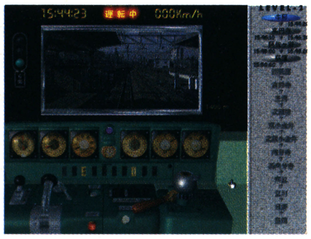


運転席から撮影したムービー映像を見ながら運転する



各駅にあるキヨスクの位置、店舗の写真をデータとして収録


超カルトな難問が次々と出題されるクイズモード



時刻表どおりに走れないようじゃ、運転手としては失格だ

MAC ●アドベンチャー Jコード020681／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPU68030以上推奨／RAM4M以上／空HD1M以上／漢字Talk7.1以上

ナムコ
発売日●95年8月25日
定　価●7900円

QUANTUM GATE Ⅰ 日本語版

地球滅亡を回避する最後の望みを賭けた壮絶な戦いのストーリー

■SF映画のような興奮

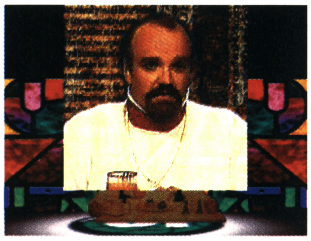
『QUANTUM GATE Ⅰ』は、見ているだけでストーリーが楽しめるムービーゲームだ。

西暦2057年。絶望的な環境汚染に蝕まれ、絶滅の危機に瀕した地球。人類は「クァンタムゲート」という転送システムを使ってパラレルワールドを探索し、地球の汚染を浄化する「酸化イリジウム」が大量に存在する惑星AJ3905をつきとめる。しかし、この惑星の大気は人体に有害なうえに、地表には巨大な昆虫型モンスターが生息していた……という具合に、SF映画さながらのエキサイティングな物語が展開するのだ。

■主人公の視点でプレー

プレーヤーは主人公・グリフィンとして、ストーリーを「体験」する。あちこちにアドベンチャーゲーム的なテイスト（主人公のセリフを選択する要素）が散りばめてあり、選択肢の選び方によって、ストーリーの展開が変化する（基本的なストーリーの流れやエンディングは変わらない）。誰でもエンディングに辿り着けるが、1度クリアしただけでは、その謎の全貌を知ることはできないのだ。

ゲーム性よりも映像とストーリーを楽しみたい。


ムービーをふんだんに使った構成は映画のようだ

DISPLAY MALFUNCTION
はたして滅亡の危機にある地球を救えるだろうか?

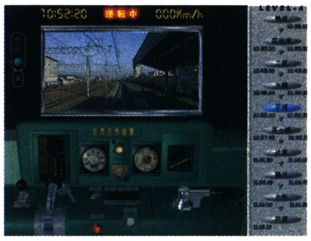
MAC ●シミュレーション Jコード025887／倍速CD-ROM1枚／CPU68LC040/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／漢字Talk7.5以上／3万2000色推奨

音楽館
発売日●95年9月21日
定　価●5800円

トレインシミュレータ 東海道線211系

実在の路線で電車を運転する楽しみ

『トレインシミュレータ』シリーズは、あたかも本物の電車を動かす醍醐味を味わうことができるゲームだ。今回の鴨宮駅～戸塚駅間は、駅数はさほどでもないが、駅間の距離が長く、所定位置に停止するためには、運転技術を要求される。



電車の動きによって、実写映像がリアルタイムに変化する

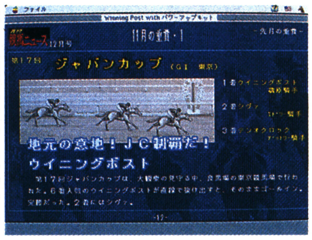
MAC ●シミュレーション Jコード027987／CD-ROM1枚／CPU68030以上動作可能／RAM6M以上／HD30M以上／漢字Talk7.1以上

光栄
発売日●95年9月14日
定　価●12800円

Winning Post with パワーアップキット

自慢の愛馬でめざすは凱旋門賞制覇だ！

競走馬育成ゲーム『Winning Post』をさらにパワーアップするキットが付いた、マッキントッシュ版。単なるPC98 01版の移植ではなく、最新のデータや実写映像の取込みなど、オリジナル要素が盛り込まれている。



全G1制覇など、エンディング条件を自由に設定できる

ファミコン版のロックマンを大昔に遊んで以来、久しぶりにスーパーファミコン版のロックマンXを買ってみた。バリバリに難しくなっていて、まるでついていけない。ゲームが高度になってしまったのか、それとも老化がはじまったのか？　年は取りたくないものだ。(ロックマンの犬)

五劫のすり切れ

MAC ●シミュレーション　Jコード019160／倍速CD-ROM／RAM8M以上／MS-DOS5.0i以上／SVGAカード／サウンドブラスタ、及び100％互換ボードに対応／マイクロソフトマウス互換

伊藤忠商事
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

トランスポートタイクーン　完全日本語版

陸、海、空。すべての輸送機関を握れば、地域開発なんて楽々

■地域開発を輸送機関で

輸送機関を運営する社長となり、地域開発と自社の繁栄を目指すゲームには『A列車で行こう』シリーズがある。これはすべて鉄道が中心だが、鉄道以外の輸送機関、例えば貨物船や旅客船、飛行機、バスなどの交通機関すべてを網羅したのがこのゲームだ。

これらの輸送機関を建設して交通網を張り巡らし、地域開発に精を出す。スムースに物流が行われれば、地域は活性化し、交通網の使用頻度は高まり、ますます会社の利益が増える。この仕組みは、他のゲームや実際の地域開発と同じで、抵抗なくプレーできる。

■メインはやっぱり鉄道

鉄道以外にも交通網が引けるとなると、ついつい別の交通機関に目がいってしまいがちだ。一度にたくさんの荷物（人）を運べる点なら船の方が好都合だし、小回りならバスやトラックの方が効く。だが、どれも一長一短。やはり一番効率の高いのは鉄道なのだ。会社の資金の土台を作るためにも、初めは鉄道で交通網を作るのが無難なようだ。

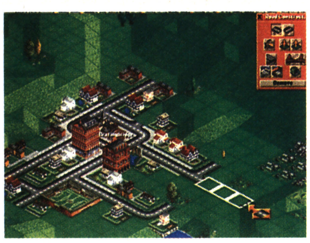
■時流とライバルに要注意

貨物を運んでもうけるためには、地域の様子をよく観察する必要がある。「物を運んで欲しい」という要求がないところに貨物列車を走らせても、貨物の中身はガラガラのまま。当然一銭も稼ぎはない。各地の工場で何が作られ、どんなニーズがあるのか、よくチェックする必要がある。また、時代の流れや地域経済の発展とともに、街の様相だけでなく運んで欲しいもの自体が変化することもある。

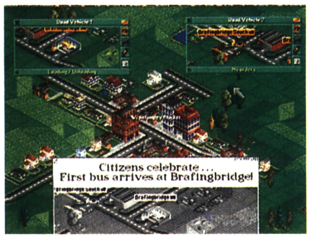
さらに、時間の経過とともに、ライバル会社が同一地域内に路線を敷き、プレーヤーに対抗してくる。放っておけば美味しい利益を横取りされかねない。ライバルの存在で、開発がある程度進んでも常にスリリングなゲームの展開が楽しめるのだ。

グラフィックもきれいだが、その分処理に時間がかかる。高スペックのハードが必需だが、それだけの面白さは十分にあるはずだ。

（画面は英語版のものです）



地域開発のつもりで道路を敷いていく

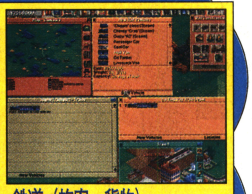


最初の乗客を祝う市民の言葉が嬉しい

主な交通機関たち

貨物船・フェリー
水上輸送機関。一度に大量の物資や人を運べるのが最大の利点。初期投資にかかる経費が高いのと、特定の場所の間しか使用できないのが難点ともいえる。

トラック・バス
道路輸送の要。既存の道路を利用できるので、建設費は比較的安くて済む。小回りも効く。だが、一度に運べる量が少ないので、大量の需要には向かない。



鉄道（旅客・貨物）
輸送会社のメインとなる交通機関。機関車に専用の貨車・旅客車を連結する形で編成していく。建設費は多少高めだがコストパフォーマンスはきわめて良い。

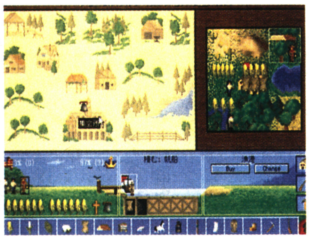
MAC ●シミュレーション　Jコード027278／倍速CD-ROM／CPU486SX以上推奨／386/33以上動作可能／RAM8M以上／空HD12M以上／WIN3.1以上

伊藤忠商事
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

コロナイゼーション
完全日本語版

独立まで耐え忍び植民地を拡大せよ

プレーヤーはヨーロッパからの植民船団のリーダーとなり、未知の大陸に植民地を築き、開拓していく。アメリカ大陸の他に、乱数で作られた空想の大陸を舞台に開拓もできる。初心者向けの導入マニュアルが同梱されているのも嬉しい。



少しずつ成長していく植民地の街

MAC ●シミュレーション　Jコード　026166／CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPU68030以上動作可能／RAM3.5M以上／空HD65M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上

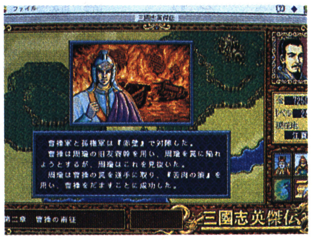
光栄
発売日●95年9月1日
定　価●12800円

三國志英傑伝

三國志演義に沿って歴史がお勉強できる

三國志の英雄・劉備玄徳が活躍するシミュレーションゲーム。宿敵・曹操をうち倒し漢の王室を復興させることが目的だ。

「虎牢関の戦い」「長坂橋の戦い」などの歴史的イベントも、ゲームを通して体験できる。



曹操軍と孫権軍は『赤壁』で対陣した。
曹操は周瑜の旧友蒋幹を用い、周瑜を罠に陥れようとするが、周瑜はこれを見抜いた。
周瑜は曹操の罠を逆手に取り、『苦肉の策』を用い、曹操をだますことに成功した。

第二章　曹操の南征

大きな出来事はビジュアルと文字で教えてくれる

ボクのワタシの思い入れゲーム

'87年■アスキー■FC【ウィザードリィ】

©1987 by Andrew Greenberg,Inc.,Robert Woodhead,Inc.and Sir-tech Software,Inc.

真の名作は刻を経ても輝きを失わない

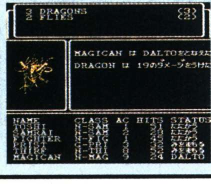
埼玉県　設楽英一（28歳）

一番ハマッたゲームと言ったらコレ。なにしろ2年もの間、毎日欠かさず遊んでいたのだから。

悪の大魔法使いに奪われた王の秘宝を取り戻すため、怪物が跳梁跋扈する地下迷宮に挑むー。

ストーリーはこれだけで、後は地下10階の迷宮をどう攻略してもかまわない。押しつけられた物語が無いから、自分の冒険は完全に自分だけの伝説になるのが嬉しい。

バッテリーバックアップの電池が切れてしまい、再び迷宮に挑むことはできないけれど、あの冒険の日々は忘れない。



この単純な画面が逆に想像力を煽る！

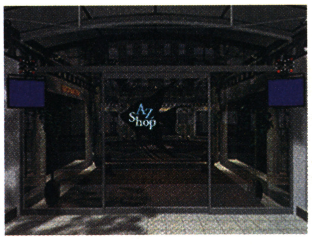
MAC ●シミュレーション　Jコード030643／CD-ROM／要256色／68030以上動作可能／RAM4M以上／空HD6M以上／漢字Talk7.0以上／デラックスバージョン（18800円）有り

9003
発売日●95年9月29日
定　価●6800円

AQUAZONE ver.1.5

熱帯魚を飼うゆとりのないあなたに贈る

モニターが熱帯魚の水槽に変わる、魅惑の飼育シミュレーションが、バージョンアップしてCD-ROMで登場。操作性、魚のグラフィック、アニメーションが向上している。仮想のペットショップや、熱帯魚のデータベースなども収録。



仮想のペットショップに涼みにいらっしゃいませ

五劫のすり切れ　むかし「ゲームウォッチ」というハンディゲーム機があったけど、その頃の僕らのこづかいではとても買えるような値段ではなかったと思う。大人になった今でも、ゲームはやっぱり高く、そんなにたくさんは買えないぞ。まったく。（マネー・フォー・ナッシング）

MAC ●アドベンチャー　Jコード006408／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

スタートレック 25th ANNIVERSARY

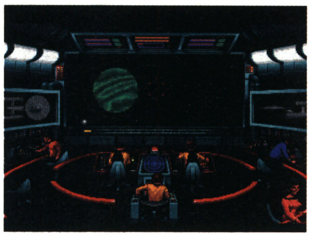
前人未到の宇宙空間で、未知の冒険がキミを待っている！

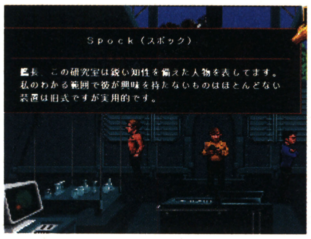
■不滅の人気SFドラマ

1966年9月に第1話が放映されたテレビドラマ「スタートレック」。その25周年を記念して作られたコンピューターゲームがこの作品だ。初代「スタートレック」の設定やストーリー展開に忠実に作られており、テレビシリーズの雰囲気をたっぷりと味あわせてくれるアドベンチャーゲームに仕上がっている。しかも、カーク船長役のウィリアム・シャトナー、ミスター・スポック役のレナード・ニモイなど、テレビシリーズの出演者が各キャラクターの声を演じているのだから、ファンにはたまらない作品と言える。

■エンタープライズで冒険

プレーヤーはUSSエンタープライズ号の艦長、ジェイムズ・T・カークとして、惑星連邦司令部からあたえられる任務を遂行してゆく。このゲームに出てくる惑星は全部で20。それぞれの星で、テレビシリーズのストーリーを彷彿とさせる、思いもかけない冒険が待っている。場合によっては、クリンゴンの宇宙艦との激しい戦闘を切り抜けなければならないこともある。どんな局面においても、あわてず騒がず、ブリッジクルーに的確な指示を出し、任務を遂行しよう。


ブリッジクルーに命令してエンタープライズを操艦する


Spock（スポック）

艦長、この研究室は鋭い知性を備えた人物を表してます。私のわかる範囲で彼が興味を持たないものはほとんどない装置は旧式ですが実用的です。

転送で惑星上に降りると、アドベンチャーゲームになる

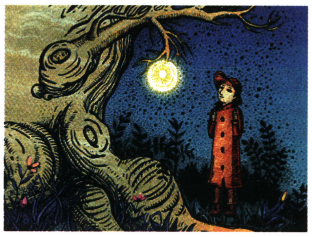
MAC ●アドベンチャー　Jコード029025／倍速CD-ROM／要256色／CPU68LC040/25MHz以上動作可能／RAM5M以上／漢字Talk7.1以上

MIZUKI
発売日●95年9月29日
定　価●6800円

PHIBOS ～彗星を追って～

岩野希久子原作のファンタジックな世界

『光る花』で脚光を浴びた岩野希久子が原作とイラストレーションを担当した、大人のためのアドベンチャー。超新星爆発で宇宙から落ちてきた星、フィボスを宇宙に返してあげるために少年ヨニがあちこちを旅する、という物語だ。


旅の途中、ヨニは森の不思議な住人たちと出会う

ボクのワタシの思い入れゲーム

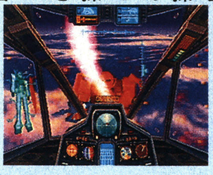
'95年発売■バンダイ■PS【機動戦士ガンダム】
©創通エージェンシー・サンライズ　©BANDAI 1995

こんなコトまで再現している!?

山梨県　宮沢佳樹（26歳）

情報誌でゲーム画面を見たとき「ガンダムファンはこんなゲームを待っていたのだ！」と感じ、衝動のままにプレイステーション本体とソフトを購入してしまった。

デモの迫力に唸り、いかにもコックピットらしい画面レイアウトや、そこにちりばめられた小さいテレビでは見分けがつかない計器類が実際に動いてしまうことに感動。一部では不評の操作性も、真のファンならば「あれは操作性が悪いんじゃない、モビルスーツ操縦の難しさを再現したものなのだ」と言えるはずだ。


セイラさんの通信に泣いたファンも多いはず

MAC ●シューティング　Jコード029742／要256色／CPU68030/25MHz以上動作可能／RAM2M以上／空HD5M以上／漢字Talk7以上

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年9月22日
定　価●6800円

トルネード

マウスで操縦！Mac初のフルスクリーンシューティング

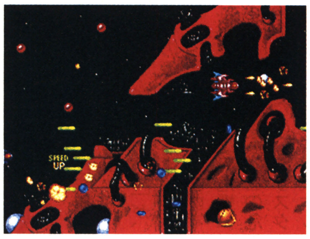
■マウスひとつで操縦可能

ドイツ生まれの横スクロールシューティングゲーム『Turular World』が、『トルネード』と名前を変えて日本に上陸した。マッキントッシュ初のフルスクリーンシューティングで、ジョイスティックはもちろんマウスやキーボードでもお手軽に遊べるところがうれしい。

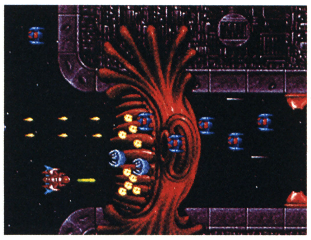
システムはさほどややこしいものでもなく、強制横スクロールで進行する。敵キャラクター本体や、敵の撃ってくる弾に当たると自機をひとつずつ失っていき、自機がなくなってしまったらゲームオーバー。また強制スクロールの宿命で、途中の障害物などにひっかかってしまったりすると、運悪くスクロールアウトでやられてしまうことがある。地上の障害物の当たり判定は、目で見た感じだけではわからなかったりするので、細い通路を通る時には特に気をつけよう。

■ボスの弱点を見つけろ

ステージの終わりにはボスキャラとの戦いが待っている。ボスはザコ敵とは違い、うまく弱点に攻撃しないと倒れてくれないのだ。ボスに会うまでにパワーアップアイテムを取って攻撃力をあげ、うまく弱点を見つけて攻めまくろう。



同じアイテムを取り続ければ武器がどんどんパワーアップ


アーケードゲームライクの燃えるシューティングゲームだ

MAC DOS/V ●シューティング　Jコード026816/026824／CD-ROM／（MAC）CPU68020以上、RAM4M以上、漢字Talk7.1以上（DOS/V）CPU386SX以上、RAM4M以上、IBM-DOS JS、OV以上

マイクロマウス
発売日●95年8月30日
定　価●9800円

Wolf Pack 日本語版

海の底から忍び寄る潜水艦部隊の活躍をリアルにシミュレート！

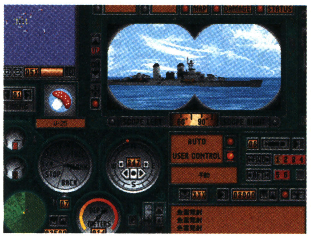
■潜水艦対駆逐艦の戦い

第二次世界大戦中、連合国海軍を恐怖させたドイツ軍のUボート（潜水艦）軍団の戦いをテーマにしたシミュレーションゲーム。わかりやすい操作性で、アクションゲーム感覚で潜水艦や駆逐艦を操縦できるのが特徴。プレーヤーはドイツ軍の潜水艦部隊、あるいは連合軍の護衛部隊の司令官として、戦闘に参加する。用意されたミッションは全部で70種類。さまざまなシチュエーションでの戦闘が楽しめる（プレーヤーが自分でミッションを作る機能もついている）。また、2台のパソコンを接続して、マルチプレーヤーで遊ぶことも可能だ。

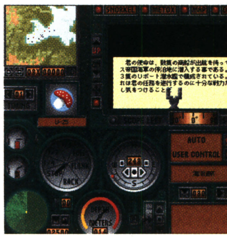
■緊迫感あふれる戦い

潜水艦はレーダーとスコープ（潜望鏡）を頼りに敵を探し、密かに接近して魚雷を撃ち込む。もしも敵の駆逐艦に発見されたら、爆雷が雨あられのように降り注ぎ、海の藻屑になってしまう。一瞬たりとも気の抜けない、緊迫感あふれるバトルが展開されるのだ。

潜水艦の戦いを題材にしたシミュレーションゲームは、日本ではほとんど例がない。それだけに新鮮な印象を受けるに違いない。話のタネに、プレーしてみてはどうだろう？



スコープに映る敵戦艦のグラフィックがとてもリアルだ



君の使命は、敵艦の商船が出航を待っているイギリス帝国海軍の停泊地に潜入する事である。君の艦隊は3隻のUボート潜水艦で構成されている。通常ならこれは君の任務を遂行するのに十分な戦力だろう。しかし気をつけること

ドイツ軍なら潜水艦、連合軍なら駆逐艦を指揮して戦う

五劫のすり切れ

最近の若い者には、横スクロールシューティングといえば「パロディウス」になるのだろうけど、これは「グラディウス」というゲームをパロディ化したものなんだ。当時、「グラディウス」といえば神秘的なデザインと美しいBGM、練りに練られたシステムで名作と呼ばれたりもした。次世代マシンで「グラディウスパック」みたいなものが出るといいなぁ。（バクテリアン）

MAC ●バラエティ

Jコード023574／CD-ROM／1～3人

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●7800円

クイズバラエティ　ブレインツイスター
～あなたの出番～

みんなで仲よく楽しめる、クイズ番組形式のクイズゲーム

■みんなでクイズに参加

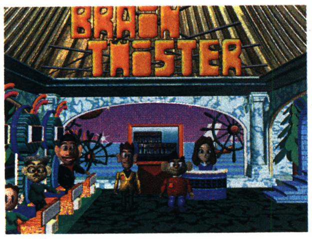
今も昔もお茶の間を賑わせているクイズ番組が、マッキントッシュ上でゲームとして登場した。知識はもちろん、とんちやひらめきの要素も重要な、クイズ番組形式の新感覚クイズゲーム、それがこの『クイズバラエティ　ブレインツイスター』だ。

このゲームのなかで、プレーヤーはクイズ番組「ブレインツイスター」の出場者になり、全部で7ステージのルールの異なるクイズに挑む。クイズで1問正解するたびに得点が加算されていき、番組が終了した時点での総合得点を他の出場者と競い合うのがゲームの目的となる。

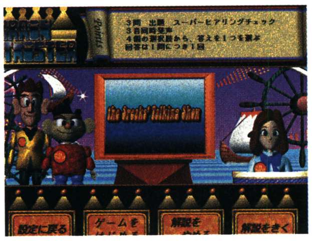
同時にゲームに参加できるプレーヤーは、最高3人まで。もちろん1人で楽しむこともできるが、こういったパーティゲームは、みんなでやったほうがおもしろいにきまっている。また、自分でつけた名前を、司会者がちゃんと呼んでくれるのもうれしい機能だ。2000以上の姓名をサンプリングして収録してあるので、ほとんどの日本人の姓名はカバーされている。

■ゲームは全部で7つ

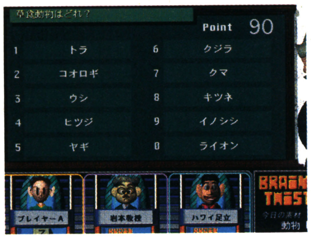
番組はそれゆけ！　モーフくん、イエス・ノー・ジャイブ、スピークス・トーキング・ショー、ブッチーの間違い探し、3つでドン！　メモリーチェック、一発逆転ダービーの7つのゲームで成り立っていて、出題されるクイズのジャンルは政治、経済、文学、歴史、スポーツなどの20種類のジャンルから選ばれる。総問題数は約5000と膨大なので、数回挑戦したくらいでは同じ問題に当たったりしないのだ。質、量ともに充実した1本。



クイズ番組風の構成で、いろいろな出題形式が楽しめる

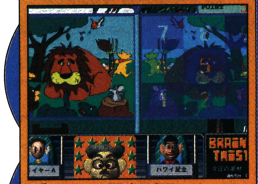

3問　出題　スーパーヒアリングチェック
3音同時発声
4個の選択肢から、答えを1つを選ぶ
回答は1問につき1回
設定に戻る
ゲームを
解説を
解説をきく

仲間といっしょにプレイすれば、さらにおもしろくなる

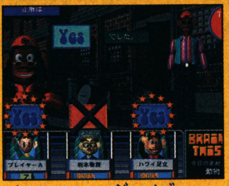


用意された問題数は5000。同じ問題はそうそう出ない

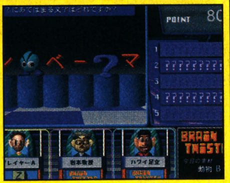
クイズ番組「ブレインツイスター」はこんな感じ



ブッチーの間違い探し
2枚の絵を見比べて、3ヶ所の間違いを探すゲーム。間違いの難易度に応じてボーナス得点が隠されているので、出題者の動きに翻弄されずに見比べよう。



イエス・ノー・ジャイブ
出題者ジャイブ兄弟が次々に問題を出題するので、解答者は制限時間内にYESかNOを判断して解答する。制限時間内なら、YES/NOのどちらにでも変更可能。



それゆけ！　モーフくん
数匹の宇宙人、モーフくんが1匹ずつランダムに並べられ、文字に変身する。1文字だけ「？」マークが残るので、「？」に何の文字が入るかを当てるゲーム。

MAC ●パズル

Jコード028215／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年8月11日
定　価●6800円

OXYD

ドイツ生まれの、一風変わったアクションパズルゲーム

■ボールを使って神経衰弱

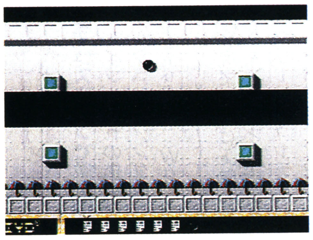
世界に酸素を供給しているシステム「OXYD」が、一夜のうちにすべて閉じられてしまった。このままでは世界が酸素欠乏の危機にさらされてしまう。この危機を脱するため、クリスタルボールをマウスで操作して、画面上にある四角い物体…OXYDを開放するのがこのゲームの目的だ。

ルールはいわゆる神経衰弱のようなもので、OXYDにボールをぶつけるとマークがあらわれる。そのマークと同じマークのOXYDを連続して開けばOK、間違えたらやり直しだ。この要領で、ランドスケープと呼ばれるフィールド上のすべてのOXYDを開いたらステージクリアになる。

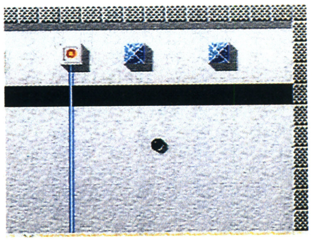
そのまま放っておくと沈んでいってしまう砂地や、カサがないと渡れないクレバスなど、トラップは山のようにあるし、ボール自体もちょっとの刺激で転がりやすい。単純なようで奥が深いゲームだ。

■2人プレーも可能

2台のマシンをリンクさせることによって、2人プレーで楽しむこともできる。基本的な操作法も目的も一緒だが、2つのボールが協力しないとクリアできない面もあったりするので、2倍楽しめる。



ボールだけあって、あんまりいうことは聞いてくれない



レーザーに当たると、もちろんボールも壊れちゃうよ

トレインシミュレータ 東北線211系

MAC ●シミュレーション

音楽館
発売日●95年9月21日
定　価●5800円

Jコード025895／倍速CD-ROM1枚／CPU68LC040/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／3万2000色推奨、

「出発進行」のかけ声をすると、先輩運転手が復唱し、電車が動きだす。のんびりした土呂駅～間々田駅を運転中、なぜかホームにキヨスクやそば屋がない。シリーズ中、最も土地柄が表れて楽しい路線だ。

忘れられないアノ一瞬

東京都　木下則生（27歳）

ああ、あこがれの凱旋門賞

ウイニングポスト

最初のレースがブッチギリの一位だったので「もしかして」とは思っていたんです。それが次々と勝ち進んで凱旋門賞へ！　一回目の凱旋門賞は惨敗でしたが、別の馬で次の年に出場して、優勝したときにはすごく嬉しかったです！

MAC ●バラエティ

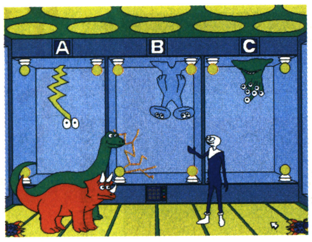
Jコード006416／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●8800円

ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士

コミカルで楽しい恐竜たちとの大冒険

恐竜の宇宙飛行士が、ゼニック銀河の7つの惑星で繰り広げる大冒険。恐竜たちと不思議な世界を探険していくうちに、子どもの音感や色彩感覚、図形の識別力などが向上するようになっている。詳しくはウィンドウズのページを参照。



画面をクリックして恐竜たちとコミュニケーションする

五劫のすり切れ

シムシティーをやってると道路がいつも渋滞して市民から文句を言われる。こいつを放っておくとゲームがつらくなるので厄介だ。現実では自宅から駅前までの道路はいつも混んでいて、ほとんどマヒ状態。市長に文句のひとつも言いたくなるけど、選挙に行かないから誰だかわからん。（市長出張中）

ゴルフゲームは LINKS！

また一歩前進した…

LINKS PRO CD

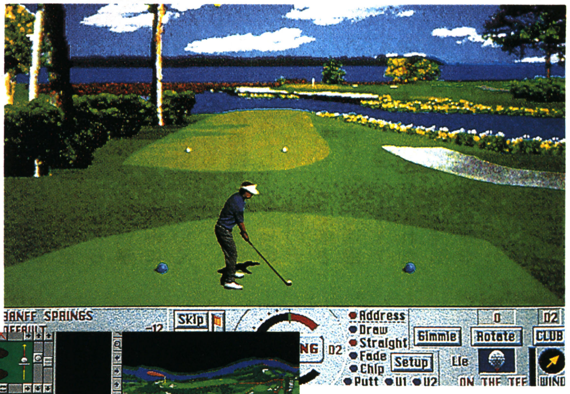
Macintosh

世界の名門コースへフライバイ

つねにパソコンのゴルフゲームをリードし続けてきた
LINKSが、さらに進化してCD-ROM新バージョン登場!!

- ゴルファーを魅了する超リアルで美しいゴルフ・シミュレーション
- Power PCネイティブコードの衝撃のパフォーマンス
- CD-ROM版ならではのフライバイ（空撮）と音声によるコース解説
- Apple Talkで白熱のネットワーク対戦
- Harbour Town Golf CourseとBanff Springs Resort Courseを標準添付

HARBOUR TOWN 17H



BANFF SPRINGS
SWING

日本国内
正式サポート!
●
日本語マニュアル付き!

COMING SOON!

Mac版　10月16日発売

CD-ROM　12,800円（税別）

従来のCD-ROM版
LINKS Pro Macの
ご登録ユーザーには
バージョンアップ対応
（料金3,000円）
なお、FD版
LINKS Pro Macは
従来どおり提供します
（価格9,900円）

動作環境

●Mac本体（Power　Mac、従来のMacいずれも可）●メモリ／4MB以上（推奨8MB）●ハードディスク／空き容量8MB以上●13インチ・256色以上のカラーモニター●CD-ROMドライブ●漢字Talk7 リリース7.1（System7も可）

LINKSシリーズは全PCに対応

●DOS/V対応版
LINKS 386 CD及び
LINKS 386 Pro

●NEC/FM-TOWNS対応
GOLF LINKS 386 Pro*1

●Windows対応版
Microsoft GOLF*2

●Macintosh対応版
LINKS Pro Mac CD
及びLINKS Pro Mac

＊1 発売元：（有）サイベル
＊2 発売元：マイクロソフト（株）

フライバイ機能

各ホールの戦略的なポイントを地上約150mの高さから高速グラフィックでフライバイ（空撮）します。アップテンポの音楽と魅力的なナレーションとともにコース攻略意欲をそそります。

BANFF SPRINGS
12H フライバイ

オプション
コース集

LINKS Championship COURSE

世界の名門ゴルフコースを克明なグラフィックスで再現したLINKSチャンピオンコース。
今後も続々と制作し、ますます充実してゆきます。

＊LINKSチャンピオンコースMacは、LINKS Pro Mac CD、または、LINKS Pro Macでご利用いただけます。ただし、LINKS Pro Mac CDの全機能をお楽しみいただけるのはLINKSチャンピオンコース Mac CDのみです。
＊本製品だけではゲームはできません。ほかにLINKSシリーズプログラム本体が必要です。

Firestone COUNTRY CLUB AKRON, OHIO オハイオ州アクロン	Bountiful GOLF CLUB ユタ州バウンティフル	BIGHORN カリフォルニア州パームスプリング
Prairie Dunes COUNTRY CLUB HUTCHINSON, KANSAS カンザス州ハチンソン	The Belfry 英国ワーウィックシャー	Devil's Island Fantasy Course バミューダ島仮想コース
Castle Pines Golf Club コロラド州デンバー　新発売	Riviera Country Club® カリフォルニア州サンタモニカ 新発売 CD-ROM	

3.5"FD版　4,900円
CD-ROM版　5,900円

STAN

販売元：スタンソフトウェア株式会社
〒771-01 徳島県徳島市川内町平石流通団地21
Phone：0886-65-9755（サポート） 03-3833-9755（営業）

ACCESS SOFTWARE INCORPORATED

開発：ACCESS Software, Inc.
Copyright © by Access Software, Inc.
1995 All rights reserved

エンジニア募集!!

スタンソフトウェア㈱はビジネスソフト、ゲームソフトの開発、サポートエンジニアを募集しております。
お問い合わせは、東京事業所　蔦澤（つたざわ）まで。03-3833-9755

※LINKS、LINKS 386 Pro. LINKS Pro Macintosh、LINKS 386 CDは、米国アクセス・ソフトウェア社の商標です。※Macintoshは、米国アップルコンピュータ社の商標です。※MicrosoftとWindowsは、米国マイクロソフト社の登録商標です。※その他の製品名、会社名は、各社の商標または登録商標です。※上記価格は全て税別です。

WINDOWS ●シミュレーション　Ｊコード014125／倍速CD-ROM1枚／要256色／RAM8M以上／WIN3.1以上

ガイナックス
発売日●95年8月4日
定　価●14800円

プリンセスメーカー2

電子の世界の娘が語る、はたして自分はいい父親？ ダメな父親？

■ついにWin版も登場！

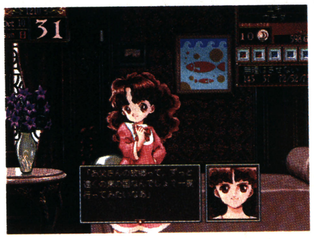
王国を救った勇者である父親、つまりプレーヤーはある日、星神からかわいい少女を授かった。天上界で無垢なままに育てられてきた少女をプレーヤーが育てるのは、娘の10歳の誕生日から18歳の誕生日までの8年間。この期間、娘をどのように育てるかは、父親であるプレーヤー次第だ。気品あふれるレディを目指すもよし、いっそとことんまで変わった道を歩ませるもよし。自分の思うように、自由に育てられるのだ。

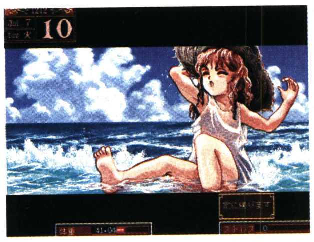
なお、8年の間父親の宝物となる娘の声を演じるのは、人気声優である笠原弘子だ。

■無理をさせちゃダメ

『2』における子育てでいちばん重要なのは、娘のスケジュール管理だ。娘を鍛えたり働かせたりするのだが、なにごともやりすぎは良くない。たとえば働かせ過ぎればストレスがたまって病気になったりする。病気になると習い事もできないし、アルバイトもできない。無理をさせてもあとで痛い目をみるだけなので、とにかく娘の体調にだけは気をつけよう。

娘の成長に一喜一憂する父親の気持ちがわかる。父性本能をくすぐられる育成シミュレーションだ。


星神から授かった、ちいさな女の子。かわいいでしょ？


スケジュールは1ヶ月ごと、10日単位で組んでいく

WINDOWS ●シミュレーション　Ｊコード023515／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM5.6M以上／空HD3M以上／WIN3.1／マウス

システムソフト
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

大戦略 for Windows

ウィンドウズ上で『大戦略』が楽しめる。相乗効果で仕事もはかどる

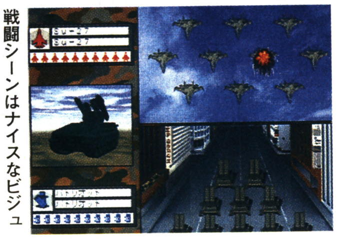
■現代戦を画面上で再現

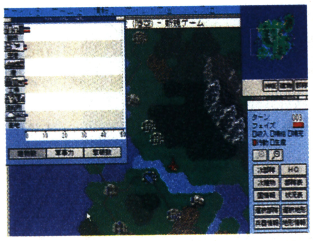
ヘックスと呼ばれる、六角形に区切られた戦場の上で、戦車や戦闘機、戦艦などの近代兵器を動かして敵を攻撃していく。戦略型シミュレーションとしては不動の地位を築き上げている『大戦略』シリーズが、ついにウィンドウズでも遊べるようになった。もちろん他のソフトを立ち上げながらの稼働も可能だから、仕事用のちょっとした中休みに自分の部隊を動かしていくという遊び方も可能だ。

■冷戦後の兵器もばっちり

シリーズとしては久々の登場だけあって、兵器のデータも最新のものに更新されている。湾岸紛争で活躍したステルス機F－117や最近ようやく採用された最新鋭戦闘機F－22、そして自衛隊の新型90式戦車など、最近になって量産された兵器もサポートされている。当然、これまで活躍してきた旧式兵器も含め、全部で200近い種類の兵器が用意され、生産されるのを待っているのだ。

ゲームのシステム的には他の機種のものと何ら変わるところがないが、「ウィンドウズで『大戦略』が遊べるだけでも嬉しい」という人も多い。ウィンドウズ使用者には必見の一作だろう。


戦闘シーンはナイスなビジュアルがたっぷり


各種情報を参照しながらプレーできる

WINDOWS ●シミュレーション　Ｊコード022276／倍速CD-ROM1枚／CPU486/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／WIN3.1以上／TAKERUオリジナルソフト

I. MAGIC
発売日●95年9月9日
定　価●6800円

メビウスリンク

都市連邦軍メビウスリンク艦隊、今、宇宙へと出撃！

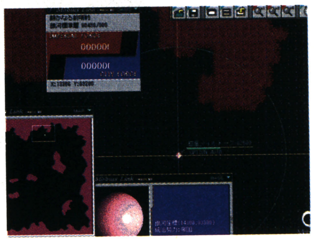
■連邦軍と帝国との戦い

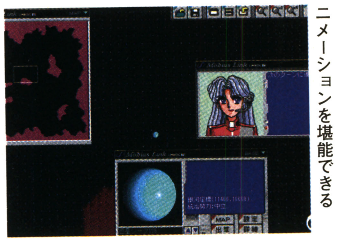
人類が恒星間飛行の手段を手に入れて第一次大進出を果たしたあとに、植民惑星の連合体から発展した勢力、シリウス帝国が誕生した。そのシリウス帝国から初期のうちに離反し、没落しつつあった地球に作られた都市国家群から発展した都市連邦軍と、シリウス帝国の戦いを描いたのがこの『メビウスリンク』だ。プレーヤーは都市連邦軍の機動艦隊、メビウスリンク艦隊を操作して、勝利に導いていくことになる。

■マルチシナリオな展開

用意されているシナリオは11種類で、ターン制をベースとして進んでいく。シナリオに入るとまずオープニングビジュアルがあり、それからゲーム開始となる。シナリオをクリアするには、そのシナリオごとに設定されたクリア条件を満たせばいい。ただクリア条件はいくつか設定されているので、どの条件でクリアしたかによって、クリア後に流れるエンディングビジュアルが変わるのだ。

特筆すべきなのは、エネルギーシステムを取り入れたことによって、内政コマンドがなくなった点。おかげで内政に悩まされることなく、戦闘に集中できるようになっている。


ウィンドウズならではのマルチウィンドウで操作する


5000フレームものCGアニメーションを堪能できる

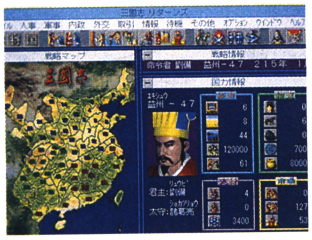
WINDOWS ●シミュレーション　Ｊコード026271／CD-ROM1枚／要256色／CPU386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD15M以上／HD専用／WIN3.1以上／マウス専用、WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年9月29日
定　価●6800円

三國志リターンズ

名作のルーツ ポリゴンにて再登場す

現在『Ⅳ』まで発売されている人気シミュレーション『三國志』シリーズ。これはその第1弾のリメイク版だ。遊びやすいシステムはそのままに、総計255人の武将すべてがポリゴンで表示されるなどの変化も見られる。


いかつい三國志の武将たちの顔がポリゴンで表示される

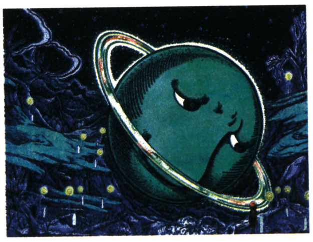
WINDOWS ●アドベンチャー　Ｊコード029033／CD-ROM／要256色／CPUi486DX2/66MHz以上推奨／i486/33MHz以上動作可能／空きRAM4M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／CD-ROM Extentions Ver.2.2以上

MIZUKI
発売日●95年9月29日
定　価●6800円

PHIBOS
～彗星を追って～

大人のためのファンタジー絵本をどうぞ

超新星爆発で宇宙からクリオザの森に落ちてきた星、フィボスを宇宙に返してあげようとする少年、ヨニの冒険を描いた物語。原作は『光る花』で脚光を浴びた岩野希久子が担当。大人のためのファンタジックなアドベンチャーだ。


リオザの森に落ちてきた星、フィボス。大きさにビックリ

五劫（ごこう）のすり切れ

「弟切草」や「かまいたちの夜」はそれなりに面白いんだけど、最近渋いアドベンチャーゲームが少ないので残念。役者を使ったドラマ風のゲームもあるけど、テレビを見てればそれで済んじゃうしね。夜中の２時に「解けたよ。犯人はヤスだ！」と電話してたあの頃が懐かしい。（ポリスノーツの休日）

WINDOWS ●バラエティ

Jコード000752／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●8800円

ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士

恐竜の宇宙飛行士たちと一緒に未知の7つの惑星を探索しよう！

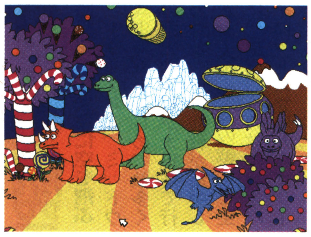
■宇宙探険の旅に出発だ

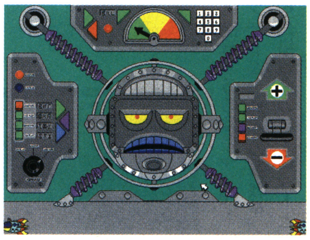
太古の地球、ほ乳類の進化によってすみかを失った恐竜は、安住の地を宇宙に求めた。勇気ある恐竜ソーニー、スパイク、エルウッド、ダッグの4匹は、ロケットに乗り、宇宙へと旅立った…。『ダイナノーツ』は、4匹の恐竜が7つの惑星を大冒険するというストーリーのエデュテイメントソフトだ。プレーヤーである幼児が、恐竜たちとともに不思議な世界を冒険し、様々なパズルを解くことによって、音感、色感、図形の認識力など、さまざまな能力を自然と身につけられるようになっている。

■気軽に学習できるソフト

恐竜たちのめざすゼニックス銀河は、不思議な星の集まり。四角いものだけでできている「キュービトロン」、音楽で満ちあふれた「ハーモニア」、お菓子の星「スクロン」など、子供が関心を寄せそうな星ばかり。そして各惑星には、ユニークで役に立つ冒険がたくさん待っている。

画面上の恐竜にカーソルを合わせるとリアクションをしたり、事件が起きると恐竜がプレーヤーに助けを求めるなど、恐竜とのコミュニケーションを通じて、楽しみながら学習できるのがこのソフトの特徴だ。


愉快な恐竜たちといっしょに冒険しながら能力が身につく


操作はマウスだけなので、子供にも簡単にあつかえる

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード030279／要256色／CPUi486/33MHz以上動作可能／RAM7.6M以上／WIN3.1以上

アスキー
発売日●95年9月14日
定　価●7800円

怪盗Q for Windows

刑事たちに指令を出し、神出鬼没の天才泥棒、怪盗Qを逮捕しろ！

■世紀の大怪盗を捕まえろ

レトロな雰囲気とテレビの刑事ドラマのようなチープさがマッチした、リアルタイム探偵ゲームだ。

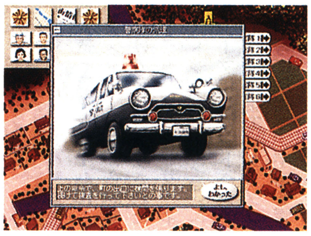
怪盗Qは大胆不敵にして神出鬼没な、世紀の大怪盗。狙った獲物は逃がさない。いったんターゲットにされた美術品や宝石は、ことごとく盗み出されてしまう。

プレーヤーは警視庁のボスとして、7人の個性あふれる刑事たちに指示を出し、制限時間内に怪盗Qを捕まえなければいけない。聞き込みをして情報を集め、Qのターゲットと逃走ルートを探り出し、マップ上のどこかに隠れているQを逮捕するのだ。

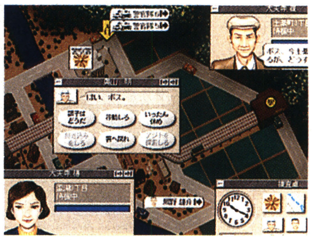
■怪盗Qとの知恵比べ

ゲームはリアルタイムで進行していく。どこかで密かに、着々と行動しているQを一刻も早く探し出すため、プレーヤーは効率よく刑事たちに指示を与えなくてはならない。7人の刑事はそれぞれ能力に特徴がある。彼らの長所を生かして、検問、聞き込み、アジト探索など、適切な捜査をできるかどうかで、ゲーム展開は大きく変わっていく。またQは、逃げ回るだけでなく、捜査を撹乱するようなトラップを仕掛けてくる。

Qとの知恵比べに思わず熱くなりそう。



怪盗Qが逃走した。急いで包囲網を張って捕まえろ！



夜間は電車や地下鉄といった交通機関が使えない

WINDOWS ●アドベンチャー

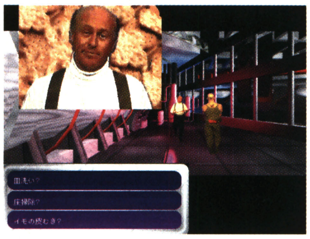
Jコード020656／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi386以上推奨／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上

ナムコ
発売日●95年8月25日
定　価●7900円

QUANTUM GATE Ⅰ 日本語版

映画の感覚でストーリーを堪能できる

絶滅の危機に瀕した地球を救うため、パラレルワールドにある惑星AJ3905に旅立った青年、グリフィンを襲った悪夢のようなできごとを描く。緊張感あふれる人間同士の駆け引きや、昆虫モンスターとの戦いなど、見どころいっぱい。



西暦2057年。地球滅亡はすぐそこに迫っている！

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■スクウェア■SFC【ロマシング サ・ガ】

©1991　スクウェア

世界がリアルな本格派RPG

埼玉県　田中亮三（24歳）

このゲームを初めて遊んだときのショックは今でも忘れることができません。美しいオープニング、すばらしい音楽、そして魅力的な主人公たち！　邪神サルーインの復活を巡り、物語は展開していきます。思わず何度もプレーしてしまいました。

なぜこんなにもはまったか考えてみると、どうも世界がリアルだからみたいです。一つ一つの町、登場人物に個性があり、設定などもしっかりしているせいで世界が妙にリアルで、思わずのめり込んでしまうのです。

武器の一つ一つに必殺技がある！

WINDOWS ●ボード&テーブル

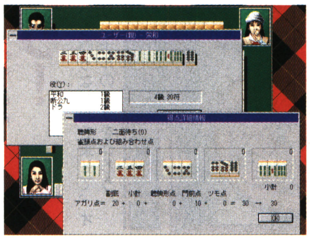
Jコード030333／CD-ROM／CPU386以上推奨／RAM8M以上／空HD5M以上／WIN3.1／マウス

システムソフト
発売日●95年9月29日
定　価●8800円

雀道Ⅱ

快適な環境でプレーできる麻雀ゲーム

プレーしやすい環境を自分の好みで設定できる麻雀ゲーム。自由にBGMを選び、背景は好きな壁紙を表示させる。そして振り込んだときの声も自由に設定できる。と、こんな風に自分だけの空間で牌を打ちたい人へ。


得点詳細情報
聴牌形　二面待ち(0)
副底　小計　聴牌形点　門前点　ツモ点
アガリ点＝ 20＋ 0＋ 0＋ 10＋ 0＝ 30 → 30
OK
自分で壁紙を選べるのは、パソコンならではの楽しさだ

WINDOWS ●アドベンチャー

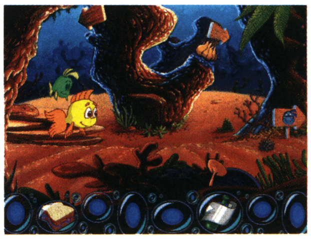
Jコード028894／倍速CD-ROM／CPU486以上推奨／386/33Mhz以上動作可能／RAM8M以上／WIN3.1以上

メディアヴィジョン
発売日●95年9月下旬
定　価●8800円

フレディフィッシュ
—「海藻の種」紛失事件！—

かわいい魚とゲームでお勉強しよう！

小さな魚フレディとルーサーが、盗まれた「海草の種」を探すため、広大な海で冒険を繰り広げる。子供の基本的な問題解決能力や、判断能力の向上に役立つゲームがいろいろ盛り込まれた、新しいインタラクティブ・アドベンチャー。


どんな冒険がフレディたちを待ち受けるんだろう？

五劫のすり切れ

うちの亭主はパソコンゲームで何やら娘を育てています。画家やら踊り子やらいろんな娘が成長しているようですが、そんなに育児がしたければ、早く子供をつくりましょ♥　あたしは絶対男の子よ。（プリンスメーカー）

DOS/V ●シミュレーション Jコード026891／CD-ROM／3.5inch／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

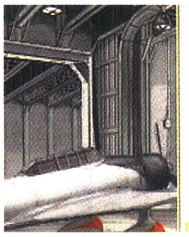
スペクトラム　ホロバイト
発売日●95年8月12日
定　価●8800円

1942:The Pacific Air War

半世紀前、南太平洋上で行われた日米の航空戦を実体験する

■歴史の転換期に空を飛ぶ

1942年は、ミッドウェー海戦をはじめ、数多くの歴史的海戦が太平洋で行われた。その海戦が集中した南太平洋での戦いを主に、空母同士の航空戦をパイロットの立場からプレーできるのがこのソフト。

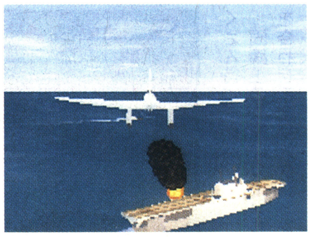


日本の九九式艦上爆撃機も操縦できる

戦闘機に乗って敵爆撃機から味方の空母を守ったり、爆撃機に載って爆弾を抱えて敵艦隊に向かい、敵の戦艦や空母に命中させることができるのだ。しかもそれがF4F戦闘機やSBD爆撃機のような米軍機だけでなく、零戦や九九艦爆をはじめとする日本軍機からでも可能だから驚き。

■どのシナリオを選ぶ？

いきなり空母の搭載機に載って任務を遂行するのも難しいので、「護衛」や「爆撃」といった単体の行動のみを練習できるシナリオが用意されている。各行動を学んだら、「ミッドウェー海戦」のような海戦単位のシナリオに挑戦だ。操縦感覚にも慣れ、最後に挑戦するのはキャンペーンゲーム。数々の海戦を、空母搭載機のパイロットとして連続して体験していくのだ。自分の戦果が海戦全体に及ぼす影響が分かるので、やる気も俄然わいてくる。「その気にさせる」という点で成功している一作。


攻撃目標、炎上中の敵航空母艦！

DOS/V ●シミュレーション Jコード026981／CD-ROM／3.5inch／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

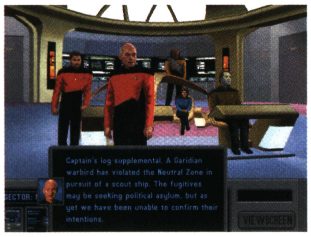
スペクトラムホロバイトジャパン
発売日●95年8月12日
定　価●8800円

STAR TREK:The NextGeneration A Final Unity

宇宙船エンタープライズ号に乗り未知の宇宙を探索しよう！

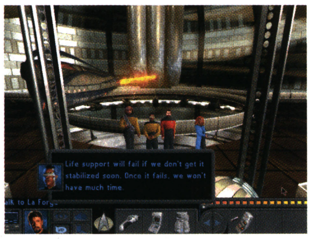
■人気ドラマをゲーム化

アメリカで87年から94年にかけてテレビ放映された『スタートレック　ザ・ネクストジェネレーション』をテーマにしたアドベンチャー。宇宙船エンタープライズ号に乗って、宇宙を冒険する。ピカード艦長をはじめとする登場人物の顔や姿は、緻密なグラフィックによって忠実に描かれ、それぞれの声をテレビシリーズの出演者（役者）本人が演じているので（セリフはすべて肉声）、非常に「本物」っぽい展開が楽しめる。とくにすごいのはオープニング。テレビシリーズそっくりのオープニングを見たら、ファンなら思わず「こりゃすごい！」と感嘆の声をあげてしまうだろう。


Captain's log supplemental. A Garidian warbird has violated the Neutral Zone in pursuit of a scout ship. The fugitives may be seeking political asylum, but as yet we have been unable to confirm their intentions.
SECTOR:
VIEWSCREEN
ブリッジでは艦長として指示を出す。冷静に判断しよう

■キミは名艦長になれるか

プレーヤーはピカード艦長の立場になってエンタープライズの指揮をとる。異星人との交渉や作戦の決定など、プレーヤーの判断によってストーリーが変化するのだ。また、惑星や宇宙ステーションに調査隊（上陸班）を送りこんだ場合は、ライカー副長、ドクター・クラッシャーといった、おなじみのクルーに指示をあたえて、さまざまな任務を遂行する。『スタートレック』ファンにぜひプレーしてほしい注目作だ。


Life support will fail if we don't get it stabilized soon. Once it fails, we won't have much time.
alk to La Forge
上陸班のメンバー4人の能力をうまく使い分けよう

DOS/V ●シミュレーション Jコード026948／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

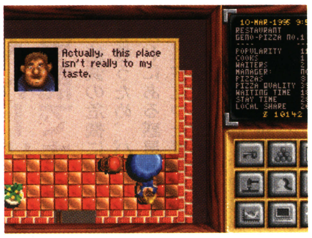
スペクトラムホロバイトジャパン
発売日●95年9月下旬
定　価●8800円

Pizza Tycoon

おいしいピザで世界中の人たちのホッペタを落としちゃおう！

■めざせピザ屋ナンバー1

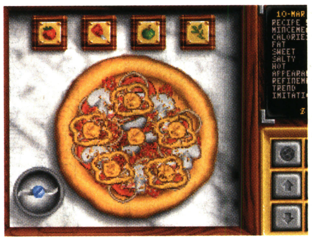
世界的なピザ屋のチェーンを作ることが目的の、とってもユニークなシミュレーションゲーム。まずは小さなピザ屋の経営者からスタートして、だんだん店を大きくしていき、最終的には世界に名だたるピザチェーンを築く。ライバル店との競争に負けないようにするには、大々的な広告展開、店の内装の工夫、新しいピザの開発など、さまざまな経営努力が必要だ。


Actually, this place isn't really to my taste.
10-MAR-1995
RESTAURANT
GENO-PIZZA NO.1
POPULARITY
COOKS
WAITERS
MANAGER:
PIZZAS
PIZZA QUALITY
WAITING TIME
STAY TIME
LOCAL SHARE
10142
最初は小さな店だけど、世界を夢見てがんばろう！

■ピザを作るのが楽しい

お店に出すピザのレシピはプレーヤー自身が決める。肉、野菜、スパイス、チーズなど、何十種類もの材料を組み合わせておいしいピザを作る。モニタの中の料理は、何度失敗してもいいし、材料や器具が散らかることもないので、とっても気軽に楽しめる。子供向けの甘口ピザ、女性向けの低カロリーピザといった、お客さんのニーズにあわせたメニューはもちろん、常識はずれのゲテモノピザなど、いろいろ考えてみよう。このゲームでピザを作っているうちに、料理のおもしろさに目覚めてしまうかもしれない。

経営シミュレーションと料理ゲーム。ダブルのおもしろさでハマることうけあいの注目作品だ。


10-MAR
RECIPE
MINCEMEAT
CALORIES
FAT
SWEET
SALTY
HOT
APPEARANCE
REFINEMENT
TREND
IMITATION
いろいろな材料を乗せて、オリジナルのピザを作ろう

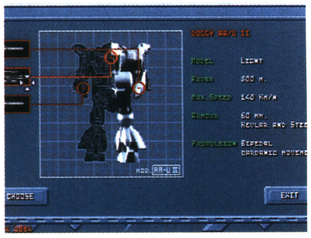
DOS/V ●シミュレーション Jコード027456／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年8月25日
定　価●8800円（込）

IRON ASSAULT

ロボットを操って過酷な状況を打破せよ

アイアンアサルトを操り、敵ロボットやコンピュータを破壊していく、ミッションクリア型の3Dアクションゲーム。ミサイルを迎撃したり、地雷を配置したりと、戦闘は戦略性に富んでいる。また、通信によって対戦プレーも可能だ。


DOGGY AR/U II
MODEL LIGHT
RADAR 300 M.
MAX.SPEED 140 KM/H
ARMOUR 60 MM. KEVLAR AND STEEL
PROPULSION BIPEDAL
MOD. AR-U III
CHOOSE
EXIT
自機や武器をミッション内容に合わせるのが攻略のポイント

DOS/V ●シミュレーション Jコード003361／バスマウス対応／メインメモリ530KB以上／要HD4M以上／IBM-DOS J5.0V以上

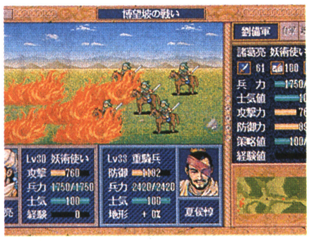
光栄
発売日●95年8月25日
定　価●12800円

三國志英傑伝

初心者も安心して楽しめる三國志

三國志演義の内容に沿って、歴史的イベントを体験できるシミュレーションゲーム。

キャラクターをレベルアップして武器や防具を強化していく成長システムが、ロールプレイングらしく、馴染みやすいのが特徴だ。


博望坡の戦い
劉備軍
諸葛亮 妖術使い
兵力
士気値
攻撃力
防御力
策略値
経験値
Lv30 妖術使い
攻撃 760
兵力 1750/1750
士気 100
経験 0
Lv33 重騎兵
防御 1102
兵力 2420/2420
士気 100
地形 + 0%
夏侯惇
魔法のような計略をうまく使えば戦闘も楽に勝てるのだ

五勎ごうのすり切れ

『キング・オブ・ファイターズ'95』の新キャラ「八神庵」がイカス。ちょっといっちゃてる性格や「そのまま死ねぃ！」なんてセリフにゾクゾクくる。ちなみにオイラのチームはアテナ、草薙、八神のはぐれ学生服トリオだ。（琴月陰）

DOS/V ●アドベンチャー Jコード027448／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年8月25日
定　価●8800円

THE LEGEND OF Kirandia

イタズラ者の道化師マルコムが大暴れのギャグアドベンチャー

■前2作の悪役が主役に！

『レジェンド・オブ・キランディア』は、欧米で抜群の人気を誇るコミカル・アドベンチャー。中世風の世界を舞台にしながら、現代的なシチュエーションや会話、風刺の効いたギャグなどをたくみに織りまぜた、独特の作風が魅力の作品だ。「マルコムの復讐」と副題のつけられたこの作品は、シリーズ3作目にあたる。本編の主人公・マルコムは、1作目と2作目では悪役だったキャラクターで、悪事を働いた報いとして、前作で石像に変えられてしまった。ところがマルコムの石像に雷が落ち、そのショックで彼は復活、ついでに主役の座まで手に入れてしまったわけだ。

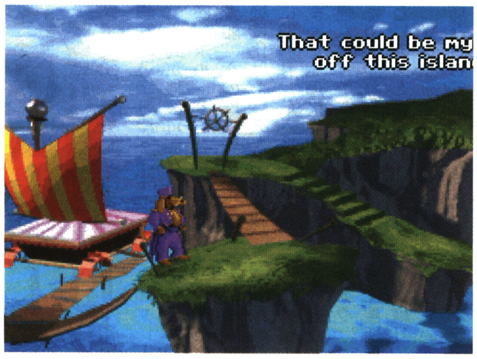
マルコムの目的は、前作で自分を罠におとしいれた大臣のカラックに復讐し、キランディア王国を恐怖のどん底にたたき落とすこと。悪役の立場になって、思いきり意地悪に、ひねくれたプレーを楽しもう。

■性格の善悪を変更できる

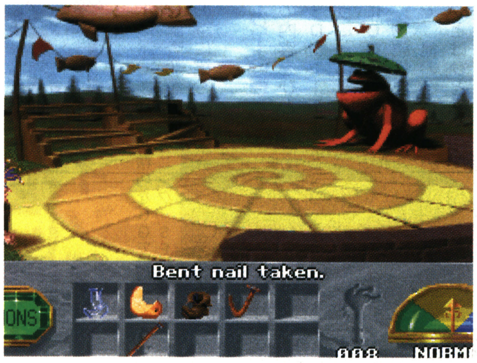
このゲームの特徴は「ムードメーター」と呼ばれるシステムを使って、マルコムの性格をいつでも自由に変更できるところにある。ムードメーターを使うと、マルコムの性格を「正直」「普通」「うそつき」のいずれかに設定できるのだ。性格を変えるとマルコムのしゃべるセリフや話しかけた人の反応も変化して、ストーリーに影響をおよぼす。うそつきにセットして相手をバカにして怒らせたり、正直を選んで有益な情報を聞き出したり、いろいろと試してみよう。

■悪い心の化身ガンサー

マルコムの精神には、悪い心、いたずら心の化身・ガンサーが住んでいる。マルコムが何かをしようとすると、ガンサーが現れて、アドバイス（?）をしてくれる。ガンサーの言葉に耳を貸すかどうか、それはプレーヤーであるあなた次第だ。



悪役のマルコムが主人公になって、どんな事件が起こる？



画面右下にあるムードメーターを使って性格を変更できる

●プレイイメージ●

オープニングのムービーからギャグのオンパレード。おもしろいシーンで「笑い屋」のゲラゲラ笑いが響く、ソープドラマっぽい演出もグッドな感じ。アニメーションが実にスムーズで、キャラクターの表情も豊か。このタイプのアドベンチャーは、日本人にはあまりなじみがないけれど、食わず嫌いはもったいない。でも、英語版じゃわからない人が多いと思うので、はやく日本語版（できればセリフも吹き替えで）が欲しいところだ。

日本語版が待ち遠しい作品だ

Kyrandia how to
some fun!

Play Image

DOS/V ●ボード&テーブル Jコード027847／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年9月22日
定　価●8800円

Hodj'N'Podj

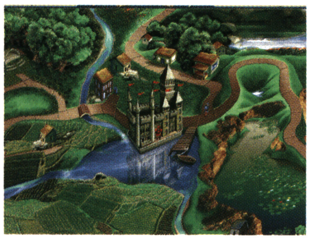
ゲームがいっぱいの国を冒険してさらわれたプリンセスを助け出せ

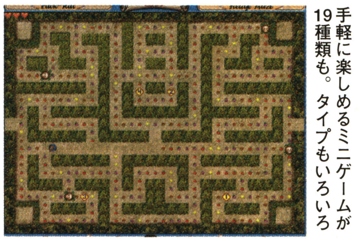
■手がかり求めて東奔西走

すごろくタイプのボードゲームをベースに、クイズ、パズル、カードゲームなど、いろいろなミニゲームを詰め込んだ、バラエティ豊かなゲーム。誘拐されたプリンセスを探し求めて、2人の王子が国じゅうを冒険する。コンピュータ相手に1人で遊ぶか、あるいは人間2人で対戦して楽しむ。ルーレットで出た数に従ってマップ上を移動して、決められたポイント（遺跡、遊園地など）へ行き、用意されたミニゲームをプレイする。ミニゲームをうまくクリアするとプリンセスを助けるための手がかり（情報やアイテム）が得られるので、できるだけたくさん手がかりを集めて、お姫さまを助け出すのだ。

■19種のミニゲームに挑戦

用意されたミニゲームは19種類。絵あわせ、言葉探しなどのパズルや、トランプを使ったゲーム、さらには「パックマン」や「インベーダー」によく似たビデオゲームなど、じつにさまざまで、プレーヤーを飽きさせない。また、ミニゲームはそれぞれ単独でプレーできるので、息抜きで遊ぶのにもちょうどいい。ボードゲームとしてもミニゲーム集としても楽しめる、ちょっとお得なソフトだ。


国中を歩き回って、とらわれのプリンセスを探し出そう


手軽に楽しめるミニゲームが19種類も。タイプもいろいろ

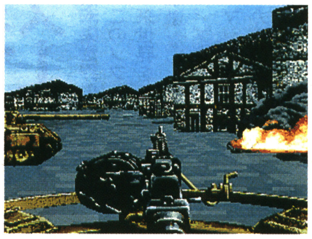
DOS/V ●シミュレーション Jコード026972／CD-ROM／3.5inch／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

スペクトラムホロバイトジャパン
発売日●95年9月15日
定　価●8800円

1944:Across the Rhine

第2次大戦の米独の戦いをリアルに再現

第2次世界大戦でノルマンディーに連合軍が上陸してから、ドイツが敗戦するまでの陸戦を、米独どちらの立場からでも体験できるシミュレーション。部隊長として部下に指示をするだけでなく、戦車に乗り込んで直接操作も可能だ。


戦車に直接乗り込み、敵軍との戦車戦をも体験できる

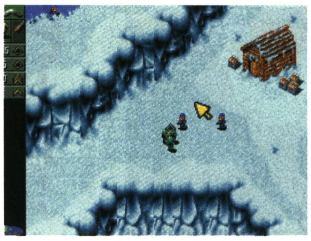
DOS/V ●シミュレーション Jコード027740

ビクターエンタテインメント
発売日●95年9月22日
定　価●8800円

Cannon Fodder

豆ツブみたいな兵隊が画面狭しと大暴れ

最大4人で編成された小隊をマウスでコントロールし、敵軍の全滅、敵施設の破壊、捕虜救出など、さまざまな任務を遂行するリアルタイムシミュレーション。任務を成功させるには、作戦を考える頭脳と、すばやいマウスさばきが必要だ。


カーソルで兵士を誘導し、さまざまな任務を遂行する

『ストリートファイター・リアルバトル・オン・フィルム』はリアルでも全然かまわないけど、『鉄拳２』がリアルになると、なんかちょっと嫌な感じ。特に平八が。（怒りの鉄拳制裁）

五劫のすり切れ

DOS/V ●アクション

Jコード027430／CD-ROM

ビクターエンタテインメント

発売日●95年8月25日

定　価●8800円

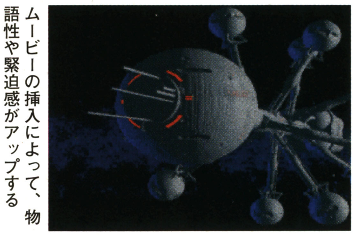
CREATURE SHOCK

CGムービーをふんだんに使った新感覚3Dシューティング！

■飲み込まれた宇宙船

人間が移住可能な惑星を探し求め、宇宙を旅する探査船。その調査船が、小惑星に化けた巨大な宇宙生物に襲われ、飲み込まれてしまった。母星では、この奇怪な事件を調査、解決するため、襲われた調査船にひとりの男を派遣した……。

ソフトを起動すると、精巧なCGで描かれた3Dアニメーションによるオープニングムービーが表示され、『CREATURE SHOCK』の物語が始まる。プレーヤーは派遣された戦士として、調査船を襲った宇宙生物の謎に挑むのだ。



ムービーの挿入によって、物語性や緊迫感がアップする

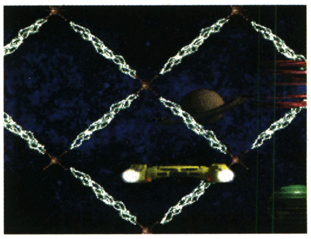
■効果的なムービーの挿入

このゲームの内容をひと口で言うと「3Dシューティング」ということになるが、要所要所にCGムービーを織り込み、物語性を重視している点で、他の3Dシューティングとはひと味違う。

タイミングよくムービーが挿入されることで、プレーヤーの緊張感や興奮度が増すようになっている。画面切りかえによるタイムラグはいっさいないので、ストレスを感じることもない。

■シールドをうまく使え

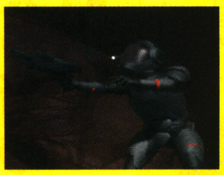
プレーヤーはブラスターを武器にエイリアンどもと戦う。マウスで照準を動かし、左クリックで発射する。エイリアンの体にはそれぞれ弱点があり、そこを攻撃しないと倒せない。とくにボスキャラは、弱点に何発もヒットさせないと倒せないのでやっかいだ。



精巧なCGで描かれたオープニング。SF映画のようだ

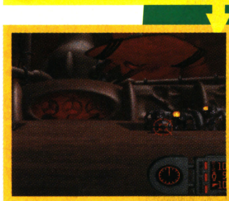
また、敵の攻撃を防御するにはシールドを使う。マウスを右クリックするとシールドが張られ、攻撃をガードできる。ただしシールドはエネルギー消費が激しく、張ったままにはできない（持続時間は1～2秒ほど）。敵の動きをよく見て、タイミングよくシールドを張るコツをマスターしないと、クリアは不可能だ。中級者向きというところか。

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり



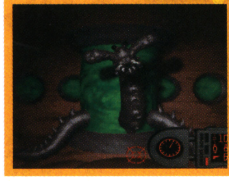
調査船をめざしてGO！

指令を受け、小型船に乗って調査船をめざす。ところが行く手に謎の軍団が立ちはだかった。激しい攻撃を切り抜けて、無事に調査船にたどりつけるか？



エイリアンだらけの船内

やっとたどりついた調査船の内部は、不気味なエイリアンの巣窟と化していた。いったい何があったのか？ブラスターを片手に、決死の調査が始まる。



ボスキャラとの激しい戦い

突如現れた巨大なエイリアン。コイツは1発ぐらいじゃ倒せそうもない。シールドで身を守りながら、弱点めがけて、強烈な攻撃を何発もお見舞いしてやれ！

DOS/V ●スポーツ&レース

Jコード026603／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

EAV

発売日●95年8月4日

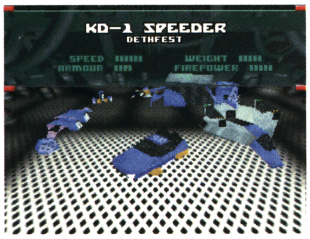
定　価●7800円

Hi Octane(EA-EXPRESS)

ミサイルとマシンガンで武装したスーパーマシンのデッドヒート！

■未来世界のカーレース

このソフトは、荒廃した未来世界を舞台にした、超過激なレーシングゲームだ。プレーヤーはミサイルやマシンガンを装備したエアカーに乗って、攻撃、妨害なんでもありの命を賭けたレースに参加するのだ。

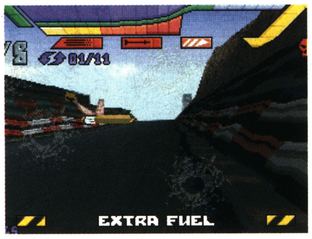


タイプの異なる6種類のマシンの中から好きなものを選ぶ

選べるエアカーは6種類。スピードは速いが武装が弱いタイプ、武装は強力だが最高速が低いタイプなど、それぞれ特徴のあるマシンが用意されている。マシンの特性によって、走り方や戦い方が違うので、自分のフィーリングに合ったマシン選びが決め手だ。

■アイテムでパワーアップ

レースはやるかやられるかの白熱のバトル。ライバルたちは容赦なく攻撃してくる。マシンにはシールドが貼られているので、少々の攻撃ではビクともしないが、シールドがなくなったら一巻の終わり。コース上に設置されたシールド回復ポイントをうまく利用して、破壊されないように走るのだ。また、マシンに搭載された武器はアイテムによってパワーアップする。コース上に落ちているアイテムを発見したら確実にゲットして、ライバルをボコボコにしてやろう。



リアルで迫力満点の画面。速いパソコンで遊ぶほど燃える

普通のカーレースに飽きた人にお薦めの痛快作。

DOS/V ●シミュレーション

Jコード026620／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

EAV

発売日●95年9月14日

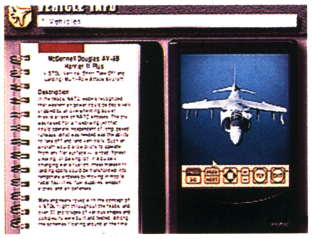
定　価●3800円

Marine Fighters (EA-EXPRESS)

アメリカ海軍の戦闘機を飛ばせる傑作フライトシミュレータ

■新ミッションを追加

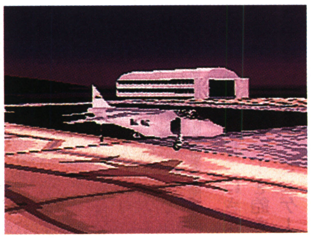
フライトシミュレーターの傑作として名高い『チャック・イェーガーズ・エアーコンバット』の流れをくむ、コンバット・フライトシミュレーターの名作『U.S.ネイビーファイターズ』。海外で記録的なヒットを飛ばしたこのソフトに、新しい機能とシナリオ、さらに新型戦闘機のデータを追加するミッションディスクが、この『マリン・ファイターズ』だ。なお、本作は追加ミッションディスクなので、『U.S.ネイビーファイターズ』本体が必要。単体では使用できない。



滑走路を必要としない戦闘機ハリアーの操縦が楽しめる

■描写がさらに精密に

『マリン・ファイターズ』をプラスすると、さまざまな面でパワーアップする。まず、ミッション・シナリオが35本追加される（なかには千島列島での作戦もある）。次に、操縦できる機体が3種類増加する。ハリアーをはじめとして、STOL／VTOL性能を持った3種類の戦闘機が使えるようになる。また、30ミリガンポッド、対地ロケットなどの兵器も追加される。そのうえ、地形描写がさらに細かくなり、フレームレートも向上するなど、基本性能もアップ。『U.S.ネイビーファイターズ』ユーザー必携のソフトだ。



地形データは航空写真や衛星写真を使って作成された

五劫のすり切れ

『ヨッシーアイランド』は買って損はないよ。やわらかい色彩で描かれた画面とさまざまなトラップが遊んでいて飽きない。ただボタンをたくさん使うのでよく間違えてしまうのが玉にキズ。（ルイージアイランド）

DOS/V ●格闘　Jコード025984／CD-ROM

ナユタ
発売日●95年8月10日
定　価●9800円

FX Fighter

アーケードなみの3D格闘の興奮がパソコンで味わえる

■3D格闘をパソコンで

『ストリートファイター2』シリーズや『バーチャファイター』に代表されるように、アーケード、コンシューマーを問わず、格闘ゲームは全盛期。それに遅れを取るまいと、最近ではパソコンでも格闘ゲームが次々発売されるようになってきた。その代表作がこのソフト。独自の世界観を持つ舞台の中で、8人の個性溢れるキャラクター達が、テクスチャーで彩られたポリゴン姿で戦うのだ。

■動きはきわめてしなやか

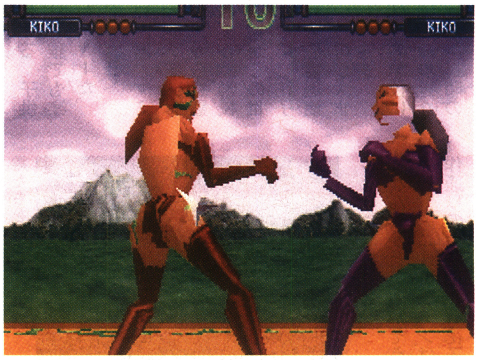
飛行機や戦車のシミュレーターならともかく、格闘の動きのしなやかさをパソコンで再現するのは無理だろうと思う人も多いだろう。だが、このソフトではキャラクターが驚くほど自然な動きで技を出し合うのだ。勢いをつけての飛び蹴りや、相手を持ち上げての頭上落としなど、本物のプロレスやアーケードの格闘ゲームに負けるとも劣らないほどの動きをしてくれる。

無論、自然に近い高解像度のグラフィックでなめらかな動きを実現するためには、それなりの高性能なハードが必要となる。動きがぎこちない場合、テクスチャーの有無や画面サイズを変更して、快適なゲーム環境を整えることが可能だ。

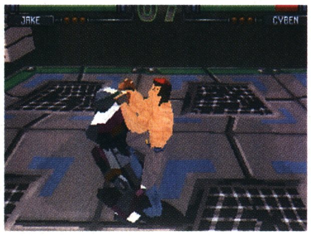
■必殺技は……?

キャラクターにはそれぞれ、蹴りやパンチを含めて40以上もの攻撃パターンが用意されている。だが、マニュアルに記載されているのは、あくまでも基本技のみ。いくつかの入力を組み合わせることで出せる「必殺技」は、プレーヤー自らが見つけて欲しいということらしい。

必殺技を見つけること自体は楽しいことだが、それにしてもはじめから一つも分からないというのは、ちょっと残念な気もする。



軽快な音楽と共に繰り広げられる戦士たちの熱き戦い

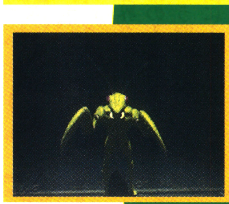


戦いの推移次第で視点も変わる

個性あふれるキャラクターたち

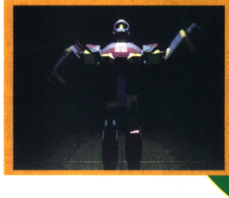
アシュラフ

体全体がチャクラ・パワーで覆われた聖職者。年はなんと75歳。人間タイプのキャラとしては比較的大人しい方だが、その分必殺技は激しいものが多い。



ベナム

カマキリ型ヒューマノイド。きわめて敏捷に動き、戦士としても優秀だが、同時に残酷無悲でもある。性別は女性で、職業は戦士。動きが妙で楽しい。



サイベン30

サイボーク型戦闘マシン。年は一応53歳で、性別は男。仕事はなんとエンジニア。普通の人間がロボットスーツを着ている容姿だが、動きはそれなりに素早い。

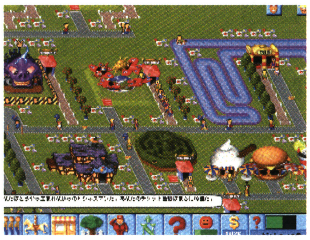
FM-TOWNS ●シミュレーション　Jコード006246／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月22日
定　価●12800円

テーマパーク

遊園地とは夢を造ってナンボの商売

『テーマパーク』は、遊園地経営シミュレーションゲームだ。プレーヤーは遊園地の経営者。刺激に満ちた空間を設計し、運営する。従業員の働きも大切だ。他にも園内清掃、マシンの開発、そして資金繰り。成功までの道のりは長い。



現実の遊園地を真似てみるのもいいかも

Magic Carpet PLUS (EA-EXPRESS)

DOS/V ●シミュレーション

EAV
発売日●95年8月4日
定　価●9800円
Jコード026581／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

魔法の絨毯に乗り、3Dテクスチャー画面を飛び回って魔法使いやドラゴンなどと戦う。エキゾチズム漂うシューティングに、リニューアル版が登場。追加シナリオとしてヒドゥンワールド25ステージをプラス。

トランスポートタイクーン 完全日本語版

DOS/V ●シミュレーション

伊藤忠商事
発売日●95年9月22日
定　価●9800円
Jコード026191／CD-ROM／倍速CD-ROM／486DX66以上推奨／386SX以上動作可能／RAM8M以上／空HD5M以上

鉄道だけでなく、バス、飛行機、船舶など、陸海空すべての輸送機関の経営ができる、スケールの大きな経営シミュレーション。会社の成長が地域の発展につながり、流通を通して社会の成り立ちが浮き彫りに。

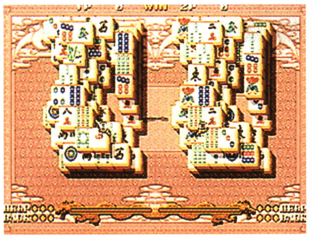
FM-TOWNS ●パズル　Jコード003492／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

上海　万里の長城

4つのゲームがプレーヤーを熱くする

アーケードで人気の『上海』の移植版が登場。対戦用の青島と、制限時間内に全ての牌を消していく上海、北京などのパズルゲームが遊べる豪華版だ。落ちついてプレーできるオリジナルモードは、ヘルプ機能付きで初心者でも安心。



タイプの違うゲームが4種類も楽しめるのでおトクだ

OXYD

DOS/V ●パズル

エーエムティ サヴァン　Jコード028223
発売日●95年9月1日
定　価●6800円

ドイツ生れの異色のアクションパズルが登場。ボールをマウスで操作し、ステージに隠されたすべてのターゲットを開いていく。転がるボールの予測できない動き、難解な謎、意地悪なトラップは歯ごたえ十分。

後漢志

FM-TOWNS ●シミュレーション

天水ソフトウェア
発売日●95年9月14日
定　価●9800円
Jコード004367／3.5inch／バスマウス対応／TOWNSシステムソフトウェアV2.1L10以上／メインメモリ2MB以上

三国志の歴史ドラマを、人間関係から再現しようとしたのがこのゲーム。血縁や主従関係、社会的地位などが細かく設定されていて、かなりマニア向き。君主からでも、在野の武将からでも、中国統一が可能だ。

あの『卒業～グラディエーション～』で育てた娘たちが今度は『結婚』するという。結婚っちゅうことは婚前交渉とか婚前旅行とか、そういった現実的な話もあるのだろうか？　気になる。（披露宴司会者）

五劫（ごこう）のすり切れ

MAC WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード024082／CD-ROM／ハイブリッド版

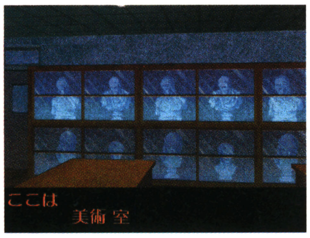
アミューズ
発売日●95年8月11日
定　価●5800円

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

秋の夜長にはもはや欠かせない？「花子さん」で涼んでちょうだい

■噂の花子さんがゲームに

昨年テレビ番組『ポンキッキーズ』で放送され、学校の怪談モノブームの火付け役となった、ちょっぴり怖い正義の味方「花子さん」。文庫やビデオ、CDドラマに大活躍の「花子さん」が、学校に取り憑いた悪霊を退治すべく、ゲームの中でも大暴れする。子供向けというより、誰でも楽しめるアドベンチャーだ。



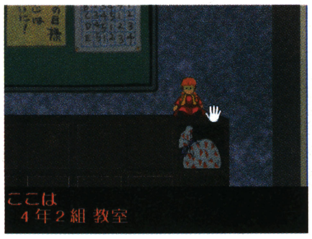
学校の中は3D迷路。どこかで悪霊が待ちかまえている

■小学校を探険しよう

ある日、ヒロシ君、マミちゃん、ノブヤ君の三人は古い電話ボックスから悪霊を呼び出してしまう。学校に取り付いた悪霊がこの世を支配する朝までに、花子さんの力を借りて悪霊退治に奮闘するというのが大まかなストーリー。

プレーヤーは夜の学校に侵入し、3D画面の歩きながら7つに割れた「封印の鏡」のかけらを集めていく。途中に出現する様々な霊を、11種類のミニゲームで打ち負かし、時間内に「悪霊大使」の野望を阻止しなければいけない。

なんだかとても怖そうだけど、アニメーションは原作通りのカワイさ。花子さんがテーマソングとともに登場するシーンには、思わず微笑んでしまうはず。さあ、「花子さんアップリケ」を胸に探険だ！



ミニゲームをクリアして、悪霊たちをやっつけよう

MAC ●パズル　Jコード028363／CD-ROM／ヒントブック付き／日本語版：9/28発売

ウェップシステム
発売日●95年8月19日
定　価●00000円（込）

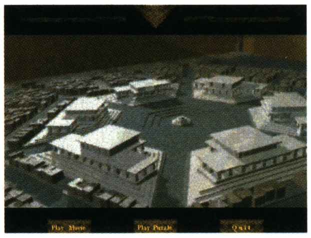
オラクルの宝石

6つの屋敷をめぐり、伝説の都市への鍵を手に入れよう！

■宝石を集めて聖域を脱出

古代エジプト文明、シュメール人が古代世界を支配するよりも以前に、その後の文明の基礎となる文明を築いたひとつの都市があった。その名を伝説の都市Nisusといい、暗黒と混沌に満ちた外界とは隔絶された世界だった。

都市の入口にはGirusという門が設置されており、街に入ろうとする者は、そこで24の謎に挑戦し、すべて解き明かさなければ街に足を踏み入れることはできないようになっていた。その入口に仕掛けられた24の謎（パズル）に挑戦するのがこのゲームだ。



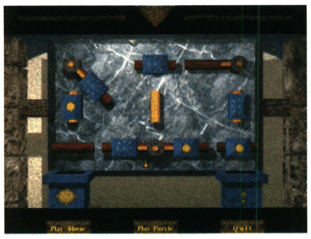
ところどころで幻想的なムービーが表示される

プレーヤーはオラクルの聖域にある6つの屋敷を探検し、各屋敷に4つずつ用意されたパズルを解き明かす。パズルを解いて宝石を手に入れ、Nisusへの扉を開いていくのだ。

■腰をすえてとりくもう

パズルは全部で24種類あって、これがまた難しい。立体迷路や一見しただけではなにがなんだかわからないパズルまで、よりどりみどり。何をすればいいのかわからなくなったら、オラクルの声を聞いてヒントをもらえばいい。

神秘的な雰囲気の中で、時間を気にせず自分の思考力の限界を試してみては？



パズルの難易度は2種類あって、自由に切り替えが可能だ

ゲーム本読書三昧

NIGHT HEAD

■発売元角川書店
■飯田譲治著■定価1500円

深夜番組でありながらも異常なまでの注目を集めたドラマがこの秋、ゲームになってプレイステーションに登場する。それが「NIGHT HEAD」だ。いま世間をにぎわしている豊川悦司、武田真治両名の出世作ということはあまりに有名だ。

念動力をもった直人、読心術と予知能力をもった直也。ふたりの兄弟は特異な力をもったばかりに山奥の超能力研究所に収容される。そして15年後。研究所から逃げ出したふたりが外の世界で見たものとは……。

この物語が面白いのは、ふたりの超能力者が超人とは描かれていないところだ。ふたりは力をもったことに優越感をもつどころか、普通の人間に憧れすら抱く。人の内面までつっこんだゲームが今まで少なかっただけに、このふたりの葛藤の物語がどのようにゲームとして描かれるか期待される。

またこの小説は超能力を抜きにして、逆境の中で助けあう兄弟の物語としても面白い。オカルトに興味がない人にもぜひ読んで欲しい一冊だ。

NIGHT HEAD
飯田譲治
I

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 8.11	EMIT　Vol.2	VAR	WINDOWS	光栄	8800円	024716
95. 8.12	1942:The Pacific Air War シナリオ	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	5800円	026905
95. 8.12	1942:The Pacific Air War Gold	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	9800円	026913
95. 8.30	Wolf pack 日本語版	STG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	026824
95. 8.30	X-COM	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	031046
95. 9. 1	EMIT　Vol.3	ADV	WINDOWS	光栄	8800円	024724
95. 9. 1	Master of Magic	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	031054
95. 9. 8	SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	SLG	WINDOWS	インタープレイ	5800円	030171
95. 9. 8	パワードール2ダッシュ	SLG	PC98	工画堂スタジオ	9000円	031232
95. 9.14	信長の野望・天翔記　with パワーアップキット	SLG	PC98	光栄	17200円	029378
95. 9.15	ULTIMATE FOOTBALL '95	S&R	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	031038
95. 9.22	大戦略 for Macintosh	SLG	MAC	システムソフト	9800円	023507
95. 9.22	VOYEUR(EA-EXPRESS)	ADV	MAC	インタープレイ	7800円	006386
95. 9.28	オラクルの宝石（日本語版）	PZG	ETC	ウェップシステム	9800円	028371
95. 9上旬	EXCITING みるく　Vol.1	ADV	PC98	TAKERU	1500円込	005924
95. 9中旬	アンダー・キリングムーン	ADV	DOS/V	スタンソフトウエア	価格未定	018864
95. 9予定	ウキウキ釣り天国　海釣り編	S&R	MAC	テイチク	5800円	010375

五劫のすり切れ　よく夏の盆踊りなんかに行くと、ゲームソフトが当たるクジ引きの出店がある。特賞はハード本体だったりするけど、そりゃまず当たらんでしょ。ホコリかぶってますよ、ホコリが……。（カーカー・キンキン）

行ってみた聞いてみた!! バンダイの巻

ゲーム機orパソコン？ いま注目のニューマシン“ピピン”で ぼくらは何を楽しめるのか?!

教えてくれた人
開発本部ピピンプロジェクト部長
鵜之澤 伸（うのざわ しん）氏

ピピンで何ができるの？

話題のニューマシン「ピピンパワープレーヤー」がいよいよ年末に限定発売、来年3月には本格的に発売される。とは言うものの「で、結局ピピンで何が遊べるの？」という人が多いのもまた事実。一応アップルコンピュータ社の開発したマルチメディアCD－ROMプレイヤーだから、マッキントッシュ（以下マック）のゲームは遊べそう。だが、そこから先がよくわからない。というわけで今回は株式会社バンダイのピピンプロジェクトに行ってみた。

コミュニケーションを楽しむ道具！

そもそもピピンはゲーム機なのか、それともパソコン入門機なのか？　鵜之澤さんの話では、ゲーム・ワープロ・通信・ムービー・ミュージック・データベース……できることが山ほどあって、一言では言えないという。ただし、それらの軸になるものがある。それが通信機能だ。

単純にパソコン通信ができるということではないぞ。バンダイでは、ピピンを新しいコミュニケーションの道具としてとらえている。やがてはどんなソフトにも通信という価値をつけ、情報のやりとりができるようにする。ゲームソフトで描いた絵を発表する場があってもいい。もちろんメールの交換もOK。ソフトを遊んでハイお終い、ではなくて、そこからいろいろな交流が始まる。ピピンはそのためのベースなのだ。

考えてみれば、映画やテレビだって1人で楽しむことはできるが、やっぱり後で感想を話したり、観たよと自慢したくなるはず。そういうコミュニケーションも含んでいるからより楽しいのだ。高校生がポケベルを使いこなす時代だし、コミュニケーション＝情報を楽しもうというのは鋭いと思う。

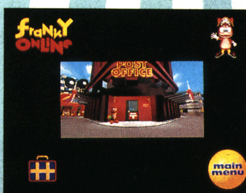
気になるソフトの内容は？

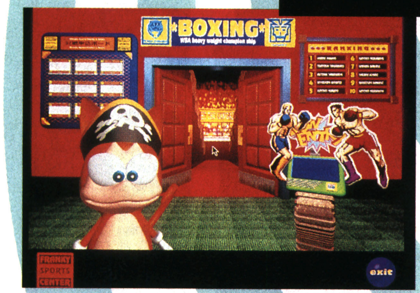
とはいうものの、やっぱり気になるのはソフトの内容。でもご安心を。ピピンと同時に発売されるソフト数はなんと100本を越える。内容もゲーム・エンターテインメント・教育・実用・事典類とたいへん充実している。ゲームが少ないのでは？といった心配もいらない。ゲームだけでも30タイトルが予定されている。過去のゲーム機と比べてもこれは破格の数字だ。

今までマックでしか楽しめなかったソフト、逆にマックではあまり登場していなかったキャラクター物など、気になるソフトが一気にピピンに集約する。とにかく、今は年末の限定発売を心して待て！

株式会社バンダイはこんな会社

ガンダムやセーラームーンのシリーズなど、強力なキャラクター商品をメインにヒットを飛ばす大手玩具メーカー。1994年を自社のマルチメディア元年とし、玩具にとどまらない幅広い事業を展開する。

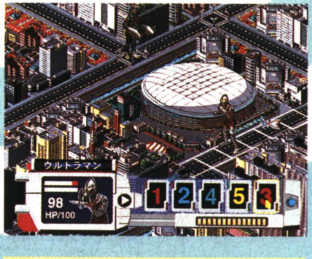




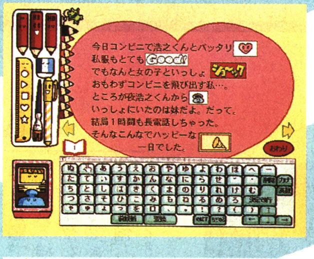
ゲームのような画面で通信が楽しめる『フランキーオンライン』。提供の「フューチャーパイレーツ」とバンダイの提携により、『PIPPINタウン（仮称）』という新たな通信サービスも予定されており、最初からピピンにバンドルされて発売される。

ただいま開発進行中！ 発売予定ソフトを先取り紹介！

バンダイでは現在40本あまりが進行中とか。他にも『ピピンワークス』というワープロやお絵描きツールなどがセットになった統合ソフト、人気キャラクターを使ったものなどが目白押しだ。

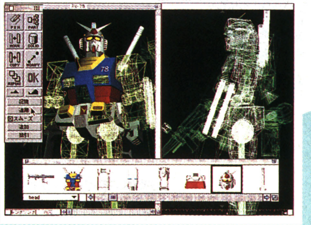


『ウルトラマン　ザ・デジタルボードゲーム』
ウルトラマンのキャラクターをふんだんに使ったボードゲーム。細かく再現された街並みで、戦略を駆使して熱い攻防を繰り広げる。



今日コンビニで浩之くんとバッタリ
私服もとてもGood!
でもなんと女の子といっしょ ショ～ック
おもわずコンビニを飛び出す私…。
ところが夜浩之くんから
いっしょにいたのは妹だよ。だって。
結局1時間も長電話しちゃった。
そんなこんなでハッピーな
一日でした。

『ママ日記』
日記をはじめ家計簿やカレンダー、ファミリー向けの機能が満載。写真を見てもわかるように、操作はすべてグラフィック化され、たいへん使いやすいものになっている。


ファイル　編集　コントロール　ツール　図形　特別　ウインドウ　アニメーション
PEN
MOVE
COPY
REPEAT
OK
記録
適用
スムーズ
追加
取引

『ガンダムバーチャルモデラー』
あのガンダムが君だけのオリジナル仕様で再現できる！三次元データを組み合わせ、パーツの組み立て、配色…ファンにはこたえられない一品。

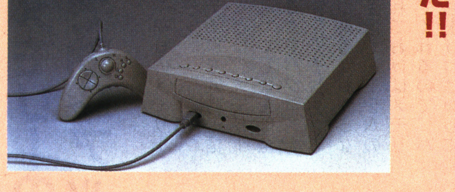
これがピピンパワープレーヤーだ!!

ピピンはテレビにつなぎ、CD－ROMをセットして使う。ゲーム機感覚で手軽に扱えるにも関わらず、機能的にはパソコンに近いというのがポイントだ。

それもそのはず。ピピンはマックのシステムを、再生機能においてより最適化した形で受け継いでいる。そのためマックのソフトは簡単に移植できるし、ピピンのソフトはマックでも使えるのだ。100タイトル以上のソフトが一気にそろうのもこのおかげだ。

また、拡張性も魅力的。データ保存にはフロッピードック、印刷にはプリンターというように周辺機器を用途に応じてそろえていける。しかもこれらの機器はマックのものが共用できる。ピピン自体もバージョンアップが可能なので、将来性をみても実にうれしい配慮といえるだろう。

本格的な発売は来年3月が予定されている。



©1995 Future Pirates Inc. and its licensors All rights reserved.／協力：エクスツール株式会社 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI／©BANDAI／©円谷プロ ©BANDAI

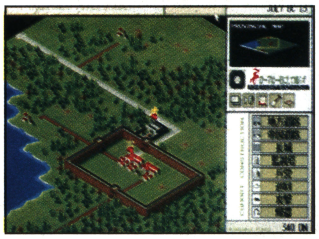
PC98
SERIES

PC98シリーズ

ビジネスシーンや一般家庭でも依然として高い普及率は大きな魅力

PC-9821Cb2/B
本体標準価格　228,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×435（奥行）×449（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©1995 by Artdink／Impressions Software

ローマは一日にして成らず
（アートディンク）

皇帝シーザーの時代、古代ローマ帝国を舞台に、プレイヤーはひとつの州の総督となり都市を築いて産業を発展させていく。最終的にヨーロッパから西アジアまでの大地をローマ帝国の勢力下に収めることが目的。発売中　11,800円

とりあえずパソコンでもという人なら迷わずこれ！

NECといえば日本を代表する国産パソコンメーカーであり、このPCシリーズがその基盤を支えている。アップルやIBM、互換機メーカーなどのライバルは多いが、今年の上半期（4月〜9月）の出荷見込みも130万台と前年よりも大幅なアップであり、その人気はさすがに国民機だけのことはある。

かつては高価だったパソコンも、最近の価格競争と出荷台数の上昇により低価格化が進み、現在ではコストダウンにより10万円を下まわる機種も出てきて、単なるゲーム用としてもかなり気軽に購入できるようになった。また、別売の拡張ボードを搭載すればCD－ROMドライブを利用して「PC－FX」のゲームも出来るようになる。それでいて性能はアップしているのだから、旧機種よりの買い換えも多くなるはずである。

現状のOSは「ウィンドウズ」であるが、マイクロソフト社による新OS「ウィンドウズ95」の日本語版が11月下旬に発売されることもあり、いよいよIBM－PC／AT互換機との境がなくなってきている。また、ビジネス系ソフトも最近はプラットフォームの壁を越えて他機種でも発売され、特定のデータ形式ならデータの移行もできるため価格性能比で選ぶ人は増えるはず。やはりユーザーにとっては便利で安ければなんでもいいというのが本音だろう。これからは独自の特徴を強化することが、各ハードメーカーにとって重要なポイントなのかも知れない。

PC-9821Xa7/C4　本体標準価格
268,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×390（奥行）×150（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：
NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）
TEL 06-943-9800（大阪）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
モデム

SONY
SMD−V341M／SMD−V341W

内蔵メモリーの利用で効率アップ

SONY
28800bps
1MB
RECEIVED

本機は約1MBのメモリーを内蔵している。このため、複数箇所にデータを同時送信したい場合などは、メモリーにデータを送ってしまえば全送信が終わるまでパソコンを占有されることがなくなる。

また、いつ来るかわからないFAXの受信も、モデムの電源だけ入れておけばメモリーに受信してくれるので、パソコンを立ち上げっぱなしにしておく必要はなくなる。

ちなみに1MBのメモリーに蓄積できるデータ量は、内容によって異なるがノーマルモードでFAX送信されたA4サイズの日本語の原稿で約30枚程度溜めておける。

他に1本の回線でもモデム、電話、FAXという通信の種類を自動で判別して切り替えてくれる機能や、電話料金の安い深夜などの時間を指定して送信できる時間指定通信機能も完備している。最大通信速度は28800bps。

標準価格69,800円（税別）
問い合わせ先：お客様ご相談センターTEL03-5448-3311（東京）
TEL052-232-2611（名古屋）TEL06-539-5111（大阪）

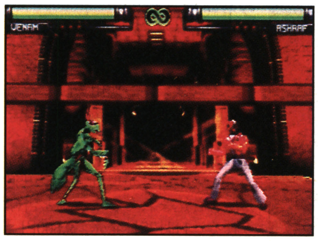
IBM PC／AT互換機

IBM PC／AT

名実ともに世界的シェアの標準機
パソコンの種類の豊富さも世界的

Aptiva Vision
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）370（幅）×420（奥行）×434（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルＩＢＭ　フリーダイヤル 0120-04-1992
受付時間9:00〜18:00（土・日・祭日及び６月17日を除く）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



FX　FIGHTER
（ナユタ）

ポリゴンで作られた格闘ゲーム。専用チップを持たないパソコン上で単にプログラムのみで、しかもＣＤ−ＲＯＭで動作するゲームなのだ。とはいえやはり処理がきついので、速いマシンに越したことはない。発売中　9,800円

FUJITSU
FMV-475NL/S

FMV-475 NL/S　　本体標準価格　328,000円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×210（奥行）×48（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル 0120-222-015　受付時間9:00〜17:00（土・日・祝日を除く）

「ウィンドウズ95」の登場でパソコン界はどうなる!?

たとえパソコンを持ってない人でも、ビッグ・ブルーことＩＢＭの名前は知っているというくらい世界的なシェアを誇っている。正確にいえばＰＣ／ＡＴ互換機全体を含めたシェアではあるが…。

現在では、ＩＢＭやデル、コンパックなど多くの互換機メーカーが日本で熾烈な販売競争を繰り広げているが、かつては海外マシンの宿命として、日本語処理をさせるという手間がかかるためＤＯＳ／Ｖという日本語処理用のソフトが出現するまで日本での普及はかんばしくなかった。しかし、このＤＯＳ／Ｖの存在によって日本の市場が活性化し、現在では世界中の安価なＩＢＭ互換機を手に入れることができるようになった。

最近では、テレビ入力も可能でＣＤ−ＲＯＭドライブ内蔵でウィンドウズ３．１とビジネスソフトのインストール済みという豪華なオールインワンタイプが続々と発売されている。キーボードでコマンドを打ち込むのではなく、マウスひとつで動かしていくという簡単な操作性は魅力だ。

また、各パーツがバラ売りされているため、オリジナルマシンを造ることもできる。自分だけのマシンを造りたい機械好きのマニアなどには堪えられないだろう。唯一難点を挙げるとすれば、全般的にマニアチックな分、結構ハードやソフトに関する深い知識が必要になるということだ。

しかし「ウィンドウズ95」の登場により、操作が簡単になるということなのでその点については安心できる。

JUGEMU · HARD WARE · CATALOG
——モデム——

AIWA
PV−AF288　WW・WA

ビジネスにも対応ハイエンドモデム

aiwa
PV-AF288
V.42bis MNP 5
DCE
28.8K
DTR DSR
RTS CTS
AA DCD
POWER
DATA

前面の液晶画面で情報が表示されるＦＡＸモデム。ウィンドウズ用とマッキントッシュ用があり、データの最大通信速度は２８８００ｂｐｓ。ＦＡＸ通信の場合の最大通信速度は１４４００ｂｐｓある。通信中に相手モデムの設定を見たり、変更したりできるリモートメンテナンス機能や、電話回線の特性に応じてモデムの特性を自動的に最適化してくれるオート回線イコライザ、通信が正常に行われないときにどこに原因があるかを診断するテスト機能などなど細かい機能が満載されている。添付ソフトは、ＷＷにはウィンドウズ対応のＦＡＸ／通信ソフト『ＳｕｐｅｒＦａｘ』、ＤＯＳ対応のＦＡＸソフト『ＳＴＡＲＦＡＸ』、通信ソフト『ＷＴＥＲＭ』が添付され、ＷＡにはマック対応のＦＡＸソフト『ＦＡＸｓｔｆ』、通信ソフトの『ＡｃｔｉｖｅＴａｌｋ』が添付されている。

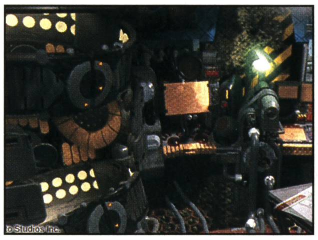
標準価格42,800円（税別）
問い合わせ先：お客様ご相談センターTEL03-3371-7981（東京）
TEL06-744-7509（大阪）

グラフィックや音楽、DTPなど創造的なことを始めたい人に薦め

MACINTOSH マッキントッシュ

Performa 588
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）443（幅）×344（奥行）×420（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ!



©1995 PRESTO STUDIOS,INC.

ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）
（バンダイビジュアル）

タイムマシンの悪用を防ぐために結成された時間防衛隊の一員である主人公が活躍する人気アドベンチャーシリーズの第二弾。ある朝、未来の自分が現れて、歴史犯罪に巻き込まれてしまったと告げられる。11月25日発売　9,800円

パワーPCでますますの高速化もう遅いとは言わせない

かつては、その価格に泣く泣くあきらめた人も多かったマシンだが、現在では他機種とも充分戦える価格と性能を備えている。もともとは、そのスタイルやOSのユーザーフレンドリーな設計、GUI（グラフィックユーザーインターフェース）など先進的なデザインにひかれた人たちによって信仰化されたほどのマシンである。しかし、「ウィンドウズ」の普及によりそういった利点から来る魅力は薄れてしまっている。

しかし、そのソフト群にはGUI上で培われた操作性のよいソフトが数多く揃っている。例えばレタッチソフトとしてその名も高い『アドビフォトショップ』や『アドビイラストレーター』などのグラフィック関係ツール、作曲やレコーディングなど多くのプロが活用する『スタジオヴィジョンプロ』などの音楽ツール、そしてこのページにも使われている『クォークエキスプレス』などのDTPツールなど数え上げればきりがないほどだ。マッキントッシュのソフトにはその性格上クリエイティブなものが多く揃っている。これから何か始めたい、という人に多くの選択肢を提供してくれるパソコンなのである。

外国製のマシンのため日本語に弱いなどといわれたのも昔の話で、今ではその国際性ゆえに海外ゲームや、他言語を使う必要のある大学生、医者などに大きな利点がある。

これからもアップルとバンダイによる新しいマルチメディアマシン「ピピン」がからむなど目が離せないハードだ。

PowerBook 550C　本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）292（幅）×245（奥行）×57（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG

モデム

TDK DF2814B／M

ノートパソコンで超高速データ通信

NECやIBM、富士通、東芝、松下、DELL、DEC、COMPAQといった多くの会社のノートパソコンで利用できる薄型のデータ／FAXモデムカード。

また、超薄型コネクタのため2枚同時にノートパソコンにすっきりと収納できるのがとても便利。データの最大通信速度は28800bps。FAX通信の場合の最大通信速度は14400bpsあり、国際規格のV．34およびV．Fastにも対応している。

別売オプションとして、FAXと直接接続してFAXを利用したプリントアウトや画像読み取りが可能な接続ケーブルと、携帯電話ムーバ（アナログ）とモデムカードを接続してどこにでもすぐに通信できるケーブルがある。

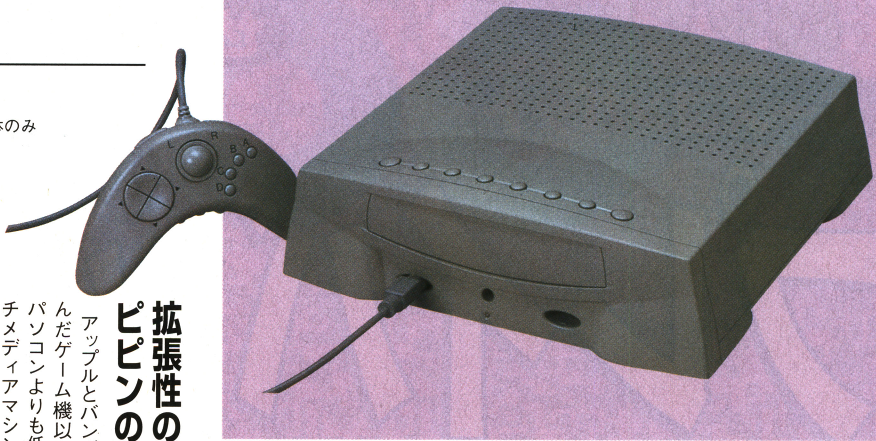
また、パソコン通信とFAX通信の定番ソフト『STARFAX』と『秀TERM』『WTERM』が付属する。

希望小売価格54,800円（税別）
問い合わせ先：フリーダイヤル0120-650-660

ピピン PIPPIN

パソコンとゲーム機の融合は成功するか？

PIPPIN Power Player
価格未定
本体寸法（mm）271（幅）×265（奥行）82（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ



拡張性の高さがピピンの戦略

アップルとバンダイが手を組んだゲーム機以上の機能で、パソコンよりも低価格なマルチメディアマシン。マッキントッシュを持っていないユーザーで向けで、後々マックを購入した場合にも使えるように、マックで使われているマウスや、キーボード、プリンターなどの周辺機器が接続できる。通常のテレビ以外にもモニターも接続できる。また、通信機能を重視していてネットワークによるコミュニケーションが可能なように設計されている。今年の12月に限定発売し、来年の3月に本格的に市場に導入される。限定発売機には通信サービス対応ソフトがセットされる予定。

X68030 X68030
X68000 X68000

グラフィックの良さは健在根強いファンが多い

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
ＴＥＬ　043-297-4649（東日本）
ＴＥＬ　06-621-4649（西日本）

これも純粋な国産マシン。このマシンはグラフィックに強く、多数のゲームが移植されている。またユーザーによるゲーム制作なども盛ん。昔からの根強いファン層を抱えて、現在も独自の世界を形成している。

FM TOWNS FMタウンズ

マルチメディア路線を先行していたパソコン

FM-TOWNS II Fresh･ET
本体希望小売価格　248,000（税別）
本体寸法（mm）340（幅）×380（奥行）×127（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）ＦＭインフォメーションサービス
ＴＥＬ03-3646-0816

ＮＥＣとは違う国産機として発売当初からＣＤ—ＲＯＭを搭載をしていたＦＭタウンズは、マルチメディアパソコンという指向性を昔から持っていた。

多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いマシンでもある。また、その歴史のためソフトの数も多い。「ＭＡＲＴＹ」との連携も面白い存在。

JUGEMU · HARD WARE · CATALOG
—— モデム ——

OMRON
ME2814B／ME2814B−M

低価格の高速通信用ＦＡＸモデム

データの最大通信速度は28800ｂｐｓ。ＦＡＸ通信の場合の最大通信速度は14400ｂｐｓという据え置き型の低価格なＦＡＸモデム。

通信回線の品質に応じて、ハイスピードな通信を可能にする便利なファジイ機能を搭載している。そして、自動発着信はもちろん手動発信・自動着信、手動発着信のすべてのモードに対応している。また、通常の電話回線だけではなくＮＴＴの２線式専用回線にも対応している。

ＦＡＸ／データ通信ソフトが添付されており、ウィンドウズ版には『ＱｕｉｃｋＬｉｎｋⅡ』、ＤＯＳ版には『信乃助．ＤＬ』、マック版には『ＭａｃＣｏｍＣｅｎｔｅｒ』がそれぞれあらかじめ付属している。これらのソフトには、ＦＡＸデータリストを使った電話帳機能がある。そして、ＤＯＳ／Ｖ版には『ＷＴＥＲＭ』が添付されている。

標準価格39,800円（税別）
問い合わせ先：情報機器カスタマサポートセンタTEL0559-77-4717
受付時間9:30〜16:30

お楽しみはこれからだ

ゼロディバイド
エースコンバット
ラストグラディエーターズ

プレイバックデータ

名作ゲームの数々を、もっともっと楽しむためのお徳なプレーデータ集。中途半端に投げ出さないで、芯まで遊び尽くしてしまえ

エースコンバット

■プレイステーション ■ナムコ ■シューティング

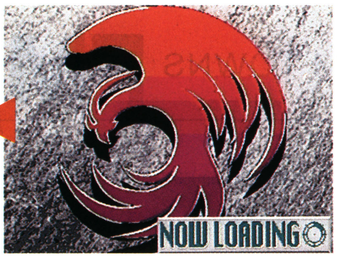
硬派なフライトアクションに隠されたお遊び風味のコマンド集

『エースコンバット』には、プレーに役立つコマンドが数多く隠されている。「もうすでにクリアしてしまった」というプレーヤーにとっても、これらのコマンドを使えば、

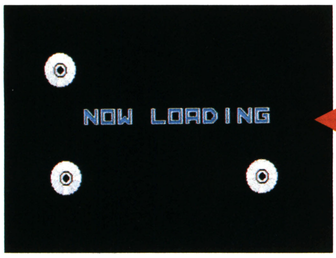
また一味違ったプレー感を楽しめることは間違いない。そのちょっとお得なお遊びコマンドについて、ひとつひとつの入力方法と、その内容を解説していこう。

プレーを広げる5つのコマンド

ここでは、ゲーム中に効果があるサポートコマンドを紹介しよう。まず、ロード画面が出る直前にR1＋○ボタンを押し、特殊画面に切り替える。その後コマンド入力して、左下にマークが出れば完了。


NOW LOADING

普段のロード画面はこんな感じ

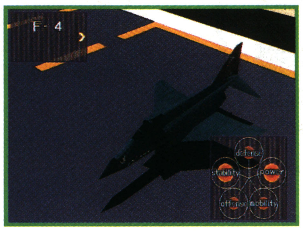

NOW LOADING

コマンドを入力すると、違う画面になる

自機が敵カラーに

自機が、敵機カラーで使用できる。敵機の渋いカラーリングが好みだ、という人はこのコマンドを使用しよう。

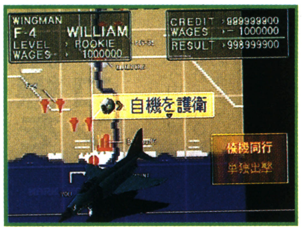
↑↓←→↑↓←→R1


F-4
defense
stability
power
offense
mobility

僚機が敵カラーに

僚機が、敵機カラーで使用できる。ただし、見た目で敵機と僚機の区別がつかなくなるという難点もある。

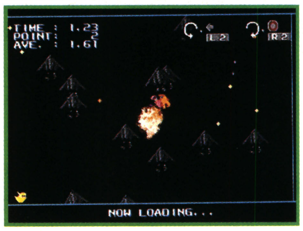
START×10+R1


WINGMAN
F-4 WILLIAM
LEVEL › ROOKIE
WAGES › 1000000
CREDIT ›999999900
WAGES › − 1000000
RESULT ›998999900
自機を護衛
僚機同行
単独出撃

ミニゲーム

ロード中に、おまけのミニゲームが楽しめる。自機を左右に操作し、ミサイルなどのターゲットを破壊する。

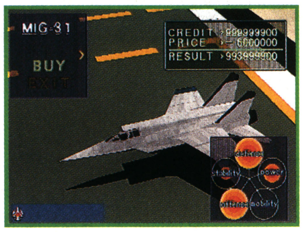
↑←↓→


TIME : 1.23
POINT: 2
AVE. : 1.61
L2
R2
NOW LOADING...

所持金も最大に

所持金が最大値まで増えるコマンド。機体の買い換えや修理費など、どんなに出費がかさんでも心配なしだ。

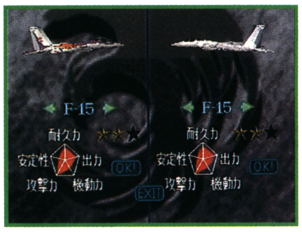
↓●▲▲▲●▲●▲、●+▲、●+▲、


MIG-31
CREDIT ›999999900
PRICE › − 6000000
RESULT ›993999900
BUY
EXIT
stability
power
offense
mobility

対戦で敵カラーを

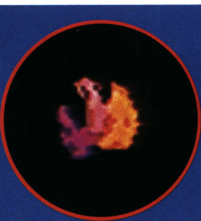
2P対戦時に、自機のカラーに加え、敵機のカラーリングも選択できるようになる。

←→←→↓↑↓↑●●▲▲▲

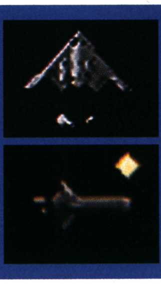

F-15
耐久力
安定性
出力
攻撃力
機動力
OK!
EXIT
F-15
耐久力
安定性
出力
攻撃力
機動力
OK!

僚機の雇い賃をタダにする

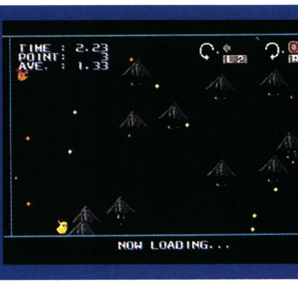
おまけのミニゲームでは、エースコンバットのマークを操作して、ターゲットに体当たりさせる。1秒間の平均ポイントが4・60点以上なら、僚機をタダで雇えるようになる特典が得られるのだ。



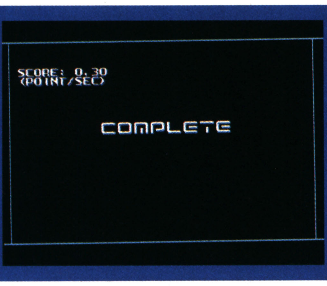
これが自機。エースコンバットのマーク形なのだ



これがターゲット。この他に、エースマンやUFOなどもある


TIME : 2.23
POINT: 3
AVE. : 1.33
L2
R2
NOW LOADING...

壁にぶつかると大幅なタイムロス。画面の中心でプレーすべし


SCORE: 0.30
(POINT/SEC)
COMPLETE

ロード時間はその時々で違う。短い時ほど高得点を狙いやすい

©1995 NAMCO LIMITED

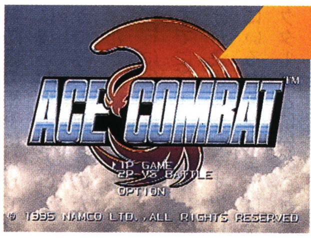
ポリゴン機能最大活用

このゲームには、右で紹介した他にも、まだいくつかの特殊な操作コマンドがある。ここでは、プレーには直接影響しないが、知っているとちょっとだけ得するコマンドを紹介しよう。データクリアは、もう一度最初の状態まで戻したいときに使うコマンド。また、戦闘機を回転させるコマンドは、プレイステーションのポリゴン処理能力をフルに活かしたオマケ機能だ。

スタート画面で R1+△+START

データクリア

まずゲームをロードしたり、一度プレーを始めた後に、タイトル画面に戻って入力。現在プレー途中のデータがクリアされて、初期状態に戻る。

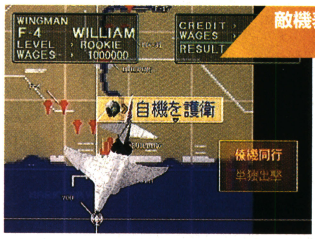

ACE COMBAT™
1P GAME
2P VS BATTLE
OPTION
© 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

このコマンドを入力しても、メモリーカードの内容は消えてないので安心

敵機表示中に２プレーヤー側で L2+R2+方向キー

敵機を観賞

出撃前のブリーフィング画面で、表示されている敵機を自由に回転させることができる。機体をあらゆる角度から見ることができるのだ。

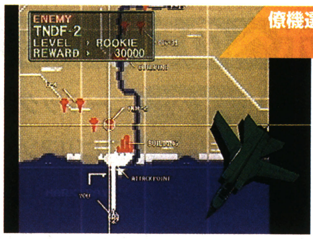

WINGMAN
F-4 WILLIAM
LEVEL › ROOKIE
WAGES › 1000000
CREDIT ›
WAGES ›
RESULT
自機を護衛
僚機同行
単独出撃

普段は見ることのできない上面や底面も自由自在。ただストップはできない

僚機選択画面で２プレーヤー側で L2+R2+方向キー

僚機を観賞

同行する僚機を選択する画面で、表示されている僚機を自由に回転させることができる。敵機を観賞するときと同じ操作でグルグル回そう。


ENEMY
TNDF-2
LEVEL › ROOKIE
REWARD › 30000

登場するすべての僚機を鑑賞することができる。この辺は敵機の場合も同じ

エンディングを見た人に贈る

３つのモードの特典

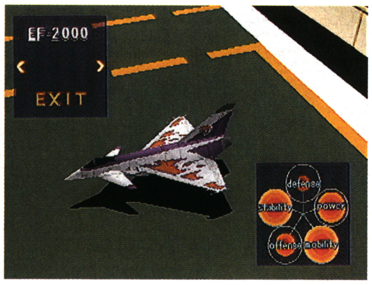
ここからは、最終ミッションをクリアして、エンディングを見た人だけが楽しめる特典の数々を紹介しよう。やり方は、ゲームクリア後、タイトル画面に戻ってから、もう一度１人用プレーを選択するだけ。

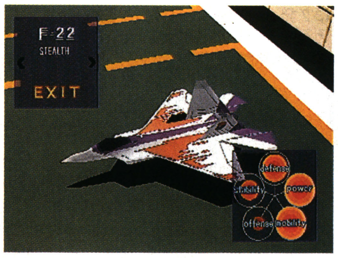
特典は、クリアしたレベルごとに違い、ノーマルでクリアすればイージーの特典も兼ね、ハードならば下記の特典を全て兼ねている。難しいレベルでクリアした人ほど、豪華な特典を楽しめるというわけだ。

イージー

自機のストックが16機に増える

使用できる機体が16機揃った状態から、ゲームをスタートすることができる（普通のプレーでは最大で８機まで）。しかも、作戦中に何回撃墜されても、所有している機体の数が減らないのだ。


EF-2000
EXIT
defense
stability
power
offense
mobility

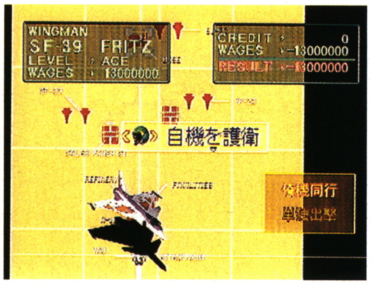

F-22
STEALTH
EXIT
offense
stability
power
offense
mobility

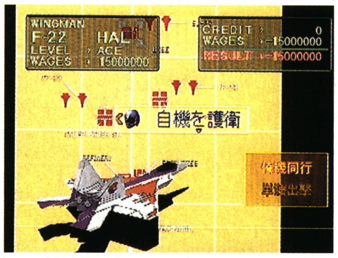
もう機体を買う必要はない

ノーマル

僚機の数が最大の16機に

こちらは、味方になる僚機が初めから全機揃っている状態で、ゲームを開始することができるようになる。イージーと同様に、いくら撃墜されても僚機の数はまったく減らなくなる。


WINGMAN
SF-39 FRITZ
LEVEL › ACE
WAGES › 13000000
CREDIT › 0
WAGES › -13000000
RESULT › -13000000
自機を護衛
僚機同行
単独出撃


WINGMAN
F-22 HAL
LEVEL › ACE
WAGES › 15000000
CREDIT › 0
WAGES › -15000000
RESULT › -15000000
自機を護衛
僚機同行
単独出撃

心強い仲間が最初から16機揃っている

ハード

出撃ミッションを自由に選択

苦労を重ねて最高に難しいハードでクリアすると、今までのすべてのミッションを自由にプレーすることができるのだ。これで、いつでもお気に入りの戦場を駆け回れるというわけだ。

MISSION › 16
突入!
REWARD › 7000000
機体を見る

ここまでやれば、君も「大空の覇者」だ

こだわりのこの一本

第4次 スーパーロボット大戦

■バンプレスト　■スーパーファミコン

このゲームはシリーズをプレーした人や、シミュレーションゲームに詳しい人なら、クリアはそう難しくない。しかし一度クリアしてゲームのコツを学習したら、何かひとつにこだわってプレーしてみてはいかがだろうか。例えばリアルロボット系のパイロットのみでクリアする、スーパーロボット系のみでクリアする……などなど。もちろん苦労するのは確かだし、自己満足程度の達成感だけしか得られないかもしれない。でも、１回コッキリで中古屋に走るのももったいないし、いろいろやって元を取るのが筋でしょう。

ぜひとも目指してほしいのが、最終面のひとつ前のシナリオに319ターン以内で到達すること。「なんでぇ、そんなの楽勝だよ」と思っているアナタ、計算してみてください。最終面に到達するまでに通過するシナリオ数は、ルートにもよるが約45。つまり、１シナリオ平均６ターンでクリアしなければならないのだ。序盤は優秀なユニットがないため、速攻勝負がかけにくい。どうあがいても10ターン近くかかるシナリオもある。つまり戦力が整う中盤までのシナリオを、いかに速攻でクリアするかが鍵となる。

このこだわりプレーの長所は「各シナリオを６ターン以内にクリアしてやるぜ！」という明確な目標があるところ。適度な緊張感を保てるから、ダラダラしたプレーになることはない。ちなみに319ターン以内で最終面に到着すると、積年のライバル、シュウが仲間になり最終面の内容が変化する。

ところでこのこだわりプレーにプラスして、「もっとも辛いルートを通る」などのこだわりを追加すると、よりいっそう難しくなる。一度こだわりプレーを体験して、それを達成したあかつきには、次のステップを目指してみるのもいいんじゃないでしょうか。　（東京都／ムーン）

HP 6600/6600
EN 249/255
HP 4897/7100
EN 250/250

シュウ「ブラックホールクラスター発射！！」

平均６ターンはかなりきつい

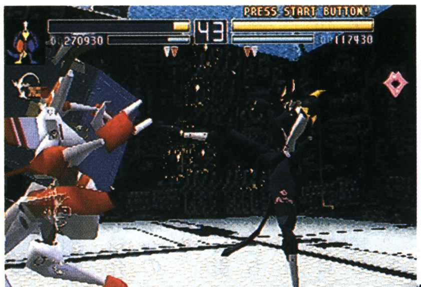
ゼロディバイド

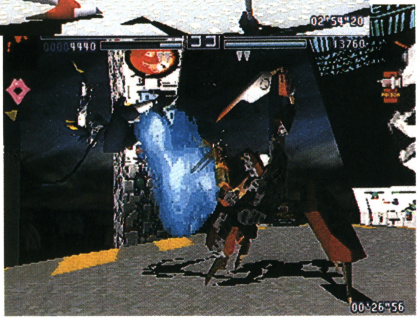
■プレイステーション　■ズーム　■格闘アクション

空中コンボ講座
勝負の決め手は宙にあり

このゲームにおいて重要な位置を占めるテクニック、それが今回紹介する「空中コンボ」だ。これは、空中にいる無防備の相手に対して一方的に技を叩き込むという、極悪かつ強力な攻撃なのだ。

ただし、この空中コンボの実行には条件がある。相手がすでにジャンプしているか投げが決まるかしてすでに空中にいるときか、またはキャラクターごとに決められた「浮かせ技」を相手の攻撃モーションにあわせて当てる「カウンター攻撃」が決まり、相手の身体が宙に浮いたときしかヒットしないのだ。特に後者は難度が高いが、カウンターによる大ダメージ十空中コンボでごっそり体力を奪える。勝率アップも間違いない技なので、ぜひ習得してほしい。

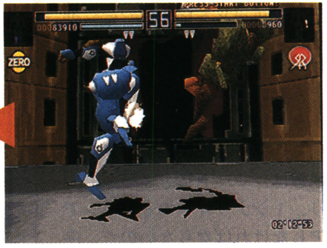

動きの早いイオはカウンター攻撃を当てやすくチャンスが多い


空中コンボ、炸裂！　隙あらばいつでも狙う心構えでいくべし

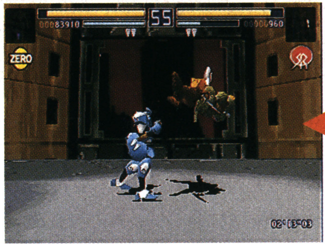
空中コンボへのつなぎ技

ゼロ	レイドニーキック(➡+K)	イオ	ニーキック(➡+K)
ワイルド3	ニーキック(➡+K)	ドラコ	モンゴリアンパンチ(⬅➡+P)
タウ	サイドクロー(⬉+P)	シグナス	イアイギリ(⬅+P)
ネレイド	ドリルキング（➡➡P)	イオス	ナカ・ウラダタミ(⬅+P)

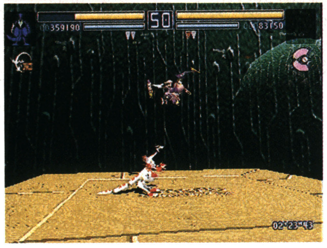
浮かせ技


カウンターで浮かせてコンボへ移行するのがもっとも実用的。多少の読みは必要となる

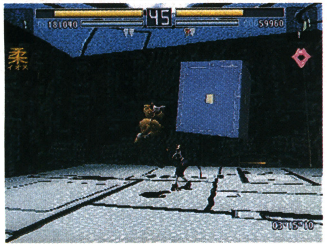
カウンター



投げ技

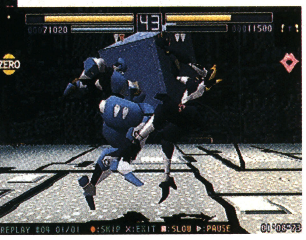

垂直に相手をほうり上げる投げの後、空中コンボが狙えるのだ

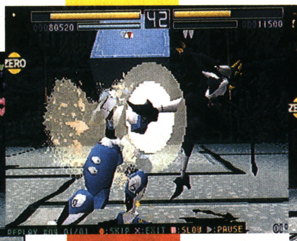
ジャンプ

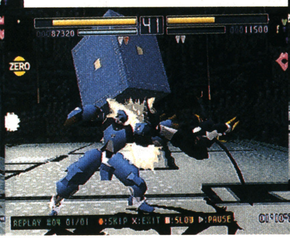

無防備にジャンプしてきたときもチャンス！　好きに料理して

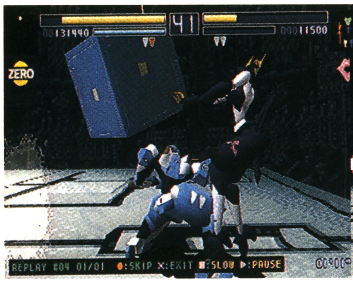
ヒューマンタイプはヒット数が魅力

ここで紹介するのはゼロの6段。カウンターの後、更に空中で5発入るという豪華なコンボだ。難易度は高いが、ここ一番には決めてみたい。


まずはレイドニーキック（→＋K）をヒットさせることから始める


浮いた身体に連続でナックル（ＰＰＰ）を決めて……


さらに２発（→＋Ｐ↓→Ｐ）。ごちそうさまでした（ゲップ）



キャラクター別非道の空中コンボ

ゼロ	レイドニーキック（➡＋K）→コンボーライジングパームＥＸ（ＰＰＰ➡＋Ｐ⬇➡Ｐ） レイドエルボー（➡➡Ｐ）→レイドエルボー× 3 発
ワイルド3	ニーキック（➡＋K）→コンボ・ワイルドＡ（ＰＰＫＫ）
タウ	サイドクロー（⬉＋Ｐ）→コンボ・シュレッダー（ＰＰ➡＋Ｐ➡＋Ｐ）
ネレイド	ダーティアッパー（しゃがみ状態から立ち上がる途中でＰ）→コンボ・ハッピーネイル（ＰＰ➡＋ＰＰ）
イオ	ニーキック（➡＋Ｋ）→コンボ・スピンキック（ＰＰＫＫ） ハイキック（⬉＋Ｋ）→コンボ・ワインドアップ（➡➡Ｋ⬅Ｋ）
ドラコ	モンゴリアンパンチ（⬅➡＋Ｐ）→コンボ・テイルバック（➡➡ＫＫ） 投げ（Ｇ＋Ｐ）→ローブレイズ（⬅⬉＋Ｐ）
シグナス	イアイギリ（⬅＋Ｐ）→ザトウギリ（ＰＰＰ）
イオス	ナカ・ウラダタミ（⬅＋Ｐ）→タタミオトシ（➡＋Ｐ⬇＋Ｐ） 投げ（Ｇ＋Ｐ）→タタミガエシ（⬅＋Ｐ➡Ｐ）

ドラコ。投げからのローブレイズは、かなり笑える技だ

※コマンドはすべてキャラクターが右向きのときのものです　©1995 ZOOM Inc.

デジタルピンボール ラストグラディエーターズ

■サターン ■KAZE ■ボード&テーブル

グラディエーターズで遊ぶハイスコアへの道

ピンボールで高得点を獲得するコツは、いかにして高い「役」を作るかにかかっている。今回はゲーム中4種類ある台のうち、「グラディエーターズ」をピックアップ。この台における役の発生の仕組み、ハイスコアを目指すために必要となる3つの基本役の紹介をする。また、プレー中に表示される、意味ありげな役の名称。そこに隠された意味にも迫ってみる。

マルチボール

役の名称通り、打ち出されるボールが複数に増える。この役はアリーナと呼ばれる、台右上部の円形部分にボールを打ち込んでいるだけで発生するお手軽な役だ。ただしあくまでボール数が増えるだけで、この役単体では高得点につながらない。この後に紹介する「ジャックポット」への布石となる役なのだ。

ジャックポット

マルチボールプレー中に獲得できる、高得点の役。台上部の左、中央、右のレーンのどれかが点灯しているとき、そこをボールが通過すればいい。一気に1500万点も増えるうえ、ドロップターゲットを3つ消すたびに500万点ずつ加算されていく。ピンボールの代名詞とも言える有名な役だ。

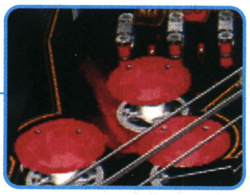
3ボール

ボールが3つ同時に打ち出される役。ただしマルチボールとは違い、ジャックポットの権利は発生しない。その代わりに、台上部の左、中央、右のレーンをボールが通過するごとに1000万点のボーナスが獲得できる。右のレーンは狙いやすいので、ここを集中的に通過させれば得点は一気に跳ね上がる。

GLADIATORS 役作りの基本

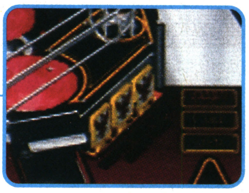
ジェットバンパー

ここにボールが触れると役が表示され、獲得へのリーチがかかる。役の種類変更もここでできる。



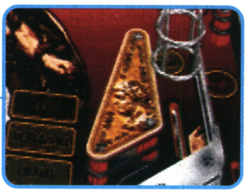
ドロップターゲット

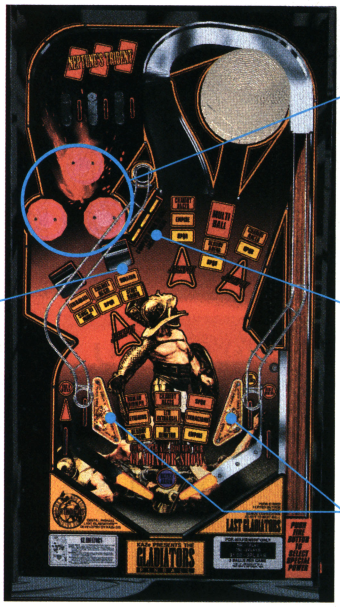
パネルを3枚消すと点数の倍率がアップする。4回消せば4倍、5回消せば5倍へとあがっていく。



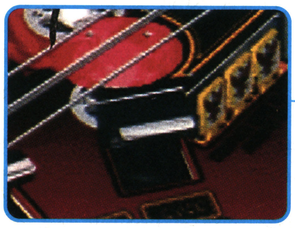
スリングショット

ここの役目はジェットバンパーと同様。役発生のリーチと、役の種類を変えることができる。





ラウンドボール



この穴にボールを打ち込むと、その時点でリーチのかかっている役を発動させることがきる。「グラディエーターズ」の中で、もっとも重要な役目を持つ箇所だ。

役に隠されたその意味は？

グラディエーターとは剣闘士。古代ローマのコロシアムで真剣勝負を演じた戦士達のことだ。

SENATOR	ローマ元老院を構成する、議員達を指す言葉。現代に言い換えれば、上院議員の意味になる。ローマ皇帝の足元を固めた者達だ。
CHARIOT RACES	戦車レース。グラディエーターの戦い同様、ポピュラーな娯楽。現代の競馬と同じように、レース結果を予想するギャンブルだった。
BLOODY ARENA	アリーナとは、コロシアムの別称。コロシアムでは数多くの剣闘士達が血を流して戦っていた。そのことから、こう呼ぶ者達もいた。
RETIARIUS	トラキア人同様、剣闘士として戦わされたレティアリウス人のこと。その戦い方は特徴的で、三つ又の槍と投網を武器にしていた。
THRACIANS	剣闘士としてコロシアムで戦わされたトラキア人のこと。短剣と小型の盾、そしてヘルメットという装備で戦いに挑んだという。
SONS OF MARS	マースはローマ神話における戦いの神。マースの息子、ロムルスとレムスがローマ人の先祖で、ローマの基礎を築いたとされている。
GLADIATOR	コロシアムで行われる、剣闘士達の真剣勝負。剣闘士の多くは奴隷達で、その戦いはもっぱらローマ市民の娯楽の対象となっていた。
ROMAN	ローマ帝国の戦勝をつげるパレードの名称。このパレードは壮大に催され、市民も酒を飲み交わしあい、帝国の勝利を祝った。
EMPIRE	エンパイア。文字通り、ローマ帝国の名称である。ローマ皇帝を頂上にいだき、文化、勢力ともに一時代を築いた強国であった。
SPQR	「ローマの元老院と市民」という言葉の頭文字からできた単語。これはローマ市内の彫像、建築物などいたる所に刻まれている。

©1995 KAZe CO., Ltd

こだわりのこの一本

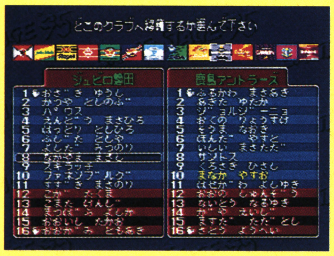
Jリーグエキサイトステージ'95

■エポック社 ■スーパーファミコン

目まぐるしく選手が変わるJリーグ。選手の移籍やレンタル、外国人選手の獲得が非常に積極的に行われるため、ゲームに登録されている選手データだけでは対応できない部分もある。そこで活用して欲しいのが、エディットモードだ。

もう知っていると思うけど、このモードでは、選手名の変更と選手のチーム移籍ができる。これを使ってすでにいなくなった選手を、最近Jリーグ入りした選手名に変更し、実際のJリーグの雰囲気により近づけてみてはどうだろう？ 例えば、マリノスの「まつなが」を「シジマール」に変更し、エスパルスに登録するとか、レイソルの「ミューレル」を「アルシンド」に変更し、ヴェルディに登録するなどがお勧めだ。

またエディットモードには、もう一つの楽しみ方もある。選手名の変更は16人までできるので、1チームをまるごと変更することもできるのだ。ACミランの選手名を頂いたり、キャプテン翼率いる全日本ユースに変えてもいい。このときに大空翼は「まえぞの」を、日向小次郎は「くろさき」をというふうに試行錯誤していると、ちょっとした監督気分に浸っていることに気づく。このエディットをいじっているだけでも結構遊べたりする。せっかくこんな素敵なモードがあるのなら、活用しない手はない。サッカーマガジンでスクラップブックを作り、データ作りから始めてみては？（京都府／レオ）



どこのクラブへ移籍するか選んで下さい

ジュビロ磐田	鹿島アントラーズ
1 おさ゛き ゆうし	1 ふるかわ まさあき
2 かつや としのぶ	2 あきた ゆたか
3 ハ゜ウス	3 シ゛ョルシ゛ーニョ
4 えんど゛う まさひろ	4 おくの りょうすけ
5 はっとり としひろ	5 そうま なおき
6 ふし゛た としや	6 ほんだ゛ やすと
7 よしだ゛ みつのり	7 いしい まさただ゛
8 なかやま まさし	8 サントス
9 スキラッチ	9 くろさき ひさし
10 ファネンフ゛ルク゛	10 まなか やすお
11 すす゛き まさのり	11 はせか゛わ よしゆき
12 こか゛ たくま	12 おおの しゅんそ゛う
13 こまた けんし゛	13 ないとう なるゆき
14 まつは゛ら よしか	14 か゛や さいし゛
15 おおいし たかお	15 ますだ゛ ただ゛とし
16 おおか゛み ともあき	16 さとう ようへい

エディットで新チームを作る

届け！『こだわりの声』

このコーナーでは、読者からのこだわりの声を募集しています。あなたのこだわる独自のプレー方法があれば、700字程度の原稿にまとめ、じゅげむ編集部まで封書にて郵送でお届け下さい。必要記入事項と宛先は、5ページ目の応募欄をご参照して下さい。

プレイバックデータ ア・ラ・カルト

裏技、攻略、名場面、珍場面……ここはそんな多種多様な情報をお知らせするアラカルトのコーナーだ。

読者投稿も大募集

このコーナーでは、読者からの情報も随時募集しています。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがきで左記の宛先までお送りください。また、情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントします。

宛先

〒104
東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
プレーバックデータ係

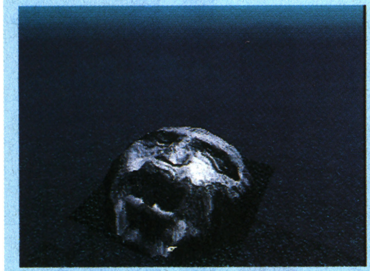
アクアノートの休日

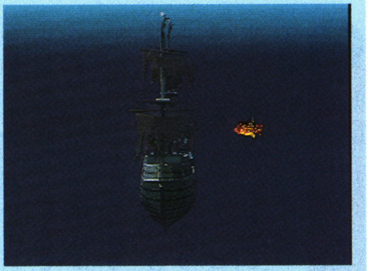
■プレイステーション■アートディンク

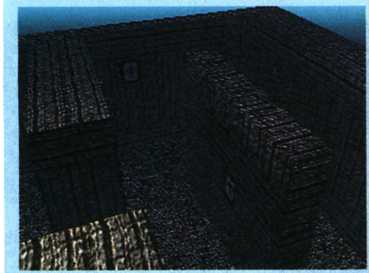
神秘の水中に潜む、4大名所

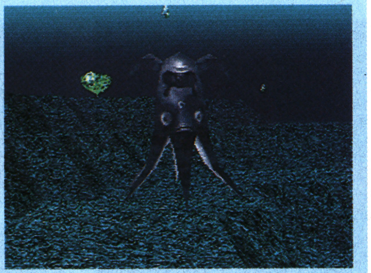
数多くの神秘が眠る海底。その中からお勧めのスポットを紹介しよう。全ては掲載しきれないので、4つの変わり種を選んでみた。この他にも、水道橋やピラミッド群、砦のような長城、巨大怪魚（シーラカンス？）とその卵らしき大怪球など、たくさんのミステリースポットが点在している。魚をいっぱいまでに増やした人は、神秘を求めて旅に出発してみては？

ポイントビュー画面で表示される全体地図は、249×252とかなり広大。ポイントを利用して、少しずつ探索の範囲を広げていこう。


南に約70、西に約80の場所にある人面岩？


南西の方角、ベース近くに浮いてる沈没船


南東に35ずつ行った場所の迷路らしき建造物


ラブリーな怪生物は北40西90くらいにいる

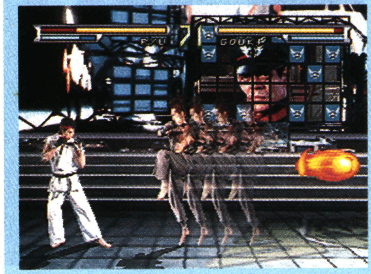
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

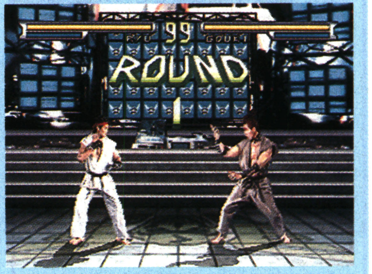
■プレイステーション ■カプコン

豪鬼がトライアルモードで出現

カプコンの格闘ゲームの看板ともなった豪鬼。このゲームでもプレーヤー相手に乱入を仕掛けてくる。出現の条件はトライアルモードで高成績を納めること。そのためには、ダメージを受けずに、できるだけスーパーヒットコンボを決めるのだ。そうしてバイソン将軍を倒せばオッケー。

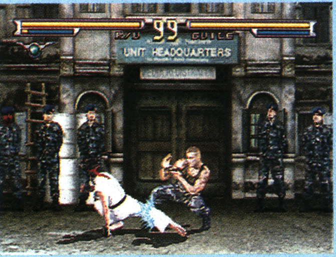
ここで対豪鬼戦でのアドバイスをしよう。豪鬼の技は攻撃力が高い上に連続で入るので、慎重に攻めていきたい。そして、阿修羅閃空後のわずかな隙のような、数少ないチャンスを逃さずに闘うのだ。

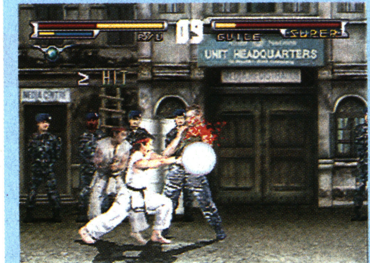

無敵移動技の阿修羅閃空に翻弄されるな！

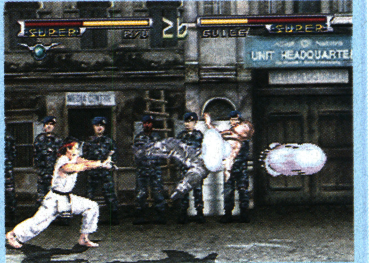

すでに「いて当然」となった感のある豪鬼

隆を使えば簡単に豪鬼までいく

弱波動拳と強足払いを使えば、ほとんどのキャラクターを簡単に倒せる。通用しないのが春麗とベガ、バイソン将軍だ。春麗とベガは落ち着いて、昇竜拳で対応。バイソン将軍はバックジャンプ強キックの連打で簡単にKOだ。


当れば儲け、当らなくても距離とゲージを稼げる強の足払い


真空波動拳はこの距離で出すと、ほぼ当る

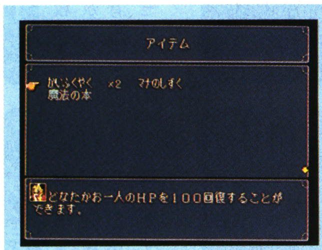

ゲージが溜まったらダブル波動拳で攻める

リグロード・サーガ

■サターン ■セガ・エンタープライゼス

気になるアイテム。その効果は

このゲームでは装備するアイテムにより、戦闘時の有利不利が大きく変わってくる。ここでは前半戦で役立つ装備アイテム、一部のイベントアイテムの入手場所、使用法を紹介しよう。


アイテム

かいふくやく ×2 マナのしずく
魔法の本

どなたかお一人のHPを100回復することができます。

アイテム効果は画面上でも確認できる

装備アイテム

アイテム名	効　果	補正	値段
虎の爪	必殺率のアップ	10%	1100
兎の足	幸運のアップ	20	468
疾風のクツ	素早さのアップ	10	640
天馬のハネ	行動力のアップ	1	1700
まもりのユビワ	魔法防御のアップ	40	2100
軽身の腕輪	登坂力のアップ（登坂△を○に、○の者は水上が○に）	1	14500
力のこて	攻撃力のアップ	20	500
ガントレット	防御力のアップ	25	900

イベントアイテム

アイテム名	入手場所	備　考
鍵束	クイーンズパレス地下	城内の牢脱出時に入手
牢屋の鍵	ドラグーン城の地下	ドラグーン城の地下で手にはいる
魔法の本	シナリオスタート時	本の妖精が住んでいる
神水	ドラグーン城・王の間	虐待シナリオ時に登場
酒（竜殺し）	ドラグーン城・地下	地下牢の看守を眠らせるのに使用
おたから	サモサ島・ジャングル	サモサ島奥地に散在する宝

■ストリートファイター リアルバトル オン フィルム／©CAPCOM　■アクアノートの休日／©1995 ARTDINK
■リグロード・サーガ／©SEGA ENTERPRISES,Ltd./MICRO CABIN CORP.

クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

■サターン　■セガ・エンタープライゼス

ボスを操る魔法のコマンド

1面と2面のボスを自由に操る方法が実在した。これさえ知っていれば、攻略の難しいボス戦も楽々とクリアだ。

1面ボスのコマンドは、少しタイミングが難しい。蛇のようなボスが攻撃方法を変更するなど、奥から手前に移動のときに入力しなければならない。この間、わずか0・5秒。コマンドは、2Pコントローラーで後↓前↓前と同時にBCボタンだ。2面ボスは簡単。ゴリラに変身しているときに、2P側のスタートボタンを押しているだけ。これだけで完全掌握できるのだ。

左右移動：方向キーの左右

奥／手前移動：方向キーの上で奥、下で手前に移動

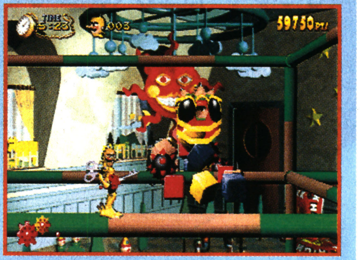
上下移動：Zボタンで上、Cボタンで下に移動

効果音：A、B、Y、L、Rボタンで、それぞれに対応した効果音が鳴る

背景切り替え：Xボタンを押すたびに、背景の明るさが切り替わる

通常モードへの復帰法：スタートボタン

KID'S ROOM ボス



ちょっとお茶目にトグロを巻いたりして

ジャンプ：Cボタンでプレーヤーのいる方向へジャンプ

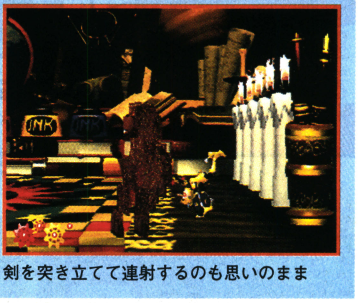
振り向き：方向キーの左右で、向きの変更

ドラミング：Aボタン

つかみ上げ：プレーヤーが近くにいるときにBボタン

通常モードへの復帰法：ボスの体力が一定量減ると、自動的に戻る

STUDY ROOM ボス



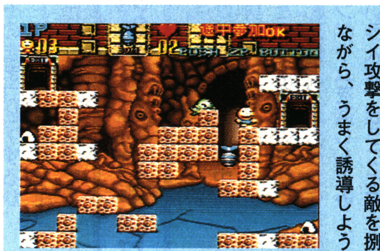
剣を突き立てて連射するのも思いのまま

すーぱーぐっすんおよよ

■スーパーファミコン　■バンプレスト

最初の難関40面の隠し扉を攻略

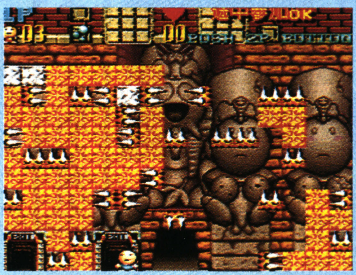
40面にあるいかにも怪しい画面右側のブロックの塊。これを爆弾で破壊すると、41面への隠し扉が現れる。イヤラシイ攻撃をしてくる敵を捌きながら、うまく誘導しよう。



始めから見えている扉は違うものだぞ

壊し方とタイミングが命の50面

普通の扉へさえ、ルートの確保が難しいこの面。ぐっすんを落とさないように往復させながら、トゲに刺されないルートを作っていく。最後は床のなくなった扉までの空間を、うまく渡せれば完了だ。



普通に誘導するのも難しい50面は道の作り方とタイミングがすべて

隠し面制覇で増えるオマケ機能

40面をクリアすると、オプション内に「おまけ」という項目ができる。この中の「あいどる」で「じょおじ」を選ぶと、変態モードに切り替わる。始めのステージ選択で、えみりが着ている服が変化したり、ストーリーが「変態ハンター」になるのだ。また、このモードでしか、60面に挑戦することができない。

第2チェックポイントの50面をクリアすると、おまけの中に「でぇたぁくりあ」が出現。ハイスコアなどのデータを消すことができる機能だ。

ラストの60面クリア後は、キャラクターのパターンデータを見る「おぶじぇてすと」が追加される。ここではL、Rボタンでキャラクター選択ができるぞ。

テーマパーク

■マッキントッシュ、スーパーファミコン、3DO、PC98、FM-TOWNS　■EAV

従業員3人で経費削減！

遊園地で働くスイーパーたち。一見、いればいるほど役立つように思える彼らだが、人数が増えればその雇用費用もバカにならない。実はこのスイーパー、小まめに掃除する場所を指示してあげれば3人ほどで事足りる。さらにエンターテイナー達も雇う必要はない。来場客への影響はあまりなく、入口に1人、2人配置しておけばいい程度。無駄な人権費は削減し、効率良い経営を心掛けよう。ちなみにコッケーは喧嘩っ早く、暴走族が園内に入ってくるとすぐに喧嘩を始めてしまうぞ。

警告！ プラネタリウム が老朽化しているので取り替えてください
252K

エンターテイナーはあまり必要ない

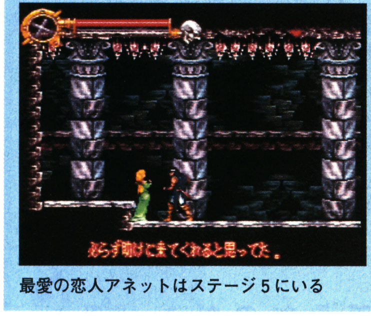
遊園地が大きくなってもスイーパー は 3 人で

悪魔城ドラキュラXX

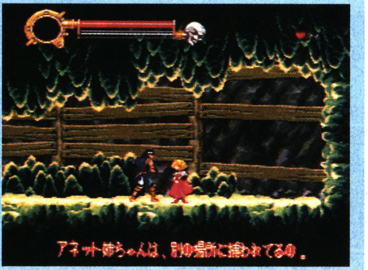
■スーパーファミコン　■コナミ

囚われの姉妹を救出するのだ

囚われの身となっている恋人のアネットとその妹のマリア。彼女たちを助け出さなければ、本当にクリアしたとはいえない。カギとなるのは、ステージ3のラスト付近の部屋。落ちると地下ステージになる所だ。そこのロウソクに隠されている「鍵」を持って先へ進もう。ステージ4の、垂直に進む面の扉にマリア。ステージ5にある扉の先、ボス手前の部屋の、ある部分を壊して水を引かせた先の部屋にアネットがいる。アネットを救出していなければ、後で悲劇が起こってしまうのだ。


必ず助けにきてくれると思ってた。

最愛の恋人アネットはステージ 5 にいる


アネット姉ちゃんは、別の場所に捕われてるの。

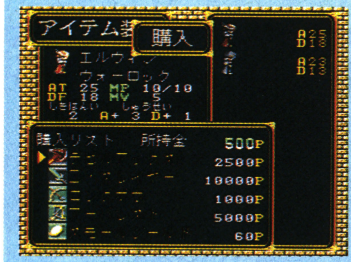
恋人の妹マリアはステージ 4 に囚われている

デア　ラングリッサー

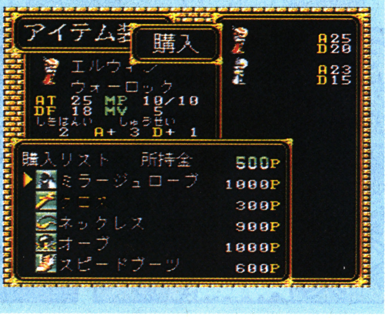
■スーパーファミコン　■メサイヤ

隠れショップで強力装備を入手

発売後、根強い人気を保つ『デア ラングリッサー』。このゲームの中で、新たに隠しショップが発見された。このショップに行く方法は、至極簡単。メニュー画面でカーソルを「購入」に合わせ、十字ボタンを左、右、右、下、右、上の順に入力し、最後にAボタンを押せばいい。これで隠しショップに入ることができる。このショップの品揃えは豊富で、通常のショップでは購入できないドラゴンスレイヤーやアーバレストといった武器までもが販売されているのだ。もちろん値段は張るが、手に入れる価値はある。


アイテム装
購入
エルウィン
ウォーロック
AT 25 MP 10/10
DF 18 MV 5
しきはんい しゅうせい
2 A+ 3 D+ 1
A25 D18
A23 D13
購入リスト 所持金 500P
2500P
10000P
1000P
5000P
60P

強力な武器は大枚をはたいても購入したい

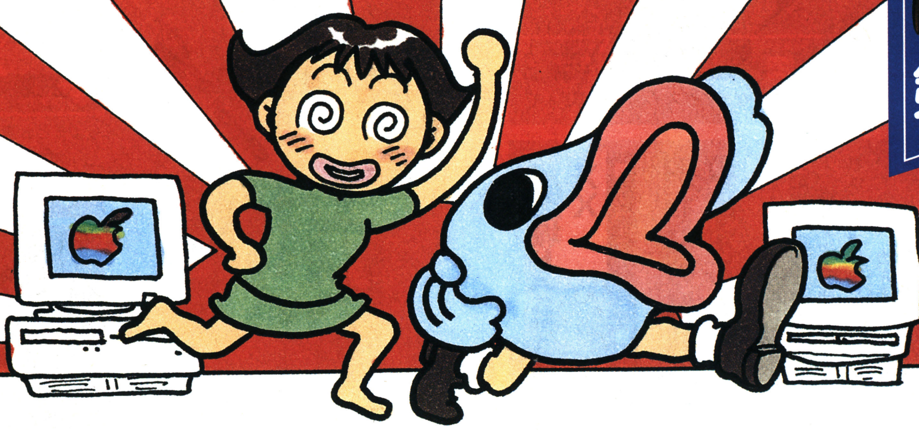

アイテム装
購入
エルウィン
ウォーロック
AT 25 MP 10/10
DF 18 MV 5
しきはんい しゅうせい
2 A+ 3 D+ 1
A25 D20
A23 D15
購入リスト 所持金 500P
ミラージュローブ 1000P
クロス 300P
ネックレス 900P
オーブ 1000P
スピードブーツ 600P

■クロックワークナイト／ⒸSEGA ENTERPRISES,Ltd.1994,1995■すーぱーぐっすんおよよ／Ⓒ1993 IREM CORP. Ⓒバンプレ企画 1995 ⒸBANPRESTO 1995/■テーマパーク／ Ⓒ1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd■デア　ラングリッサー／ⒸNCS

大人気のお手軽マシンでゲームする！

マッキントッシュゲーム入門

いま巷で大人気のパソコンといえば、それはもうマッキントッシュしかあり得ない。社会人から学生まで、誰もが見て触って楽しみたいと思っている、とびきりフレンドリーなパソコン、マッキントッシュ。
当然、ゲームのジャンルでもその注目度は目を見張るほど。MACならではのエキサイティングなゲームタイトルで、秋の夜長を遊び倒そう!!



パソゲーやろうぜ！キャンペーン

第1弾！

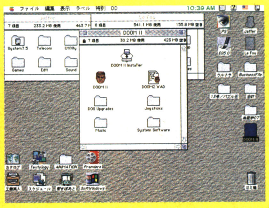
MACゲーム 3つの特徴

こんなところが大人気の秘密！

とかく面倒だと思われがちなパソコンゲームの中で、なぜMACばかりが大人気なのか。その理由とMACならではの魅力を、ここで徹底的に紹介しよう！

その1 なんといっても全てがカンタン！

MACは他のマシンに比べて操作やインストールが非常にわかりやすく、簡単なコンピュータだ。インストールも面倒なコマンドを入れる必要はなく、画面上に現れるアイコンをそのままコピーするか、インストールソフトをたち上げて指示に従うだけなのだ。


ファイル 編集 表示 ラベル 特別 DD
10:39 AM
DOOM II
DOOM II Installer
DOOM II
DOOM2.WAD
DOS Upgrades
Joysticks
Music
System Software
System7.5
Telecom
Utility
Games
Edit
Sound

▲インストールもカンタン、操作もカンタン。それがMACゲームの大きな特長だ。

その2 海外ゲームの日本語ローカライズ版が充実

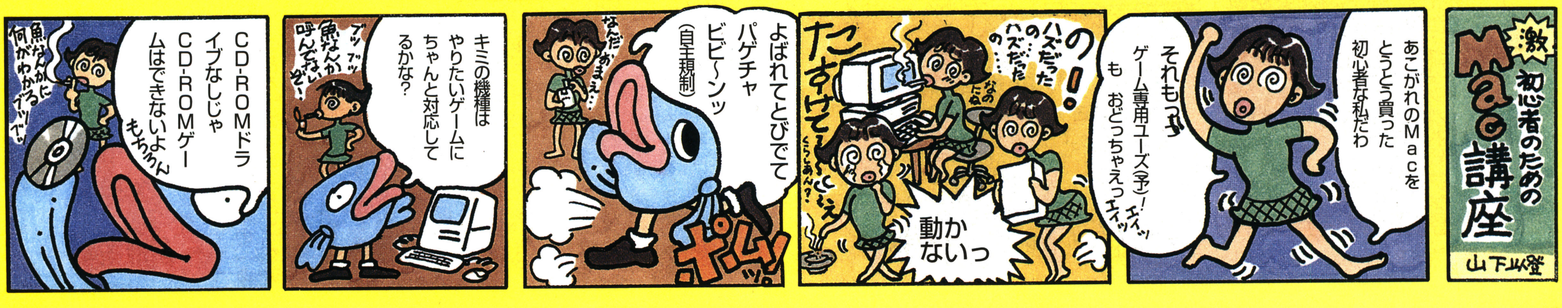
MACのソフトは、マニュアルだけでなくソフトの中身も日本語に直してある海外ゲームがとても豊富だ。英語は苦手なんだけど、海外の大作パソコンゲームを楽しんでみたいという人は、迷うことなくMACゲームの道に踏み込んでみてほしい。

▲英語が苦手な人でも、ローカライズ版でプレイすれば最後まで行くことができるはずだ。

その3 とっつきやすいフレンドリーソフトが目白押し

MACは子供でも操作できる簡単なインターフェースなど、古くからフレンドリーなソフトが数多く登場してきたマシンだ。当然、現在でも「ほのぼのソフト」の登場率は一番である。子供と一緒になって楽しめる、良質のソフトが多いのもMACの特長だ。

▲あの「天才バカボン」を題材にした、料理のエデュテイメントソフトもあるのだ。


激
初心者のための
Mac講座
山下以登
あこがれのMacをとうとう買った初心者な私だわ
それもっ
ゲーム専用ユーズ(予)！
も おどっちゃえっ
エイッエイッ
の！
ハズだった の…
ハズだった の…
なのにね
たすけて〜
くらくらあん？
動かないっ
よばれてとびでて
パゲチャ
ビビ〜ンッ
（自主規制）
なんだおまえ…
ポム！
ッ
キミの機種はやりたいゲームにちゃんと対応してるかな？
ブツブツ
魚なんか呼んでないぞ！
CD-ROMドライブなしじゃCD-ROMゲームはできないよ
もちろん
魚なんかに何がわかるブツブツ

©BUNGIE

お店で人気の

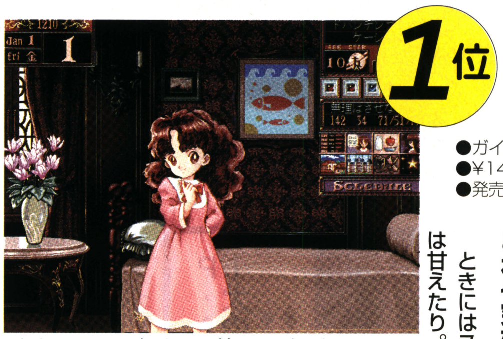
Macゲーム TOP 5

MACのゲームを買うときに、ちょっと気になるのがいまお店でどんなソフトが売れているかってこと。新発売のソフトからいつまでも売れ続けている定番ソフトまで、お店のランキングはソフトの一番素直な評価基準だから、ぜひ参考にしよう！

★ソフマップMACゲーム売り上げBest5★

1位	プリンセスメーカー２	ガイナックス	CD-ROM	¥14800
2位	Theme Park	エレクトロニック・アーツ・ビクター	CD-ROM	¥11800
3位	MYST	インタープログ	CD-ROM	¥12800
4位	DarkForces 日本語版	マイクロマウス	CD-ROM	¥9800
5位	TOWER1.2J	オープンブック	CD-ROM	¥9800

プリンセスメーカー2



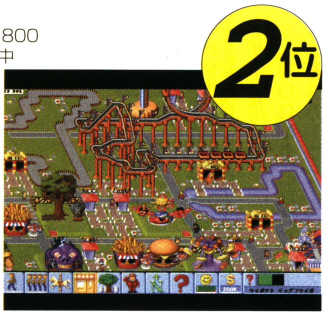
●ガイナックス
●¥14800
●発売中

男手一つで娘を育てるこれぞ究極の育てゲー

ときにはスネたり、ときには甘えたり。愛しい一人娘を男手一つで育てていくこのゲームは、まさに究極の育成ゲームだ。少女がどんな女性に成長するかは、父親の教育にかかっている。もちろん目指すは、プリンセスだ。

悪い男に捕まったり、娼婦になってしまったり。エンディングは様々なパターンがある。

Theme Park



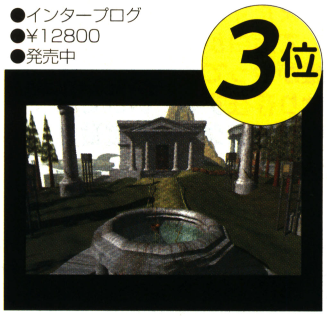
●EAV
●¥11800
●発売中

トランポリンから、スクリューコースターまで、様々なアトラクションが設置できる。

遊園地の経営を極めて世界中の子供に笑顔を

世界各地でテーマパークを経営しながら、テーマパーク王を目指そう。アトラクションの開発から、テーマパークの設計、経営、管理まで、ゲーム内容は奥が深い。リアルタイムで遊びまくる、子供達の満足度を上げるのは、なかなかたいへんで、キュートなグラフィックとは裏腹に意外と難易度が高いゲームだ。

MYST



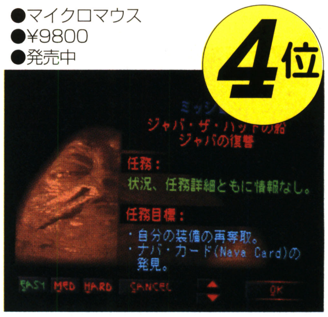
●インタープログ
●¥12800
●発売中

絵画を見ているような美しさのグラフィックは、プレイヤーをゲームに引き込んでいく。

多機種に移植された秀作アドベンチャー

あらゆるハードに移植されている大ヒットアドベンチャーゲーム。本の中に閉じ込められた2人の男を助けるために、プレイヤーは不思議な世界を探索していく。かなり辛口な作りだが、見事なまでのグラフィックと、その独特な味のある世界は、世界中の人々を魅了し続けている。

Dark Forces日本語版


4位
ミッシ
EASY
MED
HARD
CANCEL
OK

ジャバ・ザ・ハットの船
ジャバの復讐
任務：
状況、任務詳細ともに情報なし。
任務目標：
・自分の装備の再奪取。
・ナバ・カード(Nava Card)の発見。

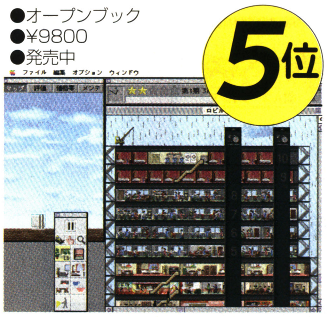
●マイクロマウス
●¥9800
●発売中

様々なトラップに加え、お馴染みの帝国軍兵士らが、全方位から襲いかかってくる。

帝国軍の戦艦に潜入し設計図を奪取せよ!!

SFファンならお馴染みの「スターウォーズ」の世界。このゲームは、いわばそのサイドストーリーだ。反乱軍の諜報員として帝国軍の戦艦、スター・デストロイヤーに潜入し、デス・スターの設計図を入手することが使命となる。「スターウォーズ」ファンならずとも楽しめる、傑作３Ｄアクションゲームだ。

TOWER1・2J


5位
ファイル 編集 オプション ウィンドウ
マップ
評価
情報等
メンテ
ロビ

●オープンブック
●¥9800
●発売中

成長したビルには、数万という住人が生活をする。もはや１つの都市といえるだろう。

目指すは地上百階建てバベルの塔を創造する

空き地に小さなビルを建てることから始まるこのゲーム。プレイヤーはそのビルを成長させて、地上百階建ての超高層ビルとする目標を持つ。しかし、ビルの住人が増えていくことで様々な問題が起こり、テロリストの脅迫や、火事などのイベントがビルの拡張を阻むなど、当然一筋縄ではいかない内容となっている。

LAOXコンピュータゲーム館直撃！

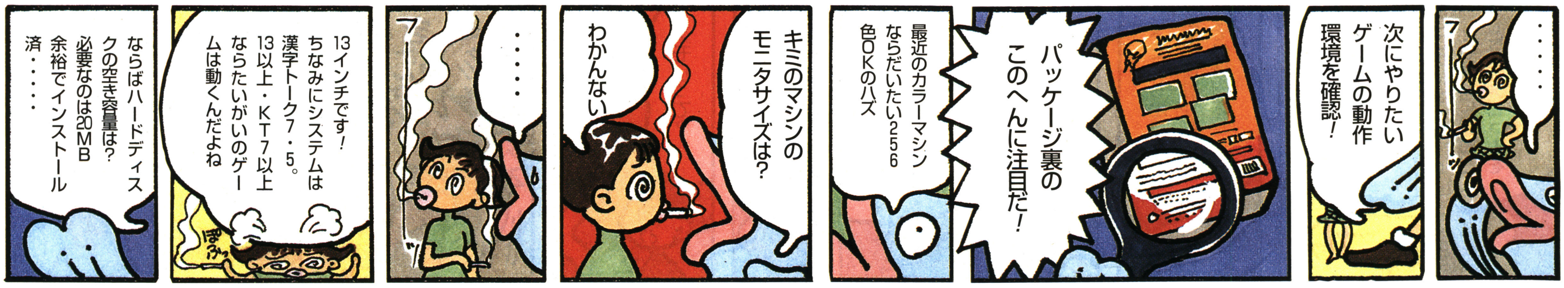
シミュレーションを基本に大作ものがヒット

いま一番本数が出ているのが「DOOMⅡ」です。MACのゲームは基本的にシミュレーションが強いんで「タワー」とか「テーマパーク」とかもよく出ていますが、最近はアクションシューティングの大作ものが人気です。攻略本と一緒に買っていく人が多いですよ。

ＬＡＯＸゲーム館の染谷さん（22才）は「ダビスタ」が好きな明るい店員さんだ。

店長さんのオススメ Best 5

①DOOMⅡ
②トレインシミュレーター
③Theme Park
④プリンセスメーカー２
⑤DarkForces 日本語版


・・・・・
フーーッ
次にやりたいゲームの動作環境を確認！
パッケージ裏のこのへんに注目だ！
最近のカラーマシンならだいたい256色OKのハズ
キミのマシンのモニタサイズは？
わかんない
・・・・・
13インチです！
ちなみにシステムは漢字トーク7・5。
13以上・KT7以上ならたいがいのゲームは動くんだよね
ぷふっ
ならばハードディスクの空き容量は？
必要なのは20MB
余裕でインストール済・・・・・

Copyright 1993 Broderbunt Software Inc. and Cyan ,Inc. All rights reserved. Myst is a trademark of Cyan,Inc. and Brodebunt is a registered trademark of Broderbunt Software Inc.,Cyan is a registered trademark of Cyan Inc. © Copyright 1994,INTERPROG CORPORATION. © 1993.1994.1995 GAINAX © 1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. © Lucasfilm Ltd.and Lucas Arts Entertainment company. © 1995 オープンブック

いつでもどこでも面白い
定番はこれだ！

もともとパソコンゲームはマニアックなものが多く、またマニアックなものこそゲームとして面白かったりするものだ。だが、誰がやっても面白い、定番ゲームもやはり存在する。いつでもどこでも面白い、マックゲーム定番ソフトはこれだ！

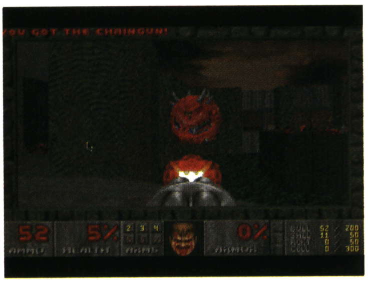
DOOMⅡ

これが噂の大ヒット3Dバトルだ！

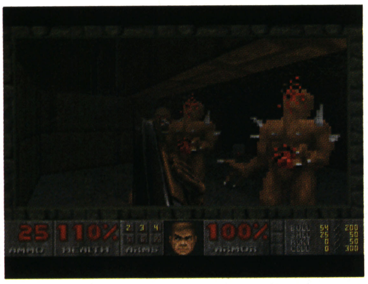
●イマジニア
●¥9800
●発売中

パソコンゲーマーに一大旋風を巻き起こし、いまや1つのジャンルとして定着してしまった感のある定番ソフト、それが「DOOMⅡ」だ。ポリゴンによって構成された、3Dのマップ内を移動しながら、襲いかかるモンスターをなぎ倒していく。血生臭いリアルさで、人間の持つ殺傷本能を刺激してくれるコンバットゲームだ。

「DOOMⅡ」が大ヒットした理由の1つとして、ネットワークによる通信対戦が可能な点が挙げられる。強力な武器で嵐のような攻撃を仕掛けてきたり、ひたすら静かに敵を待ち伏せしたり。意志を持った人間が相手のバトルは奥が深い。この緊張感をぜひ一度は体験して欲しい。


YOU GOT THE CHAINGUN!
52
5%
0%

ショットガンは撃つ毎に弾丸を装填する。細かい演出もゲームを盛り上げる大事な要素だ。

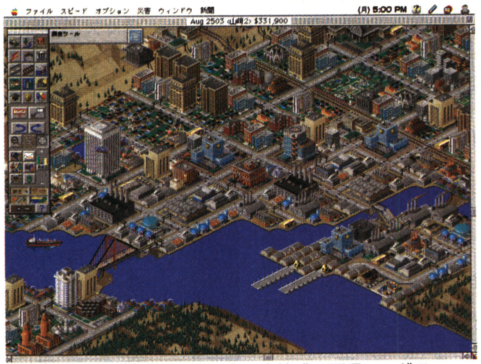


テクスチャーマッピングされた複雑な迷路内、突然襲いかかってくる醜悪なモンスター達。

SimCity2000

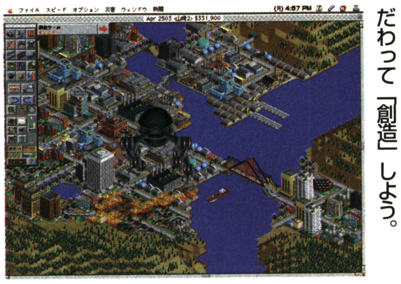
これぞ定番中の定番。お馴染み街創りゲーム

●イマジニア
●¥10800
●発売中


ファイル スピード オプション 災害 ウィンドウ 新聞
(月) 5:00 PM
Aug 2503
$331,900

クォータービューの視点は、街の立体感を再現し、グラフィックもリアルさを追求している。

スーパーファミコンに移植されて、一気にメジャーになった「シムシティ」シリーズ。もはや定番ソフトとしての地位は揺るぎない。プレイヤーは市長となり、時には建築家として街を創り上げ、時には政治家として市政を運営していく。 当然、市民は超ワガママ。文句ばかりを並べてくるし、気に入らない場所には絶対に住んでもらえない。最終目標の一千万人都市は、遥か彼方だ。またプレイヤーは、ゲームをより楽しむ為に、自分自身へのこだわりを発揮して欲しい。都市は人口が多いだけではなく、「美しさ」にこだわって「創造」しよう。


ファイル スピード オプション 災害 ウィンドウ 新聞
(月) 4:57 PM
Apr 2503
$331,900

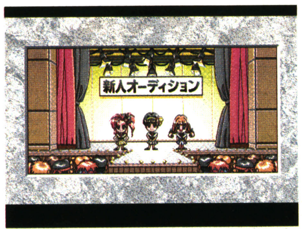
巨大なロボットタイプのモンスターが街を襲う。災害からの復興は、市長の腕の見せ所だ。

誕生～Debut～

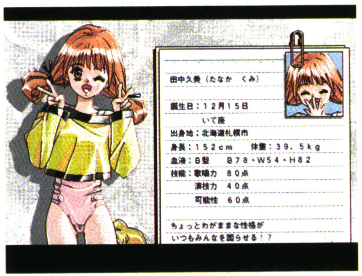
芸能界という戦場で軍師となれ！

●バンダイビジュアル
●¥8800
●発売中

大スターを夢見て芸能界にデビューした3人の少女。ワガママで遊び好き、だけれどもとっても魅力的な3人だ。彼女達の将来はマネージャー、つまりプレイヤーの手腕にかかっている。2年間のスケジュールを管理し、3人の個性を巧く伸ばして、新人賞、そしてアイドル大賞を目指せ！



3人の主人公は、どの娘も充分魅力的だ。



田中久美（たなか　くみ）
誕生日：12月15日
いて座
出身地：北海道札幌市
身長：152cm　体重：39.5kg
血液：B型　B78・W54・H82
技能：歌唱力　80点
演技力　40点
可能性　60点
ちょっとわがままな性格がいつもみんなを困らせる！？

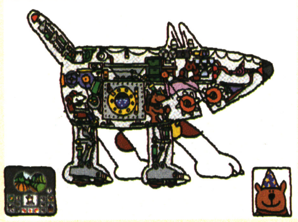
女の子のグラフィックが魅力的な、いわゆる美少女ゲーム。「誕生」は定番の一本だ。

ほのぼのソフトも大充実！

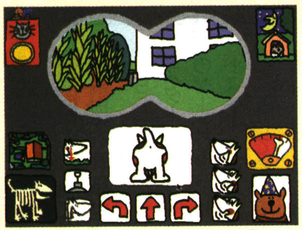
P・A・W・S ー犬のしくみー

●ボイジャージャパン
●¥6500●発売中

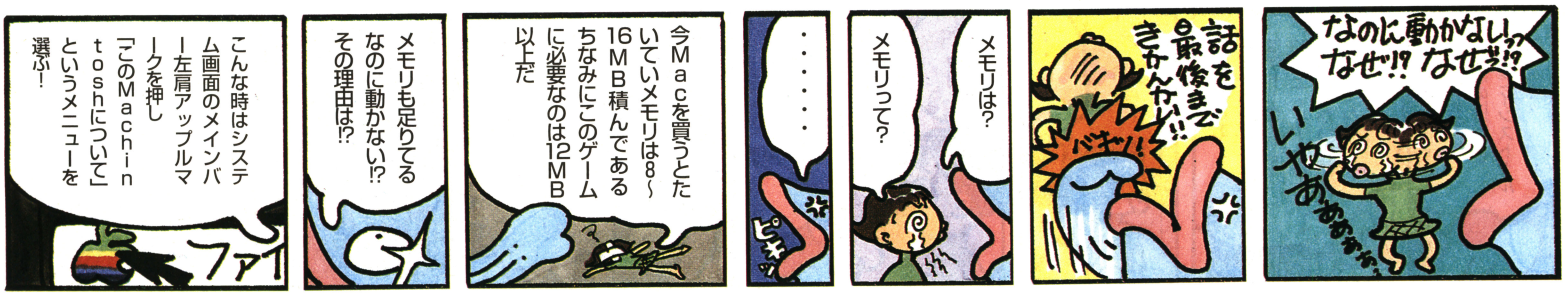
知育的要素のたっぷり詰まったほのぼのソフトが多いのもMAC。「P・A・W・S」もそのひとつだ。イギリス人の描いた絵本が原作なだけあって、全編にあふれるユーモアのセンスは、日本人ではとても思いつかないものばかりだ。3匹の小さな犬が、犬の中身で犬を操縦している「犬のしくみ」や「犬の目から見た骨探しゲーム」、「空飛ぶ犬のフライトシミュレーション」など、バカバカしさが非常に楽しいソフトだ。



「犬のしくみ」では、尻尾や鼻など、各部位の機能をアニメーションで楽しめる。



犬の視点でひたすら骨を探す「犬の目から見た骨探しゲーム」。なかなか笑えるぞ。


なのに動かないっっ
なぜ!? なぜ!?
いやあああああ
話を最後まできかんかい!!
バキッ!
メモリは?
メモリって?
・・・・・
ピキッ
今Macを買うとたいていメモリは8～16MB積んである
ちなみにこのゲームに必要なのは12MB以上だ
メモリも足りてるなのに動かない!?
その理由は!?
こんな時はシステム画面のメインバー左肩アップルマークを押し「このMachintoshについて」というメニューを選ぶ!
ファイ

©1995 Domestic Funk Products © 1995 AI ga areba Daijobu Co., Ltd.©1995 TAMURA SHIGERU INC.© 1994 MUSEWORTHY.INC. ALL RIGHTS RESERVED.©FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED ALL RIGHTS RESERVED 1995©1995,KASAN ELECTRONICS CO.,LTD.3D WORKS,INC.All Rights Reserved ©1995 F2 Co.,Ltd./Koga Hirano/Hirokazu Mukai/puff up labels ©Photo MAX ©1993 Sim-Business All right reserved worldwide. ©1993 Id Software,Inc.Licensed to Imageneer Co.,Ltd. ©1995 HEAD ROOM/B.V./COMPASS

まだまだ出るぞ
期待の新作！

パソコンゲームの良いところは、マニアックなソフトや、海外のゲームが多いこと。いくら次世代機に移植されたパソコンゲームが増えているといっても、パソコンでしか体験できないタイトルの方がまだまだ多い。パソコンゲームは奥が深いぞ。

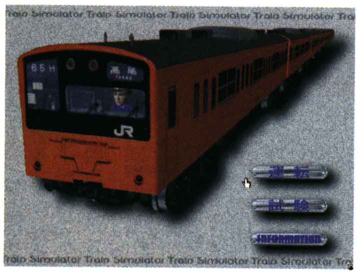
トレインシミュレーター～中央線（201系）～

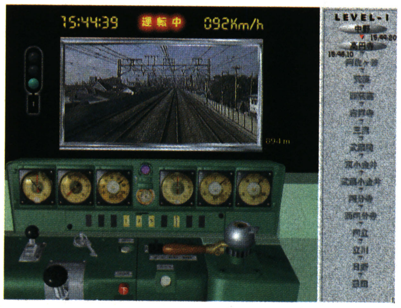
鉄道マニアならば買うしかない！

●音楽館
●¥5800
●発売中

Nゲージなどの鉄道模型を集めたり、写真を撮るなど、鉄道が好きな人の楽しみは色々あるが、鉄道を運転することだけはできなかった。しかしこのトレインシミュレーターさえあれば話は別だ。中央線の中野～豊田駅間を、運転席から見た実写映像入りで運転することができてしまう。時刻表どおりに、停止線を守って各駅に止めるのは当然だ。

他にもカルトクイズや、駅案内などがあり、マニア感涙の出来だ。


Train Simulator
運転
試験
Information
車両のグラフィックにもこだわりを感じる


15:44:39
運転中
092Km/h
LEVEL-1
中野
高円寺
阿佐ヶ谷
荻窪
西荻窪
吉祥寺
三鷹
武蔵境
東小金井
武蔵小金井
国分寺
西国分寺
国立
立川
日野
豊田
ピッタリと停止位置に止めるのは難しい

卒業R

あの美少女ゲームが実写になった

●バンダイビジュアル
●¥8800
●95年12月18日発売予定

女子校の教師として5人の生徒の面倒を見て、無事に卒業させることが目的のシミュレーションゲーム「卒業」。あの話題作がなんと実写になって登場する。5人の主人公が実写なら、当然イベントも実写。水着シーンや、体操着、振り袖など、使ったコスチュームは何と100着以上。極めつけはエンディング用のウエディングドレスで、さらに、ちょっとあぶないコスチュームもあるらしい。ムービーなどもふんだんに使い、かなり気合いの入った作りになっている。実写ならではの表情の変化がポイントになっているなど、進化している点も多い。前作のユーザーにも必見だ。

キャラクターの名前や性格は、前作と変わっていない。水着にも個性が反映している。

ブルマー、セーラー服、水着などに加えて、バニーガールやボンテージなどもあるそうだ。

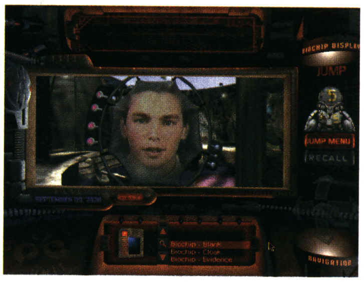
＊画面は開発中のものです

ジャーニーマンプロジェクト2

タイムマシンで無実の証明を！

●バンダイビジュアル
●¥9800
●95年11月25日発売予定

タイムマシンの発明によりタイムトラベルが可能になった西暦2318年。タイムマシンの悪用を防ぐために結成された時間防衛隊の一員である主人公が活躍する人気アドベンチャーシリーズ第二弾。複雑に絡み合った時空を舞台にしたスケールと、そのストーリー展開に魅せられたファンも少なくない。最新作は主人公の前に未来の自分が現れることから、ストーリーが始まる。犯罪に巻き込まれ、罠にかかってしまうことを忠告にきたのだ。運命の歯車が静かに回り出す。そして再び、主人公は立ち上がる。自らの無実を証明するために。


CGと実写を使った美しい画面は圧巻！

そして何者かに連れ去られてしまう!?
＊画面は開発中のものです

突然主人公の部屋に現れる未来の自分

周辺機器はこれがオススメ

MACでゲームをプレイする時に、ジョイスティックとステレオスピーカーがあるとゲームの臨場感がグッと増す。特にフライトシミュレーターやアクションシューティングものでは、必須のアイテムと言えるだろう。

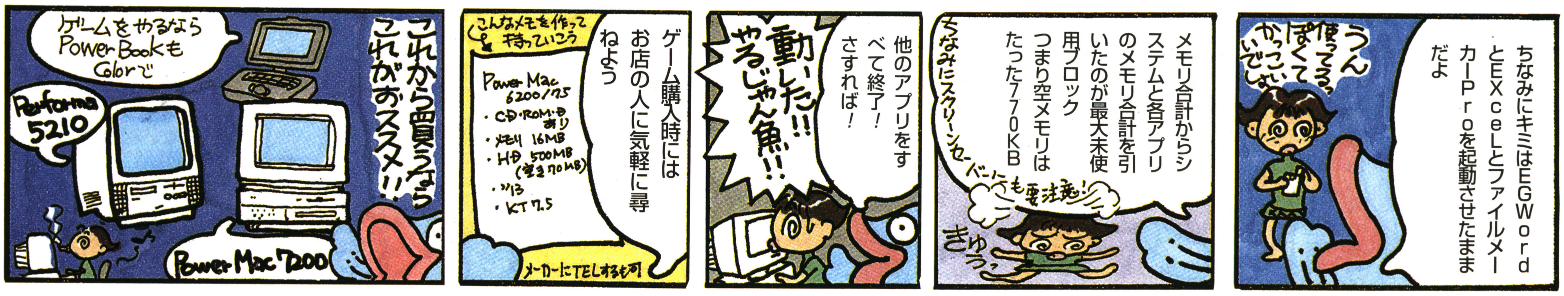
予算が許すようなら、ゲームを買うときに一緒に購入してみては？

Flight Stick Pro
（トワイライトエクスプレス）
11200円

これひとつで、かなりの数のゲームに対応する優れもののジョイスティック。初心者でも扱いやすいのが特長だ。

アクティブスピーカーシステム「SRS−PC91」
ソニー
20000円（2台1組）

総合出力20Wを誇る、コンピュータ用スピーカー。ゲームだけでなく、音楽再生にももちろん威力を発揮する。


ちなみにキミはEGWordとEXceLとファイルメーカーProを起動させたままだよ
うん 使ってる ぼくってかっこいいでしょ
メモリ合計からシステムと各アプリのメモリ合計を引いたのが最大未使用ブロック つまり空メモリはたった770KB
ちなみにスクリーンセーバーにも要注意！
きゅうっ
他のアプリをすべて終了！させれば！
動いた!! やるじゃん魚!!
ゲーム購入時にはお店の人に気軽に尋ねよう
こんなメモを作って持っていこう
Power Mac 6200/75
・CD-ROM・有り
・メモリ 16MB
・HD 500MB（空き70MB）
・7/13
・KT7.5
メーカーにTELするも可
これから買うならこれがおススメ!!
ゲームをやるならPowerBookもColorで
Performa 5210
Power Mac 7200

©HEAD ROOM. ©1995 株式会社 音楽堂 ©1995 PRESTO STUDIOS,INC.

HOUSE

子供向けのエデュテイメントからデータベースまで、容量が多いからなんでもOK！CD-ROMはゲームだけじゃもったいない。選りすぐりのソフトを一気に紹介しちゃいます。

●居間で団欒のお楽しみ

子供時代へワープする懐かしアニメ主題歌集

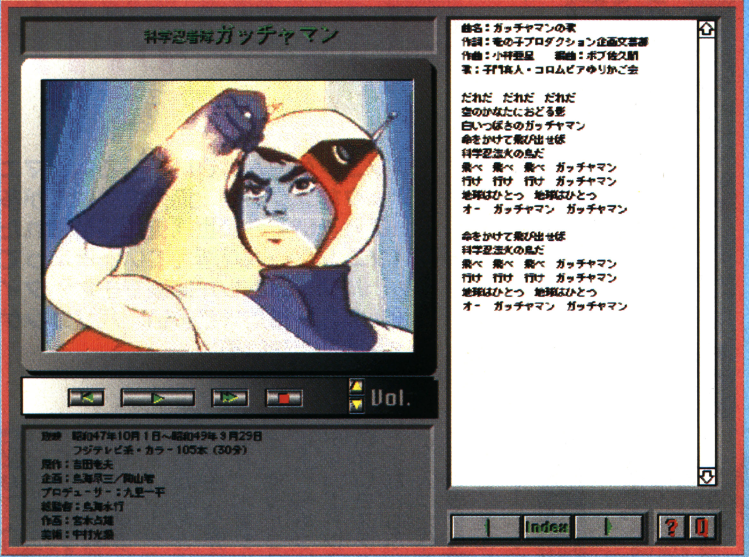
傑作テレビアニメ主題歌コレクション

WIN•MAC

■ビレッジセンター
■6800円
■発売中

最近は、こういった懐かしものシリーズがCDやなんかでたくさん発売されてるけど、これはハッキリ言って買いです。タツノコプロのアニメを見て育った世代は、条件反射でトリハダがたつかも。

内容構成はいたってシンプル。専用ブラウザはインデックスとムービー再生の2つの画面だけ。ムービーはもちろんそれぞれのアニメのオープニングで、主題歌と一緒に楽しめる。頭から順に見ていくもよし、好みのものをチョイスして見るもよし。一緒に歌えるように、ちゃーんと歌詞が付いてるのがニクイじゃないですか。でも、見なくてもなぜかこういうものって覚えてるんだよねぇ。子供がいる人は、セーラームーンやドラゴンボールなんかよりずっとオモシロかったと言って自慢しましょう。実際、ガッチャマンの動きやマッハGOGOGOのマシンなんて、ちっとも古さを感じさせないところがすごい。続編が出るのを大いに期待しちゃうのだ。



曲名：ガッチャマンの歌
作詞：竜の子プロダクション企画文芸部
作曲：小林亜星　編曲：ボブ佐久間
歌：子門真人・コロムビアゆりかご会

だれだ　だれだ　だれだ
空のかなたにおどる影
白いつばさのガッチャマン
命をかけて飛び出せば
科学忍法火の鳥だ
飛べ　飛べ　飛べ　ガッチャマン
行け　行け　行け　ガッチャマン
地球はひとつ　地球はひとつ
オー　ガッチャマン　ガッチャマン

命をかけて飛び出せば
科学忍法火の鳥だ
飛べ　飛べ　飛べ　ガッチャマン
行け　行け　行け　ガッチャマン
地球はひとつ　地球はひとつ
オー　ガッチャマン　ガッチャマン

放映　昭和47年10月1日～昭和49年9月29日
　　　フジテレビ系・カラー・105本（30分）
原作：吉田竜夫
企画：鳥海尽三／陶山智
プロデューサー：九里一平
総監督：鳥海永行
作画：宮本貞雄
美術：中村光毅

火の鳥よ再び！　むちゃカッコよかった『科学忍者隊・ガッチャマン』

●書斎でじっくり

進化論の例外に魅せられたある科学者の衝撃的な遺産

秘密の動物誌

WIN•MAC

■TBSサービス
■6800円
■発売中

いきなり、パッケージに足のある蛇の写真がのっているからといって、いわゆるマユツバものではない。新種、奇種の動物を研究し謎の失踪をとげた動物学者、ペーター・アーマイゼンハウフェン博士の残した膨大な資料をまとめ、紹介するのが、この「秘密の動物誌」なのだ。次々に現れる、奇妙な動物たちの写真や観察記録は、おどろくほど緻密だ。博士の情熱と異様なまでの執着心がひしひしと伝わってくる。と同時に、科学を越えた、なにか幻想的な気持ちにさえなる。信じるか信じないか、その後の判断はあなた次第なのだ。

バッカスを思わせる、なんとも不思議な半猿半獣の動物

●書斎でじっくり

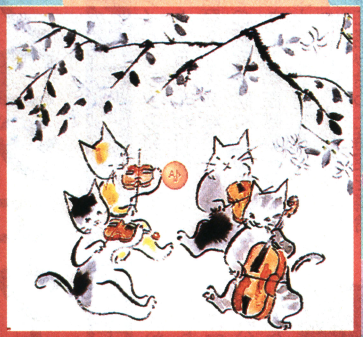
ねことクラッシックが古典文学と奏でるハーモニー

ネコ古典パン

WIN

■日本IBM
■5980円
■発売中

CD-ROMだと、こんなステキな絵本ができますよ、というお手本のような作品である。画家であり、日本フィルのチェリストでもある雨田光弘さんの同名の絵本がもとになっているので、あ、このネコ見たことあるよ、という人も多いかもしれない。なんともかわいい墨絵のネコたちが、しっぽをふりふりピアノを弾き、バイオリンを奏でる。あいだでは、松尾芭蕉や小林一茶の俳句が、日本語と英語で朗読される。音楽はもちろん雨田さんと仲間の音楽家たちによるもの。秋の夜長、ゆったりとくつろぐのにピッタリの1枚。



これが墨絵？と思うほどあたたか雰囲気あるネコたち

●書斎でじっくり

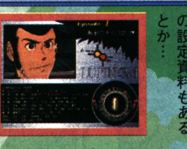
WIN•MAC

なつかしの名場面からきみのワルサーでデータを盗め！

LUPIN THE 3rd ENCYCROPEDIA

■バップ
■5800円
■発売中

大人のアニメのハシリともいえるルパン三世。その初代TVシリーズの24話すべてをダイジェストで収録し、しかもナレーションはあの次元大介。ファンならば理屈ぬきで涙モンである。タイトルやダイジェストの一瞬を狙って、画面右下の弾丸をクリックしてみよう。ヒットすれば隠されたデータベースが出てくるぞ。ただし、クリックのタイミングは1／6秒！あせってマウスをこわさないように。



データには未公開の設定資料もあるとか…

●書斎でじっくり

WIN•MAC

国内海外の名作をあなたのデスクトップで読んでみる

新潮文庫の100冊

■新潮社
■15000円
■11月

新潮社が、過去に行ったキャンペーンの中から100冊を選び、その全文をCD-ROMに収めたもの。今さら文庫本を買うのもなぁとためらっていた作品を、パソコンで読むことができる。収録作品は夏目漱石の『こころ』、村上春樹の『世界の終りとハードボイルドワンダーランド』、カポーティの『ティファニーで朝食を』など。縦書きルビ付きなので、本を読む雰囲気はそのままだ。

朗読音声の付録も。CD-ROMならではだ

●書斎でじっくり

WIN•MAC

駅前に行くのも面倒なひとへこれが真の通信教育か？

サマセットハイツ

■エヌアイエス
■26900円
■発売中

英会話教室のNOVAによる、パソコン通信を使った通信教育用ソフト。なるほど、ユニークなのはCMだけではないらしい。講座を申し込むと自動的に英語情報ネットワークNOVA SPACEの会員になる。ネット上の仮想の街、サマセットハイツで、ある事件を解決しながら英会話の勉強を進めるわけだ。もちろん添削課題もあり、ネットを通して解答を送るとチェックして返却してくれる。

スリリングなストーリーで重要表現を学ぼう

©1995 タツノコプロダクション　©Joan Fontcuberta and Pere Formiguera　©The estate of Prof. Peter Ameisenhaufen ©IBM Corporation, 1995
©モンキーパンチ／NTB・TMS

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ

CD-ROM

●居間で団欒のお楽しみ

WIN•MAC

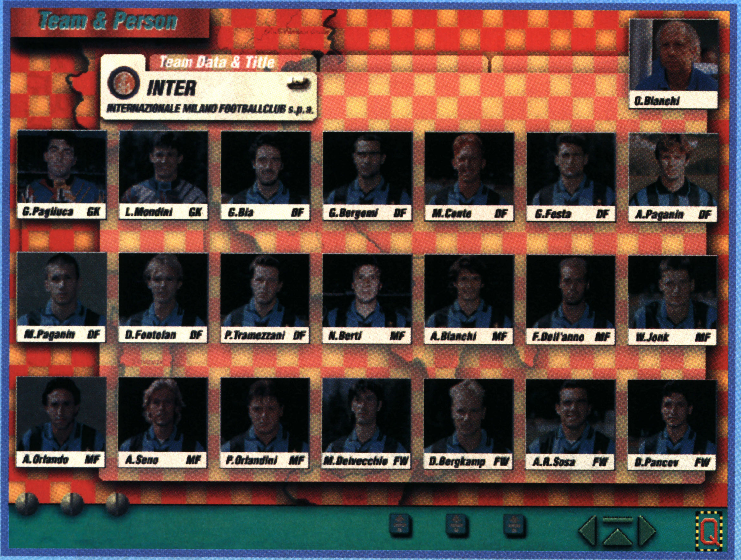
サッカーファン必携！セリエAの魅力を満載

SERIE A PERFECT GUIDE

■ビクターエンタテインメント
■7800円
■9月8日

イタリアのセリエAといえば、世界中にその名をとどろかすプロサッカーリーグだ。かつてはジーコやプラティニといった神様のような選手が活躍し、去年はヴェルディのカズが、初の東洋人選手としてプレーしたので、日本ではサッカーファン以外の人にも知名度があがってきた。一度でいいからその華麗なるプレーを目の前で観たいと思う人は少なくないはず。そんなきみにイチオシでおすすめするのが、このソフトだ。

タイトル通り、ずばりセリエAのデータベース。リーグのシステムからトトカルチョにいたるまで、あらゆるデータをブラウズできる。中でもゼッタイ見逃せないのは、試合のオフィシャルフィルムが合計50分のムービーとして収録されていることだ。これでイタリアプロサッカーのツウになることマチガイなし。さらにビクターによって、なんと今シーズンのセリエA観戦ツアーが10名に当たるキャンペーンも実施される。


Team & Person
Team Data & Title
INTER
INTERNAZIONALE MILANO FOOTBALLCLUB s.p.a.
O.Bianchi
G.Pagliuca GK
L.Mondini GK
G.Bia DF
G.Bergomi DF
M.Conte DF
G.Festa DF
A.Paganin DF
M.Paganin DF
D.Fontolan DF
P.Tramezzani DF
N.Berti MF
A.Bianchi MF
F.Dell'anno MF
W.Jonk MF
A.Orlando MF
A.Seno MF
P.Orlandini MF
M.Delvecchio FW
D.Bergkamp FW
A.R.Sosa FW
D.Pancev FW
Q

名選手の活躍シーンがてんこもりの迫力あるオフィシャルムービー

●子供部屋でお勉強

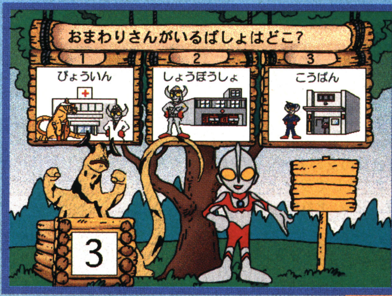
WIN•MAC

ウルトラマンと一緒に生活の知識を身につけるソフト

ウルトラマンとせいかつたんけん

■みずき
■6500円
■9月28日

エデュテイメントソフトは、出てくるキャラクターがひとつのキーポイントになるのだけど、このコミカルにデフォルメされたウルトラマンや怪獣たちなら、抵抗なく遊べるだろう。画面をクリックするとクイズが出てきて、それに答えることで怪獣たちと対決する。クイズの内容は4つのジャンルがあって、家の中の仕事から夜空の星座にいたるまで幅広い知識を覚えられるようになっている。視覚から入ってきたことって、ホントになかなか忘れないもの。うまくいけば、家事のお手伝いや簡単なお使いをススンでやる良い子になるかな？


おまわりさんがいるばしょはどこ?
1
2
3
びょういん
しょうぼうしょ
こうばん
3

対象年齢は3～12才と幅広いので兄弟一緒に遊べそう

●子供部屋でお勉強

WIN

子供とほのぼのと楽しめるバーチャル菜園

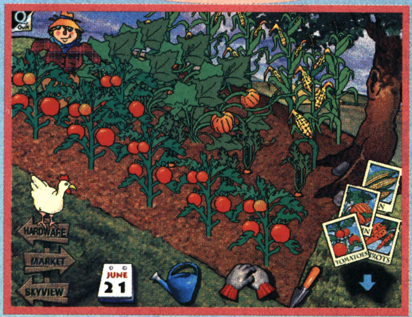
Forever Growing Garden

■みずき
■6500円
■9月28日

夏休みはとっくに終わったが、最近の子供も朝顔の観察日記なんてつけるんだろうか。それどころか土に触るチャンスも少ないのかも。まぁ、その代わりといっては何だが、こんなシュミレーションゲームを子供と一緒にどうでしょう。

花や野菜の種を買ってきて、3種類の庭から植えるところを選び、育てるというもの。さらにこのソフトのユニークなところは、収穫した植物を市場や自分のお店で売れるところだ。

子供向けのソフトなのだが、家庭菜園気分でお母さんの方が夢中になったりして。


HARDWARE
MARKET
SKYVIEW
JUNE
21
TOMATOES
ROTS

菜園で野菜を育ててみた。成長の様子がなかなかリアル

●子供部屋でお勉強

WIN•MAC

カートゥーン調のかわいい小犬が冒険する教育ソフト

迷犬ディグビーの大冒険日本語版

■システムソフト
■8800円
■発売中

ディグビーはシェリーとダンに飼われているヨークシャテリアの小犬。ある日、遊んでいると植木屋さんの芝刈機に刈られそうになってさあ大変！ ここでディグビーが逃げる方向によって3つのストーリーがあり、お話しを楽しむことで方角を覚えたり、パズルをしたり、歌を聴いたりできるようになっている。どちらかというと遊びの要素が多いソフトなだけに、セリフがわりと早めなのが残念だ。

ディグビーを助ける個性豊かな動物仲間たち

●子供部屋でお勉強

WIN

観てるだけじゃあないよ！自分で作る大サーカスだよ!!

サーカス！

■NEC HE
■6500円
■発売中

サーカスをベースにするとは考えたもの。この作品では色々なショーを子供自身が演出する仕組みになっている（例えば人間大砲）。うまくいけば出しものは大成功！ だけどちょっと設定をまちがえるとさあどうなるか？ こうして子供に、重さや速さ、高さなどがどういう働きをするかを自然に教えさせようというわけ。おもに理科系の基礎を感覚としてとらえさせるエデュテイメントだ。

かわいいゾウのショー。さあうまくいくかな？

●書斎でじっくり

WIN•MAC

ビジネス用ではあるものの眺めているだけでもマル

国際規格の万国符号と文字百科字典外字セット

■フォントランド
■20395円
■発売中

NOW PRINTING

加工、修正、印刷が自由にできるスグレモノ

アルファベット以外の文字を使う言葉、たとえばアラビア語をパソコンで表示したければ、アラビア語のフォントが必要だ。ビジネスの世界ではこういったフォントが必要になることがままある。そういう時のためにアジア圏の漢字を使わない言葉のフォントばかりを収録したもの。第2弾として漢字圏のものもある。ビジネスユースだけど、見てるだけでも結構飽きないものだ。

©1995 <RAI-Radiotelevisione Italiana under License from SACIS-Rome-Italy> All Rights Reserved. ©1995 Victor Entertainment,Inc. ©Natalino Ginelli
©円谷プロ©1993 C-Wave.All Rights reserved. ©1995 Sanctuary Woods Multimedia and SystemSoft Corp. and their licensors. All rights reserved. Sanctuary
Woods is a registered trademark and the tree logo,I-tales logo,and Shelley Duvall Presents Digby's Adventures are trademarks of Sanctuary Woods Multimedia.
©1994 Ayshe Farman-Farmaian

そろそろと、秋が近づいてきましたね

ぼのいぢり

ええ〜っ！いぢっちゃうの？

Mac版 NOW ON SALE　Win版 9.25

ぼのぼのと対話しながらQuick Time Movieを自由に操作して楽しむ、新しいエンタテインメント。あなたの思いのままに「いがらしワールド」を体験できます。

BCRM-0007（Mac版）￥9,800（税抜）
BCRW-0003（Win版）￥7,800（税抜）
Ⓒいがらしみきお/竹書房・テレビ東京・B²プロダクション

眠れぬ夜の小さなお話

Mac版 NOW ON SALE　Win版 9.25

サザンオールスターズの原 由子が綴（つづ）る新しい世界！

サザンオールスターズの原 由子が綴る、やさしい物語の世界。インタラクティブにネコくんの島で遊ぼう！ 原 由子自身が歌うボーカル曲4曲を含め、オリジナル音楽40曲を収録！

BCRM-0008（Mac版）￥9,800（税抜）
BCRW-0004（Win版）￥7,800（税抜）
Ⓒ原 由子/アミューズ/アミューズビデオ

農場はおおさわぎ
［日本語・英語・フランス語/3カ国語版］

聞いて、読んで、歌って、書いて親子で一緒に楽しく学ぼう！

Mac版 NOW ON SALE　Win版 9.25

おだやかな陽気のある日、ひとりの女の子が農場へピクニックに出かけます。そしてランチタイムに動物たちをご招待。でも、それが“おおさわぎ”の始まりでした‥‥

BCRM-0037（Mac版）￥5,800（税抜）
BCRW-0001（Win版）￥5,800（税抜）

ⒸSanctuary Woods Multimedia and its licensors. All rights reserved. Sitting on the Farm is a trademark of Kids Can Press and Oak Street Music. Sanctuary Woods is a trademark of Sanctuary Woods Multimedia and its licensors registered in the United States and other countries.

ワードスタッフ
［日本語・英語/2カ国語版］

Mac版 NOW ON SALE　Win版 9.25

遊びを通してことばを学ぶ、インタラクティブ単語集！

“ことばを楽しく覚えることができたらどんなにいいだろう”そんな思いをかなえるソフト。農場・キャンプ場・雪山・縁日‥‥ゆかいなアニメーションと音楽であふれた4つの舞台でたくさんの言葉を学ぼう！

BCRM-0038（Mac版）￥5,800（税抜）
BCRW-0002（Win版）￥5,800（税抜）

ⒸSanctuary Woods Multimedia. All rights reserved. Word Staff is a trademark of Sanctuary Woods Multimedia. Sanctuary Woods is a trademark of Sanctuary Woods Multimedia and its licensors registered in the United States and other countries.

ファンキー ファニー エイリアン
That's Music Entertainment!

音楽もゲームも、子供も大人も楽しめるミュージック・エンタテインメント！

サザンオールスターズの野沢秀行が音楽プロデュース！ 音楽修行の旅を続ける主人公と共に体が楽器でできているエイリアン・ミュージシャンたちを捜しだし、名演奏を聴かせてもらうのだ！

Mac版 9.25

BCRM-0041（Mac版）￥5,800（税抜）　Ⓒ北島小百合/Amuse・PLEX

Forever Growing Garden
お庭であそぼう

Mac & Win ハイブリット版 9.25

あなたのウチにおもしろふしぎなお庭がやってきた。

ほんものの庭と同じように花や野菜を育てて遊ぶシミュレーションゲームです。花が咲き、実がなったら街に持っていって売ることもできます。遊びながら、いろいろな花や野菜のことを学んでいきます。

BCRH-0002（Mac版）￥5,800（税抜）
Ⓒ1993 C-WAVE. All rights reserved. Ⓒアミューズ/ギャガコミュニケーションズ

◎通販のお知らせ
お近くの取扱店がわからない場合、
商品が手に入りにくい場合は、下記までお問い合わせください。
TEL.03-5828-3033 エモーションファミリークラブ

NOW ON SALE

CD-ROM DIGITAL GALLERY
高田明美作品集/マイ ステラ

「DINOPIX」に続く、Digital Galleryシリーズ第2弾！
Macintosh対応のブラウザとPhoto CDのポートフォリオを
贅沢にカップリングした初の作品集！

BCRM-0040 ￥5,800（税抜）
Ⓒ1995 高田明美/BANDAI VISUAL　Ⓒスタジオぴえろ

EMOTION DIGITAL SOFTWARE

販売元：バンダイビジュアル株式会社　〒111東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル3F TEL.03-5828-3051 FAX.03-5828-3058

※Apple,Macintosh,Quick Timeは米国アップルコンピューター社の登録商標です。※Microsoft,Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
※その他、掲載されている社名及び商品名は登録各社の商標および登録商標です。

べんきょうするって
たのしいんだよぉ〜
ほんとに？
ほんとに？

バンダイビジュアルがお贈りするエデュテインメントソフト、続々発売！

アーケード&
A
ACLUB
アミューズメントスポット

秋といえば読書にスポーツに勉強に食欲にからめられるが、ゲーム三昧の秋の夜長というのもまた楽しいもんだね。格闘で熱血スポーツするもよし、今回は新着にパズルゲームとアクションゲームをいくつか紹介してあるので、秋らしくじっくりと腰を据えてやってみるのもいいかも。

Get Now

続々とでてくる格闘ゲームの新たな情報はスゴイぜ！

カプコン

ストリートファイターZERO

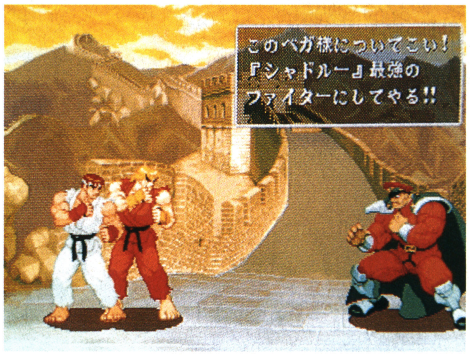
映画のストーリーと同じコンセプトで若き2人の格闘家と悪の帝王が闘う！

8月10日に両国国技館で開かれたカプコンの「'95格闘技ゲーム選手権大会」において、ものすごい情報が公開された。昨年の夏に公開された劇場用アニメ「ストリートファイターII」と関係があるものだ。映画を見た人なら思い出せると思うが、そのラストシーンは、圧倒的な力を誇る悪の帝王ベガを倒すためにリュウとケンの2人が挑み、やがて互いの動きが見事なコンビネーションとなってついにベガを打ち負かすというものだった。

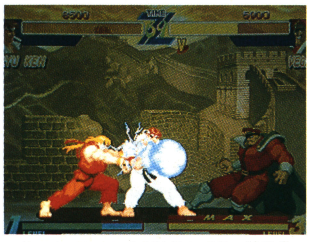
それがなんと、この「ストリートファイターZERO」でも実現できてしまうというのだ。つまり映画のストーリーそのままに2対1で闘うのだが、2人で闘うからといってベガは決して楽に倒せるような相手じゃない。これは設定としてベガが若い頃、つまり気力、体力ともに充実していた頃の話ということなので、生半可な強さじゃないというふうになっている。

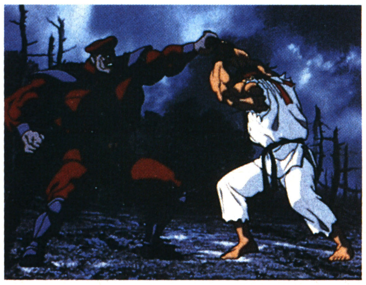
さて、これをやるための方法については右下にまとめておいたが、無論プレイヤーが2人いなくてはならない。そして1P側はリュウ、2P側はケンで固定されていることに注意だ。それ以外は特に違いはないので、キミの友達との友情パワーでベガをやっつけてくれ。

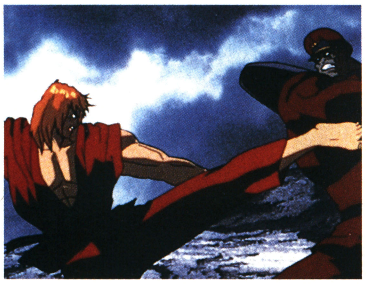
また、もうひとつの情報として、このタイトルがプレイステーションとサターンに移植されて今冬に発売されるということも同時に発表された。さあ、今のうちにアーケードでガンガン練習して友達と差をつけよう。

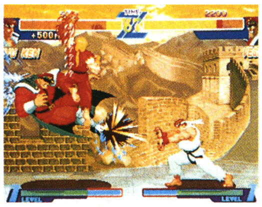

このベガ様についてこい！
『シャドルー』最強の
ファイターにしてやる!!

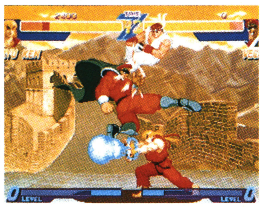
▲映画本編ではチベットで闘っていたのだが、なぜか万里の長城のある春麗ステージでベガが登場している。秘密結社「シャドルー」の一員にリュウとケンを迎え入れようとベガが誘うのだが、もちろん2人が従うわけはない。さあいよいよバトル開始だ。

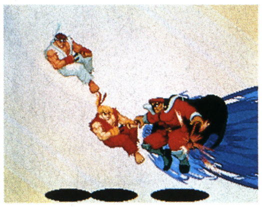

▲リュウ、ケン2人が連続して放つ波動拳。微妙にタイミングをずらし、ベガの防御を崩して大ダメージを与えてやろう。


▲必殺技の出し合いではない格闘のリアル感がいい。


▲できたら映画を見てから協力プレイして欲しい。


▶ベガにはワープ技があるので、両側から挟んで攻撃する方法はあまり使えない。


▶遠距離攻撃と近距離攻撃を取り混ぜて、どちらかの攻撃が当たるように闘うといい。

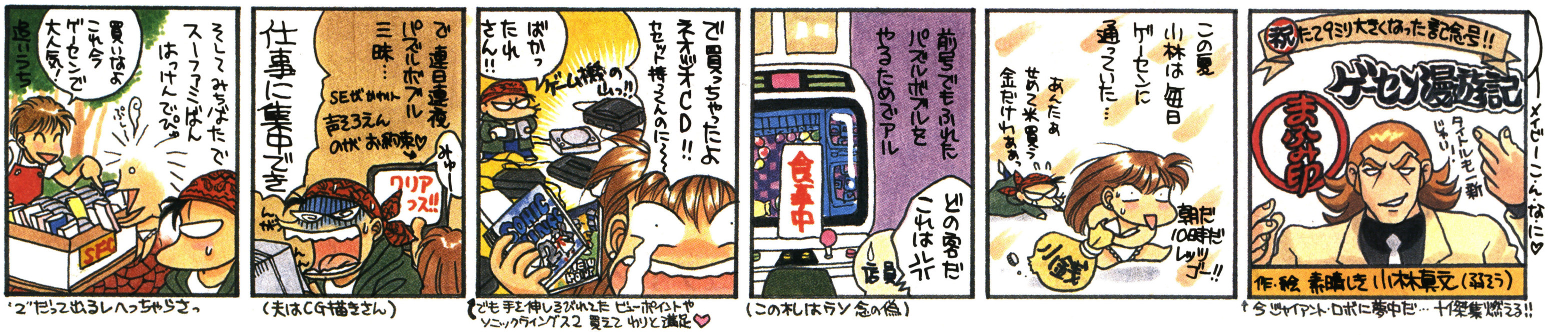

▶ベガのサイコクラッシャーは絶大な威力を誇る。2人まとめてぶっ飛ばされるぞ。

2人協力プレイで闘うには

1 2コイン投入後、1P2Pともにスタートボタンを押しっぱなしでキャラクターセレクト画面に入る。

2 スタートボタンはそのままで、1Pはリュウ、2Pはケンにカーソルを合わせ、レバーを上に2回入力。スタートボタンを離して、さらにレバーを上に2回入力する。

3 1P（リュウ）は弱パンチボタン2P（ケン）は強パンチボタンでキャラクターを決定する。


㊗たて9ミリ大きくなった記念号!!
ゲーセン漫遊記
まふみ印
タイトルも一新じゃい!!
メイビーこ・ん・な・に♡
作・絵 素晴しき小林真文（ふみとう）
↑今ジャイアント・ロボに夢中だ…十傑集燃える!!
この夏 小林は毎日ゲーセンに通っていた…
あんたぁ せめて米買ってぇ 金だけわぁあっ
朝だ10時だレッツゴー!!
小銭
前号でもふれたパズルボブルをやるためでアル
どの客だこれは!!
店員
食事中
（この札はウソ 念の為）
で買っちゃったよネオジオCD!! カセット持ってんのに〜〜
ゲーム機の山っ!!
ばかったれさん!!
SONIC WINGS 2
↑でも手を伸しそびれてたビューポイントやソニックウイングス2買えてわりと満足♡
で連日連夜パズルボブル三昧…
仕事に集中でき
SEばかりか声そろえんのがお約束♡
みゅー
クリアっス!!
んがっ
んん
（夫はCG描きさん）
そしてみちばたでスーファミばんはっけんでぴゅ
ぷしー
買いなよこれ今ゲーセンで大人気!
追いうち
SFC
"2"だって出るしへっちゃらさっ

©CAPCOM 1995

はみだし 新着ゲーム①

SNK

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

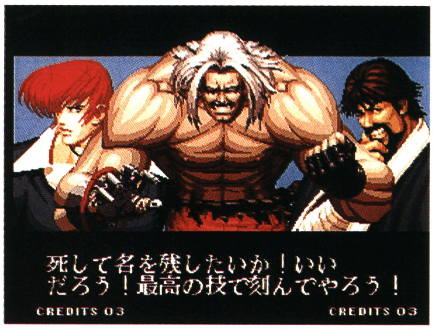
凶悪な力を持つあの2人の男を、自分のキャラとして使えるようになるのだ

最終ボスとしてでてくる草薙柴舟とルガール。この2人が使えるようになるコマンドと、その技が公開された。詳しくは表を見てもらうとして、ルガールと柴舟について説明しよう。

まず、ルガールは前作の大会の主催者でボスキャラである。彼は過去に自分の片目を奪ったオロチ一族の暗黒パワーに目を付け、そのパワーを得て前回の屈辱をはらすため再び大会を開催した。そして前作でルガールに殺されたはずの柴舟は、洗脳を受けており、更に暗黒パワーを授けられて蘇った。

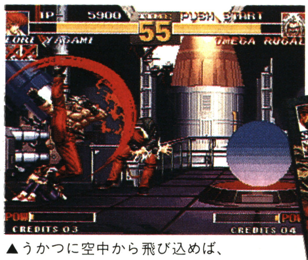
隠しキャラを使用するには

キャラクターセレクト画面でチームエディットを選択しチームエディット画面でスタートボタンを押しながら↑＋B、→＋C、←＋A、↓＋Dの順に入力し、最後にレバーをニュートラルに戻す。


死して名を残したいか！いいだろう！最高の技で刻んでやろう！

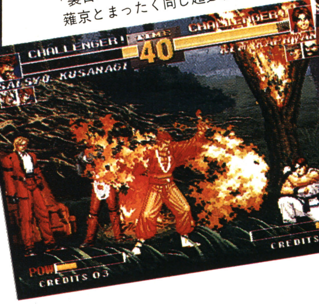
CREDITS 03
CREDITS 03

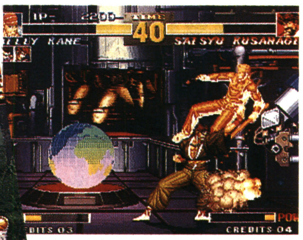
▲これがルガールチームの勝ちデモだ。前作のルガールは「私脱ぐと凄いんです」という感じだったが、今回もたしかに凄い身体をしている。しかし、対戦台でこのチームを組んだら嫌われることだけは間違いない。友達相手だけに使おう。


55
IORI YAGAMI
OMEGA RUGAL
PUSH START

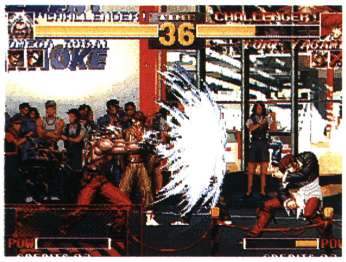
▲うかつに空中から飛び込めば、待っているのが、弧を描くように片脚を振り上げ、それに触れるもの全てを真っ赤に染めるルガールの「ジェノサイドカッター」。

▼そしてこれが、全身を炎で包み込み周囲をなぎ払うという超必殺技の「裏百八式・大蛇薙」。日本チームの草薙京とまったく同じ超必殺技を使う。

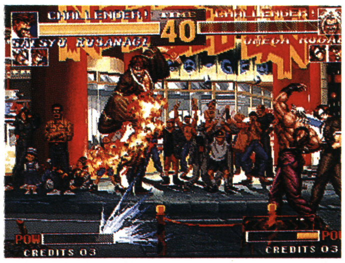

CHALLENGER!
40
SAISYU KUSANAGI


40
SAISYU KUSANAGI

▲ＣＰＵ戦の草薙柴舟は強いぞ。この技は、ステップで飛び込み肘打ちから突き上げて炎を相手に喰らわす「四百弐拾七式・神懸（かむかかり）」だ。


CHALLENGER!
36
OMEGA RUGAL

▲全身から巨大な気を放つ「カイザーウェーブ」。


CHALLENGER!
40
SAISYU KUSANAGI

▲柴舟の「百式・鬼焼き」とルガールの「烈風拳」

	草薙柴舟	ルガール・バーンシュタイン
投げ技	一刹背負い投げ ➔（➔）＋CorD	スコーピオンデスロック ➔（←）＋CorD
特殊技	外式・轟鎚 ➔＋C	
必殺技	百八式・闇払い ↓↘＋AorC	烈風拳 ↓↘→＋AorC
	百式・鬼焼き →↓↘＋AorC	カイザーウェーブ →←↙↓↘→＋AorC
	四百弐拾七式・神懸 →↘↓↙←＋AorC	ジェノサイドカッター ↓↙←↖＋BorD
		ダークバリヤー ↓↘→＋BorD
		ゴッドプレス →↘↓↙←＋AorC
超必殺技	裏百八式・大蛇薙 ↓↙←↙↓↘→＋C	ギガンテックプレッシャー →↘↓↙←→→↓↙←＋BC

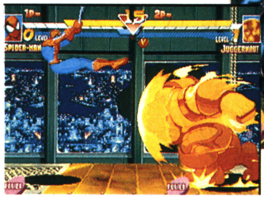
カプコン

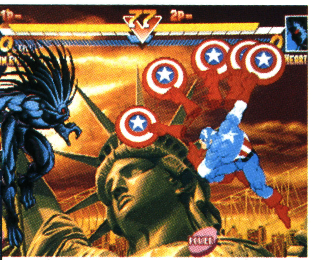
マーヴル・スーパーヒーローズ

アメコミの有名なスーパーヒーローとスーパービランたちが総結集して闘う

「X・MEN」でもお馴染みの、アメリカのコミック界を2分するマーヴルコミックス。そのキャラを使った格闘ゲームが登場する。使用キャラは全部で10人。日本でもけっこう知られた有名どころが多い。親愛なる隣人スパイダーマン、正義の盾キャプテン・アメリカ、戦う大富豪アイアンマン、緑色の巨人ハルク、切り裂く爪ウルヴァリン、精神の刃サイロック、絶対破壊者ジャガーノート、磁界王マグニートー、狂気の地獄皇子ブラックハート、そして混沌の破壊神シュマゴラス。彼らはすべてを集めれば全宇宙の支配者となれる6つのインフィニティ・ジェムを、タイタン人サノスが集め始めたのを察知し、一方は宇宙の平和を守るため、一方はそれを自らのものとするため動き出した。今ここに超スケールの闘いが始まろうとしている。

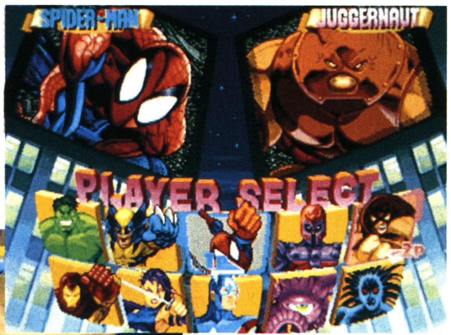
▼スパイダーマンＶＳジャガーノート。必殺技と超必殺技が激突する時なにが起こる？

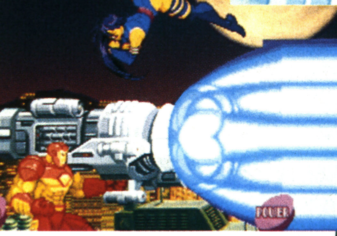

15
SPIDER-MAN
JUGGERNAUT


77
CAPTAIN
HEART
POWER

▲ブラックハートＶＳキャプテン・アメリカ。キャプテンの武器は超合金の盾だ。

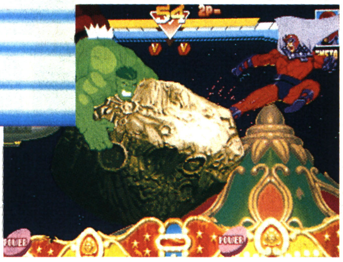
▶アメコミらしくどのキャラもひとくせもふたくせもありそうで、闘い方も個性的。


SPIDER-MAN
JUGGERNAUT
PLAYER SELECT

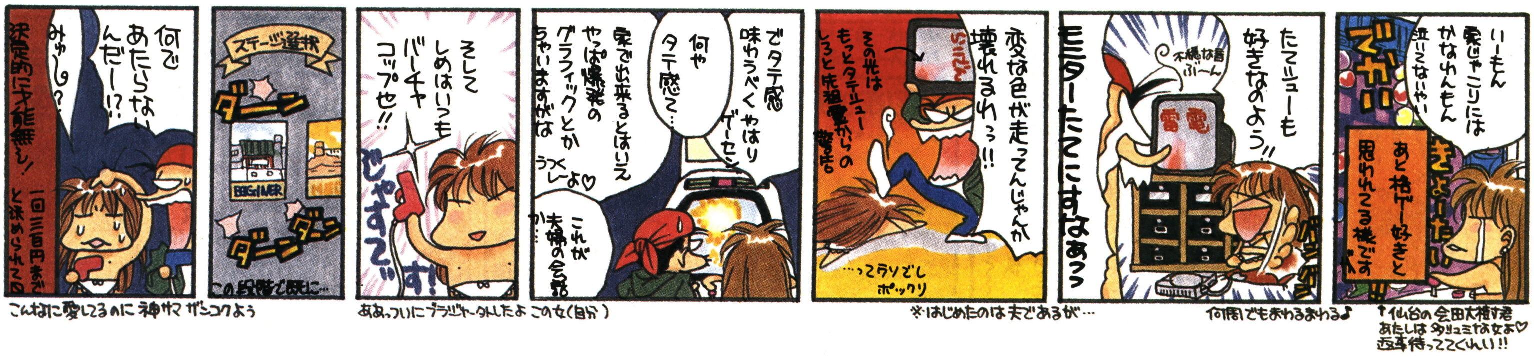


▲アイアンマンＶＳサイロック。天才発明家のアイアンマンの超必殺技が凄い。

▼ハルクＶＳマグニートー。この岩石アタックのようなものが、ハルクの超必殺技。パワーなら宇宙一だ。



※上記の写真は開発中のものです。


何であたらないんだー!?
みゅし？
決定的に才能無し！
一回三百円までと決められてるこの
こんなに愛してるのに神サマザンコクよう
ステージ選択
ダーン
BEGINNER
ダーンダーン
この段階で既に…
そしてしめはいつもバーチャコップセ!!
じゃすてぃす!
ああっついにブラジャー外したよ この女（自分）
でタテ感味わうべくやはりゲーセン
何やタテ感て…
家で出来るとはいえやっぱ爆発のグラフィックとかちゃいますがな
うつくしーよ♡
これが夫婦の会話か…
変な色が走ってんじゃんか壊れるれっ!!
その光はもっとタテシューしろと先祖霊からの警告
…ってウソでしポックリ
※はじめたのは夫であるが…
ミターたてにすなあっ
たてシューも好きなのよう!!
不穏な音ぶーん
雷電
何周でもまわるまわる♪
いーもん 家じゃこっりにはかなわんもん
泣いてないやい
でかい
きょーたい
あと格ゲー好きと思われてる様ですが
↑仙台の会田大樹ォ君 あたしは タリュミな女よ♡ 返事待っててくれい!!

©SNK 1995 MARVEL SUPER HEROES TM&©1995 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP.INC.ALL RIGHTS RESERVEO.©CAPCOM CO.,LTD.1995 ALL RIGHTS RESERVED.THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL ENTERTAINMENT GROUP,INC.

新着 Video Game 2

秋の新作大集合！頭と指先を鍛える絶好の季節だね！

セガ

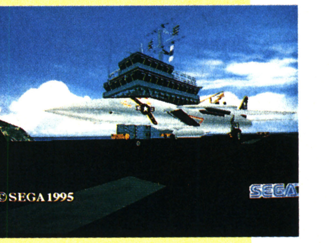
スカイターゲット

鉄の翼が空を駆けるエキサイティング3DCGシューティングゲーム発進！

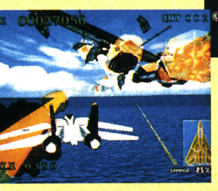
米軍が極秘に開発していた世界最高のテクノロジーを投入した最新戦闘機XF／A－49が、航空宇宙兵器開発センターから多国籍兵器製造企業「デルダイン」社によって強奪された。最高機密の漏洩を防ぐため、最新戦闘機の破壊命令が下された。

プレイヤーは4機の戦闘機から好きな機体を選択できる。このプレイヤー機や敵機も、実在の戦闘機を忠実に再現しリアルなバトルシーンを繰り広げる。また、各エリアの最後には超巨大なボスが登場する。

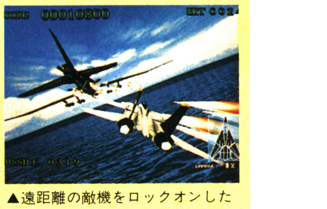
名作「アフターバーナー」のゲームシステムを踏襲しているとのことで大いに期待できる。


©SEGA1995
SEGA

▶奪われた戦闘機を破壊するためF14トムキャットがいま空母より発艦しようとしている。



▲近距離の敵には弾数制限のないバルカン砲を使うのがいっそう効果的。



▲遠距離の敵機をロックオンしたら、確実にミサイルで撃墜だ。

セガ

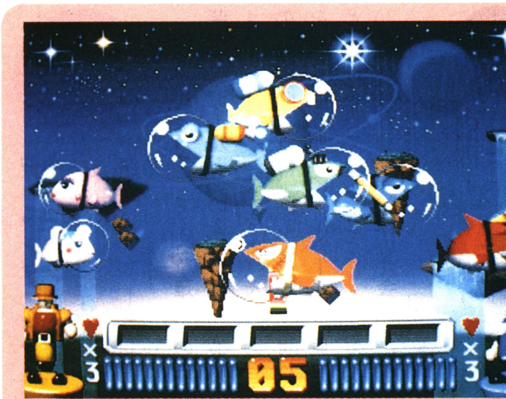
2度あることはサンドア～ル

二度あることは三度あるということでさらにパワーアップしたパズルゲーム

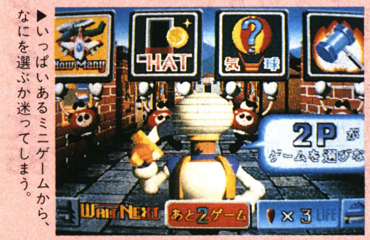
あのパズルやアクションゲームなどのミニゲームがた～んと入った「タントア～ル」シリーズ最新作の登場。ST－Vボードを採用することにより、ポリゴンを使った滑らかなアニメーションや、自由なカメラアングルによるゲームシーンが実現。

前作の「イチダントア～ル」の22個よりゲーム数も増え、ミニゲーム、ボスゲーム、ボーナスゲーム、ハプニングゲームなど約30ほどのゲームが盛り込まれている。今回のミニゲームには、コインの入ったシルクハットを探す「そいつはごHAT」や、数あるビンの中から毛生え薬をあてる「ハゲしいぜ！」、赤信号をさけながら彼女の元に行く「まってGOGOGO！」など楽しいものがいっぱい用意されている。

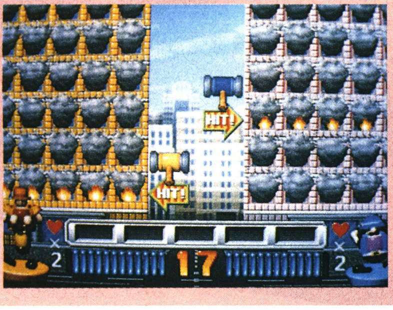
また、各ステージのラストにはボスとの対決ゲームが待ち受けている。2人プレイも楽しいぞ。



▲一番手前を泳いでいるサカナを探す「ウオウオルーガ」。


HAT
気球
2Pがゲームを選びな
WAIT NEXT
あと2ゲーム
×3 LIFE

▶いっぱいあるミニゲームから、なにを選ぶか迷ってしまう。



▶ビルの燃えている階をハンマーで叩く「倍ハード」。ネーミングも楽しい。

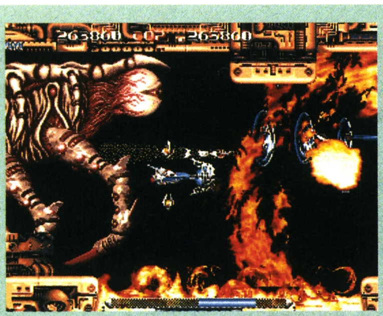
エイコム

パルスター

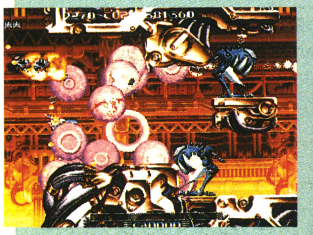
ひさびさの正当派横スクロールシューティングゲームの登場だ

2人同時にプレイではなく、交互プレイという、懐かしい雰囲気のするシューティング。自機がやられた場合、その場復帰ではなくある程度前の画面に戻るというのもシブい。ステージは全部で8ステージあり、1～4ステージの中からセレクトしてゲームを始めることができる。

自機は通常のショットと溜めショット以外に、スピードアップやミサイルアイテムなどを手に入れてパワーアップする。他にオプションとして手に入るのがイオとボイジャーだ。イオは自機のまわりに付く可動型のショットオプション。ボイジャーは数種類あって、自機の前にくっつきショットを変化させるオプションだ。また、ボイジャーはボムとしても使用可能。上下から襲ってくる敵を蹴散らせ！

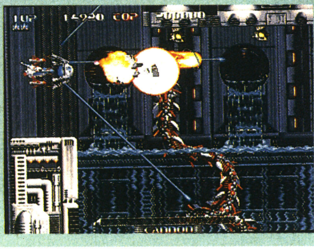


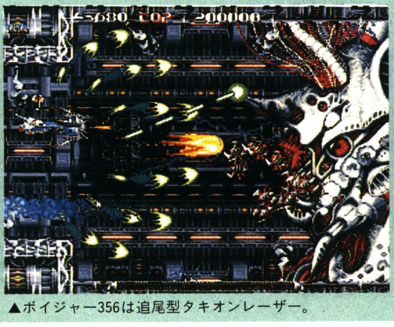
▶ボイジャー348でリング型ソリトンレーザーが装着される。2連射が可能。



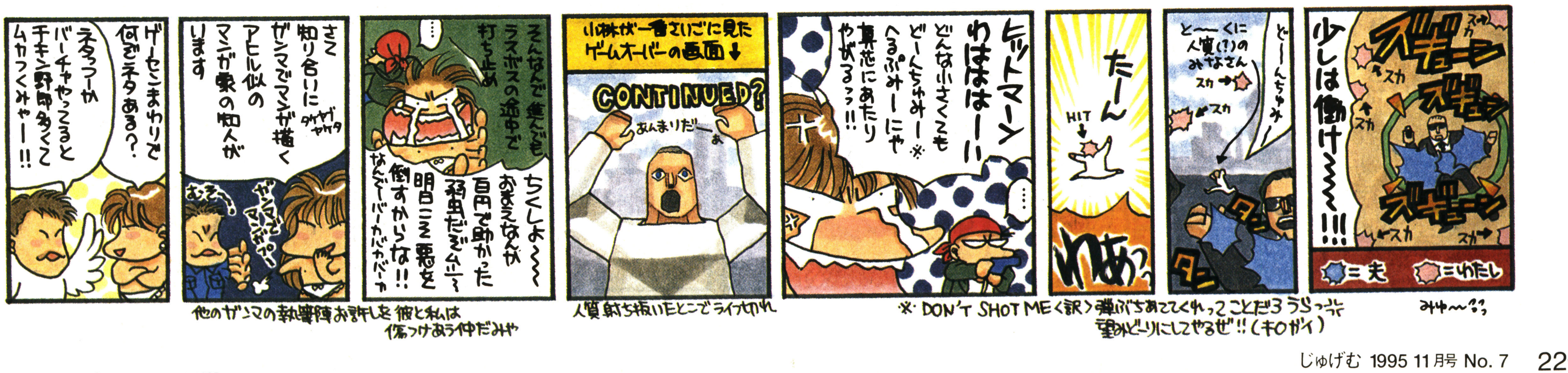
▲ABボタン同時押しで、ボイジャーをボムとして使用。一時的に無敵状態になるが、あまりお薦めはできない。

▼ボイジャー328は反射型タキオンレーザーが装着される。自機の攻撃力以下の敵は貫通し、それ以上の敵や障害物には反射する。





▲ボイジャー356は追尾型タキオンレーザー。


ゲーセンまわりで何ぞネタある？
ネタっつーかバーチャやってるとチキン野郎多くてムカつくみゃー!!
さて知り合いにガンマでマンガ描くアヒル似のマンガ家の知人がいます
タケヤブヤケタ
むそ～
ガンマでマンガプ～
そんなんで進んでもラスボスの途中で打ち止め
……
ちくしょ～～ おまえなんか百円で助かった弱虫だぞムシ～ 明日こそ悪を倒すからな!!
なんで～バーカバーカバーカ
小林が一番さいごに見たゲームオーバーの画面↓
CONTINUED?
あんまりだ～ぁ
ヒットマ～ン わははは～!!
どんな小さくてもどーんちゅみー※へるぷみーにゃ 真芯にあたりやがるっっ!!
……
たーん
HIT
わあっ
と～～くに人質(?)のみなさん
スカ
スカ
どーんちゅみー
ターン
ターン
少しは働け～～～!!!
ズギューン
ズギューン
ズギューン
スカ
スカ
スカ
スカ
スカ
＝夫
＝わたし
他のガンマの執筆陣お許しを 彼と私は傷つけあう仲だみゃ
人質射ち抜いたとこでライフ切れ
※DON'T SHOT ME〈訳〉弾ぶちあててくれってことだろうらっ 望みどーりにしてやるぜ!!(キ○ガイ)
みゆ～っっ

©SEGA1995 ©AICOM CO. Ltd. 1995

タイトー

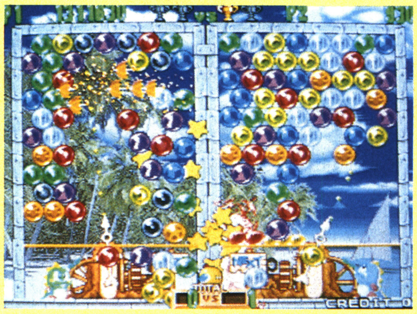
パズルボブル2

前作よりもいろいろなモードが強化されてより楽しく遊べるようになった

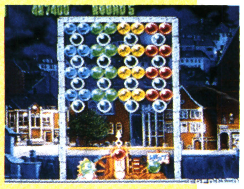
同じ色の玉を3つ以上くっつけて消すタイプのパズルゲームだ。2になって強化されたところは、ひとりで遊ぶパズルモードと2人のプレイヤー同士で遊ぶ2P対戦モードの他に、ひとりでCPUキャラと対戦するモードが追加された。

また、パズルモードでは通常の2倍以上の広さのワイド画面になり、ラウンド分岐方式を採用しスタート時と5面クリアするごとにコースが選択できるようになった。もちろんエンディングは何種類か用意されているとのことで楽しみだ。

2P対戦モードとCPU対戦モードでは3種類の難易度が設定され、一番簡単なやつでは矢印から指標がのびて狙いが定めやすくなる。まあ、当然ノーマルはそのまま。難しいやつでは最初の玉の配置がパズルモードと同じようになり、様々なラウンドでの対戦になるぞ。他にアイテムも追加されて、1人でも2人でもゲームがいっそう楽しめるようになった。



▶反射を利用してまとめて落とせば高得点。



▲けっこう複雑な配置のときもあるので、慎重に山を崩していこう。

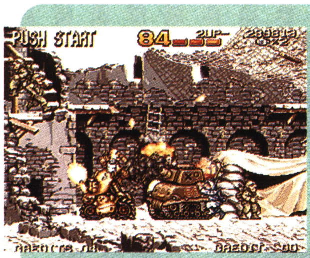
SNK

メタルスラッグ

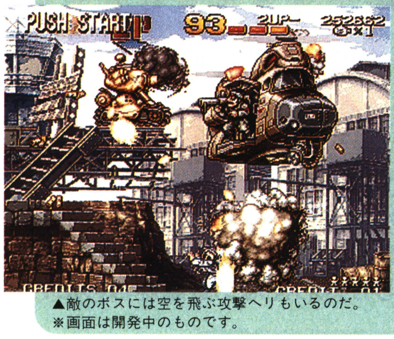
様々な動きをするハイテク戦車を駆使して、破壊して破壊して破壊しまくれ

時は近未来、軍事クーデターを起こして世界を掌握したモーデン元帥に対抗するレジスタンスは、新型万能戦車「メタルスラッグ」の完成を急いでいた。というハードな展開のアクションシューティング。しかし、その動きやデザインはけっこう可愛い感じだぞ。自機の武器はキャノン砲とバルカン砲。ひとつのボタンで同時に発射するぞ。面白いのは、ジャンプボタンがあるのとレバー下入れで伏せ動作を行うことだ。この伏せの状態でも移動は可能なのだ。むろん敵の攻撃形態も多彩だぞ。

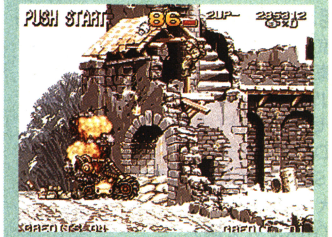
また、ステージ中には捕虜になっている味方兵士がいて、解放してやることで自機を援護してくれるようになるのだ。もちろん敵の攻撃を受ければ、死んでしまうのがなんとも悲しい。


PUSH START
84

▲自機が縦横に動き回れるのが楽しい。戦車というよりモビルスーツのよう。


PUSH START
93
2UP
CREDITS 04

▲敵のボスには空を飛ぶ攻撃ヘリもいるのだ。
※画面は開発中のものです。

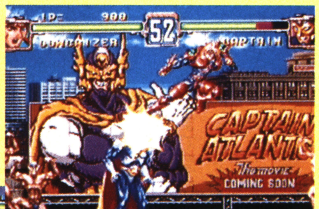

PUSH START
86
2UP

▲味方が手榴弾歩兵の場合は、レバーを素早く2回右に入力すると、敵歩兵に向かって走り寄りナイフで切りつけるぞ。

テクノスジャパン

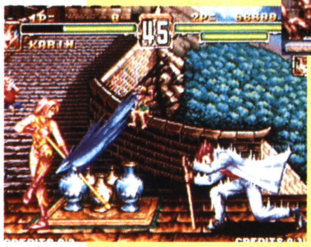
超人学園ゴウカイザー

アニメーター大張正己氏によるキャラクターデザインの新感覚格闘ゲーム


52
CAPTAIN
CAPTAIN ATLANTIS
The movie
COMING SOON

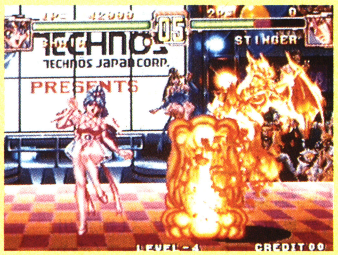
▲ゴーカイザーこと凱座勇人（かいざいさと）は深紅の石「カイザーストーン」のパワーで変身するのだ。

▼133代目の新米斉天大聖、つまり孫悟空の華鈴VS念を込めた木刀「駆愚羅」を使うクールな男、柴紅京介。



登場人物は全部で10人。「国立ベルナール学園」を舞台に、超人たちの戦いが繰り広げられる。中にはゴウカイザーやブライダーなど変身前と変身後の姿があるキャラも登場するぞ。

各キャラは、それぞれ独自の必殺技を持っているが、さらに倒した相手の必殺技をひとつだけ譲り受けることができるという必殺技トレースシステムも搭載。同キャラ対戦の場合は、自分の技をトレースすることにより技自体をパワーアップさせることもできるのだ。超人たちの熱い格闘が待ち遠しい。


05
STINGER
TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.
PRESENTS
LEVEL-4
CREDIT 00

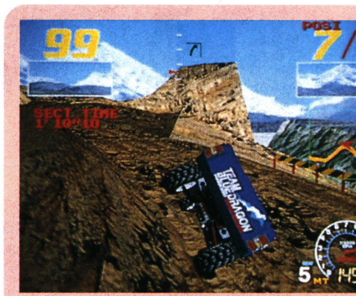
▲地球の娯楽文化を気に入った宇宙婦警のシャイアは、相棒のボールボーイとともに明るく戦う。

ナムコ

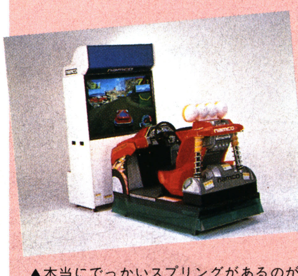
ダートダッシュ

進路をふさぐ障害物を乗り越えたり避けたりしながら荒野を突っ走れ！

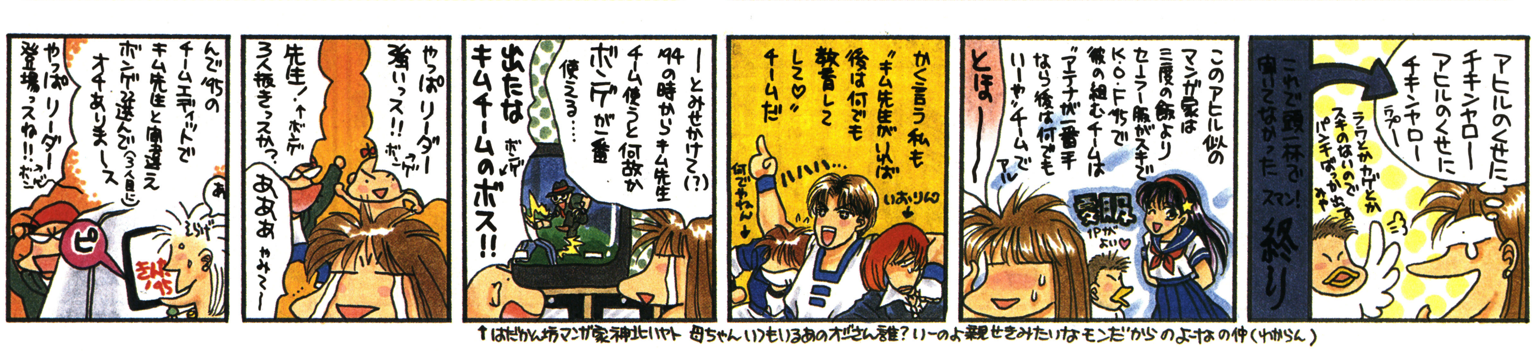
オフロードのレースがそのままゲームになった。新機構エアスプリングを搭載した新型可動筐体で、オフロードの揺れる感触をばっちり再現。ステージは山岳地、豪雪地、市街地、丘陵地、ジャングルの5つを予定。プレイヤーカーは、スポーツカータイプ、ピックアップタイプにバギータイプの3種類を用意。本物さながらのドライビングが楽しめる。しかも、障害物にぶつかるとドアが壊れたり、ボンネットが取れたりと、どんどんクルマが壊れていくという恐ろしさ。正確にコースを見て走らないと最後にはクルマがバラバラになっちゃうかも!?


99
POSI 7/7
SECT TIME 1'10"10
TEAM BLUE DRAGON
5 MT
145 km/h

▲これぞオフロード・レーシングの醍醐味なのか。



▲本当にでっかいスプリングがあるのがスゴイ。いったいどんな乗り心地なのか。
※上記の画面・筐体は開発中のものです。


んで'95のチームエディットでキム先生と間違えボンゲ選んで(3人目に)オチありましス
やっぱリーダー登場っスね!!
ボンゲ→
ピ
あ
ころげ
やっぱリーダー強いっス!!
ボンゲ→
先生! ↑ボンゲ 3人抜きっスか
あああ やめて〜
ーとみせかけて(?) '94の時からキム先生チーム使うと何故かボンゲが一番使える……
出たな キムチームのボス!!
ボンゲ↓
かく言う私も "キム先生がいれば後は何でも教育してして♡"チームだ
ハハハ…
何でやねん↓
いおりん↓
このアヒル似のマンガ家は三度の飯よりセーラー服がスキでK.O.F'95で彼の組むチームは"アテナが一番手なら後は何でもいーや"チームでアル
とほ〜〜
1Pがよい♡
アヒルのくせた チキンヤロー アヒルのくせに チキンヤロー
ラプー
ラワとかカゲとかスキのないのでパンチばっか出すオヤ
これで頭一杯で寝りてなかった スマン!
終り

↑はだかん坊マンガ家神北ハヤト 母ちゃんいつもいるあのオッさん誰? いーのよ親せきみたいなモンだからのよーなの仲(わからん)

©TAITO CORP 1995©1995 NAZCA CORPORATION©NAMCO©1995 TECHNOS JAPAN CORPイラストレーション大張正己（STUDIO-GI）

Ride Machine 大特集

レーシングやフライトシューティングゲームを画面にシンクロして動くシートで楽しむ。これこそ、大型ライドマシンでしか味わえない醍醐味なのだ！

先進のテクノロジーで武装した、大型ライドマシンを徹底的に遊ぶ！

セガ

セガネットマーク

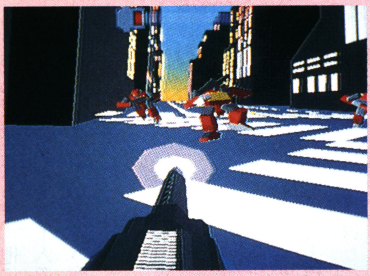
ヘッドマウントディスプレイをつければ、そこはもう戦場に変わる！

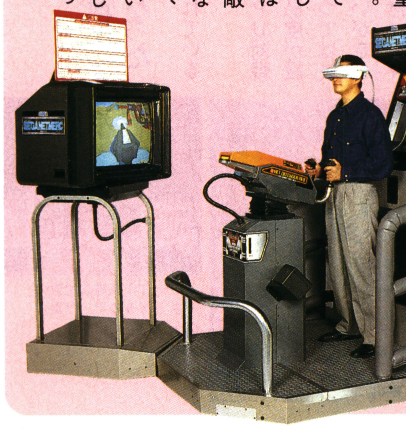
大型筐体のゲームといえば、レースものやちょっと小型のムービーライドといったものが中心だったが、数年前から新しい波としてHMD（ヘッドマウントディスプレイ）を使ったバーチャル・リアリティ（VR）ものが話題になっているのをご存じであろうか。

このVRに、いよいよセガのテクノロジーがドッキング、見事なまでにエキサイティングな最先端のゲームとなって我々の前に現れた。その名も「セガネットマーク」。

カラーの小型モニターを内蔵したディスプレイを頭につけ、首を右にふれば右の景色を、上を見れば上の景色を見ることができるというVR技術を使い、「セガネットマーク」では実に360度もの視覚が実現する。つまりプレイヤーは、このHMDをつけることによって、ゲームセンターの空間からいきなりレーザーが飛び交う戦場へと投げ出されるというわけだ。

プレイヤーのマシンの前に立ちはだかるのは、強力な武器を搭載した重装甲戦車やロボットの群。もちろん正面だけを見ていてはすぐにやられてしまうから、プレイヤーは様々な場所を見ながら敵を探し、撃破していかなければならない。思わず、実際の戦闘に参加しているような感覚に陥ってしまう、快感と迫力がたっぷり詰まったマシンだ。


ありとあらゆる方角から次々と敵が現れる！


SEGA NETMERC
SEGA
MVD

●Play可能なお店

池袋GIGO（東京）
SEGAパセラ（東京）
横浜JOYPOLIS（神奈川）
オーツーパークセガワールド（千葉）
SEGA WORLD川口（埼玉）
キャノンボールCity SEGA GMCスタジオ（東京）
心斎橋GIGO（大阪）
SEGA WORLDりんくう（大阪）
SEGAアミューズメントテーマパーク大阪ATCガルボ（大阪）

セガ

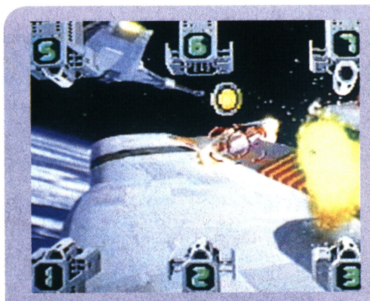
AS-1

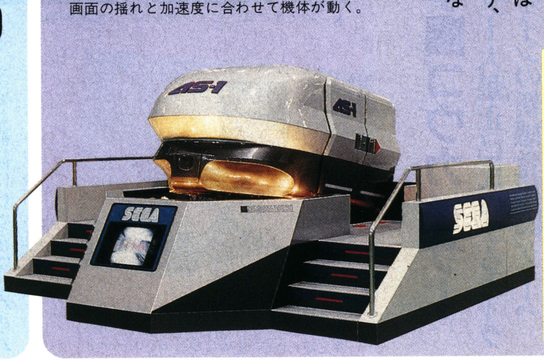
画面に合わせて機体が動く！大型ライドマシンの定番的存在

「AS—1」は、ムービーライドの代表格とまで言われたセガの大型ライドマシンだ。

セガ系のアミューズメントスペース、たとえば横浜のジョイポリスとかG－I－G－O系のお店に行けば、たいていこのマシンが置いてあるので、乗ったことがある人は相当いるはず。

「AS—1」では、ただ単に画面に合わせて機体が揺れるだけでなく、シート前に設置されているレバーでちょっとしたシューティングを楽しむ機能もある。乗客全員の力を合わせなければ真のクリアーができないという、なかなか凝った作りのマシンなのである。


画面の揺れと加速度に合わせて機体が動く。


AS-1
SEGA
SEGA

●Play可能なお店

横浜JOYPOLIS（神奈川）
大阪ガルボ（大阪）
市川ガルボ（千葉）
四日市ガルボ（三重）
セガチャーリーワン（静岡）
メルクス東名（愛知）
八景島カーニバルハウス（神奈川）
セガワールドホリディスクェア（愛知）

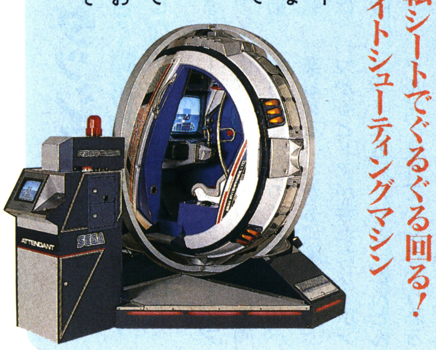
セガ

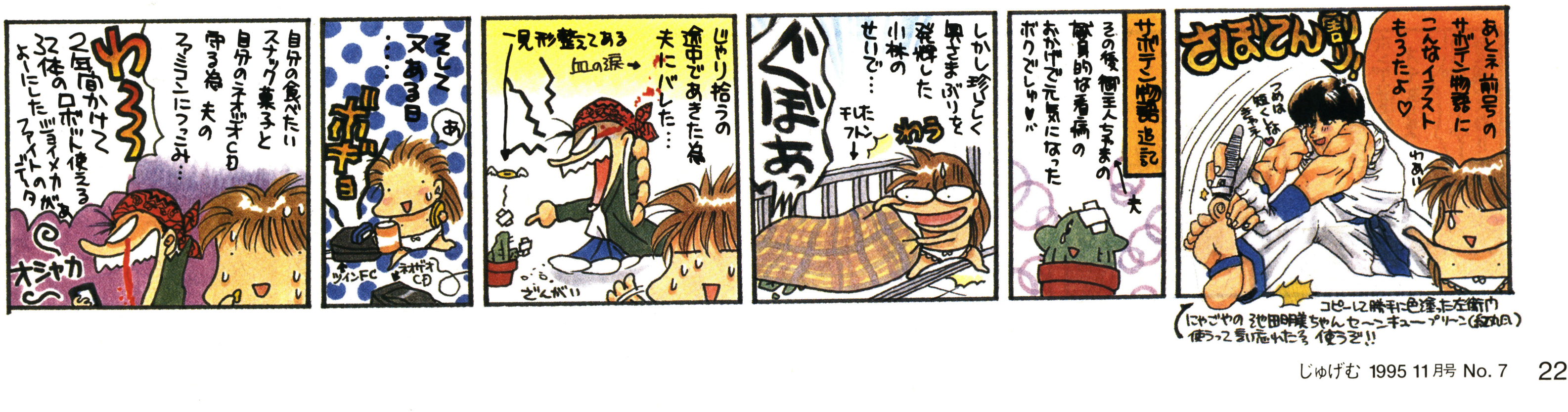
R360

無制限回転シートでぐるぐる回る！究極のフライトシューティングマシン

ただでさえ迫力満点のフライトシューティングゲームを、なんと360度回転するシートで楽しんでしまおうというのが、この「R360」だ。

登場してから数年が経過しているが、そのダイナミックなおもしろさのため、いまだにその人気は色あせていない。


ATTENDANT
SEGA


自分の食べたいスナック菓子と自分のネオジオCD守る為 夫のファミコンにつっこみ…
わろろ
2年間かけて32体のロボット使えるよーにしたジョイメカファイトのデータがぁ
オシャカ
そして又ある日……
ボキョ
あ
ツインFC
ネオジオCD
じゃり拾うの途中であきた為 夫にバレした…
一見形整えてある
血の涙
ざんがい
しかし珍しく男さまぶりを発揮した小林のせいで…
かくぽあっ
わう
チしたフトン
サボテン物語追記
その後、御主人ちゃまの献身的な看病のおかげで元気になったボクでしゅ♥ バ
大
さぼてん割り！
あとネ前号のサボテン物語にこんなイラストもろたよ♥
つめは短くしなきゃネ♥
わあい
コピーして勝手に色塗った左衛門
にゃごやの池田明美ちゃんセーンキュープリーン（紅丸风）
使うって気忘れたろ 使うぞ!!

コナミ

スピードキング

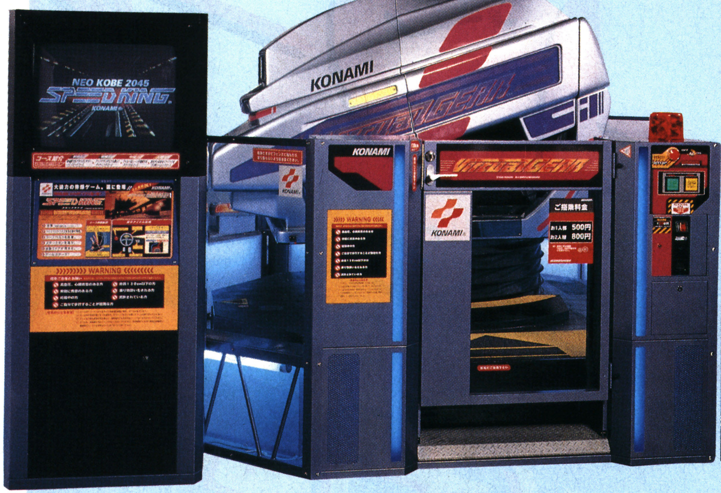
未来都市「ネオコウベシティ」で、超高速のレースバトルを体験する！

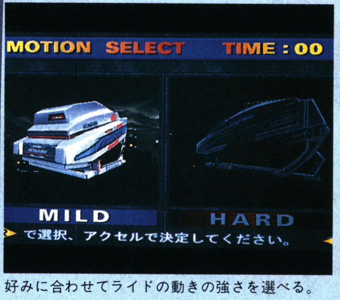
レースゲームでシートが動くこと自体結構珍しくなくなってしまったが、この「スピードキング」ほど豪快なレースが楽しめるものは、これまで存在しなかった。

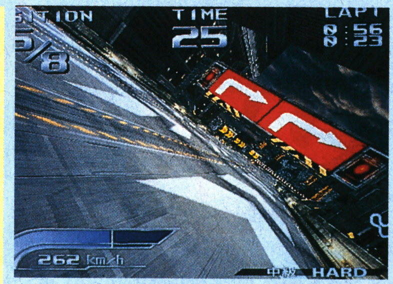
まずはとにかく左の筐体写真を見て欲しい。中央にあるのが筐体そのもので、これが画面に合わせてもうグリングリンと動くのである。しかも超高速で展開するレース画面に合わせて動くのだから、レース好きでなくても白熱することは間違いない。

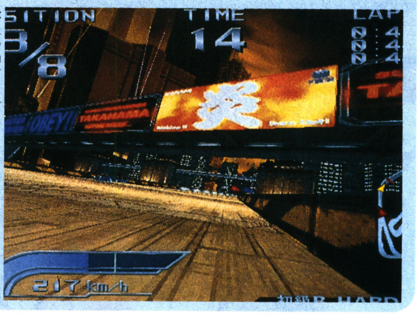
筐体内にはシートが2席用意されており（つまりペアシート）、さらに座席に用意されたレーシング・シートベルトが否が応にも雰囲気を盛り上げてくれるので、ぜひカップルでプレイすることをオススメする。

舞台設定が未来の近代都市「ネオコウベシティ」であるため、登場する車はすべてタイヤレスのホバービークル。タイヤが存在しないから、車体を自由に傾かせて、わずかしかない隙間をすり抜けるなんて芸当も可能だ。これはもうヒット間違いなしのライドマシンなのである。


NEO KOBE 2045
SPEED KING
KONAMI


MOTION SELECT
TIME：00
MILD
HARD
で選択、アクセルで決定してください。
好みに合わせてライドの動きの強さを選べる。


SITION
5/8
TIME
25
LAP
262 km/h
中級 HARD
車体を大きく傾け、ハイスピードでコースを駆け抜ける！


SITION
3/8
TIME
14
LAP
217 km/h
HARD
未来の神戸に作られたレーシングコースを、とびっきりの速さで駆け抜けていく。

●Play可能なお店

- ●スガイビルパワープラントプルプル（北海道）
- ●スガイディノス（北海道）
- ●デジャヴー幕張（千葉）
- ●大慶園（千葉）
- ●名古屋レジャーランド（愛知）
- ●バイパスレジャーランド藤江本店（静岡）
- ●チルコポルト ハーバーランド店（兵庫）

タイトー

IDYA

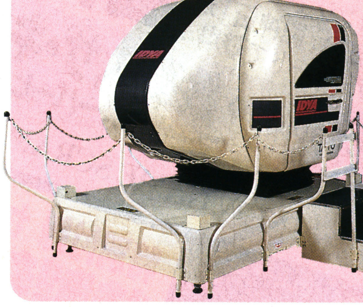
CGをふんだんに使ったソフトと、迫力ある加速感がウリのライドマシン

2人乗りの体感マシンに、シューティングのゲーム性をより強く反映させたライドマシンが、この「IDYA」だ。

昔から体感マシンに力を入れてきたタイトーだけに、その迫力と仕上がりは見逃せない。しかも、すでに全国で約300もの店舗に設置されているというから、見つけたらすぐにでも試すことができるのも魅力だ。

現在楽しめるソフトは、「ケープスピーダー」「ギャラクティックストーム」の他3本。どちらもCGをふんだんに使った迫力ある映像で、未知の世界へと乗客を誘ってくれる。

最大0・8Gという加圧感は、必ず満足できるライド感を、プレイヤーに与えてくれるはずだ。



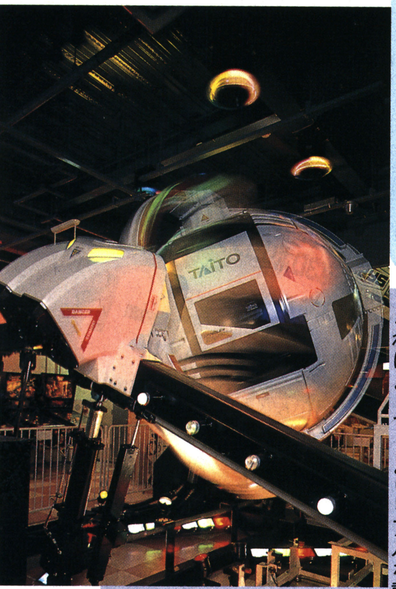
タイトー

スーパーD3BOS

より進化した回転型ライドマシン！ 32インチの大画面と重低音がウリだ

マシン本体の前後左右に取り付けられた3本のシャフトによって、迫力ある映像体験を味わうことができるのが、この「スーパーD3BOS」だ。このマシンは、かつてタイトーが世に送り出した「D3BOS」の進化型で、運動性能やサウンド面などがかなり改良されている。これによって、よりリアルな動きが可能となっているのだ。

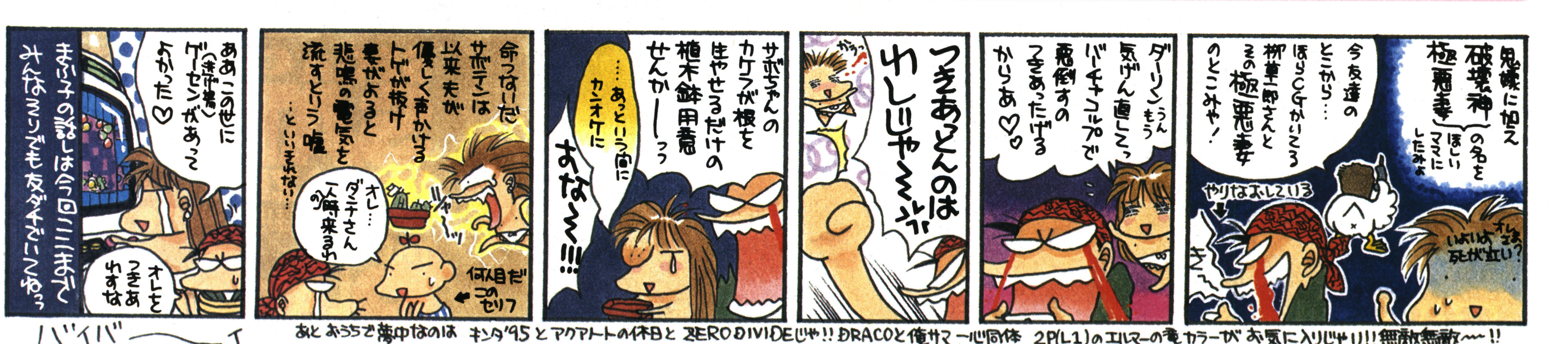
ソフトのラインナップは現在のところ10本で、もちろん順次増えていく予定。CGを使った宇宙冒険ものと、コースターやスキー、バギーといった実写ものの2種類が主流だ。



●Play可能なお店

- ●アムゼ（青森）
- ●デイトナパーク仙台（宮城）
- ●タイトーステーション高田馬場（東京）
- ●G/C　NEW光（大阪）
- ●サン・サーカス（京都）
- ●タイトーステーション中洲（福岡）

その他約30店舗のアミューズメントスペースで可動！


鬼嫁に加え 破壊神 極悪妻 の名を ほしいママにしたみよ
今友達のとこから… ほらCGかいてる 柳草一郎さんと その極悪妻のとこみや！
やりなおしている
いよいよ オレさま 死状近い？
ダーリン うん もう 気げん直してっ バーチャコルプで 悪倒すの つきあったげるからあ♡
つきあっとんのは わしじゃくぶ
かうっ
サボちゃんのカケラが根を生やせるだけの植木鉢用意せんかーっっ
…あっというまに カンオケに
おなく!!!
命つないだ サボテンは 以来夫が 優しく声かける トゲが抜け 妻がよると 悲鳴の電気を 流すという噂
…というまれなり…
オレ… ダテさん 一人締来るの
何人目だ このセリフ
ああこのせに (赤げ場) ゲーセンがあってよかった♡
オレをつきあわすな
まふ子の話しは今回ここまで みんなそりでも友ダチでいてねっっ

バイバ——イ

あと おうちで夢中なのは キンタ'95 と アクアトトの休日 と ZERO DIVIDEじゃ!! DRACOと俺サマ一心同体 2P(L1)のエルマーの竜カラーがお気に入りじゃ!!! 無敵無敵～～!!

ダレも遊んでくれないから (ラ・ヨ♡)

遂にでる！

アーケードゲーム Magazine

9月30日(土)創刊

アーケードゲームのことを
もっと知りたい！

V.C.P.D
POLICE
POLICE

特報！セガ新作ラッシュ!! シーカーヘッド(仮)、電脳戦機バーチャロン、セガ・マンクスTT（仮）ほか
「バーチャファイター3」の前にAM2研の新たな3Dポリゴンゲームが登場!!
AM2研・鈴木裕部長に直撃インタビュー

速報！JAMMAショー完全レポート
セガ、カプコン、SNKなど各メーカーのニューゲームを紹介

コンシューマ機で、
人気の「闘神伝」が、
アーケードで登場！**闘神伝2**

PERFECT GUIDE ●**鉄拳2、ザ・キング・オブ・ファイターズ'95、バーチャファイター2.1**
マーヴルスーパーヒーローズ、ストリートファイターZERO、ドラグーンマイト、豪血寺外伝など

NEW GAME SCRAMBLE ●バーチャコップ2/パルスター、メタルスラッグほか新作を完全網羅

**創刊記念
読者
プレゼント！**

内容は本誌を見ての
お楽しみ！

特別付録 セガAM2研描き下ろし
特製新作ポスター

※内容は一部変更になることがあります。あらかじめご了承ください。© SEGA

ソフトバンクのゲーム専門誌
好評発売中

The スーパーファミコン
隔週金曜日発売●定価480円

SEGA SATURN MAGAZINE セガサターンマガジン
毎月8日発売●定価540円

THE PLAYSTATION
隔週金曜日発売●定価490円

SOFT BANK ソフトバンク株式会社/出版事業部

客の言葉ワ神のお告げ

▼ズバリ!!リカちゃんのゲームが欲しいっっ！リカちゃんハウスにパパもママもおばあちゃんも双子の妹もみんな住んでて、リカちゃん視点でプレー…と言っても日常生活を送るだけなんだけど。もちろん全部３Ｄポリゴン!!声も出る！なんか特別な事件とかは起きなくていいから、リカちゃんはピザハウスやバーガーショップでバイトして、貯まったお金で新しいお洋服を買う。そして鏡の前で、待望の着せ替え。ポリゴンをイカして、全角度から着せ替えたリカちゃんの姿が見れる！家族で団らんしたり、バイトでちょっと失敗しちゃったり、恋人のワタルくんにときめいたり…とにかくリカちゃんグッズが全部ゲームの中に入っちゃったみたいな。そんなリカちゃんのゲーム、欲しいなぁ～。（愛媛県　茜のベル）

◎スカートの中も覗けるの？裸も見れるの？そーゆーヨコシマな考えをしちゃ…いけないの？やっぱ。

▼サターンを買うか、プレステを買うか、ず～っと悩んでます。気になるソフトはいくつかあるのですが、買ってから後悔したくないので、とてっも慎重になってます。というのも、それぞれのカラーや将来的な方向性が今ひとつはっきりと見えてこないから!!…言い切ってしまった。つまり、目先のソフトだけでなく長期的な展開や大きな流れ…例えば、今後どんなところに力を入れるとか、どこが参入してくるとか、その次のハードについてとか…。メーカー側が考えていることが分からないので、不安なのです。あくまで計画段階でも構いません！そういった先々の計画も発表して、ユーザーに教えて下さい。お願いします。（大阪府　近野武）

◎ごもっとも!!メーカーの方々…ユーザーの皆様を裏切るような真似だけは、くれぐれも避けて下さい。

LOVE & EVOLUTION

日本全国ゲーセン名物MAP

ゲーセンに出没する人気者や名物ヤローを、全国各地から発掘するコーナー

▼JR津田沼駅周辺のゲーセンでクイズゲームをプレイしている皆さん、通称「さすらいのクイズマン」にはくれぐれもご注意下さい。彼はプレイヤーの背後に立ち、お節介にも問題の正解を教えようとするのです。また嫉妬深い性格のようで、プレイヤーがカップルの場合にはわざと間違った答えを言って邪魔し、ソソクサと逃げていくそうです…。地元ではかなり有名だとか。（千葉県　安藤充謙）

◎実は彼には人に言えない、暗い過去があった…のかどーかワ知らんが、困ったちゃんでちゅネ～。

▼行きつけのゲーセンに、最近おニューのゲームが入った。コナミの（名前は忘れたけど）体感スキーゲームで、スライドする板の上に両足揃えて乗っけて、画面上のコースに合わせて左右に反復させるというもの。何だか機械的には、フィットネスクラブにも似たようなかんじだ。この前、友人達何人かと遊びに行った時…面白そうだからやってみようという話になって、１人ずつ試してみた。他の連中はまずまず上手くいってたのだが、ここのところ、スポーツなんてとんとご無沙汰でスキーも無経験だった俺…始めてしばらくすると腰に違和感を感じ、それでも続けていたら「痛たたたたっ」。とうとう腰をツッてしまった!!笑い転げる友人達に介抱してもらったが、そんな不名誉なことでゲーセン中の注目を浴びてしまった。しばらくあのゲーセンには、恥ずかしくて行けない…。（神奈川県　月島隊員）

◎そこに居た人々に素敵な話題を提供しましたネ♥でもちっとはカラダ動かそーや、そろそろ秋やし。

GEM読者の団ユニット ウルトラGEM大爆発

プレゼントコーナー オウガバトルだ

伝説のオウガバトル
Ogre Battle
QUEST

『タクティクス　オウガ』がもうすぐ発売されるクエストさんから涙ちょちょぎれプレゼントをもらったぞ！何と『伝説のオウガバトル』オリジナルタロットカードだ！希望者はハガキに「タロットカード希望」と書いて、ゲムゲム団団まで応募のこと！10人にプレゼント！

THEものもの of THE今月

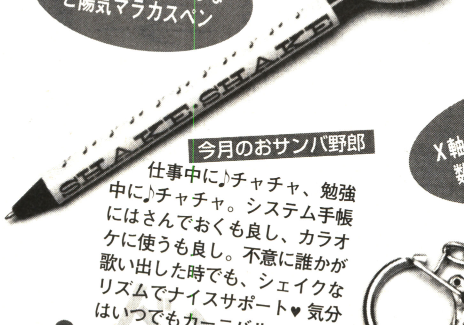
秋はのんびりキャンプって感じですか？。

お手持ちのゲームギアを強く楽しくたくましく!!

今月のアウトドア宣言

ゲームギアをがっちりガードしてくれる「HANDY GEAR」。水を弾き、衝撃を吸収し、画面の光反射も防ぐ!!安心してドコへでも連れていけるヨ。便利なストラップやソフト収納スペースも付いて、3280円。〈ゲームス　アーク〉

熱く騒ぐ血を忘れるなご陽気マラカスペン



今月のおサンバ野郎

仕事中に♪チャチャ、勉強中に♪チャチャ。システム手帳にはさんでおくも良し、カラオケに使うも良し。不意に誰かが歌い出した時でも、シェイクなリズムでナイスサポート♥ 気分はいつでもカーニバル…ってホントに!?定価450円也。

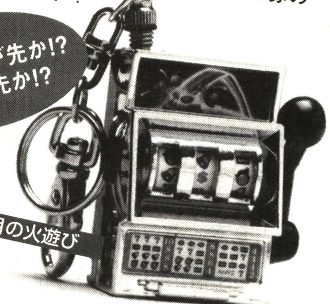
「これは私の!?」自己主張するソーラー電卓

SUZUKI DENTA

今月の自分専用

この電卓…見かけは普通だけど、なんと液晶画面に自分の名前が書き込めちゃうのダ！裏にある反射板が取り外せるのが、ワンポイントのアイデア。だから落書きしたり、反射板にＨな切り抜きを差し込んだりと、他にもいろいろデキちゃうゾ！

ギャンブルが先か!? タバコが先か!?



今月の火遊び

オイルマッチとスロット遊びが合体した「MATCH & MATCH」。カバンやジーパンにぶら下げとけば、ナンだか妙にアメリカンな感じ｜ギャンブルとタバコは良くマッチします。ただし、味をシメても… 火遊びはコイツだけにしておきましょう。

X軸とY軸を活用して数学的に芸術する

Etch A Sketch

今月のミニピカソ

右ダイヤルを回すと横、左ダイヤルを回すと縦。斜めや曲線を描く時は、左右を微妙なバランスで回さないとダメ。昔あった「ピカソ」とかゆーお絵かき遊びグッズの縮小版。知ってる？とにかく見た目より、思い通りに描くのは難しいンだよ。

欲しくなったらここに連絡！

輸入ゲーム専門店「ゲームス　アーク」03(3255)7644

急募

Theものものof The今月＆思わず〇〇〇フォト大募集！

よく分かンねーけど、とにかくスゲェ写真あったら送ってチョ。デカデカとGEM団表紙に載せちゃうよ～ん。お見事！掲載された方にはゴージャスなプレゼント有り。またゲーム関連のグッズを紹介してほしい営業しゃんも、ご一報くだちゃ～い。

ドンドコドドンと次ページへと続くのである！

迷える子羊のための処方箋

来月号からこのコーナーもグレートパワーアップ宣言！内容が変わります。ゲームに対する真剣な議論（笑）が中心のハードなページになる予定。投稿は一部分変わるけど面白いのは当然掲載するのでよろしくね。

GEM GEM団寸 死の翼アルバトロス

リニューアルは来月から、来月からリニューアル！
つまり…このカタチでヤルのは今回が最後なのさ～っ!!
えぇ～っ（いいともの客風・ウワベだけ）！ ご愁傷サマですぅ。
批判相次ぐトゲトゲC投稿ページも、ついにこれまでナリィ。
てなコトで最後ッ屁…アトを濁しまくってイッテみよ～か！ それい、ヤッ!!

青ッぱな・マイハート

ノスタルぢっくで
ピュアなハートを、
ガキのセリフや行動に
乗せてナイス表現

六代目ガキ大将

テレビの前にラジカセ置いて「トップテン」の曲の部分だけ自然録音。家族が少しでもしゃべろうものなら敵をにらみつけるような目をしてジェスチャーで『シーーッ!!』

（群馬県　今だ工事中）
◎やったワやった。家族総出で1台のテレビを見てた時代の必須課題！「この娘は○○とかゆー子でしょ？」録音されるお母んの声。しかも間違ってるやん…。

一億万円♡

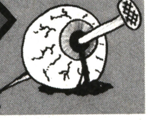
（愛知県　ジャガーズ）
◎お札のプールで泳げるほどの大金…またはオバチャンから受け取るおつりの単位としても未だ有効。

絵の具 味見表!!
黄色…あまい
オレンジ…ちょっとあまい（あまずっぱい）
赤…すっぱい
青…からい？しょっぱい？
緑…にがい
むらさき…まずい
茶色…くさい（何となく）
白…死んじゃう

（奈良県　ざんぎり頭）
◎発見!!クラス１の肉体派芸人。でもこの表…ナンか嘘くさいなぁ。白とかって、誰かが試した結果？

ミモザの駅の 伝言板

妙に気になるホットな伝言に、思わず目ン玉クギづけ！



だってセガでしょ？

（千葉県　鈴木健一郎）
◎ん～、深いなぁ。確かにやや思い当たるフシあるけど、ココではっきり公言はデキンなぁ…。でもそう！　セガだもんなぁ。何つーかこの…分かるだろ？　ホラ！

後ろ!!

（京都府　界遊館）
◎な、何!?ひとつ目小僧？…誰も居ないよ。それともアンタの後ろに立つなってコト？　ねぇゴルゴ？

母上様お元気ですか～
～一休～

（鹿児島県　岩元貴浩）
◎いや母上様よりお前、自分は元気なの？　一休。今年でいくつになるんだ？　ほほ～、もういい歳だな。

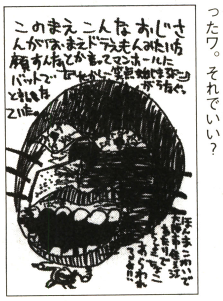
勝手にクブンテン

やっぱ何でもありっていいわよね

▼バカ友達と３人で、あーだこーだ言いながら「Dの食卓」をヤッてた時のコト。初めは真剣に取り組んでたンだけど、そのうち…ストーリー中にちょこちょこ出てくる主人公ローラの父親、Dr.ハリスの低くて暗い声が妙に耳にツイて、みんなして口真似し出した。「ロ～ラぁ、今日は下からぁ」とか「ロ～ラぁ、パパだにょ～ん」とか言ってるうちはまだ良かったンだけど、男３人、当然シモに走り出す…「ロ～ラぁ、どんなパンティはいてんの？」「ロ～ラぁ、おっぱいは大きくなったかい？」「ロ～ラぁ、そこは○○○だよ」などと、ド最低の下世話な笑いが続いて、ゲームどころではなくなってしまった。もお止め！　とゲームを終わらせた後も、まだ３人とも引きずってて…「ロ～ラぁ、ポカリ取って」「ロ～ラぁ、泣かせてばかりでゴメンね」「ロ～ラぁ、たらもサンド食べる？」「ロ～ラぁ、タラちゃんでちゅ～」ってな始末。こうして、笑いとともに夜は更けていった…。もしかして、オレらってバカ？（宮城県　山下昭彦）
◎ハイ、大バカです。もお台無しッ♥強制的にDをヤル資格剥奪します。ほら鼻水っ、口開いてるっ！

パパスへ
私はゲマです。ほほほ…
あなたの骨が残っていないのは、私がひと思いに焼き殺してさしあげたからです。
ほほほほほ…
ほほほ…
ほほほ…　ゲマより

（千葉県　たわしマン）
◎９月号ハメキチへのご意見だそーダス。ま、死んじまったコトにゃ変わりねーやな。冥福にチース！


このまえこんなおじさんが「おまえドラえもんみたいな顔すんな」とか言ってマンホールをバットで
ほんまこわいで
大阪住之江あたりでときどきあらわれるよ!!

（大阪府　よぼざる&ウンコマン）
◎グチョグチョだけど、とにかく「大阪住之江はコワイ」っちゅうコトだけ分かったワ。それでいい？

フェチマのたわし

本編とサシて関係のないトコで、思わずハマッたフェチマ体験！

▼「スタドラーに挑戦」のスタドラーいじめ
サターンのゴルフ「スタドラーに挑戦」とかいうゲームを友達が持ってきて、２人でやってたんだけど、このスタドラーって奴が何かムカつくっ！　有名なプロだか何だか知らないが、頼みもしないのに勝手にグループに入ってきて、赤シャツのヒゲでハゲでデブのくせに、人のプレーにいちいち口をはさむ。うるさいよ、邪魔くさいよ、お前に言われたかないよ。おかげで、そのうち自分たちのスコアなんかもうどーでも良くなっちゃって…友達と２人でとにかく『スタドラーが大きなミスしでかしたら、大笑いしてやる』ことだけを楽しみに、何だかんだで１日中やり続けちゃったよ。もしやスタドラーの出演は、コレが目的かっ!?（福岡県　JMS）

▼「スーパーリアル麻雀PV」オリジナルビデオ
友達から借りた「スーパーリアル麻雀PV」を返す前日。このまま返すのはもったいないと思って、いつでも好きな時に楽しめるように作りました…テープ『Hシーン集』。めちゃ強いレベル８相手にセコ手で何とか勝ち続けて、オンタイムで録画・編集しながらの作業。途中で失敗もしたので、全部で３時間以上かかってしまいました。ちゃんとオリジナルの水着ショットも収めて、やっと完成！　たった10分足らずの作品だけど…ん～満足♥（埼玉県　ミスターナベ）

▼「バーチャ２」サラの大股開き
最近オレが「VF２」で凝ってる事。どんな形でもいいから、とにかくサラを使って勝つ。そしてその直後、ほんのちょっとの間をおいて『勝利のジャンプ＝大ジャンプ＋キック』をする。このタイミングがなかなか難しい。ウマいこといくと、リプレイの後のウィナー画面の時に、いきなりサラの大股開きの股間のドアップが拝めるぞ。これってもしかしたら知ってる奴もいるかもしれないけど、オレは自力で開発したんだからな。この技を修得するのは、結構キツかったぜ。人はオレのことを…『エロサラ使い』と呼ぶ。（愛知県　エロマラ使い）

▼育成ゲーの人生模様
育成SLGをやらせると、友人谷口はいつもこう言う…『丹誠込めて育てた娘を、他の男に取られてたまるか！』。だから谷口は他の何を差し置いても、とにかく子供に自分が気に入られるように、好かれるようにゲームを進めていく。その結果、将来その子が不良になろうが水商売に手を染めようが関係ない。エンディングで自分が見そめた相手と結婚できれば、それでご満悦の様子だ。『プリメ』や『卒業』、他の育成系も谷口はそういうプレイの仕方をしている。『それってお前、育成ゲーじゃねぇじゃん』と注意したら、『バカヤロー。その時点でいくらダメでもな、結婚しちまえばその後の人生、いくらでも修正してやれるじゃねーか』と返されてしまった。ふむ…ちょっと納得しかけてしまった、イカンイカン。（東京都　メ～シトーク）

▼やっちゃいけないドラクエバグ作り
昔「ドラクエ」のバグを作るのにハマッた記憶あり。プレイスタート最初のラダトーム王の部屋から階段で下りる時に切り替わる暗転の瞬間、カセットを少しだけ引き抜く。通常は階段で下りた先は城の１階だが、成功するとそこはダンジョンになっている。真っ暗なので、もらったばかりのたいまつを点ける。するとダンジョン内は扉だらけだったり、ローラ姫の石像だらけのバグになっている。もしや上手くいくと、いきなり竜王の城まで行けるのでは？　と何度も試したが、それは無理だった。当時はバックアップもなかったので、こういう遊びをしていたが、さすがに今やる勇気はない。真似をして事故があった場合でも、当方は一切責任を持ちません。（広島県　T．イマムラ）

ゲージン・ゲーババのダサダサぶり観察＆報告書 シルバークラブ

▼うちのマミィは天才なの

うちの格闘マミィは、最近になってゲーム始めたばっかりのくせにスッゴク強いの！　ボタンなんか絶対テキトーに押してるだけなのに、ナンか変な戦いかたなのにホントに強い。コンピューターも戸惑うよーな動きをするから、アタシも勝てない。ナンか、泣き出して手グルグルやるみたいな状態？　ちゃんと戦えなくて、向こうのペースに引き込まれちゃう。でもそれで「バーチャファイター」も「鉄拳」も「闘神伝」も、全部最後までイッちゃってるからコワイ…。絶対出せないような難しいコンボもたまに出すし…。ホントにうちのマミィは天才なのかな…アタシは認めたくないけど。（静岡県　おびたに）

▼オヤヂが買うのはパチンコ・パチスロ系ばっか

エセギャンブラーのオヤヂ。SFのソフト買って来てくれるのはうれしいんだけど、それ全部パチンコ・パチスロ系の奴ばっか。それだけで、もう10本以上たまっちゃってる。いつも「よっしゃ、モト取るぞ～」とか言って、ゲームの予行練習だと調子いいけど、本番になるとからきしダメじゃん。それで負けて帰ってくると「カンを取り戻す」とか言って、ブツクサしながらまたやる。負けて帰った上にゲームでも勝てないと、イライラして大声出す。オヤヂ、大声は止めよーや。ご近所に恥ずかしいよ。終いには「ゲームのせいで弱くなった」だって。違うって、昔から才能ないんだって。外で勝てないんだったら、もうギャンブルはゲームの中だけにしよーや。な、オヤヂ。（三重県　4人目。）

▼ガムシャラ親父の回復知らず

僕の父はRPGが好きなのですが、最初『回復』という概念を教え込むのが大変でした。敵と戦っていて、HPが少なくなったら回復するのが常識なのに、僕の父は命をかえりみず攻撃・攻撃・攻撃…それで結局やられてしまう。戦闘後、運良く生き残っていても、その場に立ち止まったまま回復なんてこともせず、すぐ動き出して敵と遭遇して先制攻撃されてオジャン。何回注意しても、回復するを忘れてしまうのでした。毒沼などもへっちゃら。画面がズキズキ点滅してウィンドウも赤くなっているのに、お構いなしで歩き続けてやがて死…。どうしてHP減っていることに気が付かないのか!?何と言うのでしょう。やはり高度成長期の、ガムシャラ世代だからなのでしょうか？　しかし、根気強い調教の結果…そんな父も、最近ではすっかり回復することを覚え、今では楽しくRPGしております。ゲーム同様、生活の中でも自分のカラダにも気を遣って下さい。……ちょっとキレイにまとめ過ぎ？（徳島県　加島義典）

▼私の代わりにプリメな父

新しもの好きのうちの父は98ユーザー。お仕事のために住所録作ったり表計算したり、ご趣味で年賀状作ったり登山日記付けたりしていた。そのために2度買い替えたりもした。それがこの前、私は目撃してしまった…父が夜中1人で「プリンセスメーカー2」を夢中でやっているのを!!しかし、父はゲームをするために98を買ったのではない。目覚めてしまったのは、絶対最近のはずだ。誰かに耳打ちされたのだろうか…。私にはあまり厳しくなかった父。ゲームの中で愛娘を必死に育てている父の後ろ姿は、現実の娘である私にとって、少し寂しいものがありました。（長野県　晴のキャンバス）

Y・GEM・O

ゲーミュー・フリークの知識公開

▼サターンで聞くCDの秘密！

部屋にちゃんとミニコンポがあるのに、最近CDを聴くのはもっぱらサターンを使うことが多い。もちろん音はコンポのスピーカーから出るように接続してあるのだが…。なぜCDプレイヤーでなくサターンのほうがいいのかというと…ピッチの上げ下げが出来るから！　いろいろ試してみたけれど、ピッチを上げて男性ボーカルの曲を女の声っぽく聴こうとすると、大体がフォーク・クルセイダーズのようになってしまう。ピッチを下げて女性ボーカルの曲が男の声っぽくしたほうが、まだ聴ける。そんな中でも、特に「今井美樹」は金賞もの!!男の声にしても杉山清貴のようなサワヤカ系な感じで、全く違和感なく聴けてしまうのだ！　この機能って意外と知られてないかも…みんなも試してみてはいかが？（滋賀県　コッパ先輩）

▼「アークザラッド」の音楽はエエデ～

ゲーム本編はCM通りお子さま向けって感じだったPSの「アークザラッド」だけど、BGM音楽はとってもチカラ入ってるよ～。何てったって、ロイヤルフィルハーモニックオーケストラのロンドンレコーディング！　スバ抜けてキレイな音、心が洗われるような美しい曲…眠くなるとかじゃなくて非常に心地良いの。特にイベント絡みの場面やマップ行き先選択画面のバックに流れる曲は壮大で、ワクワクしちゃう。スゴイ、聴かせるゼ!!この音楽へのこだわりよう、さすがは『世界のソニー』と思ってしまいました。（岩手県　うわさのなぎ）

時代遅れと呼ばれても…

流行を追わず我がゲーム道を突き進む…あグーッな時代遅れの主張の場

▼今でも「ウィザードリィ・」

「ウィザードリィ・」を2年前からいまだにヤッテマス。もちろんまだ1度も解いたコトありません。とゆーのも山形の実家にスーファミが置いてあって、里帰りした時しかヤル機会がないからデス。上京する時に『あんたゲームばっかヤルから』と親に止められ、ワタシのスーファミは人質状態デス。年に3回…春・夏・正月と1週間ぐらい実家に帰って、その度何日かヤッテマスが、すぐ敵にヤラれるわ、レベルアップしないわでなかなか先に進めません。なんで～クヤシ～！　もぉヤリ始めて早や2年。次に帰るのはお正月…その時にはイチでも解いてやるンだ!!ちなみに他のゲームは友達のウチでヤッテマス。（東京都　チャーコ）

▼知らんぞ！「バイナリィランド」

わたしのおススメゲームは、10年ぐらい前にファミコンで出ていた「バイナリィランド」。これって1つの操作で2匹のペンギンが左右対称に動いちゃう、ちょっと変わったパズルアクションだったんだけど…何がいいって、すっごくかわいーの。グリンとマロンがテケテケ歩く姿もそーだし、音楽もとってもメルヘンチックだし、もぉ大のお気に入り!!って感じ。またそれで、なかなか奥が深くて難しいってとこも◯。2匹重ねて、十字ボタンをグルグル回すと赤ちゃんが生まれる、ちょっとHな裏技もあったりして…。あの当時ってホラ、サントリーのペンギンCMの影響で他にもペンギンゲームが出てたじゃない。えーと「けっきょく南極大冒険」とか「ペンギンWARS」とか…。あれ？　とにかくぅ「バイナリィランド」！　女の子にゼヒやってもらいたいです～。あのゲームのかわいさを越えるゲームは、まだ出てきてないよ。（京都府　コテッちゃん）

◎次号から内容が変わるんだわさ！

♪ふざけ過ぎた季節の後で…今、秋が来て君は大人になった～。ハイ、次回からリニューアルです！　よりフレンドリーにアットホームに、真面目に正面切って、風呂入って歯ミガいて…？　とにかく大きく変わりま～す!!今までのコーナーはイッタン白紙に戻して、改めて再デッ発や。にゃ、でも、今までのも含め、いろんなおハガキ欲しいッス～。だから自由に投稿してネッ。さぁココで緊急連絡網です。次回から、ひとつのテーマについてみんなで語り合うコーナーを始めます。そこで…ミナみなサマガタからの投稿を募りタイッ！　第１回目のテーマは『（僕・私が考える）いいゲームの条件とは？』でごあす!!貴重なご意見、待っとります！

ＧＥＭ団への投稿は…

ＧＥＭ団への投稿は…！①必ずハガキ（イラストはハガキサイズで可）で、②表に〒住所・氏名（匿名希望の人はペンネームも）・テル・年齢なんかを書いてちょ。③１枚のハガキにいろんなコーナーのネタを入れちゃダメよん♥　④黒インク系のペンで、特にネター発モンやイラストは大きめに…がモアベター。また、巻末のアンケートハガキでも投稿デキちゃうOK!!

掲載採用者ドカ～ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズ（緑の箱に入れると遠くの人と話せちゃう不思議なカード）を！　そして次回より、全投稿者の中から毎月抽選で１名サマに…なんとご希望のゲームソフト（当選者には連絡を入れまふ）をアゲちまウッ!!

宛先は…

〒104　東京都中央区銀座8―4―17
（株）リクルート　じゅげむ編集部　「ＧＥＭＧＥＭ団団」○○係まで。　ファックスでも募集しとるモンですの。カモンでっせ　FAX 03(3575)7063

イラストもちゃんと次のページに載ってるヨ！

ゲーム猛者どもが夢の跡

長時間ゲームをヤリ続け過ぎた時のトンでもねー記録や悲惨な体験を自慢。

長時間ゲーム中毒・感染ファイル

▼まぶたの裏のマリオの世界

今から12年前…まだ学生だった頃、友達に借りたファミコンの「マリオブラザーズ」…画面左右の排管からカメやカニやハエが出てくるヤツに思いっきりハマッて夢中でブッと～しプレー２日間。さすがに眠くて疲れ切った私は布団に横になり、目を閉じた…もう、お分かりでしょう。そうです！　目を閉じると左右の排管から敵キャラが次々と出続けるのです!!夢じゃないよ、画面が消えないの。当然、不眠・吐き気に襲われ、バカにされるから誰にも言えず、最悪でした。このテのことって、みんな１度は経験してるだろうけど、せめて10時間に１回は休まないとね。気を付けよう!!

▼転ばぬ前のすぐセーブ

私はその日、サターンの「リグロードサーガ」の闘技場で３時間以上、敵を倒しまくってお金と経験値を稼いでいました。絶っっ対に負けることのない相手を選んで戦っていたし、いちいち闘技場の外に出てセーブするのも面倒だったので、その間、１度もセーブをしていませんでした。そしてレベルもそこそこ上がり、お金も最強防具が人数分買えるほど貯まったので、満足して安心しきっていたのでしょう。単調な作業にウトウトして、半分寝ながらやっていたからかもしれません…。何か操作をしようとして、いろいろボタンを押したら、突然…ハングアップぅ!?止まってしまったのです!!何をやっても動かない。無情にも音楽だけは流れて続けて…この３時間の苦労は何だったの～！　だってまさか、ＣＤ－ＲＯＭで止まるなんて!!どーしよーもないので、泣く泣くリセットしました。レベルは低く、お金はピーピー状態に逆戻り。もおイヤになって、その日はそのまま寝ました『夢ならいいなぁ…』。でも起きてみたら、やっぱり現実でした。（山梨県　ガジル）

▼お掃除中にはゲームはだめよ

この前の土曜日、何もすることがなかったので、まぁ明日休みだから部屋でもキレイにしておこうかと思って、午後10時ぐらいからいきなり部屋の掃除を始めた。引き出しや押し入れの中をひっくり返しているうちに、今や全然使ってないファミコンとソフトが出てきた。懐かしいなぁ、どんなだったかなぁと手に取ったのが「信長の野望」これが間違いだった。ちょっとサワリだけでもやってみるかと、始めたのが最後…ぶっ通しで14時間!!結局、全国統一するまでやってしまった。時すでに日曜のお昼。片づけ途中の部屋を放り出したまんまで、疲れ果てて寝て起きたら、もう夜８時。途中だった掃除を再開して、終わる頃にはとっくに夜は更けていた。この週末は、一体何だったんだろう…。うお～！　俺の日曜を返してくれ～ぃ!!（神奈川県　九十九弥一）

あぁ最終回！と、なってしまうと
続ければよかったなんて思ったりして
今月は遠藤、泣かせるな！

んボーな連載！イっったっきり大河コラム

るいとも

最終回

プーライター 遠藤英樹

まるで老いに向かうようだ。風は冷め、汗の匂いが消えて、陽射しはよそよそしく、細くなる。たった数週間でいつの間にかに、季節は移り変わろうとしている。呼び止めも聞かずに、夏の背中はどんどん遠ざかっていく。今年の夏は何をした。このくらいの時期になると、いつも思う。何かやり残しているような気がする。それが一体何なのかは分からない。毎年そうだ。やりかけの夏を幾つも重ねて、それでも僕はわずかながらの成長を繰り返してきた。いつの頃からだろう。そして、中途半端なまま夏が終わってしまうことに、また一年経たないと夏は来ないことに、僕はいつも戸惑うのだ。

なんて、変な感傷に浸っている場合じゃない。やりかけなのは、この問題集。戸惑っているのは、〈問４〉の共通関係構文だ。大体この「完全征服・重要英語構文200」も夏休み中に終わらせるつもりだったのに、まだまだ残っている。こんな調子で、本当に入試に間に合うのだろうか。何を弱気な。大学に入って、とことん遊ぶ。そのための受験勉強、大学進学。今さら疑問などない。不安がってる暇はない。とにかく今は、この〈問４〉だ。早いとこ片づけて、他の問題に取り掛かろう。

外は暴風雨だ。窓からすごい音が響いている。かなり大型の台風が通過するらしく、テレビのニュースで今夜の夜半過ぎが峠だと言っていた。今がその時間だ。時折、ミシッミシッと家が軋む音がする。勉強は、はかどらない。

去年の夏、バイクで事故って死んだ甲斐のことを思い出していた。カーブを曲がりきれずにガードレールに激突。即死だった。通夜・告別式、そして甲斐の身体が灰になった後、僕らは仲間の家に集まって酒を飲んだ。誰かがつぶやいた「あっけなかったな…」。甲斐は17だった。きっと永遠に17のままだ。僕は18になった。来年は19、さ来年は20。季節がひと回りする度に、僕は確実に歳を取る。止まったままの甲斐から、次第に離れていく。

何ヲシテイルンダロウ。何だろう、これは。よく分からないもやもやが、僕の中に充満してきた。何ヲスル。何ヲシテキタ。無駄、何ノ意味ガ、何ノタメニ。ナゼ。そんなことは、どうだっていい。何ガ変ワル。何ガシタイ。満足。分からない。誰。ドウシテココニイルンダロウ。僕はたまらず外に飛び出した。

激しい雨が全身に叩きつけてくる。台風がいつもの風景に音を鳴らし、別の世界を作っている。自分の存在が、点描画のように浮き彫りになってくる。なんて心地いいんだろう。無数の雨の粒を受け、雫が流れ伝わる。僕はここにいる。洗われる。これが僕だ。もっと強く、もっと近くで雨に打たれたかった。

目が覚めると晴れていた。台風は過ぎ去ったようだ。昨日あのまま中学校の屋上に忍び込んで、ずっと雨を受けていた。雨足が少し弱まったところまでは覚えているが、妙な気持ち良さにそのまま寝てしまったようだ。服はずぶ濡れ、ちょっと冷える。さすがに風邪を引いたかな。屋上から眺める雨上がりの街は、日常に戻りつつある。空は高くて、高くて、青い。果てしなく広がる世界を、僕は見渡している。鳥の群、風が吹く。このまま飛び降りたら、どこまでも飛んでゆけそうな気がしている。

あの雲は僕のもの。

本邦初

パズル講座特級

謎のパズルゲーム難易度測定士SGW教授の

『す～ぱ～ぐっすんおよよ』

バンプレスト●スーパーファミコン　9980円

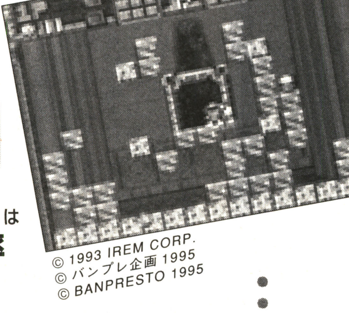
古典力学によると、物体の動きは初期値を与えれば一意的に定まる。驚くべきことにそれは、あらゆる動きよりエネルギーが低くなるように定まっているのだ。自然の法則がありとあらゆる経路からエネルギー最小の経路を選びだしているのである。

最小エネルギーでの労働は、人間が望む行為のひとつである。その夢を応用したのが、この「ぐっすんおよよ」だ。このような大それた行いが、簡単なはずがない。

具体的には、ダンジョンで迷っている「ぐっすん」たちを出口まで導いてやるだけなのだが、その道は困難を極める。ゴールを目指してブロックで道を作っていくのだが、最小エネルギー法則を理解していないと、たちまちプレイヤーは水没してしまうのだ。

物理的法則に加え、ゲームとしてのランダム性も加味されているため、量子世界の法性までも取り込み、非常におもしろく仕上げられている。みごととしか言いようがない。

攻略のポイントはとにかく、エネルギー最小の経路、つまり最短経路を探し出すこと。つまり、よりエレガントな方法に正解が多いのだ。泥臭い努力は通用しない。汗と涙は最近の若者に流行らないと聞いてはいたが、ゲームでもそのような傾向にあるようだ。能率重視主義がいささかかむなしくもある。


© 1993 IREM CORP.
© バンプレ企画 1995
© BANPRESTO 1995

●博士の判定結果
（5段階評価）

思考深度	4
反射速度	2
記憶能力	2

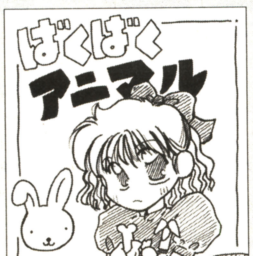
『す～ぱ～ぐっすんおよよ』は
総脳味噌稼働率
60%とする

急募

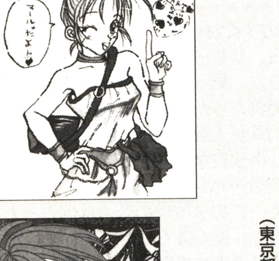
む。これは難ゲーじゃんと思うソフト。前のページの応募要項を確認のうえ、「GEMGEM団団 パズル係」まではがきで応募すること。薄謝あり。投稿も求む。来タレ！次世代のパズル愛好者たち。

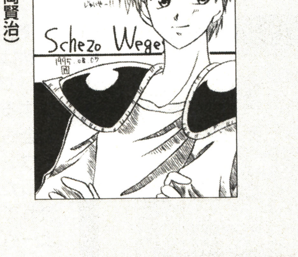
キャラ・イラコミ合戦

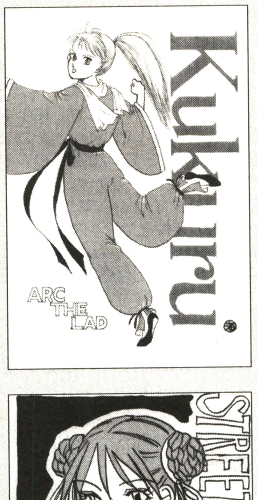
キャラ＆イラスト好き好き♥見てみてミテ、見るミルみるる～



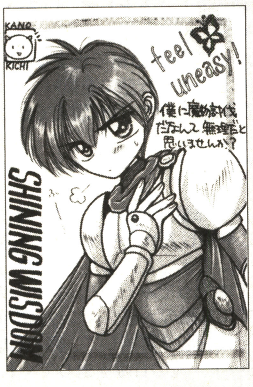
（北海道　水野架那）

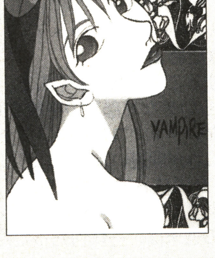

クロノ・トリガー
マールだよん♥
（千葉県　たわしマン）


魔導物語
プレステ
移植希望
Schezo Wegey
1995.08.07
（長野県　片岡賢治）

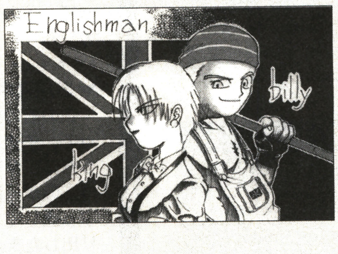


（大阪府　近田海）

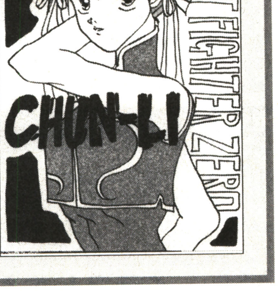

KANO KICHI
feel uneasy!
僕に魔物討伐だなんて無理だと思いませんか？
SHINING WISDOM
（山形県　狩野吉）



（東京都　GABAN）



（東京都　ぱんぱーす7）



（岡山県　ねこまんま）

内藤 ☺ 祐子の うらら〜♪♪占い

よげーん！ソフト君

『幸運の天使』

西暦2千年までの運勢を、天使達が告げてくれる。超ロマンティックなホロスコープ占い。

占いソフトは、ちょっと楽しめばすぐ飽きてしまいそうなものもないわけじゃない。でも、このソフトは21世紀までの毎年の運勢を出してくれるので、毎年1度はお告げを聞きたい心境になる。長持ちする占いなのだ。

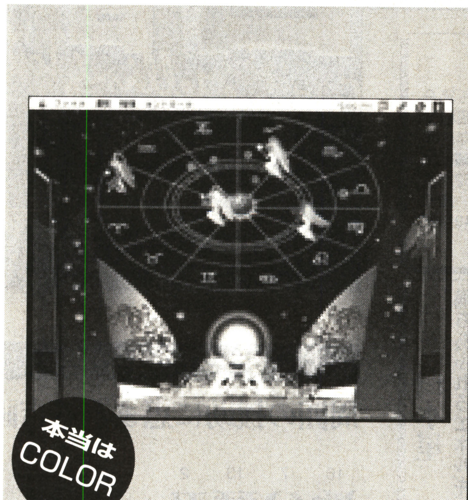
さらに、自分の出生データを保存してくれるので、いちいち入力する手間もいらない。また、自動的に診断結果を読み上げてくれるし、もちろん画面表示もする。その上結果をプリントや保存することも可能。同じ占いをやり直す必要はないってわけ。

気になる占いは、金運・健康・恋愛・仕事と細かい。相性占いは恋愛だけでなくビジネス相性も教えてくれる。星の角度をきちんと計算しているので、恐らくかなり当たるはず。ただ、毎年の占いのはずなのに、かなりアバウトな内容なのが残念。私は「日常生活の中に幸せがある年」と言われたけれど……。何月に何が起こる、とまでの明言はしていないから、いまいちお告げが身にしみてこないのであった。

とはいえ、幸運グッズなどを指定してくれるこの占いは見逃せない。恋愛に仕事に応用範囲も広く、何より年に1度使えるというのがありがたいし。

ところで、私の仕事のラッキーグッズは、『上等な靴』なんだそう。近所の商店に出ていた2千円のスポーツシューズじゃダメ？

『幸運の天使』
DATA　メディアネットワーク　14800円
MACINTOSH
©小泉茉莉花（占い）　©夢姫（イラスト）


こんな画面でございます

本当は COLOR

牡羊座 ☺ め〜め〜

LOVE●善悪の区別がつけづらい時。悪友が珍しくいい発案をしてくれれば、親友がデマを流していたり。世の流れも乱れているので、振り回されないよう、強い意志が必要です。片思いの人、深夜のラブコールでホットな仲に。募集中の人、いい相手が2人も現れるでしょう。カップルの人、クリスマスの予定を立てるのは早すぎます。

GAME●パンチングマシンなど、カワザを競えるゲームを大勢で楽しんで。自分の腕を磨くことも忘れずに。

牡牛座 ☺ ん・も〜

LOVE●だらだらと続いた低調期に、ようやく光明があらわれてきます。あなたの今一番の問題は自分の損得だけで物事を考えがちな点。むしろ、人に一歩譲るべきでしょう。片思いの人、意中の人を奪われてしまいそう。募集中の人、一見ひよわな人との出会いが。カップルの人、相手の言う事をうのみにしてはいけません。

GAME●仲間うちで評判がとても悪いゲームにチャレンジ。いわゆるクソゲーと今はウマがあいそうです。

双子座 ☺ ぽんぽん

LOVE●芸術の秋。あなたのセンスが光る時期の到来です。長めの丈・大きめのシャツが幸運を呼ぶでしょう。お洒落な小物をプレゼントすると喜ばれる時なので、惜しまずに。片思いの人、できれば相手の家に遊びに行って。募集中の人、色白の人と縁があります。カップルの人、あまり帰りが夜遅くならないように。

GAME●地球・自然に触れるゲームを。ジャングル・森林が場面になっているものなんていいですね。

蟹座 ☺ ちょきっ

LOVE●センチメンタルになっている時です。ふとした言葉がとても詩的で、特に女性には受けがいいでしょう。気軽に談話の機会を持つと、何事もスムースに進むでしょう。片思いの人、おいしい料理に誘って。募集中の人、よくしゃべる異性と親しくなるでしょう。カップルの人、非常に魅力的なライバルに恋人を奪われそう。

GAME●芸能界が舞台になっているゲームをして。アイドル歌手を育成したり、自分が芸能人になる夢を追って。

獅子座 ☺ がお〜っ

LOVE●早とちりばかり繰り返す時。ケアレスミスで、せっかくの信用を失う恐れがあります。また、金銭面の計算ばかりしていると、うんざりされてしまうので、ある程度アバウトに。片思いの人、思い切ってギャグを飛ばして。募集中の人居酒屋でナンパされるかも。カップルの人、近所の公園でロマンティックに語り合って。

GAME●ブランコ、木のつる、何でもいいのですが揺れる物に乗って敵をやっつけるゲームでふわふわ遊びましょう。

乙女座 ☺ うっふん

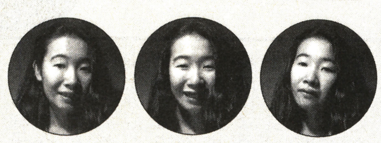
LOVE●世の中には流れというものがあります。あなたがそれに気づかないままでいると今の地位から必ず転落するでしょう。人に尽くされて当然と思っている人ほどそうなります。片思いの人、共通の友人と一緒に出掛けて。募集中の人、難しい事を考えている異性と縁が。カップルの人、ナチュラルな装いをしてデートして。

GAME●泥まみれ・汗まみれの男臭いアクションゲームをして、根性・友情を学びとりましょう。

星よ！教えて！わたしのゲーム運

9/22-10/21

占い師
AQUA



元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。手相をカルテにして毎回写真で保存しているので、前回との線の違いを目で確かめることができる。最近の得意技は、まだ見ぬ恋人の出現時期当て＆宝飾物・部屋のインテリアの運気の透視。直接占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを下りて信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』3Fのニューエイジセンターまで。（3470-0904）。料金4000円。毎週水曜日午後3-8時。

天秤座 ☺ ぎこぎこ

LOVE●学生なら勉強・社会人なら仕事に燃えるとてもいい時期。一度波に乗るとそれが続く運もあるので、とにかく第1歩進む気持ちで過ごしましょう。何かしないと運を見送ってしまいます。片思いの人、今月は接近のチャンスなし。募集中の人、高学歴の人と縁が。カップルの人、お互いの親を紹介しあういい頃です。

GAME●天国と地獄の設定があるゲームを。バーチャルな中で生命のありがたみをたっぷり味わって。

蠍座 ☺ ちっくん

LOVE●あなたはそんなつもりはなくても、態度にだらしなさが出てしまう時。気ぜわしいため、服装に気を配る余裕もないせいです。落ちついて振る舞えば、好感度は保てます。片思いの人、彼への電話は早めにして。募集中の人、スポーツが縁結びします。カップルの人、相手の母親に気に入られるよう努力を。

GAME●お金が絡むゲームを。株式・ビジネス・不動産・ギャンブル、何でも結構です。一攫千金を狙って。

射手座 ☺ あいてて

LOVE●よくも悪くもあなたに関する様々なウワサが巷を駆けめぐります。そのためあなたの一挙一動に注目が集まるでしょう。何か新しいことを始めるにはいい時期といえます。片思いの人、恋の成就が近いでしょう。募集中の人、重い荷物を持った時に出会いが。カップルの人、落ちついた時間を2人っきりで過ごせます。

GAME●パワーを集めて、強い敵に備えるというような、用意周到のゲームをして、計画性をつけましょう。

山羊座 ☺ めえええ

LOVE●色々と行事が多く忙しい秋になりそう。係を押しつけられることもあり、困難も多いでしょう。でもあなたが先頭に立たないと進まない事も多いはずです。片思いの人、相手に用事をお願いしてみて。募集中の人、元気いっぱいの人と縁があります。カップルの人、2人だけの世界にひたりすぎなので、もう少し外に出て。

GAME●どこかの王国の、忘れ去られた財宝・解決していない事件……そんなゲームを求めてみましょう。困難の解決にいいヒントがあるかも。

水瓶座 ☺ ごくごく

LOVE●仕事・学業は好調ですが、対人関係は多少の火花を覚悟しなくてはなりません。ほんの小さな言葉使いが明暗を分けるので、おしゃべりには細心の注意を払って。片思いの人でしゃばりより陰で世話を焼いて。募集中の人、カゼをひいた日に出会いが。カップルの人、個人行動が目立ちます。2人で何かを始めて。

GAME●塔・山の上に登って行き、ゴールを目指すゲームを。あきらめずくらいついていく力強さを身につけて。

魚座 ☺ ぴちぴち

LOVE●女性にウケがよくない時期。特に年上の女性に気をつけないと、あなたの秘密などをバラされてしまう恐れがあります。誰かにほめられるような行動を先に起こせば大丈夫。片思いの人、想いを真面目に打ち明けて。募集中の人、今月はチャンスなし。カップルの人、マンネリ打破のために図書館デートが吉。

GAME●恋愛がテーマのひとつになっているゲームを。憧れの異性目指して、ロマンティックに戦って。

九星占術 開運暦 1995 9/22〜10/21

一白から九紫までの星が九星。星のアドバイスをいかに人生に生かすかがカギ。あなたの運命星で今月の運勢を判断してみよう！

占都

Fortune telling Town

デジタルデータが運勢をキャッチ！　マルチプラットフォームによる３種の占いで未来の行方を知りたい！

あなたの運命星は？

九星は生まれた年によって出します。ただし、１月１日から節分（２月３日）までに生まれた人は前年の九星になります。■昭和38年、47年、56年生まれ　一白水星　■昭和37年、46年、55年生まれ　二黒土星　■昭和36年、45年、54年生まれ　三碧木星　■昭和35年、44年、53年生まれ　四緑木星　■昭和34年、43年、52年生まれ　五黄土星　■昭和33年、42年、51年生まれ　六白金星　■昭和32年、41年、50年生まれ　七赤金星■昭和31年、40年、49年生まれ　八白土星　■昭和39年、48年、57年生まれ　九紫火星

一白水星

満ちあふれるエネルギー。でも恋はあせらず。

全体　やる気満々。活気にあふれてくる好調期。公私ともに大忙しで、２つのことを同時に進めることもできるでしょう。カンが冴えるので、アイデアが認められたり先見の明が効くこともありそう。大胆に活動するほど自分の可能性を広げることができるので、ムリだと思うことでも思い切ってチャレンジを！

恋愛　人脈の広がりとともに出会いの機会も増えるはず。ただし、強引なアプローチは禁物。相手の出方をよく見るべし。カップルは愛情が育つとき。

二黒土星

「人に親切に」が幸運のカギ。良縁の期待も。

全体　ラッキーなことが向こうからやって来るような強運のとき。精神的にも金銭的にも余裕のあるときなので、人に対する親切心も生まれるでしょう。できるだけ多くの人と交流し、自分からすすんでやさしさを示すことが幸運をキャッチするポイント。ただし、悪性の風邪にかかりやすい暗示なので健康には注意を。

恋愛　縁談がまとまりやすいので、カップルの人は両親に紹介するチャンス。シングルの人も、紹介によって良い相手と出会えそう。お見合いも吉です。

三碧木星

今の問題に取り組もう。誤解を招く行動は危険。

全体　現状維持を心がけたい時期。積極的に動いても日頃の実力が発揮できず、八方ふさがりの状態です。新しいことに取りかかるのは先延ばしにし、今の問題に真正面から取り組むことが大事。人間関係も誤解が多いので面倒がらずに気を配ること。金銭面も今、多額のローンを組むのは危険。節約を心がけましょう。

恋愛　気のない相手からしつこく迫られるなど散々な目にあいそう。意思表示ははっきりと。カップルは嫉妬心からの争いが起きそうなので行動に注意。

四緑木星

運勢は急激にアップ！でも恋はおあずけ。

全体　発展期のスタート。運勢が急上昇し、盛運を迎えます。今までの努力が実を結び、周囲の引き立てや援助にも恵まれそう。それだけに、あっちこっちひっぱりダコで大忙しとなるでしょう。ただ、今までの疲れが出やすいときなので、ムリは禁物。過労による体調ダウンもあるので、きちんと休養をとること。

恋愛　人気運があるのでそれなりにモテますが、残念ながら好みに合わなくてその気になれない暗示。カップルはたっぷり愛情を注ぐことで自分も充実しそう。

五黄土星

ひと息ついてリラックス。新たな恋の予感も。

全体　心身ともにゆったりくつろげるとき。友人や家族との旅行や家の模様替えをして、気分をリフレッシュしましょう。交際費がかさみそうですが、ケチケチしないで使うべきときは使うこと。物事が順調に流れるので、未解決の問題も予想以上に良い結果が得られます。ジタバタするよりなりゆきまかせでＯＫ。

恋愛　チャンス到来。一緒にいて気楽な恋人が現われそうです。でも、刹那的な恋は後悔するだけなので避けること。カップルは質素なデートで心のつながりを。

六白金星

自分のアイデアで運をつかめ！　運命の出会いも。

全体　周りからグッドニュースが持ち込まれる強運の時期。あなたの才能を誰かが買ってくれたり、リーダーに推されることもありそうです。持ち前のアイデア力が花開くときでもあるので、思いついたことはどんどん実行に移していきましょう。難しいことも不思議なくらい簡単にこなせるので、自信を持つこと。

恋愛　将来のパートナーとなるような運命の相手と巡り会える暗示。ピンと来た人にはすすんでアタックを。カップルはプロポーズするなら今がチャンス。

七赤金星

「我が道を行く」が幸運のカギ。浮気心に注意。

全体　今までの努力が実を結ぶ幸運期。やりたくてもできなかったことにチャレンジを。多少強引でも押し進めることでチャンスを手にできます。自分から積極的に行動を起こすこと。ただし、周囲はあまり協力的でないかも……。人からどう言われてもくじけないで行動すれば、やがて大きな自信に結びつきます。

恋愛　周囲の異性がやたら魅力的に映り、気が多くなりそう。悪い評判を立てないように注意。カップルも浮気の危険がありますが、目移りは災難を招きます。

八白土星

マイペースが基本。色恋沙汰には危険が……。

全体　一時的なスランプに突入。いくら努力しても成果が上がらなかったり、期待したことも裏目に出たりします。あせればあせるほど空回りするので、何事も慎重に行動することが大切。ゆっくりマイペースがベストでしょう。重大な決断は目上の人のアドバイスに耳を傾けること。特に、お金の貸し借りは禁物です。

恋愛　危険の多いとき。火遊びはヤケドの原因となるので避けること。また、思わぬ誤解を受けて失恋する暗示もあります。誠意を表わすことを忘れずに。

九紫火星

運勢は春の訪れの兆し。告白するなら今！

全体　新しい運勢サイクルの始まり。運気は徐々に好転していきます。でも喜んでダッシュするのは禁物。この時期はじっくりエネルギーを蓄えることが大切です。特に対人関係では出しゃばらないよう注意し、謙虚な姿勢でいること。縁の下の力持ちに徹すれば人望も高まります。健康面は過労による便秘や下痢に注意。

恋愛　片思いの人は告白のチャンス。奇抜な方法でなくオーソドックスなアプローチが効果的。昔の恋人とよりが戻る暗示も……。カップルは問題が解決しそう。

タレントの姓名判断

周囲の援助に恵まれる吉画！

16　7　13　2

渋谷琴乃

しぶやことの　昭和50年6月9日生まれ。血液型Ａ型。セブンイレブンのＣＦ他、テレビドラマや映画などで活躍中。この秋公開の渡邊孝好監督『君を忘れない』（松竹へラルド系）にも出演。飾り気のないさわやかな魅力で人気上昇中。

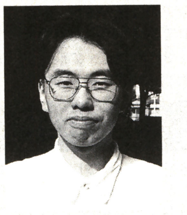
姓名の総画数は38。これは人の痛みのわかる温かい心の持ち主であることを示します。堅実主義で、大胆に行動するより地道な努力によって成功を手にする人。学術技芸の才能があり、多くの人から慕われる指導力があるため、タレントとしては理想的なタイプといえます。やや優柔不断な面がありますが、周囲の援助に恵まれて運勢を切り開いていけるでしょう。人脈を大切にすることが今後の開運ポイントです。ときにはひどく落ち込むこともありますが、必ず身近な人が支えになってくれるはず。温厚な性格が人々にソフトな印象を与え、親近感を抱かせるタレントとして大きく成長しそうです。

読者参加

タロットが告知する あなたの 恋　結婚　仕事　金運

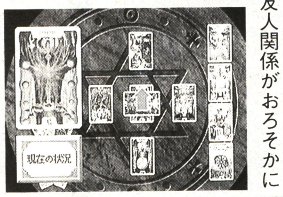
Q 彼女と別れて1年。そろそろ新しい恋をしたいな、と思っています。でも周りは男ばかり。出会いは期待できますか？

A 現在の状況を表わすのは『悪魔』の逆カード。恋愛のドロドロや束縛を面倒と感じているようです。無意識に恋を遠ざけている様子。あなたは本来、女性を積極的にリードするタイプですが、今は自信を失って受け身になっています。自分のことで精一杯といった感じ。深層心理ではそんな自分から何とか脱したいと思っているのに、なかなか素直になれないようです。近い将来を見ても、このままでは満足できる恋には巡り会えそうにありません。もっと勇気を出して恋愛に積極的になることが大事です。年長者の紹介によって良い人に出会える暗示もあります。周りの状況は『女帝』のカード。ロマンスが生まれる可能性はあります。母性的なやさしさを持った女性が現われたらチャンス。ただ、今は恋をすると仕事や友人関係がおろそかになってしまう恐れもあるので、あせらず慎重に恋を探すべき。最終結果は『星』の逆。燃える恋を夢見るより、もっと現実的に異性と人間同士の付き合いをするほうがチャンスはつかめるでしょう。



●青木泰明

昭和46年３月７日生まれの24歳。編集会社勤務。趣味はゲームと囲碁。彼女いない歴１年。やや内気な性格だが、堅実な人柄がウリ。



このページの九星占術・姓名判断・タロット占いは、全て「占都物語」そのIのデータにもとづいています。

３ＤＯ版
10月27日発売予定　価格5,800円
発売元　株式会社アリアドネ　メディア

SATURN版
10月27日発売予定　価格5,800円
発売元　株式会社CSK総合研究所

Play Station版
11月22日発売予定　価格5,800円
発売元　株式会社東北新社

お問い合わせ／〒110東京都台東区下谷1-5-34　株式会社三修社内アリアドネ　メディア　サポート係　TEL.03-3841-8041

COPYRIGHT一覧

■91 ガンハザード ©スクウェア／OMIYA SOFT　イラストレーション：天野喜孝 ■92 セガラリー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■93 キリーク・ザ・ブラッド2 ©Sony Music Entertainment (Japan) Inc.／ロマンシングサ・ガ3 ©1995 スクウェア ■94 Jリーグプロサッカークラブをつくろう! ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ナムコミュージアム VOL.1 ©1995 NAMCO LTD. ■95 スーパーマリオRPG ©Nintendo／スクウェア　キャラクター：©Nintendo、©スクウェア／ハート　オブ　ダークネス ©1992-1995 Amazing Studio ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Europe),Ltd. ■96ハイパーソリッド闘神伝２ ©TAKARA 1995 PROGRAMMED©TAMSOFT 1995 ■97 ゴジラ® 列島震憾 ©東宝 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ／クォヴァディス ©1995グラムス／GLAMS INTERACTIVE LABO ■98 SDガンダムX3（仮） ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995／ホーンドアウル ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ■99 Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ ©TECMO,LTD.1995／ドラゴンフォース ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■100 東京ダンジョン ©1995 ロー・R・アダムスIII世／サイベル／角川書店／ブルーフォレスト物語 ©1995F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,LTD ■101 TIZ-Tokyo Insect Zoo- ©1995 GE ■102 ザ・タワー（仮称） ©OPeN BooK Co.,Ltd.／スーパーファミリーゲレンデ ©1995 NAMCO LTD.／ストリートファイター　ZERO ©CAPCOM ■103 X-MEN TM&©1994 Marvel Entertainment Group, Inc. All rights reserved. ©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED. This video game is prodeces under license from the Marvel Entertainment Group. Inc.■104 ダークセイバー ©CLIMAX／リターン・トゥ・ゾーク ©1995 Activision,All rights reserved.／リングにかけろ © 車田正美／ジャンプコミックス ©NCS ■105 闘神伝S（仮称） ©TAKARA 1995 REPROGRAM ©SEGA 1995／バイオハザード ©CAPCOM CO.,LTD.／不思議のダンジョン2　風来のシレン © CHUN SOFT ■112 METAL MAX RETURNS ©1995 DATA EAST CORP. © 1995 CREA-TECH ■113 聖剣伝説３ ©1995スクウェア ■114 ウィザードリィVI～禁断の魔筆～ ©1995 David W Bradley and Sir-tech Software,Inc. ■115 A.III.S.V. ©1991,1994,1995 ARTDINK / PACK-IN-VIDEO／白いリングへ ©（株）ポニーキャニオン／バトルロボット烈伝 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995 ■116 ヴェルヌワールド ©BANPRESTO 1995／サージェント・サンダース　コンバット！ ©1995 Play Avenue/ASCII Corp.COMBATTM IS LICENSED TO ACTIVISION®. ALL RIGHTS RESERVED. COMBATTM IS SUBLICENSED TO PLAY AVENUE COMPANY LIMITED. BASED ON THE TELEVISION SERIES ORIGINALLY BROADCAST ON THE ABC TELEVISION NETWORK.／ダービージョッキー2 ©1995ASMIK ■117 美少女戦士セーラームーン ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ANGEL1995／火の皇子ヤマトタケル ©1995TOHO CO.,LTD.©西谷史・シップス／ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀～ ©naxat soft/江川達也/モト企画 ■118 神聖紀オデッセリアII ©1995 VIC TOKAI／天地創造 ©クインテット・藤原カムイ・エニックス1995／魔法騎士（マジックナイト）レイアース © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©1995 TOMY ■119 赤ずきんチャチャ ©彩花みん／集英社・テレビ東京・NAS ©1995 TOMY／クリスタルビーンズフロムダンジョンエクスプローラー ©1995 HUDSON SOFT／バウンティ・ソード ©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS ■120 アリスのペイントアドベンチャー **© The Walt Disney Company** Produced by EPOCH Co.,Ltd.1995／クロックタワー ©HUMAN 1995／ジャッジ・ドレッド ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／タクティクス・オウガ ©QUEST／ドラゴンボールZ ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1995 ■121 美食戦隊　薔薇野郎 ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc. ©1995 Winds／ハーメルンのバイオリン弾き ©渡辺道明／ダフト／エニックス 1995 ■122 ジャングルストライク Desert Strike and Jungle Strike are trademarks of Electronic Arts.Electronic Arts is a registered trademark of Electronic Arts.Developed by Gremlin Interactive Ltd.under license from Electronic Arts.©Electronic Arts 1995.／すぱぽーん ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN／ガンガンガンチャン ©Magifact ■123 SDF-1グランプリ Licenced by FOCA to FUJI TELEVISION © VIDEO SYSTEM 1995／実況ワールドサッカー2～ファイティングイレブン～ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／超兄貴 ©NCS／ハイパーイリア ©1994 CROWD/ZEIRAM PROJECT ©BANPRESTO 1995 ■124 NBA実況バスケットウイニングダンク ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.The NBA and indivisual NBA member team Identifications used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,In whole or in part,without the prior written consent of NBA Properties,Inc. ©1995 NBA Properties,Inc.All rights reserved.／激闘バーニングプロレス ©1995BPS ■125 セント・アンドリュース ©1995エポック社・小学館プロダクション・電通©1995LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST／全日本GT選手権© 1995 KANEKO CO.,LTD. ©BANPRESTO 1995／総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～ ©KING RECORDS／1995 A-WAVE ■126 ウルトラベースボール実名版3 「ウルトラベースボール実名版３」は（社）日本野球機構の承認に基づき、実名の球団名、選手名などを使用しています。©カルチャーブレーン／スーパー鉄球ファイト！ ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995／陳牌 CHINHAI ©ZUMI ©バンプレ企画1995 ©BANPRESTO1995／マリオのスーパーピクロス ©1995 Nintendo / APE inc. / JUPITER Co., Ltd. ■127 朝日新聞連載加藤一二三九段将棋　心技流 ©1995VARIE ©1995加藤一二三 ©1995マーランド／新・将棋倶楽部 ©HECT 1995／©NATSU-SYSTEM 1995／ロゴスパニック（ごあいさつ） ©しりあがり寿 ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN ■129 柿木将棋 ©1995 Yoshikazu Kakinoki/ASCII Corp.／常勝麻雀　天牌 ©ゲームアーツ／マイクロパイン／エニックス／ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達 ©片山まさゆき：竹書房 ©ANGEL 1995 ■131 桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法 ©SAMMY 1995©桜井章一／ショウイチプロダクション／四柱推命学入門　真桃源郷 ©軟件工房 1991/1995 ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／スーパー人生ゲーム２ ©1960 LINK RESEARCH CORP. ©1965 MILTON BRADLEY COMPANY.©TAKARA Co.,LTD 1995.／必勝スリーセブンファイターIII ©1995 Vap INC./パチンコ(秘)情報編集部／HEIWAパチンコワールド2 ©平和 ©1995 ショウエイシステム ■134 アローン・イン・ザ・ダーク2 “Alone in the Dark 2” published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1994 “Infogrames” and “Alone in the Dark” are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permission. All rights reserved.／シンジケート ©1992-1995 Bullfrog Productions,Ltd.■135 ソード＆ソーサリー ©1995 MICRO CABIN Corp.／ポリスノーツ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■136 デイドラス © 1994 Virgin Interactive / MECHADEUS /PALMSOFT／バーチャル・ソー ©1994,1995,Motivetime Ltd.Used under licence by Elite Systems Ltd.All rights reserved.Elite® is a registered trademark of Elite Systems Ltd.All music written and performed by “Thai Dyes Suicide” ／ballz the director’ s cut ©1994 PF MAGIC／RISE OF THE ROBOTS © 1994-95 Mirage Technologies(Multi-media)Ltd. All rights reserved ■137 カランティーン ©QUARANTINE is a trademark of GameTek(FL),Inc. and Imagexcel.©1994 Imagexcel.©GameTek,Inc.2999 NE 191 st Street,Suite 500, Aventura,Florida 33180 U.S.A. GameTek is a registered trademark of I.J.E.,Inc.／ゴールFH ©1994 NHKソフトウェア©1995 カロッツェリアジャパン／フロポンワールド（仮称） © 1995WARP Inc. ／パーフェクトワールド ©1995 Electronic Arts. 3-D display technology ©1995 Five Miles Out. ■138 AI将棋 ©TAITO CORP.1995 ©1993-1995 SomethingGood, Inc ©1993-1995HIROSHIYAMASHITA／ブレードフォース ©The 3DO Company／プロスタジアム ©1995 SANYO Electric Co., Ltd. ■140 AQUA WORLD 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／EMIT Vol.3 ©1995 KOEI CO.,LTD.／ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995RIVERHILL SOFT INC. ■141 シムシティ2000 ©1995 MAXIS,INC., All Rights Reserved ■142 ワールド アドバンスド大戦略 ORIGINAL GAME ©SYSTEM SOFT 1988 REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1995 ■143 QUANTUM GATE I ©1995 Hyper Bole Studios. All other trademarks used by permission.All rights reserved.／THE PSYCHOTRON　サイコトロン Copy Righe The Multimedia Store／宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection ©1995 SILENCE /1995 XING /1995 ASMIK／メタルファイターMIKU ©1994 日本ビクター、テレビ東京 ©1995 Victor Entertainment,Inc. ■144 ゴールデンアックス・ザ・デュエル ©SEGA ENTERPRISES. LTD. 1994,1995／サンダーストーム＆ロードブラスター ©1984,1985 DATA EAST CORP. ©1995 ECSECO DEVELOPMENT／スチームギア・マッシュ ©TAKARA Co.,LTD 1995.／信長の野望・天翔記 ©1995 KOEI CO.,LTD. ■145 ウイングアームズ © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／レイヤーセクション © TAITO CORP.1995 ■146 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK ©1995 KONAMI／ハングオンGP’ 95 © SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995 ■147 THE KING OF BOXING ©1995 Victor Entertainment,Inc.©1991 Electronic Arts.／マスターズ遥かなるオーガスタ3 ©Licensed by AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB ©T&E SOFT Inc. 1995 All rights reserved. ■148セガ インターナショナル ビクトリーゴール ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995©LMS Music 1995 ■149 峠King THE SPIRITS ©ATLUS／ばくばくアニマル ©SEGA 1995／Break Thru! ブレイクスルー ©Spectrum HoloByte,Inc.／魔法の雀士　ぽえぽえポエミィ ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd. ■150 アメリカ横断ウルトラクイズ ／永世名人 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／実戦麻雀 ©1995 IMAGINEER CO.,Ltd. ■151 将棋まつり ©1995 社団法人日本将棋連盟 ©1995 SETA CO.,LTD.©1995 RANDOM HOUSE Inc. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK／卒業IIネオ・ジェネレーション ©HEADROOM／TENKY©1995 RIVERHILL SOFT INC.／出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK ©1995 KONAMI／天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN ©1995YUMEDIA/AROMACO.,LTD. ©AIC･PIONIEER LDC,INC. ■154 戦国サイバー藤丸地獄変 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ■155 ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc.／三國志IV ©1995 KOEI CO.,LTD.／ときめきメモリアル～forever with you～ ©1995KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／フェーダ ©1995 YANOMAN／MAX ENTERTAINMENT ■156 EMITバリューセット ©1995 KOEI CO.,LTD.／DARK SEED ©1992,1993CYBERDREAMS,INC.Illsutration ©1974 H.R.GIGER ALL RIGHTS RESERVED.／信長の野望・覇王伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ／宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2 ©1995 SILENCE/1995 XING/1995 ASMIK ■157 KING of BOWLING ©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD.／豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説 ©ATLUS1993,1994,1995 ALL RIGHTS RESERVED.／ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION／Hermmie Hopperhead ©1995 Sony Computer Entertainment Inc./Sony CREATIVE PRODUCTS INC. ■158 Metal Jacket ©（株）ポニーキャニオン ■159 EXECTOR（エグゼクター） ©1995 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD／海底大戦争　IN THE HUNT ©XING / IREM 1995／トータルエクリプスターボ ©1995 CRYSTAL DYNAMICS ■160 新日本プロレスリング　闘魂烈伝 ©NJPW ©1995 TOMY ■161 BOXER’ S ROAD ©1995 NEW ■162 HYPERフォーメーションサッカー ©HUMAN 1995／燃えろ!!プロ野球’95 DOUBLE HEADER ©1995 JALECO LTD. ©1995 BASEBALL MAGAZINE ■163 井出洋介の麻雀家族 ©1995 SETA CO.,LTD. © 1995 Yohsuke Ide／永世名人 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／JリーグサッカープライムゴールEX ©（株）ナムコ ■165おーちゃんのお絵かきロジック ©1995 SUNSOFT ©世界文化社 ©菫工房／ The　鬼退治 ©1995 Nippon Ichi Software Inc. ©1995 PRISM Ltd.／四柱推命ピタグラフ ©1995 DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT／ユニバーサル機完全解析パチスロシュミレーター ©HUMAN 1995 ©1995 UNIVERSAL SALES CO.,Ltd. ©1995 Media Entertainment Inc. ■167 ザ・キング・オブ・ファイターズ’95 © SNK 1995／メタルスラッグ ©1995 NAZCA CORPORATION ■168 コミックスゾーン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ステークスウィナー ©SAURUS 1995／ソニックウイングス3 ©VIDEO SYSTEM 1995／パルスター ©AICOM CO.Ltd. 1995 ■169 NBA JAM トーナメントエディション ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／THE OOZE（ジ・ウーズ） ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995／バーチャファイター ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993～1995■170 同級生 ©1995 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf ■171 スペースファンタジーゾーン ©1995 NEC AVENUE,Ltd. ©SEGA 1988 PROGRAMMED GAME／Linda^3 ©NEC Hoome Electronics,Ltd. ©MARS,/©メディアワークス ■172 THE TV SHOW ©RIGHT STUFF／ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！ ©ATLUS 1995 ALL RIGHTS RESERVED.／バーチャルフィッシング ©PACK-IN-VIDEO／バーチャルボーイ　ワリオランド ©1995 Nintendo ■173 インスマウスの館 ©1995 I’MAX／BE TOP／キャプテン翼Ｊ ©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS©BANDAI1995／スペーススカッシュ ©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／ハイパーブラックバス’95 ©BLACK LABEL.1995／魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd. © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©1995 TOMY ■174 FIFAインターナショナルサッカー ©1994,1995 Electronic Arts／ギアスタジアム平成版 ©1986 1995 NAMCO. LTD., ALL RIGHT RESERVED.／鬼神童子ZENKI ©谷菊秀・黒岩よしひろ／集英社・キティフィルム・テレビ東京 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／テイルスアドベンチャー ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■188 TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／テーマパーク©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. All rights reserved.／トキオ2～開拓移民募集中！～ ©1995 by Artdink. ■189 アマランスIV ©1990-1995 FUGA System corp.／信長の野望・天翔記　パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD. ■190 DIES IRAE ©ファミリーソフト／RESTRICTED AREA　～立入禁止領域～ ©1995 KSS ■191 上海　万里の長城 ©1994 Activision／魔法のプリンセス．ミンキーモモ ©葦プロダクション ■193 Winning Post withパワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／QUANTUM GATE I 日本語版 ©HyperBole Studios.All other trademarks used by permission.All rights reserved／トレインシミュレータ　中央線２０１系 ©1995株式会社音楽館／トレインシミュレータ　東海道線211系 ©1995株式会社音楽館 ■194 AQUAZONE Ver.1.5 ©1993-1995 9003 inc.All rights reserved。／コロナイゼーション完全日本語版 ©1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.©1995 ITOCHU Corp.／三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／トランスポートタイクーン　完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc.©1995.ITOCHU Corp.■195 Wolf pack 日本語版 ©Lucasfilm Ltd. and Lucas Arts Entertainment Company.／スタートレック25th ANNIVERSARY ©1993 Interplay Productions,Inc. ©&® 1992-94 Paramount Pictures.／トルネード ©1994 Dongleware Verlags Gmbhk, Germany／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd. ■ 196 OXYD OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Minolf Scheneider and are used Licensed in conjunction with JPI.／クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～ ©1995 Electronic Arts. All rights reserved.／ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士 ©1995 Orbital Studio,Inc. All rights reserved. ■198 三国志リターンズ ©1995 KOEI CO.,LTD.／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd.／プリンセスメーカー2 ©1993.1994.1995 GAINAX／メビウスリンク ©（株）ハイパー ■199 怪盗Q for Windows ©1995 FlipFlop/New's/ASCII Corp.／QUANTUM GATE I 日本語版 ©HyperBole Studios.All other trademarks used by permission.All rights reserved／ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士 ©1995 Orbital Studio,Inc. All rights reserved. ■200 1942:The Pacific Air War ©1995 MicroProse Software,Inc.／三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／STAR TREK:The NextGeneration ® and ©1994Paramount Pictures. ©1994 Spectrum HoloByte,Inc.／Pizza Tycoon ©1994 MicroProse Software,Inc. ■201 Across the Rhine ©1995 MicroProse Software,Inc.／ ■202 CREATURE SHOCK ©1994 Argonaut Software. Publishied 1994 by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.／Hi Octane(EA-EXPRESS) ©1995 Bullfrog Productions,Ltd. All rights reserved.／Marine Fighters(EA-EXPRESS) ©1995 Electronic Arts.All rights reserved. ■203 上海　万里の長城 ©1994 Activision／テーマパーク ©All rights reserved.1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd.／トランスポートタイクーン　完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc.©1995 ITOCHU Corp. ■204 学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！ ©1995アミューズ ©1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト

■の後ろの数字はページ数を示しています。

NEWS じゅげむ PARADISE Ⅲ

NEW PRODUCT

タカラから次世代パズル『ライツアウト』発売！

タカラは次世代パズル『ライツアウト』を9月27日より全国一斉発売する。価格は2980円。日本を含め、アメリカ、カナダ、イギリス、ドイツの5カ国で同時に発売される。

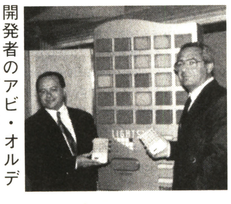
『ライツアウト』はハンガリー生まれのコンピューターエンジニア、アビ・オルディ氏と、ルーマニア生まれの数学者ギオラ・ベネディック氏が開発、アメリカのタイガー・エレクトロニクス社が商品化を行った。2月のニューヨーク・トイフェアでは「ルービックキューブに匹敵する面白さ」との評価を得た。

『ライツアウト』は、格子状に25個のボタンが並んだ、ハンドヘルドタイプの電子パズルゲーム。ボタンを押すとその上下左右のライトが反転する。ボタンを操作して、ライトをつけたり消したりしながら、最終的に全てのライトを消せば上がり（ライツアウト）となる。一見単純なようだが、実際には1000以上の問題があり、さらに自分オリジナルの問題を作ることもできる。

対象年齢は9歳以上、サイズは幅92ミリ×縦160ミリ×高さ32ミリ、重量は234グラム（電池含む）となっている。

TVCMには神田うのを起用するほか、各種イベント大会なども予定されている。

友だちと一緒に問題を作りあっても楽しめる



開発者のアビ・オルディ氏（左）とギオラ・ベネディック氏

CMキャラクターには神田うのを起用

TOPICS

『あすか120%』格闘ゲーム大会優勝者にインタビュー！

8月11日に行われた、『あすか120%』格闘ゲーム本大会で128人の頂点に立ったのは大沢純也君（21歳）。

「今日は友達に誘われて一週間練習して参加しました。ゲーム？　たまにゲーセンに行くぐらいですよ。生活の中で気軽に遊んでます」

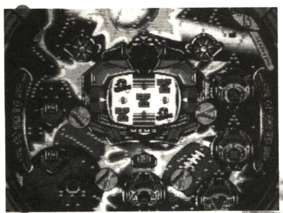
NEW PRODUCT

SANKYOの超リアルなパチンコシミュレーションゲーム

SANKYOはSFC版ソフト『本家　SANKYO　FEVER　実機シミュレーション2』を12月中旬に発売する。価格は10800円の予定。

『本家　SANKYO・・・』は、好評を博した前作と同様「実戦で勝てなきゃ意味がない」というファンの要望に応え、同社の最新4機種（CRフィーバーギンガSP、CRフィーバーワンGP、パチパチスタジアム、SANKYO提案機種）を完全移植したパチンコ実機攻略用ゲームソフト。前作よりも玉の動きがリアルになり、釘設定の微調整がより細やかになっている。さらにリーチパターン、大当たり確率、電飾効果、BGMなど実際のパチンコ機種をリアルに再現。設定攻略モード、実戦攻略モード、パチンコ用語辞典、パチンコ実践講座など盛りだくさんのメニューが用意され、各パチンコ台の特徴や性質をあらゆる切り口から分析することができる。

「パチンコは好きだけど負けるから悔しい！どうしたら勝てるだろうか」というパチンコファンは、このソフトを攻略してから実機に挑戦してみよう！



実機を忠実にシミュレート

© 1995 SANKYO／ティー・イー・エヌ／BOSSコミュニケーションズ

発表展示会はSANKYOの近未来型パチンコ機『FFモデル』とともに、原宿の野外特設会場にて3日間にわたり行われた

■ イベントカレンダー ……………………………★『オーケストラによるゲーム音楽コンサート5』ではドラクエVIの曲が発売前に聞けるチャンス！

タイトル	期間	会場	問い合わせ	TEL
ゲームクリエーション’95　大阪 ゲームクリエーション’95　東京	95.10.7〜8 95.10.28〜29	大阪　コークステップホール 東京　大森ベルポートアトリウム	ゲームクリエーション’95事務局 〃	03-3358-6758 〃
新たなゲームソフトが生み出されるまでの、企画、開発、制作、宣伝など様々なパワーにスポットを当て、分かりやすく表現するイベント。展示ゾーンでは『最先端ゲームに見るクリエイティブの世界』として、企画力・プロデュース力、映像表現力、音楽、宣伝についてブース展開する。他にもゲーム業界で活躍する声優、アイドルのトークショーやコンサートを盛り込んだステージ、人気ゲーム機、最新ソフトを体験できるコーナーなどが君を待っている！				
『TowerオプショナルCD-ROM〜秋ヤンバージョン〜』イベント	95.9.24	東京　秋葉原特設会場	ニッポン放送	03-3287-1111
ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」が『Tower』の「秋ヤンバージョンCD-ROM」を1000枚特別限定版として制作。このCD-ROMを秋葉原で行われるイベントで無料配布。 開催時間／13:00〜15:00　開催場所／千代田区外神田3-12-15　チチブビル　2Fフリーマーケット会場　3Fイベント（トークショー）会場				
ビデオ「ダブルドラゴン」先行試写会＆トーナメントゲーム大会	下記参照	下記参照	BMGビクター	03-3797-9834
テクノスジャパンのオリジナル格闘アクションゲーム「ダブルドラゴン」の実写版ムービービデオが11月24日に発売される。これを記念して、先行試写会イベントを全国6都市で開催。会場ではトーナメントゲーム大会が行われ、上位入賞者には豪華賞品が贈られる。 トーナメントゲーム大会は各会場で開場30分前より受付を開始。先着32名までなので急げ！ 開催日時（場所）／10月3日（名古屋　中小企業センター）、10月4日（大阪　朝日生命ホール）、10月5日（福岡　明治生命ホール） 10月11日（札幌　共済ホール）、10月16日（仙台　シルバーセンター）、10月18日（東京　カンダパンセホール）				
オーケストラによるゲーム音楽コンサート5	95.10.29	東京　渋谷公会堂	音楽事務所サウンドギャラリー	03-3351-4041
司会にすぎやまこういち氏、演奏は神奈川フィルハーモニー管弦楽団。S席3000円、A席2500円。				
映画『GHOST IN THE SHELL －攻殻機動隊－』試写会 〃	95.10.15 〃	東京　ガーデンホール（恵比寿） 大阪　オーバルホール（梅田）	攻殻機動隊本部：宣伝センター （エディット90）	03-5689-8391(FAX)
全国一斉公開に先立ち、劇場用アニメ『GHOST IN THE SHELL －攻殻機動隊－』の試写会が10月15日、東京と大阪で行われる。この試写会に抽選で東京会場750名、大阪会場450名の計1200名をご招待。ハガキに希望会場、郵便番号、住所、氏名、職業（学年）、年齢、性別を明記して下記まで。（すでにIDナンバーを取得されている方は、IDナンバーだけ明記して送っても可） 宛先／〒113 東京都文京区本郷2-28-3 山越ビル「エディット90　アクセス2029」係　締切／9月末日（必着）				

TOPICS

3Dパズルゲーム『オラクルの宝石』新発売&キャンペーン

米国で「アドベンチャーパズルゲーム」として大ヒットしたパソコン用ゲームソフト「Jewels of the Oracle」が待望の日本語化。『オラクルの宝石』となって日本上陸。

『オラクルの宝石』はリアリティあふれる3Dグラフィックスと、ミステリアスなサウンドにより24種のパズルゲームが展開される。ソフトはハイブリッド版CD-ROMで提供され、価格は9800円（英語版は6800円）。

また、発売元のウェップシステムでは購入者全員を対象に、豪華モニター賞品などが当たる「解答チャレンジコンテスト」も実施している。

TOPICS

『ダブルドラゴン』の隠しIDで限定ゴールドメダルをもらおう。

NEO・GEO−CDのヒットに続き、映画も好調だった『ダブルドラゴン』。CD発売元のテクノスジャパンでは、映画に登場した『双截龍ゴールドメダル』のプレゼントキャンペーンを実施中。

ゲームのモード設定を①難易度＝難しい②勝負数＝2本勝負③チャージ＝有り、または無し、以上の設定でゲームスタート。1コインクリアーすると、画面に隠しIDが現れる。この隠しIDと郵便番号、住所、氏名、年齢、学年(職業)を記入。さらにパッケージ帯のバーコードを貼付したハガキを次の応募先へ。

〒165 東京都中野区新井1−26−6 テクノスジャパン『ダブルドラゴン プレゼント』係 先着500名だ！ さあ急げ！

これが特製双截龍ゴールドメダルだ！

TOPICS

誰でもOK！ハガキで当てよう！ケムコのキャンペーン

チームや選手が実名で登場し、〈野球ゲームに革命を起こしたケムコ〉の「バーチャルプロ野球'95」。発売元のケムコでは今、誰でも応募できるオープンクイズ「ケムコバーチャルベースボールキャンペーン'95」を実施中。30名に「バーチャルボーイ」、Wチャンスとして1000名に特製ベースボールキャップが当たる。

■問題：次の○にカタカナ3文字を入れてください。「野球ゲームに革命を起こしたのは○○○です。」 ※ハガキ裏面に解答と一緒に住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を忘れず記入してください。
■応募先：〒737 広島県呉市中通2丁目1−26 呉第一生命ビル コトブキシステム株式会社「ケムコベースボール」係

TOPICS

Digital Ultra大賞'95募集中

厚さ30.5ミリという驚異の薄さを実現した、Digital HiNote Ultra。

今回、Ultraのユニークな使い方や面白い使い方を募集する、「第1回Digital Ultra大賞」が募集開始されることになった。Ultraユーザー以外の応募も受けつけているので、賞金30万円がもらえる大賞めざして、応募してみよう。

カラー液晶ディスプレイに、標準でサウンドブラスター互換の音源も内蔵されている高性能マシン

●募集要項
店頭の募集チラシ、または下記のお問い合わせ先にて応募用紙を入手の上、必要事項を記入し、事務局宛に郵送、またはFAXにてお送りください。（書ききれない場合には、A4サイズ程度の別紙にご記入ください）

●応募先
[郵送]
〒279
千葉県浦安市美浜1-9-2　ビジネスコート新浦安5F
（株）ベルシステム24内　Digital Ultra大賞事務局
[フリーFAX]
0120-040655

●問い合わせ先
電話：03-5349-7145

TOPICS

『トータルエクリプス ターボ』購入ユーザーに特製テレカ

10月13日の発売を目前に控えた『トータルエクリプス ターボ』（発売元：BMGビクター）。

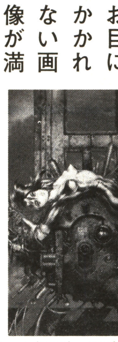
数々の難局に立ち向かい、プレイヤーに出された指令を遂行、地球を救っていくストーリー性あふれるゲーム構成はスリリング！ 関係者の間でも、おススメの声あり。

BGMビクターでは、この新発売にあわせ特製テレカのプレゼントキャンペーンを実施する。パッケージに封入された応募ハガキにあるクイズに答えて応募すると、正解者の中から総計1000名に特製テレカがプレゼントされる。なお第一回締切が10月22日(消印有効、以下も同じ)、以降毎週日曜日が締切で、12月10日まで。当選権利は各締切日に関係なく当選するまで有効。早めの応募が得なのだ。

TOPICS

『GHOST IN THE SHELL』に特製前売券！

SFアクション映画「GHOST IN THE SHELL―攻殻機動隊―」がこの秋いよいよ封切られる。しかし「待ちきれないヨ〜」というファンのために、「特製前売券」（9月30日発売、チケットぴあ：3500円［税込、送料別］）が企画された。映画チケットに加え、PHOTO−CD、プレス用特製パンフレットをセット。「このCDでしかお目にかかれない画像が満載」という、まさに特製モノ。そこで中身をちょっとだけ。●日本版コミックと欧米版コミックの比較画像 ●スペインで制作された海外版用のポスターとその原画 ●印刷される前のコミック用カラー画稿 ●アニメ制作過程の画像など。あとは、買って、見てのお楽しみ。



収録画像は約100点

©1995士郎正宗／講談社・バンダイビジュアル・MANGA ENTERTAINMENT

RADIO&TV

アニメ「バーチャファイター」、10月9日よりテレビ東京系列でスタート！

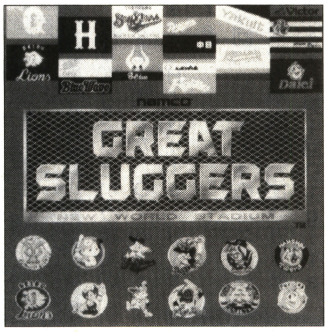
テレビ	月	火	水	木	金	土	日
	●日本テレビ　19:00〜19:30 ストリートファイターII V ●テレビ東京　18:30〜19:00 バーチャファイター（新）			●テレビ東京　18:30〜19:00 スーパーマリオ・スタジアム		●テレビ朝日　6:00〜6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05〜26:35 NEO HYPER KIDS	

ラジオ	月・火・水・木	金	土	日
	※月〜日 ●St.GIGA 16:00〜19:00 スーパーファミコンアワー ※月 ●ニッポン放送 21:30〜21:50 秋葉原ヤング電気館 ※木 ●文化放送 26:00〜26:30 冬馬由美 YUMI YUME CLUB	●文化放送　24:00〜27:00 佐竹雅昭の覇王塾 長谷川のび太・日高のり子のアニメスクランブル エメラルド・ドラゴン ぼくのマリー SUPERアニマガ・パラディ 井上喜久子のトワイライト・シンドローム	●ラジオニッポン　24:30〜25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00〜26:00 SOMETHING DREAM〜マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル あかほりさとる　のわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT〜黄龍の耳 電撃大作戦 ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才!　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部> ●PCM Z-SKY4　23:00〜24:00 学園仮想体験放送　卒業〜クロスワールド〜	●FM東京　25:00〜25:30 電撃パラダイス〜ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才!　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

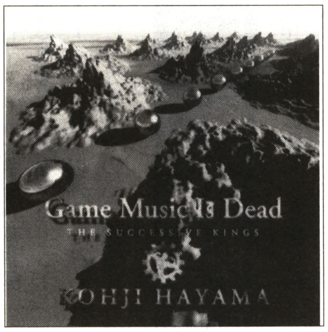
GAME CD

TVアニメ「ストリートファイターII V」オリジナルサウンドトラックは9月27日発売！

CDタイトル	アーティスト	発売日	価格	発売元
Vivid	國府田マリ子	95.9.5	3000	キングレコード
トーキョーNOVA　ACT.1		95.9.6	2800	メディアレモラス
LUNA ETERNAL BLUE		95.9.13	2800	東芝EMI
賢治の幻燈	吉良知彦	95.9.21	3000	NTT出版
風の伝説ザナドゥII　ヒロイン達の誕生日		95.9.21	2800	キングレコード
もっと！ときめきメモリアル SEP.～featuring朝日奈夕子～		95.9.21	2800	キングレコード
Game Music Is Dead～歴代の王様～	葉山宏治	95.9.21	2800	NECアベニュー
グレートスラッガーズ		95.9.21	1500	ビクターエンタテインメント
ガンバレット		95.9.21	1500	ビクターエンタテインメント
アンジェリーク～優しい愛のメロディ～		95.9.25	2700	ポリグラム
三国志　諸葛亮征嵐伝　三ノ巻		95.9.25	3400	ポリグラム
爆裂かしまし一座・銀河興行記　スターフライトボヘミアン		95.9.25	3000	ポリグラム
超兄貴ショー		95.9.27	2800	東芝EMI
ストリートファイターII V		95.9.27	2500	東芝EMI
リグロード　サーガ		95.10.1	2800	ポリグラム
ウィンビーのネオシネマ倶楽部3～ときめき編～		95.10.5	3000	キングレコード
ONI	渡部マキ	95.10.18	1000	東芝EMI
ミュージックフロムイース　リニューアル（仮）		95.10.25	3000	キングレコード
ぽっぷるメイルパラダイス5（仮）		95.10.25	2800	キングレコード
もっと！ときめきメモリアル OCT.～featuring館林見晴～（仮）		95.10.25	2800	キングレコード
ときめきメモリアル～PSXオリジナル・ゲーム・サントラ～（仮）		95.10.25	3800	キングレコード
ツインビーPARADISE　Sound　Fantasia（仮）		95.10.25	3000	キングレコード



●グレートスラッガーズ
ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.21



●Game Music Is Dead～歴代の王様～
葉山宏治のベストヒットを集大成。新曲「Game Music Is Dead」も収録

アンジェリーク
優しい愛のメロディー

●アンジェリーク～優しい愛のメロディ～
ゲームBGMの中から14曲をセレクトし、ピアノ曲にアレンジ

風の伝説ザナドゥII
ヒロイン達の誕生日

●風の伝説ザナドゥII　ヒロイン達の誕生日
爆笑ストーリー４話とCDオリジナルストーリー１話を収録

NEW PRODUCT

「PC－FXゲームアクセラレータボード」発売！

NECホームエレクトロニクスは、一般ユーザーがパソコン上で手軽にPC－FX用ソフトを開発できるツールを今後発売していく。その第一弾として、PC98用『PC－FXゲームアクセラレータボード』（仮称）を、12月より全国のパソコンショップなどで発売する。価格は5万円以下になる予定。

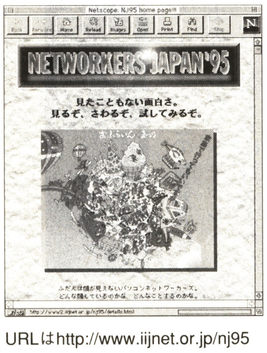
同製品を家庭用テレビと接続することにより、パソコン上でプログラミングを行いながら、結果をテレビ画面で見ることができるようになる。ボード上に搭載されたポリゴンチップにより高速演算が可能になり、3Dアニメーションやレンダリングなどのリアルタイム処理が可能になった。DOS／V用なども今後発売する予定。

今回バンドルされる簡易3Dアニメーション作成ツールは、プラモデル感覚でアニメーションを制作できるもの。ライブラリに豊富に用意されている各パーツやアニメーションパターンを組み合わせ、簡単にアニメーション制作ができる。

今後はゲーム作成用ソフトや、C言語ツール、デバッガなど様々なツールを順次発売する。プログラミング経験の無い一般ユーザーやクリエーターが、3Dアニメーションやゲームソフトを手軽に作れるようになる。

EVENT

NETWORKERS JAPAN '95 開催



見たこともない面白さ。
見るぞ、さわるぞ、試してみるぞ。

ふだんは顔が見えないパソコンネットワーカーズ。
どんな顔をしているのかな、どんなことするのかな。

URLはhttp://www.iijnet.or.jp/nj95

日本初の通信ネットワーカーの祭典が、8月18日～8月20日の3日間、パシフィコ横浜で行われた。「おふらいんまつり」というキャッチどおり、パソコンネットワーカーはもちろんのこと、これからネットワークに参加したい人も含め、延べ3万5532人の来場者があった。

会場では、サンプラザ中野や松岡有香などタレントが登場するイベントや、パネラー高野猛と震災ボランティアによる「都市災害とネットワーク」シンポジウムなど、数々のイベントが開かれた。また、ゲーム好きが多いのもネットワーカーの特徴。アミューズメントタウンでは、最新アーケードゲームやオンラインネットワークゲーム、ネット上で人気のゲーム関連フォーラムやBBSの各種ブースが設置された。会場内はLANがひかれており、対戦ゲームの大会も開かれていたが、優勝賞品のLANボードを巡って、熾烈な闘いが繰り広げられた。インターネット上でも公開されている「おふらいんまつり」。開催期間中ネット来場者は、約7万人にものぼっているので、是非アクセスしてみよう。

NETWORKERS JAPAN'95

『DOOMII』の大会を特設ステージで開催

KCCのブースでは『マラソン』の大会も開催された

Text by Koichi-Akao

SIDE VIEW

Ver-1.07

マルチメディアジャーナリスト
赤尾晃一の「業界ウォッチング」

バーチャルボーイとジンクス

立体視は我々の永遠の憧れである。ハイビジョン３Ｄ、オムニマックス３Ｄ、そしてバーチャル・リアリティ。エレクトロニクス技術も常に「立体映像」の開発を指向してきた。

だけど同時にしかばねの山でもある。「見世物」としては別だけど、「立体視」に大枚はたこうと思う人は意外と少ないのだ。映画百年の歴史の中でも、立体映画ビジネスには数限りない挑戦が試みられてきた。だけど、純粋に商業的な立体映画常設館はいまなお成立していない。博覧会の「目玉商品」という役割から逃れられないのだ。

急速に興り亡びた、出版界の「立体本」ブームもそうだ。裸眼立体視ができるか否かという話題に終始し、「立体で何を見せるか」というコンセプトが提示できなかったためか、ブームは一過性のものとして去っていった。

立体でソフトを楽しみたいという願い。それを恒常的なビジネスとして成功させること。両者の間には埋めがたいミゾが存在してきたのだ。はてして任天堂がこのジンクスを破ることができるか——。バーチャルボーイ（ＶＢ）は大局的にいえば、そんな見方もできた。

で、結果はどうか。発売後二か月の段階で結論を出すのは時期尚早とは思うが、任天堂をもってさえこのジンクスは破るのは至難の業だった、と言えるのだろう。

それほどＶＢ商戦の緒戦は苦難に満ちたものだった。消費者に敬遠され、値崩れが進んだ。本体とソフト六本のセットで九千八百円という投げ売りも眼にし、「九月までに五十万台」という販売見通しを大幅に下回った。「新しいハードならば何でも買う」というフェティシズム（嗜好癖）的な傾向を持つマニア層以外には浸透しなかったわけだ。

ＶＢについては発表当初から賛否両論が渦巻いていた。「眼に悪いのでは」「他人にプレイを見せつけられない」「一緒に楽しめない」「いまさら赤色モノクロの画面はないだろう」…。そんな「否」とする見方が、結果的には大勢を支配した格好になる。

店頭のデモなどでは「へえー」「すっげー」とは思っても、実際に購入するには至らないケースも多いようだ。これこそが立体映像ビジネスが抱え続けてきた宿命なのである（この猛暑のせいで、スコープをのぞくのも暑苦しい、他人の汗が気になるというマイナス要因もあったけれど）。

いわゆる「新世代ゲーム機」と同列に並べた流通段階での販売戦略が、苦戦を招いた原因の一つだ。本誌創刊号で指摘したように、ＶＢは新世代機ではなく異世代機であり、「すごい玩具」である。玩具店や百貨店を中心に、地道に息長く販売してはじめて成功の可能性があった商品である。

だけど、流通側がまず「Ｎｉｎｔｅｎｄｏ６４への『つなぎ商品』」としてとらえ、消費者にも同様のイメージを植えつけてしまった。流通側の要請で土壇場に決まった初回出荷台数の倍増が、「投げ売り」という緒戦でのイメージダウンを招いたといえる。

立体空間の中でどんな新しい遊びを提案するのか。現段階ではまだ作り手側もつかみかねている。手前〜奥という奥行きライン移動をゲーム・システムに追加するという習作の段階にとどまっている。「さすがはＶＢ、さすがは立体」とうならせるゲームが、そんなに早く登場するわけはない。それゆえに、息の長い商売が必要だったはずなのだ。

平面のテレビ画面の上で表現するゲームは、成長の飽和段階を迎えた感は否めない。新世代機も「壮大なマンネリズム」として、ゲームを縮小再生産に導く危険性をはらんでいる。だからこそ、任天堂はＶＢで玩具という「本卦帰り」をして、立体という要素を導入した形でゲーム・システムの革新を企てたはずなのだ。この「思想」そのものは間違ってはいないはずだ。そして、ＶＢとソフトたちが新たなゲームのフロンティアを垣間見せてくれているのも事実だ。

立ちはだかる二つのジンクス。突破する努力はなおも必要

立体映像のジンクスに敗れた格好で、このままＶＢを失敗のファイルに綴じ込んでしまうとしたら、ゲームの一つの可能性をうぶ湯とともに流してしまうことになりかねないだろう。

そして、緒戦でつまずいたゲーム機を軌道に乗せるのは困難、というゲーム業界のもう一つのジンクスをＶＢは背負い込むことになったわけだ。

この二重苦を抱えてもなお、任天堂、ソフトメーカー、流通にはＶＢを育てていく努力を惜しんでほしくはない。その努力にこそ、ゲームの未来がかかっているといって過言ではないからだ。消費者の多くはまだ、ＶＢで得られる「新たな感動」を刮目して待っているはずだからだ。だけど、未来の使者はマリオでも、テトリスでも、ボンバーマンでもないことは確かである。◆

プロフィール●赤尾　晃一（あかおこういち）　1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は常磐大学でゲーム論や情報社会論を教える講師。放送、通信、パソコンなどもカバーする自称「マルチメディアジャーナリスト」でもある。「日本工業新聞」に「ゲームの経済学」を連載中。

BOOKS

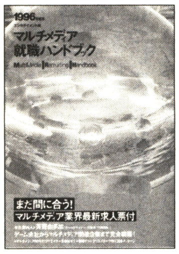
あらゆるハードウエアを
攻略本からマンガまで
今月チェックしておきたい一冊

発売日	ハードウエア	ジャンル	書名	出版社	価格
9/1	Mac & Win	攻略本	TOWER攻略ガイド（ディスク&マニュアル）	毎日ｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝｽﾞ	1980
9/18	スーパーファミコン	攻略本	バトルロボット烈伝　完全攻略ガイド	主婦の友社	(予)680
9/22	スーパーファミコン	マンガ	ハーメルンのバイオリン弾き　12	エニックス	(予)400
9/23	PC98/PCｴﾝｼﾞﾝ/SFC	ムック	エメラルドドラゴン　OFFICIAL FAN MOOK	主婦の友社	1950
9/29	スーパーファミコン	ゲームブック	ゲームブック　ファイアーエムブレム　紋章の謎	エニックス	580
9月下旬	スーパーファミコン	攻略本	ハーメルンのバイオリン弾き　公式チャレンジブック	エニックス	990
9月下旬	セガサターン	攻略本	セガサターン完璧攻略シリーズ ファイプロ外伝ブレイジングトルネード　必勝攻略法	双葉社	(予)900
9月下旬	プレイステーション	ガイドブック	アクアノートの休日　完全ガイドブック（仮）	双葉社	(予)900
9月下旬	スーパーファミコン	攻略本	ヨッシーアイランド　必勝攻略法	双葉社	(予)850
9月下旬	プレイステーション	攻略本	ウィザードリィVII　データ解析編	NTT出版	1000
9月下旬	アーケード	攻略本	アーケード必勝法スペシャル ストリートファイターZERO	勁文社	980
9月下旬	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル 超兄貴爆烈乱闘編	勁文社	780
9月下旬	PS&SS	攻略本	PS&SS必勝法スペシャル 学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	勁文社	980
9月下旬	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル ヨッシーアイランド	勁文社	880
9月下旬	PC98シリーズ他	攻略本	ウィザードリィ大事典	ソフトバンク	2900
9月下旬	スーパーファミコン	公式ｶﾞｲﾄﾞﾌﾞｯｸ	ダービージョッキー2　公式ガイドブック	アスペクト	(予)980
10月上旬	プレイステーション	攻略本	ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠　必勝攻略法	双葉社	(予)950
10月上旬	スーパーファミコン	CD&設定資料集	ロマンシング　サ・ガ3　プロローグ	NTT出版	1200
10月上旬	スーパーファミコン	攻略本	ヨッシーアイランド　スーパーガイド	ソフトバンク	(予)880
10月上旬	メガドライブ	設定資料集	ファンタジースター	ソフトバンク	1600
10月上旬	プレイステーション	攻略本	ZERO DIVIDE　パーフェクトガイド	ソフトバンク	880
10月上旬	プレイステーション	攻略本	JリーグサッカープライムゴールEX　パーフェクトガイド	ソフトバンク	(予)880
10/6	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル ヴェルヌワールド	勁文社	850
10/6	アーケード	攻略本	バーチャファイター2　マニアックス	アスペクト	2980
10月上旬	プレイステーション	攻略本	プラムゴールEX　必勝攻略法	双葉社	(予)850
10月中旬	スーパーファミコン	攻略本	実況ワールドサッカー２　ファイティングイレブン　必勝攻略法	双葉社	(予)800
10月中旬	スーパーファミコン	攻略本	聖剣伝説3　基礎知識編	NTT出版	(予)900
10月中旬	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル 火の皇子ヤマトタケル　公式ガイドブック	勁文社	780
10月中旬	スーパーファミコン	攻略本	ウィザードリィVI　禁断の魔筆スーパーガイド	ソフトバンク	880
10/20	PCエンジン	攻略本	リンダキューブ　公式ガイド	主婦の友社	(予)880
10/20	スーパーファミコン	攻略本	天地創造　公式ガイドブック	エニックス	980

ブックレビュー

今月も一気に４冊をご紹介！

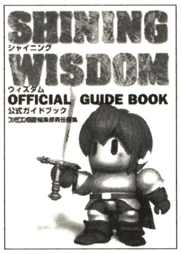
『マルチメディア就職ハンドブック』


1996年版
マルチメディア就職ハンドブック
また間に合う!
マルチメディア業界最新求人票付

発行：星雲社
企画：バンタンインターナショナル
定価：1400円
発売日：発売中

テレビゲームや映像、音楽など、さまざまなデジタルメディアを包含しているマルチメディア業界への、就職ガイドブックがこれ。構成は、あまりにも広義なマルチメディアを正しく捉えなおし、第一線で活躍するクリエーターの話を聞き、製作現場の実際、そして就職活動の手順と、アドバイスが続く。そして本書の一番の魅力は帯にもあるとおり、マルチメディア業界最新求人票がついていることだ。「まだ間に合う！」求人ばかりなので、お買い得。

『シャイニングウィズダム公式ガイドブック』



発行：アスペクト
編集製作：月刊ファミコン通信編
定価：1100円
発売日：発売中

滑らかな動きと連打システムが特徴の、サターンの最新ＲＰＧ『シャイニングウィズダム』。メガドライブからの根強いファン向けの「お遊び」も用意されているなど、仕掛けに満ちている。本書では、かゆいところに手が届く企画を満載しているので、本作のポイントである各種謎もまとめて解決できる、困ったときにひも解ける心強い味方だ。全ルート完全制覇はもちろんのこと、カーバー一体型ワールドマップなど、ユニークな試みも満載。

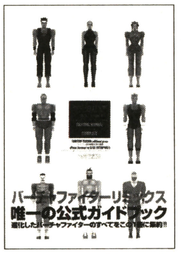
光栄ゲームパラダイス外伝『競馬ゲームファンブック』

光栄ゲームパラダイス外伝
競馬ゲームファンブック
KEIBA GAME FAN BOOK

発行：光栄
定価：1100円
発売日：発売中

競馬ゲームへのファンからの熱い想いをまとめた一冊。『ウィニングポスト』『ダービースタリオン』に代表される競馬育成シミュレーションゲームは、今や一大ブーム。読者からの競馬ゲームに対するさまざまな投稿を中心に、ゲームメーカー各社のインタビュー記事や誌上リプレイ記事など、ファンにはたまらない構成になっている。また、実際の競馬についての思い出や、馬・騎手・調教師へのファンコール、競馬に対する意見も満載している。

『バーチャファイターリミックス公式ガイドブック』



発行：アスペクト
編集製作：月刊ファミコン通信編
定価：1200円
発売日：発売中

すでに発売されているバーチャファイターのグラフィックが2なみに生まれ変わったのがバーチャファイターリミックス。バーチャファイターリミックス唯一の公式ガイドブックなので、全キャラクターコマンドリスト、キャラクター別対戦攻略など、初級者から上級者まで完全フォローしている。さらに、より鮮やかになった各キャラクターのビジュアルが存分に楽しめるのも特徴。“勝利の理論”や“禁断の秘技”を読んで、友人に差をつけよう。

★通信販売ショップさんが自信を持ってオススメする ■「今月のイチオシ／スポーツの秋　スポーツゲーム種目別ベスト3」

野球ゲーム ベスト3	**アーク　通販部** 0726-81-0471	1 スーパー野球道2　1995年版 2 栄冠は君に3 3 ベストプレイベースボール	PC-9801 PC-9801 PC-9801	(ショップさんからひと言) 根強い人気のパソコン野球ゲームの定番といえば、この3作です。
サッカーゲーム ベスト3	**マジカルボックス** 0569-26-0655	1 Jリーグエキサイトステージ'95 2 Jリーグ実況ウィニングイレブン 3 ビクトリーゴール	スーパーファミコン プレイステーション セガサターン	(ショップさんからひと言) サッカーゲームはユーザー層が広いので、操作性の良さを条件に選びました。
ゴルフゲーム ベスト3	**Tokio通販** 03-3871-4147	1 マスターズ～遥かなるオーガスタ3～ 2 ワイアラエの奇蹟 3 ペブルビーチの波涛	セガサターン スーパーファミコン スーパーファミコン	(ショップさんからひと言) シミュレーション面がしっかりできている、本格的3Dゴルフゲームです。
プロレスゲーム ベスト3	**ゲーム天国　メディア通販部** 03-3855-7810	1 新日本プロレスリング　闘魂烈伝 2 ファイプロ外伝　ブレイジングトルネード 3 総合格闘技　RINGS	プレイステーション セガサターン スーパーファミコン	(ショップさんからひと言) 多彩な技が使え、リアルでスリリングな闘いが楽しめます。
釣りゲーム ベスト3	**アイ信　マルチメディア館** 03-3987-3741	1 川のぬし釣り2 2 つり太郎 3 スーパーブラックバス2	スーパーファミコン スーパーファミコン スーパーファミコン	(ショップさんからひと言) 初心者でも、ルアーや毛釣りなどを簡単に楽しむことができますよ！

Text by Atsushi-Naito

弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言

第六章

デジタル社会のプライバシー

◆暗号の時代

どうやら暗号こそが時代のキーワードらしいのだ。何のことかといえば、アメリカでここ数年議論のかまびすしいクリッパーチップのことである。これは、電話などの通話のプライバシーを守るために信号を暗号化するためのチップで、それだけなら携帯電話などでよくある話が、クリッパーチップには二つの大きな特徴がある。まずそれはデファクト・スタンダードとして民間企業に「自発的に」採用されるべくアメリカ政府が強力に後押ししていること、そして犯罪捜査における盗聴などが可能となるよう暗号解読のキーを政府機関等に寄託するシステムを採用していることである。アメリカ政府としては、国内でデファクト・スタンダードたる地位を獲得させた上で、これをさらに国際的にも広めようとの意図であるとされている。つまり、NⅡからGⅡへというゴア副大統領の路線に沿った動きである。

クリッパーチップに関する反対論は、主としてプライバシーの自由を重視する勢力からのものだ。捜査機関が盗聴を行うには通常は裁判所の事前審査を経たうえでの令状を得てなされるのが建て前だが、政府主導で作られたチップの解読キーを政府自身が持ち、有事に際してのバックドア（裏口）を常に確保していることは、プライバシー保全についての疑問を抱かせるというわけだ。さらに最近では我が国でも、アメリカ政府主導のこうしたデファクト・スタンダードの作成とその国際化において予見される将来の通商摩擦（おそらくアメリカは解読キーを自国内におくことに固執するだろう）を、近時の同国の「戦略的」外交姿勢とのからみで批判する見方も出始めている。

クリッパーチップの問題は遠いアメリカにおける電話盗聴という特殊な問題にとどまらない。なぜなら、それは電話のみならず通信回線を利用するコンピュータとそこに貯蔵されたデータの問題であり、より重要なのは政府による個人情報のコントロールはどこまでが許されるのかという普遍的問題でもあるからだ。

◆盗聴をめぐって

クリッパーチップの登場は表面的には、組織犯罪やテロ活動などに適切に対処するために、暗号化された通信行為を捜査機関が合法的に盗聴できる手段を確保する、ということだった。ひとまずはこの点を議論のスタート地点としよう。

意外に知られていないことかもしれないが、我が国では盗聴は合法的な犯罪捜査の手段として認められていない。理論的な可能性として、アメリカのように裁判所に対して事前に盗聴のための令状を請求する方法もありえなくはないが、現実には行われていない。従って、クリッパーチップのような代物はそもそも日本では議論の余地のないものとも言えるのだ。だが、クリッパーチップを使って情報分野での国際的覇権の確立をめざすアメリカとしては、犯罪捜査について国際協力体制をしき、国際的な合法化された盗聴をも目指すつもりであるらしく、そうなれば盗聴の合法化も我が国での検討課題となってこよう。それにオウム真理教事件などで組織犯罪や無差別テロへの対応強化が時の声となっている日本にとって、案外に盗聴の合法化はすんなりと通りやすいことなのかもしれない。コンピュータ通信におけるポルノ情報についても否定的なかたちで問題化しつつある昨今でもある。

だが、クリッパーチップ的なものが可能にするのは、音声信号のみの脱暗号化ではない。それはビデオ映像や文字データなどのあらゆる情報を対象とできるのだ。ありうべきシナリオとしては、犯罪捜査のみの、しかも裁判所による令状前置主義による盗聴が導入されると、まずは「ネットワークにおける猥褻事犯の捜査」といった名目での盗聴利用がされるようになり、当初の話であったところの組織犯罪やテロといったものからは大きくそれてきて、やがて公安当局あたりが思想調査を目的として令状なしで盗聴を利用するようになる、といった類のものだ。欧米では一般的な「裁判所による事前審査」という思想は、言っちゃあ何だがどうも我が国においてうまく機能しているとは思えない。そんなもの無視しても大丈夫という気風が一部の捜査関係者にはあるし、裁判所は請求を受けた令状にほぼ自動的にゴーサインを出しているのが現状ではないか。だから、アメリカ以上に我が国においては、こうした個人情報を政府が管理しやすいシステムを作ることには慎重にならざるを得ないと思うのだ。

◆ネットワーク・セキュリティ

しかしそうは思いながらも割り切れぬものは残る。ネットワークにおける情報の授受を完全に一人一人の個人的な倫理に任せきれるのかという問題があるからだ。暗号化の問題とは直結しないが、現にネットワーク上での名誉毀損といったものが顕在化し、また猥褻情報についても規制論者は存在するわけである。エレクトロニクス・コマースが本格化すれば電子マネーが登場し、インターネットを使った詐欺事件だって招来するかもしれない。そういった事態に対して、情報のトレーサビリティ（発信源をたどることができること）を確保することは、一概に悪い考えだとは決めつけられないのだ。アメリカでクリッパーチップに反対しているのは、サイバーパンクと呼ばれる、コンピュータ感度の高い、そして規制を嫌うハッカーやエンジニアたちだが、彼らとて無制限な防護通信がはびこることに対しての懸念は表明しているのである。

むろん、暗号とその解読にかかわるテクノロジーは電話のような個対個の通信に主として関係するもので、名誉毀損や猥褻規制などの個対不特定多数のものにはさして必要とはされないとは言えるだろう。だが問題は、全体としてのネットワークにおける情報主権のごときものを誰かが握るべきなのか、もしそうだとすると、それを担うべきなのは誰かといった問題なのである。クリッパーチップ的な発想が出てきたことの背景には、国籍や規制とは無縁のネットワークであるインターネットの急激な増殖があることは間違いないところだろう。サイバーパンクたちがクリッパーチップに激しく反発するのも、初めて出現しかけたアナーキーなメディアに対して政府による規制の臭いをかぎつけているからだ。

いろいろと難しい問題がありますから今後とも皆さんで考えて行きましょう、といった類の日本のお役所的な小括をここで口にするつもりはないけれども、簡単な問題でないことは事実である。ただ次のような事実は指摘するに足りることかもしれない。たとえば同じくアメリカでは最近Vチップと称する（またしてもチップ！）電子部品をテレビに内蔵することを義務づけ、これによって暴力シーンの多い番組を自動的に受信不能にするという法案が審議されているという。子供を暴力的な番組から守る、ということがこの法案の大義名分だ。これなどは典型的だと思うが、変にハイテクだのみでしかも問題の本質を見事にとり逃がしてはいないか。つまり、子供を暴力的な番組から守る第一義的な責任は親にあるはずが、それをハイテクですり替えている節がうかがえるのだ。あるいはコンピュータのユーザーに代わって様々な仕事をこなしてくれるというエージェント・ソフトの研究などにも似たような感慨をもつのだが、道具とそれを使う人間との関係が徐々に曖昧化されてきているように思える。仮にクリッパーのようなものがどうしても必要とされるに至ったとしても、それは飽くまで人間の守備範囲の及ばず、かつその責任が全うされた領域に限定されるべきだろう。下手な理科系的発想（それはむしろ貧しい文化系人間から出てくるように思えるが）はコンピュータ社会を混乱させるのである。

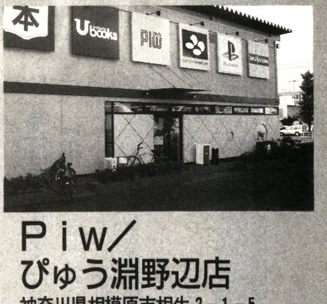
プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの１人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム－アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

❶ゲーム歴
❷初体験ソフト
❸ベストソフト
❹期待のソフト
❺所有機種

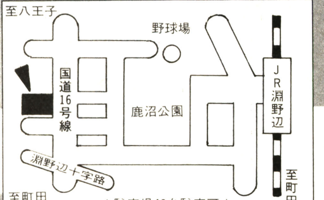
ソフトショップさんこんにちは

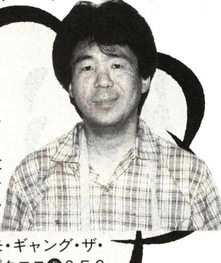
パワーアップしてリニューアルオープン Piw/ぴゅう淵野辺店

今回は８月25日にグランドオープンしたＰｉｗ／ぴゅう淵野辺店に行ってきたぞ。ＪＲ横浜線淵野辺駅から徒歩10分、広い敷地内にはＰｉｗのほかに、オーディオのaudio Union、ＣＤ等を揃えたdisk Union、中古本も揃う、本のＵbooksがあり、相模原の一大スポットになっている。この４店のグランドオープンに先駆け、７月にリニューアルオープンしたＰｉｗ。オープン当日は約400名が並んだほどの人気の店なのだ。広い店内には、見やすくレイアウトされたソフトがぎっしり。中古で約600タイトル、新作では約300タイトルの豊富な品揃えだ。売り場中央にあり目を引く「デモタワー」は、新作や人気ソフトを無料体験、見ているだけでも楽しいゾ。店長自ら作るという、ディスプレイも見事。解放感があって、楽しい店なのだ。



**Ｐｉｗ／
ぴゅう淵野辺店**
神奈川県相模原市相生２－１－５
TEL0427－52－0647
営業時間／平日・10:30～20:00
日祝日・10:30～19:00　無休





頼りになる店長・寺田さん（35歳）

学校をさぼってスペースインベーダーに100円玉を注ぎ込んだ時代もありました。スキーの腕には自信あり！　最近は園芸にも興味を持っています。ゲーム以外のことでも話しかけてくださいね。
❶約10年❷ドラゴンクエスト❸コズモ・ギャング・ザ・ビデオ❹マリオのスーパーピクロス❺ＳＦＣ

**店長が選ぶ
〝スカッ〟とするなら
この３本**
１位／コズモ・ギャング・ザ・ビデオ
２位／魂斗羅スピリッツ
３位／スーパーアレスタ

酔いどれゲーマー山田政次さん（24歳）

ゲーセンでアツくなり過ぎてボクシングゲームをクラッシュしてしまった事が…。あわてて逃げましたよ。
❶18年❷マリオブラザーズ❸ウィザードリィ❹バーチャファイター２、ファイナルファンタジーⅦ❺ＳＦＣ、ＰＣ98

秋の夜長に酒を飲みながらやるならコレ！
１位／シムシティ　２位／トルネコの大冒険
３位／スーパー桃太郎電鉄III

知って得する Ｐｉｗ／ぴゅう淵野辺店

POINT 1

名物！年２回の「ザ・ナイトセール」

入場制限するほど混雑するという、毎年夏と冬の年２回行う割引セール。ちなみに、中古ソフトなら通常価格より10％～20％引きになるぞ！

POINT 2

パソコンソフトも充実！

もともとはパソコン中心のショップだったというだけあって、パソコンソフトの充実ぶりは凄い。ＰＣ98用の中古ソフトが中心だ。

POINT 3

買い取りチケットで新品なら200円お得！

購入時、新品ソフトなら200円引き、中古なら100円引きの買い取りチケットがついてくる。外箱についているので、なくしちゃう事もないから安心だ。しかもこの券は買い取りフェアなどでの併用もできるからうれしい。

当店イチ押し！
PlayStation

**新作担当の
ゲームマニア・斉藤さん（22歳）**

新作担当の斉藤です。これから出るソフト等、何でも聞いてくださいね。
ＰＳの本体に猫がオシッコをしたのを知らずに電源を入れたら、ＰＳは帰らぬ人となってしまった…。みなさんオシッコには気をつけましょう。
❶18年❷スパルタンＸ❸ファイナルファンタジーⅥ❹バーチャファイター２、ヴァンパイア❺ＦＣ・ＳＦＣ・ＭＤ・ＰＣエンジン・ＳＳ・ＧＧ・ＧＢ・ＰＣ98

**プロレスのことなら
まかせて！野村さん（20歳）**

ドルアーガとワルキューレのリニューアル版をＳＦＣかＰＳで出して欲しい!!
❶15年❷ピンボール❸ブランディッシュシリーズ❹バーチャファイター２、新日本プロレスリング闘魂烈伝❺ＦＣ・ＳＦＣ・ＰＣエンジン・ＳＳ・ＰＳ・ＰＣ98

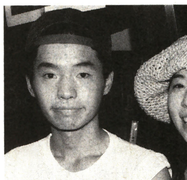
お客さんに聞いてみた！

この店は安くて見やすいのがいいですね

黒田崇之くん（14歳）

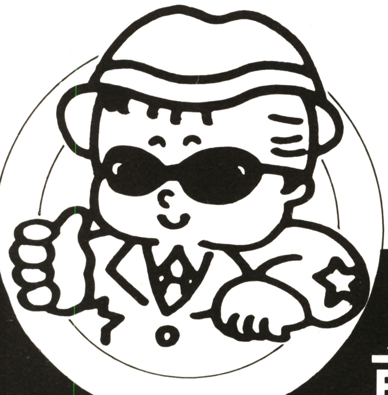
「小学校１年生のころからゲームにハマってます。ＲＰＧとアクション物が好きです。ＳＦＣは力が入り過ぎて壊れてしまい、今は３ＤＯだけなんだ。今年は受験なので、ゲームする時間も少なくなっちゃって…、今は我慢です」

今日はＳＦＣを買いにきました！



**奥山直樹さん（20歳）
高木紫之さん（25歳）**

友達にこの店がいいよと紹介されて来たというカップル。「ゲーム機を買っちゃうと、僕がハマって彼女と会話しなくなっちゃうから、今までは友達の家とかでやってたんです。でも、最近仕事の関係で時間がズレてお互いに１人の時間が多いので、やっとお許しが出たんです」と彼。「私はゲーム初心者だけど、これからは彼がいない間に猛練習！こっそりうまくなってみせます」と、張り切る彼女だ。



ファミコンショップ **ギャングスター**

FC加盟店募集!!

前途有望な市場環境が君を待つ

ギャングスター だから成り立つ 3つの方程式

だから売れる!
「商売繁盛」
の方程式

- ●売りやすくて買いやすい
- ●人気商品 品切れなし
- ●業界トップレベルの品揃え

だから決めた!
「安心・経営」
の方程式

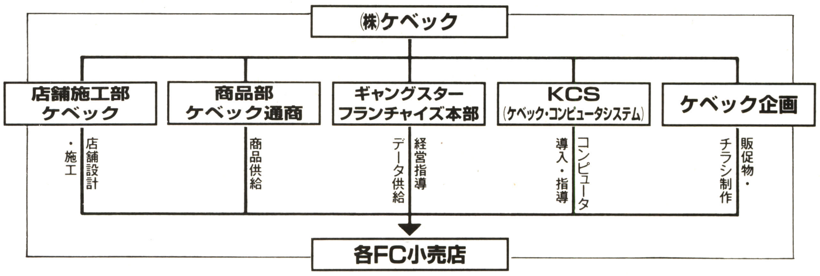
- ●本部一括による大量仕入れ
- ●広告宣伝・販売促進ツールもお任せ
- ●店舗設計もプロフェッショナル

だから低資本!
「全面バックアップ」
の方程式

- ●伸び率300%で躍進中
- ●中古ソフトの粗利益45~55%
- ●新品の返品システム

本部の確かなサポート体制が明るい未来を約束します。

図表を見ると分かるように、FC本部を中心に、商品・コンピューター管理・店舗運営といったスペシャリストが常にFC店をフォロー、ローリスク・ハイリターンを可能にする多彩な戦略を用意しているのです。



◆加盟要項

①加盟金……………………100万円
②加盟保証金………………100万円
③ロイヤリティー………10万円/月
④コンピューター
（レジ）ハード…………約75.2万円
（当社指定・設置料含む）
ソフト……………………1.6万円/月
ソフトメンテナンス…6千円/月
導入設置料………………15万円

◆開業資金例(20坪)

加盟金	100万円
加盟保証金	100万円
コンピューター	本部リース
商品代金（中古）	250万円
商品代金（新品）	200万円
什　器	180万円
看　板	85万円
販促費（チラシ）	20万円
営業備品	30万円
オープン経費	20万円
必要開業資金	約985万円

コンピューターレジシステム無料導入!!

貴店ではまだ買取・販売を手書き伝票で行っていませんか?
《200台導入達成記念!!》限定30台のみ ※早い者勝ち

KCS(ケベックコンピューターシステム)3つの特徴

①いつでも解約OK!! 業者リースを使わない業界初の試み!
②ご使用頻度の後払いシステム(カウンター料金システム)
③業界一の低コストを実現!!

★パソコンPOSシステム★

家庭用ゲームソフトも4千タイトル以上になり、機種も増える一方です。この膨大なタイトルを2、3の人間で管理するのは、難しい時代になりました。そこで、株式会社ケベック・コンピューター・システム(KCS)で、開発したパソコンPOSシステムをファミコンショップ様に販売させて頂く事になりました。しかも、導入時必要な金額は導入設置料(10万円+交通費)のみOK。お店独自のシステム(箱・説の問題)にも対応できます。又、複数店舗経営の方には、一括管理システム、本部経営の方にはFCシステム(オプション・現在稼働中)など、全国で200店舗稼働しているシステムをそのまま販売致します。

堺市熊野町西3-2-14　Tel.0722-32-4540 (担当:菅谷)

株式会社 ケベック
KEVEC

ギャングスター本部
大阪府堺市中之町西1-1-8
Tel.0722-27-6957
(担当:庄司、石橋)

西日本事業部
山口県下関市形山みどり町13-9
第一アネックスビル2F201
昼間:Tel.0832-56-2403
夜間:Tel.0823-33-1573
(担当:石原、松本)

東北営業所
宮城県仙台市太白区西多賀2-6-32
Tel.022-243-3940
(担当:瀧原)

北陸営業所
福井県福井市二ノ宮5-18-16
Tel.0776-28-2378
(担当:宮本)

安さと早さが自慢!! 即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

ソフトと用品の専門通販

本誌広告有効期限1995年10月22日

発売日お届け・即日発送厳守の特急指定・配達日指定・夜間配達・午前午後指定・代金着払・各種クレジットカード扱いの他|ACCSEE会員ならアーク独自の1週間以内完全後払い送金もご使用いただけます

新作・再販予約コーナー

機種	商品名	発売日	売価
SF	ウィザードリィVI	09/?	8,900
SF	ウルトラベースボール実名版3	10/27	6,800
SF	クロックタワー	09/?	7,900
SF	クリスタルビーンズフロムダンジョンエクスプローラー	10/27	6,600
SF	紺碧の艦隊	09/?	7,500
SF	コンバット	09/?	8,900
SF	新・将棋倶楽部	09/22	8,900
SF	神聖紀オデッセリア2	10/06	7,500
SF	スーパー鉄球ファイト	09/?	6,300
SF	スーパー花札2	10/20	6,800
SF	スーパーブラックバス3	10/20	8,200
SF	聖剣伝説3	09/30	7,900
SF	タクティクス・オウガ	10/06	7,900
SF	ダービージョッキー2	09/?	6,800
SF	ドラゴンボールZ超悟空伝覚醒編	09/?	7,500
SF	ノーマーク爆牌党史上最雀士達	09/?	7,500
SF	パチスロ物語パル工業SP	10/27	7,500
SF	ファイティングポリゴン	09/?	6,800
SF	HEIWAパチンコワールド2	09/?	7,500
SF	ホーリーアンブレラ	09/?	6,800
SF	ヤマトタケル	09/?	7,500
SF	RINGSアストラルバウト3	10/20	6,800
GB	キャプテン翼J　全国制覇への挑戦	09/?	2,800
GB	ハイパーブラックバス'95	10/20	3,100
VB	インマウスの館	10/13	3,400
VB	Jブラザーズの迷路でヒーホー	09/?	3,400
VB	スペーススカッシュ	09/?	3,400
3DO	ストリートファイター2ムービー	09/?	5,400
3DO	パーフェクトワールド	09/22	6,200
SS	QUANTUM　GATE悪魔の序章	09/29	4,500
SS	シムシティ2000	09/29	4,500
SS	スチームギア＊マッシュ	09/29	4,500
SS	ストリートファイター2　ムービー	09/?	5,300
SS	出たなツインビーヤッホー!DELUXE　PACK	09/29	4,500
SS	MASTERS遙かなるオーガスタ3	09/22	4,500
PS	EXECTOR	09/?	5,400
PS	海底大戦争	09/?	5,900
PS	ゲームの鉄人　THE上海	10/?	7,000
PS	サンダーストーム＆ロードブラスター	10/?	7,000
PS	ストリートファイヤー2ムービー	09/29	7,000
PS	ダークシード	10/13	5,900
PS	出たなツインビーヤッホー!	09/29	5,900
PS	トワイライトシンドローム	09/?	5,900
PS	信長の野望　覇王伝	09/?	7,000
PS	パーフェクトゴルフ	10/?	8,100
PS	ぱいるあっぷ・まーち	10/27	5,900
PS	BOXER'S　ROAD	09/?	5,900
PS	METAL　JACKET	09/22	5,900

スーパーファミコン

商品名	売価
RPGツクール	6,700
アリスのペイントアドベンチャー	6,000
伊藤果六段の将棋道場	6,600
インディージョーンズ	7,400
稲妻サーブだ!スーパービーチバレー	6,700
ウルティマ恐竜帝国	6,700
ウルトラリーグ燃えろサッカー大決戦	6,700
永遠のフィレーナ	6,700
エメラルドドラゴン	6,700
オセロワールド	6,000
大物ブラックバス人造湖編	8,800
学校であった怖い話	8,100
機動戦士ガンダム	6,700
キャラバンシューティングコレクション	4,600
鬼神童子・ZENKI	6,700
甲子園4	6,700
GO!GO!アックマン2	6,500
攻略カジノバー	5,300
ころんらんど	4,600
SANKYOフィーバーフィーバー	6,700
さいばらりえこの麻雀放浪記	6,700
3次元格闘ボールズ	6,700
サーキットUSA	6,700
将棋最強	10,200
実況パワフルプロ野球2	6,800
将棋倶楽部	6,000
将棋麻雀	6,700
シムシティ2000	8,800
初段位認定初段プロ麻雀	6,700
シンジゲート	6,700
真・一獲千金	6,700
Jリーグ　プライムゴール3	6,700
スーパー倉庫番	5,300
スーパー将棋2	6,700
スーパードックファイト	6,700
スーパードリフトアウト	6,800
スーパーファミスタ4	6,500
スーパー雀豪	6,700
スーパートランプコレクション	6,100
スーパーボンバーマン3	6,100
スターゲイト	7,500
超原人2	6,100
第4次スーパーロボット大戦	8,800
ターフメモリーズ	8,000
チェスマスター	6,700
できたてハイスクール	6,800
ナイトメアバスターズ	6,000
忍たま乱太郎	6,700
ニチブツアーケードクラシックス	4,100
パズルボブル	4,600
バトルレーサーズ	6,700
羽生名人のおもしろ将棋	8,200
パーラーパーラー	8,100
バトルタイクーン	7,500
早指し二段　森田将棋2	10,200
パチンコチャレンジャー	6,700
バウンティソード	7,800
セーラームーンS2くるっくりん	4,600
Pマン	6,300
ヒューマンGP4F1ドリームバトル	7,800
プロ麻雀　極3	6,700
ブラックソーン	6,400
復刻版　提督の決断	6,700
ホポィっとへべれけ	6,100
魔法陣グルグル	7,400
麻雀繁盛記	4,400
MR,DO!(ミスタードゥ)	4,100
モノポリー2	7,900
幽遊白書ファイナル	6,700
4人将棋	6,700
ヨッシーアイランド	6,700
とってもラッキーマン	6,000
らんま1／2奥義邪暗拳	6,000
リトルマスター　虹色の魔石	6,800
リジョイス・アレサ王国の彼方	6,800

メガ ドライブ

商品名	売価
ウォーロック	5,100
ジャスティスリーグ	5,800
WWF'ロウ	5,800
超球界ミラクルナイン	4,400
バーチャルバート	5,100
マキシマムカーネイジ	5,100

ゲーム ボーイ

商品名	売価
アナザーバイブル	3,900
アルフレッドチキン	3,000
赤ずきんチャチャ	2,700
UNO 2	2,600
ONI　5	3,400
おとぎ話大戦	3,400
ガリバーボーイ	2,700
ギャラガ＆ギャラクシアン	2,600
ゴーゴーアックマン	2,700
上海(GB)	2,000
ジャッジトレッド	3,100
スーパーパチンコ大戦	2,700
スターゲイト	2,700
スーパードンキーコングGB	2,700
ストリートファイター2	3,400
ちびまる子まるごとDX劇場	2,800
GB.忍空	2,900
バトルパチンコ大戦	2,700
星のカービィ2	2,700
マリオのピクロス	2,700
魔法騎士レイアース	3,100
モグモグゴンボ遙かなる料理伝説	3,300

ゲーム ギア

商品名	売価
ギャラガ'91	2,200
鬼神童子　ZENKI	3,100
シャイニングフォース外伝－ファイナルコンフリクト－	3,700
ジャッジトレッド	3,100
闘え!プロ野球ツインリーグ	3,100
ティルスのスカイパトロール	2,400
GG忍空	3,100
FIFA インターナショナルサッカー	3,200
ブリット・オールクロフトのふしぎなぼうけん	2,900

バーチャル ボーイ

商品名	売価
ギャラクティックピンボール	3,600
テレロボクサー	3,600
とびだせ!ぱにボン	3,600
バーティカルフォース	3,600
バーチャルゴルフ	4,800
V・テトリス	3,600
マリオズVBテニス	3,600
レッドアラーム	3,600

PC エンジン

商品名	売価
あすか120%マキシマ	6,600
機装ルーガ2	7,100
銀河お嬢様伝説ユナ2	6,300
空想科学世界ガリバーボーイ	6,300
将棋　初心者無用2	7,900
スペースインベーダー	5,500
熱血レジェンドベースボーラー	7,200
百物語－ほんとうにあった恐い話－	5,500
プリンセスメーカー2	7,900
プライベートアイドル	6,300

メガドライブ CD

商品名	売価
サムライスピリッツ	4,400
ファーレンハイト	4,400

3DO

商品名	売価
アローン・イン・ザ・ダーク2	5,300
犬王地球を救う	3,700
ウェイ・オブ・ザ・ウォーリアー	4,500
エミットvol.2	6,900
エミットvol.3	6,900
おやじハンター・マージャン	3,700
オーシャンズビロウ	4,500
カランティーン	6,100
クレヨンしんちゃんパズル大魔王	6,900
ゲームの達人	7,000
コープスキラー	6,100
サプリーム・ウォーリアー	6,900
GEX	5,300
実機パチスロシュミレーターvol.1	5,300
スターコントロール2	6,900
STEEL　WOOD 2	4,500
スクランブルコブラ	6,100
対決るみーず	4,500
チキチキマシン猛レース2	6,100
ドラえもん友情伝説	6,100
パワーオブグローリー	3,000
ハローキティあそびのおもちゃばこ	4,500
バーチャル・ソー	6,100
ピラミッドイントルーダ	5,300
Helix螺旋	2,900
宝生　舞	3,700
MARS　BLADE	4,500
MYST	5,300
山田かまちミュージアム	6,900
River魚に会いに出かける午後	2,900
リターンファイヤー	5,300
レミングス3	6,100

NEO-GEO CD

商品名	売価
アイドル麻雀ファイナルロマンス2	5,500
キングオブモンスターズ	4,100
ワールドヒーローズパーフェクト	6,200

セガ サターン

商品名	売価
ウイニングラン－A.セナ20年の軌跡－	2,900
ウイニングポストEX	5,200
EMIT1・時の迷子	6,700
AI将棋	5,200
完全中継プロ野球グレイテスト9	4,400
学校のコワイうわさ花子さんが来た	3,600
球転界	4,400
グランチェイサー	4,400
クロックワークナイト　下巻	3,600
ゲームの達人	6,800
極上パロディウスだ!	4,400
サイドポケット2伝説のハスラー	5,200
三国志4	11,300
新・忍伝	3,600
シャイニングウイズダム	4,400
CFディレクターズガイド	6,000
実況パワフルプロ野球'95開幕版	4,400
実戦麻雀	5,200
将棋まつり	7,000
スーパーリアル麻雀P5	6,700
水滸演武	4,400
ストリートファイターリアルバトルオンフィルム	4,400
卒業2　ネオジェネレーション	5,200
ダイダロス	5,200
ダークシード	4,400
デイトナUSA	5,200
デジタルピンボール	4,400
TVアニメスラムダンク	5,200
Dの食卓	6,700
トイレの花子さん	2,900
バトルモンスターズ	4,400
V ファイターリミックス	2,600
プリティファイターX制服伝説	6,000
ファイプロ外伝　ブレジングトルネード	5,200
PEBBLE BEACH GOLF LINKS	6,700
ポポイっとへべれけ	4,600
麻雀海岸物語 －麻雀狂時代セクシーアイドル編－	5,200
魔法騎士レイアース(リピート分)	3,600
ゆみみみっくすREMIX	4,400
リグロードサーガ	4,400
RACE　DRIVIN'	4,400

スーパー32X

商品名	売価
NFLクォーターバッククラブ'95	5,700
NBAトーナメントエディション	6,300
三国志4	10,300
WWF　RAW	6,300

PC-FX

商品名	売価
アニメフリークFX VOL.1	5,400
天外魔境電脳絡繰格闘伝	7,000
ルナティックトーンFX	7,000

プレイステーション

商品名	売価
アクアノートの休日	7,000
キングスフィールド2	6,400
グランドストローク	5,900
サイバーウォー	9,000
Jリーグ実況ウイニングイレブン	5,900
ZERO　DIVIDE	5,900
ZEITGEIST	7,000
ドラゴンボールZ	5,900
ハイパーフォーメーションサッカー	5,900

ご注文お支払方法

後払、電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。

- 代金引換払い　1回つき 500円加算
- クレジットカード払い
- ACCESSカード後払い　1回1万円につき 500円加算

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払額は、商品代金+送料+後払い手数料の合計です。

先払

- 現金書留　現金書留封筒に同封して御注文下さい。
- 郵便振替　通信らんに御注文商品を記入し注文して下さい。
- 銀行振込　電話・FAXにて住所・氏名・注文商品名をお知らせ下さい。

送料　同時発送指定なら何本でも600円(800)
分割発送なら　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)。
お支払額は、商品代金+送料の合計です。
(　)内は北海道・沖縄及び遠かく地料金です。
この広告の販売価格は全て消費税を含んでいます。
ニフティーサーブに注文もOKです。
ご希望の方はお知らせ下さい。ID番号をお知らせします。

お願いとご注意

- 販売価格は全て消費税が含まれています。
- 18才未満の方は保護者の確認が必要です。
- 発売の、販売価格は変更される場合があります。
- 万一品切れの場合はご容赦下さい。
- 発売中古品のキャンセル変更はできません。
- 新作予約のキャンセル変更は発売日の5日前まで可能です。
- 販売価格・発売日は変更になることがあります。
- クレジットカード払いの場合、お客様の署名をいただく場合があります。
- 遠かく地、離島及び道路事情により、発売日配達、翌日配達の不可能な場合もあります。

各種配達指定

- 期日指定(500円加算)
- 午前・午後・夜間配達指定(500円加算)
- 特急配達指定(1000円加算)
- 同時発送指定(後払の場合500円加算)

通販部営業のご案内

- 新品　パソコンソフト販売
- 新品　パソコン本体及び用品販売
- 中古　パソコンソフト売買
- 新品　アニメ関連LD・CD・ビデオ販売
- 中古　アニメ関連LD・CD・ビデオ売買
- パソコン・ゲーム・アニメ関連書籍販売
- Q₂ダイヤルゲーム新作FAX情報サービス(11月開始)
- TVゲーム・ソフト・用品本体販売
- 中古　TVゲーム・ソフト・用品本体売買
- 通販部扱い商品店頭販売

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店
(普)1147114
三和銀行高槻支店
(普)3885832
郵便振替番号
00900-103169
〒569-11　大阪府高槻市芥川1-14-27
アーク株式会社　通販部

アークの ACCESS CARD会員募集中

500円の金券またはテレホンカード進呈
・先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券　またはオリコ特製テレホンカードを進呈
多彩なお支払い方法が選べます
・現金書留・銀行振込・郵便振替　等の先払いや代金引換払いの他　アーク通販独自の1週間以内後払いや　銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
入会金年会費等無料
・入会金や年会費等一切無料です
フリーダイヤルでのご注文受け付け
・カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
会員だけの特別サービスを提供
・会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
各種サービスの無料提供
・アーク通販提供のソフト新作情報等　Q₂ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
全国のCD・ATMでキャッシングサービス
・オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台のCD・ATMでキャッシングサービスをご利用いただけます
クレジットローンに敏速に対応
・今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。
入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

取り扱いクレジットカード

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・CDがいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフトは上記販売特価と同額です。

JR高槻駅北口歩1分　第一勧銀宝くじ売り場向い
ミドリビル2階
西武百貨店
JR高槻
至大阪20分
至京都20分
松坂屋

店内営業時間
PM1:00～PM7:00年内無休

アーク株式会社
通販部
〒569-11 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471　FAX.0726-81-0486
通販部営業時間　平日AM10:00～PM8:00 日・祝日PM1:00～PM7:00

アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! **マルチメディア館**

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン

ワールドアドバンスド大戦略

★セガ

特価￥6.630

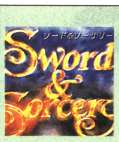
あの名作がサターンで復活！今回は、戦闘シーンのキャラクターが全てポリゴンで描かれています。

新作ソフト	
●実戦麻雀	特価¥5,780
●ブレイクスルー	特価¥4,930
●レイヤーセレクション	特価¥4,930
●将棋まつり	特価¥7,820
●ブルー・シカゴ・ブルース	特価¥6,630
●QUANTUM GATE 1 ～悪夢の序章～	特価¥4,930
●メタルファイターMIKU	特価¥5,780
●出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK	特価¥4,930
●アイドル雀士スーチーパイRemix	特価¥5,870
●AI将棋	特価¥5,780
●球転界	特価¥4,930
●ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～	特価¥4,930
●永世名人	特価¥4,500
●魔法騎士レイアース	特価¥4,080

人気ソフト	
●Dの食卓	特価¥7,480
●DAYTONA USA	特価¥5,780
●MODEL 25	特価¥5,780
●アスタル	特価¥4,930
●ヴァーチャル・ハイドライド	特価¥4,930
●グレイテストナイン	特価¥4,930
●アイドル雀士スーチーパイSPECIAL	特価¥5,860
●スーパーリアル麻雀PV	特価¥7,480
●ダイダロス	特価¥5,780
●デジタルピンボール	特価¥4,930
●バーチャファイター リミックス	特価¥2,890
●バーチャルバレーボール	特価¥6,630
●パンツァードラグーン	特価¥5,780
●リグロード・サーガ	特価¥4,930
●真説 夢見館	特価¥6,630
●制服伝説プリティーファイターX	特価¥6,630
●卒業II ネオ・ジェネレーション	特価¥5,780
●シャイニング・ウイズダム	特価¥4,930
●レイヤーセクション	特価¥4,930
●バトルモンスターズ	特価¥4,930
●実況パワフルプロ野球 '95開幕版	特価¥4,930
●極上パロディウスだ！DELUXE PACK	特価¥4,930
●熱血親子	特価¥4,930

ハード・周辺機器	
●セガ・サターン	特価¥33,500
●パワーメモリー	特価¥4,400
●バーチャスティック	特価¥4,100
●ファイティングスティックSS	特価¥5,100
●コントロールパッド	特価¥2,200
●サンサターンパッド	特価¥2,900
●ファイティングコマンダーSS	特価¥2,200
●シャトルマウス	特価¥2,400
●S端子ケーブル	特価¥1,600
●ムービーカード	特価¥18,000
●フォトCDオペレーター	特価¥3,500
●電子ブックオペレーター	特価¥3,500

3DO



ソード&ソーサリー

★マイクロキャビン

特価￥5.440

3D地形戦略ディオラバトルなど新機能満載のリアルステージRPG。

新作ソフト	
●ballz（ボールズ）the director's cut	特価¥5,440
●EMIT vol.3 私にさよならを	特価¥7,040
●デイドラス ～エピソード1:難破船のエイリアン～	特価¥7,840
●ぺぺロン島の四季	特価¥6,240
●アローン・イン・ザ・ダーク2	特価¥5,440
●パーフェクトワールド	特価¥4,720
●プロスタジアム	特価¥4,640
●ライズ オブ ザ ロボッツ	特価¥7,040
●AI将棋	特価¥7,040
●サプリーム・ウォーリアー	特価¥7,040
●コープス・キラー	特価¥6,240
●チキチキマシン猛レース2	特価¥6,240
●ピラミッドイントルーダー	特価¥5,440

人気ソフト	
●Dの食卓	特価¥7,040
●アイドル雀士スーチーパイ Special	特価¥6,240
●ウイニングポスト	特価¥4,730
●ウルトラマンパワード	特価¥3,980
●おやじハンターマージャン	特価¥3,840
●サムライショウダウン	特価¥3,900
●実機パチスロシュミレーター	特価¥5,440
●ショックウェーブ オペレーションジャンプゲート	特価¥3,920
●ストリートファイター2X	特価¥3,980
●スターブレード	特価¥3,980
●スラムジャム	特価¥5,440
●セーラームーンS	特価¥3,980
●卒業ファイナル	特価¥7,840
●チキチキマシン猛レース	特価¥3,980
●テーマパーク	特価¥6,240
●ナイスボディ	特価¥5,440
●信長の野望 覇王伝	特価¥4,730
●モンタナジョーンズ	特価¥3,900
●幽遊白書	特価¥3,980
●リターンファイアー	特価¥5,440
●スクランブルコブラ	特価¥6,630
●対決るみーず	特価¥4,930
●囲碁タイムトライアル死活大百	特価¥10,880
●オーシャンズ ビロウ	特価¥4,640

ハード・周辺機器	
●FZ-10P（3DO本体）	特価¥29,800
●コントロールパッド	特価¥3,100
●3DOマウス	特価¥4,000
●デジタルスティックコントローラー	特価¥6,300
●ゲーム対応ステレオヘッドホン	特価¥8,700
●6ボタンコントロールパッド	特価¥2,300
●メモリーユニット	特価¥9,000
●カラオケミキサー	特価¥11,800
●ビデオCDアダプター（FZ-10用）	特価¥18,000
●ビデオCDアダプター（FZ-1用）	特価¥18,000

SFC

聖剣伝説3

★スクウェア

特価￥10.500

パーティーの選択によって展開が大きく変わる。君は誰を選ぶか？君の選択が世界を動かす！

新作ソフト	
●人生ゲーム2	特価¥7,000
●コンバット	特価¥9,000
●NBA実況バスケット	特価¥7,800
●AIIISV	特価¥7,800
●魔法騎士レイアース	特価¥7,000
●天地無用！げーむ篇	特価¥7,800
●陳牌	特価¥5,500
●スーパーピクロス	特価¥6,500
●セーラームーンアナザーストーリー	特価¥8,500
●はなまる幼稚園児	特価¥7,000
●超兄貴	特価¥7,500
●実況ワールドサッカー2ファイティングイレブン	特価¥7,000
●ドラゴンボールZ超悟空伝 覚醒篇	特価¥7,500
●ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	特価¥8,500

人気ソフト	
●パウンティ・ソード	特価¥8,000
●バトルロボット列伝	特価¥9,800
●パーラーパーラー2	特価¥7,000
●シムシティ2000	特価¥8,500
●ダービースタリオンIII	特価¥8,500
●ヨッシーアイランド	特価¥7,000
●スーパーパワーリーグ3	特価¥6,800
●Jリーグサッカープライムゴール3	特価¥6,500
●すーぱーぷよぷよ	特価¥5,800
●スーパードンキーコング	特価¥5,800
●第四次スーパーロボット大戦	特価¥8,500
●スーパーボンバーマン3	特価¥6,000
●GOGOアックマン2	特価¥5,000
●ゲームの達人	特価¥8,000

CD-ROM他

DOOM II	
M	￥9,080

テーマパーク	
M	￥10,300

●パパラッチ！（M）（W）	特価¥8,080
●おおた慶文の世界（H）	特価¥4,450
●学校のコワイうわさ花子さんがきた（H）	特価¥5,380
●Mac150GAME＋（M）	特価¥6,300
●TOUCHうたたねひろゆきCD-ROM画集（H）	特価¥8,080
●MYST（M）	特価¥8,940
●タワー（M）	特価¥8,580
●タワー（W）	特価¥7,930
●上高地・槍・穂高（M）	特価¥3,180
●サンライズ×サンセット（H）	特価¥3,180
●南の風（H）	特価¥3,180
●ヤマネの棲む森（H）	特価¥5,080
●ボイスコレクション4（H）	特価¥3,700
●ボイスコレクション5（H）	特価¥3,700
●プリンスメーカー2（M）（W）	特価¥12,200
●サイコトロン（M）（W）	特価¥7,200
●デイドラス（W）	特価¥9,000
●シムシティ2000（W）	特価¥9,000
●ブルー・シカゴ・ブルース（M）（W）	特価¥6,800
●東京女子校制服図鑑（M）	特価¥7,000
●うるうるII（M）（W）	特価¥3,100
●誕生（M）	特価¥8,150
●妖怪人間ベム新たなる魂の迷宮（M）（W）	特価¥7,700
●Prd Vol.4（H）	特価¥600
●美少女戦士セーラームーン スクリーンセーバー（W）	特価¥7,230

今月の㊕限定ソフト

No.1 注目度

ダークシード

SS **特価￥4.930**

君は毎晩の悪夢の原因を解明する事が出来るか？

限定 15 本

No.1 激安度

ゆみみっくすREMIX

SS **特価￥3.000**

動画7000枚が使用されていて動きまくります。

限定 15 本

No.1 好感度

まるごと赤ずきんチャチャ

W **特価￥3.300**

スクリーンセーバーの他にも内容盛沢山です。

限定 15 本

●このコーナーのソフトは数に限りはあります お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします

ちょっぴりHなコーナー

エッチ

●乱交女体釣り（98）	¥6,000
●乱交女体釣り（H）	¥6,200
●エイミーと呼ばないでっ（98）	¥6,800
●監禁（H）	¥6,000
●亜美Love Letter（H）	¥6,400
●令嬢物語（W）	¥6,200
●Sela（98）	¥6,000
●霧島診療所の午後（98）	¥6,200
●誘惑（98）	¥9,800
●機械じかけのマリアン（H）	¥4,800
●石原亜人からくり美術館（M）	¥6,400
●カバーガールズVol.7（H）	¥3,000
●夢幻泡影（W）	¥6,200
●ブルセラアドベンチャーII（H）	¥3,200
●13歳胸いっぱいの想い（P）	¥3,200
●誰か私を誘って下さい（W）	¥4,000
●エロイデーVol.2（H）	¥2,200
●Ios（M）	¥6,500
●バルデュス ティアの輝き（H）	¥4,200
●UNG（H）	¥5,000
●DECAMERON（P）	¥4,000
●DEAD ZONE（P）	¥4,000
●美人アナの染み（H）	¥6,500
●国際線スチュワーデスの染み（H）	¥6,500
●SPIKE Vol.3（P）	¥3,000
●HAIRS（H）	¥3,000
●エレクトマガジンVol.3（H）	¥3,000
●Private Tokyo（P）	¥5,800
●YELLOWS PRIVACY（M）	¥7,000
●くりいむレモン クライマックス全集①（H）	¥5,500
●くりいむレモン クライマックス全集②（H）	¥5,500
●くりいむレモン クライマックス全集③（H）	¥5,500
●くりいむレモン クライマックス全集④（H）	¥5,500
●くりいむレモン クライマックス全集⑤（H）	¥5,500

予約受付中

10/6発売	●実機パチスロシュミレーター（W）	¥8,330
10/20発売	●スーパー花札2（SF）	¥7,060
10/20発売	●しゅっぽっぽ（W）	¥5,610
10/中旬発売	●ダイナーノーツ ダノイは宇宙飛行士（3DO）	¥未定
10/下旬発売	●Jリーグ バーチャルスタジアム'95（3DO）	¥未定
10/下旬発売	●フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク（SS）	¥未定
10/?発売	●タクティクス オウガ（SF）	¥未定
10/?発売	●赤ずきんチャチャ（SF）	¥未定
10/?発売	●ぷよぷよ通2（SS）	¥4,080
10/?発売	●X-JAPAN＜仮題＞（SS）	¥5,780
11/?予定	●POWER DOLLS2（D）	¥110,030

●SF／スーパーファミコン ●SS／セガサターン ●PS／プレイステーション ●3DO／3DO ●FX／PC-FX ●PCE／PCエンジン ●W／Windows
●M／Macintosh ●H／HYBRID ●P／Photo CD ●V／Video CD ●98／98 ●D／DOS

光と音で脳波をコントロール

▼ボイジャーXL
◀ボイジャーギャラクシー

全米マスコミが注目している家庭用リラクゼーションマシン日本上陸！

●ボイジャー ギャラクシー
定価￥28,000（税別）

●ボイジャーXL
定価￥49,800（税別）

光と音で脳波をコントロール…。「ボイジャーXL」は、アメリカのシネティックシステムズ社が開発した音と光の装置"スレッド"「マインドラボ」・「エスプリ」をベースに、Dr.フランク博士、Dr.レイマー、Dr.トーマスの3名を中心に17名の専門家（脳神経学・精神療法医師・神経言語学プログラマー、催眠術療法医師、5～10年以上病院と研究機関でスレッド〔電子機器〕を研究・利用した人々）がシネマティック社と協力して50のプログラムを開発・搭載したものです。また、「ボイジャーギャラクシー」は「ボイジャーXL」の基本性能そのままに、プログラムを厳選しコンパクトに凝縮した普及バージョンです。

こんな効果が期待できます!

ストレス解消	瞑想補助
気分転換	快眠
時差ボケ解消	学習力促進
リラックス	etc…

Dr.トーマス

Dr.レイマー

Dr.フランク博士

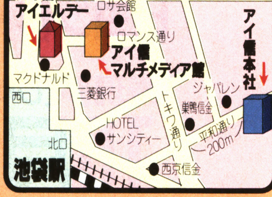
ボイジャーに関する資料請求をお受けしております。右記の住所まで…。

通販部 これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法	タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
送　料	※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500 ※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）
現金書留	上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。
銀行振込	〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164 「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。
代金引換	ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金＋手数料（700円）＋送料と引換に商品をお受け取りください。

●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
●表示価格は全て税込みです。
●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。



お申し込み・お問い合わせは
マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM 年中無休

0120-553-701（ゴーゴーミナマルチ）

資料請求券
寿現夢
⑩

〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

FROM STAFFS

●暑ーい夏が過ぎ、街も「秋」の装いを見せてきた。いよいよ食欲の秋／スポーツの秋／読書の秋／水沢アキ!?アキ竹城…？ウ～ンなんかアキってほろ苦いネ♡　（じろ♡）

●この号が発売される頃には、リュック・ベンソン監督の映画『LEON』がビデオ化されているはず。これほどカッコよくて刺激になる作品は久しぶりなので、ぜひ見てね。　（小島）

●パワーアップしたじゅげむはいかがでしたか？パワーアップと言えば最近筋力アップのために、ジムと水泳に毎週行ってます。でも年のせいかおなかだけはへっこまないよー。　（檜山）

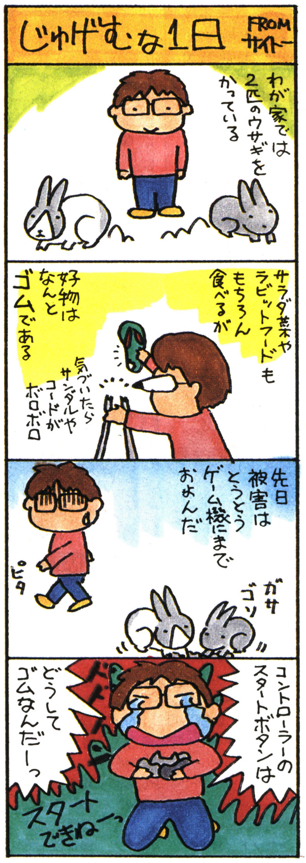
●お誕生日おめでとう。ずっと一緒に年とっていこうね♡（すいません私事で）早いものでもう9月。夏女の私にはちょっと悲しい季節。でも食欲の秋、ゲームの秋よ／がんばるぞ。（まき）

●一年ぶりに大学の頃の友達に会いに大阪に行って、妙に強いインパクト（カルチャーショックとも呼べるかも）を受けて帰ってきた。今度は季節のいい頃に遊びに行くねー。　（まさこ）

●今号から〝じゅげむ〟はググーンとパワーアップした。今日から僕は26歳になって、グーンとパワーアップする。色々あるが、26歳はドーンと頑張るぞ。なあ。　（康平）

●千里の道も一歩から、と申しますが、じゅげむもやっとここまできたって感じッス。オヨヨ（涙）。会いたい人にも会えず、日々とても忙しいのですが、ワシャがんばるぞぉ／（しんたろ）

●運動会だっ。リレー、騎馬戦…まずは体力作りしなくちゃ。でも台風が来ると延期…シクシク。こんな時はおいしい物食べて元気出そーっと。本読んだり映画見てもいいよね。（さとみ）


じゅげむな1日
FROM サイトー
わが家では 2匹のウサギを かっている
サラダ菜や ラビットフードも もちろん 食べるが
好物は なんと ゴムである
気づいたら サンダルや コードが ボロボロ
先日 被害は とうとう ゲーム機にまで およんだ
ピタ
ガサ ゴソ
コントローラーの スタートボタンは
どうして ゴムなんだーっ
スタート できねーっ

●この年末は大作揃い。こんなにすごいソフトが集まるのは業界始まって以来なのでは、と山下章さんが言ってました。いいソフトをちゃんと買えるように今からお金をキープね／　（由）

●この前ゲームの発表会に行ったら、金髪のお姉さんが踊ってたので、いつもは36枚撮りフィルムの3分の1位しか撮影しないのにほとんど使いきってしまった。へっへっへ。（とほほK）

●本来色白の私が何を思ったか「今年は日焼けだ／」と息巻いて海に通ったこの夏。でも、茶髪も相まって皆からヤンキー呼ばわりされてます。ああ、シミや小ジワがコワイ…。　（恵三）

●数年ぶりの友達からの手紙。「結婚おめでとう」だって。どこでどう間違ったのか、ルートを調べるヒマもない私は独り身。秋なのに、もっと夜が淋しくなるじゃないの、ばかぁ。　（ゆ）

●世の中はPHSブームである。編集部のメンバーもみな購入した。おまけに自称メカマニアの私の助言を受けて大多数があるモデルを購入した。フッフッフッひっかかったな……　（高山）

●表紙はポカリスエットのCFでもおなじみの中山エミリさん。撮影当日、集合は朝7時。タイトーステーション渋谷店の植田さん、広報宣伝の小島さん、朝早くからありがとでした。（斉藤）

●いよいよパワーアップ号発売です。感想はいかがですか？じゅげむらしく、全てのハードにわたる豊富なソフトの情報量をそのままに、さらに見やすく探しやすくなりました。　（TW）

●ググーンとパワーアップしたじゅげむ、いかがでしたか。持ってるハードにあわせたソフト選びも、これから買いたいハードをソフトのラインナップから選びたい人も絶対便利／　（まなぶ）

NEXT JUGEMU

ゲームもスポーツまっさかり

秋のスポーツゲーム大特集！

12月9日の発売日まで秒読み段階だぜ！

ドラゴンクエストⅥ最新情報

ロマンシング サ・ガ3

トキオ2～開拓移民募集中！～

不思議のダンジョン2 風来のシレン

ビヨンド・ザ・ビヨンド

寿現夢［じゅげむ］第8号は

10月21日（土）発売

1995｜寿現夢第7号｜NOV.

●Publisher
木村義夫
●General Manager
倉田　学
●Editor-in-Chief
斉藤幸夫
●Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部惠子
小島幸博
●Media Planning Manager
和田剛浩
●Madia Planning Staff
高橋信太郎
檜山忠史
船川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子
●Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
●Sales & Promotion
石正裕一
伊藤　淳
●Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
●Writing Staff
株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
白石洋介
城戸芳充

根本康弘
元宮秀介
伊東主智
Fantasic Vision
FFF
F.E.A.R
猪野清秀
小林康之
元宮宣子
山猫有限会社
B—ENGINE
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
村上麻衣子
桜井貴幸
キュービスト
小林そーみん
●Special Adviser
平林久和
●Designers
バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史
株式会社OURS
財津祐子
木下雅子
B—ENGINE
佐藤レイ子
山口博子
小林知明
山田充伯
●Art Director
坪井　碇
／バナナグローブスタジオ

寿現夢［じゅげむ］定期購読のお知らせ

「寿現夢」を毎号購読したい方、また書店が遠い方は定期購読が便利です。

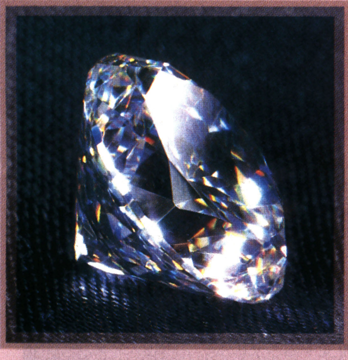
ご希望の方は、①住所、②氏名、③電話番号、④希望購読回数を明記し、郵便為替または現金にてお申し込みください。送付の際は書留でお願いいたします。なお、切手でのご入金はご遠慮ください。

●購読回数と料金

3回分▶（480円＋送料100円）×3＝1740円
6回分▶（480円＋送料100円）×6＝3480円
12回分▶（480円＋送料100円）×12＝6960円

●あて先・問い合わせ先

〒104-01東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート　販売部
「寿現夢」定期購読係
☎（03）3575・6117or6773



ダイヤモンドを超えた煌めき……クインズ・クイン・ダイヤモンド。
至高の輝きにつつまれた贅沢な光の贈り物をお届けします。

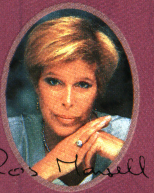
QUEENS QUEEN®
DIAMOND COLLECTION

豪華な2カラットの煌めきを誇る
華麗な宝飾リングをあなたに——

クインズ・クイン
ダイヤモンド宝飾リング
148面カットの輝き

創作／ロス・マンセル

■権威あるロンドン・ダイヤモンド協会の鑑定書付き



Ros Mansell

ロス・マンセル

イギリスが生んだ今世紀屈指の女流宝飾芸術家。若くして最も権威ある英国王立宝石協会に名を連ね、毎年、華麗で格調高い宝飾作品を発表。国際ジュエリー・コンテストをはじめ、内外のコンクールで数多くの賞を受賞し、ジュエリー・デザイナーの最高峰であることを証明しつづけています。

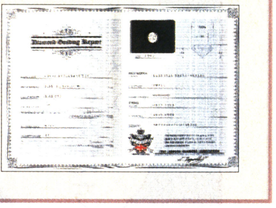
ダイヤモンドの価値を決める4つのC

Cut	カット（研磨）	Carat	カラット（重量）
Color	カラー（色）	Clarity	クラリティ（透明度）

天然宝石と同じ「単屈折性」を実現した驚異の新宝石、クインズ・クイン・ダイヤモンドは、以上の4Cに関して、権威あるロンドン・ダイヤモンド協会の鑑定により最上級のクラスにあてはまると認められた実績を誇ります。

PS100

「PS100」はシルバーとパラジュームの合金。商標登録済みの新素材として注目を集めています。パラジュームは、金、プラチナ、銀とならんで貴金属地金相場4種のうちのひとつとしても知られている貴金属で、シルバーの腐食性を防ぐという特性があります。「PS100」は、サビや変色の心配がないので、いつまでも美しい輝きをお楽しみいただけます。



権威あるロンドン・ダイヤモンド協会が中石の148面カットのクインズ・クイン・ダイヤモンドの品質を保証した鑑定書付き。

宝石の常識を超えた現代最高のカッティング、148面カットで輝くクインズ・クイン・ダイヤモンド。

■お1人様1点限りの予約限定版　■申込締切日　平成7年10月15日

クインズ・クイン・ダイヤモンド
中石　2.0ct/148面カット/Dカラー/IF/VERY GOOD
合計　2.6ct　実物大

148面カット。それは何世紀にもわたって、世界中の宝飾師たちが追い求めてきた至高のカッティング。これまでの58面カットをはるかに超える輝きに満ちた、この148面カットの宝飾リングのデザインを手がけたのは、英国の一流デザイナー、ロス・マンセル。彼女が本作品のために選んだのは、驚異の新宝石、クインズ・クイン・ダイヤモンドです。現代の科学技術の粋を集め、ついに天然宝石と同じ「単屈折性」を実現。天然ダイヤモンドの価値を決める「4つのC」について権威あるロンドン・ダイヤモンド協会の鑑定により、最上級のクラスと認められ、宝石鑑定のプロでさえ、肉眼で天然ダイヤモンドとの違いを判別するのは不可能といわれています。中央にはティファニー・タイプでセットされた2カラットもの輝きを誇る148面カットの、さらに左右には4石のマーキーズ・カットのクインズ・クイン・ダイヤモンド。また、台座には、プラチナ仕上げを施した新貴金属PS100を用いました。天然ダイヤモンドであれば、価格がつけられないほどの輝きを誇るこの宝飾リング。お支払いは、月々14,800円の10回払い（価格148,000円／発送手数料・消費税別）と、たいへんお買得。作品は、中石の鑑定書とともにギフトケースに収めてお届け。お求めにはお電話か官製はがきでどうぞ。

郵便はがき
140-91
品川郵便局
私書箱1号
インペリアル・エンタープライズ㈱
D-43係

商品名
お名前（フリガナ）　㊞
〒ご住所（フリガナ）
お電話
ご職業　生年月日
指輪のサイズ（6～20号）

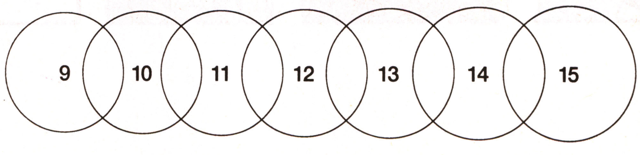
●はがきに指輪のサイズ（6～20号）等必要事項を記入、捺印のうえご投函ください。18歳未満の方は、保護者のご署名・ご捺印をお願いします。●製品は申込締切日の4～6週間後にお届けします。●発送手数料として600円を申し受けます。●価格と発送手数料には別途3%の消費税がかかります。●代金は後日届けられる払込案内にもとづいてお支払いください。●製品にご満足いただけない場合は、製品到着後2週間以内にご返送ください。瑕疵品に限り、当社が返送料を負担します。

お申込みは今すぐお電話で！
☎(03)5762-3210
専用：毎日午前9時～午後8時まで（日曜・祝日もお受けします）

IEI
アイ・イー・アイ
インペリアル・エンタープライズ株式会社
〒140　東京都品川区勝島1丁目5番21号
I・E・Iはインペリアル・エンタープライズ㈱の略称です。

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

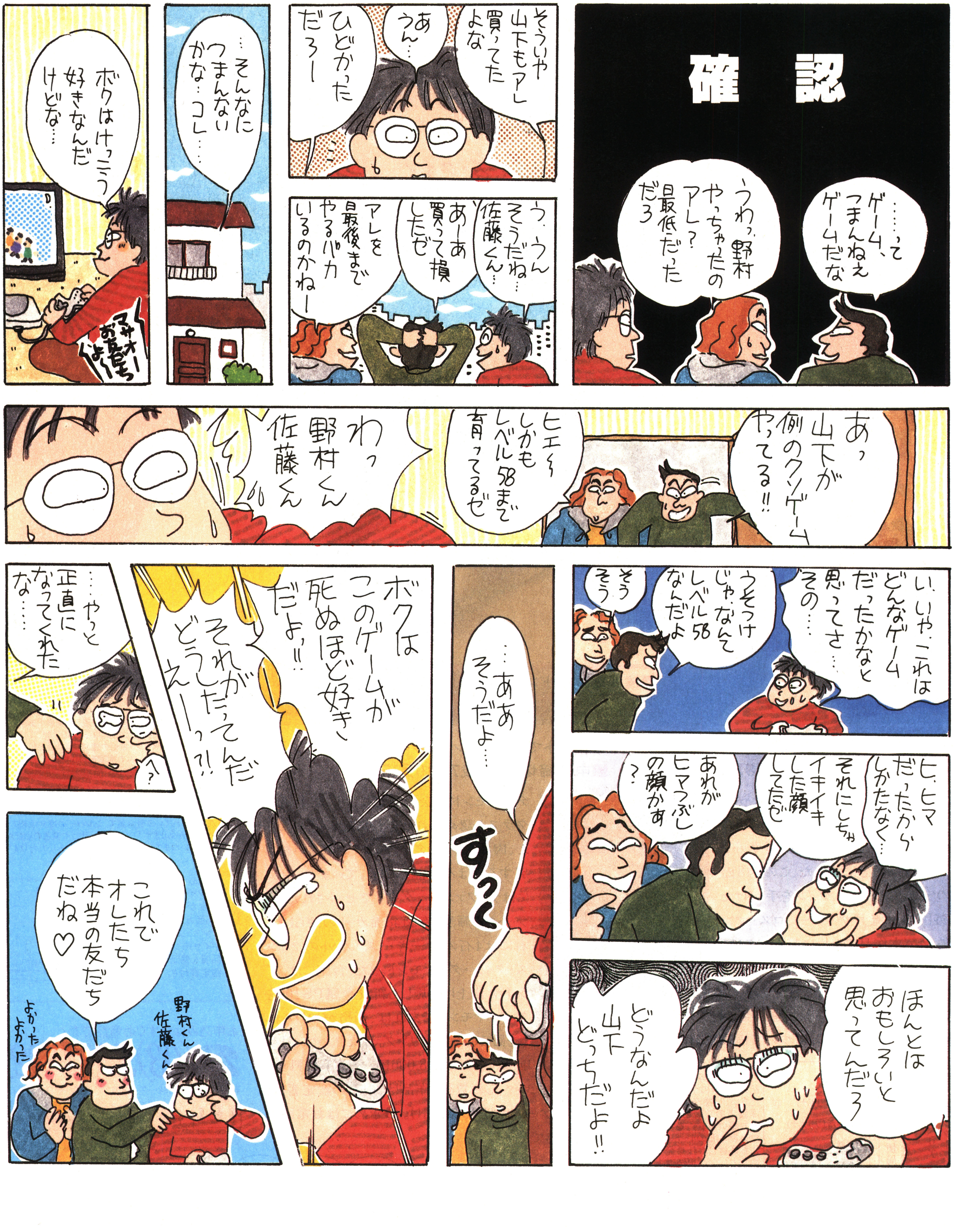
© I・E・I 1995



●指輪のサイズは6号から20号までのなかからお選びいただけます。●サイズがご不明の方は、お手持ちの指輪を左図の円と重ねてお測りください。●万一お届けした指輪のサイズが合わない場合は、無料でお取替えいたします。

たけだみりこ

ゲームな世界


確認
……ってゲーム、つまんねえゲームだな
うわっ野村やっちゃったのアレ？最低だっただろ
そういや山下もアレ買ってたよな
あ うん…
ひどかっただろー
う、うんそうだね…佐藤くん…
あーあ買って損したぜ
アレを最後までやるバカいるのかねー
…そんなにつまんないかな…コレ……
ボクはけっこう好きなんだけどな…
マサオー！お友だちよ〜
あっ山下が例のクソゲームやってる!!
ヒエ〜しかもレベル58まで育ってるぜ
わっ野村くん佐藤くん
い、いや、これはどんなゲームだったかなと思ってさ…その……
うそつけじゃ、なんでレベル58なんだよ
そうそう
ヒ、ヒマだったからしかたなく…
それにしちゃイキイキした顔してたぜ
あれがヒマつぶしの顔かあ？
ほんとはおもしろいと思ってんだろ
どうなんだよ山下どっちだよ!!
…ああそうだよ……
すっく
ボクはこのゲームが死ぬほど好きだよ!!
それがどうしたってんだえーっ?!!
……やっと正直になってくれたな……
？
これでオレたち本当の友だちだね♡
野村くん佐藤くん…
よかったよかった

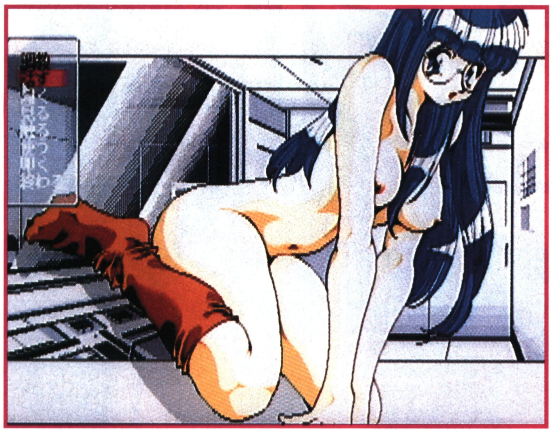
アダルトソフトのページ
18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。

今月のおすすめ1本

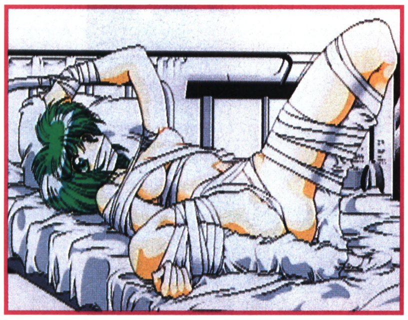
TABOO



SM……。ハードなものはちょっと怖いけど、ちょっとくらいだったら誰でも興味あるこのソフトはそんなSMビギナーの人のための楽しいシミュレーションゲームなの。だって可愛い3人の女子校生を、交互に調教して楽しむことができるんだもの。

プレイヤーは、女性教師の役。ロリの霞、男まさりの真琴、メガネの由利の中から、私はまず霞を選択。

「さあ、ちょっといらっしゃい、霞……フフ」と、教室に連れ込んじゃう。理科室・家庭科室・放送室……と教室もお好みのまま。「せ、先生、何するの？」とおびえる彼女に、素早く平手打ちをパシッ。「さあ、脱ぎなさい」ひひひ。ひんむいた彼女のまだ幼い肌は、とてもいじめがいがあるのだ。コマンドには豊富にムチ・ロウソク・バイブなどが取りそろえてあるし。その上、教室ごとに、個性をこらした小道具も……。



あふれだしそうなおっぱいがたまらないのよねえ。最近の女子高生たったら身体はもうすっかり大人！調教って初めての経験だけど、やり始めるとクセになるのよね、これが・・・

画／浅井直樹

身動きできなくさせて、次は何してイジメちゃおっかな……

私が連れ込んだ家庭科室には、当然のようにお野菜があり、霞ちゃんなんかニンジンをねじこまれてうめき泣いちゃった。最初は言うことをなかなかきかなかった彼女達だけど、調教を重ねるたびに、私への「求愛度」「信頼度」グラフが増加。少しづつ素直になってくるの。「体力」と「持久力」がゼロになると、当然のように失神や失神もしちゃう。「も、もうダメ〜」リアルな音声の失神画面を見ると、こらえきれずに笑みがもれちゃう。「感度」や「羞恥度」のグラフを頑張って上げた甲斐があるわ。

調教に少し飽きたら、彼女達の乳くりあいを見物することもできるの。イジメ役といじめられ役を選べば、自動的に調教が開始。「ああ〜激しく愛してっ！」なんていうセリフを眺めながら、のんびりお茶を飲むこと烽きるのよ。

このゲーム、基本的には調教によるグラフの変化を見る、終わりのない奴隷育成ゲーム。少し時間はかかるけど、じっくりムチの味を教え込めばやがてはヨダレを垂らして調を教ち受けるようになるはずよ。この達成感がたまらないわ！（ぽるの作家・内藤みか）

発売元：**SUCCUBUS**
価格：**9,800**円（税別）
PC-98版
問い合わせ先**(03-3924-5568)**

PRESENTED BY

PLAXE

LIBERAL POWER INNOVATION

世界初Interactive Erotic Novelで君を官能の世界へ導く――!!

業界初、選択式官能小説と
セクシーMOVIE＆PHOTOの融合で
新たなエロティズムの世界が広がる。
何を選択するかによって
ドラスティックに広がるストーリー。
君はさらなる興奮が
味わえることだろう。

9;28 ON SALE

【出演】――

宮木汐音

✹3F-014H／¥7,000〈税抜〉

［横浜倶楽部］

よこはまクラブ

●CD-ROM for Macintosh & Windows

エロスのムーブメント

ERECT MAGAZINE

●CD-ROM for Macintosh & Windows ―― エレクトマガジン4

MAX

(BEAUTIFUL PRINCESS)

過激淫乱美少女たちの狂い咲きDIGITAL MOVIE＆PHOTOシリーズ第4弾!!発禁寸前の極限露出バージョンを多数収録した今回はまさに必殺の一撃と言える作品。エレクトマガジンシリーズは全てスタートアップ画面や壁紙としてデータを使用することができます。

9;9ONSALE

✹3E-012H／¥3,800〈税抜〉

極限露出4

Portfolio Photo CD™

COMPACT disc PHOTO

CD mark used under licence

裸になるってきもちイイ!!

南の島で5人の美少女たちが大胆にその裸体をさらけ出した。南国だから淫らに、過激に、その瞬間をカメラに収めた、完全撮り下しヘアヌード写真集。

9;20 ON SALE

ヴァージンスポット

Virgin Spot

✹3E-013P　¥3,800〈税抜〉

発売
販売

TMA [total media agency]

株式会社トータル・メディア・エージェンシー
〒162 東京都新宿区山吹町336-1 徳住ビル3F
TEL.03(5228)6171　FAX.03(5228)6173

●通信販売のお知らせ●店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分（税抜価格）を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい（送料、消費税サービス）。入金確認後、一週間以内に商品を発送します。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。

●当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。
くわしくは03-5421-1096 REPS NET係までお電話下さい。

KUKI
CD-ROM2枚＋豪華ブックレット！
Disk-1 ●ドキドキ！今月の美女インタビュー
Disk-1 ●オモシロGAME&CLOCK
今度はWで、イカせてあげる。
読んで、眺めて、イジクリまわせ！
Disk-2 ●ムービー60分収録！ 1枚まるごとコレクション エロチカ
Disk-1 ●究極のSEXOLOGY！ (Penis Building & 四十八手)
Disk-1 ●アイツに差をつけろ！ Fun of New Tech
興奮度倍々増！
KUKI DIGITAL ENTERTAINMENT
ビッグ・コック Vol.2
KUKI
究極のデジタルBOOK 2
9月下旬
全国書店にて発売!!
BIGCOCK Vol.2
ビッグ・コック Vol.2［2枚組］¥2,900（税込）
見モノ、読みモノ、H情報マン載！
QuickTime VRによるスーパー・ヴァーチャルリアリティ!!

【通信販売のご案内】『ビッグ・コック vol.2』は全国書店でお求めになれますが、入手が困難な方の為に通信販売もおこなっております。通信販売のお申込み、お問い合わせ、資料請求は下記まで…

〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山2F ***JOYCLUB***通販部
TEL03-5458-6969／FAX03-5458-8743

CD-ROMプレゼント 只今、***JOYCLUB***へ資料のご請求をいただいた皆様にKUKI特製カタログCD-ROMを無料で差し上げております。ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、270円切手を同封して***JOYCLUB***「寿現夢」係までお送りください。

KUKI NETWORK SERVICE

① K.U.K.I TOWER	●URL http://www.kuki.co.jp
② ユーザーズサロン	●NIFTY-Serveトップメニューからコマンド“GO FGAMEVA”
③ 秘密の画像データ	●ムービーデータのダウンロード可能！ REPS-Netアクセス電話番号 03-3445-2788

CD-ROM for Macintosh & Windows

［Macintosh 動作環境］LC520以上、PowerMacネイティブ対応、5MB以上の空きメモリ、256色以上（32,000色以上を推奨）、13インチ以上のモニタ、倍速CD-ROMドライブ、漢字Talk 7

［Windows 動作環境］486SX/SLC(25MHz)以上のCPU、8MB以上の実装メモリ、256色以上（32,000色以上を推奨）、640×480以上の表示の可能なモニタ、倍速CD-ROMドライブ、Windows 3.1

※Macintosh、漢字Talk、QuickTimeはAppleComputer社の登録商標です。Windowsは米国MicrosoftCorporation社の商標です。

株式会社KUKI　デジタルエンターテイメント事業部　〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山B1F　TEL03-3476-8661

読者プレゼント＆アンケート

ハガキの締め切り **10/20** 当日消印有効

1 スーパーファミコン「常勝麻雀 天牌」（エニックス）

雀力を鍛えられるエニックスの本格麻雀ソフトを３名に！

常勝麻雀
天牌
衛星放送対応

3名様

2 映画「クリムゾン・タイド」公開記念エルジン社チタン・ダイバーズウォッチ（オックスフォードインターナショナル）

1名様

映画「クリムゾン・タイド」の公開を記念して腕時計を１名に！

(c)HOLLWOOD PICTURES

3 マルチメディア就職ハンドブック（バンタンインターナショナル）

1996年版
マルチメディア就職ハンドブック
また間に合う！
マルチメディア業界最新求人累付

5名様

マルチメディア・クリエイター必読の本。時代を先取りしよう。

4 ピーター・フランクル「パズルの塔」キーホルダー（HAMLET（博報堂））

数学者と大道芸人の顔を持つ彼のシュールなキーホルダーです。

10名様

5 ギャップスグッズ（ギャップス）

合計10名様

Tシャツ、バンダナ、キーホルダーの３種類。どれが当たるかな？

6 「フリーライド」ビデオ化記念テレホンカード（ディールファクトリー）

ミッキー・ローク in
フリーライド
最後に残るのは獣の愛

5名様

過激な恋愛模様を描いた「フリーライド」のテレホンカードだ。

7 「ファイナルロマンス２」オリジナル目覚し時計（アスク講談社）

3名様

ファイナルロマンス２の目覚し時計を３名に。朝もシャッキリ。

8 「美食戦隊 薔薇野郎」サウンドコレクションCD（ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント）

「美食戦隊薔薇野郎」の非売品サウンドCDだ。ぼんじゅーる！

5名様

9 プレイステーション「BOXER'S ROAD」（NEW）

発売がおそくなってスミマセン、とソフトとスポーツタオルだ！

合計8名様

10 「マスターズ～遥かなるオーガスタ３～」グッズ（T&Eソフト）

合計10名様

ネクタイかグリーンフォークのどちらかが当たりますぞ！

11 「ストリートファイター」シリーズグッズ（カプコン）

合計10名様

Tシャツとテレホンカードが合計でなんと10名様に。カッコイイ！

12 東京の噂スペシャル（クラブハウス）

TOKYO RUMORS
東京の噂

5名様

人の噂はネットワークだ！ カルトでキュートな話題満載。

13 寿現夢テレホンカード

寿現夢
じゅげむ
1冊ですべてのゲームがわかる、選べる、楽しめる。

10名様

帰りが遅くなる時は、大事な人への電話は忘れずにね！

おわびと訂正●寿現夢９月号270ページの「ネオ・ジオCD、WHP発売記念、特製マッドバンダナ」の提供元は「SNK」ではなく「ADK」の誤りでした。おわびして訂正します。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

五劫のすり切れにご応募ください!!

ゲームに関するネタ大～募集!

ゲームにまつわるちょっといい話、エピソードなど何でもお書き下さい。

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

95年じゅげむ11月

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2702

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

ゲームエクスタシー探検隊・特別調査テーマ

任天堂『スーパーマリオヨッシーアイランド』についてレポートしてください

ゲーム内容はもちろん、コンピュータグラフィックドローイングのことや、テレビで放映されたCFについてなどご自由にご意見をお書きください。

最後にペンネームかお名前をお書きください

特別名誉隊員に □応募する □応募しない

95年じゅげむ11月

ゲームエクスタシー探検隊ハガキ

タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

審査ゲーム タイトル名 ハード

1 ゲームをやったときの気持ち

A 燃えましたか
回答欄
5 激強
4 強
3 普通
2 弱
1 激弱

B 長続きしましたか
回答欄
5 超長
4 長
3 普通
2 短
1 超短

2 難しさとやさしさのバランス
回答欄
GOOD
A B
やさしい E 難しい
C D
BAD

3 客観的に見て結局どう？
回答欄
5 最高
4 良
3 普通
2 イマイチ
1 くそ

4 感じたエクスタシー度
回答欄
10点満点

感想をお書きください

審査ゲーム タイトル名 ハード

1 ゲームをやったときの気持ち

A 燃えましたか
回答欄
5 激強
4 強
3 普通
2 弱
1 激弱

B 長続きしましたか
回答欄
5 超長
4 長
3 普通
2 短
1 超短

2 難しさとやさしさのバランス
回答欄
GOOD
A B
やさしい E 難しい
C D
BAD

3 客観的に見て結局どう？
回答欄
5 最高
4 良
3 普通
2 イマイチ
1 くそ

4 感じたエクスタシー度
回答欄
10点満点

感想をお書きください

氏名 よみ
性別 □男 □女
お誕生日 □昭和 年 月 日生 □平成 ( )歳
住所 Tel. Tel. ( ) - Fax. ( ) -
職業学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
希望プレゼント 番号
電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

読者アンケートハガキ

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んでください

Q2 ゲームは（ゲームセンターを除く）週に・月に・年にどれくらいやりますか？

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んでください

Q4 今回の記事でつまらなかったものを3つまで選んでください

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか
またその購入予定はいつですか
欲しい機種
購入予定時期

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください
Jコード番号 Jコード番号 Jコード番号

Q9 じゅげむを購入した理由を3つまであげてください

Q10 『親にやらせたいゲーム』を教えてください
タイトル名 理由

Q11 今号からじゅげむはジャンル別からハード別にゲームの掲載方法を変更しましたが、どう思われましたか

Q12 パワーアップしたじゅげむへご意見をお寄せください！

氏名 よみ
性別 □男 □女
お誕生日 □昭和 年 月 日生 □平成 ( )歳
住所 Tel. Tel. ( ) - Fax. ( ) -
職業学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
希望プレゼント 番号
電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

今すぐポストに直行だ！

次号からの新設ページ、
ゲームエクスタシー探検隊
に参加しよう！
ゲームをしつつ感じたこと
をハガキに書いて送ってね！

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1．好きなゲームジャンルを、３つまでお選びください

01シミュレーション　**02**ロールプレイング　**03**アドベンチャー　**04**アクション　**05**格闘　**06**シューティング　**07**スポーツ＆レース　**08**パズル　**09**ボード＆テーブル　**10**ギャンブル　**11**バラエティ

Q2．テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか？

01毎日　**02**週に３～４日　**03**週に１日　**04**月に１～３日　**05**２・３カ月に１度　**06**半年に１度　**07**１年に１度　**08**全くしない

Q3／Q4．今回の記事の中で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ３つお選びください

01ゲームの大疑問100　**02**タクティクス　オウガ読本　**03**ときめきメモリアルの真髄とは？　**04**スーパーマリオ　ヨッシーアイランドは快楽（エクスタシー）だ！　**05**ドラクエVI COUNT DOWN　**06**絶対面白いサッカーゲームをプレイしろ！　**07**してみませんか？釣りゲーム　**08**じゅげむユーザー調査室　**09**先取りGAME　NEWS　**10**今月はこれで遊べ！　**11**お楽しみはこれからだ！　プレイバックデータGO GO！　**12**マッキントッシュゲーム入門　**13**アーケード＆アミューズメントスポット　AA CLUB　**14**ウェルカム to CD-ROM HOUSE　**15**じゅげむニュースPARADISE I　**16**プレイステーション・ビート　**17**それ行け！サターン新聞　**18**じゅげむランキング　**19**ソフトショップさんこんにちは　**20**じゅげむニュースPARADISE II　**21**赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View　**22**弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言　**23**読者投稿ページ　GEM GEM 団団　**24**ゲーム機・パソコン選択ガイド　**25**THE FACE OF G　**26** キャラに歴史あり　**27**行ってみた！聞いてみた！　ギャップスの巻　**28**行ってみた！聞いてみた！　バンダイの巻　**29**クリエイターにポン！　**30**JUGEMU COVER VOICE　中山エミリ　**31**フェロモニアン天国

Q5／Q6．現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？その購入予定はいつですか？

＜機種＞01スーパーファミコン　**02**ファミリーコンピュータ　**03**メガドライブ　**04**メガＣＤ　**05**スーパー３２Ｘ　**06**サターン　**07**プレイステーション　**08**３ＤＯシリーズ　**09**ＰＣ－ＦＸ　**10**ＰＣエンジン　**11**ネオジオ　**12**ネオジオＣＤ　**13**ゲームボーイ　**14**ゲームギア　**15**バーチャルボーイ　**16**任天堂の新64ビットハード機（仮）　**17**レーザーアクティブ　**18**ＰＣ９８０１　**19**ＰＣ９８２１　**20**マッキントッシュ　**21**ピピン　**22**ＩＢＭ互換機　**23**ＦＭ－ＴＯＷＮＳ　**24**Ｘ６８シリーズ　**25**プレイディア　**26**ジャガー　**27**その他

＜購入予定＞01１ヶ月以内に　**02**３カ月以内に　**03**半年以内に　**04**１年以内に　**05**特に予定なし

Q7.過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8．「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを３つまで選び、Ｊコードを記入して下さい

Q9．『じゅげむ』を購入した理由を３つまであげてください

01すべてのゲーム機対応のソフトを網羅しているから　**02**扱っている情報量が多いから　**03**ジャンル別にゲームが探しやすいから　**04**ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから　**05**初心者にわかりやすいから　**06**信頼できる情報が載っているから　**07**特集記事を読みたいから　**08**コラムや連載記事を読みたいから　**09**気になるゲームの情報が載っているから　**10**値段が手頃だから　**11**子供っぽくないから　**12**その他

Q10．「親にやらせたい」ゲームを教えてください

Q11．今号から『じゅげむ』はジャンル別からハード別にゲームの掲載方法を変更しましたが、どう思われましたか

Q12．パワーアップした『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q13．『じゅげむ』のはみだしコーナー”五劫のすり切れ”に　ご応募ください！

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

『ゲームエクスタシー探検隊はがき』アンケート項目

ユーザーであるキミたちの声こそ、真の評価だ

ゲームエクスタシー探検隊に参加しよう！

じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの快楽で判定したいと考えました。いわゆるエクスタシー！ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときの快感を報告して欲しいってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれたゲームの色気を10段階で審査してくれ。編集部でそれをまとめて誌面で報告するから、くそゲーを他の人がつかまなくてもすむんじゃないかな。みんな気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ！よろしくね。

限定100名

求む！特別名誉隊員！今回に限り大募集

探検隊では、毎号ゲームに潜むエクスタシーを追求していくつもり。だからゲームの魔力にとりつかれているキミの声が必要になるんだ。思った以上のゲームを見つけたとき・期待はずれの哀しさなどなど、なんでも『じゅげむ』にぶつけてみよう！もちろん、特別名誉隊員にはステキな特典も。どんどん応募してね！！

〈応募資格〉 ❶ １ヶ月に３本以上のゲームを購入している方
❷ FAXをお持ちの方

〈応募の方法〉 特別名誉隊員には、自分がプレイしたソフトについて３ヶ月間、アンケートや取材に答えていただきます。希望される方はとじ込みの「ゲームエクスタシー探検隊はがき」該当欄にチェックをしてお送り下さい。

1 エクスタシーの高さと長さ

ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

A）ゲームをやってどれくらい燃えましたか

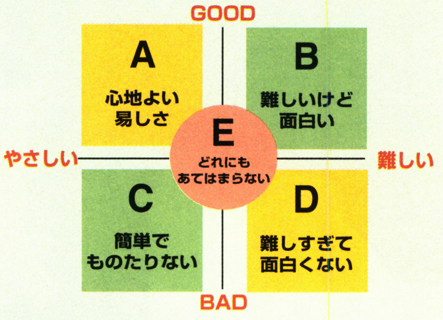
5：	激強	カーッと熱くなった
4：	強	熱くなった
3：	普通	まあ普通
2：	弱	さめた気持ちになった
1：	激弱	冷え冷えとした気持ちになった

B）やめられない気持ちは続きましたか

5：	超長	絶対手放したくない
4：	長	しばらくはしょっちゅうやると思う
3：	普通	ある程度まではやりこみたい
2：	短	しばらく遊べば十分
1：	超短	もういい

2 行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ

難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさをを報告して下さい



3 客観的かつ冷静な分析

結局そのゲームは良いゲームでしたか？判断して下さい

5：最高	4：良	3：普通	2：イマイチ	1：くそ
底知れぬ魅力を感じた	バランスのいいゲーム	可もなく不可もなく	いまひとつな感じ	はっきりいってクソゲー

4 で、結局、好き？嫌い？

あなたが感じた色気（魔力のようなもの）を１０点満点で評価して下さい

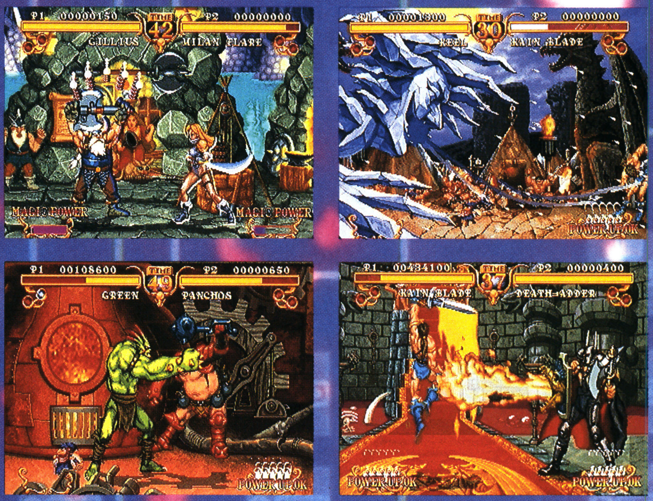
□点

特別調査テーマ

今回は、ポリゴンと32ビットの時代に反逆を唱えるかのように現われた、任天堂『スーパーマリオ　ヨッシーアイランド』についてご意見をお聞かせ下さい。

（ｅｘ）コンピュータグラフィックドローイングについてとかＣＦについてとか

SEGASATURN


P1 00000150 P2 00000000
GILLIUS MILAN FLARE
MAGIC POWER
P1 00001300 P2 00000000
KEEL KAIN BLADE
POWER UP OK
P1 00108600 P2 00000650
GREEN PANCHOS
POWER UP OK
P1 00434100 P2 00000400
KAIN BLADE DEATH ADDER
POWER UP OK

「GOLDEN AXE デス·アダーの復讐」の惨劇からようやく
立ち直った人々に、またもや暗黒軍団の魔の手が伸びる!
今、10人の強者が聖なるゴールデン·アックスを求め、
運命を共にする時がきた―。アーケードにはないセガサターンならではの
オプション機能搭載、そしてCDだから可能なリアルなBGMなど、
単なるアクションゲームの枠を超えた、大胆かつファンタジックな格闘アクション。
バーチャスティック対応で、アーケードの臨場感から、もう一歩も動けない!

5,800円　9月29日発売予定 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

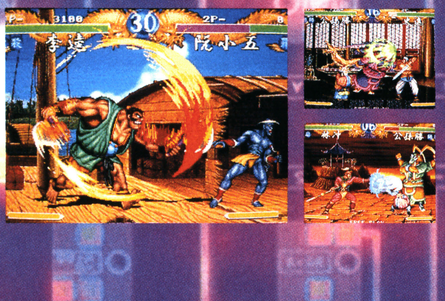
ST-V™ FOR SEGASATURN

GOLDEN AXE the DUEL

ゴールデンアックス ザ・デュエル

セガサターン
バーチャスティック
¥4,800（別売）

[redacted]


1P 3180 30 2P
李逵 阮小五

水滸演武

あの「水滸伝」の豪傑たちが繰り広げる、本場の
武術の熱い闘いが、いまここに! アーケード版の
完全移植はもちろん、セガサターンならではの
オプション機能も搭載。武器耐久ゲージや
一発逆転の肉弾戦に圧倒されるぞ!

ST-V™ FOR SEGASATURN

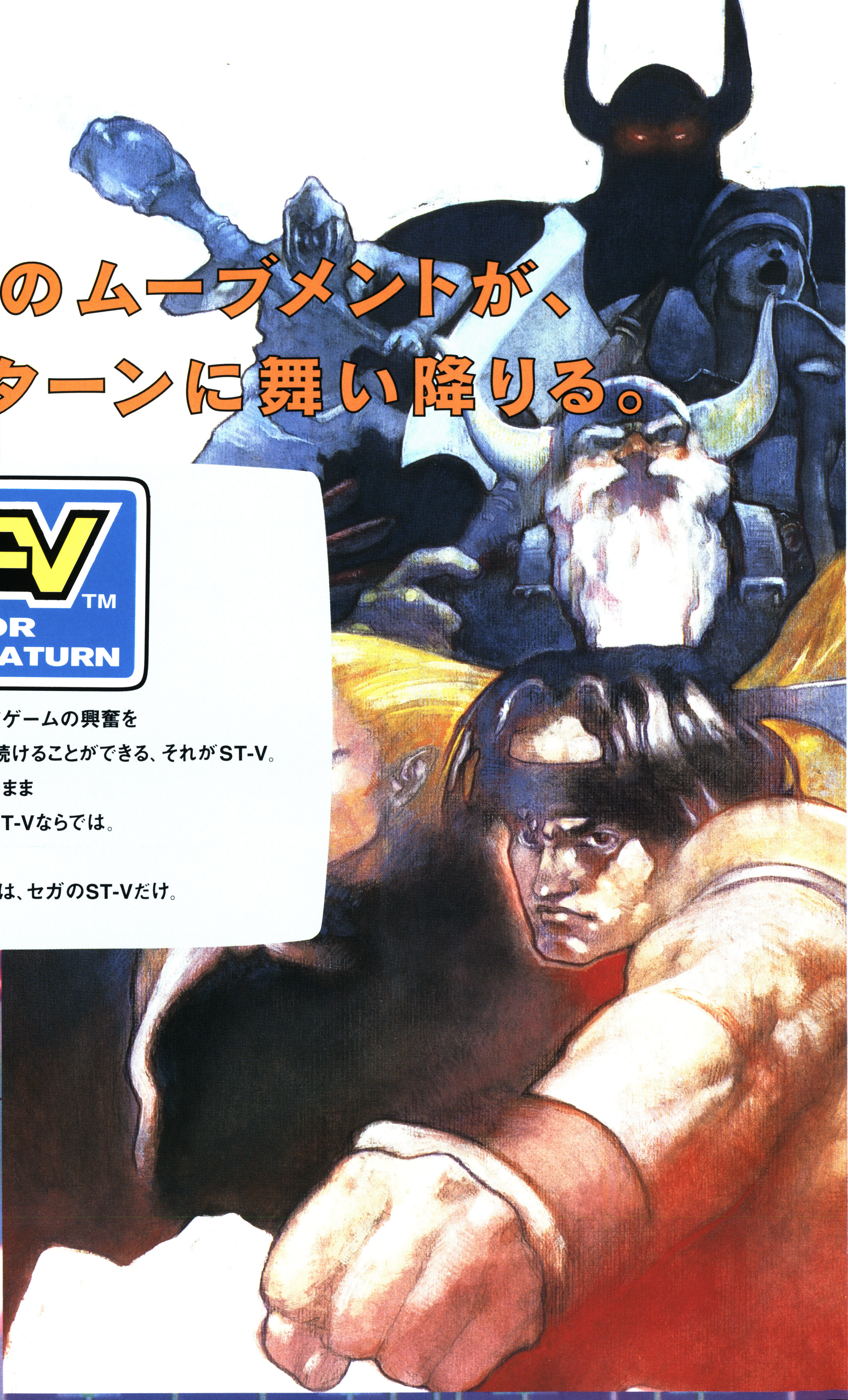
5,800円　好評発売中
©1995 DETA EAST CORP.

すごいソフトはセガサターンから

セガサターン
SEGASATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

SEGA



アーケードのムーブメントが、今、セガサターンに舞い降りる。

ST-V™ FOR SEGASATURN

今、話題になっているアーケードゲームの興奮を
そのまま自分のセガサターンで続けることができる、それがST-V。
そして、家で特訓した成果をそのまま
アーケードで披露できるのも、ST-Vならでは。
アーケードの生の感動を、
君のセガサターンにつなげるのは、セガのST-Vだけ。

乗り遅れたら、追いつけない。ST－Vは続々登場。

ぱくぱくアニマル 世界飼育係選手権

もはや理屈抜き! 遊んでわかる、ひと味違うプレイ感覚。
次々落ちるエサブロックを動物キャラに食べさせて、さあ攻撃。
1P VS CPU、1P VS 2P、乱入モードと、
3種類のプレイモードで、きみもゲームに食いつこう!
これは痛快・対戦パズルゲームだ!

ST-V™ FOR SEGASATURN

4,800円　11月発売予定

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター ☎0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00（除く祝祭日）

じゅげむ 1995 11
平成7年11月1日発行（毎月1回1日発行）第1巻7号 通巻7号
発行人 木村義夫 編集人 斉藤幸夫
発行・発売●リクルート 広告局●03-3575-7041 販売局●03-3575-6158
〒104 東京都中央区銀座8-4-17 編集局●03-3575-7044
定価480円(本体466円)

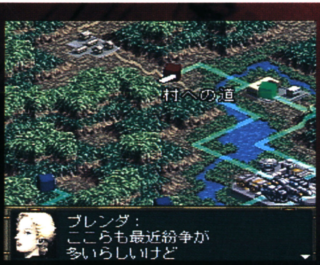
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ドラマティック・アクションRPG

FRONT MISSION GUN HAZARD™

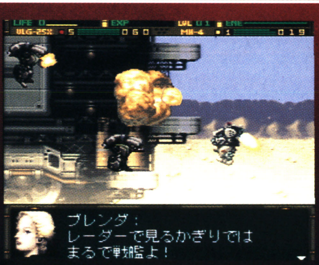
フロントミッションシリーズ **ガンハザード**

人類共通の未来が崩れ去るとき、
戦士たちの苦悩の日々が始まる。
2024年、世界の協調と平和のシンボル「軌道エレベーター」着工。
洋々たる未来へと歩む人類に、暗い影を投げかけたのは
核融合技術の飛躍的な進歩だった…
戦場の人間模様を壮大に描くもうひとつのフロントミッションが
ストーリーをスリリングに演出する新システムで登場！
プレイヤーを戦場へと引き込む、圧倒的な臨場感。意思を繊細に伝える、ダイレクトな操作感覚。
新たなDRAMAは、ついにRPGの未来を捉えた。



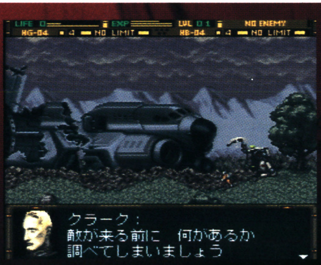
ブレンダ：
ここらも最近紛争が
多いらしいけど

ミッション（特殊任務）発生！ひとつの都市に次々と事件が引き起こされる。装備をととのえ出撃！！



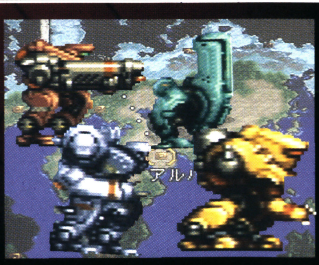
ブレンダ：
レーダーで見るかぎりでは
まるで戦艦よ！

任務遂行のため探索中、怪しい場所に踏み込むと、敵が出現。自分でヴァンツァーをうまく操縦して闘うのだ。



クラーク：
敵が来る前に　何かあるか
調べてしまいましょう

ヴァンツァーから降りて行動しなければいけない場面も。少々心もとないが、避けては通れない試練だ。



物語が進むにつれ、スゴイやつらを仲間にするチャンスが…。果たして何人の、どんな仲間と出会えるか！？

11月末発売予定　24メガ・価格未定

©スクウェア／OMIYA SOFT イラストレーション／天野喜孝　音楽／植松伸夫（FFシリーズ）光田康典（クロノトリガー）

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー9F

雑誌05107-11 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107110484